

Publisher-Subscriber

O que é?



- Em arquitetura de software, é um padrão de troca de mensagens de forma desacoplada;
- O Publish/Subscribe (Pub/Sub) permite que os serviços se comuniquem de maneira assíncrona.

Como funciona?



Publisher

Quem publica.

...



Topic

Onde se publica.

...



Subscribe

Quem consome.

...



Definição

01

Topic

É um tópico para a mensagem.

A mensagem não fica em uma fila, mas em um tópico.

02

Publisher

Cria uma mensagem e posta a mesma em um determinado tópico.

03

Subscriber

Se registra em um ou mais tópicos e lê uma ou mais mensagens que chegam em um ou mais tópicos do qual este é assinante.

Exemplos

01
...

Sistemas de Meteorologia

Coletam informações dos satélites e as publicam.

02
...

Aplicativos de Streaming

Netflix, Prime Video, HBO GO, Disney PLus.

03
...

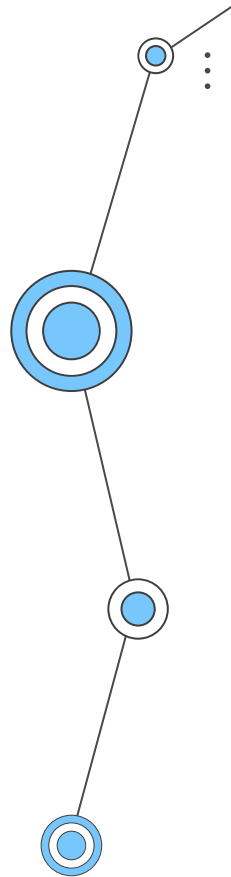
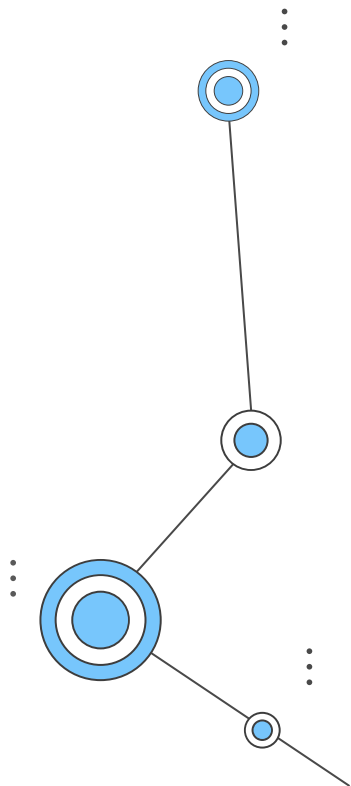
Redes Sociais

Twitter, You tube, Instagram.



Vantagens em relação a outros padrões:

- O publicador pode criar e enviar mensagens para um tópico que um assinante pode ler;
- Muito parecido com o modelo ponto-a-ponto com diferença que reside no tópico;
- Suporta vários assinantes;
- A mensagem enviada por um publisher pode ser lida por múltiplos subscribers.



Referências

- <https://learn.microsoft.com/pt-br/azure/architecture/patterns/publisher-subscriber>
- <https://www.enjoyalgorithms.com/blog/publisher-subscriber-pattern>
- <https://youtu.be/GFU3tdCnpuk>



Thanks!

UC: Projeto de Software I
Discentes: Diego Alessandro e Kebyn

