

# 이벤트

js\_basic\_practice2

활동이 발생했다는 신호로 함수(**핸들러**)를 연결시켜 활동 발생 시 동작하게 (**트리거되게**) 함

## 대표적인 DOM 이벤트

- click : 요소를 마우스 왼쪽 버튼으로 눌렀을 때 발생
- change: 내부 값이 바뀌었을 때 발생
- mouseover.: 마우스 커서가 요소 위로 들어왔을 때 발생
- mouseout : 마우스 커서가 요소 밖으로 나갔을 때 발생
- focus : 요소에 포커스 했을 때 발생
- Blur : 요소가 포커스를 잃었을 때 발생
- keydown : 키보드를 눌렀을 때 발생
- keyup : 키보드를 떼었을 때 발생
- drag : 요소가 드래그 되었을 때 발생
- ...

```
<div onclick='함수이름' />  
Node.onclick = (event) => {};  
Node.addEventListener(  
  event,  
  handler,  
);
```

참고 : <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/Events>

Chapter 03.  
웹 프론트 언어로의 JS  
- 05. 이벤트

# 이벤트

js\_basic\_practice2

Chapter 03.  
웹 프론트 언어로의 JS  
- 05. 이벤트

## 이벤트 버블링

div  
└ span  
  └ button

click!



이벤트 버블링

```
div.onclick = (event) => {  
  // event.target은 button  
  // event.currentTarget은 div  
}
```

```
span.onclick = (event) => {  
  // event.target은 button  
  // event.currentTarget은 span  
}
```

```
button.onclick = (event) => {  
  // event.target은 button  
  // event.currentTarget은 button
```

```
  event.stopPropagation(); // 버블링 중지  
}
```