

# 브라우저 객체

```
window {  
  document: ...,  
  location: ...,  
  history: ...,  
  navigator: ...,  
  Object: ...,  
}
```

DOM에 접근할 수 있는 진입점 객체

브라우저 기능을 이용할 수 있는 진입점 객체

자바스크립트 코드의 전역 객체

```
Navigator {  
  language: 선호하는 언어,  
  maxTouchPoints : 동시 터치 지점 수,  
  userAgent : 브라우저 정보,  
  platform: 운영체제 정보  
}  
  
Location {  
  href : 현재 URL,  
  pathname ; URL 경로,  
  reload: 새로고침 함수,  
}  
  
History {  
  back : 뒤로 가기 수행,  
  forward: 앞으로 가기 수행,  
}
```

location.href = '이동할 URL'

Chapter 03.

웹 프론트 언어로의 JS

- 04. 브라우저 객체

# 브라우저 객체

```
window {  
  alert : 경고 메시지 출력 함수,  
  confirm : 확인 메시지 출력 함수,  
  prompt : 입력 메시지 출력 함수,  
  setTimeout : n초 후에 함수를 실행하는 타이머 함수,  
  setInterval : n초 마다 함수를 실행하는 타이머 함수  
}
```

```
let timerId = setTimeout(() => {  
  console.log('3 seconds end');  
}, 3000);
```

```
clearTimeout(timerId);
```

```
let timerId = setInterval(() => {  
  console.log('every 3 seconds');  
}, 3000);
```

```
clearInterval(timerId);
```

---

Chapter 03.

웹 프론트 언어로의 JS

- 04. 브라우저 객체