

객체

js_basic_01_9.js

Chapter 02.
JS 기초 문법
- 11. 객체 응용

4. 객체 관련 함수

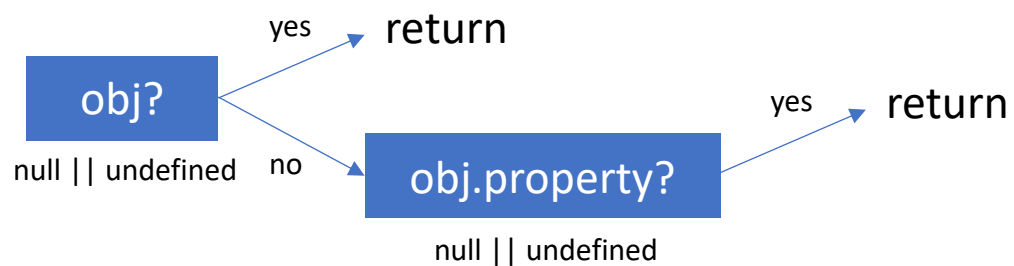
삭제 : `delete obj.name;`

프로퍼티 유무 : `property1 in obj`

반복 : `for (변수 in obj) { // 변수를 이용한 코드 }`

옵셔널 체이닝 : `obj?.property?.subProperty`

구조 분해 할당: `const { property } = obj;`



객체

js_basic_01_9_1.js

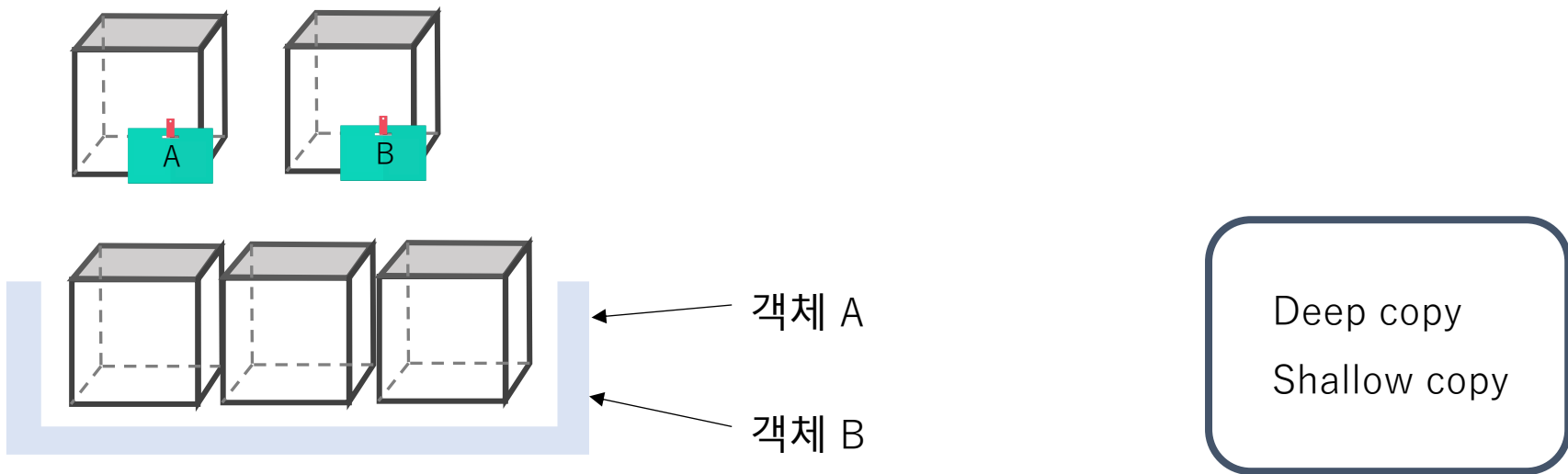
js_basic_01_9_2.js

Chapter 02.
JS 기초 문법
- 11. 객체 응용

5. 객체 참조

객체는 주소 값으로 표현됨

```
let B = A
```



* Object.assign(빈 객체, 복사 대상 객체)를 이용하면 값 복사가 가능

객체

js_basic_01_9_3.js

Chapter 02.
JS 기초 문법
- 11. 객체 응용

6. this, 생성자 함수

객체의 메서드 실행 시,
this는 메서드를 호출한 객체

```
const obj = {  
  value: 1,  
  func: () => {  
    console.log(this.value);  
  }  
};  
  
obj.func();
```

new 키워드로 생성자 함수 호출 시
this가 만들어지고 반환됨

```
function Obj(value) {  
  // this = {};  
  this.value = value;  
  this.func = function(){  
    console.log(this.value);  
  }  
  // return this;  
}  
  
const obj = new Obj(1);  
obj.func();
```