Técnicas de Programação

11º Ano

Ficha de Trabalho C#.Net15

Objectivos – Aplicação dos Conceitos:

- Sobreposição (overriding) e
- SobreCarga (overLoading)
- 1. Projeto 1: Defina a Classe ApelidoNome com duas variáveis de instante, uma para conter um Nome e a outra para conter o Apelido.
 - Programa um método que se sobreponha ao método ToString da (FCL) para retornar o apelido e o nome separado por virgula (ex: Alves, Francisco).
 - Faça um pequeno programa para testar a Classe ApelidoNome.
- 2. Projeto 2: Defina a Classe RaizQuad com dois métodos para calcular a raiz quadrada de um número. O primeiro método recebe um número inteiro e retorna o um resultado inteiro, o segundo recebe um número real e retorna um real. Ambos tem o mesmo nome: raizquadrada. A invocação do método raizquadrada, provoca a execução do cálculo da raiz quadrada (math.Sqrt), de um ou outro método, consoante o tipo de parâmetro.

Faça um pequeno programa para testar a Classe RaizQuad. Teste o programa.

Melhoramentos a classe (faça um de cada vez):

- Melhore o cálculo do método que calcula a raiz quadrada com decimais, fazendo com que este retorne um resultado com apenas 2 decimais.
- 2. Melhore o cálculo do método que calcula a raiz quadrada com decimais, de modo que o programador possa escolher o número de decimais de retorno do cálculo utilize novamente o conceito de sobrecarga.