

## **Projeto de Interface de Sistema**

**iT**



## **NOME DOS RESPONSÁVEIS**

**Cristian Mariano  
Elisa Santos Souza  
Juno Costa Kim**

**Florianópolis, SC**  
**Março, 2022**

## **Tabela de Versões**

<b>Data</b>	<b>Responsável</b>	<b>Modificação</b>
12/05/2022	Bruno Panerai Velloso	Criação do modelo
19/05/2022	elisa/juno/Cris	inserção 1/2/3
26/05/2022	elisa/juno/Cris	inserção 4/5
30/05/22	elisa/juno/Cris	finalização do prototipo


## Sumário

<b>Tabela de Versões</b>	<b>1</b>
<b>1. Introdução</b>	<b>3</b>
1.1. Contextualização	3
1.2. Objetivos do Projeto	3
1.3. Escopo do Projeto	3
1.4. Sistema Similares	3
<b>2. Especificação de Software</b>	<b>3</b>
2.1. Requisitos do Sistema	3
2.2. Projetos Similares	4
<b>3. Arquitetura da Informação</b>	<b>4</b>
3.1. Estrutura	4
3.2. Esqueleto	4
<b>4. Guia de Estilos</b>	<b>5</b>
4.1 logotipo ou marca	5
4.2 Imagens utilizadas	5
4.3 Paleta de cores	5
4.4 Fonte dos títulos	5
4.5 Fonte dos textos	5
4.6 Ícones	5
4.7 Componentes	5
<b>5. Design Visual da Interface</b>	<b>5</b>

5.1. Protótipo da Interface	6
5.2 Link para teste	6
<b>5. Considerações Finais</b>	<b>6</b>
<b>ANEXOS</b>	<b>6</b>

## 1. Introdução

O It é um sistema que você pode ter a sua mão, no seu smartphone, o aplicativo de encontro do prestador de serviços com você! que busca serviços itinerantes no conforto do seu espaço!

### 1.1. Contextualização

O sistema trabalha em nuvem e é facilmente escalável, melhora as indicações de profissionais autônomos qualificados em nosso ranking, facilitando o encontro dos clientes com os serviços itinerários.

### 1.2. Objetivos do Projeto

Ganhar dinheiro!!! mas antes tirar 10

Ajudar as pessoas a resolverem seus problemas pontuais na rede iT onde quer que elas estejam.

### 1.3. Escopo do Projeto

O cliente e o prestador de serviço,

Estão contemplados:

- Busca de serviços itinerantes;

Não estão contemplados:

- Cadastro de prestadores de serviços;

- Cadastro de clientes;

- Heat Map;

- Sistema financeiro de pagamentos;

## 1.4. Sistema Similares

[<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1S-oIBNKaT1dZN5FrEDqL8EkshJdn9W4h62vKQjmjmLU/edit#gid=0> inclua o link para seus dados nos anexos]

<https://www.getninjas.com.br/>

## 2. Especificação de Software

### 2.1. Requisitos do Sistema

O sistema deve buscar os profissionais itinerantes para executar os serviços no seu smartphone.

Requisitos:

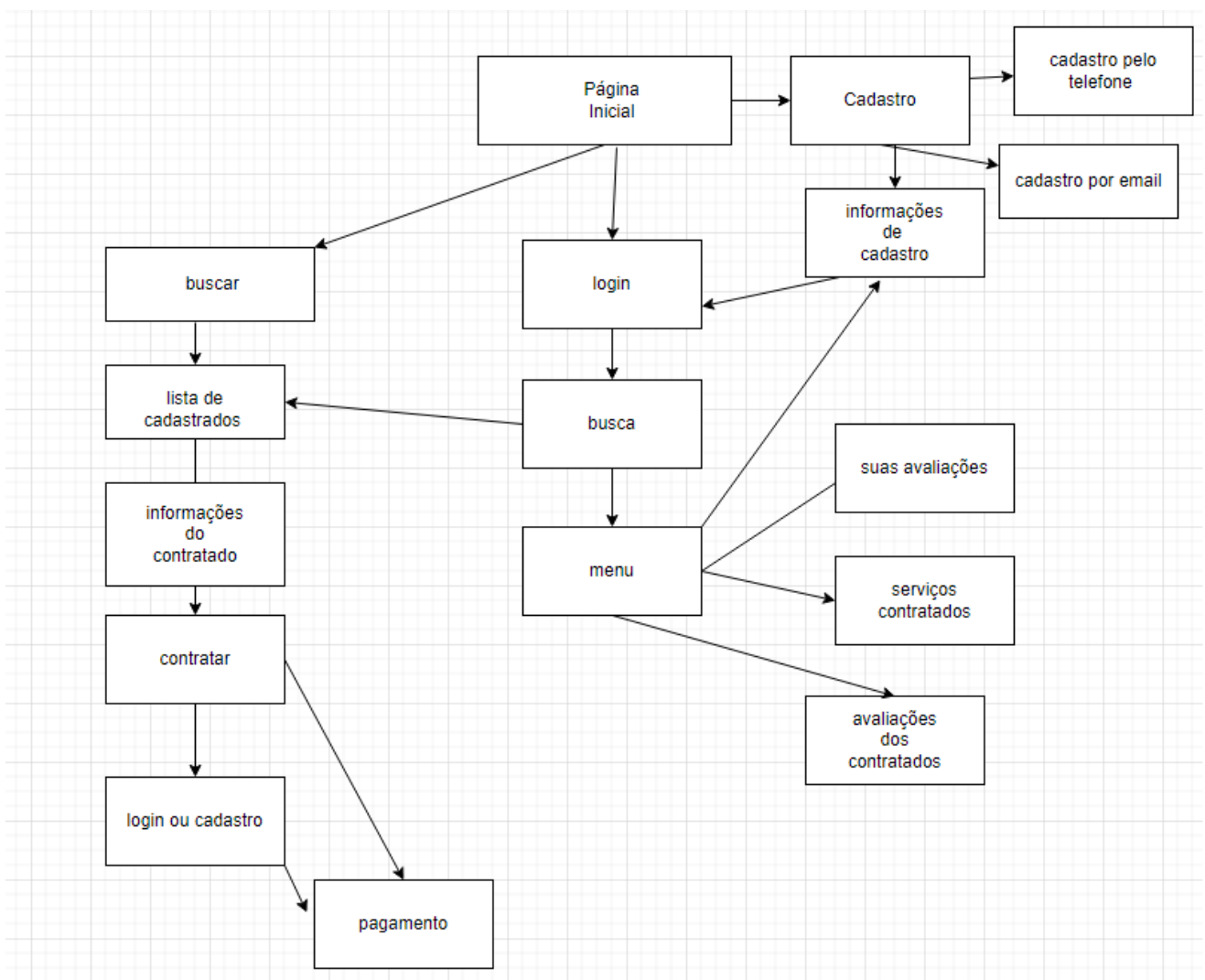
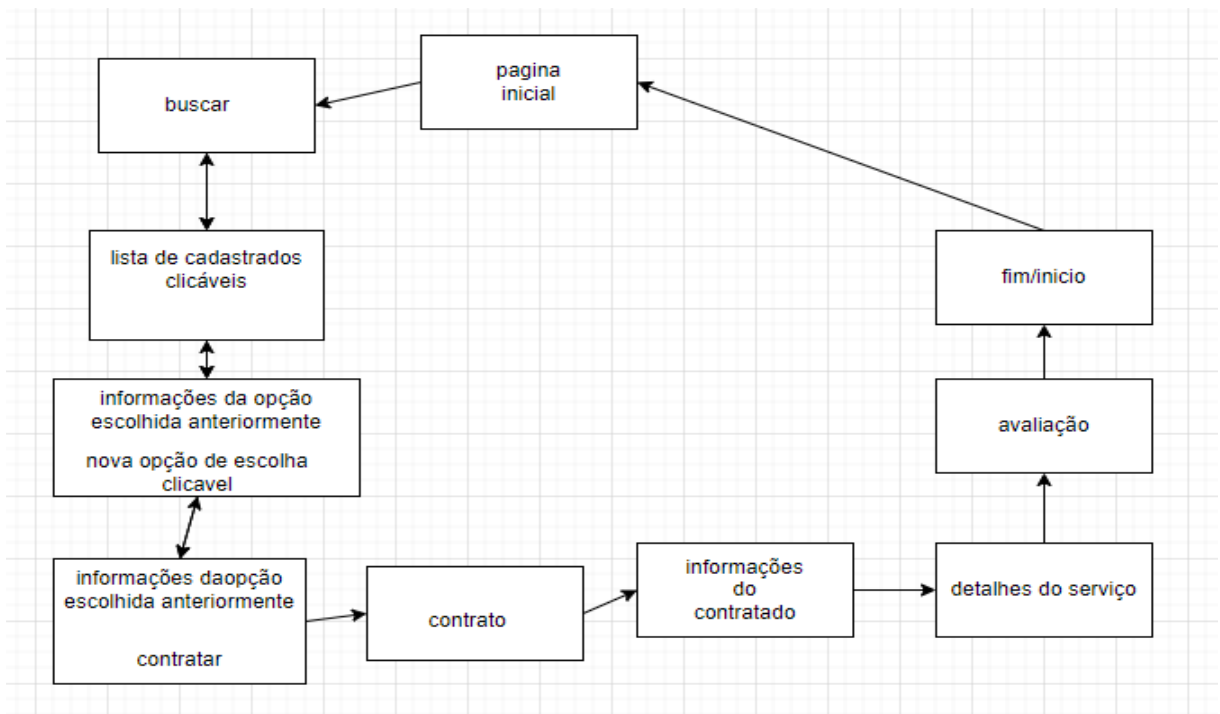
- Ter o APP instalado no smartphone Android;
- Acesso a internet;
- Acesso a localização;
- Acesso aos contatos;

### 2.2. Descrição das funcionalidades

- Acessa o aplicativo e clica no botão buscar;
- Em uma nova tela será apresentada a lista de profissionais;
- Nessa tela, selecionar o profissional que melhor lhe convir;
- em uma nova tela, irá mostrar os detalhes do profissional escolhido;
- nessa mesma tela terá também o botão contratar;
- Clicando no botão contratar;
- Abre o chat ou um botão para ligar para o iTer;
- Após a execução do serviço irá ocorrer a classificação do prestador

## 3. Arquitetura da Informação

### 3.1. Estrutura



### 3.2. Esqueleto

## 4. Guia de Estilos

### 4.1 logotipo ou marca

<https://fonts.google.com/share?selection.family=Sansita%20Swashed:wght@300>

Sansita Swashed — Light 300

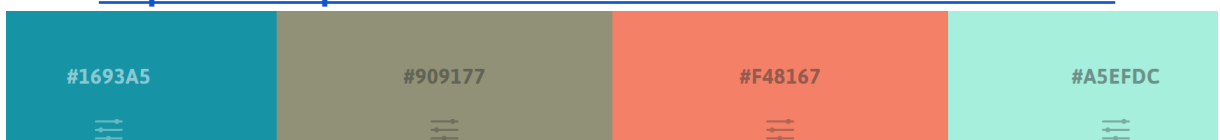
*iT*

### 4.2 Imagens utilizadas



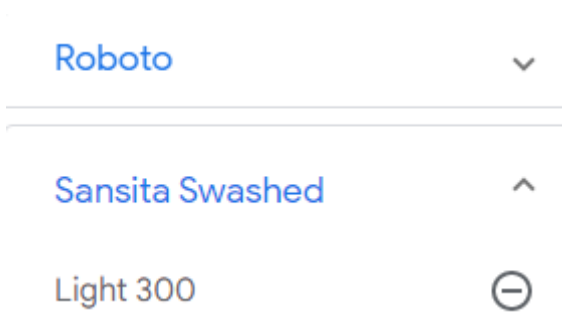
### 4.3 Paleta de cores

<https://www.palettable.io/1693A5-909177-F48167-A5EFDC>



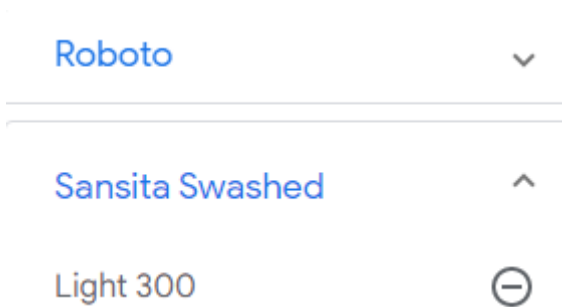
### 4.4 Fonte dos títulos

<https://fonts.google.com/share?selection.family=Roboto:wght@100%7CSansita%20Swashed:wght@300>



#### 4.5 Fonte dos textos

<https://fonts.google.com/share?selection.family=Roboto:wght@100%7CSansita%20Swashed:wght@300>



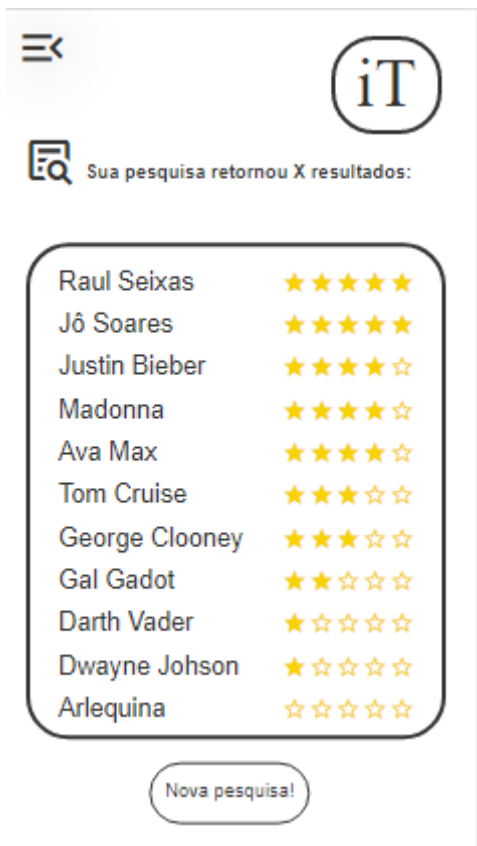
#### 4.6 Ícones

<https://www.shutterstock.com/pt/editor/image/flat-icons-pack-professions-784999072>



#### 4.7 Componentes





## 5. Design Visual da Interface

### 5.1. Protótipo da Interface



Telas finais em protótipo de alta fidelidade.

## 5.2 Link para teste

<https://quant-ux.com/#!/share.html?h=a2aa10abqHJgzqgJhJeAuXbLKSJNybIfMETzl67UZkuzZEd4C8ayhQ2cqmqmW>

## 5. Considerações Finais

[Considerações finais do projeto, forma de entrega, período de teste, manutenção, etc.]

## ANEXOS

## CHECKLIST DE USABILIDADE (Mobile)

**Empresa:**

**Analista:**

**Data:**

**Observações:**

### PONTOS DE VERIFICAÇÃO DE: Usabilidade (Mobile)

Navegação e Feedback	Sim	Não
Há uma hierarquia de conteúdos perceptível para o usuário?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fornece feedback sobre a localização e ações do usuário?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os títulos dos links e menus são claros e perceptíveis?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os itens clicáveis têm aspecto clicável e diferente do resto do conteúdo?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os itens não clicáveis não se parecem com links ou botões?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
O texto dos links faz sentido quando lido fora do contexto?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Existem links quebrados?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Na navegação entre as páginas existem caminhos demarcados para retomar? (breadcrumbs)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Layout	Sim	Não
O layout é consistente em todas as plataformas?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
O layout é consistente em todas as resoluções de tela?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
São usados elementos nativos do Sistema Operacional? (Android / IOS)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os ícones usados são consistentes com as outras plataformas?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Os conteúdos multimídia estão adaptados ao contexto mobile?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Legibilidade	Sim	Não
O espaçamento entre linhas e o tamanho da fonte estão otimizados? (convertidos para <u>dp</u> /sp/pt)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
As informações críticas possuem destaque suficiente na página?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
São usados blocos de texto <u>bold</u> para destacar informação relevante na página?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Existe um contraste suficiente entre a cor dos textos e a cor de fundo?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Formulários e Mensagens	Sim	Não
Os formulários estão reduzidos ao mínimo e possuem informações essenciais?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Os itens de preenchimento obrigatório são diferentes dos restantes?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
As mensagens de erro estão junto dos elementos que contêm o erro?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Os formulários estão enviando os dados inseridos para os caminhos corretos?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A pesquisa está funcionando e as mensagens de erro são adequadas?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Redes Sociais e Market	Sim	Não
O compartilhamento está adaptado à rede social a que se destina?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
A aplicação foi testada em dispositivos de vários tamanhos?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
As mensagens de erro ajudam a resolver o problema?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Existe ajuda contextual nas interações mais complexas?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

## Usabilidade

Template desenvolvido para os alunos do curso Design de Interface - **André Bernardes**