



SOCIAL CHATTING



(주)게임스프링



이 전자우편은 지정수신인에게만 전송될 의도로 보내진 것입니다. 이에 포함된 내용은 보안을 유지하여야 하며 임의로 공개해서는 안 되는 정보 및 법률상 공개가 금지된 정보가 들어 있을 수 있습니다. 이 전자우편의 지정수신인이 아니면 이를 무단으로 보유, 전송, 배포할 수 없으며, 일부의 내용이라도 공개, 복사해서는 안 됩니다. 그러므로 잘못 수신된 경우에는 즉시 전화 또는 전자우편 contact@gamespring.co.kr로 연락하여 주시고, 원본 및 사본과 그에 따른 첨부문서를 모두 삭제하여 주시기 바랍니다.

Introduction

1. 개발환경

- a. 사용언어: TypeScript
- b. 데이터베이스 MySQL v5.7
- c. 프레임워크: Node.js 기반 express (버전자유)
- d. 프론트엔드: 자유 (HTML, CSS, React)

2. 구현내용: 3페이지 ~ 7페이지 상세 화면 참고

3. 제출자료

- a. 설계 문서 (API 명세, ERD, 테스트 시나리오 및 테스트 결과)
- b. 환경설정 문서 (Node 버전, Typescript 버전, MySQL 버전)
- c. 프로젝트 파일
 - i. module 폴더 제외
 - ii. package.json 포함
- d. MySQL backup 파일
- e. 프로젝트 구동 방법 (포트번호, 폴더위치 및 npm 명령어 등)

4. 제출방법

- a. 개인용 Github에 Private repository로 생성
- b. contact@gamespring.co.kr 로 공유

첫화면 (가입 / 로그인)

↓ 접속했을 때 나오는 최초의 화면 ↓



Chat 메뉴 - 공개채팅

Chat	Users	Logout
<div>Room 번호: 1</div> <div>MyID님이 입장 Tester02: Hi MyID: Hello (채팅내용 표시)</div> <div>채팅 내용을 입력 후 Enter를 눌러주세요</div>	<div>현재: 4명</div> <div>User1 User2 User3 MyID</div> <div>(채팅방 내 유저 목록)</div>	

- “Chat” 메뉴를 선택하면 입장처리 (=Socket 연결)
- 입장이 되었을 때 “~님이 입장” 출력
- Users 혹은 Logout 클릭시 “~님이 퇴장” 출력 후 퇴장처리 (=Socket연결해제)

Users 메뉴 - 나를 제외한 모든 유저 목록



- Users 메뉴를 누르면 나를 제외한 모든 유저의 목록이 보임
- 각 유저의 “DM” 버튼을 누르면 다음 화면으로 넘어감

Users 메뉴 - DM 클릭시 세부화면

Chat

Users

Logout

Direct Message to Tester02

MyID: Hello

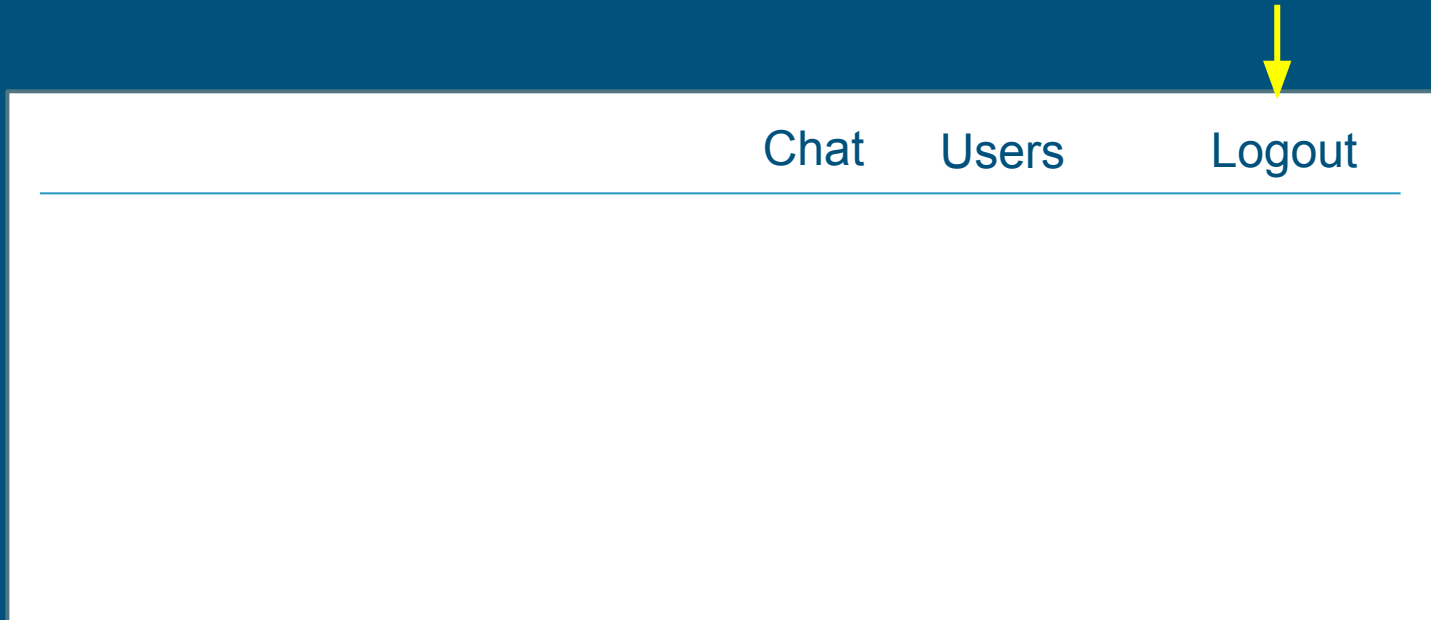
Tester02: Hi

(채팅내용 표시)

채팅 내용을 입력 후 Enter를 눌러주세요

- 입/퇴장 문구 생략.
- 나와 상대방의ID와 채팅 내용 및 입력칸

Logout - 첫화면으로 돌아감



- 어느 화면에서든지 Logout 누르면 첫화면으로 돌아감.

One more thing!

1. 여기까지 오시느라 수고 많으셨습니다! 🍊🍊🍊🍊🍊
2. 다음의 구현사항은 선택이므로 시간의 여유가 있으신 경우 자유롭게 도전해주시요
 - a. ORM 사용 - TypeORM, Sequelize 등
 - b. 채팅 로그 저장기능 (자유양식)
 - c. 채팅방 or DM 재입장시 과거 채팅내용 유지
 - d. 그 이외 본인의 추가 기획사항: 가입IP기록, 비번변경 기능 등.
3. 과제이메일을 수신하지 못하는 경우가 간혹 있으므로, 이메일 수신 후 꼭 “확인답장” 부탁드립니다.
4. 그럼 멋진 결과물을 기대하겠습니다. 감사합니다!