

Curso Científico-Tecnológico de Informática e Tecnologias Multimédia

Técnicas de Programação

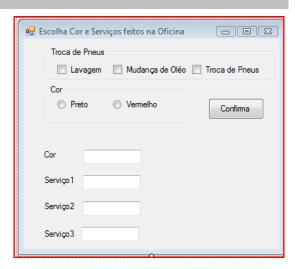
11º Ano

C# .Net

Ficha de Trabalho C#.Net03

Objectivos - Utilização de RadioButton, checkButton, inserção de imagem

1. Programe o Botão "Confirma" (btnconfirma) de forma, que seja mostrado as opções escolhidas nas caixas de texto (cor, Serviço1, Serviço2, Serviço3) txtCor, txtservico1, txtservico2, txtservico3. Onde "Lavagem" se escolhida deve aparecer na caixa txtservico1, "Mudança de Oléo" se escolhida deve aparecer na caixa txtservico2, e "Troca de Pneus" na caixa txtservico3. Utilize os nomes para as checkbox : chkboxServ2, chkboxServ3. Utilize para RadioButton os nomes : RtbPreton e RtbBranco.

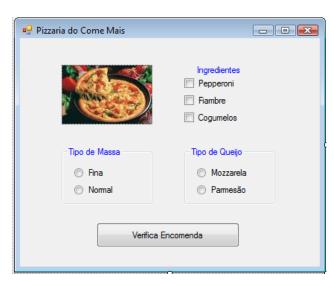


- 1. Desenha a interface (formulário) que se segue:
 - A imagem utilizada tem o nome de pizza_vb.jpg, encontra-se:

 $K:\label{eq:K:ITM} LITM\TP\Imagens$

O Botão verifica "Verifica Encomenda" só deve estar "Enabled" (activo) quando **pelo menos** um ingrediente estiver selecionado, escolhido o tipo de Massa e Tipo de Queijo.

 Faça o código necessário para quando for premido o Botão "Verifica Encomenda", seja mostrada a mensagem de acordo com as



escolhas do utilizador (**ingredientes, tipo de massa e tipo de queijo**), exemplo utilizando uma "MsgBox":

