

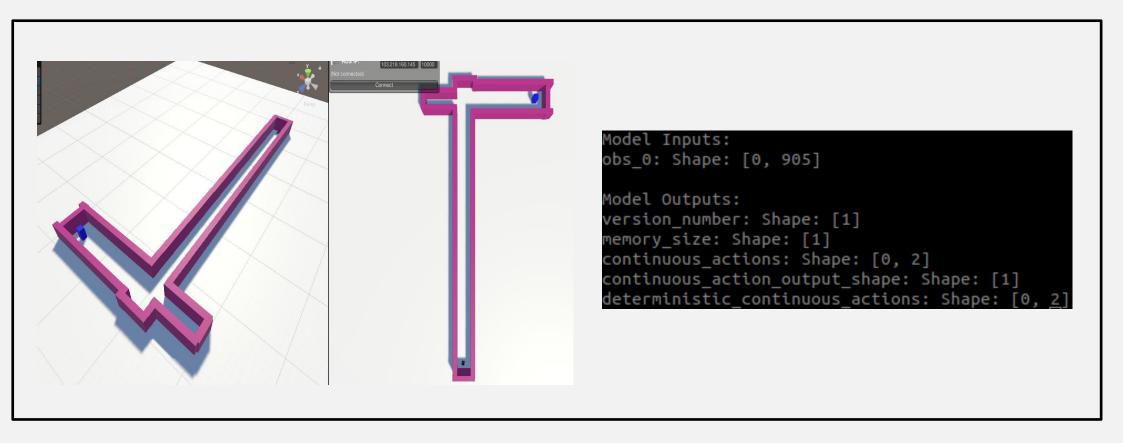
연구진행사항(husky)

전민경





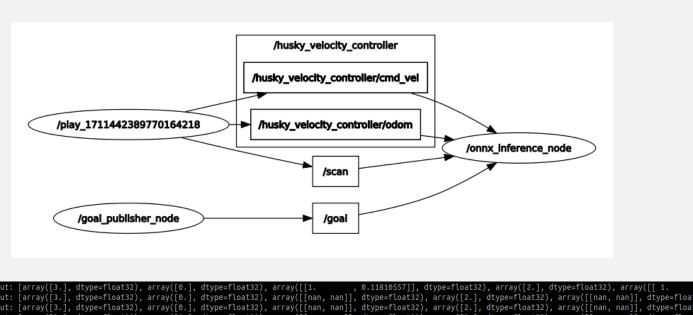




- Velodyne의 /scan은 1도의 채널에서만 나오는 레이저의 ranges 데이터만 사용
- laser_scan_resolution = 0.007 rad → 1바퀴 360도 / 약 0.401도 = 897(내림 적용)개
- Unity ml-agent의 학습 모델은 onnx 파일 형식 Onnx 파일의 입출력 데이터 형식







```
[1711442520.526823]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([[1.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  , -0.1555708]], dtype=float32)]
  [1711442520.52683]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([1.], dtype=float32), array([1.], dtype=float32), array([1.], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([an, nan]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([an, nan]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([[nan, nan]], dty
 [1711442564.115613]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=floa
  [1711442564.315620]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([-0.14661725, 0.01295562]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([[0.05041727, 0.06362109]], dtype=float32)
  [1711442564.415653]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([[0.01355988, -0.15434791]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([[0.05041727, 0.06362109]], dtype=float32)
[1711442564.515652]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=floa
  [1711442564.715618]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([-0.4008145 , 0.24372798]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([[0.05041727, 0.06362109]], dtype=float32)]
 [1711442564.815728]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([[-0.03833059, 0.056924]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([[0.05041727, 0.06362109]], dtype=float32)
  [1711442564.915669]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32)]
    [1711442565.015719]: Model output: [array([3.], dtype=float32), array([0.], dtype=float32), array([[-0.09601251, 0.102644 ]], dtype=float32), array([2.], dtype=float32), array([[0.05041727, 0.06362109]], dtype=float32)
```

- Ros로 입출력 데이터를 주고 받을 수 있도록 연결
- 출력 데이터의 형태 분석이 필요함.(선속도와 각속도)

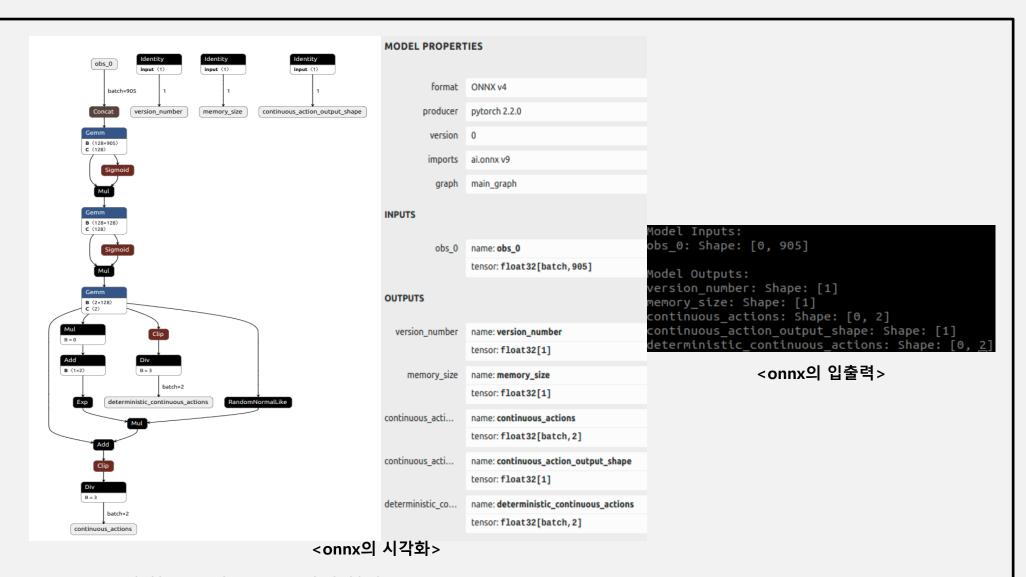




```
[1712021821.422280638]: correction angles: /opt/ros/noetic/share/velodyne_pointcloud/params/VLP16db.yaml
INFO] [1712021821.424723722]: laser_ring[ 0] = 0, angle = -0.261799
     [1712021821.424744195]: laser_ring[ 2] = 1, angle = -0.226893
INFO] [1712021821.424754354]: laser_ring[ 4] = 2, angle = -0.191986
INFO] [1712021821.424763581]: laser_ring[ 6] = 3, angle = -0.157080
INFO] [1712021821.424773165]: laser_ring[ 8] = 4, angle = -0.122173
                                                                            ✓ /scan
                                                                                                                            sensor msgs/LaserScan
                                                                                                                                                            71.90KB/s
INFO] [1712021821.424782715]: laser_ring[10] = 5, angle = -0.087266
                                                                              angle_increment
                                                                                                                            float32
                                                                                                                                                                             0.007000000216066837
                                                                              angle max
                                                                                                                            float32
                                                                                                                                                                             3.1415927410125732
     [1712021821.424791674]: laser_ring[12] = 6, angle = -0.052360
                                                                              angle min
                                                                                                                            float32
                                                                                                                                                                             -3.1415927410125732
     [1712021821.424807245]: laser_ring[14] = 7, angle = -0.017453
                                                                              header
                                                                                                                            std msgs/Header
     [1712021821.424832881]: laser ring[ 1] = 8. angle = +0.017453
                                                                                                                            float32[]
                                                                              intensities
                                                                                                                                                                             (1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0,
INFO] [1712021821.424847225]: laser ring[3] = 9, angle = +0.052360
                                                                                                                            float32
                                                                                                                                                                             200.0
                                                                              range max
INFO] [1712021821.424864317]: laser_ring[ 5] = 10, angle = +0.087266
                                                                                                                            float32
                                                                              range min
INFO] [1712021821.424879582]: laser_ring[ 7] = 11, angle = +0.122173
                                                                                                                                                                             (2.3036491870880127, 5.299
                                                                              ranges
                                                                                                                            float32[]
INFO] [1712021821.424894581]: laser_ring[ 9] = 12, angle = +0.157080
                                                                              scan_time
                                                                                                                            float32
                                                                              time_increment
INFO] [1712021821.424909053]: laser_ring[11] = 13, angle = +0.191986
                                                                                                                            float32
INFO] [1712021821.424921660]: laser ring[13] = 14, angle = +0.226893
INFO] [1712021821.424935537]: laser ring[15] = 15, angle = +0.261799
INFO] [1712021821.425099938]: Number of lasers: 16.
      [1712021821.427216271]: No Azimuth Cache configured for model VLP16
     [1712021821.436310390]: Reconfigure request.
INFO] [1712021821.436349649]: Target frame ID now:
INFO] [1712021821.436366149]: Fixed frame ID now:
INFO] [1712021821.436430466]: Initialized container with min_range: 0.4, max_range: 130, target_frame: , fixed_frame: , init_width: 0, init_height: 1, is_dense: 1, scans_per_packet: 384
      [1712021879.711426317]: Packet containing angle overflow, first angle: 35988 second angle: 28
     [1712021879.717134639]: VelodyneLaserScan: Latched ring count of 16
INFO] [1712021879.717162128]: VelodyneLaserScan: Extracting ring 8
                                                                                   < VLP16의 데이터 >
```

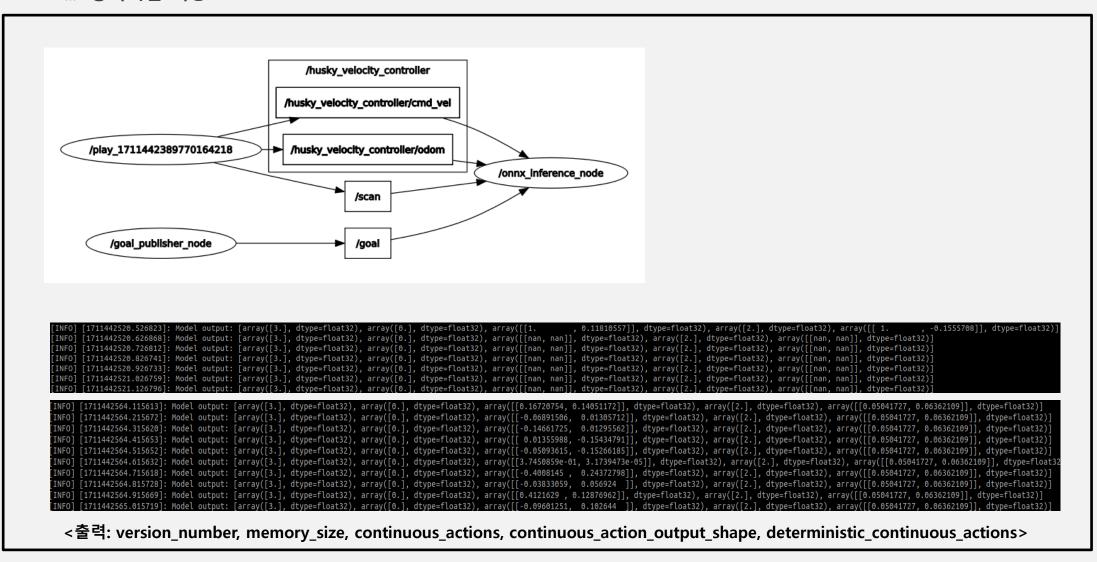
- Velodyne의 /scan은 1도의 채널(8번 ring)에서만 나오는 레이저의 ranges 데이터만 사용하고 있었음.
- laser_scan_resolution = 0.007 rad(각도 해상도: 약 0.401도), 600 rpm(1초에 10바퀴)
- → 1바퀴 360도 / 약 0.401도 = 897(내림 적용)개(1초에 8970개의 ranges 데이터 생산
- range_min = 0.0, range_max = 200.0, angle_min = -pi, angle_max = pi, intensity = 0.0 ~ 100.0
- → 1채널(1도)에서 897개의 ranges 데이터가 나오도록 재설정하여 유니티에서 재학습.





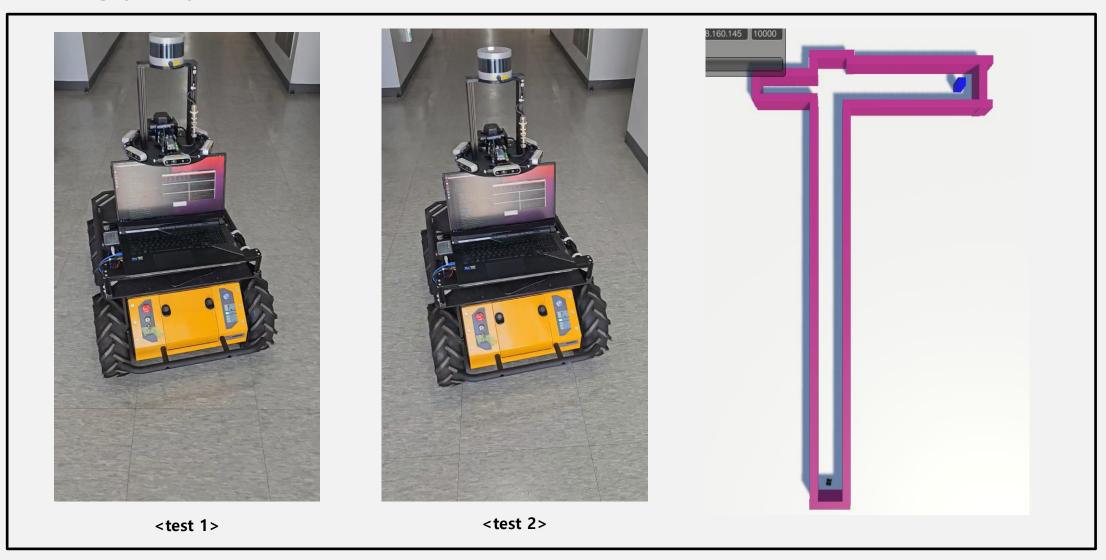
- Unity ml-agent의 학습 모델은 onnx 파일 형식 Onnx 파일의 노드 구조를 시각화 or 코드를 통해 확인할 수 있음.





• VLP16의 ranges 데이터의 inf를 range_max로 치환한 다음, 가우시안 필터를 적용함.(inf로 인해 출력이 nan이 나옴.)

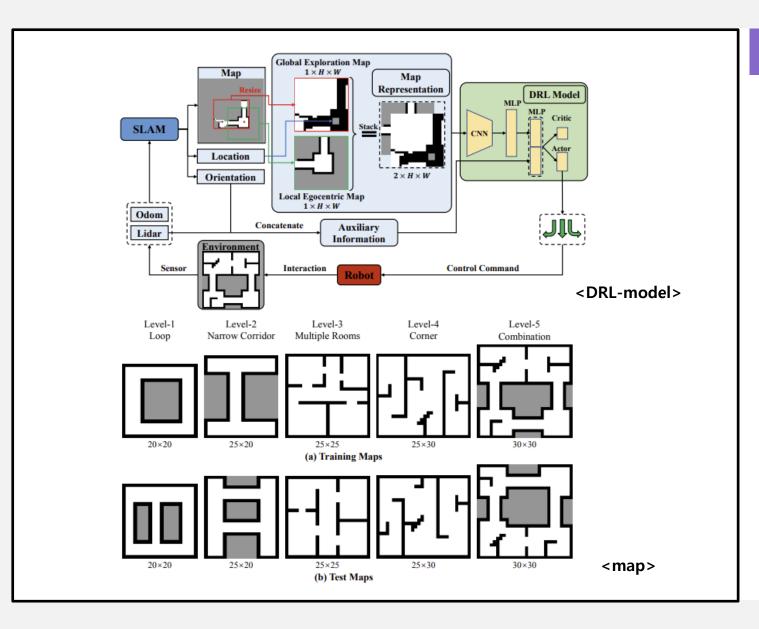




- 6~7m 정도 가고 벽에 박음.
 → 더 현실과 비슷한 map을 만들어야 할지 or 라이다의 ranges 데이터 Downsampling / ROI 설정



ӝ 선행 연구(2023, IROS, Autonomous Exploration and Mapping for Mobile Robots via Cumulative Curriculum Reinforcement Learning)



Related Research

CCRL

- 이전 단계에서 습득한 지식을 이용하여 새로운 작업에 대한 학습
- 인공신경망 구조는 그대로, 환경의 복잡도만 증가

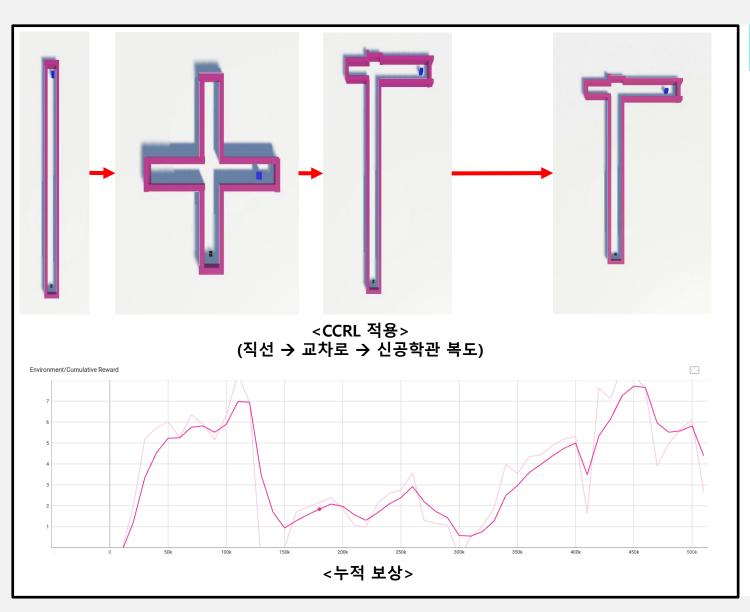
State Space

- LEM (Local Egocentric Map)
- 로봇의 현재 위치를 기준으로 주변 환경 정보가 담긴 지도
- GEM (Global Exploration Map)
- 로봇이 탐사한 전역적인 정보를 가진 지도
- · Auxiliary Information
- lidar ranging results
- agent's orientation

Reward

- Encouraging exploration
- 새로운 영역을 탐사하여 미지의 영역을 발견(지속적인 보상)
- Successful exploration
- 전체 지역의 일정 비율 이상을 탐사(탐사 완료)
- Obstacle avoidance
- 장애물 충돌





CCRL 적용

- 사용한 경로
 - 직선
 - 교차로
 - 신공학관 복도
- 학습
 - State: 로봇과 goal의 위치, 로봇의 x, z축 속도, 라이다의 range 데이터 → 905개
 - Action: 선속도, 각속도
 - Reward: goal 도착 = +5, 벽 충돌 = -1
 - Step: 500,000
 - 직선: 약 130,000번
 - 교차로: 약 270,000번
 - 신공학관 복도: 약 100,000번





<방향 잃는 모습>





<방향 잃는 곳>

문제점 분석

- 방향 잃는 곳
- 소화전
- 분전함
- 양쪽 문이 열려 있을 때
- 왜 방향을 잃을까
 - 소화전, 분전함 → 스틸 재질 → 라이다에서 레이저가 반사될 때 데이터에서 이상한 값이 들어올까?
- 양쪽 문이 열려 있을 때 → 라이다 데이터로 보면 양쪽이 장애물이 아닌, 갈 수 있는 곳으로 판단되기 때문



강화학습 적용



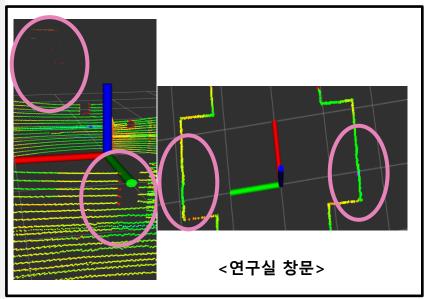
<코너를 확 꺾음>

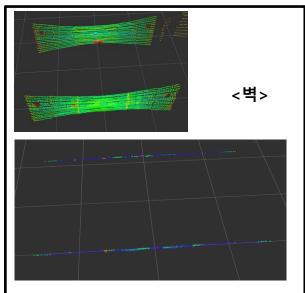
문제점 분석

- 재분석
- 소화전, 분전함, 문 열린 곳 → 방향을 잃더라도 극복할 때가 있음.
- 코너돌기
- 유니티에서는 최적 경로를 찾아 코너에 아주 가깝게 인코스를 탐 → 실제: 너무 확 꺾어서 코너에 부딪힘.



과 라이다 데이터





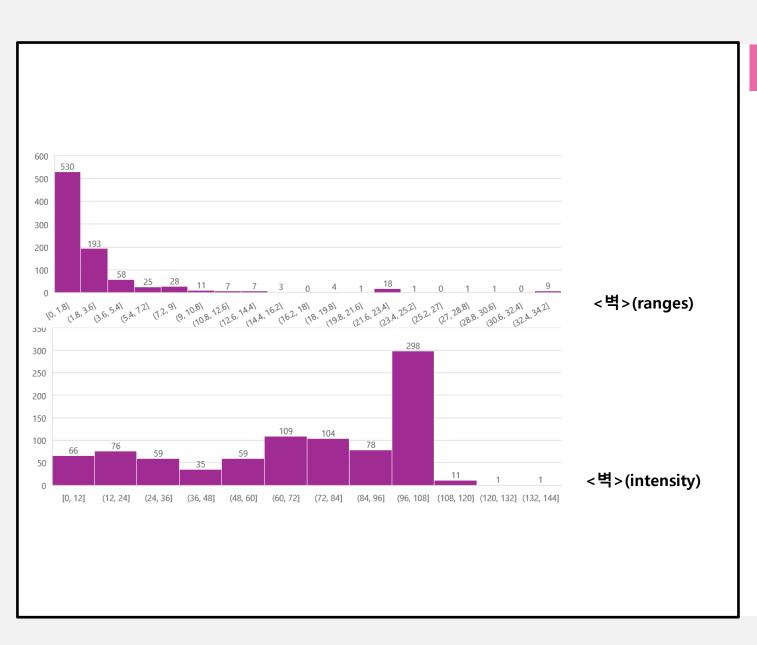
The black of the

- 연구실 창문, 소화전, 분전함
- 일반벽





과 라이다 데이터

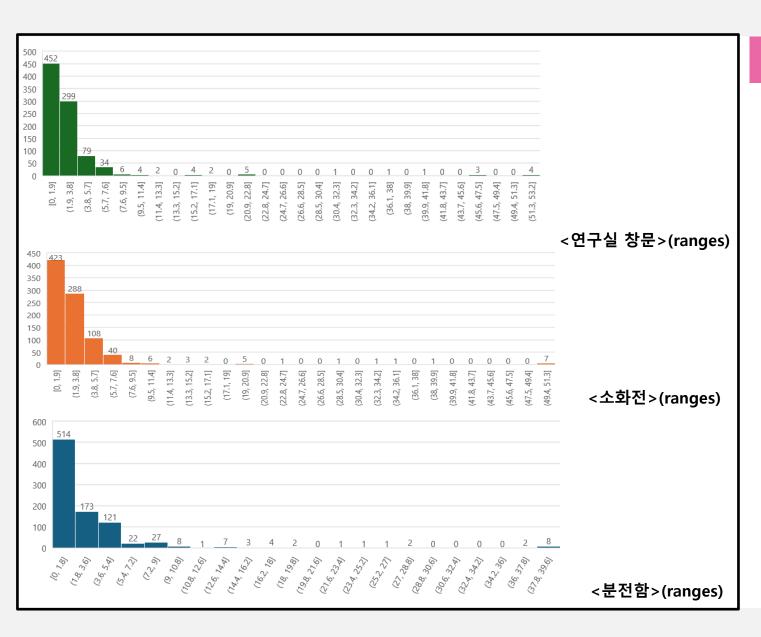


- 벽
 - Ranges: 0.9 ~ 34(inf 5개)
 - Ranges 평균: 3.49412492
 - Intensity의 평균: 69.27201784





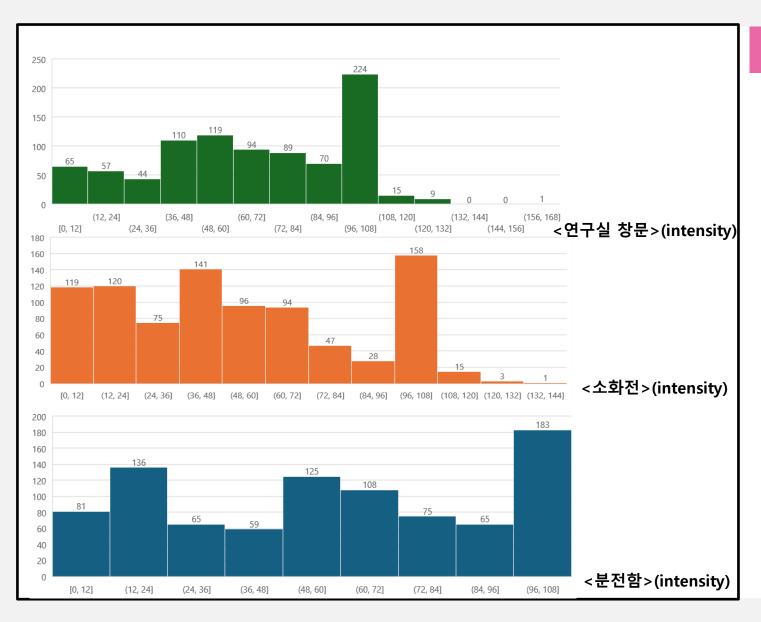
라이다 데이터



- 연구실 창문
 - Ranges: 0.9 ~ 51.9(inf 5개)
 - 평균: 2.998960425
- 소화전, 분전함
 - 소화전
 - ranges 0.8 ~ 49.8(inf, 3개)
 - 평균: 3.18305447
- 분전함
- ranges 0.7 ~ 38.9(inf, 1개)
- 평균: 3.090875327



바라이다 데이터



- 연구실 창문
 - intensity의 평균 65.42363434
- 소화전, 분전함
- 소화전: intensity의 평균 52.11954분전함: intensity의 평균 57.16054