|  |  |
| --- | --- |
| 日本語 | English |
| ・球１０個をランダムな位置に落とす。  ・球をクリックすると反応する。  ・どれかひとつは爆発する。  ・のこりの９個は光って消える。 | * Drop 10 balls at random locations. * Click on the sphere to react. * One of them will explode. * The remaining 9 pieces will glow and disappear. |
| 継承  親クラス：Ball  子クラス：Normal Ball  子クラス：Bomb Ball | inheritance  Parent class: Ball  Child class: Normal Ball  Child class: Bomb Ball |
| ポリモーフィズム  Clickedメソッドをオーバーライドする  Normal Ballクラスは発光する  Bomb Ballクラスは爆発する | polymorphism  Override the Clicked method  Normal Ball class emits light  Bomb Ball class is a blast |
| カプセル化  Normal Ballクラスの光の色をカプセル化してプロパティにする | Encapsulation  Encapsulate the light color of the Normal Ball class and make it a property |
| 抽象化  ランダムな位置を得る機能を抽象化する | abstraction  Abstract the ability to get a random position |