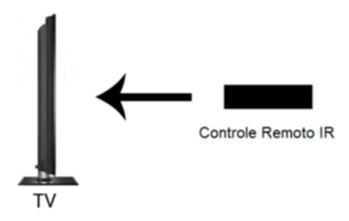
# UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELÉTRICA **EMILIO GAUDEDA JUNIOR** GRR20191670 **RELATÓRIO TÉCNICO DO TRABALHO 4:** IR e RELÉ Trabalho apresentado no curso de Engenharia Elétrica da disciplina de Microprocessadores microcontroladores solicitado como requisito de avaliação parcial da disciplina. Orientador: Prof. Prof. Dr. Edson José Pacheco

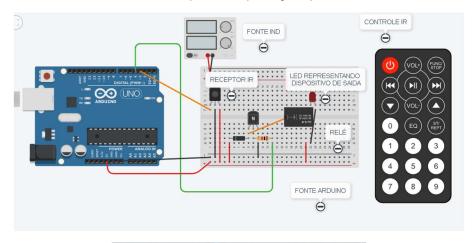
#### **RESUMO**

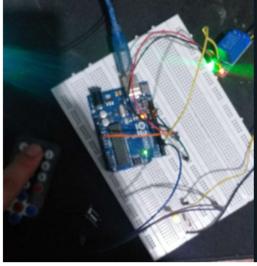
O objetivo do 4o trabalho é o desenvolvimento de habilidades relacionadas ao uso elementos externos (motores, por exemplo) comandados por um microcontrolador.

Para atender esse objetivo foi utilizado um módulo Relé 5v de um canal, um sensor e controle IR e uma fonte 5V.



Um exemplo de aplicação prática





Topologia do projeto no TINKERCAD e abaixo o circuito real

#### **OBJETIVOS**

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

a) Deve ser desenvolvido no Michoship Studio utilizando C/C++

Apesar do projeto ter sido simulado no Tinkercad, o desenvolvimento do código principal, a modularização das funções e as implementações do código foram feitas através do Microship Studio.

b) Implementar solução (programa e circuito) para controlar um elemento externo (alimentação diferente da do arduíno) utilizando um controle remoto IR+relé.

Foi utilizado um receptor IR junto com o controle:

Pinagem: VCC-GND-SINAL (porta a ser lida o valor de entrada)

Biblioteca auxiliar: IRremote.h



Além disso foi utilizado um SHIELD MODULO RELE 5V - 1 CANAL Pinagem:

Lado com os bornes (NormallyOpen – COMMON – NormallyClosed). Lado com os pinos(VCC-GND-SINAL).



E um LED que será acionado pelo módulo rele.



Arduino Uno

c) Todas as funções de processamento devem estar em um arquivo .c/.cpp e .h separado do arquivo com as funções loop e setup

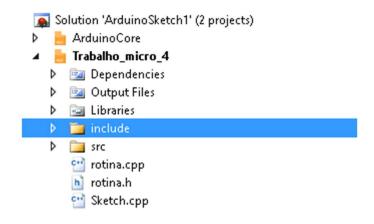


Figura 1 Solution explorer demonstrando as funções separadas em arquivos .cpp e .h

```
rotina.cpp Þ 🗙 Skina.h
                                  Sker rotina.h
rotina.h 🗢 🗙 rotina.cpp
                                                                                                            Sketch.cpp ⊅ X
                                                                                             rotina.cpp
🔿 rotina.h
                                                                                  Sketch.cpp
                                                                                                               → S:\ArduinoSk
                                             #include <Arduino.h>
                                                                                   #include <Arduino.h>
                                            #include <IRremote.h>
                                                                                   #include <IRremote.h>
     * rotina.h
                                            #include "rotina.h"
                                                                                   #include "rotina.h"
     * Created: 03/05/2022 19:12:26
                                                                                   int rele = 4;
     * Author: junio
                                            #define botao1 16753245
                                            #define botao2 16736925
                                                                                  void setup()
                                             /* Valores HEX convertidos para d {
                                            definidos como botões do controle
                                                                                    iniciarreceptor();
  E#ifndef ROTINA_H_
                                                                                    pinMode(rele, OUTPUT);
    #define ROTINA_H_
                                            int const PINO_RECEPTOR = 2;
                                                                                    Serial.begin(9600);
                                            IRrecv receptor(PINO_RECEPTOR);
                                                                                    pinMode(rele, OUTPUT);
    void rotina(int rele);
                                            decode_results valorSaida;
    void iniciarreceptor();
                                           void iniciarreceptor()
                                                                                  Evoid loop()
                                            {
                                                 receptor.enableIRIn();
                                                                                    rotina(rele);
    #endif /* ROTINA_H_ */
                                                                                    delay(100);
```

Figura 2 Arquivos .h e .cpp separados

```
void setup()
{
iniciarreceptor();
pinMode(rele, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
pinMode(rele, OUTPUT);
}

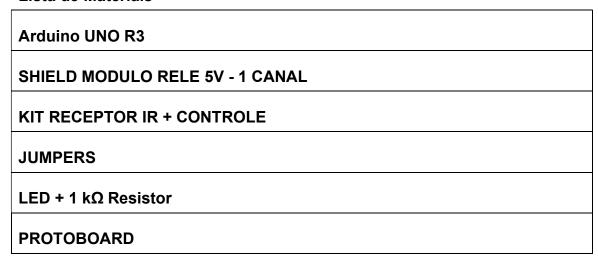
Declaração da inicialização

void loop()
{
   rotina(rele);
   delay(100);}
```

Programa principal rodando no loop (em seguida explicarei o funcionamento da função rotina)

#### **DESENVOLVIMENTO**

#### Lista de Materiais



# EXPLICAÇÃO DE CADA FUNÇÃO

# DECLARAÇÃO DE VARIÁVEIS GLOBAIS NO SKETCH.CPP e ROTINA.CPP

```
#define botao1 16753245
#define botao2 16736925
/* Valores HEX convertidos para decimal e
definidos como botões do controle */

int const PINO_RECEPTOR = 2;
IRrecv receptor(PINO_RECEPTOR);
decode_results valorSaida;

Declarações na ROTINA.cpp e abaixo no sketch.cpp
int rele = 4;
```

## **INICIALIZAÇÃO DA BIBLIOTECA IRremote**

```
void iniciarreceptor()
{
         receptor.enableIRIn();
}
```

# DEMONSTRAÇÃO DO FUNCIONAMENTO DA ROTINA

```
void rotina(int rele)
{
    //Inicia o receptor
    if (receptor.decode(&valorSaida))
    {
        receptor.resume(); // Recebe o próximo valor
        if (valorSaida.value == botao1)
        {
             digitalWrite(rele, HIGH);
        }
        else if (valorSaida.value == botao2)
        {
             digitalWrite(rele, LOW);
        }
        Serial.println(valorSaida.value);
        /* Linha para verificar o HEX do botão
        que esta sendo apertado caso necessário
        trocar valor HEX das condicionais*/
    }
}
```

Se o valor decodificado for igual ao valor que repsenta o botão 1 o Arduino passara um sinal HIGH para o relé (desligando o LED - pelo esquema de ligação do próprio relé - Normally Open).

Caso contrário o relé receberá um sinal LOW (ligando o LED).

# DEMONSTRAÇÃO DA SIMULAÇÃO NO TINKERCAD E DO CIRCUITO REAL DESENVOLVIDO NO MICROSHIP STUDIO

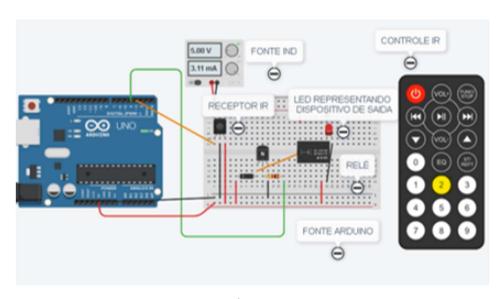


Figura 3

Botão 2 pressionado – LED LIGADO

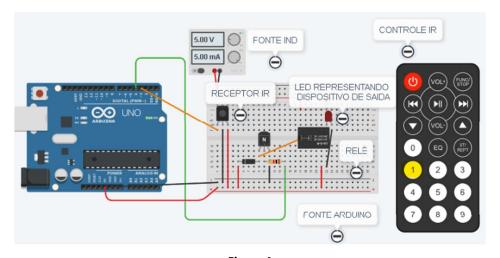


Figura 4

Botão 1 pressionado – LED DESLIGADO

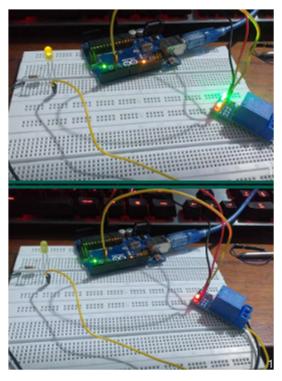


Figura 5 Nessas duas imagens acima foi testado apenas o funcionamento do relé.

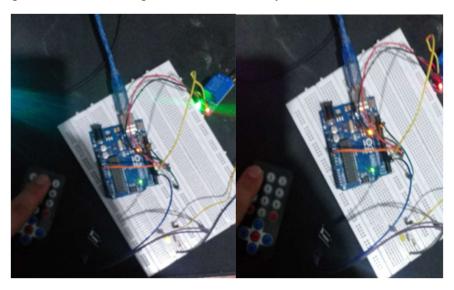


Figura 6 Demonstração completa do circuito

### **CONCLUSÃO**

Vale destacar que no circuito simulado no *Tinkercad* foi utilizado um relé 5V com um transistor e um diodo para garantir a segurança do equipamento devido a corrente de retorno da bobina do relé. Já no circuito real foi utilizado um módulo relé 5V que já contem esses elementos integrados a ele. Essa escolha foi feita no projeto pois facilitava a montagem e o diagnóstico de problemas ao longo do projeto.

Além disso, é importante ressaltar que os objetivos do trabalho foram concluídos, faltando apenas a função a ser implementada no código durante a defesa desse trabalho.