

DOM 다루기

```
window {  
  document: ...,  
  location: ...,  
  history: ...,  
  navigator: ...,  
  Object: ...,  
}
```

DOM에 접근할 수 있는 진입점 객체

브라우저 기능을 이용할 수 있는 진입점 객체

자바스크립트 코드의 전역 객체

```
document {  
  documentElement: <html> tag 노드,  
  body: <body> tag 노드,  
  head: <head> tag 노드,  
}
```

- window.document.body
- document.body

Chapter 03.

웹 프론트 언어로의 JS

- 03. DOM 다루기

DOM 다루기

js_basic_practice1

특정 요소 찾기

- `document.getElementById('아이디')`
- `document.querySelector('css')`
- `document.getElementsByClassName('class')`
- `document.getElementsByTagName('tag')`

요소 만들기

- `document.createElement(tag)`
- `Node.appendChild(Node)`
- `Node.insertBefore`
`(newNode, refNode)`

인접 노드 접근

- `Node.children` : 자식들
- `Node.firstChild`, `Node.lastElementChild` : 첫번째, 마지막 자식
- `Node.previousElementSibling`, `nextElementSibling` : 이전 형제, 이후 형제
- `Node.parentElement` : 부모

Chapter 03.

웹 프론트 언어로의 JS

- 03. DOM 다루기

DOM 다루기

js_basic_practice1

요소 노드의 주요 프로퍼티

```
Node {  
  id : 'test',  
  tagName : 'div',  
  innerHTML: '테스트용',  
  style : 스타일 객체,  
}
```

```
<div id='test'>  
  테스트용  
</div>
```

DOM 변경하기

```
Node.innerHTML = '테스트용 수정';  
Node.style.color = 'red';  
Node.hidden = true;
```

Chapter 03.

웹 프론트 언어로의 JS

- 03. DOM 다루기