

Prueba Técnica Desarrollador Fullstack

Objetivo: Evaluar las habilidades y conocimientos del candidato en temas de experiencia de usuario e interfaz de usuario UX/UI, con las herramientas de Java y Framework Spring Boot y Front End Angular .

Tiempo estimado: 240 minutos

Instrucciones:

Se tienen las siguientes entidades:

Material: nombre, descripción, tipo, precio, fecha de compra, fecha de venta, estado (activo, disponible, asignado), ciudad (Entidad).

Ciudad: código, nombre, departamento (entidad).

Departamento: código, nombre.

Se solicita diseñar una API RESTFull que permita administrar los Materiales, debería permitir:

- Buscar por todos los Materiales.
- Buscar los Materiales por: tipo, fecha de compra.
- Buscar materiales por Ciudad
- Crear nuevos Materiales.
- Actualizar Materiales.

Estructura Arquitectura:

- Controller -> End Points
- Service -> Lógica del negocio
- Model -> DTOS
- Entidades -> Entidades JPA
- Repository -> Persistencia

Tecnologías:

Debe utilizar las siguientes tecnologías:

- Plataforma Java 17 o superior.
- Framework Spring Boot.
- Angular 8 o superior
- Base de datos abierta

Reglas:

- El código debe estar versionado en GIT.
- Se deben validar las fechas (nunca una fecha de compra debe ser superior a una fecha de venta).
- No debe haber excepciones sin capturar.
- Las respuestas HTTP de la API deben estar estandarizadas a:
 - 200 por consultas exitosas o
 - 404 para búsquedas sin resultados.
 - 500 para errores que pasen en la capa de backend.
 - Todas las respuestas deben contener una descripción o resumen de lo ocurrido.

Entregables:

- Url de Git donde se pueda observar el código de los dos proyectos, back y front
- Documentación de métodos y desarrollo de la prueba.

Puntos adicionales:

Los siguientes puntos no son requeridos en su solución, pero se tendrán en cuenta para validar su nivel de experiencia.

- Documentación de los end points, esta puede ser realizada manualmente o utilizando una herramienta, Swagger u otra.
- Documentación Javadoc
- Autenticación (JWT o OAuth2)
- Manejo de logs en la lógica del negocio y errores
- Captura de excepciones
- Pruebas Unitarias (JUnit, otra).