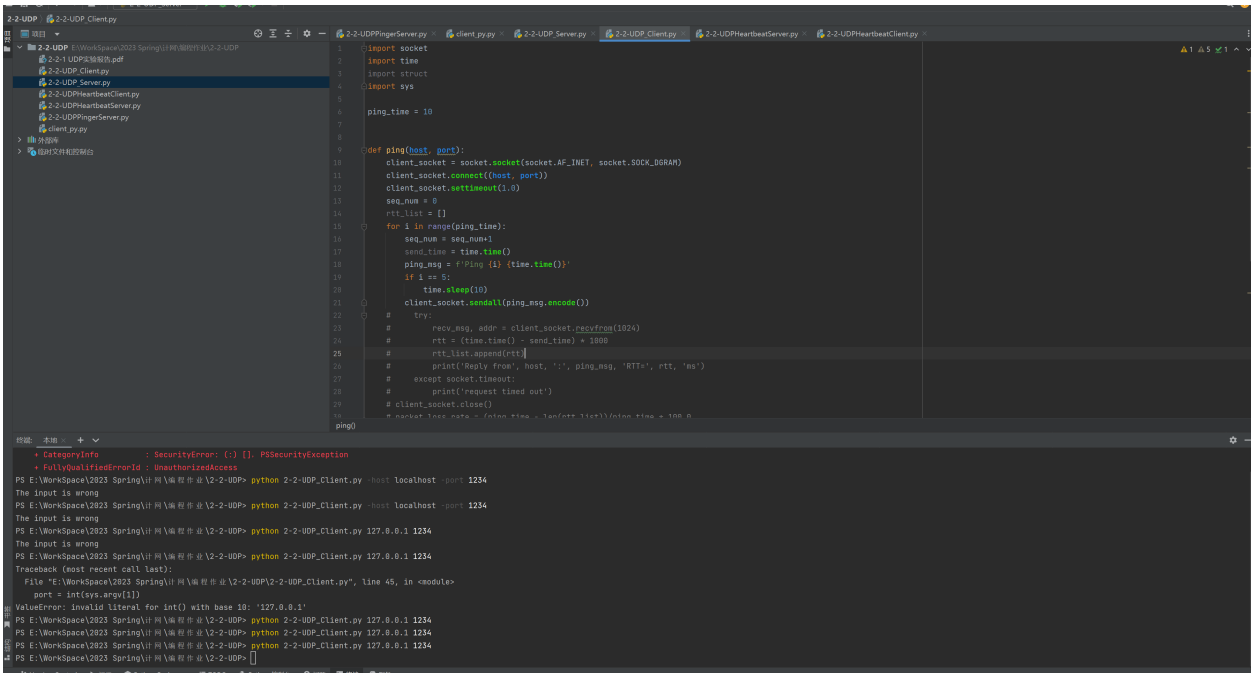
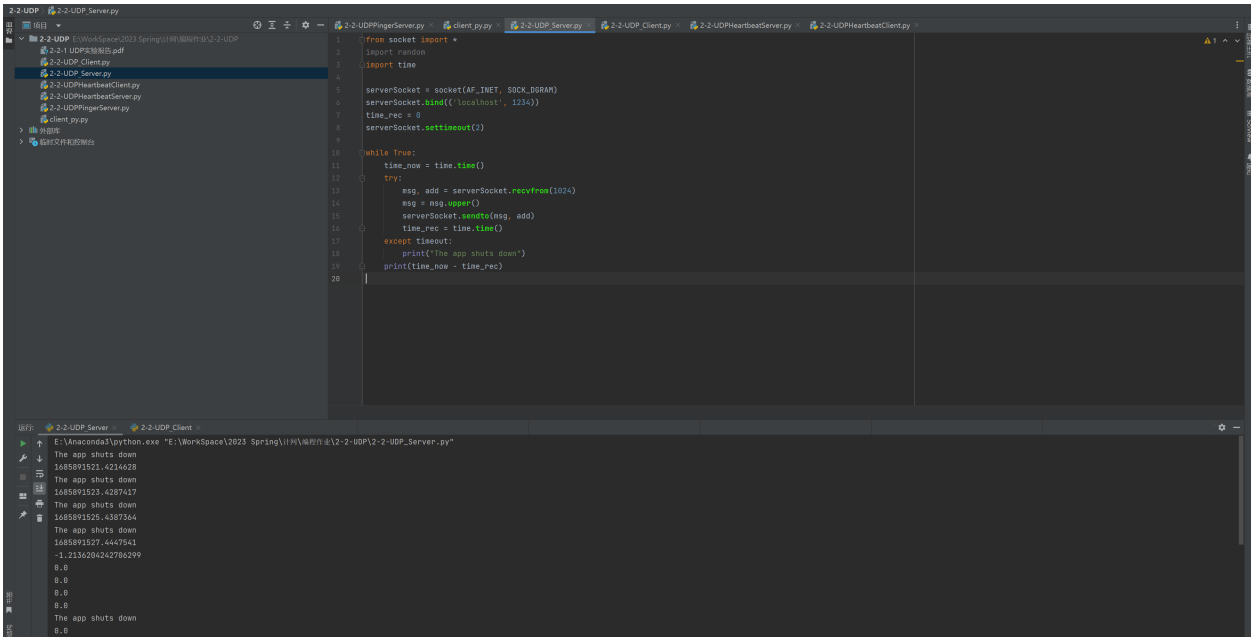
2-2-UDP选做实验报告

1. Client界面



client会连续发送10次ping请求，在发送第六次请求之后会暂停10秒后再发送第七次请求。

2. Server界面



server会监听该端口的Ping请求，如果2s内未收到client发送的信息，则打印关闭信息。