

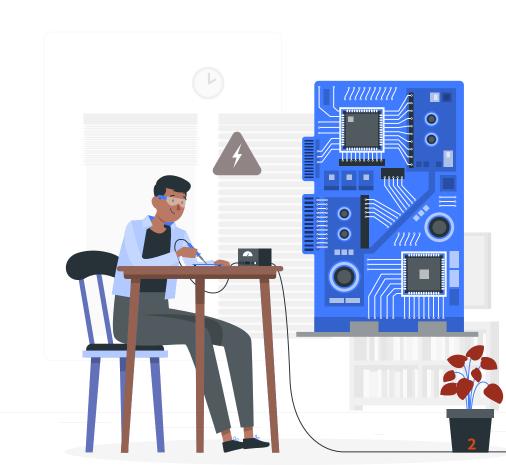
# Eletrônica Digital I

- Aula 2 -

Professora: Ma. Luciana Menezes Xavier de Souza e-mail: luciana.xavier@ifsc.edu.br

# Conteúdo

- Revisão;
- Portas Lógicas;
- Álgebra;
- Exercícios.





# Sistema de Numeração

• Um dígito binário é chamado de **bit** (**BI**nary digi**T**). O bit mais significativo é chamado de **MSB** (most significant bit) e o menos significativo de **LSB** (least significant bit).

#### **Definições importantes:**

Bit – 1 dígito binário

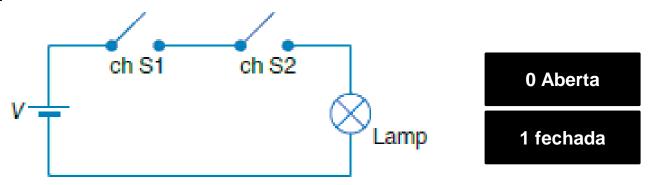
**Nibble** – 4 dígitos binários

**Byte** – 8 dígitos binários

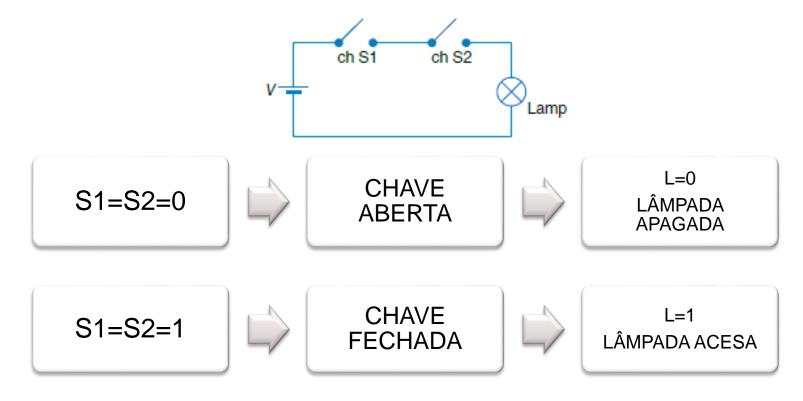
**Exemplo.** Contagem no sistema binário com 4 bits, números na faixa de 0 a 15  $(2^4 - 1)$ .

	Pes	30S			
$2^3 = 8$	$2^2 = 4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$	Númer	o decimal
0	0	0	0		0
0	0	0	1		1
0	0	1	0		2
0	0	1	1 _		3
0	1	0	0		2 3 4 5
0	1	0	1	젊	5
0	1	1	0		6
0	1	1	1	4	6 7
1	0	0	0	\$ \$\frac{1}{4}\$	8
1		0	1		9
1	0	1	0	į.	10
1	0	1	1		11
	1	0	0		12
1	1	0	1		13
1	1	1	0	<u>- 11 </u>	14
1	1	1	1		15
			LSB		

 Circuitos lógicos digitais realizam operações lógicas, pois usam faixas de tensões para representar os bits 0 (chaves aberta) e 1 (chaves fechada).



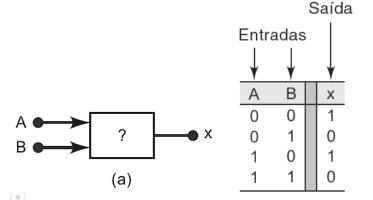
Em que condições a lâmpada acenderá?



S1 = 1 (chave S1 fechada) e S2 = 0 (chave S2 aberta)  $\rightarrow$  L = 0 (lâmp. Apagada) S1 = 0 (chave S1 aberta) e S2 = 1 (chave S2 fechada)  $\rightarrow$  L = 0 (lâmp. Apagada)

## Tabela verdade

- Ferramenta para descrever as relações entre as saídas dos circuitos e suas entradas, relacionando todas as combinações possíveis de entradas e saídas.
- A tabela possui 2<sup>N</sup> linhas para N entradas. Exemplos:



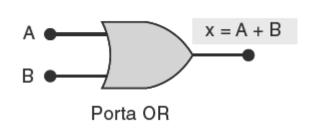
Α	В	С		Х		
0	0	0		0		
0	0	1		1		
0	1	0		1		
0	1	1		0		
1	0	0		0		
1	0	1		0		
1	1	0		0		
1	1	1		1		
(b)						

Α	В	С	D	Х
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0 0 0 1	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	0
0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	1	1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0	1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0	0 0 1 1 0 0 1 0 0 1 0 0 1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0 0 0 0 1 1	1	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1		1	0	0
1	1 1	1	1	1
		(c)		

Exemplo de Tabela Verdade para circuitos (a) Duas; (b) Três e (c) Quatro entradas.

# **Portas Lógicas**

Operação OR (símbolo "+"): resulta em nível lógico 1 (verdadeiro) se uma ou mais entradas estiverem em nível lógico 1. A porta OR é um circuito de duas ou mais entradas cuja saída é a obtida com a operação OR.

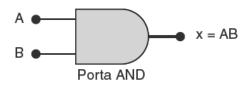


•								
Α	В		x = A + B					
0	0		0					
0	1		1					
1	0		1					
1	1		1					

OR

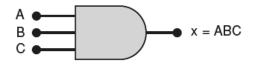
### **Porta AND**

Operação AND (símbolo "."): resulta em nível lógico 1 se todas as entradas estiverem em nível lógico 1. A **porta AND** é um circuito de duas ou mais entradas cuja saída é a combinação das entradas pela operação AND.



ARID

AND							
Α	В		$x = A \cdot B$				
0	0		0				
0	1		0				
1	0		0				
1	1		1				



Α	В	С	X = ABC
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

# **RESUMO DAS OPERAÇÕES BOOLEANAS**

As regras para as operações OR, AND e NOT podem ser resumidas como:

OR	AND	NOT
0 + 0 = 0	$0 \cdot 0 = 0$	$\overline{0} = 1$
0 + 1 = 1	$0 \cdot 1 = 0$	$\overline{1} = 0$
1 + 0 = 1	$1 \cdot 0 = 0$	
1 + 1 = 1	$1 \cdot 1 = 1$	



## **Porta NOR**

Operação NOR: composta por uma porta OR seguida de uma porta NOT.



		OR	NOR
Α	В	A + B	A + B
0	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	1	0

## **Porta NAND**

Operação NAND: composta por uma porta AND seguida de uma porta NOT.

Simbolo da porta NAND

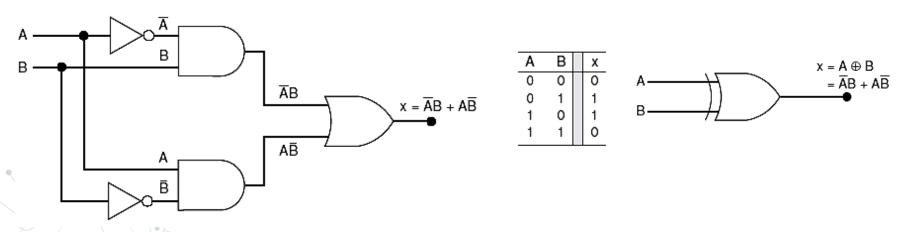


		AND	NAND
Α	В	AB	ĀB
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

LucianaMXS

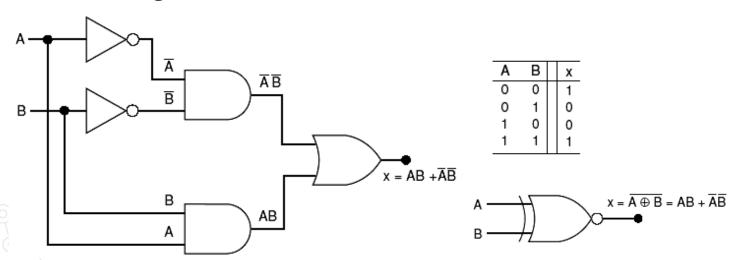
## Porta EX-OR ou XOR

- Porta EX-OR (ou exclusivo ou XOR): circuito lógico que implementa a expressão algébrica booleana
  x=AB+AB
- Esse circuito produz uma <u>saída em nível alto</u> sempre que as <u>entradas</u> estiverem em <u>níveis opostos</u>.

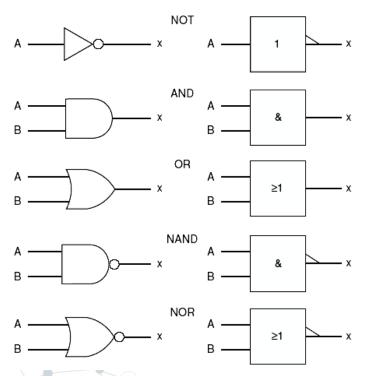


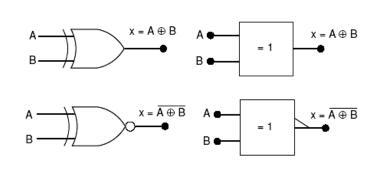
## Porta EX-NOR ou XNOR

- Operação EX-NOR (NOR exclusivo (XNOR) ou coincidência): circuito lógico que implementa a expressão algébrica booleana
- Esse circuito produz uma <u>saída em nível alto</u> sempre que as <u>entradas</u> estiverem em <u>níveis iguais</u>.



O **Símbolos Padrão IEEE/ANSI**: Desenvolvidos em 1984, utiliza formatos retangulares e indicações das dependências entre entradas e saídas.

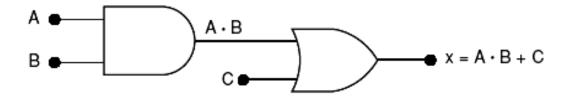


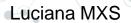


# Descrição algébrica de circuitos lógicos

 Qualquer circuito digital lógico pode ser descrito usando as três operações lógicas básicas.

#### **Exemplo:**

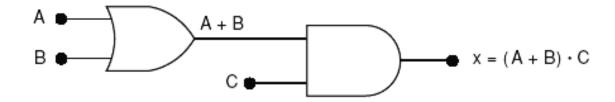




# Descrição algébrica de circuitos lógicos

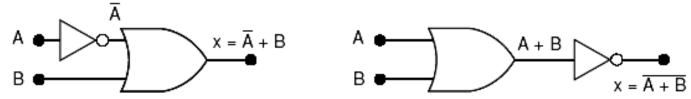
A precedência é sempre da operação AND, caso se deseje que a OR ocorra primeiro, deve-se usar parêntesis.

#### **Exemplo:**



Quando o circuito possui inversores, usam-se barras sobre as variáveis para indicar a operação de inversão.

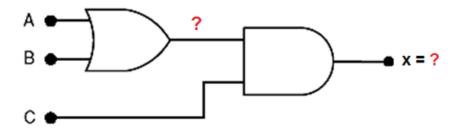
#### **Exemplos:**



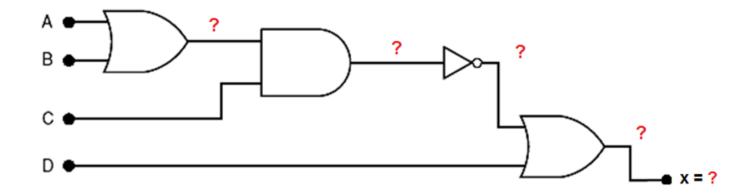
- No primeiro circuito, a inversão tem precedência sobre a OR.
- No segundo, a OR tem precedência, pois a inversão está cobrindo toda a operação.

 Para se obter a saída de um circuito para uma dada condição das entradas, utiliza-se a expressão lógica.

• Encontre a expressão lógica de saída da figura abaixo:

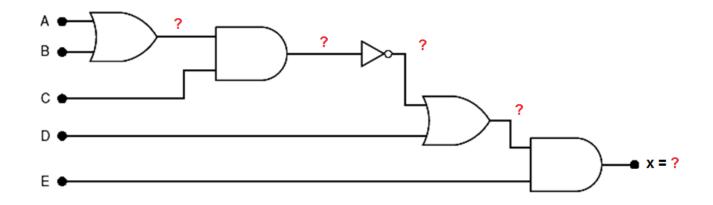


# • Encontre a expressão lógica de saída da figura abaixo:



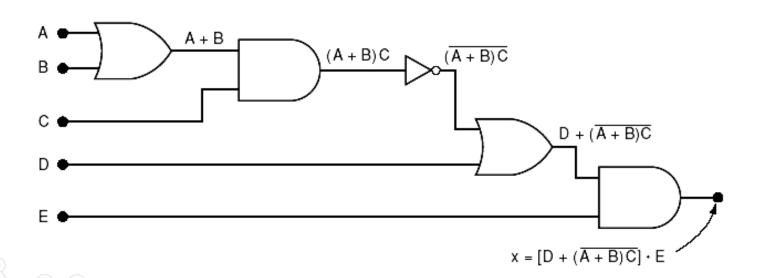


# • Encontre a expressão lógica de saída da figura abaixo:



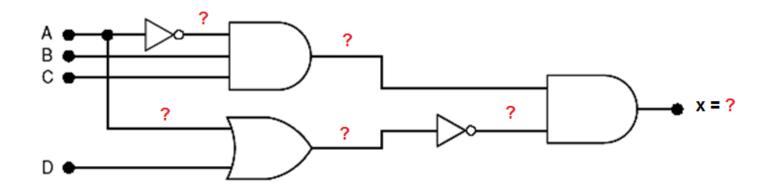


© Expressão lógica de saída da figura abaixo:



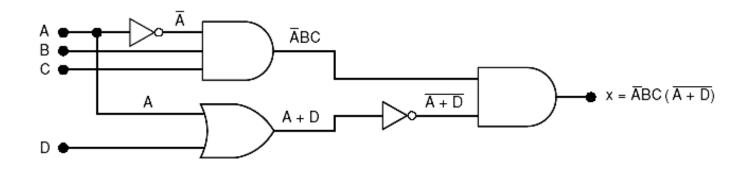
Luciana MXS

Exercício 1: Encontre a expressão lógica de saída da figura abaixo:



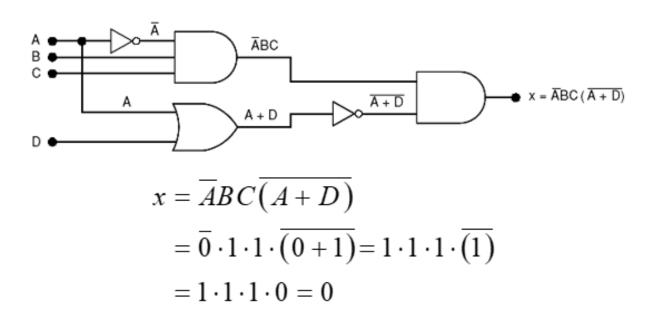
Luciana MXS

© **Exercício 1**: Encontre a expressão lógica de saída da figura abaixo:



© Encontre x quando A=0, B=1, C=1 e D=1.

© **Exercício 2**: Encontre x quando A=0, B=1, C=1 e D=1.



Quando se possui a expressão algébrica booleana de um circuito, pode-se desenhar seu diagrama pela decomposição nas operações básicas.

© **Exercício 3**: Implemente o circuito cuja saída seja dada pela expressão abaixo.

$$y = AC + B\overline{C}$$



Quando se possui a expressão algébrica booleana de um circuito, pode-se desenhar seu diagrama pela decomposição nas operações básicas.

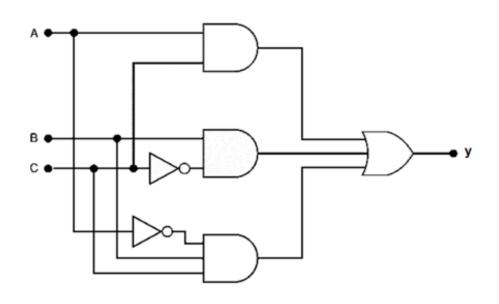
© **Exercício 4:** Implemente o circuito cuja saída seja dada pela expressão abaixo.

$$y = AC + B\overline{C} + \overline{A}BC$$

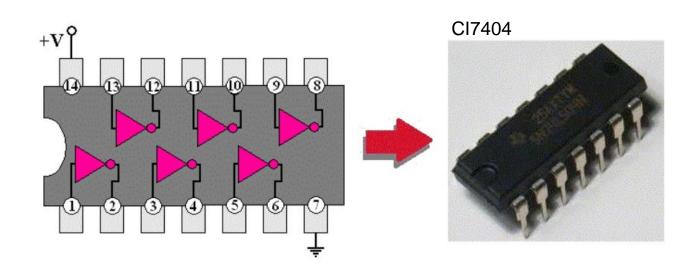


# Solução exercício 4

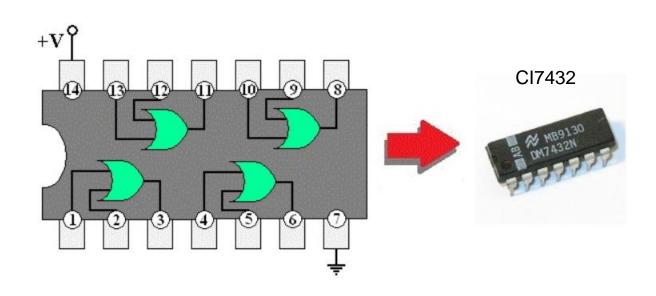
$$y = AC + B\overline{C} + \overline{A}BC$$



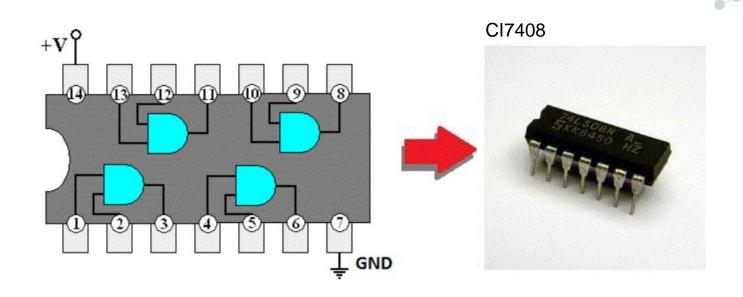
# **Curiosidades**



# Curiosidades



# **Curiosidades**



## LOGISIM

Utilizando o software implemente as portas lógicas AND, OR, NAND e NOR.
 Obtenha sua tabela verdade.

Implemente a solução do exercício 3 e 4 e verifique se ela está de acordo com a resposta obtida manualmente.

Luciana MXS