

# SISTEMA DE VENTAS 'JR'

# MANUAL DE USUARIO

Versión 1 – 2022

JUNIOR ALBERTO URIBE CAÑOLA

## **DESARROLLADO POR EL APRENDIZ**

De la Técnica de Programación De Software Junior Alberto Uribe Cañola de la ficha #2539107, de CAT4 Ciudadela Para La cuarta Revolución Industrial (SENA), Es el desarrollador del Sistema de Ventas 'JR', quien Realizo el trabajo por módulos:

MÓDULO PROGRAMACIÓN Y CONTROLADOR

MÓDULO EMPLEADO

MÓDULO CLIENTE

MÓDULO PRODUCTO

MÓDULO USUARIO

MODULO DE VENTAS.

### **AGRADECIMIENTOS**

La elaboración del proyecto formativo Sistema De Ventas 'JR' se llevó a cabo gracias a la comprensión, dedicación, esfuerzo, colaboración, acompañamiento y paciencia de las personas que estuvieron día a día retroalimentando el trabajo.

Identificación de requisitos: • Edinson Martínez Mora.

Análisis: • Edinson Martínez Mora.

**Desarrollo:** ● Junior Alberto Uribe C.

**Asesoría:** ● Edinson Martínez Mora.

## LICENCIAMIENTO Y DERECHOS DE AUTOR

El Servicio Nacional de Aprendizaje SENA y el equipo de desarrollo del proyecto Sistema De Ventas 'JR' con único integrante: Junior Alberto Uribe Cañola, se reserva la cesión de licencias del sistema De Ventas 'JR'. El SENA es el propietario patrimonial sobre dicho programa. El aprendiz arriba descrito es el propietario intelectual y moral.

# CONSIDERACIONES PARA MANEJO DE INFORMACIÓN PERSONAL

Para el Sistema De Ventas 'JR' en calidad de responsable del tratamiento de la información personal de los GRUPOS DE INTERÉS, entendiendo estos como personas naturales, sujetos de los derechos que otorga la normatividad vigente en materia de protección de datos, es de suma importancia garantizar en todo momento la seguridad de sus datos personales. De acuerdo con lo contenido en la normatividad vigente y aplicable en materia de protección de datos, el Sistema de Ventas 'JR' se compromete a dar el tratamiento adecuado a todos y cada uno de los datos personales que le sean facilitados y que a su vez son incorporados en nuestras bases de datos y/o archivos con las finalidades específicas para lo cual fueron entregados. Le informamos que el tratamiento de sus datos personales podrá realizarse de forma directa con Junior Uribe C y/o por quién está determine para cada caso.

## LISTA DE FIGURAS

# Figura1.Login

- Figura 2. Modulo producto
- Figura 3. Agregar Producto
- Figura 4. Validación de campo.
- Figura 5. Campo incorrecto
- Figura 6. Actualizar producto
- Figura 7. Lista de productos
- Figura 8. Lista de productos
- Figura 9 Eliminar Producto
- Figura 10 Modulo Empleado
- Figura 11 Registrar empleado.
- Figura 12 Validación campo empleado.
- Figura 13. Validación campo teléfono.
- Figura 14 Error teléfono incorrecto.
- Figura 15 Validación casilla vacía.
- Figura 16. Validación casilla vacía.
- Figura 17 Validación casilla vacía.
- Figura 18 Lista de empleados.
- Figura 19 Seleccionar empleado.

Figura 20 Eliminar empleado.

Figura 21 Empleado Eliminado.

Figura 22 Modulo Cliente

Figura 23. Registrar Cliente.

Figura 24 Validación nombre del cliente

Figura 25 Validación dirección.

Figura 26 Casilla en blanco.

Figura 27 Actualizar Cliente.

Figura 28 Actualización dirección.

Figura 29. Lista de clientes.

Figura 30. Seleccionar cliente.

Figura 31. Eliminar cliente.

Figura 32. Módulo de nueva venta.

Figura 33. Consultar cliente.

Figura 34. Consultar producto.

Figura 35. Agregar nueva venta.

Figura 36. Lista Detalle de venta.

Figura 37. Eliminar producto de la nueva venta.

Figura 38. Agregar a la venta.

Figura 39. Cancelar venta.

# TABLA DE CONTENIDO

DESARROLLADO POR EL APRENDIZ	2 pag
AGRADECIMIENTOS	3 pag
LICENCIAMIENTO Y DERECHOS DE AUTOR	4 pag
CONSIDERACIONES PARA MANEJO DE INFOR	RMACIÓN PERSONAL5 pag
LISTA DE FIGURAS	6 PAG
INTRODUCCIÓN	7 pag
1. OBJETIVOS	<b>7</b> pag
1.1 OBJETIVO GENERAL	7 pag
1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	7 pag
2. REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA	8 pag
2.1 REQUERIMIENTOS HARDWARE	8 pag
2.2 REQUERIMIENTOS SOFTWARE	8 pag
3. INGRESO AL SISTEMA	9 pag
3.1 LOGIN	9 pag
4. MÓDULO DE PRODUCTO	10 pag
4.1 AGREGAR PRODUCTO	10 pag
4.2 VALIDACION CAMPOS DE PRODUC	TO 11 pag
4.3 ACTUALIZAR PRODUCTO	12pag
4.4 LISTA DE PRODUCTOS	12 pag
4.5 SELECCIONAR PRODUCTO	13 pag
4.6 ELIMINAR PRODUCTO	13 Pag
5.MODULO DE EMPLEADO	13 Pag

5.1 REGISTRAR EMPLEADO	14 Pag	
5.2 VALIDACION CAMPOS EMPLEADO	15	5 Pag
5.3 ACTUALIZAR EMPLEADO	16 Pag	
5.4 LISTA DE EMPLEADOS	17 Pag	
5.5 SELECCIONAR EMPLEADO	17 Pag	
5.6 ELIMINAR EMPLEADO	18 Pag	
6. MODULO DE CLIENTE	19 Pag	
6.1 REGISTRAR CLIENTE	.20 Pag	
6.2 VALIDACION DEL CLIENTE	21 Pag	
6.3 ACTUALIZAR CLIENTE	.22 Pag	
6.4 LISTA DE CLIENTES	23 Pag	
6.5 SELECCIONAR CLIENTE	23 Pag	
6.6 ELIMINAER CLIENTE	24 Pag	
7. MODULO DE NUEVA VENTA	24 Pag	
7.1 CONSULTAR CLIENTE	25 Pag	
7.2 CONSULTAR PRODUCTO	26 Pag	
7.3 AGREGAR NUEVA VENTA	27 Pag	
7.4 LISTA DETALLE DE NUEVA VENTA.	28 P	ag
7.5 ELIMINAR UN PRODUCTO DE LA N	UEVA VENTA	29pag
7.6 AGREGAR VENTA	80 Pag	
<b>7.7 CANCELAR VENTA</b> 3	0 Pag	
GLOSARIO	31 Pag	
BIBLIOGRAFÍA	32 Pag	

## INTRODUCCIÓN

La Técnica en Programación de Software es uno de los programas que ofrece el Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA). En el largo recorrido de la formación se imparten las competencias necesarias que le permiten a los aprendices desempeñarse en el campo laboral de la mejor manera.

Entre las competencias que pertenecen al programa de formación se encuentra: "Implantar la solución que cumpla con los requerimientos para su operación" que tiene como resultado de aprendizaje: "Definir estrategias para la validación de manuales de usuario y de operación, respondiendo a las necesidades y satisfacción del cliente, frente a la solución informática propuesta, según políticas de la organización", dicho resultado debe plasmarse en un manual que sirva como referencia del Sistema de Ventas 'JR' al usuario, permitiendo que se ubique dentro del aplicativo.

El Sistema de Ventas 'JR' es el encargado de gestionar Clientes, Empleados, Productos y Realizar Ventas de satisfacción en el área comercial.

Este manual fue diseñado con la finalidad de explicar detalladamente el paso a paso del funcionamiento y la estructura del sistema de Ventas 'JR'. El manual busca servir como guía a todos y cada una de las personas que utilizarán el sistema de información en su área de trabajo, facilitando así la interacción del usuario con el aplicativo en un 100%

#### 1. OBJETIVOS

El primer paso para iniciar un proyecto, o en este caso la elaboración del manual de usuario es fundamental, porque permite definir el destino o finalidad de la actividad que se ha emprendido, y al tener claro el lugar a donde se quiere y desea llegar, es más fácil decidir por qué caminos se seguirá para llegar a la meta ya planteada.

#### 1.1 OBJETIVO GENERAL

Orientar al usuario paso a paso en el funcionamiento del aplicativo Sistema de Ventas 'JR' con base en la regla de negocio.

## 1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Brindar al usuario el conocimiento necesario sobre las funciones de cada elemento en la aplicación. Explicar paso a paso la funcionalidad de cada proceso que se puede realizar dentro del aplicativo. Mostrar gráficamente los procedimientos de cada módulo que compone el sistema de información

## 2. REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

La aplicación Portal de Procesos H13N necesita unos requerimientos mínimos para tener un funcionamiento óptimo. A continuación serán descritos:

## 2.1 REQUERIMIENTOS HARDWARE

El software Sistema de Ventas 'JR' fue desarrollado para ser soportado por:

4 GB de memoria RAM (Como mínimo).

Procesador quinta generación intel Core i5

Disco duro de 1TB

## 2.2 REQUERIMIENTOS SOFTWARE

Sistema operativo Windows (7 en adelante)

Base de datos SQL server

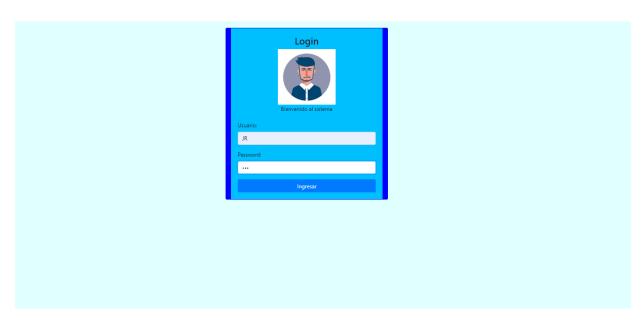
Apache NetBeans IDE 11.3

#### 3. INGRESO AL SISTEMA

Es el proceso que se encarga de administrar el ingreso a la aplicación mediante cuentas de usuario, tomando medidas de seguridad con respecto a los privilegios que se tiene según el rol de la cuenta. En esta aplicación solo se maneja un rol de usuario (Empleado), debido a la finalidad de la misma.

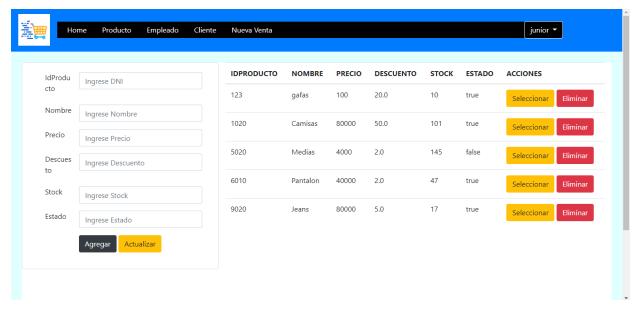
## 3.1 LOGIN

Contiene dos campos que son necesarios para el ingreso de la aplicación (Nombre de usuario, contraseña), Y Un Botón de Ingreso al portal de Sistema de Ventas 'JR' Ver figura 1. Login.



## 4. MÓDULO DE PRODUCTO

El módulo de producto se encarga de gestionar todos los productos, dando la posibilidad de Agregar ,modificar o eliminar el producto deseado. Ver **figura 2 Modulo producto** 



#### 4.1 AGREGAR PRODUCTO

En esta misma vista o pestaña tenemos 6 campos los cuales son obligatorios para el correcto funcionamiento, nos encontramos con el Id del producto, nombre, precio, descuento, stock y estado, que serán requeridos para una correcta inserción del producto a la base de datos. Ver figura 3.Agregar Producto

IdProducto	Ingrese IdProducto
Nombre	Ingrese Nombre
Precio	Ingrese Precio
Descuesto	Ingrese Descuento
Stock	Ingrese Stock
Estado	Ingrese Estado
	Agregar Actualizar

4.2 VALIDACION CAMPOS DE PRODUCTO.

Si al momento de hacer clic en el botón "Agregar", alguno de los campos está diligenciado erróneamente o esta vacío, saldrá un anuncio, interrumpiendo el proceso. Ver **figura 4.Validacion de campo.** 

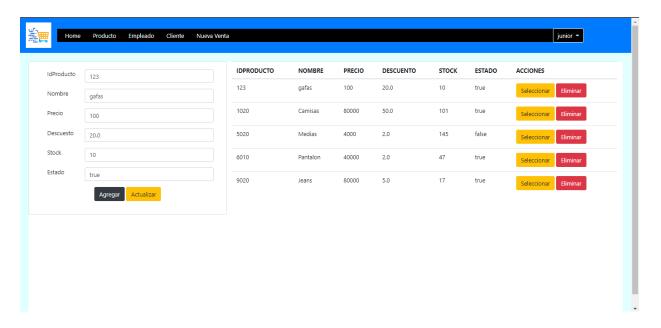


• En el momento de estar copiando en el campo que deseamos estará validando cada vez que levantamos una tecla, si no es el correcto aparecerá un enunciado indicándonos que debe permite, hasta que este no sea el correcto seguirá apareciendo el incono de incorrecto. Ver figura 5. Campo incorrecto



### 4.3 ACTUALIZAR PRODUCTO.

Al momento de haber Actualizado correctamente un producto se mostrarán en la lista de Detalles de productos nos mostrara la información nuevamente a los campos asignados permitiéndonos También seleccionar nuevamente el producto o eliminar el campo deseado para continuamente volverlo agregar. Ver **figura 6 Actualizar producto** 



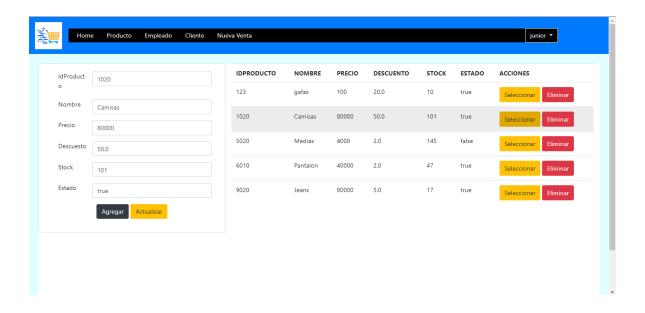
## 4.4 LISTA DE PRODUCTOS

Los productos que han sido registrados se pueden visualizar de manera general en la vista Detalles del Productos ya que hemos asignado un campo especial para la lectura de los productos ingresados con sus correspondientes campos para su fácil lectura. Ver figura 7 Lista de productos

IDPRODUCTO	NOMBRE	PRECIO	DESCUENTO	sтоск	ESTADO	ACCIONES
123	gafas	100	20.0	10	true	Seleccionar Eliminar
1020	Camisas	80000	50.0	101	true	Seleccionar Eliminar
5020	Medias	4000	2.0	145	false	Seleccionar Eliminar
6010	Pantalon	40000	2.0	47	true	Seleccionar Eliminar
9020	Jeans	80000	5.0	17	true	Seleccionar Eliminar

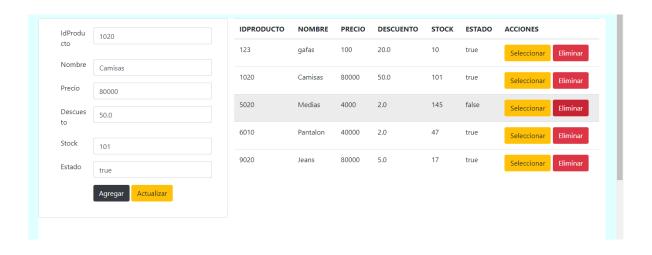
## 4.5 SELECCIONAR PRODUCTO.

Este es un botón que se encuentra al lado derecho de la lista, su función es poder seleccionar el producto que queremos actualizar llevando los datos a los campos donde podemos realizar esa actualización. Ver **figura 8 Seleccionar Producto** 



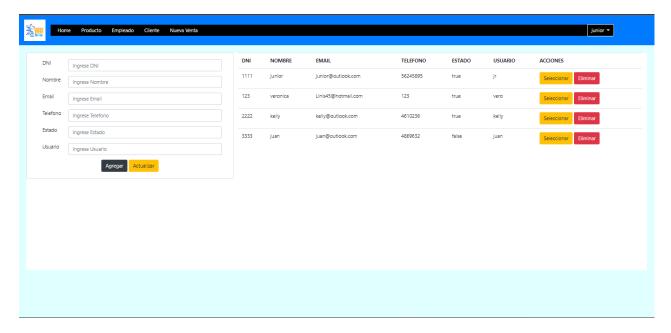
## 4.6 ELIMINAR PRODUCTO.

En la lista se encuentra la opción de "Eliminar" que como su nombre nos indica nos hace una completa eliminación del producto seleccionado de la lista de Detalles de producto y de la base de datos. Ver **figura 9.Eliminar Producto** 



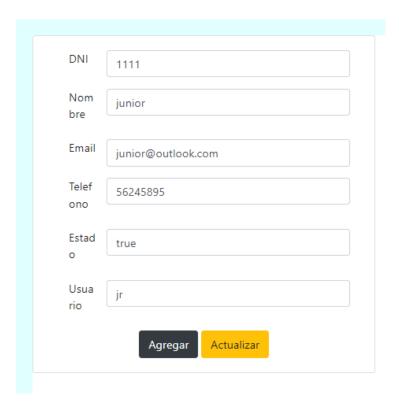
## 5.MODULO DE EMPLEADO

El módulo de empleado es de los más importantes se encarga de administrar todos los empleados, permitiendo tomar distintas decisiones y acciones. El Empleado es el único quien se loguea como Administrador. Ver **figura 10 Modulo Empleado** 



## **5.1 REGISTRAR EMPLEADO**

Tenemos 6 campos los cuales son obligatorios para el correcto registro, DNI (documento de identidad), nombre, email, teléfono, estado y usuario, que serán requeridos para una correcta inserción del empleado a la base de datos. Ver **figura 11 Registrar empleado.** 



#### 5.2 VALIDACION CAMPOS EMPLEADO

Si al momento de hacer clic en el botón "Agregar", alguno de los campos está diligenciado erróneamente o está vacío, saldrá un anuncio, interrumpiendo el proceso. **Ver figura 12 Validación campo empleado.** 



En el momento de estar copiando en el campo que deseamos estará validando cada vez que levantamos una tecla, si no es el correcto aparecerá un enunciado indicándonos que debe permite, hasta que este no sea el correcto seguirá apareciendo el incono de incorrecto. Ver figura 13 Validación campo teléfono.

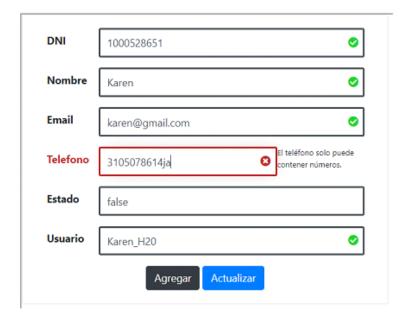
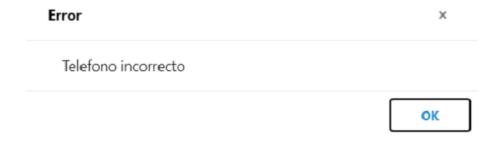
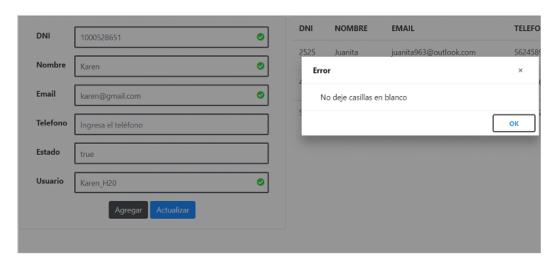


Figura 14 Error teléfono incorrecto.



## Ver figura 15 Validación casilla vacía.



## 5.3 ACTUALIZAR EMPLEADO

Al momento de haber registrado un empleado se mostrarán sus datos en la lista, el botón "seleccionar" nos traerá la información nuevamente a los campos asignados permitiéndonos modificar el campo deseado para seguido a esto volverlo agregar. Ver figura 17 Actualizar empleado

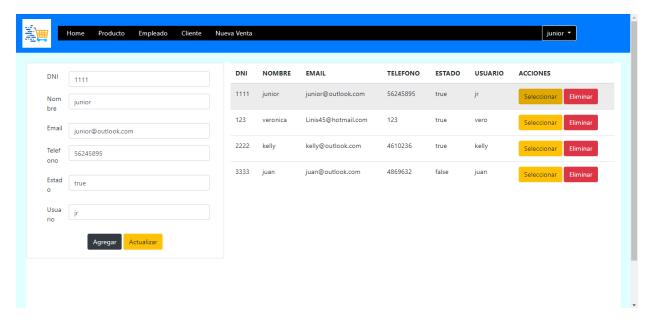


Figura 17 Actualización del Teléfono.



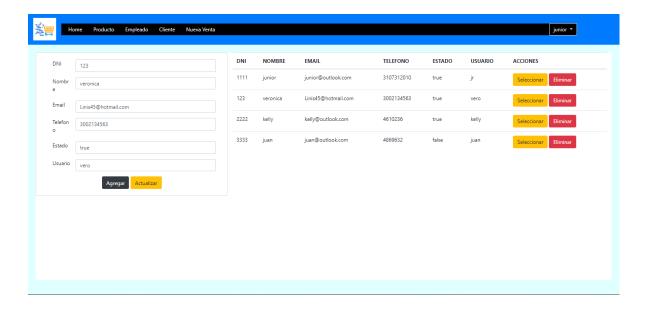
## 5.4 LISTA DE EMPLEADOS

Los empleados que han sido registrados se pueden visualizar de manera general en esta misma pestaña ya que hemos asignado un campo especial para la lectura de los todos los empleados ingresados, sus correspondientes campos se pueden visualizar para su fácil lectura. Ver figura 18 Lista de empleados.

1111juniorjunior@outlook.com3107312010truejrSeleccionarEliminar123veronicaLinis45@hotmail.com3002134563trueveroSeleccionarEliminar2222kellykelly@outlook.com4610236truekellySeleccionarEliminar3333juanjuan@outlook.com4869632falsejuanSeleccionarEliminar	DNI	NOMBRE	EMAIL	TELEFONO	ESTADO	USUARIO	ACCIONES
2222 kelly kelly@outlook.com 4610236 true kelly Seleccionar Eliminar	1111	junior	junior@outlook.com	3107312010	true	jr	Seleccionar Eliminar
Selectional Limital	123	veronica	Linis 45@hotmail.com	3002134563	true	vero	Seleccionar Eliminar
3333 juan juan@outlook.com 4869632 false juan Seleccionar Eliminar	2222	kelly	kelly@outlook.com	4610236	true	kelly	Seleccionar Eliminar
	3333	juan	juan@outlook.com	4869632	false	juan	Seleccionar Eliminar

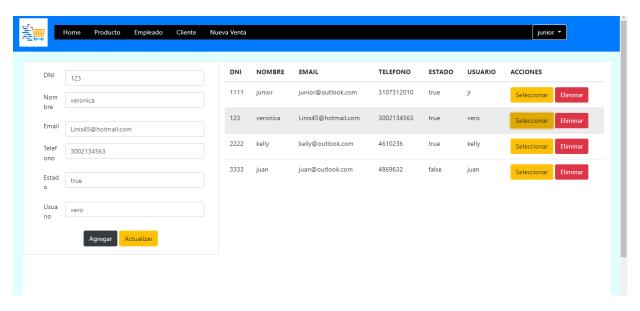
## 5.5 SELECCIONAR EMPLEADO

Este es un botón que se encuentra al lado derecho de la lista, su función es poder seleccionar el empleado que queremos actualizar llevando los datos a los campos donde podemos realizar la actualización. Ver **figura 19 Seleccionar empleado**.

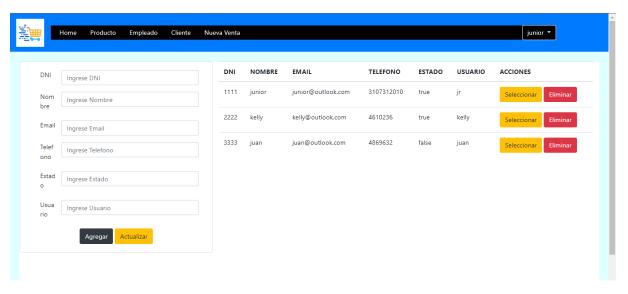


### **5.6 ELIMINAR EMPLEADO**

En la lista se encuentra la opción de "eliminar" que como su nombre nos indica nos hace una completa eliminación del empleado seleccionado sin dejar registro de el mismo. Ver **figura 20 Eliminar empleado.** 

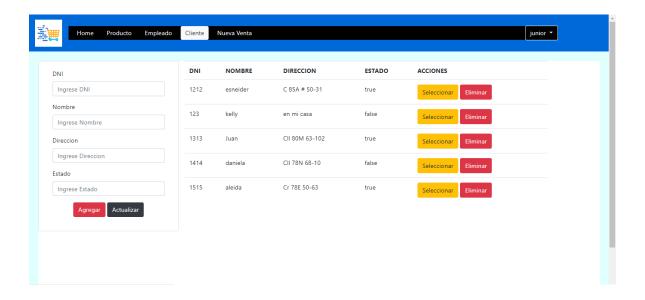


## Ver figura 21 Empleado Eliminado.



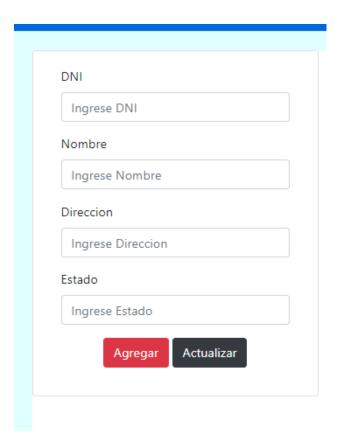
#### 6. MODULO DE CLIENTE

El módulo de cliente se encarga de administrar todos los clientes. permitiendo tomar distintas decisiones y acciones.. Ver **figura 22 Modulo Cliente** 



#### **6.1 REGISTRAR CLIENTE**

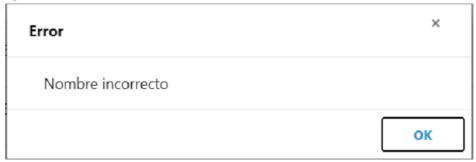
Vemos 4 campos los cuales son obligatorios para el correcto registro del Cliente, DNI(documento de identidad), nombre, dirección, y estado, que serán requeridos para una correcta inserción del cliente a la base de datos. Ver **figura 23 Registrar Cliente**.



## **6.2 VALIDACION DEL CLIENTE**

Si al momento de hacer clic en el botón "Agregar", alguno de los campos está diligenciado erróneamente o está vacío, saldrá un anuncio, interrumpiendo el proceso, si intentamos agregar con un campo sin llenar, saldrá nuevamente un anuncio. Ver

figura 24 Validación nombre del cliente.



En el momento de estar copiando en el campo que deseamos estará validando cada vez que levantamos una tecla, si no es el correcto

aparecerá un enunciado indicándonos que debe permite, hasta que este no sea el correcto seguirá apareciendo el incono de incorrecto.

## Ver figura 25 Validación dirección.

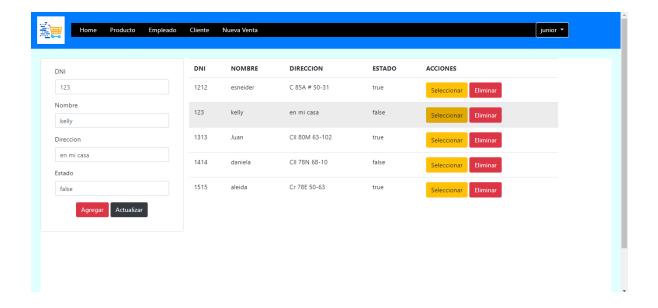


## Ver figura 26 Casilla en blanco.



## **6.3 ACTUALIZAR CLIENTE**

Al momento de haber registrado un cliente se mostrarán sus datos en la lista, el botón "seleccionar" nos traerá la información nuevamente a los campos asignados permitiéndonos modificar el campo deseado para seguido a esto volverlo agregar. Ver figura 27 Actualizar Cliente.



Ver figura 28 Actualización dirección.

DNI	NOMBRE	DIRECCION	ESTADO	ACCIONES
1212	esneider	C 85A # 50-31	true	Seleccionar Eliminar
123	kelly	Medellin (San javier)	false	Seleccionar Eliminar

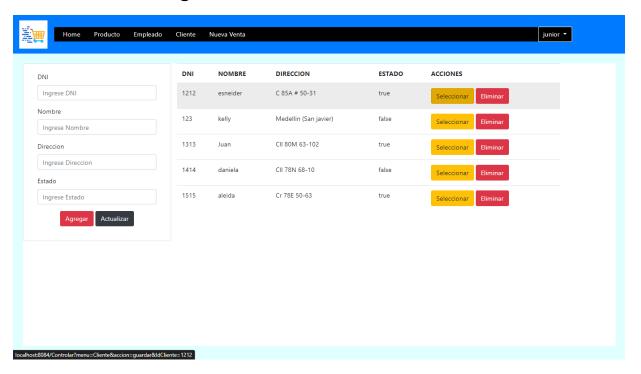
## **6.4 LISTA DE CLIENTES**

Los clientes que han sido registrados se pueden visualizar de manera general en esta misma pestaña ya que hemos asignado un campo especial para la lectura de los todos los clientes ingresados, sus correspondientes campos se pueden visualizar para su fácil lectura. Ver **figura 29 Lista de clientes.** 



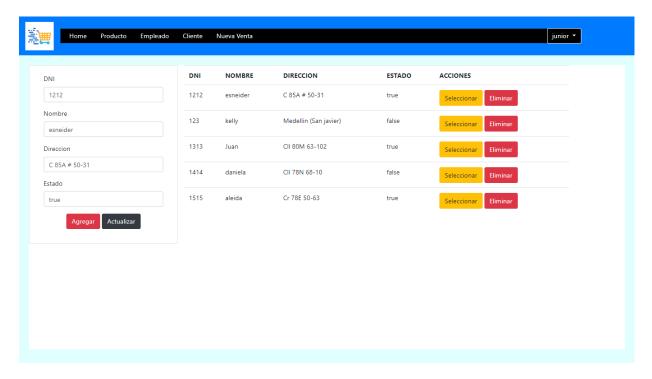
## **6.5 SELECCIONAR CLIENTE**

Este es un botón que se encuentra al lado derecho de la lista, su función es poder seleccionar el cliente que queremos actualizar llevando los datos a los campos donde podemos realizar la actualización. Ver figura 30 Seleccionar cliente.



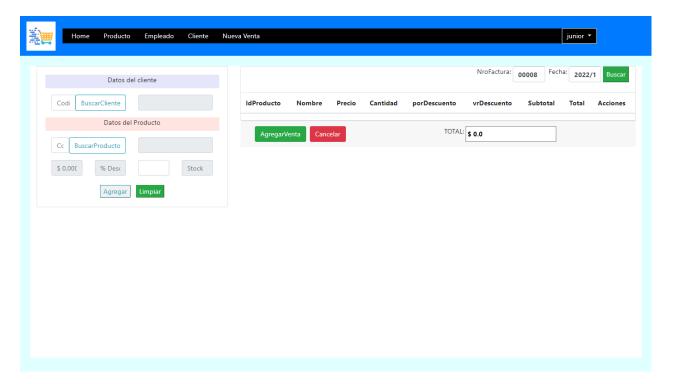
#### **6.6 ELIMINAER CLIENTE**

En la lista se encuentra la opción de "eliminar" que como su nombre nos indica nos hace una completa eliminación del cliente seleccionado sin dejar registro de el mismo. Ver **figura 31 Eliminar** cliente.



## 7. MODULO DE NUEVA VENTA

El módulo de venta se encarga de gestionar una nueva venta, por medio de este podemos generar varias consultas que se encargaran de traer los datos del producto y los datos del cliente que deseemos. Ver **figura 32 Módulo de nueva venta.** 



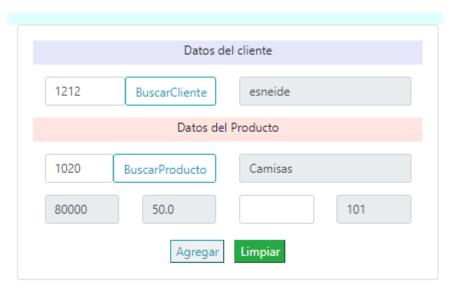
## 7.1 CONSULTAR CLIENTE.

Si quiere realizar una nueva venta, es necesario tener un cliente, para ello ya debe de estar ingresado en el módulo de cliente, en la caja "código" ingresamos el código del cliente, seguido a esto, pulse el botón "Buscar Cliente" para hacer de un filtro. Ver **figura 33 Consultar cliente**.



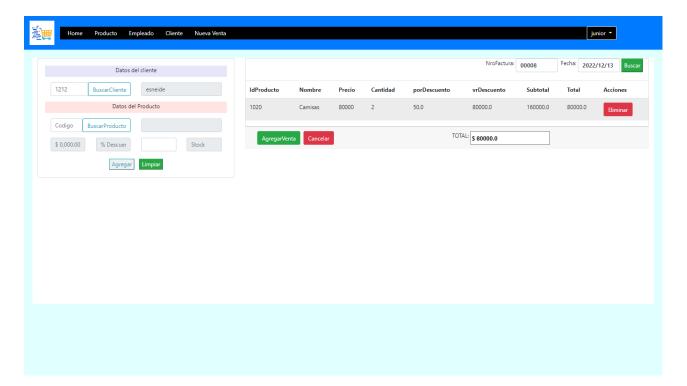
#### 7.2 CONSULTAR PRODUCTO.

Si quiere realizar una nueva venta, es necesario tener un producto, para ello ya debe de estar ingresado en el módulo de producto, en la caja "código" ingresamos el código del producto, seguido a esto, pulse el botón "Buscar Producto" para hacer un filtro. Ver **figura 34 Consultar producto.** 



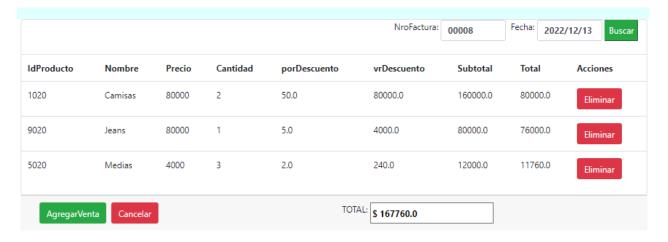
#### 7.3 AGREGAR NUEVA VENTA.

Antes de oprimir el botón "Agregar", ingresa la cantidad que se desea en la caja que esta vacía no e permiten valores 0 o -1. para a continuación mostrar los Detalles de la Venta. Ver **figura 35 Agregar** nueva venta.



## 7.4 LISTA DETALLE DE NUEVA VENTA

La lista permite visualizar cada uno de los productos que hemos agregado a la nueva venta, con la función de conocer todos los detalles como el precio, cantidad, descuento, subtotal y su total. Ver figura 36 Lista Detalle de venta.



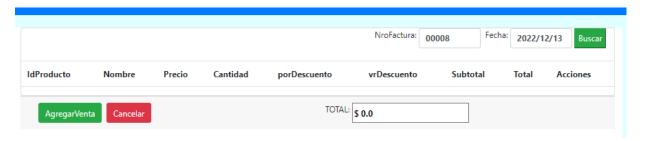
## 7.5 ELIMINAR UN PRODUCTO DE LA NUEVA VENTA

Si queremos eliminar un producto de la lista solo sería oprimir el botón "Eliminar", hará la correcta eliminación de la lista y actualización del total a pagar con su respectivo descuento. Ver **figura** 37 Eliminar producto de la nueva venta.

	NroFactura: 00008 Fecha: 2022/12/13 Buscar							2/12/13 Buscar
IdProducto	Nombre	Precio	Cantidad	porDescuento	vrDescuento	Subtotal	Total	Acciones
1020	Camisas	80000	2	50.0	80000.0	160000.0	80000.0	Eliminar
9020	Jeans	80000	1	5.0	4000.0	80000.0	76000.0	Eliminar
AgregarVen	ta Cancelar			ТО	TAL: \$ 156000.0			

## 7.6 AGREGAR VENTA

El botón "agregar venta" permite llevar la venta a la base de datos y actualizar el siguiente n° de factura, dejando nuestro modulo completamente listo para una nueva venta. Ver figura 38 Agregar a la venta.



## 7.7 CANCELAR VENTA

EL botón "Cancelar" Permite como lo dice su nombre cancelar toda la operación de nueva venta, dejando nuestro modulo completamente limpio sin detalles de venta. Ve**r figura 39 Cancelar venta.** 



**Consultas:** búsqueda de información que se encuentra en la base de datos.

**Filtrar:** buscar por dato, campo o palabra que se encuentre dentro de una tabla.

**Icono:** es un elemento que facilita la identificación de una acción por el usuario.

**Login:** es el proceso que controla el acceso individual a un sistema informático.

Manual: instrumento administrativo que contiene en forma explícita, ordenada y sistemática información sobre objetivos, políticas, atribuciones, organización y procedimientos de los órganos de una institución; así como las instrucciones o acuerdos que se consideren necesarios para la ejecución del trabajo asignado al personal, teniendo como marco de referencia los objetivos de la institución.

Módulo: parte de un programa que realiza ciertas tareas y funciones.

**Validación:** proceso de revisión que verifica que el sistema de software producido, cumple con las especificaciones y que logra su cometido.

Vista: área de visualización.

Boostrap https://boostrap.com/

Jquerty-1.10.2 https://jquery.com/

Jquerty.Validate https://jqueryvalidation.org/

Modernizr-2.8 https://modernizr.com/ MONSALVE SOSSA, DORIS ELENA. Material educativo para elaborar el manual de usuario. Versión 2. Medellín: 2016. 56p.

## **IMUCHAS GRACIAS POR LA ATENCION PRESTADA!**

JUNIOR ALBERTO URIBE CAÑOLA 13/12/2022