

Metodologia Ágil e Aplicação

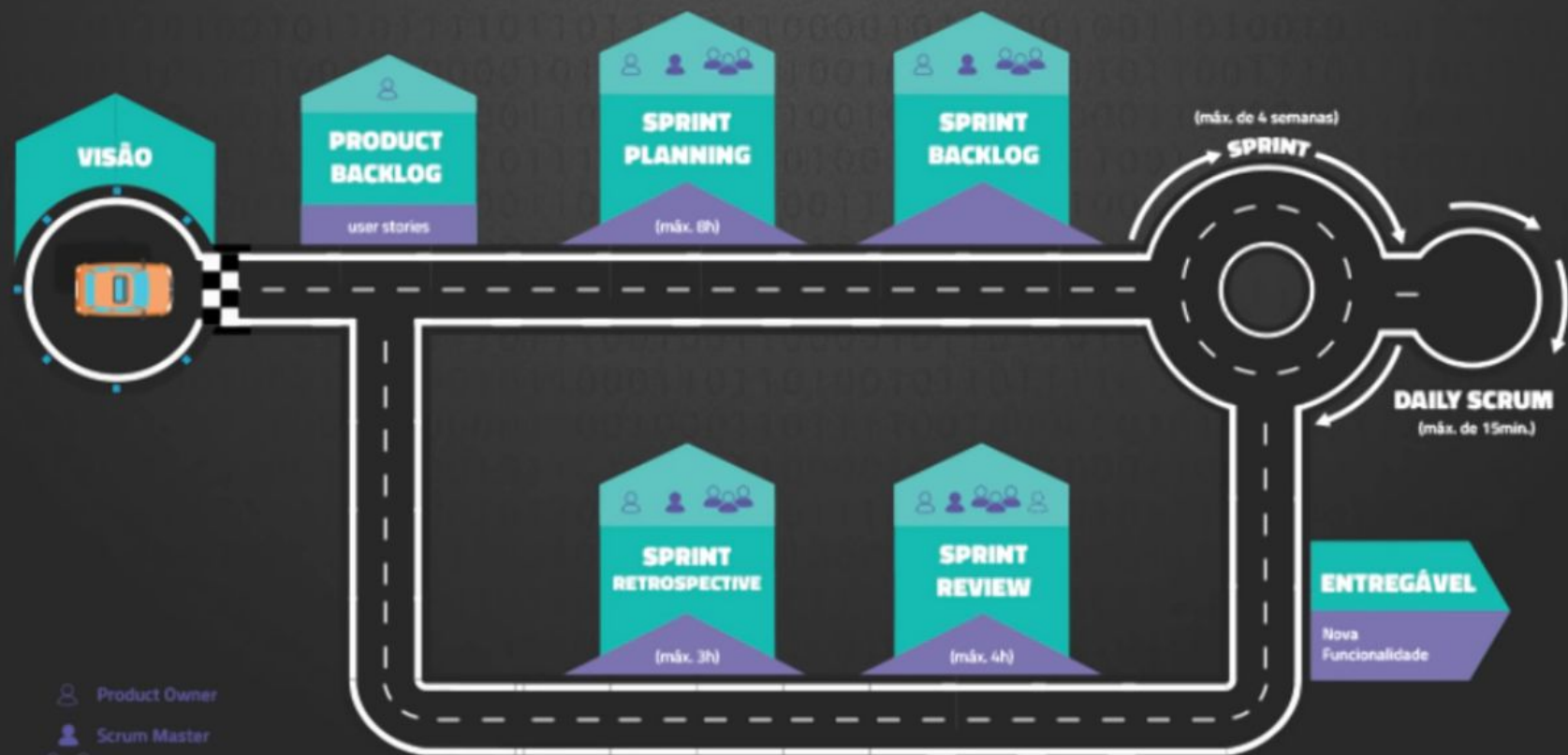
Framework de Gestão

Prof. Orlando

Participantes: Andreia , Genival Antonio, Sansão A. Silveira
Igor da Silva, Joacy Carneiro, Paulo

Conceito Scrum

- I. Criado pelos desenvolvedores Mike Beedle, Ken Schwaber e Jeff Sutherland. A partir de estudos de caso, em especial das boas práticas implementadas na indústria japonesa (Toyota e Honda), os programadores chegaram aos princípios do Scrum.
- II - Torna os processos mais simples e claros, pois mantém os registros visíveis sobre o andamento de todas as etapas.
- III - O objetivo é ajudar os times a terem um modelo de trabalho mais orientado e focado em buscar resultados inteligentes.
- IV - Tem 3 pilares fundamentais sendo eles transparência, inspeção, adaptação
- V - Precisa ser adaptado à cultura da empresa para obtenção de maiores resultados.
- VI - **Scrum Master** -> É um facilitador do trabalho , remove impedimentos , refina itens da próxima Sprint junto ao Product Owner . **Produto Owner**-> Responsável pelo contato mais próximo com o cliente e também pela definição de prioridades de produção no Product Backlog. **Team** -> Equipe desenvolvedora do projeto, define quais tarefas serão feitas e quantas serão possíveis de entregar, o *team* se organiza para atingir as metas definidas pelo *Product Owner*.



-  Product Owner
-  Scrum Master
-  Time
-  Stakeholder



Kanban conceito

- O termo Kanban é de origem japonesa e significa “sinalização” ou cartão e propõe o uso de cartões (post-its) para acompanhar o fluxo da produção dentro da organização.
- Seu objetivo é identificar possíveis gargalos, fazendo correções para que haja fluidez nas atividades da empresa.
- **Vantagens:** Otimiza a produtividade fornecendo dados atuais de cada projeto , permitindo maior controle dos processos e das atividades.
- Priorizar tarefas importantes: Por ter um apelo visual, a metodologia permite visualizar melhor o fluxo de trabalho, o resultado são decisões com clareza e menos desperdícios.
- Reduzir custos: no Kanban sua empresa trabalha com eficácia e estabelece o fluxo de trabalho, reduzindo os gastos , cortando o desperdício de materiais.
- Incentivar a comunicação entre a equipe : essa metodologia preza pela comunicação interna, troca de idéias e feedbacks criando um ecossistema plural mais centralizado na produção.

To Do

New Search Panel

Switch to new Graphic Format

Server Load Balancing

Renew Digital Signature

Upgrade Production Server

Improve Face Recognition

AI Image Recognition

Detailed Server Logs

Integrate New Anti Hacking

Add New Performance Profile

Add In App Purchases

Dynamic Pricing

Migrate Graphic Assets to the Cloud

Doing

Improve Retention

Make New Engine Build

Localize to German

Promotion Discounts

Upgrade Automatic Build System

Export Item Shop List Portals

Switch to new Database

Automatic Crash Log Upload

Build System Configuration

Create Alpha2 Branch

Merge Alpha1 & Dev Branches

AI Key word Sorting

Done

UI Redesign

Improve Server Response Times

Add VR Overlay

Optimize Stats Queries

Prediction Analytics

Improve User Onboarding

Design Authentication System

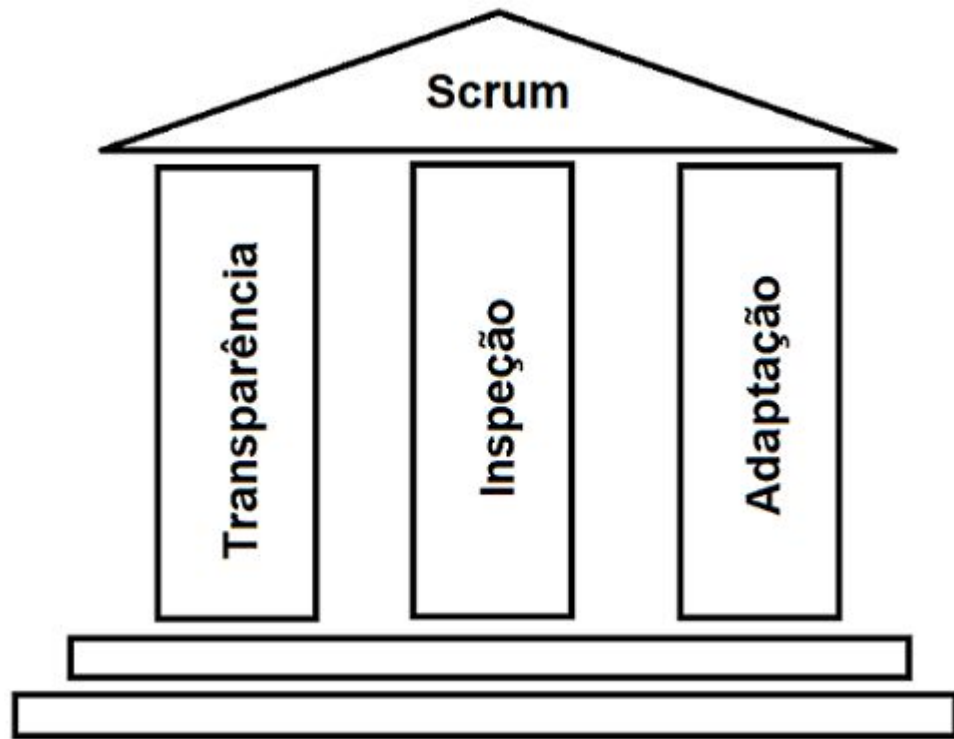
Revamp Dashboard

Desktop App

Objetivos



Tem 3 pilares fundamentais sendo eles **Transparência**, **Inspeção**, **Adaptação**



Time de Desenvolvimento(DEVELOPERs)

O Time de Desenvolvimento é formado por colaboradores responsáveis pela entrega dos incrementos do produto. É indicado, pelo Guia Scrum, que o Time de Desenvolvimento tenha de 5 a 9 integrantes para evitar dificuldades no gerenciamento.

Além disso, é importante que não se separe os integrantes por funções, de modo a garantir um **sentimento de unidade na equipe**. Dessa forma, as atividades são desempenhadas como um time e não como responsabilidade individual. Confira as atribuições específicas:

- Executar a Sprint
- Inspeccionar e adaptar o próprio desempenho e auto-organização
- Refinar o Product Backlog
- Auxiliar no planejamento da Sprint

Papéis

Scrum
Master

Product
Owner

Dev Team

customer

Product Owner



