VIDEO DIGITAL

Comunicación audiovisual para lograr que el mensaje a través de efectos, transiciones y ediciones profesionales obtengan un mayor dinamismo reteniendo efectivamente la atención de la audiencia.

Con este curso podrás desenvolverte en canales de televisión, productoras, agencias de publicidad, spots y sketches publicitarios y eventos: matrimonios, quinceañeras, etc.

Contenido

ADOBE PREMIERE CS6

1. INTRODUCCIÓN

- a) Conceptos básicos
- b) Definición
- c) Software de edición de vídeo
- d) Cámara de videos
- e) Tarjeta capturadora
- f) Codecs
- g) Capturar desde Premiere

2. EDICIÓN Y MONTAJE

- a) El panel Proyecto
- b) El panel Línea de Tiempo
- c) El panel Monitor
- d) El panel Programa
- e) Recortar video
- f) Eliminar rizo

3. TRANSICIONES Y EFECTOS

- a) El panel Transiciones
- b) Aplicar transiciones entre clips
- c) Ajustar la velocidad de un clip

4. EDICIÓN DE SONIDO

- a) Importar clips de sonido
- b) Mezclador de audio
- c) Efectos de sonido

5. TÍTULOS

- a) El panel Título
- b) Herramientas de titulación
- c) Cómo guardar un título
- d)

6. TRANSPARENCIAS

- a) Efectos para controlar transparencias
- b) Manejadores de opacidad

7. EXPORTAR UN PROYECTO

- a) Render de un proyecto
- **b)** Opciones de exportación

Síguenos en 😝 🎔 🔘 YouTube www.cenecu.com

Matriz: P. Icaza 425 entre Córdova y Baquerizo Moreno.

Telf.: 230 74 91 - 230 76 22

E-mail: info@cenecu.com

230 75 66 Cel.: 0958940798

Norte: Alborada XI Etapa, Albocentro 5B,

BloqueD2 Piso 2 Ofic. 204

Telf.: 2174405 - 2174252 Cel.: 0993666969

E-mail: info.norte@cenecu.com



AFFTER EFFECTS

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Definición
- 1.2 Ventana principal
 - a) Panel proyectos
 - b) Panel de Composición

2. COMPOSICIONES

- 2.1. Creación de un proyecto nueva composición
- **2.2.** Como importar archivos de videos, música, sonidos, archivos illustrator, photoshop.
- 2.3. Photoshop
- 2.4. Guardar y abrir proyecto

3. ANIMACIONES Y OBJETOS

- 3.1. Movimiento 2d
- 3.2. Movimientos en 3d
- 3.3. Insertar objetos Sólidos
- 3.4. Insertar objetos Luz
- 3.5. Insertar objeto Cámara

4. EFECTOS ESPECIALES

- **4.1.** Efectos Desenfocar y Enfocar
- **4.1.1**.Efecto Desenfoque de cuadro
- 4.1.2. Efecto Componer desenfoque
- **4.1.3.** Efecto Desenfoque direccional
- 4.1.4. Efecto Desenfoque rápido
- **4.1.5**. Efecto Desenfoque gaussiano
- 4.1.6. Efecto Mezclador estéreo
- 4.1.7. Efecto Reverberación
- **4.1.8.** Tiempo de reverberación
 - a) Difusión
 - b) Decadencia
 - c) Brillo
 - d) Salida original
- 4.1.9. Efecto Enfocar
- **4.1.10.** Efecto Máscara de enfoque
- 4.1.11. Efectos de canal
- 4.1.12. Efecto Niveles de alfa
- 4.1.12.1. Nivel de negro de entrada
- 4.1.12.2. Nivel de blanco de entrada
- **4.1.12.3.** Gama
- 4.1.13. Efecto Fusionar
- 4.1.14. Efecto Cálculos

5. EFECTOS DE CORRECCIÓN DE COLOR

- **5.1.** Efectos Color automático y Contraste
- automático
- 5.2. Efecto Modificar color
- 5.3. Efecto Cambio de color
- 5.4. Efecto Equilibrio de color
- 5.5. Efectos de distorsión
- 5.5.1. Efecto Deformación Bézier
- 5.5.2. Efecto Alargar
- 5.6. Efectos Deformación
- 5.7. Efecto Destello de lente
- **5.8.** Efecto Relámpago

6. PROCESO Y EXPORTACIÓN

- **6.1.** Exportar archivos
- **6.2.** Exportar after effects

Síguenos en 👍 🏏 🌀 YouTube www.cenecu.com

Matriz: P. Icaza 425 entre Córdova y Baquerizo Moreno.

Telf.: 230 74 91 - 230 76 22

230 75 66 Cel.: 0958940798 E-mail: info@cenecu.com

Norte: Alborada XI Etapa, Albocentro 5B,

BloqueD2 Piso 2 Ofic. 204

Telf.: 2174405 - 2174252 Cel.: 0993666969

E-mail: info.norte@cenecu.com

