

4. 束とブール代数

2025 秋期「哲学者のための数学」授業資料（大塚淳）

ver. 2025 年 11 月 14 日

1 関係から代数へ

我々は前章で、一定の公理を満たす二項関係を備えた集合として、順序構造を定義した。順序は整数 \mathbb{N} や実数 \mathbb{R} など、様々な数学的集合が持つ基本的な構造でもある。しかし順序だけでは、数の構造は組み尽くせていない。なんとなれば、数は単に順序付けられているだけでなく、その中で足し算や掛け算などの演算が定義されているからだ。こうした演算が定義された数学的構造を、一般に**代数** (algebra) という。この章では、こうした代数のプリミティブな形として、**束** (lattice)，およびその延長線上に定義される**ブール代数** (boolean algebra) を紹介する。実は束自体、順序構造の延長線上にあるもので、この意味で本章で扱う対象はすべて半順序でもある。

束は、とりわけ論理学との関係において非常に重要である。束の演算子である「交わり」 \wedge と「結び」 \vee は、その見た目通り論理学における「かつ」と「または」に対応し、全体として論理計算の代数的構造を示している。またそれ以外にも、本章で見るように、束は我々の「概念」が持つ階層的構造をモデル化するのにも用いることができる。このように束は、言ってみれば「順序に毛が生えたもの」に過ぎないにもかかわらず、様々な可能性を持ち、突き詰めると奥が深い。その本章では、その一部を概観してみよう。

2 束

まず、半順序とは反射的 ($x \preceq x$)、反対称的 ($x \preceq y$ かつ $y \preceq x$ なら $x = y$)、推移的 ($x \preceq y, y \preceq z$ なら $x \preceq z$) の関係であったことを思い起こそう。さらに前章で、順序の部分集合 A のどれよりも大きい元たちのなかで一番小さい「スレスレの上界」として上限（およびその逆の「スレスレの下界」として下限）を定めた。束 (lattice) とは、こうした上限・下限がどの元のペアにも存在するような半順序のことである。

定義 2.1: 束

束とは半順序集合 $\langle X, \preceq \rangle$ であり、どの 2 元 $x, y \in X$ に対しても、上限および下限が存在するものである。 x, y の上限を結び (join) といい、 $x \vee y$ で表す。またその下限を交わり (meet) といい、 $x \wedge y$ で表す。

一般に束は三つ組 $\langle X, \vee, \wedge \rangle$ で表されるが、誤解のないときは単に束 X と表す。

なんてことはない、これだけである。束の定義は、単にどの元 x, y に対してもその上限と下限があって、それらをそれぞれ $x \vee y$ および $x \wedge y$ という表記で表すことにする、と言っているに過ぎない。しかし見方を変えると、この条件を束上の演算の定義として捉えることができる。つまり \vee を「2つの元の結びをとる演算」、 $x \vee y$ を「 x と y に演算 \vee を施した結果」として見るのである。言い換えれば、 \vee, \wedge を次のような2項関数として見るということである。

$$\begin{aligned}\vee : X \times X &\rightarrow X, \quad (x, y) \mapsto x \vee y \\ \wedge : X \times X &\rightarrow X, \quad (x, y) \mapsto x \wedge y\end{aligned}$$

これは、例えば足し算「+」が二つの数 (n, m) から別の数 $n + m$ への2項関数であるのと同様である。そして上の束の定義は、こうした演算が閉じている (closed)，つまりどのような二元に適用しても、これらの演算を行った結果がちゃんと同じ束の中に含まれている、ということを保証している。かくして我々は、最初の代数的演算を手に入れた。

半順序同様、束もハッセ図によって図示することができる。図 1 の左側は束の一例である。実際、すべてのペアについて、その上限・下限が一意に定まっている。上の演算を確認すると、例えば $b \vee d = e$ であり、 $c \wedge f = a$ である。一方、右側のハッセ図は半順序であるが束ではない。というのも、ペア (b, c) は上界として d, e, f を持つが、 d の e の間には大小関係がないので、どれが最小かは定まらない、つまり上限がないからだ。同様に (d, e) は下限を持たない。よって演算 $b \vee c, d \wedge e$ が一意に定義されず、束の条件を満たさない。

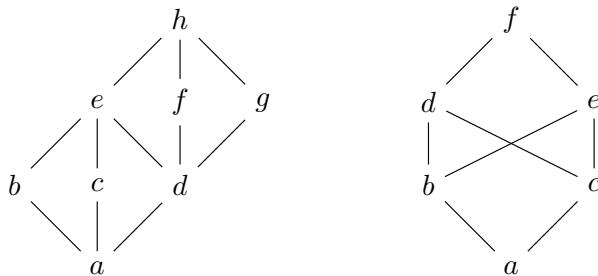
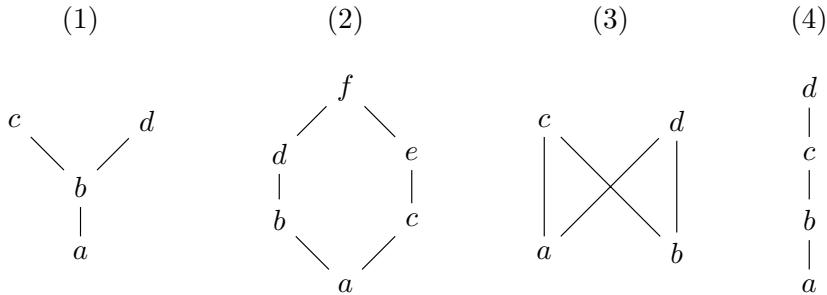


図 1 束の事例（左）と束でない半順序（右）。右側では、一部のペアについて結びと交わりが存在しない。

束の例を一つあげよう。前章では、ある集合 X があったとき、そのべき集合 $\mathcal{P}(X)$ は包含関係 \subset によって半順序 $\langle \mathcal{P}(X), \subset \rangle$ になることを確認した。さらに練習問題 3.2 では、任意の部分集合 $A, B \subset X$ の上限はその合併 $A \cup B$ 、下限はその共通部分 $A \cap B$ で与えられることを見た（3 章図 4 のハッセ図も参照せよ）。したがってべき集合の半順序は束である。べき集合の束は、本章でも繰り返し登場するので慣れておいてほしい。が、それはあくまで一例であり、すべての束がべき集合の束のような形をしているわけではないので、そのイメージに引っ張られすぎないようにすることも重要である。

練習問題 2.1

1. 以下の(1)-(4)のハッセ図で示された半順序を、束であるかどうか判断せよ。束でない場合、なぜかも説明せよ。



2. 数の順序集合、例えば $\langle \mathbb{R}, \leq \rangle$ は束である。任意の $x, y \in \mathbb{R}$ の結び $x \vee y$ と交わり $x \wedge y$ は何だろうか。
3. 2 値順序 $\mathbb{B} = \{\text{false}, \text{true}\}$ は束である。その結びおよび交わりを $(\text{false}, \text{false}), (\text{false}, \text{true}), (\text{true}, \text{false}), (\text{true}, \text{true})$ のそれぞれについて計算せよ。
4. $x, y \in \mathbb{N}^+$, $x \preceq y$ を「 x は y を割り切る」という関係だとしたとき、 $\langle \mathbb{N}^+, \preceq \rangle$ は束であるか。

我々は上で、結びと交わりを演算として捉え直した。こうした演算子は、足し算や掛け算同様、一定のルールに従う。例えばそれは、足し算や掛け算、あるいは 1 章でみた集合演算のように、結合的かつ可換である。結びについてだけ示すと、 $x, y, z \in X$ に対し

$$(x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z) \quad (1)$$

$$x \vee y = y \vee x \quad (2)$$

が成立するし、また上式の \vee を \wedge に置き換えたものも成立する。これらはともに上限 \vee の性質から簡単に証明できる、すなわち大げさに言えば「定理」である。ちなみに束においては、ある式が定理として成立する場合、その中に出てくる結び・交わりをすべて入れ替えたものも同様に成立する。

(1) の結合性より、同一の束演算であれば適用順に関わらず同じ結果になるため、カッコを省いて $x \vee y \vee z \vee \dots$ と書くことができる。さらに束では任意の 2 点が結び・交わりを持つので、そのように連結していくば、任意の有限集合 $A \subset X$ が上限と下限を持つことがわかる。これをそれぞれ $\bigvee A, \bigwedge A$ と書く。とくに X 自体が有限の場合、 X 全体の上限と下限、つまり最大元と最小元が存在する。束の最大元を 1、最小元を 0 と書く（それぞれ \top, \perp と書く流儀も存在する）。こうして有限束では、すべての $x \in X$ について、 $0 \preceq x \preceq 1$ が成り立ち、図で書くと昔の納豆の藁づつみたいに上と下がきゅっと縛られた形をしている（これだと少し「束」のイメージがわくだろうか）。

注意

ここで「有限」と釘を差していることには理由がある。というのも無限集合の場合、その中の任意のペアが上限・下限を持ったとしても、集合全体の上限や下限は存在しないことがあるからだ。簡単な例として、自然数全体の全順序集合 $\langle \mathbb{N}, \leq \rangle$ を考えてみよ。いかなる 2 整数 $n, m \in \mathbb{N}$ について、その上限・下限は m, n のどちらか ($m = n$ の場合は両方) なので、

これは束である（全順序なので「束」っぽさはあまりないが）。しかし明らかに \mathbb{N} 全体ないしその無限部分集合（例えば「423 以上の数」）には上限が存在しない。このように、無限束は必ずしも最小元や最大元を持つとは限らない。有限無限に関わらず、任意の部分集合が上限・下限を持つような束を、完備束 (complete lattice) という^{*1}。有限束は必然的に完備だが、無限だとそうでない場合がある。このように、無限はときにややこしい事態をもたらす。数学的にはそこが面白いところでもあるのだが、とりあえず本授業ではそうしたややこしさを避けるため、以下では主に有限束に話を限って進めることにする。

以上で、束を特徴付ける公理と、そのもとで定まる演算 \vee, \wedge を見た。こうした公理から、束についての様々な事実が、定理として引き出される。その例として上で (1), (2) を見たが、最後に更に、以下の 3 つをあげておこう：すべての $x, y \in X$ に対し、

$$x \wedge x = x, \quad x \vee x = x \tag{3}$$

$$1 \wedge x = x, \quad 0 \vee x = x \tag{4}$$

$$x \wedge (y \vee x) = x = (x \wedge y) \vee x. \tag{5}$$

(3) はまあ自明だろう。(4) についても、任意の $x \in X$ について $x \preceq 1$ なので、その下限は x となり、また 0 についてはその逆を考えればよい。(5) については視覚的にイメージするとわかりやすい。具体例として図 1 左の束から $b \wedge (f \vee b)$ を取ると、 $f \vee b$ は (f, b) の上限なので当然 b より上に位置する ($b \preceq f \vee b$)。よってそれと b の下限をとると、 b に一致する。同様に、 $b \wedge f$ は b より下に來るので、それと b の上限は b と一致する。

練習問題 2.2

1. 束 $\langle \mathcal{P}(X), \subset \rangle$ で $0, 1$ に対応するのはなにか。またそこで上の (3)-(5) が成立することを確かめよ。
2. 前章で見た、命題論理の論理式を同値になるもので割った $L' = L/R$ を考え、また \vee, \wedge をそれぞれ命題論理の「または」「かつ」演算子とする（ただし否定は考えない）。すると $\langle L', \vee, \wedge \rangle$ は束となる。この束で $0, 1$ に対応するものは何か、またそこで (3)-(5) が成立することを確かめよ。

事例 2.1: メレオロジー

私の体は様々な器官からなりたっており、さらにそれらは細胞等からなりたっている。このように、多くのモノは他のモノが集まることによって構成されている。メレオロジー (mereology) は、こうした具体的個物の部分と全体の間の関係を扱う理論である。 X を、大小合わせたすべての個物の集合とし、 $x, y \in X$ とする。「 x は y の部分である」という関係を $x \preceq y$ で表すことすると、これは以下のように半順序をなす。

1. 反射性：任意の個物 x について、 x は自分自身の部分だと言えるので $x \preceq x$ 。
2. 推移性： x が y の部分であり、 y が z の部分なら、 x は z の部分であると言える。
3. 反対称性：もし x, y が互いに互いの部分なら、それらは完全にオーバーラップするので同一、つまり $x = y$ 。

次に、個物 $x, y \in X$ の結びと交わりを以下のように定義する：

- 両者を「合体」(fusion) させてできた個物を, 結び $x \vee y$ とする. 合体は x, y 以外を部分として持たないので, $x \preceq z$ と $y \preceq z$ を同時に満たすような z があれば, それは $x \vee y$ を部分として含む. よって合体は上限である.
- 両者が重なりあう部分を, 交わり $x \wedge y$ とする. 重なり合わない場合, 交わりは空だとする. これは重なっている部分をすべてカバーしているので, $z \preceq x$ と $z \preceq y$ を同時を満たすようないかなる z もその部分として含む, よって下限となっている.

もし以上の前提が認められるのであれば, 個物の部分・全体関係は束をなすと言えるだろう.

練習問題 2.3

以上で定義したメレオロジーの束は, 我々の個物観を十全にモデルできているだろうか, 批判的に検討せよ.

事例 2.2: 概念の束

束は, 抽象的概念の間の階層構造を表すためにしばしば用いられてきた. 前章事例 2.3 でも見たように, 概念の集合を C とすると, 「である関係 (is-a relationship)」 \preceq は C 上の半順序を成す. $x \preceq y$ のとき, y は x より抽象的であると言える (「ソクラテスは人間である」なら「人間」は「ソクラテス」より抽象的) ので, この順序は抽象性の順序として解釈することもできる.

さらに概念 $x, y \in C$ に対して以下のように結びと交わりを定義する

- 二つの概念を抽象して得られるなかで, 最も具体的な概念を結び $x \vee y$ とする. 例えば, $\text{human} \vee \text{dog} = \text{mammal}$ など.
- 二つの概念に共通する概念を, 交わり $x \wedge y$ とする. 例えば $\text{rational} \wedge \text{animal} = \text{human}$ かもしれない.

このように, 概念間の抽象構造 (しばしば「アリストテレス的抽象主義」と呼ばれる) は束によってモデル化できる (cf. 五十嵐涼介 (2023) 「情報の哲学史試論—『ポール・ロワイヤル論理学』・ライプニッツ・カント—, 『哲學研究』906).

練習問題 2.4

上で示唆した概念の束において, 最大元 1, 最小元 0 は存在するだろうか, するとしたらそれはなんだろうか.

3 準同型写像

前章 4 節では, 二つの順序の間の「構造を保つ写像」としての単調写像を見た. 同じようにここでは, 束 X から Y への, 束構造を保つ写像を考えたい. これを**準同型写像**, ないし特に束の構造を保つということを強調したい場合は**束準同型写像** (lattice homomorphism) という. これはどんな写像なのだろうか. 束を特徴づける構造は, 半順序と結びおよび交わりなの

であるから、これらを保存すればよい。順序の保存に関しては、前章で見た単調性でよいだろう。よって後は、 X における結びと交わりが、 Y に飛ばされたときにどうなっているかということだが、具体的には、これは次の条件を課すことで定められる：

定義 3.1: 束準同型写像

関数 $f : X \rightarrow Y$ が次の条件を満たすとき、束 X, Y の間の**準同型写像**といわれる。すべての $x, x' \in X$ に対して、

$$f(x \vee x') = f(x) \vee f(x') \quad \text{かつ} \quad f(x \wedge x') = f(x) \wedge f(x')$$

つまり束の構造を保存するとは、 x, x' の結び（交わり）を飛ばしたもののが、それを別々に Y に飛ばした $f(x), f(x')$ の結び（交わり）になっている、ということである。これは以下のように図で表すこともできる（ここでは結びのみを書くが、交わりも同様）。

$$\begin{array}{ccc} x, x' & \xrightarrow{f} & f(x), f(x') \\ \downarrow \vee_X & & \downarrow \vee_Y \\ x \vee x' & \xrightarrow{f} & f(x) \vee f(x') \\ & & = f(x \vee x') \end{array}$$

反時計回りの矢印は、 x, x' という X における 2 つの元が与えられたとき（左上）、まずこれらの結び $x \vee x'$ を計算してから、写像 f で Y の元 $f(x \vee x')$ に飛ばすことを表している。一方時計回りの矢印は、 x, x' をそれぞれ $f(x), f(x')$ に飛ばしてから、束 Y においてその結び $f(x) \vee f(x')$ を計算することを表している。 f が準同型であるとは、このようにどちらの道を通っても、その結果が等しく $f(x \vee x') = f(x) \vee f(x')$ となる、ということを保証している。これを、 f と \vee は可換であるといい、こうした図式を**可換図式** (commutative diagram) という。したがって束の準同型写像とは、束演算 \vee および \wedge と可換であるような写像 $f : X \rightarrow Y$ であるとも言える。これはあらゆる準同型写像に共通する特徴であって、一般に準同型とは当該の数学的構造が持つ演算と可換であるような構造間の写像にほかならない。この可換性という考えは全数学の様々なところで出てくる超重要な考え方なので、徐々に慣れていくといつてほしい。

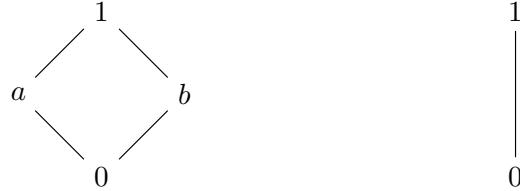
ところで上の可換図式において、左側は束 X の世界、右側は束 Y の世界を表している。下向き矢印に添え字 \vee_X, \vee_Y がしてあるのは、これらの交わりがそれが束 X, Y における演算であり、よって本来的には異なるものであることを明示するためだ。よって正確には、準同型の条件も $f(x \vee_X x') = f(x) \vee_Y f(x')$ などとする必要がある。しかしこれだと煩雑になりややこしいので、誤解の恐れがないときは添字を省いて表記することにする。

注意

上の定義を見て、あれ、順序を保つための単調性の要件はどこに行った？と思った人は鋭い。実は、結びと交わりを保つ写像は、順序も保存することが示せる。よってわざわざ条件に入れ込む必要がないのである。ちなみに正確には、 f が単調写像であることと、 $f(x) \vee f(x') \preceq f(x \vee x')$ あるいは $f(x \wedge x') \preceq f(x) \wedge f(x')$ が同値。準同型写像であれば後者が満たされるので、 f は単調となる。

練習問題 3.1

1. 4つの元を持つ束 $A := \{1, a, b, 0\}$ と, 2つの元を持つ束 $\mathbf{2} := \{1, 0\}$ を下図のように定義する. A から $\mathbf{2}$ への準同型写像を構成せよ.



2. $\mathbf{1} := \{0\}$ をただ一つの元 0 を持つ束とする. 任意の束 X から $\mathbf{1}$ への写像は束準同型になることを示せ.

事例 3.1: 真理値関数としての束準同型

問題 2.2 で, 同値式を同一視した論理式の集合 L' が束を構成することを確認した. L' への真理値割当とは, L' から 2 値順序 $\mathbb{B} = \{\text{false}, \text{true}\}$ への準同型写像である. この準同型写像が, 結び \vee および交わり \wedge を保存するとはどういうことか, 上の束準同型写像の条件をもとに考えよ.

事例 3.2: 文の意味と束準同型

2 章事例 4.3 および 6.2 で取り上げた真理条件意味論によれば, 文の意味とはその文を真とする可能世界の集合である. ここから事例 6.2 では, 任意の文に意味を与える関数として, 文の集合 X から可能世界 W のべき集合への関数 $f : X \rightarrow \mathcal{P}(W)$ を考えた. では, そうした関数であればなんであれば文にしっかりと意味を与えられるかというと, 実はそうではない. というのも, 文は互いに論理的に関係しているので, その意味を考える際には, そうした論理的連関も考慮に入れなければならないらだ. 例えば $x = \text{「ソクラテスは人間である}」$, $y = \text{「ソクラテスはギリシア人である}」$ としたら, 後者が成り立っている世界では前者も成り立っているはずなので, $f(y) \subset f(x)$ でなければならない. さらに $z = \text{「アリストテレスはギリシア人である}」$ としたら, それと y との連言が成立する世界 $f(y \wedge z)$ は, それぞれがギリシア人である世界の共通部分 $f(y) \cap f(z)$ であるべきだろう.

このように, 意味を与える関数 f は準同型でなければならない. そのドメイン (定義域) は, 「または \vee 」および「かつ \wedge 」で閉じた文の集合 X である (ただし半順序とするため, 同義文, つまり $f(x) = f(x')$ となる文 $x, x' \in X$ は同一視する). これは含意関係で半順序となり, 結び \vee と交わり \wedge を持つ束となる. 一方コドメイン (値域) は, 可能世界の集合 W の部分集合系は束 $\langle \mathcal{P}(W), \cup, \cap \rangle$ である. すると上述のように, 文 X の真理条件を定める関数 $f : X \rightarrow \mathcal{P}(W)$ は, 任意の $x, y \in X$ について以下を満たす必要がある:

$$f(x \vee y) = f(x) \cup f(y), \quad f(x \wedge y) = f(x) \cap f(y)$$

つまりそれは, X から $\mathcal{P}(W)$ への束準同型写像でなければならない.

この二つの事例は準同型写像の重要な考え方を示唆している. それはつまり, 準同型は代数

的体系への意味論を与える, というアイデアである. それぞれの準同型のドメインとなる束は, 論理式や文といった「抽象的存在物」の間の形式的な関係性を示している(例えは論理式間の導出関係). 準同型写像は, それらを何か他のものにマッピングすることで, 形式的概念の意味を具体的な形で与えるものだと考えられる. 上の事例では, 論理式にその真理値, 文に可能世界を与えることで, それぞれの「意味」を確定している. そして写像の準同型性は, ドメイン側の形式的操作が, コドメインの具体的対象の間の操作としてちゃんと整合的な意味を持っている, ということを保証している. このことによって, 例えは「文とその間の論理的関係」という抽象的構造が, 「可能世界の集合とその間の関係」という具体的(とはいえないまでもある程度「形を持った」)構造へと還元され, 表される.

これらはすべて, 前章で触れた「表現」を, 哲学的な観点から言い直したものである. 一般的に表現の利点は, 抽象的な代数的構造をより具体的な物(行列や集合)で表す, ということにある. このスピリットは, 数学だけでなく, 抽象的な構造を扱う哲学においても重要である. つまりある抽象的问题を代数的にモデリングするときは, その意味論, つまり集合系への準同型写像を同時に考えることが重要なのである. それを踏まえて, 次の例も考えてみよう.

事例 3.3: 概念の外延

例 2.2 で, 概念が束 $\langle C, \vee, \wedge \rangle$ を構成することを見た. いまそれぞれの概念 $c \in C$ に対し, その外延(extension), すなわちその概念を例化する事物の集合を $e(c)$ と書こう. 例えは c が「人間」であれば $e(c) = \{ \text{ナポレオン}, \text{ワシントン}, \text{西郷隆盛}, \dots \}$ 等々である. より一般的に, 事物の集合を X とすれば, この外延関数は $e(c) := \{x \in X | x \text{ は } c \text{ である}\}$ とかける. これは任意の $c \in C$ に対して事物の集合, つまり X の部分集合を与えるので, C から X のべき集合への写像 $e : C \rightarrow \mathcal{P}(X)$ である.

2 節で, べき集合は $\langle \mathcal{P}(X), \cup, \cap \rangle$ なる束をなすことを確認した. そして事例 2.2 では, 概念が $\langle C, \vee, \wedge \rangle$ なる束をなすことを確認した. では外延写像 e は後者から前者への準同型写像となるだろうか? 実はこれは, (かなり特殊な概念観を前提としない限り) ならない. というのもいま, $\text{human} \vee \text{dog} = \text{mammal}$ だとしよう. つまり人間と犬を含む最も具体的な概念は哺乳類だということだ. よって $e(\text{human} \vee \text{dog}) = e(\text{mammal})$ はすべての哺乳類を含む(例えはネコのタマもおさるのジョージもここに入っている). 一方で, $e(\text{human}) \cup e(\text{dog})$ は人間の集合と犬の集合を合算したものなので, それ以外の哺乳類は入っていない. よって

$$e(\text{human} \vee \text{dog}) \neq e(\text{human}) \cup e(\text{dog})$$

となり, e は準同型の要件を満たさない.

ここからわかるのは, 我々の概念体系 $\langle C, \vee, \wedge \rangle$ は, 単なるべき集合の束よりも「荒い」ということだ. つまり, 任意の二つの概念に対し, その概念の抽象は, 単にその二つの概念だけを含むのではなく, 他も含む. Lotze が『論理学』で批判したように, 好きな概念をなんでも二つ足し合わせれば新しい概念ができる, というようにはなっていないのである.

この例も, 上と同様のスピリットに従い, 「概念の束」をべき集合という具体的な構造で表そうとしたものである. しかし残念ながら, ここではその試みはうまく行っていない, つまり単なるべき集合の束 $\langle \mathcal{P}(X), \cup, \cap \rangle$ は, 概念を表すには細かすぎるるのである. 実際, そこには X

の部分集合がすべて元として含まれている。なので可能な方策は、そこから余計な元を取り除いて、概念の束にピッタリとなるような集合系を探すということである。そしてそうした集合系を定めることは可能である。気になる人は、ぜひ形式概念分析 (Formal concept analysis) という分野を調べてみてほしい。

4 束同型*

束準同型は束の結びと交わりを保存するが、練習問題 4.1 でも確認したように、束全体をそっくりそのままコピーするわけではない。前章で我々は、ある順序が別の順序と（集合としては違うかもしれないけれども）同じ順序を持つ、ということを言い表すために順序同型の概念を用いた。同様に、ある束と別の束が（集合としては違うかもしれないけれども）束として同じである、ということを表すのが**束同型** (lattice isomorphism) である。

定義 4.1: 束同型写像

同型写像 $f : X \rightarrow Y$ が次の条件を満たすとき、束 X, Y の間の準同型写像 $f : X \rightarrow Y$ が全単射である、つまり $\forall x(f^{-1}(f(x)) = x)$ となる写像 $f^{-1} : Y \rightarrow X$ が存在するとき、それを**同型写像** (isomorphism) といい、 X と Y は（束として）同型であるという。このとき両者は構造的に同じ束として同一視できる。

注意

上の定義を見て、あれ、単調写像のときは、 X, Y が同型であるためには単調写像 $f : X \rightarrow Y$ が全単射であるだけでなく、さらにその逆写像 $f^{-1} : Y \rightarrow X$ も単調である必要があったのに、束同型の場合はその条件が抜けているぞ？と思った人は鋭い。実は全単射な束準同型では、逆写像も自動的に束準同型になることが確認できる。 f が全単射なので、任意の $y, y' \in Y$ について $y = f(x), y' = f(x')$ を満たす $x, x' \in X$ が一つだけとれる。よって

$$\begin{aligned} f^{-1}(y \vee y') &= f^{-1}(f(x) \vee f(x')) && \because \text{上の定義より} \\ &= f^{-1}(f(x \vee x')) && \because f \text{ 準同型より} \\ &= x \vee x' && \because f^{-1} \text{ は } f \text{ の逆写像} \\ &= f^{-1}(y) \vee f^{-1}(y') && \because \text{上の定義より} \end{aligned}$$

となり（結び \wedge も同様）、 f^{-1} も準同型であることが示された。

5 フィルターとイデアル

前節までで見た準同型や同型は、異なる束の間の関係性であった。今度は一つの束の中の構造に少し目を向けてみたい。特に重要なのが、次のフィルターとイデアルという 2 つの概念である。これらはそれぞれ、束の中のある特殊な部分として定義される。

定義 5.1: フィルターとイデアル

F が束 X の空でない部分集合 $F \subset X$ で、以下の条件を満たすとき、**フィルター** (filter) と呼ばれる。

F1 交わりで閉じている、つまり $a, b \in F$ ならば $a \wedge b \in F$.

F2 上側をすべて含む、つまり $a \in F, b \in X$ であり $a \preceq b$ ならば $b \in F$.

一方、以下の条件を満たす空でない $I \subset X$ を**イデアル** (ideal) と呼ぶ。

I1 結びで閉じている、つまり $a, b \in I$ ならば $a \vee b \in I$.

I2 下側をすべて含む、つまり $a \in X, b \in I$ であり $a \preceq b$ ならば $a \in I$.

定義から見て取れるように、この 2 つの概念は互いに対になっている。一つの束のなかにフィルターやイデアルは複数ありえる。特に束全体 X はフィルターであり、同時にイデアルでもある。 X 全体ではない、つまりその真部分集合であるようなフィルター／イデアルは、固有ないし真 (proper) であるといわれる。

ハッセ図上で視覚的に表すと、フィルターはケーキの上からシロップをかけたような、だらんと垂れ下がった形をしている。例えば図 2 の束においては、 $\{i, f, b\}, \{i, f, g, h, d\}$ などはフィルターとなる。一方、 $\{i, f, g\}$ はフィルターではない。というのも、そのためにはまず結び $f \wedge g = d$ を入れなければならぬ。そして d を入れるとその上の h も入れなければならぬので、結局上の二番目のフィルターと同一になる。一方イデアルは、下から湧き上がってくるイメージで、例えば $\{a, b, c, d, f\}, \{a, d, e, h\}$ などが該当する。

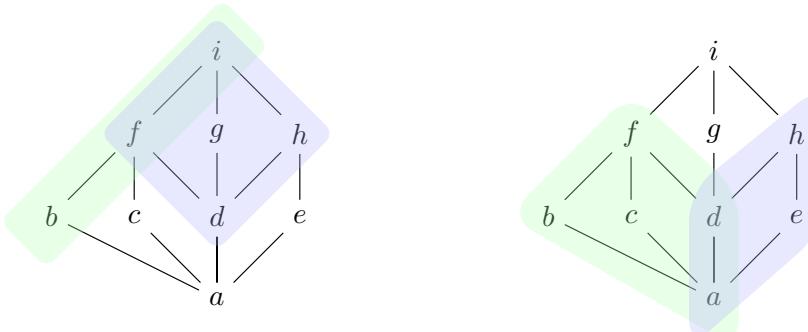


図 2 束上のフィルター（左）トイデアル（右）の例。それぞれ緑色・青色の枠で囲った部分はフィルター／トイデアルになっている。

練習問題 5.1

図 2 を参考に、上のもの以外の固有フィルターと固有トイデアルを一つづつあげよ。

フィルターとトイデアルの「ご利益」は一見してあまり明らかではないかも知れないが、様々なところに出てくる概念である。例えば我々は事例 3.1 で、準同型写像 $f : L' \rightarrow \mathbb{B}$ が論理式集合 L' 上の真理値関数となることを見た。この逆像 $f^{-1}(\text{true})$ はフィルターであり、 $f^{-1}(\text{false})$ はトイデアルとなる。しかも両者には明確な意味がある：前者は関数 f のもとで真となる論理式全体であり、後者は偽となる論理式全体である。

事例 5.1: 個物の概念的認識

事例 2.2 で見たように、我々の概念は束的な構造を持っている。認識とは、具体的な個物ないしデータを、この概念の体系の中に位置づけていくことだと考えられる。例として、対象 $x \in X$ が与えられたときに、それが何であるかを同定するような認識システムを考えてみよう。こうしたシステムは、与えられた概念体系に整合的な答えを出してほしい。例えばもしそれが対象 x を「三毛猫」と判断するならば、同時にそれが「猫」であり「哺乳類」であり等々といったことも合わせて理解していくほしい。またそれは、断片的な情報を統合する能力を持っていることも望ましい。例えばもし x が「鳥」であり、なおかつ「喋る」のであれば、「オウム」であると判断してほしい。

ここから、個物を概念的に認識するということは、与えられた概念束の中のフィルターを取ることだ、と考えることができる。具体的には、認識対象の集合を X 、概念束 C 上のフィルターすべてからなる集合を $F(C)$ とすると、こうした認識システムは関数 $f : X \rightarrow F(C)$ によって与えられる。これは、ある概念体系 C における対象 X の概念的認識である。

事例 5.2: 概念を用いた推論

物事を概念的に捉えることの利点は、それによって、対象についての様々な性質を推論できるようになることだ。例えば目の前の物体が「硬い H 」「光沢がある S 」ということから、それが「金属 M 」であると同定すれば、それによってその物体は金属に一般的な他の性質、例えば「導電性 C 」なども持つと推論することができる^a。

こうした推論を、上の概念的認識モデルに即して定式化してみよう。まず、ある対象 x について、それが硬く Hx なおかつ光沢がある Sx ということが認識されたとする。そこから認識システムはその交わり $H \wedge S = M$ を含むフィルターのもとに x を包摂する。フィルターは上側に閉じているので、そこには金属 M が有する他のすべての性質が含まれている。とりわけ、もし導電性 C がこうした性質なのであれば、 Cx が帰結される（図 3）。

このように対象を概念的に同定することによって、その概念を同定するために用いた情報以上のものを引き出す、拡充的 (ampliative) な推論が可能になる。なおここでどんな推論が可能になるかは、与えられた概念体系 C のあり方に依存する。上での推論は、ここで仮定された概念体系のもとでは、硬く光沢があるものは確実に金属であり、なおかつすべての金属は電気を通す、という考えている人に許された推論である。違う概念体系を持つ人は、違った推論を行うだろう。

発展的話題：ちなみにこのような帰納的推論が可能になるのは、与えられた概念束が粗である (sparse) ことに本質的に依存している。上における推論とは、形式概念分析の属性の束において、ある属性集合 A, B の閉包を取る操作に対応している。しかしもしその属性束がブール束であれば、任意の A, B に対しその閉包は $A \cup B$ に一致するため、そこから何も推論できない。上の例でいえば、もしすべての性質のペアについて、その性質ペアだけを持つような概念が存在しているのであれば、「硬い」「光沢がある」という二つの証拠だけからは「金属」へと飛躍できない、ということである。ちなみにこの点は、事例 3.3 で見た、任意の概念の外延の合併によって別の概念を作ることは必ずしもできない、ということの双対になっている。より詳しくは、Davey and

Priestley (2002, chap. 3) 等の形式概念分析の教科書を参照されたい.

^aもちろん、ニクロムやアルマイトなど電気抵抗が高い金属が存在するので、こうした推論はあくまで蓋然的なものに過ぎないが、ここではその点は無視する。

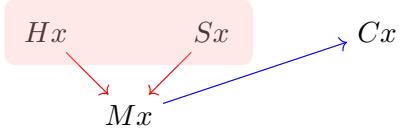


図3 フィルターを用いた推論. 赤で囲まれた観測された事実 Hx, Sx を証拠として, x がその結び M であることがまず帰結される (赤矢印). 次に, それが M の内包すなわちフィルターに含まれる他の性質, 例えば C を持つことが結論される (青矢印).

図2でも明らかなように, 同じ束の中に様々なフィルターが存在する. さらにこれらの間には大小がある. 例えばフィルター $F = \{i, g\}$ は $F' = \{i, f, g, h, d\}$ にすっぽり収まるので, $F \subset F'$ となっている. このとき, F と F' は比較可能であり, F はより荒い／ F' はより細かいという^{*2}. すべてのフィルターが比較可能であるわけではない. 例えば $F'' = \{i, f, b\}$ は F より細かいが, F' とは比較可能ではない.

束全体 X は当然すべてのフィルターよりも細かいが, それを除外して, 比較可能なすべての固有フィルターよりも細かいような固有フィルターを, **超フィルター** (ultra filter) と呼ぶ. 上の F', F'' はそれぞれ超フィルターである. ここから明らかなように, 超フィルターは一つとは限らず, 複数ありえる. 超フィルターは, それよりも何かを一つでも足してフィルターを作ろうとすると, 束全体となって固有フィルターではなくなってしまう, そのようなフィルターである. 例えば F' に b を足してできるフィルターは, $d \wedge b = a$ を含むので, 最小元より上のすべて, つまり束全体を含んでしまうことになる.

練習問題 5.2

図2上の超フィルターをすべて挙げよ.

事例 5.3: 認識の細かさ

事例 5.1 で見た事物の概念的認識を再び取り上げよう. 概念体系 C に準拠した認識システム $f : X \rightarrow F(C)$ は, 対象 x に対してフィルター $f(x)$ を返す. このとき, このフィルターがより細かいほど, x をより多くの概念のもとに包括できているという意味で, より詳細な認識だということができるだろう. もし $f(x)$ が超フィルターであれば, それは与えられた概念体系のなかでありうる限り最高の粒度でもって対象を捉えられている. 逆の極端なケースとして, もしそれが C の最大元 1 のみであるとき, つまり $f(x) = \{1\}$ (これもトリビアルだがフィルターである) のときは, 対象について「それが何かである」ということ以外は何もわかっていないと言つていい.

以上を踏まえて, 認識システムの解像度を定式化することができる. 異なる認識システム $f, g : X \rightarrow F(C)$ があるとき, f が g と同等かそれ以上の解像度を持つということを, すべての $x \in X$ について以下が満たされていることだと定義できる

^{*2} これは束上のフィルターの集合が半順序になっていることを示唆する. それは束だろうか? どんな束だろうか?

1. $f(x) \neq C$.
2. $f(x)$ が $g(x)$ よりも細かい.

一番目の条件は、 $f(x)$ が束全体となることを防いでいる。予想されるように、これは認識システムの集合 $F(C)^X$ 上の半順序を形成する。

練習問題 5.3

上の事例 5.3 に関して以下を考察せよ。

1. 一番目の条件 $f(x) \neq C$ はなぜ必要なだろうか。「 $f(x)$ が束全体となる」とは、具体的に f が x をどのようなものとして認識していること解釈できるだろうか。
2. 上で定義された認識システムの解像度が、半順序となることを示せ（それぞれの点 $x \in X$ について、半順序の条件が満たされることを確認すればよい）。

事例 5.4: 科学理論と予測の詳細さ

科学理論 T は現実世界について何らかの予測を立てる。ここから理論 T を T によって予測されるすべての命題の集合と同一視しよう。この集合は当然、帰結関係と連言に関して閉じているだろう、つまりある理論 T が「来週いっぱい晴れである」と予測するなら、そこから帰結する「来週月曜は晴れである」とも予測するだろうし、またさらに「来週の最高気温は 30 度である」と予測するなら、「来週いっぱいは晴れで最高気温は 30 度である」も予測するはずだ。よって理論は、命題束上の固有フィルターとして考えることができる。より詳細な予測をする理論ほど、良い理論といえる。「来週月曜は晴れである」と予測する理論より、「来週月曜日は晴れで最高気温は 30 度である」と予測する理論のほうがより「細かく」世界のあり方を規定している。この解釈では、フィルターの細かさは、対応する科学理論の予測の詳細さに対応している。（ではこの解釈において、超フィルターは何を表すだろうか。）

6 ブール代数

束は 2 つの二項演算 \vee と \wedge を持ち、これは当然論理演算の「または」と「かつ」に対応していることを上の事例を通して確認してきた。しかし気がついたと思うが、そこでは周到に「否定を除く」という但し書きをつけてきた。というのも否定というのは 2 項ではなく 1 項演算 $\neg: p \mapsto \neg p$ であり、単なる束の中には対応物が無いからである。この否定演算を加え、さらに \vee と \wedge についての分配則を付け加えたものを、**ブール代数** (Boolean algebra) と呼ぶ。

定義 6.1: ブール代数

最大元 1 と最小元 0 を持つ束 $\langle X, \preceq \rangle$ が以下を満たすとき, ブール代数と呼ばれる

- 分配則 (distributive law) を満たす, つまりすべての $x, y, z \in X$ に対し,

$$x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z) \quad (6)$$

$$x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z). \quad (7)$$

- 否定演算 $\neg : X \rightarrow X, x \mapsto \neg x$ があり, 次の排中律 (law of excluded middle) を満たす

$$x \vee \neg x = 1, \quad x \wedge \neg x = 0 \quad (8)$$

なお $\neg x$ を x の補元 (complement) と呼ぶ.

分配則 (6), (7) については 1 章の集合演算のところで見覚えがあるだろう. また結びと交わりを $+$ と \times に置き換えれば, これは小学校で習った分配則と全く同じ形をしている^{*3}. 分配束とは, これら 2 つの演算がどうやって組み合わさるのか, ということを表す法則である.

一方, 否定 \neg はここで登場した新しい演算子である. これは束の中の一つの元 $x \in X$ をとって, これを元 $\neg x \in X$ に対応させる 1 項関数である. 排中律は, このようにしてできる $x, \neg x$ の関係性を規定している. 外見から明らかのように, これは明らかに古典論理の否定に対応している. 実際 (8) は, 「 p または $\neg p$ 」は常に真 \top , 「 p かつ $\neg p$ 」は常に偽 \perp という論理学の排中律・矛盾律そのままである.

図 4 は, 8 元からなるブール代数 (左側) と, ブール代数ではない束 (右側) を示している. 右側の束では, 排中律を満たすような否定演算を定義することはできるが, 分配束が満たされない. 実際, $\neg a = b, \neg c = e, \neg d = f, \neg 0 = 1$ のようにとすれば, これらのペアの結びは 1, 交わりは 0 となり排中律を満たす (ただし, その取り方は一意ではない. 例えば $\neg c = f$ のようにしても同様に成り立つ). 一方, 例えば $a \vee (d \wedge e) = a \vee 0 = a$ であるが, $(a \vee d) \wedge (a \vee e) = d \wedge 1 = d$ となり, 両者は一致しない. よってこれはブール代数ではない.

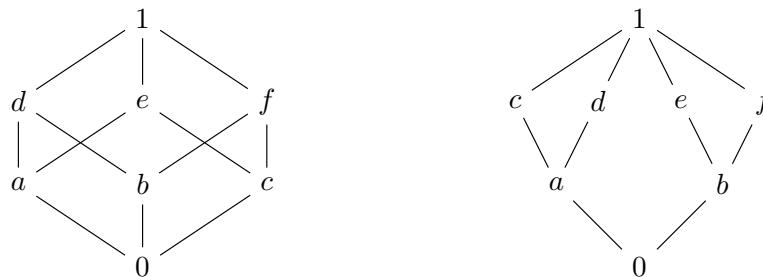


図 4 8 元からなるブール代数 (左) とそうでない束 (右).

^{*3} 実際この類似性は偶然ではなく, 圏論的な観点からいえば, これらはみな余積 (co-product) および積 (product) という一般的な構造の例である.

練習問題 6.1

図 4 左において,

1. (1) $d \wedge (e \vee f)$, (2) $a \vee (b \wedge c)$, (3) $e \wedge (d \vee f)$ をそれぞれ計算せよ.
2. (1) $(d \wedge e) \vee (d \wedge f)$, (2) $(a \vee b) \wedge (a \vee c)$, (3) $(e \wedge d) \vee (e \wedge f)$ をそれぞれ計算せよ.
3. $\neg a, \neg b, \neg c$ を求めよ.

我々は 2 節で、束について複数の定理 (1)-(5) が成立することを見た。ブール代数では分配束と排中律が加えられたことにより、さらに多くの定理が成立する。代表的なものを少し挙げておこう。

$$\neg 0 = 1, \quad \neg 1 = 0 \quad (9)$$

$$\neg \neg x = x \quad (10)$$

$$\neg(x \vee y) = \neg x \wedge \neg y \quad (11)$$

$$\neg(x \wedge y) = \neg x \vee \neg y \quad (12)$$

特に (10) は二重否定除去、(11-12) はド・モルガン則と呼ばれる。

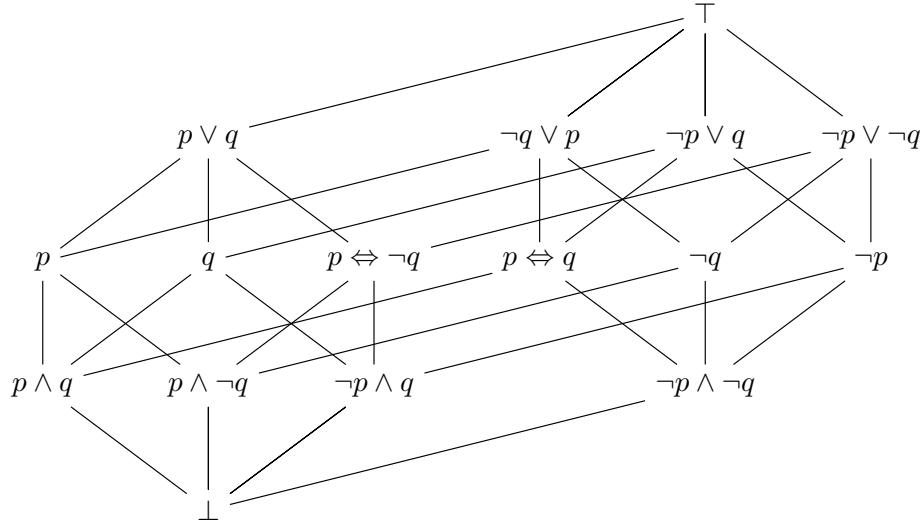


図 5 単純命題 p, q から構成される命題論理のブール代数のハッセ図。左右の立方体は、それぞれの否定を含んでいる。

事例 6.1

命題論理の束 $\langle L', \vdash \rangle$ は、ブール代数である。2つの単純命題 p, q のみからなるブール代数 L' は、図 5 のようになる。見方によっては、2つの立方体の頂点間が結ばれたように見える。ここにおいて、上で見たブール代数の公理が成立していることを確認してみよう。

まず、分配則の一つ目 $x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$ をみる。いま、 $x = p, y = p \Leftrightarrow q, z = \neg p$ ととてみる。左辺から見ると、 $p \Leftrightarrow q$ と $\neg p$ の結びは $\neg p \vee q$ 、それと p の交わりは $p \wedge q$ になる。次に右辺を見ると、 p と $p \Leftrightarrow q$ の交わりは $p \wedge q$ であり、 p と $\neg p$ の交わりは \perp 。よってこれらの結びは $p \wedge q$ となり、確かに両辺は一致している。

次に否定の例も見てみよう。 $p \wedge q$ を例にとると、その否定は $\neg p \vee \neg q$ である。両者の上側の合流点つまり結びは \top であり、下側の合流点つまり交わりは \perp であるので、排中律(8)が成立している。ちなみにこの図では、一方の立方体に属する元の否定が他方の立方体の、それもちょうど対称的な頂点に位置していることに注意せよ。これ以外にも適当な元を選んで、上の公理が成立していることを確認してみよう。

練習問題 6.2

1. 2 値順序 $\mathbb{B} = \{\text{false}, \text{true}\}$ は、ブール代数である。それぞれの補元は何か。
2. $X = \{a, b, c\}$ として、ブール代数 $\langle \mathcal{P}(X), \subset \rangle$ のハッセ図を書け。任意の元 $A \in \mathcal{P}(X)$ の補元は何か。また分配束・排中律が満たされることを確認せよ。

束を用いたモデリングにおいて、否定は必ずとも存在するとは限らない。例えば事例 2.1 で見たメレオロジーにおいて、一般にその束の要素は「個物」であると解釈されている（つまりメレオロジーとは個物の間の部分全体関係を扱うものである）。そう考えたとき、ある個物の「否定」が何であるかは必ずしも明らかではない。例えば「エッフェル塔の否定」とはなんだろうか。それはエッフェル塔以外のすべての「部分」と言って良いのか。そうだとして、それは「個物」なのだろうか。もしこれが否であるなら、メレオロジー束をブール代数として扱うことは適当ではない。

事例 6.2: スコトゥスと「正反対のモノ」

ドゥンス・スコトゥスは以下のような議論をしたといわれている^a。ある具体的な黒いモノ、例えばこの黒猫に正反対なものを考えてみよ。少なくともそれは白いものでなければならないが、しかし白いものはいくらでもあるので、こうした反対物が一意に定まることはない。よって個物の「反対物」を実在するものとして考えることはできない。これは、概念の束（事例 2.2）では、少なくともそれが具体的な個体を含む限り、否定が定義できず、よってブール代数ではない、という議論だと解釈できる。

^a マレンボン『哲学がわかる 中世哲学』（周藤多紀訳、岩波書店, p. 108）

練習問題 6.3

1. では、具体的な個体を含まないような概念の束は、ブール代数たりえるだろうか。
2. 可能世界の束（事例 3.2）はブール代数だろうか。

事例 6.3: ヘンペルのカラスのパラドクス

「すべてのカラスは黒い」という仮説を帰納的に立証するにはどうすればよいだろうか。直観的には、カラスを調べそれが黒かった場合、それが仮説への証拠となると考えられる。しかしこの仮説 $\forall x(Rx \Rightarrow Bx)$ はその対偶「すべての黒くないものはカラスでない」 $\forall x(\neg Bx \Rightarrow \neg Rx)$ と論理的に等しい。であれば、黒くないもの、例えば赤いリンゴを調べて、それがカラスがないということも、やはり先程の仮説への証拠となるのではないだろうか。しかしこれは明らかに直観に反する—これがカール・ヘンペルが指摘した、カラスのパラドクスである。

このパラドクスの前提は、帰納推論に用いることができる概念は、否定で閉じたブール代数をなしている、ということである。そうであれば、「カラス」や「黒」という概念があれば、「非カラス」や「非黒」も正真正銘の概念として認められ、帰納推論に用いることができる。よってパラドクスを避けるためには、この前提を否定すれば良い。実際、もし我々の概念がブール代数だとすれば、それはべき集合と同型となり、すると任意の事物の集合に対して対応する概念が存在することになるが、これは事例 2.2 で指摘したように不合理である。

6.1 ブール代数上のフィルター

我々は前節でフィルターとイデアルの概念を見た。さらに超フィルターを、最も細かい（つまり比較可能な固有フィルターをすべて含む）フィルターとして定義した。ブール代数は束なので、当然そこにもこれらはそのままの定義で妥当する。さらにブール代数では、超フィルターは「すべての元につき、それかその否定のどちらかが含まれている」フィルターとしても定義できる。つまり次が成り立つ。

命題 6.1

F がブール代数 B 上の超フィルターである
 \iff すべての $x \in B$ について、 $x \in F$ あるいは $\neg x \in F$.

これは命題論理のブール代数 $\langle L', \vdash \rangle$ を例に取れば、超フィルターとはすべての式についてその式かその否定のどちらかが含まれている論理式の集合だといえる。我々は後に、これが命題論理の真理値割当に一致することを確認する。

練習問題 6.4

図 5において、

1. $p \iff q$ を含む最小のフィルターおよびイデアルは何か。
2. p および $p \iff q$ を含む最小のフィルターは何か。
3. このブール代数からは何個の異なる超フィルターを取れるか。

事例 6.4: 完全な理論

事例 5.4 で、科学理論を命題論理の束上のフィルターと同一視した。この解釈では、超フィルターとは、すべての事態 p について、その肯定か否定が理論によって予測されるような、完全な理論であるといえる。

事例 6.5: 汎通的規定

概念の束（事例 2.2）がブール代数をなすと仮定しよう。これはつまり、あらゆる概念につきその否定概念、例えば「赤い」という概念に対し「赤くない」も概念だと認めるということだ。この概念の束における超フィルターとは、すべての概念につき、その肯定か否定かどちらかが必ず含まれるようなものである。カントはこれを汎通的規定と

呼んだ. そしてカントによれば, 個体とは全ての概念について汎通的に規定されているものである:つまり我々は, すべての概念について, それが属するか属さないかを完全に(汎通的に)定めることで, 個体概念にたどり着くのである. よって概念束 C がすべての概念を含むという仮定のもとで, 個体とは C 上の超フィルターである.

事例 6.6: 反証可能性

再び事例 5.4 の科学理論フィルターを考える. このフィルターを部分として含む全命題はブール代数 X を構成するとする. ポパーによれば, 理論 T はその予測に反する観測が得られたとき, 反証される. T を反証する観測の集合を反証集合 $I(T)$ とすると, $I(T) = \{x \in X \mid \exists t \in T(x = \neg t)\}$ である. これは X 上のイデアルとなる(確認せよ). また, $T \subset T'$ であれば, $I(T) \subset I(T')$ である(確認せよ). よって理論が細かくより詳細な予測を行うほど, より反証集合が大きく, 反証されるリスクが高いといえる. 一方ポパーによれば, 疑似科学とは決して反証できない理論, すなわち $I(T_0) = \{\emptyset\}$ であるような理論 T_0 である. この予測集合は $T_0 = \{1\}$ となる, つまり疑似科学は何の具体的予測も行わない.

6.2 ブール準同型

最後にブール代数間の準同型写像を, 以下のように定義する.

定義 6.2: ブール準同型

ブール代数 X, Y 間の束準同型 $f : X \rightarrow Y$ が, さらに以下の条件を満たすとき, ブール準同型(Boolean homomorphism)と呼ぶ:

$$\text{すべての } x \in X \text{ について, } f(\neg x) = \neg f(x).$$

つまりブール準同型は, 束準同型として順序, 結び, 交わりを保存するだけでなく, さらに最大/最小元および否定を保存するような写像である. 実際, これらがブール代数を構成するすべてのアイテムなので, これらを保存する写像は, 確かにブール代数の構造をしっかりと写し取っているといえる. また以前と同様, f が全単射であるとき, ブール同型写像であるといわれる.

命題 6.2

ブール準同型写像 $f : X \rightarrow Y$ は最大元および最小元を保存する, つまり $f(1_X) = 1_Y$ かつ $f(0_X) = 0_Y$ が成り立つ. (ただし $1_X, 1_Y$ は X および Y の最大元, $0_X, 0_Y$ は最小元). 最大元だけ示すと:

$$\begin{aligned} f(1_X) &= f(x \vee \neg x) && \because (8) \\ &= f(x) \vee f(\neg x) && \because f \text{ は束準同型} \\ &= f(x) \vee \neg f(x) && \because f \text{ はブール準同型} \\ &= 1. && \because (8) \end{aligned}$$

事例 6.7

命題論理ブール代数 $\langle L', \vdash \rangle$ から 2 値順序 $\mathbb{B} = \{\text{true}, \text{false}\}$ への準同型写像は、真理値関数にほかならない。条件 $f(\neg p) = \neg f(p)$ は否定演算子の真理値表に対応していることを確認せよ。また任意の真理値関数 f について、 $F = f^{-1}(\text{true})$ はそのもとで真になる論理式全体である。このとき、任意の $p \in L$ について、 $f(p) = \text{true}$ ならば逆像の定義より $p \in F$ であり、 $f(p) = \text{false}$ であれば否定の保存条件より $f(\neg p) = \neg f(p) = \neg \text{false} = \text{true}$ となるため、 $\neg p \in F$ である。つまり $F = f^{-1}(\text{true})$ は超フィルターである。

事例 6.8

事例 3.2 で見た文から可能世界の集合への写像は、ブール準同型になる。また 3.3 で見た概念からその外延への写像も、概念束がブール代数になるという仮定のもとでブール準同型となる。

6.3 ブール代数の表現*

最後に発展的な話題を少し。我々はこれまで、任意のブール代数（命題、概念、等々）はべき集合のブール代数（可能世界の集合、外延の集合、等々）と密接に関連していることを見てきた。これは偶然ではない。実際のところ、あらゆるブール代数はなんらかのべき集合と同一視できる—つまり任意のブール代数について、それと同型のべき集合代数があり、またべき集合代数があれば、それとブール同型なブール代数を作ることができる。ストーンの表現定理 (Stone's representation theorem) として知られるこの結果は、統語論的構造（ブール代数）と意味論的構造（集合族）の結びつきを示すものとして非常に重要である。任意のブール代数についてこれを示すのは大変だが、有限の場合であれば比較的簡単なので、以下に素描しよう。

まず B を有限ブール代数とする。 B の元 a で、最小元 0 スレスレのもの、すなわち $0 \preceq a, a \neq 0$ だが a 未満のものは 0 しかない、そんな元を B の原子 (atom) と呼ぶ（視覚的には原子は最小元の「直上の層」にくる：図 6 参照）。 B のすべての原子の集合を $\mathcal{A}(B)$ で表そう。すると B の任意の元 $b \in B$ は、その下にある原子の和になることが示せる、つまり

$$b = \bigvee \{x \in \mathcal{A}(B) | x \preceq b\}.$$

このことは、図 6 でも確認できる（図ではこれを明示するため、元自体をその下にある構成原子によって示している）。

ここまで来たら、あとは任意の $b \in B$ をその「素材」となる原子の集合に飛ばす写像 η を考えればよい

$$\eta : b \mapsto \{x \in \mathcal{A}(B) | x \preceq b\}$$

この写像は B からアトム集合のべき集合 $\mathcal{P}(\mathcal{A}(B))$ へのブール同型になっている。逆写像は、任意のアトム集合 $S \subset \mathcal{A}(B)$ に対しその和としてのブール元を返す $\eta^{-1} : S \mapsto \bigvee S$ である。このようにして、任意の有限ブール代数はべき集合として表現できることがわかった。

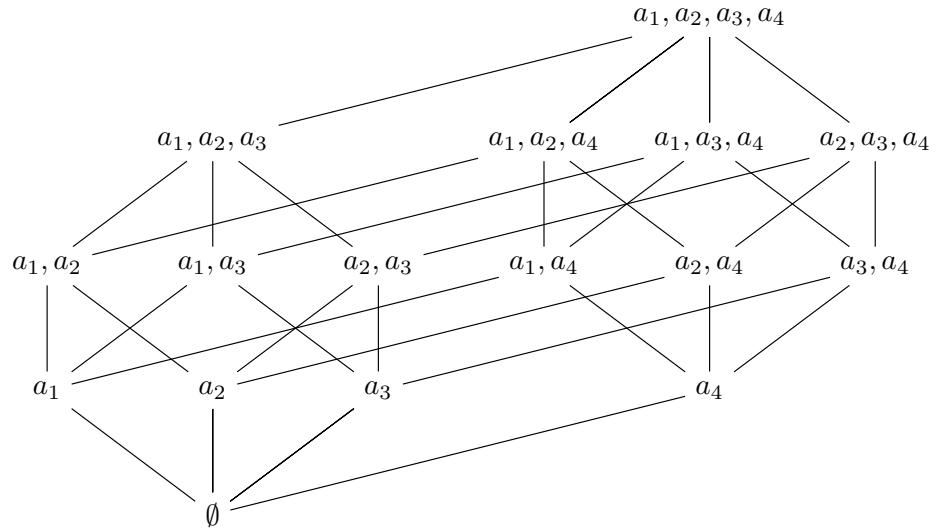


図 6 図 5 と同じ 16 元ブール代数の構成. 原子集合 $\mathcal{A}(B) = \{a_1, a_2, a_3, a_4\}$ である. すべての元が原子集合の部分集合として表せていることを確認しよう.

参考文献

Davey, B. A. and Priestley, H. A. (2002). *Introduction to lattices and Order*. Cambridge University Press, Cambridge, England.