

Ficha de Trabalho C#.Net13

Objetivos – Aprender a definir classes

Exercício 1: Classe Estudante de Informática

Define a classe Estudante de Informática com as seguintes variáveis de instante:

| Variável de Instante | Tipo | Significado |
|----------------------|--------|------------------------|
| Nome | string | Nome de um aluno |
| Teste1 | double | Nota do primeiro teste |
| Teste2 | double | Nota do segundo teste |

A classe deverá conter:

- Um construtor que receba três parâmetros: o nome do aluno e as notas dos dois testes;
- O método ClassFinal, que calcula a média aritmética das notas dos dois testes.

Exercício 2: Classificação final de um aluno

Elabore um programa que instancie a classe EstudanteInf do Exercício 1 e calcule a classificação final de um aluno de informática.

Exercício 3: Leitura do nome do aluno

Acrescente, à classe EstudanteInf do Exercício 1, um acessor que permita ler o nome do aluno.

Exercício 4: Outro construtor e acessor

Acrescente, à classe EstudanteInf do Exercício 3, um outro construtor que permita instanciar alunos sem ser necessário introduzir os seus nomes e notas. Acrescente também à classe acessores para atribuir valores às variáveis de instante.

Exercício 5: Impressão de variáveis de instante

Acrescente, à classe EstudanteInf do Exercício 4, um método para mostrar o nome, as notas dos dois testes e a classificação final de um aluno.