

GRAU D'ENGINYERIA INFORMÀTICA

# PROGRAMACIÓ II

## Diàleg JOptionPane

**Laura Igual**

Departament de Matemàtiques i Informàtica

Facultat de Matemàtiques i Informàtica

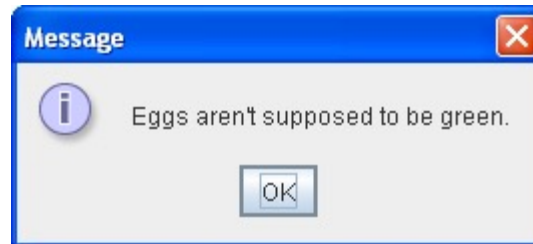
Universitat de Barcelona



UNIVERSITAT DE  
BARCELONA

# JOptionPane

- Amb JOptionPane, podeu crear i personalitzar ràpidament diversos tipus de diàlegs.
- JOptionPane proporciona suport per establir diàlegs estàndard, proporcionar icones, especificar el títol i el text del diàleg i personalitzar el text del botó.
- Exemple:



`JOptionPane.showMessageDialog(frame, "Eggs are not supposed to be green.");`

Més informació:

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/dialog.html>

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/swing/JOptionPane.html>

# JOptionPane

- Els mètodes més importants de la classe JOptionPane són

Method Name	Description
showConfirmDialog	Asks a confirming question, like yes/no/cancel.
showInputDialog	Prompt for some input.
showMessageDialog	Tell the user about something that has happened.
showOptionDialog	The Grand Unification of the above three.

# JOptionPane

- Capçalera d'alguns mètodes de la classe JOptionPane:

public static String **showInputDialog**(Object message) throws HeadlessException

public static String **showInputDialog**(Object message, Object initialSelectionValue)

public static String **showInputDialog**(Component parentComponent, Object message) throws HeadlessException

public static String **showInputDialog**(Component parentComponent, Object message, Object initialSelectionValue)

public static String **showInputDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType) throws HeadlessException

public static Object **showInputDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType, Icon icon, Object[] selectionValues, Object initialSelectionValue) throws HeadlessException

public static void **showMessageDialog**(Component parentComponent, Object message) throws HeadlessException

public static void **showMessageDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType) throws HeadlessException

public static void **showMessageDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType, Icon icon) throws HeadlessException

# JOptionPane

- Capçalera d'alguns mètodes de la classe JOptionPane:

public static int **showConfirmDialog**(Component parentComponent, Object message) throws HeadlessException

public static int **showConfirmDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType) throws HeadlessException

public static int **showConfirmDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType) throws HeadlessException

public static int **showConfirmDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType, Icon icon) throws HeadlessException

public static int **showOptionDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType, Icon icon, Object[] options, Object initialValue) throws HeadlessException

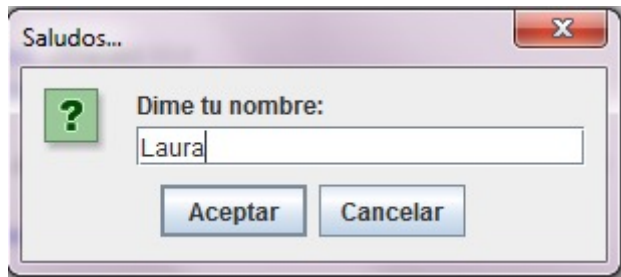
# Exercici JOptionPane

- Ompli els forats (indicats amb punts suspensius) del codi de les transparències 9, 10 i 11 utilitzant els coneixements previs sobre registre d'events i interfícies Listener, i la informació sobre la classes JOptionPane.

# Exercici

- L'aplicació tindrà aquestes dues finestres:

Primera finestra:



Segona finestra:



Sortir de l'aplicació



Sortir de l'aplicació

S'obre una finestra per donar informació sobre qui ha fet l'aplicació

# Comentaris

- Indica quins són els imports necessaris.

- Mètodes de la classe JOptionPane:

public static String **showInputDialog**(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType) throws HeadlessException



- ERROR\_MESSAGE
- INFORMATION\_MESSAGE
- WARNING\_MESSAGE
- QUESTION\_MESSAGE
- PLAIN\_MESSAGE



```
public class MenuDialogSwing2{  
    private void go() {  
        JFrame frame = new JFrame();  
        frame.getContentPane().setLayout(new BorderLayout());  
        frame.addWindowListener(.....);
```

← L'aplicació es tanca quan es tanca la finestra.

```
        GestorMenus gestorMenus = new GestorMenus(frame);
```

← Objecte escoltador dels menús

```
        JMenu menuFichero = new JMenu("Fichero");  
        JMenuItem menuFicheroSalir = new JMenuItem("Salir",'S');  
        menuFicheroSalir.addActionListener(gestorMenus);  
        menuFichero.add(menuFicheroSalir);
```

```
        JMenu menuAyuda = new JMenu("Ayuda");  
        JMenuItem menuAyudaAcercaDe = new JMenuItem("Acerca de...",'A');  
        menuAyudaAcercaDe.addActionListener(.....);  
        menuAyuda.add(menuAyudaAcercaDe);
```

← ?

```
        JMenuBar barraMenu = new JMenuBar();  
        barraMenu.add(menuFichero);  
        barraMenu.add(menuAyuda);  
        frame.getContentPane().add(barraMenu,BorderLayout.NORTH);
```

```

JPanel panelNombre = new JPanel();
panelNombre.setLayout(new FlowLayout());
frame.getContentPane().add(panelNombre,BorderLayout.CENTER);
JButton botonSalir = new JButton("Salir");
frame.getContentPane().add(botonSalir,BorderLayout.SOUTH);
botonSalir.addActionListener(.....);

```



```

JLabel etiquetaNombre = new JLabel();
panelNombre.add(etiquetaNombre);
etiquetaNombre.setForeground(Color.blue);
etiquetaNombre.setFont(new Font("Arial",Font.PLAIN,40));

```

```

String nombre =.....;
etiquetaNombre.setText("Hola " + nombre);

```



```

frame.setBounds(250,200,440,150);
frame.setVisible(true);
frame.setResizable(false);

```

```

}

```

```

public static void main (String[] args) {
    MenuDialogSwing2 menu = new MenuDialogSwing2();
    menu.go();
}

```



```

} // Final classe MenuDialogSwing2

```

```
class GestorMenus implements ActionListener {  
    .....  
}
```

← Classe externa que implementa  
ActionListener