


에러 핸들링

js_basic_practice3

에러 발생 시 실제로 유저에게 에러처럼 보이지 않도록 코드 상에서 처리하는 기술

대표적인 DOM 이벤트

```
try {  
  실행하려는 코드  
} catch (error) { // 에러 객체  
  에러 발생 시 실행할 코드  
} finally {  
  언제나 실행할 코드  
}
```



```
Error {  
  name : 에러 이름,  
  message : 에러의 상세 내용,  
  stack : 호출 스택,  
}
```

커스텀 에러 생성

```
new Error('에러메시지');
```

Chapter 03.

웹 프론트 언어로의 JS

- 06. 에러 핸들링