#### Fundamentos de Informática - Juno Costa Kim - Licencas de Software - 01/07/2022

### O que é um software afinal?

Os softwares são propriedade intelectuais de conteúdos e protegidos por direitos autorais em termos legais de sua cópia ou distribuição pertecentes a uma pessoa ou empresa. Nesse contexto surge a licença de software, que é a distribuição da cópia do programa intelectual estabelecendo as responsabilidades do usuário final e a empresa ou pessoa desenvolvedora.

### O que é uma licença de software?

Uma licença de Software é um documento que diz como é a distribuição legal do software definindo os limites de uso e distribuição. Elas fornecem ao usuário final as diretrizes do direito de uso de uma ou mais cópias sem violar os direitos autorais.

Temos várias maneiras de estabeler esse relacionamento de licença e seu uso,mas vamos falar de algumas delas:

**Software Proprietário:** É aquele que é desenvolvido visando o lucro e que cabe o direito intelectual e o modo de uso apropriado de licença firmado com o proprietário.

# **Exemplos: Sistema Operacional Windows**

www.microsoft.com/pt-br/servicesagreement/

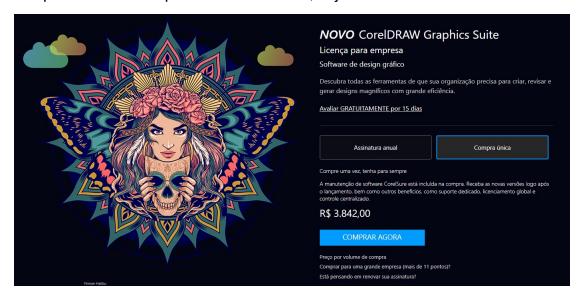
印 🖄 🛈

# Licença para Software

8. Licença para Software. A menos que seja acompanhado por um contrato de licença da Microsoft separado (por exemplo, se você estiver usando um aplicativo Microsoft que esteja incluído e faça parte do Windows, então os Termos de Licença de Software da Microsoft para o Sistema Operacional Windows regerão tal software), qualquer software fornecido por nós a você como parte dos Serviços está sujeito a estes Termos. Os aplicativos exigidos por meio de determinadas Stores que pertencem à ou que são operadas pela Microsoft ou suas afiliadas (incluindo, mas não se limitando à Office Store, Microsoft Store no Windows e Microsoft Store no Xbox) estão sujeitos à seção 13.b.i abaixo.

- a. Se você cumprir estes Termos, nós outorgaremos a você o direito de instalar e usar uma cópia do software por dispositivo mundialmente para ser usada por somente uma pessoa de cada vez, como parte do seu uso dos Serviços. Para certos dispositivos, tal software pode já vir instalado para seu uso pessoal e não comercial dos Serviços. O software ou o site que é fornecido como parte dos Serviços pode incluir código de terceiros. Tais scripts de terceiros ou código, vinculados ou referenciados a partir do software ou do site, são licenciados a você pelos terceiros que possuem o referido código, não pela Microsoft. Notificações, se houver, relativas ao código de terceiros, são incluídas somente para fins informativos.
- b. O software é licenciado, não vendido, e a Microsoft se reserva todos os direitos ao software que não estiverem expressamente outorgados pela Microsoft, seja por dedução, preclusão ou outro título. Esta licença não lhe concede nenhum direito e não é permitido:
  - i. contornar ou ignorar nenhuma medida de proteção tecnológica em ou relacionada ao software ou aos Serviços;
  - ii. desmontar, descompilar, descriptografar, piratear, emular, explorar nem fazer engenharia reversa de qualquer software ou de outro aspecto dos Serviços incluído em ou acessível por meio dos Serviços, exceto e apenas na medida em que a lei de direitos autorais aplicável permitir expressamente essa atividade:
  - iii. separar os componentes do software ou os Serviços para uso em dispositivos diferentes;
  - iv. publicar, copiar, alugar, arrendar, vender, exportar, importar, distribuir ou emprestar o software ou os Serviços a menos que a Microsoft autorize você expressamente a fazer isso;
  - v. transferir o software, quaisquer licenças do software ou quaisquer direitos de acesso ou uso dos Servicos:
  - vi. usar os Serviços de maneira não autorizada que possa interferir no uso de outra pessoa ou obter acesso a nenhum serviço, dados, conta ou rede; vii. ativar o acesso aos Serviços ou modificar qualquer dispositivo autorizado pela Microsoft (por exemplo, consoles Xbox, Microsoft Surface, etc.) por aplicativos de terceiros não autorizados.

Outro exemplo é a suite de aplicativos CorelDraw, veja:



**Software Livre**: São os softwares sem limitações para uso, alteração e distribuição de suas cópias com ou sem alterações, para ele ser livre e continuar sendo livre tem que se respeitar as quatro liberdades:

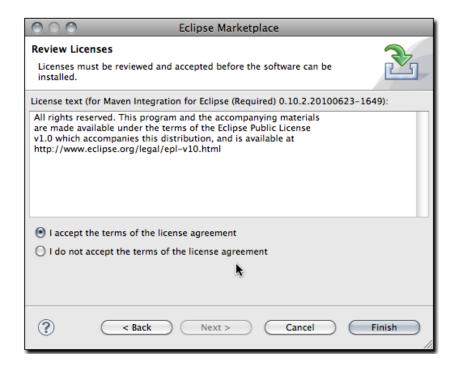
- 1. A liberdade de executar o programa, para qualquer propósito;
- 2. A liberdade de estudar o programa, e adaptá-lo para as suas necessidades.
- 3. A liberdade de redistribuir cópias do programa de modo que você possa ajudar ao seu próximo;
- 4. A liberdade de modificar (aperfeiçoar) o programa e distribuir estas modificações, de modo que toda a comunidade se beneficie.

As licenças do mundo linux nos trazem alguns exemplos de softwares livres, além do próprio Linux, vejamos:

Apache - Servidor Web



### Outro bom exemplo é o Eclipse (IDE de Desenvolvimento)



**Software OpenSource:** Criada pelo Open Source Iniciative (OSI), tem o código fonte aberto mas permite a venda e a distribuição do programa em si e suas alterações.

Alguns exemplos: o LibreOffice que substitui o MS Office



### Outro exemplo de opensource: o famoso VLC Media Player



**Creative Commons:** São licenças idealizadas para a distribuição de conteúdos culturais facilitando o compartilhamento e recombinação adotadas da filosofia *copyleft* ("livre") e para os autores e detentores de *copyright* (direitos autorais) possam abrir mão de suas criações para favorecer o público geral. Temos uma tabela das combinações dessa licenças:

Símbolo \$	Descrição <b>≑</b>	Sigla +	Cultura do remix	Permissão de uso comercial \$	Definição de Obras Culturais Livres	Open Definition
PUBLIC	Libera conteúdo globalmente sem restrições	CC0	✓	✓	✓	✓
© <b>①</b>	Atribuição	BY	✓	✓	✓	✓
© 0 0 BY SA	Atribuição + Compartilhalgual	BY-SA	✓	✓	✓	✓
© (1) (5)	Atribuição +NãoComercial	BY-NC	✓	X	X	X
CC (I) (I)	Atribuição +SemDerivações	BY-ND	X	✓	X	X
CC O SO BY NC SA	Atribuição + NãoComercial + Compartilhalgual	BY-NC- SA	✓	x	X	X
CC S =	Atribuição + NãoComercial + SemDerivações	BY-NC- ND	X	x	x	×

No Brasil, as licenças já se encontram traduzidas e totalmente adaptadas à legislação brasileira. O projeto Creative Commons é representado no Brasil pelo *Centro de Tecnologia* e *Sociedade* da Faculdade de Direito da Fundação Getúlio Vargas, no Rio de Janeiro.

### Como exemplo temos a grande Wikipedia



## Outro bom exemplo é o portal Veduca elaborado pela FGV

