



## Ficha de Trabalho N.º 04

### Vectores Unidimensionais em C#

Seja a declaração `int V = new int[3];`

Então `V[0]`, `V[1]` e `V[2]` são os elementos de `V`

0  
1  
2



O vector `V`, pode receber 3 elementos do tipo inteiro.

### Objectivo: Aplicação e utilização de vectores "Unidimensionais" em C#

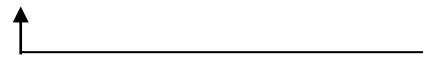
Faça programas em **C#** - modo consola.

- Que leia 20 números reais e guarde os números numa estrutura do tipo vector. Após a leitura mostre :
  - o 3º elemento lido
  - o 8º elemento lido + o 18º
  - o Resultado do último menos o primeiro.

- Que leia um número e com este número preencherá um vector de 11 posições, de acordo com o exemplo :

Se número lido for **4** então :

-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Ou seja, o número lido será colocado na posição central do vector ( posição indice 5), e a sua esquerda os elementos decrescem uma unidade, a direita, crescem de uma unidade.

Mostrar o vector criado do primeiro ao último elemento.

- Faça a Leitura de 20 caracteres para um vector e em seguida, crie um 2º vector na ordem inversa do primeiro. Mostre o vector criado e o vector lido.
- Programa que mostra o menu (abaixo) na função principal (main) e nesta função também deve ser feita a opção 1 de leitura dos valores que devem ser guardados num vector para posterior pelas opções.

#### MENU

1 – Leitura de 10 valores

2 – Mostra elementos

3 – Inverte valores lidos.

4 – Média dos elementos lidos.

5 - Fim

Entre com uma Opção :