|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 | 콘텐츠IT | 학번 | 20175121 | 이름 | 김재석 |

|  |  |
| --- | --- |
| 이번 주에 진행한 내용 | * 만들고자 하는 게임의 목표 설정 * 게임 애셋 구매 목록 작성 * 팀원별 개발 일정 작성 * 테라포밍에 사용 할 만한 기술들 조사 |
| 다음 주에 진행할 내용 | * 재석, 시연 : 게임 애셋 구입 및 사용 준비, 태양계 행성 자료 조사 * 준민, 채림 : UI에 적용할 연구트리 내용 조사하기, UI 개발 시작 * UI 클래스 디자인 회의(구현 함수 종류, 변수, DB) |
| 질문  요청사항  하고싶은말 |  |

[첨부할 것] 실행 결과 화면 캡쳐 / 디자인 화면 캡쳐 / 소스 코드 캡쳐 등

