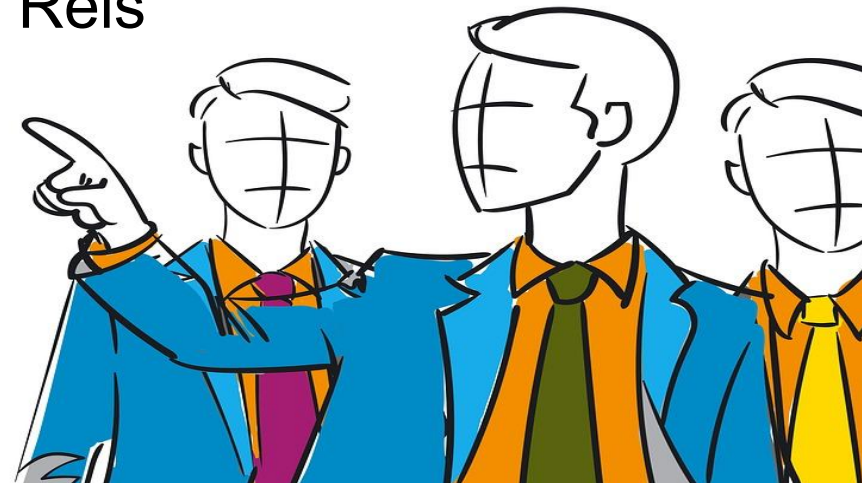
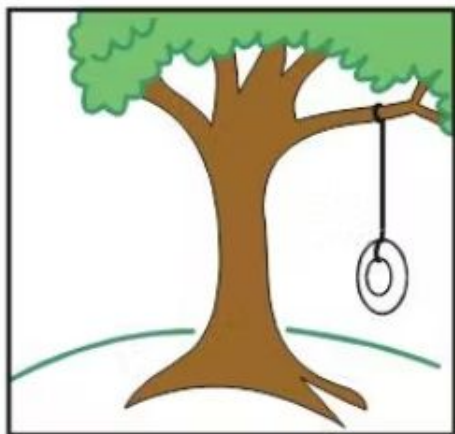


Projeto Integrador 1

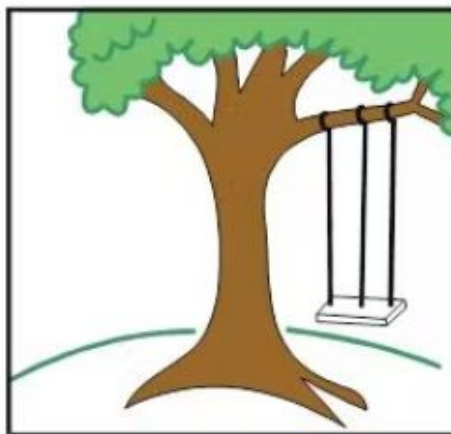
Profas. Maria Cláudia de Almeida Castro
Taiane Pereira dos Reis



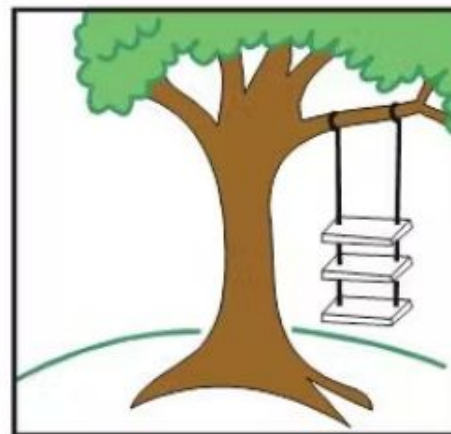
Afinal o que é um Projeto?



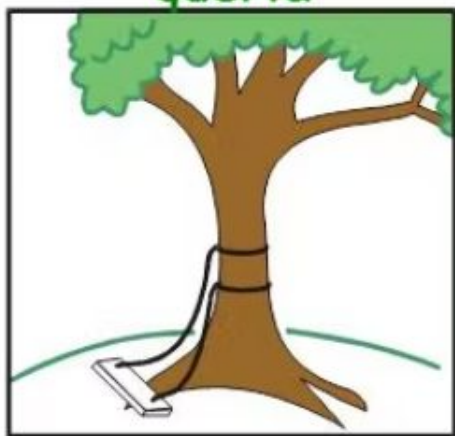
O que o usuário
queria



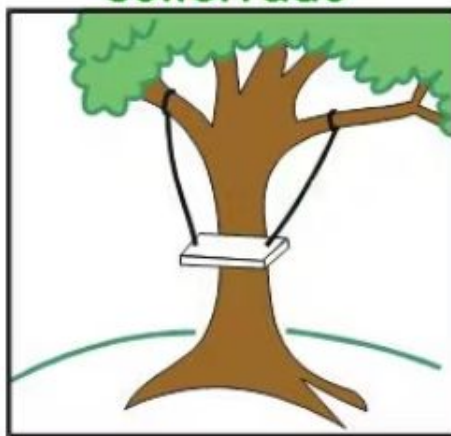
O que foi
solicitado



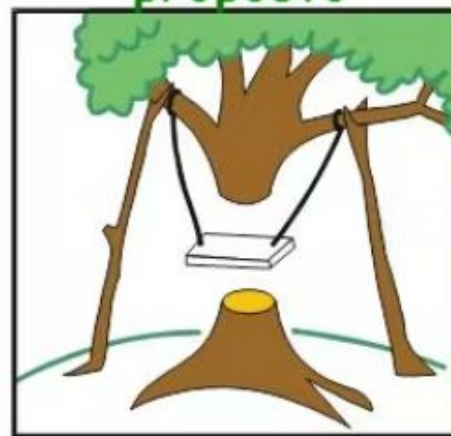
O que foi
proposto



O que foi
projetado



O que foi
desenvolvido



O que foi
implantado

Afinal o que é um Projeto?

Projeto pode ser definido como um **esforço temporário** empreendido para criar um **produto, serviço** ou **resultado**. São atividades ou empreendimentos que demandam **recursos** e que visam **atingir objetivos** pré definidos.

Guia PMBOK®

Tempo determinado

Produto

Recurso

Metas



Exemplos de projetos

Organizacionais

- Desenvolver um novo produto;
- Desenvolver um sistema de *software*;
- Construir em prédio;
- Produzir um filme;
- Produzir um show.



Escolares

- Estudar para uma prova;
- Fazer um projeto de pesquisa ou extensão;
- Fazer uma apresentação;
- Fazer um protótipo;
- Realizar o TCC.

Pessoais

- Fazer uma viagem;
- Comprar um celular novo;
- Perder peso;
- Organizar uma festa;
- Selecionar séries.



O que é gestão de projeto?

É a **aplicação de técnicas**, conhecimentos e habilidades para **garantir** que um **projeto** tenha **sucesso**.

A **gestão do projeto** deverá **gerenciar, administrar e coordenar** todas as **fases** do ciclo de vida de um **projeto**.




Benefícios da gestão de projetos

- Redução de custos
- Otimização do tempo
- Resultados mais assertivos
- Controle dos riscos
- Maior engajamento da equipe
- Maior satisfação do cliente

Benefícios da gestão de projetos

Mas como fazer?

- 
- Redução de custos
 - Otimização do tempo
 - Resultados mais assertivos
 - Controle dos riscos
 - Maior engajamento da equipe
 - Maior satisfação do cliente

O que é gerenciamento de projetos?

Planejamento

- O que?
- Como?
- Quando?
- Quanto?

Cliente

- Usuários finais ou destinatários do produto ou serviço criado pelo projeto.
- Podem ser internos ou externos à organização.



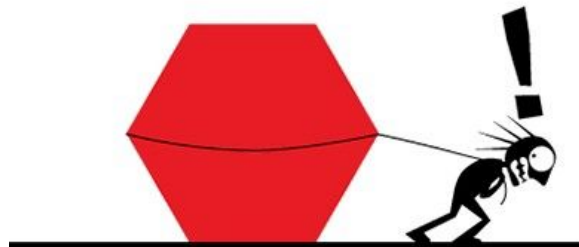
Gerenciamento de projetos

Resumindo: É um conjunto de práticas, técnicas, ferramentas e padrões que já foi testada e traz resultados comprovados.

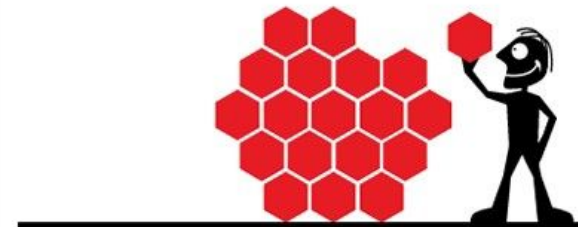
Na gestão de projetos temos:

- Metodologia **Clássica**.
- Metodologia **Ágil**.

THE WATERFALL PROCESS



THE AGILE PROCESS



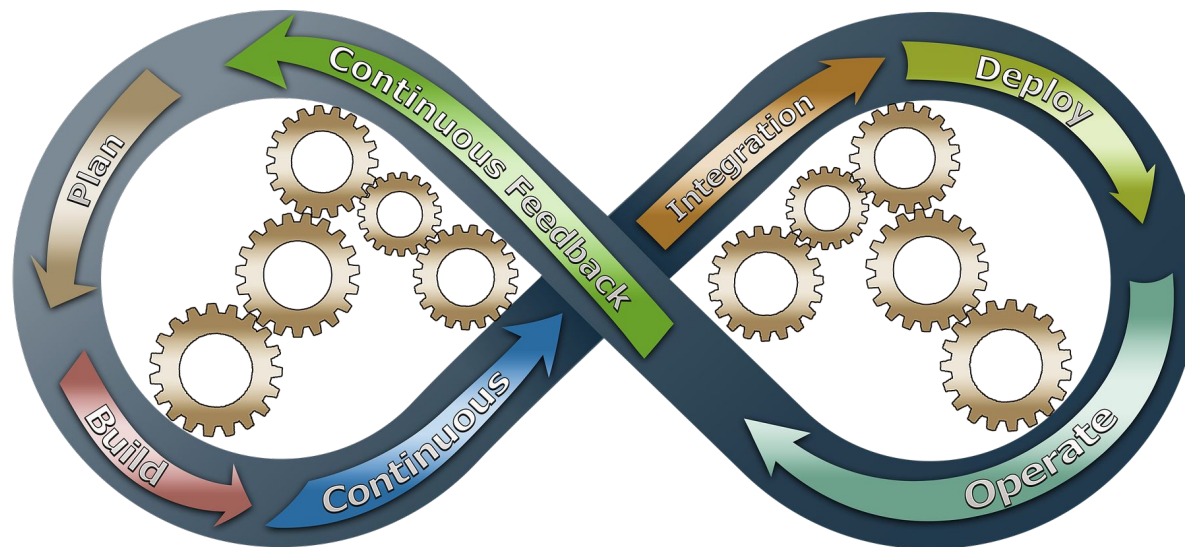
Metodologia Clássica

- Ciclo de vida **predictivo**
- Em cascata.
- Planejamento detalhado das atividades.
- Indicadas para projetos em que se conhece bem o escopo do projeto/produto.



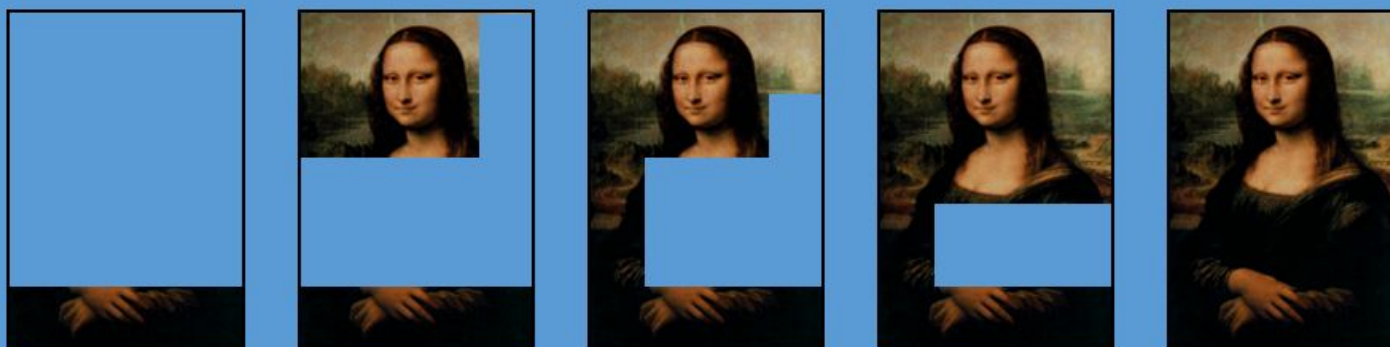
Metodologia ágil

- Ciclo de vida **adaptativo**.
- Escopo é detalhado progressivamente.
- Indicadas quando o projeto está inserido em um ambiente que muda com frequência.



Exemplo

O cliente encomendou a pintura de uma quadro



Exemplo

O cliente precisa de um veículo

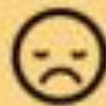
1



1



2



3



4

2



1



2



3



4



5

Diferenças entre as metodologias

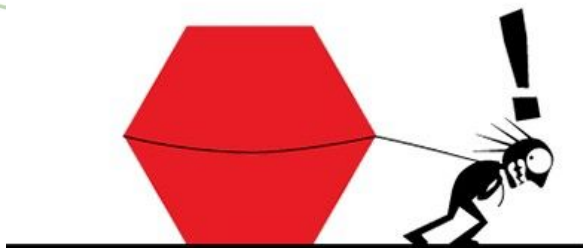
[Vídeo](#)

Característica	Tradicional	Ágil
Planejamento pré-definido	SIM	NÃO
Planejamento Iterativo	NÃO	SIM
Desenvolvimento/tarefas	LINEAR	CICLOS
Documentação Completa	SIM	NÃO
Comunicação com o Cliente	SIM	SIM
Aberto a Mudanças	NÃO	SIM
Testes	SIM	SIM
Cliente	Não participa	Participa
Ferramenta	Modelos	Visual
Trabalho	Foca em processos	Colaborativo
Conclusão do projeto	100%	Conjunto mínimo de funcionalidades
Quanto aos processos	Rígidos e altamente burocráticos.	Fluxos mais dinâmicos

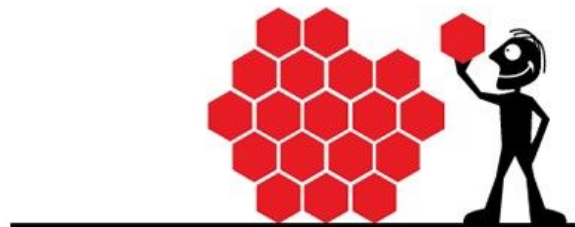
Tipos de Modelos

TRADICIONAL	ÁGIL
Modelo clássico / cascata- Waterfall Também é conhecido como abordagem “top-down”.	Modelo Iterativo e Incremental
Guia PMBoK -Project Management Body of Knowledge	SCRUM
Norma ISO 10006:1997	LSD (Lean Software Development)
O PProjects IN Controlled Environments (PRINCE 2)	Kanban
PMI	XPM (Extreme Project Management) Programação Extrema do inglês eXtreme Programming
International Project Management Association (IPMA)	FDD (Feature Driven Development, traduzindo: desenvolvimento por recursos)
	Dynamic System Development Method (DSDM)
	Adaptative Framework Project
	Project Model Canvas(o que, para quem, como e quanto)

THE WATERFALL PROCESS



THE AGILE PROCESS



Qual é a melhor para meu projeto?

Depende do projeto!

A escolha da metodologia precisa ser resultado de uma análise e não de preferência pessoal.

Profissionais que dominam somente uma metodologia podem ser fortes defensores da mesma.

Aplicar a metodologia errada pode levar o projeto ao fracasso.

