

MazeSlaughter - Benutzerhandbuch

Allgemein:

Sie steuern eine Spielfigur durch das Labyrinth in dem Sie sich befinden.

Auf Ihrem Weg nach draußen finden Sie verschiedene Gegenstände, welche Sie aufsammeln und benutzen können. Einige davon werden direkt beim Einsammeln ausgelöst, andere müssen Sie selbst über die Aktionstasten aktivieren.

Während Sie sich nach dem Ausgang des Labyrinths suchen, sucht gleichzeitig eine feindliche gesinnte Spielfigur nach Ihnen der Sie nicht zu nahe kommen sollten.

Bewegung:

Bewegen können Sie sich über die Pfeiltasten, sowie die Tasten WASD.

W / PfeilNachOben = Nach Oben laufen

S / PfeilNachUnten = Nach Unten laufen

A / PfeilNachLink = Nach Links laufen

D / PfeilNachRechts = Nach Rechts laufen

Aktionstasten:

[1], [2], [E]

Items:

Schlüssel:

Benötigen Sie um aus dem Labyrinth zu entkommen.

Diese müssen Sie nicht aktivieren, sondern wird automatisch an der Tür verwendet.

Fackel:

Wird automatisch beim Überqueren ausgelöst.

Sie erweitert den Sichtradius der Spielfigur für einen kurzen Zeitraum.

Spritze:

Wird automatisch beim Überqueren ausgelöst.

Sie erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit der Spielfigur für einen kurzen Zeitraum.

Spitzhacke:

Wird beim Überqueren aufgenommen.

Diese müssen Sie durch klicken der Aktionstaste [1] aktivieren.

Sie kann genutzt werden, um bestimmte Wände im Spiel zu zerstören.

Falle:

Wird beim Überqueren aufgenommen.

Diese müssen Sie durch klicken der Aktionstaste [2] aktivieren.

Sie kann genutzt werden, um den Verfolger kurzzeitig bewegungsunfähig zu machen.

Hebel:

Hebel müssen Sie durch klicken der Aktionstaste [E] aktivieren.

Diese lösen entweder einen rollenden Felsen in der direkten Umgebung, oder ein Wassergebiet aus.