

2. 関係と関数

2025 秋期「哲学者のための数学」授業資料（大塚淳）

ver. 2025 年 10 月 30 日

1 関係

1 章では、（適用基準が明確な）述語が部分集合と対応することを見た。ただしこでの「述語」とは、「歌手である」や「偶数である」といったように、主語のみを空欄とする一項述語であった。では「～は... を愛する」や「～は... で割り切れる」といったような二項述語ないし関係 (relation) は何に対応するだろうか？これらは直積の部分集合に対応する。

これを例で考えるため、 $A := \{\text{Alice, Bob, Chris, Dave}\}$ を人の集合、 $B := \{\text{清水寺, 金閣寺, 銀閣寺}\}$ を寺社仏閣の集合として、誰がどこを訪れたことがあるかを示す表を作つてみよう。

	Alice	Bob	Chris	Dave
清水寺	✓		✓	
金閣寺			✓	
銀閣寺	✓		✓	

この表はそのまま、 $A \times B$ の直積を表しており、チェックマークがついているところはその部分集合を構成していると考えることができる。なので「～は... 行ったことがある」という二項関係は、この部分集合 $R \subset A \times B$ と考えることができる。具体的には

$$R := \{(Alice, \text{清水寺}), (Alice, \text{銀閣寺}), (Bob, \text{金閣寺}), (Bob, \text{銀閣寺}), (Chris, \text{清水寺})\}$$

であり、内包的には

$$R := \{(x, y) \in A \times B | x \text{ は } y \text{ に行ったことがある}\}$$

となる。「Bob は銀閣寺に行ったことがある」という事実は $(Bob, \text{銀閣寺}) \in R$ によって表される。しかし a が b に対し R という関係を持つ、ということをわざわざ $(a, b) \in R$ と書くのは長いので、短く aRb と表すことにする。また関係 R に対応する部分集合を、 R のグラフとよぶこともある。

また自然数について「～は... 以下である」という関係 \leq は、

$$L := \{(x, y) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} | x \leq y\}$$

で表すことができる。例えば $(2, 5) \in L$, $(100, 84) \notin L$ である。

同様の仕方で、三項以上の関係も定義できる。例えば自然数の足し算は、 $x + y = z$ という関係によって 3 つの自然数の間の関係を定める。このような和の関係にあるすべての組は

$$A := \{(x, y, z) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \times \mathbb{N} \mid x + y = z\}$$

で表すことができる。 A には例えば $(1, 1, 2), (2, 4, 6), (343, 893, 1236)$ など、自然数の足し算の「答え」がすべて詰まっている。

一般に n 関係は (n -ary relationship) は n 項積 $S_1 \times \cdots \times S_n$ の部分集合である。

練習問題 1.1

1. 自然数について、「～は... で割り切れる」という関係を内包的に定義せよ。
2. 三項関係の例をあげ、内包的に定義せよ。

2 関係の種類

積集合の部分集合であれば、どんなものであれ関係として認められる。しかし関係には様々な性質を持つものがあり、これは部分集合のあり方に何らかの構造的制約を課すことに対応する。ここでは特に、一つの集合 X を定め、その直積の中での関係 $R \subset X \times X$ を考えることにしよう。

- R が**反射的** (reflexive) であるとは、

$$\forall x(xRx),$$

つまりすべての対象が自分自身と R という関係を持つことをいう。これは $X \times X$ の表で考えると、対角線上にすべてチェックマークがついているということである。

- R が**非反射的** (irreflexive) であるとは、逆に

$$\forall x(\neg xRx),$$

つまりいかなる対象も自分自身と R 関係ないことである。この場合上と逆に、対角線上のどのセルにもチェックマークがついていない。

- R が**対称的** (symmetric) であるとは、

$$\forall x, y(xRy \Rightarrow yRx),$$

つまり関係が相互的になっているときである。 $X \times X$ の表では、チェックマークの分布が対角線を折り目として線対称であることである。

- R が**非対称的** (asymmetric) であるとは、

$$\forall x, y(xRy \Rightarrow \neg yRx),$$

つまり xRy ならば逆は必ず無関係 $\neg yRx$ になっているときである。このとき、線対称となる箇所 $(x, y), (y, x)$ のどちらかは必ず空欄である（両方空欄でも問題ない）。しかし対角線はすべて空欄にならなければならない。なぜなら $(x, x) \in R$ であればその前後を入れ替えたものも R に入ってしまうからである。つまり非対称的な関係は非反射的である。

- R が**反対称的** (anti-symmetric) であるとは,

$$\forall x, y ((xRy \wedge yRx) \Rightarrow x = y),$$

つまり双方向に関係が成立しているのは同じ対象であるときである。反対称的な表は対角線以外では非対称的な表と同じだが、対角線上にチェックマークが入っていてもよい、というところが異なる。よって非対称的な関係は反対称的だが、逆は必ずしもそうではない（反対称性は非反射性を含意しないため）。

- R が**推移的** (transitive) であるとは,

$$\forall x, y, z (xRy \wedge yRz \Rightarrow xRz),$$

つまり友達の友達は友達、という具合に関係が伝播していることである。

上で非対称的であれば非反射的かつ反対称的、ということを確認した。逆に、ある関係が非反射的かつ反対称的であれば非対称的であるということが言える。それを示すためには、前者を仮定した上で後者を導けば良い。やってみよう。まず関係 R が非反射的かつ反対称的であると仮定する。 R が非対称的であるためには、任意の x, y について、 $xRy \Rightarrow \neg yRx$ であれば良い。これは任意の x, y について、 $\neg xRy \vee \neg yRx$ であることに注意して、これを示すこととする。まず $x = y$ であるとき、非反射性より $(x, y) = (x, x) \notin R$ より上は満たされる。つぎに $x \neq y$ であるときを考える。反対称的であるとは、任意の x, y について、 $xRy \wedge yRx$ ならば $x = y$ であるということだった。この対偶をとると、任意の x, y について、 $x \neq y$ ならば $\neg(xRy \wedge yRx)$ 、つまり $\neg xRy \vee \neg yRx$ ということ。よって上を満たし、 R が非対称的であることが示された。

練習問題 2.1

$=, <, \leq$ について、それぞれ (1) 反射的, (2) 対称的, (3) 推移的であるかどうか調べよ。

練習問題 2.2

身近な関係性で、(1) 反射的, (2) 対称的, (3) 非対称的, (4) 推移的なものをそれぞれ挙げよ。

事例 2.1: 到達可能性

様相論理における**到達可能性**は、関係の一例である。元となる集合 W は様々な可能世界を元として持ち、関係 xRy は「世界 x から世界 y へと到達可能である」ことを示す。この集合 W と到達可能性関係 R の組 $\langle W, R \rangle$ は**フレーム** (frame) と呼ばれる。到達可能性 R がどのような公理を満たすかによって、そのフレームにおいて妥当となる様相論理式が決まる。例えば R が反射的なら $\Box A \models A$ 、つまり「 A が必然的なら、 A 」が成立し、また対称的なら $A \models \Box \diamond A$ 、つまり「 A ならば、 A が可能なことは必然的」が成立する。詳しくは大西琢朗『論理学』などを参照のこと。

事例 2.2: 認識論的正当化

認識論的内在主義によれば、ある信念が知識であるとみなされるためには、他の信念によって正当化されていなければならない。例えばあなたが「この授業は来週休みだ」

と考えているとして、それが知識として認められるためには、実際に来週の授業が休みであるだけでなく、その根拠となる情報（例えば大塚が先週そのように言ったとか、来週が創立記念日であるとか）をあなたが有していなければならない。ある認識主体が持つ信念 $b, b' \in B$ について、「信念 b が b' を正当化する」という関係を bJb' で表そう。このときこれがどのような関係かについては、様々な認識論的立場がある。

正当化関係は反射的か？

- 一般的に、 J は反射的ではない、つまりすべての信念がそれ自身を正当化するわけではない ($\neg\forall x(xJx)$)。
- しかし基礎づけ論者 (foundationalists) によれば、特別な信念、例えば直接的知覚に関わる「今視界の真ん中に白色が見える」のような信念は、それ自体を正当化する。よってこの立場によれば $\exists x(xJx)$ である。
- 一方、非基礎づけ論者によれば、そうした特権的な信念は存在せず、よって正当化関係は非反射的、つまり $\forall x(\neg xJx)$ である。

正当化関係は対称的か？

- 一般的に、 J は対称的ではない、つまりすべての信念が相互に正当化関係にあるわけではない。
- さらに多くの認識論者は、 J は非対称的である、すなわち正当化というのは一方的関係であり、 b が b' を正当化するなら、逆に b' が b を正当化する、ということはないと考える。
- 一方、Haack (1993) らの Fundherentism の考えによれば、いくつかの正当化関係は対称的でありえる。彼女の比喩によれば、そうした信念は「クロスワードパズルのように」互いが互いを認識論的に支え合う関係にある。

正当化関係は推移的か？

- J が推移的かどうかを巡っては多くの議論が交わされてきた。とりわけ問題とされてきたのは、正当化の論理的閉包性 (logical closure) である。ある信念 a があり、 a が b を論理的に含意するなら、 aJb だと考えられるだろう。だとすると、 a はそこから帰結するあらゆる論理的帰結も正当化するだろうか？とりわけ、こうした推論は bJc, cJd, \dots と無限に続くかもしれない。有限な人間が、こうした無限の推論の連鎖を見渡して正当化を行えるとは思えない。こうしたことから、多くの哲学者は論理的閉包性について懷疑的である。こうした哲学者たちは、 J は推移的ではないと考えるだろう。
- そのほか、論理的閉包性（よって推移性）については様々な議論がある。こうした議論として、例えば Pritchard and Jope (2023) を参照せよ。

発展 2.1: 正当化の非単調性

上の事例では、認識的正当化を一つの信念と他の信念の間の関係として考えた。しかしこれだとうまくいかないようなケースもありそうだ。例えば、「目の前の紙が赤く見える」という信念 a は、「これは赤い紙だ」という信念 c を正当化するだろう。しかし今、「部屋が赤いライトで照らされている」という信念 b も同時に持っているならば、 a

は c を正当化しないように思える。つまり、 a だけなら c を正当化するのに、 $\{a, b\}$ だとそうではない。このように、前提が付け加わることによってそれまでの結論が覆されることを、**非単調性** (non-monotonicity) という。一般的な論理学では、ある前提から結論が演繹的に帰結するならば、どんな他の前提を加えてもその帰結関係は覆らない、つまり論理的演繹は単調 (monotonic) だが、認識論的正当化の関係はどうやらそういうではないようだ。

これに対処する一つの方法は、正当化関係を、信念間の関係ではなく、信念の**集合**間の関係として捉え直すことだ。つまり J を B 上の関係、つまりその直積の部分集合 $J \subset B \times B$ としてではなく、そのべき集合 $\mathcal{P}(B)$ 上の関係 $J^* \subset \mathcal{P}(B) \times \mathcal{P}(B)$ として見れば良い。そうすると上の状況は、 $\{a\}J^*\{c\}$ かつ $\neg\{a, b\}J^*\{c\}$ 、という形で表現できる。

事例 2.3: Grounding

古くから哲学者は、事物やその性質の間には依存関係があると考えてきた。生物学的事象は物理的事象に依存しており、「色がある」という性質は「広がりを持つ」という性質に依存しており、等々。現代形而上学ではこれを「基礎づけ grounding」ないし「存在論的依存 ontological dependence」と呼ぶ。「階層主義 hierarchy thesis」といわれる立場では、この基礎づけ関係は非対称的かつ推移的であるとされる。本当にそうだろうか、それぞれ具体例をあげてこれらの性質の妥当性について考えてみよ。

事例 2.4: 因果性

因果関係は哲学において最も重要な関係の一つである。それはどのような性質を持つだろうか。

練習問題 2.3: 意味論的含意

二つの文 S, T について、「 S が真であれば T も真である」とき、前者は後者を**意味論的に含意する**といい、 $S \models T$ で表す。二項関係 \models はどのような関係だろうか、その反射性、対称性、推移性を考えよ。

3 同値関係と同値類

反射的、対称的かつ推移的な関係を**同値関係** (equivalence relation) という。「(～と... は)同じ年齢である」、「地続きである」などは同値関係の例である。前者についてみると、

- 反射性：すべての人はその人自身と同年齢。
- 対称性：A さんが B さんと同一年ならば、B さんは A さんと同一年。
- 推移性：A さんが B さんと同一年で、B さんが C さんと同一年ならば、A さんと C さんは同一年。

以上より確かに反射的、対称的かつ推移的になっている。 R が同値関係であるとき、 aRb を特

に $a \sim_R b$ ないし誤解の恐れがないときは $a \sim b$ と書くことがある。このとき a, b は「 R に関して同値」であるといわれる。

練習問題 3.1

身近な同値関係を挙げ、それが反射性、対称性、推移性を満たすことを確認せよ。

同値関係が一つ与えられると、それによって集合の中身を類別することができる。例として、 A を都道府県からなる集合と、「地続きである」という同値関係 R を考えてみよう。^{*1} このとき、ある県 a と地続きである県全体の集合を $[a]_R$ あるいは略して $[a]$ で表す。すなわち

$$[a] = \{x \in A | aRx\}.$$

これを同値関係 R による a の**同値類** (equivalence class) あるいは**類**とよぶ。同値類は以下の性質を持つ：

$$[a] \cap [b] \neq \emptyset \iff [a] = [b] \iff aRb \quad (1)$$

$$\bigcup_{x \in A} [x] = A \quad (2)$$

(1) は、もし 2 つの同値類が共通部分を持つならそれは完全に等しい、逆に言えば異なる同値類は互いにオーバーラップしない、ということをいっている。(2) は、 A の各元の同値類をすべて合わせるともとの集合 A と等しくなる、ということをいっている。これは合わせて、 A という集合は同値類によって**分割** (partition) されるということを意味する。一つ一つの同値類は、そのように分割された集合の「区画」を表す。そうした同値類／区画の集合（つまり部分集合の集合）を A の R による**商集合** とよび、 A/R で表す。

練習問題 3.2

上の例のように、 A を都道府県の集合、 R を「地続きである」という同値関係であるとした場合、 A/R は何個の元をもつか。

同値関係の数だけ、同値類がある。例えば都道府県の例で、地続き関係 R ではなく、「同じ漢字数である」という別の同値関係 S を用いた場合、 A はまた違ったように分割される（このときの商集合 A/S は何個の元をもつだろうか）。

練習問題 3.3

「名前に同じ漢字を持つ」という関係で都道府県の集合 A を同値類に分割することはできるだろうか。

哲学において同値類は非常に重要な役割を持つ。というのもそれは個物（トークン）の関係性からタイプや抽象的性質を作り出すことを可能にするからだ。例えば次のような同値類を考えてみよ

$$[x] = \{y | y \text{ は } x \text{ と同じ色である}\}$$

^{*1} なおここで「2 つの県が地続きである」とは、一方の県のどこか一部から他方の県のどこか一部に陸上のみを歩いて到達できる、ということだとする。

これによって「同色である」という個物間の関係から、「色」という同値類が得られている。

また

$$[x] = \{y | y \text{ は } x \text{ と並行である}\}$$

によって「方向」という概念が得られる。ここからわかるように、抽象というものの第一歩は同値類を作ることだといえる。

事例 3.1

あるものと別のものが時空的に関係しているとき、それらは**世界メイト** (worldmate) であると呼ばれる (Lewis, 1986; 野上, 2020)。例えば私とあなたは、いま直接は会っていないなくても「何キロ離れている」という仕方で空間的に関係しているし、私とソクラテスは、相見える機会はなかったものの「何年離れている」という仕方で時間的に関係している。つまり a と b が世界メイトであるとは、「 a と b との間の時間的かつ空間的距離が有限である」ということだと理解してよい。世界メイトが同値関係であることを確認せよ。またそれによって得られる同値類はなんだろうか。

事例 3.2

現在の生物学において主要な種概念である**生物学的種概念**によれば、ある個体 a と b が同じ種であるのは、両者が繁殖可能であるとき、そのときに限るとされる。これは同値類による分類だとみなしてよいだろうか。もし問題があるとしたら、それはなんだろうか。

4 関数

以下では関係の中でも非常に重要な、**関数** (functions) を取り上げる。集合 X から Y への関数ないし**写像** (mapping) とは、 X の各要素 x に対して必ず一つの要素 y を対応させるような関係である。これを

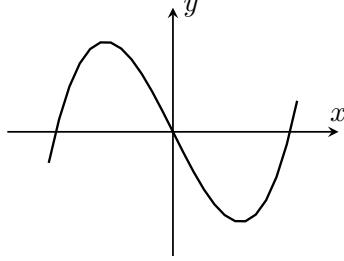
$$f : X \rightarrow Y$$

と書く。 X を横、 Y を縦に並べた表（グラフ）で関数を考えると、各列が必ず一個だけチェックマークを含んでいくことになる。 f が要素 $x \in X$ に対して $y \in Y$ を対応させることを、 $f(x) = y$ あるいは $f :: x \mapsto y$ と書いたりする。関数の送り元（今の場合 X ）を定義域 (domain)、送り先を値域 (codomain) とよぶ。

例えば「～は... 国で生まれた」という関係は、人の集合から国の集合への関数になる。

	Alice	Bob	Chris	Dave
日本		✓		
アメリカ	✓			✓
フランス			✓	

この関数は、それぞれの人に対し一つ、そして一つだけ出生地を割り当てている。関数というと、例えば $y = x^3 - 2x$ のようなものを思い浮かべるかもしれない：



実際これは、 X, Y を実数の集合 \mathbb{R} としたときの関数 $f : X \rightarrow Y$ になっている。グラフは各 $x \in X$ に対して唯一の $f(x) \in Y$ を割り当てるし、また上の曲線は $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ の部分集合になっていることを確認しよう。

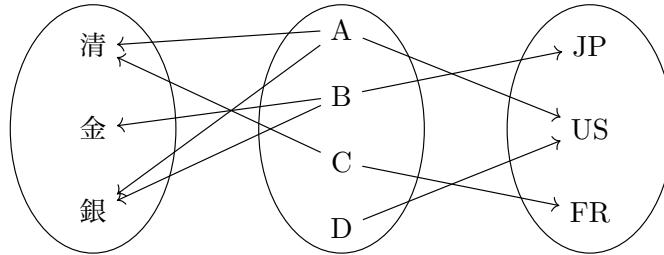


図1 関係と関数：左側は1節の表で示した「～は…に行ったことがある」という二項関係、右側は上表の「～は…国で生まれた」という関数を図示している。関数においては、ドメインの全ての要素 A, B, C, D に対して、行き先が一つだけ定まっている。

事例 4.1: 記述

対象を測定したり、記述したりすることは我々の認知活動において最も基本的なことがらである。こうした測定や記述は、関数によってモデル化できる。例えば X を人の集合だとすると、「身長を測る」という作業は X から正の実数 \mathbb{R}^+ への関数 $f : X \rightarrow \mathbb{R}^+$ を構築することだと言える。この関数は、任意の人 $x \in X$ に対して、その身長 $f(x)$ を実数値で割り当てる。

次に、 Y をすべての生物の集合、 Z を生物種名の集合だとしよう。つまり S には、*homo sapiens* や、*felis catus*（ネコ）など種のラベルが入っている。すると関数 $g : Y \rightarrow S$ は、 $g(\text{Socrates}) = \text{homo sapiens}$, $g(\text{タマ}) = \text{felis catus}$, など、それぞれの生物個体の種を記述する。

最後に、この見方をモノの性質全般に一般化させてみよう。一般にモノを記述するとは、そのモノ x が持つ性質を列挙することだと考えられる。例えば x がタマなら、それは猫であり、向かいの磯野さん家に住んでおり、首に鈴をつけており、等々。いま X をモノの集合、 Y を性質の集合とする。するとこうした記述は、それぞれの $x \in X$ に対して、性質の集合 $f(x) \subset Y$ を返す関数 $f : X \rightarrow \mathcal{P}(Y)$ として表すことができるだろう。例えば $f(\text{タマ}) = \{\text{ネコ}, \text{磯野家在住}, \text{首に鈴}, \dots\}$ である。この関数の値域は Y のべき集合であることに注意。というのも、一般に記述は単に一つの性質ではなく、性質のリスト、つまり Y の部分集合を返すだろうからだ。

事例 4.2: 意味論

関数は哲学でも非常に頻繁に登場する。ここでは 1 章の事例 2.1 で少し見た、言語の意味論をより洗練させてみよう。一般に意味論 (semantics) とは、言葉、特に述語論理の言語にその意味を割り当てる作業を指す。これは、述語論理を構成する項や述語から、その外延（指示対象）の集合 X への関数を構築することでなされる。いま、述語論理の個体定項の集合を C 、一項述語の集合を P_1 、二項述語の集合を $P_2 \dots$ と表すことにしよう。すると求める対応は

- 個体定項に対して X の要素を対応させる関数 $f^C : C \rightarrow X$
- 一項述語に対して X の部分集合を対応させる関数 $f_{[1]}^P : P_1 \rightarrow \mathcal{P}(X)$
- 二項述語に対して X 上の関係を対応させる関数 $f_{[2]}^P : P_2 \rightarrow \mathcal{P}(X \times X)$

等々の関数によって与えられる。例えば、個体定項として {Alice, Bob, Chris, 清水寺, 金閣寺, 銀閣寺} を持つ言語を考えよう。このときこの意味を与える関数は

- これらの定項それぞれには人物や寺社を割り当て
- 「～は人である」という一項述語には、アリス、ボブ、クリスからなる集合を割り当て、
- 「～は... 行ったことがある」という二項述語に対しては 1 節で定めた関係 R を割り当てる。

このように、言語の意味論を与えるとは、言葉の集合に対してその指示対象の集合（およびその部分集合や関係）を割り当てる関数を構築することである。

事例 4.3: 真理条件意味論

上では語の意味を考えたが、続いて文の意味を考えてみよう。文、例えば「ソクラテスはプラトンの師である」の意味はなんだろうか。真理条件意味論によれば、文の意味とはその真理条件である。ここで真理条件とは、文がどのような状況のもとで真ないしは偽になるかを定めるものである。よってこの考えに従えば、上の文の意味を知っている人とは、その真理条件を知っている人、すなわち「ソクラテスはプラトンの師である」という文が真になる状況と、それが偽になる状況を見分けられる人である。

これは関数によって以下のように表現できる。 W を可能世界の集合としよう。ここにはソクラテスがプラトンの師である世界、そうでない世界、ソクラテスがワニである世界、などあらゆる世界が入っている。「ソクラテスはプラトンの師である」という文の真理条件は、その世界のそれについて、この文が真であるか偽であるかを定める。つまりそれは、 W から真理値 $\{0, 1\}$ への関数 $f : W \rightarrow \{0, 1\}$ である。別の文、例えば「クサンティッペはソクラテスの妻である」は別の関数を定めることになる。このように、文の（真理条件的な）意味は、可能世界から真理値への関数 $f : W \rightarrow \{0, 1\}$ によって表すことができる。

練習問題 4.1

上述の真理条件意味論の枠組みのなかで

1. 異なる文が同じ関数によって表されることはあるだろうか。あるとしたらその

例を挙げよ.

2. 練習問題 2.3 で見た意味論的含意関係を, 真理条件関数で表すとどうなるだろうか. つまり $S \models T$ のとき, それぞれが定める真理条件関数 f_S, f_T の間にはどのような関係があるだろうか. (発展??も参照せよ)

事例 4.4: 状態

3×3 のまるばつゲームを考えよう. それぞれのマスには, 空白 (blank), \circlearrowleft , \times のどれかが入る. よって一つの状態 (state) には, 3×3 のボード上的一つの関数 $f : \{1, 2, 3\} \times \{1, 2, 3\} \rightarrow \{\text{b}, \circlearrowleft, \times\}$ が対応する.

入力と出力の組み合わせによって, 関数は様々な状態を表すことができる. 例えば視覚像は, 二次元平面からの色関数 $r, g, b : \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$ の組み合わせとして考えられる. この場合, 一つの関数組 (r, g, b) が, 「一枚」の視覚像に対応する (もちろんその圧倒的大多数は何の意味も見いだせないノイズ・砂嵐である). また 3 次元空間内の各場所に位置エネルギーを割り当てる関数は, 物理学において重力ポテンシャルと呼ばれる. これはいわば各タイムスライスにおける世界における重力の「状態」を表している.

事例 4.5: 四次元主義

4 次元主義によれば, 個物とは 4 次元時空間内の塊である. 例えばナポレオンは, $t_0 = 1769$ 年 8 月 15 日から $t_1 = 1821$ 年 5 月 5 日までの間地球のある部分 (主にフランス近辺) を占めた塊 (これを時空間ワーム space-time worm と呼ぶ) である. これを関数によってモデル化してみよう. 時間 T から 3 次元空間 (簡単のためユークリッド空間 \mathbb{R}^3 とする) の部分集合への関数 $I : T \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{R}^3)$ を考える. 4 次元主義において, 個体とはこうした関数だと考えられる. たとえば個体ナポレオンを表す I_{Np} は, $I_{Np}(t_0) = \text{コルシカ島のどこか一部分}$, $I_{Np}(t_1) = \text{セントヘレナ島のどこか一部分}$, であるような関数であり, $t_0 \leq t \leq t_1$ であるような t に対し $I_{Np}(t)$ はナポレオンの人生のある時点でのタイムスライスである. (吉井達哉氏の提案)

練習問題 4.2

上述の 4 次元主義における個体関数について

1. $t < t_0, t_1 < t$ であるような t について, 関数 I はどう定義すればよいだろうか.
2. T から $\mathcal{P}(\mathbb{R}^3)$ へのどのような関数も個体を定義するといえるだろうか. そうでないとしたら, どんな問題があるだろうか.

事例 4.6: 志向性と観念論／実在論

我々の意識は, 常に「なにかについての」ものである. 例えばあなたは今, この文章について考えているかもしれないし, あるいは夕食の献立について考えているかもしれない. いずれにせよ, それは何かに「ついて」の意識であろう. ブレンターノやフッサーは, こうした意識の性格を**志向性** (intentionality) と呼んだ.

Y を事柄の集合としよう. これには物理的な「机」のような物体も, 抽象的な「昨日嗅いださんざしの香り」のようなものも含まれるとする. すると個人の意識は, 時間を表

する実数区間 $T \subset \mathbb{R}$ から Y への関数 $c : T \rightarrow Y$ として表される。ここで意識が志向的であるとは、任意の時間 $t \in T$ において、意識が何らかのものを値としてとる、つまり $c(t) \in Y$ ということである。

それぞれの人 a, b, \dots は別の意識関数 c_a, c_b, \dots を持つだけでなく、別の経験領域 Y_a, Y_b, \dots を持つとしよう。つまり各個人 i の意識経験を、値域を異にする関数 $c_i : T \rightarrow Y_i$ でモデル化するとする。すると「客観的世界が実在するか」という問い合わせに対する観念論と実在論の違いは、この $\{Y_i\}_i$ のオーバーラップの度合いによって表すことができる。観念論者のように、個々人が経験する世界は本質的に異なり、各人は自身の世界に「閉じ込められている」のだと考えるのであれば、意識の値域は全くオーバーラップしない、つまり $i \neq j$ に対し $Y_i \cap Y_j = \emptyset$ となる。一方、外界の客観的な存在を認める実在論者の主張は、 $\bigcap_i Y_i \neq \emptyset$ 、つまり全員が共通して経験しうる対象が存在する、という主張として解釈できる。この枠組みにおいて、認識の一致は、 $c_a(t) = c_b(t) \in \bigcap_i Y_i$ と表現される（一方、観念論における認識の一致はより困難を伴う。これについては第3章で扱う）。

事例 4.7: 時間の A 系列

Ellis McTaggart は、1908年に発表された論文 The Unreality of Time のなかで、時間というものには、彼が A 系列と B 系列と呼ぶ二つの捉え方があること、そして両者は矛盾するがゆえに時間は実在しない、という非常に影響力のある議論を展開した。ここではそのうち A 系列を関数でモデル化してみよう。

A 系列では、出来事が過去から現在、未来へと移り変わっていくことが時間の本質とされる。例えば「関ヶ原の戦い」という一つの出来事は、西暦 1000 年の段階では未来に属し、1600 年に現在となり、2000 年では過去であった、というように、過去 → 現在 → 未来と変化していく。これを以下のようにモデル化してみる。まず、すべての出来事の集合を X とし、集合 $Y := \{-1, 0, 1\}$ を考える。ここで -1 は過去、0 は現在、1 は未来を表している。一つの時点 t は、次のように出来事から Y への関数 $f_t : X \rightarrow Y$ を定める。

$$f_t(x) := \begin{cases} -1 & t \text{ 時点で } x \text{ はすでに生じた場合}, \\ 0 & t \text{ 時点で } x \text{ が生じている場合}, \\ 1 & t \text{ 時点で } x \text{ がまだ生じていない場合}. \end{cases}$$

この関数はある時点 t において、任意の出来事が過去／現在／未来であるかを示す。こうした関数の列 $t_0 \leq t_1 \leq \dots$ を用いて A 系列を表したいが、そのためには、すでに過去になった出来事はずっと過去のままである、という制約を加える必要があるだろう。なので f_{t-1} で t の一つ手前の状況を表すことにして、

$$f_t(x) := \begin{cases} -1 & f_{t-1}(x) = -1 \text{ or } 0, \\ 0 & f_{t-1}(x) = 1 \text{かつ } t \text{ 時点で } x \text{ が生じている場合}, \\ 1 & f_{t-1}(x) = 1 \text{かつ } t \text{ 時点で } x \text{ がまだ生じていない場合}. \end{cases}$$

と定義する。すると、 f_t の系列によって、出来事の時制が未来から現在、過去へと変わっていく様子がモデル化できる（B 系列については3章の順序で扱う。また A 系列については、6章のモノイドで再び取り上げる）。

発展 4.1: 特性関数

ただ 2 つの元からなる集合 $\mathbf{2} := \{0, 1\}$ を考える。 X を任意の集合とし、関数 $f : X \rightarrow \mathbf{2}$ を考えると、この関数 f は各元 $x \in X$ に対し 0 か 1 を割り当てるこことによって、 X の部分集合 $A \subset X$ と同一視できる。なぜなら、 $f(x) = 1$ ならこの部分集合に入れ、 $f(x) = 0$ なら入れない、というように、 f は A の選択基準を与えるからだ。こうした f は特性関数 (characteristic function) と呼ばれ、 X からの特性関数全体の集合を $\mathbf{2}^X$ と書く、つまり

$$\mathbf{2}^X := \{f | f : X \rightarrow \mathbf{2}\}.$$

一般に、 X からの特性関数を一つ決めると X の部分集合が一つ定まり、逆もまたしかり。よって、 $\mathbf{2}^X$ と $\mathcal{P}(X)$ は同一視できる。

5 写像の合成

2 つの関数 $f : X \rightarrow Y, g : Y \rightarrow Z$ の値域と定義域が一致している場合、この 2 つを連結して関数 $g \circ f : X \rightarrow Z$ をつくることができる。この関数を f と g の合成写像 (composition) とよぶ。具体的に合成写像 $g \circ f$ は、 $x \in X$ に対して $g(f(x)) \in Z$ を対応させる。つまり f で写した元をさらに g で写す。 f の後に g を適用するのに、 $g \circ f$ と書くのは一見逆な気がするが、この記法は $g(f(x))$ という書き方に合わせてある。

写像の合成は結合的 (associative) であり、任意の写像 $f : W \rightarrow X, g : X \rightarrow Y, h : Y \rightarrow Z$ があったとき、 $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$ が成り立つ。つまり h と g を先に合成したものと f を合成しても、 g と f を合成したものに h を合成しても、同じ W から Z への写像ができる。

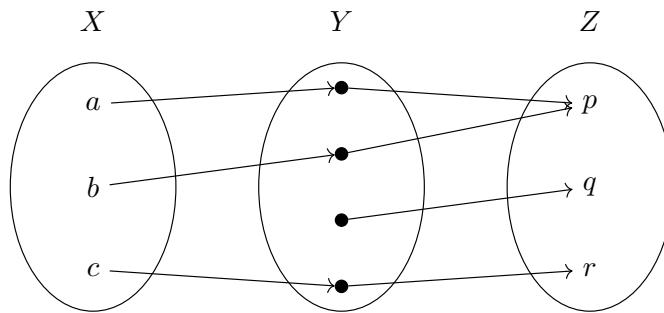


図 2 関数 $f : X \rightarrow Y, g : Y \rightarrow Z$ の合成。 $g \circ f$ は、 $g \circ f(a) = g \circ f(b) = p, g \circ f(c) = r$ となるような X から Z への関数を定めている。

練習問題 5.1

上で見た関数 $y = f(x) = x^3 - 2x$ は \mathbb{R} からそれ自身への関数であり、よって合成 $f \circ f$ を考えることができる。 $f \circ f$ を X の関数として具体的に書き下せ。

事例 5.1: 記述の合成

事例 4.1において写像が物の測定や記述を与えることを見た。こうした記述は合成することができる。生物種名の割当 $g : Y \rightarrow S$ を再びとりあげよう。種はさらに大きな

分類、例えば菌類、植物、動物などの界 (kingdom) に区分することができるので、これを関数 $k : S \rightarrow K$ で表す。例えば $k(\text{homo sapience}) = \text{animal}$, $k(\text{rosa}) = \text{plant}$ である。すると g と k を合成することで、 $k \circ g(\text{Socrates}) = \text{animal}$ のように生物個体に直接、界を割り当てる関数を作ることができる。

事例 5.2: 力学系

力学系 (dynamical system) とは、ある系の時間的発展をモデルするための枠組みである。系が取りうる状態の集合を X とし、 $f : X \rightarrow X$ を任意の一時点の状態へと変化させる関数とする。この関数は、系がある状態からどのように変わらるのかを定める**法則**を体現している。これが関数によって表されるということは、一つの状態に続く状態がただ一つに定まるということ、つまり法則が決定論的であるということを意味している（非決定論的システムについては、6 章で扱う）。

$x \in X$ を初期状態としたとき、 $f(x)$ は次の時点で系がとる状態を表す。さらに続く時点の状態を求めるには、これを再帰的に入力し $f(f(x))$ 、あるいは同じことだが $f \circ f(x)$ を計算すれば良い。このように関数を続けて合成することで、任意の未来の状態を $f \circ \dots \circ f(x)$ のように求めることができる。

代表的な力学系の一つとして、次のようなロジスティック写像 (logistic map) がある

$$f : x \mapsto \alpha x(1 - x).$$

この関数は、ステップ毎に状態 x が $\alpha x(1 - x)$ に変わることを表している。ここで α はこの関数のパラメーターで、これを変えることで様々なダイナミクスが生じる。ここでは $\alpha = 4$ としてみよう。この上で例えば初期値を $x = 0.1$ に設定すると、次のステップでは $x = 0.36$ となり、その後は $0.92, 0.28, \dots$ と続く。一方、初期値を少しずらして $x = 0.11$ とすると、続々は $0.39, 0.95, 0.18, \dots$ となる。このように、一定の初期値に関数を適用し続けて得られるシーケンスを**軌道** (orbit) と呼ぶ。図 3 は上述の 2 つの初期値から得られる軌道をそれぞれ青と緑でプロットしたものだ。この図を見ると、一致しているのは最初の数世代だけで、その後のお互いの軌道はかなりズレてくる（例えば $15 \leq t \leq 20$ 世代あたりすでにかなり隔たりがある）し、また取り立てて周期性があるようにも見えない。このように、力学系において不規則な挙動が生じる現象を**カオス** (chaos) と呼ぶ。

6 像と逆像

関数 $f : X \rightarrow Y$ は X の元を Y の元に「飛ばす」が、これを X の複数の元に対して行えば、同時に X の部分集合に対して Y の部分集合を対応させることになる。関数 f が $A \subset X$ を Y に飛ばした先の Y の部分集合を、 f による A の**像** (image) とよび、以下のように書く

$$f(A) = \{f(x) | x \in A\}$$

これは $f(x)$ からなる集合なので Y の部分集合である。よって $f : X \rightarrow Y$ は、同時に $f : \mathcal{P}(X) \rightarrow \mathcal{P}(Y)$ 、つまり X の部分集合から Y の部分集合への関数も自然に伴うことになる。

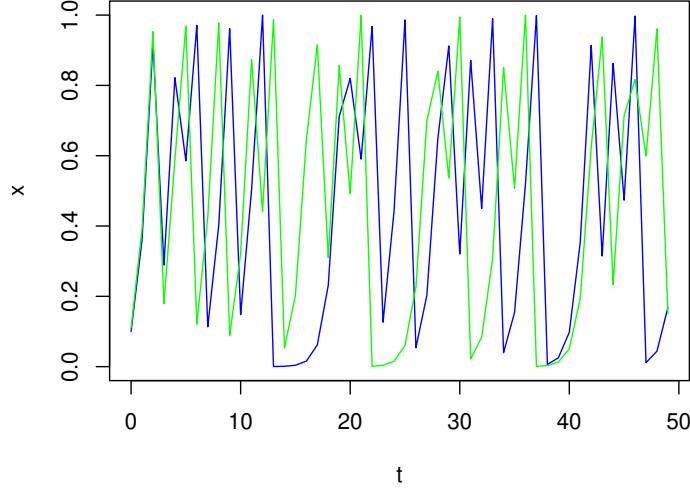


図3 ロジスティック写像のプロット。横軸が時間、縦軸が $f(x)$ の値。パラメータは $\alpha = 4$ とした。青は初期値 $x = 0.10$ 、緑は $x = 0.11$ としたときの軌道。微妙な初期値の違いによって軌道が大きく変わることに注意。

その逆に、 f によって Y のある部分集合 $B \subset Y$ に飛ばされる X の部分を、 f による B の逆像 (inverse image) とよび、以下のように書く

$$f^{-1}(B) = \{x | f(x) \in B\}$$

これは $f(x)$ が B に入るような x の集まりだから、 X の部分集合である点に注意。このように、任意の Y の部分集合 B に対して、その逆像 $f^{-1}(B)$ を考えることができる。こうした対応づけを f^{-1} と書くと、これは f とは逆に、 Y の部分集合から X の部分集合への関数 $f^{-1} : \mathcal{P}(Y) \rightarrow \mathcal{P}(X)$ になっている。

この関数への入力として、ある特定の Y の要素 $y \in Y$ (正確にはその一点集合 $\{y\}$) を取れば、その逆像是 y に飛ばされる X の値の集合 $f^{-1}(y) := \{x \in X | f(x) = y\}$ となる。そのような x は複数あるかもしれない、つまり $f(x) = f(x') = y$ となる複数の異なる $x \neq x'$ が存在しうるので、これはあくまで X の部分集合であることに注意。例えば上の出生地表では、「 $f(x) = \text{アメリカ}$ 」となる人は Alice と Dave の二人がいるし、 $y = x^3 - 2x$ の場合 $x = 0, \pm\sqrt{2}$ のとき $f(x) = 0$ となる。よって一般に f^{-1} は $Y \rightarrow X$ への関数にはならない (あくまで $\mathcal{P}(X)$ への関数である) ことに注意。

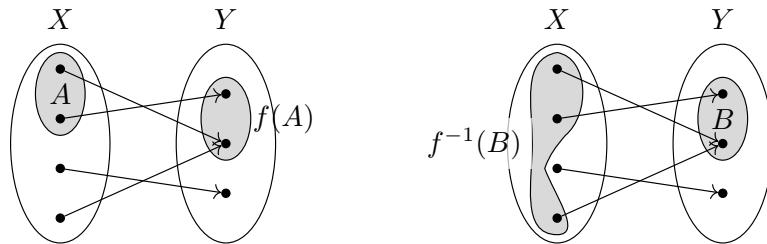


図4 関数 $f : X \rightarrow Y$ の像 (左) と逆像 (右)。これらが幂集合の間の関数 $f : \mathcal{P}(X) \rightarrow \mathcal{P}(Y)$, $f^{-1} : \mathcal{P}(Y) \rightarrow \mathcal{P}(X)$ を与えることを様々な $A \subset X, B \subset Y$ で試して確認せよ。

練習問題 6.1

上の出生地表で、各国の逆像を求めよ。

練習問題 6.2: 逆像と同値類

関数の逆像は同値類を与える。つまり関数 $f : X \rightarrow Y$ が与えられたとき、その逆像の集合

$$\{f^{-1}(y) | y \in Y\}$$

は X を分割する。この分割において同値類をなす関係はどんなものだろう。つまり $a \in X$ としたとき、

$$[a] = \{x \in X | \dots\}$$

の「...」に入るのはどのような条件だろうか。またこの関係が反射的・対称的・推移的であることを確認せよ。

事例 6.1: 対象の分類

事例 4.1 では、関数によって対象を測定・記述した。この記述関数の逆像を取ることによって、対象を指定したり分類することができる。例えば $f : X \rightarrow \mathbb{R}^+$ を人の身長をセンチメートル単位で測定する関数だとすると、 $f^{-1}(160)$ は身長 160 センチの人の集まりである。部分集合の逆像も考えることができるので、 $f^{-1}(\{r \in \mathbb{R}^+ | r \geq 160\})$ というようにすれば身長 160 センチ以上の人を抜き出すこともできる（ちなみに確率論における確率変数はこのような役割を担っている）。同様に、 $g : Y \rightarrow S$ を生物個体 $y \in Y$ に対し種名 $s \in S$ を割り当てる関数だとすれば、 $g^{-1}(\text{homo sapiens})$ は全人類の集合である。上の問題 6.2 で見たように、関数の逆像は同値類を与えるので、逆像 $g^{-1}(s)$ を全ての種 $s \in S$ でとっていくことによって、生物全体は種によって分類される。この同値類を与える関係は「 x と y は同種である」という関係であり、これは $g(x) = g(y)$ ということに他ならない。

練習問題 6.3

関数 $f : X \rightarrow Y$ としたとき、単元集合 $\{x\}$ の像 $f(\{x\})$ はなんだろうか。

練習問題 6.4

任意の関数 $f : X \rightarrow Y$ に対して、 $\{x'\} \subset f^{-1}(f(\{x'\}))$ であることを示せ。（ヒント：集合 $f^{-1}(f(\{x'\}))$ は、逆像の定義より $\{x | f(x) \in f(\{x'\})\}$ である。これは x' を含むか？）

事例 6.2

事例 3.2 において、世界メイトが同値類をなすことを確認した。任意の個物 $x \in X$ に対して、それが住む世界 $w \in W$ を返す関数 $f : X \rightarrow W$ を考えると、 x の世界メイトは $[x] = f^{-1}(f(\{x\}))$ として表される。これと事例 3.2 での世界メイト同値類の解釈とを比較せよ。

事例 6.3: 本質

X を個物の集合, E を**本質** (essence) の集合とすれば, 関数 $e : X \rightarrow E$ は各個物にその本質を対応させる. これが個物の分類を与えることを確認せよ. この関数の像の逆像 $e^{-1}(e(x))$ は何を意味するだろうか.

7 全射と単射

2 節では, 反射性や対称性など, 色々な関係のあり方を見た. 同様に, 関数にも制約を加えることで種類を考えることができる. これらの種別は大変重要なので, 最初はこんがらがるかもしれないがぜひ頭に叩き込んでおいてほしい.

関数 $f : X \rightarrow Y$ が**全射** (surjection) であるとは, Y のすべての元が対応する X の元を持つということ, より正確に言えば $f(X) = Y$ となることである. つまり X を関数で飛ばすことで Y の全域をカバーすることができる. ここから全射は「上からの」(onto) 写像ともいわれる.

関数 $f : X \rightarrow Y$ が**単射** (injection) であるとは, 異なる X の元は必ず異なる Y の元に飛ばされる, つまり $x \neq x'$ なら $f(x) \neq f(x')$ が成り立つということである. あるいは単射とはその逆像 $f^{-1}(y)$ が常に単元集合になる関数, といつてもよい. 重複を防ぐためには当然, Y の元の個数は X の元の個数より多くなければならない. ここから単射は「中への」(into) 写像ともいわれる.

全射かつ単射であるような関数は, **全単射** (bijection) といわれる. 全単射 $f : X \rightarrow Y$ があるとき, X の元と Y の元は一対一に対応する. よって全単射のことを**1対1写像** (one-to-one mapping) ともいう.

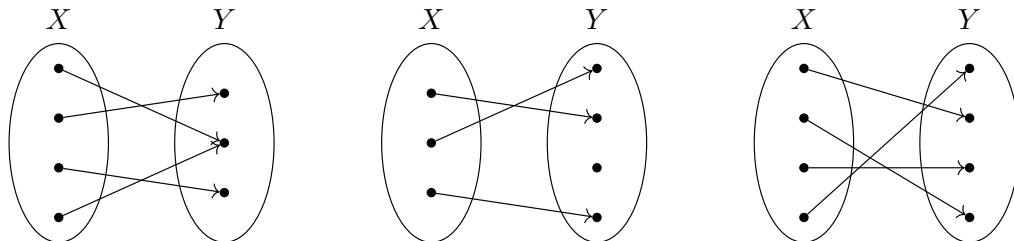


図 5 全射 (左), 単射 (中), 全単射 (右) 関数の例.

事例 7.1: 単射性と情報の保存

再び, 写像を記述として捉えよう. それが単射であるということは, 対象の側での区別 $x \neq x'$ が, 記述によっても失われない $f(x) \neq f(x')$ ということを意味している. 逆に写像が単射でないとき, 対象の側での違いのいくつかは記述に反映されない, つまり情報が失われる. 例えば事例 4.1 で見た, 生物個体に対して種名を割り当てる関数 $g : Y \rightarrow S$ を考えると, これは明らかに単射ではない. というのも, 例えばソクラテス y とアリストテレス y' はともに Y に含まれる異なる元であるが, 両者はともに人間である ($g(y) = g(y') = \text{homo sapiens}$) からである. つまり単射でない記述 g は, 「種」という情報のみを抜き出すことによって, 具体的な個体間にある差異を捨象するので

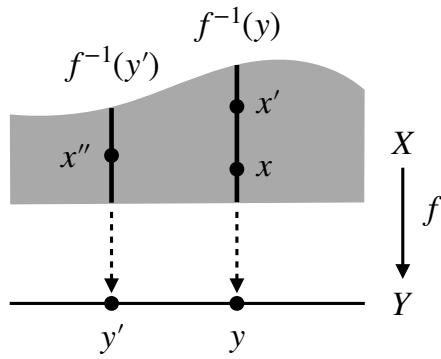


図 6 ファイバー

ある。一方, g は全射ではある。というのも、いかなる生物個体の種名でもないような種名など存在しないからだ。

事例 7.2: ファイバーと Supervenience

全射 $f : X \rightarrow Y$ を考える。全射なので、すべての $y \in Y$ に対して逆像 $f^{-1}(y)$ が定まる（これは f が全単射でなければ、 X の複数の元を含みうることに注意）。この逆像を、 y の **ファイバー** (fiber) という。また X を全体空間 (total space), Y を底空間 (base space), 関数 f を X から Y への射影と呼ぶ。図 6 のように、 y のファイバーとは y のちょうど真上に位置する X の部分で、全体空間の中の細い「繊維」のようになっている、というイメージである。

以上は単に全射を言い直したものにすぎないが、このような見方は哲学における**付随** (supervenience) をモデル化するのに適している。例えば X を脳状態の集合、 Y を心的状態の集合としよう。もし心的状態は何らかの脳状態から決定されることでしか生じないなら、写像 $f : X \rightarrow Y$ は全射である。 $y \in Y$ を特定の心的状態、例えば痛みだとしよう。そのファイバー $f^{-1}(y)$ は、痛みを生み出すような脳状態の集合である。同一のファイバーには、物理的には異なるが、心的状態としては違いを生み出さないような脳状態が属している。なので例えば図の x から x' に脳状態が変わったとしても、心理的な「感じ方」は同一である。

しかし心的状態が異なるのであれば、脳状態においても違いがなければならない。つまりもし人が痛みではなく快楽 $y' \neq y$ を感じているのであれば、それは痛みを感じているときとは違った脳状態 x'' にあるのでなければならない。このようなとき、心的状態は脳状態に付随する (supervene) という。一般に、 Y が異なれば X も異なるとき、 Y は X に付随するといわれる。これは X から Y への全射がある状況において、 $y \neq y'$ であればそのファイバーが異なる $f^{-1}(y) \neq f^{-1}(y')$ ということをいつている。特に y 上のファイバー $f^{-1}(y)$ が単元集合でないとき、 $f^{-1}(y)$ は y を**多重実現** (multiply realized) すると言う。

$f : X \rightarrow Y$ が全単射であるとき、 Y のすべての元 y に対して、 $f(x) = y$ となるような $x \in X$ が必ず一つだけ存在する。よって y をそのような x に対応させるような関数を考える

ことができる。これを f の逆写像 (inverse map/function) とよび、 f^{-1} と表す。つまり

$$f^{-1} : Y \rightarrow X, \quad y \mapsto x \text{ such that } f(x) = y$$

である。記号は上の節でみた逆像と同じだが、内容は違うので混同しないように。逆像は幂集合 $\mathcal{P}(Y)$ から幂集合 $\mathcal{P}(X)$ への関数で、あらゆる関数について考えることができる。一方、逆写像は Y から X への関数で、これは f が全単射であるときのみ存在する。なぜならそのとき、任意の $y \in Y$ に対しその逆像 $f^{-1}(y)$ は X の单元集合になり、これを元と同一視することで関数 $f^{-1}(y)$ の値と考えることができるからだ。

練習問題 7.1

逆写像を持つためには f は単射でなければならないことは上で納得できたと思う。ではなぜそれは全射である必要があるのだろうか。

練習問題 7.2

X/R を集合 X 上の同値関係 R による商集合だとすると、任意の $x \in X$ にその同値類 $[x]$ を対応させる関数 $f : X \rightarrow X/R, x \mapsto [x]$ を考えることができる。この関数は全射だろうか。単射だろうか。また一般にそうでないとしたら、どんなときにそうなるだろうか。

8 無限集合

集合には色々なものがある。Jackson 5 と五大湖は当然違う集合だ（片方は人、もう片方は湖を元として持つ）。しかし両者もともに 5 つの元からなる、という点においては同じである。この数としての同じさは、2 つの集合の間の全単射（1 対 1 対応）によって保証される。つまり Jackie \leftrightarrow スペリオル湖、Tito \leftrightarrow ミシガン湖… というような対応づけを「ニックネーム」だと思えば、5 大湖でもって Jackson 兄弟を代表させることができ（ちょっとダサいけど）。このように 2 つの集合 X, Y のあいだに全単射が存在するとき、 X と Y は同等であるといい、 $X \sim Y$ と書く。全単射の性質より、これは集合の間の同値関係を与える。

注意

2 つの集合が同等であるからといって同一であるとは限らない（Jackson 5 と五大湖はどう考えても同一ではない）。

集合 X の「大きさ」を、その濃度ないし基数 (cardinality) といい、 $|X|$ で表す。有限集合の場合、濃度とは元の数にはかならない。例えば集合としての Jackson 5 の濃度は 5 である。これは集合 $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ と同等であるということである。もったいぶって書けば、有限集合とは、ある自然数 n を用いて $\{1, 2, \dots, n\}$ と表される集合と同等である、つまりその間に全単射が存在するということである（細かいことをいえば、空集合も有限集合に含まれる）。

一方、自然数全体 \mathbb{N} や実数全体 \mathbb{R} は無限集合であり、そのような形では書けない。無限集合には、我々の直観に反するような面白い性質がある。有限集合の場合、真部分集合の濃度はもとの集合の濃度より当然小さい。しかし無限集合には、その部分であって、なおかつ同等であるようなものが存在する。例えば \mathbb{N} を自然数の集合、 \mathbb{N}_E を偶数の集合とすると、当然

$\mathbb{N}_E \subsetneq \mathbb{N}$ である。しかし $\phi: n \mapsto 2n$ を考えると、これは \mathbb{N}, \mathbb{N}_E の間の全単射を与える（確認せよ）。よって $|\mathbb{N}| = |\mathbb{N}_E|$ であり、両者は同等である。両者は元の一対一対応という意味では同等だが、包含関係においてはそうではない。これが上で濃度を「大きさ」とカギカッコ付きで述べた理由である。

逆に無限集合を、「それ自身と同等であるような真部分集合を持つ集合」と定義することもできる。

\mathbb{N} と同等な集合を**可算無限集合** (countably infinite set) という。上で見たように \mathbb{N}_E は可算無限であるし、同様に奇数の集合も可算無限である。また実は、整数の集合 \mathbb{Z} や有理数の集合 \mathbb{Q} も可算無限であり、 \mathbb{N} との間に一対一対応をつけることができる（明らかに $\mathbb{N} \subsetneq \mathbb{Z} \subsetneq \mathbb{Q}$ なのにも関わらず！）。

では実数の集合 \mathbb{R} もそうかというと、実はこれは可算ではない。実数と自然数の間には一対一対応がつけられないことは、カントールによる**対角線論法**によって示された。アイデアは画期的だが、証明自体は難しくないので気になる人は調べてみてほしい。この結果が意味するのは、自然数も実数も無限にあるのだが、実数のほうがより「大きい」無限である、つまり無限にも種類があるということである。 \mathbb{R} のように、 \mathbb{N} と同等でない無限集合を、**非可算（無限）集合** (uncountable set) という。つまり一個一個数え上げれないほどたくさんある、ということだ。

発展 8.1

\mathbb{N} の濃度を \aleph_0 と書き、「アレフゼロ」と読む（ \aleph はヘブライ文字の最初の字）。一方 \mathbb{R} の濃度は \aleph_1 と書かれる。実は \mathbb{N} の幂集合 $2^{\mathbb{N}}$ の濃度は実数と同じ \aleph_1 になることが知られている。では、 \aleph_0 と \aleph_1 の中間の濃度、つまり「自然数よりは大きいが実数よりは小さい」集合は存在するだろうか？このような集合は存在しない、という主張が有名な**連続体仮説** (continuum hypothesis) である。ちなみにこの仮説は、標準的な集合論のもとでは証明も反証もできない（つまり独立である）ということが知られている。

参考文献

- Haack, S. (1993). *Evidence and Inquiry: Towards Reconstruction in Epistemology*. Wiley.
Lewis, D. (1986). *On the plurality of worlds*, volume 322. Oxford Blackwell.
Pritchard, D. and Jope, M. (2023). *New perspectives on epistemic closure*. Routledge.
野上, 志. (2020). **デイヴィッド・ルイスの哲学**. 青土社.