

Informática e Tecnologia Multimédia **Técnicas de Programação** 11º Ano C#.Net

Ficha de Trabalho C#.Net10

Objectivos – fazer um conjunto de pequenos exercícios que ilustrem a utilização de: listbox, combox e de outros objectos gráficos.

Observação Como esta ficha é constituída por vários exercícios, crie um únicio projecto de nome "FCSharpForms10". Faça uma form principal que contenha um botões para abrir os forms de resolução de cada exercício.

Exercício 1:



Esta janela apresenta um contador. No botão + incrementa o contador. No botão – decrementa o contador

Exercício 2: ListBox de Selecção Única



Quando for seleccionado um elemento da lista, este deve aparecer na caixa de texto.

Botão Remove – remove o elemento da lista que estiver seleccionado

Botão Acrescenta – acrescenta à lista o elemento que estiver na caixa de texto

Botão Limpa – Limpa a textbox

Botão Inicia – limpa tudo da listbox e

sobre a listBox:

```
listBox.Items.Add("Lisboa"); //acrescenta a string Lisboa à lista
listBox.Items.Clear(); //remove todos os elementos da lista
listBox.Sorted = true;
```

//obter o elemento seleccionado

//remover o elemento seleccionado

Operações sobre a Caixa de Texto:



Informática e Tecnologia Multimédia **Técnicas de Programação** 11º Ano

C#.Net

//coloca na variavel conteudo a string que está na textBox conteudo = textBox.Text;
//coloca na caixa de texto a string -----textBox.Text = "------";
//se a caixa de texto contiver numeros
num = Int32.Parse(textBox.Text); // ou outra função de conversão
//colocar um numero na caixa de texto
textBox.Text = numero.ToString();

Exercício 3:



A lista para ser de selecção múltipla tem de ser alterada a propriedade SelectionMode para MultiSimple

Botão Remove – remove os elementos seleccionados da lista;
Botão Acrescenta – acrescenta à lista o elemento que estiver na caixa de texto
Botão Junta – apresenta na label "lista selecções ..." a concatenação dos elementos seleccionados, separados pelo sinal "+"

Operações sobre a ListaBox de selecção múltipla:

```
listBox.Items.Add("Lisboa");
listBox.Items.Clear();
listBox.Sorted = true;
// remover os elementos seleccionados da lista
if (listBox.SelectedIndex != -1)
         foreach (.... aux listBox.SelectedIndices)
         {
              listBox.Items.RemoveAt(aux)
         }
         end foreach
//trabalhar com es elementos seleccionados da lista - ex. concatenar
res = ""; // do tipo string
if (listBox.SelectedIndex != -1)
         foreach (int aux ... listBox.SelectedIndices
                  res = res + aux
         end foreach
end if
```



Informática e Tecnologia Multimédia **Técnicas de Programação** 11º Ano

C#.Net

Exercício 4:



Quando for seleccionado um elemento da comboBox, este deve aparecer na caixa de texto. Botão Acrescenta – acrescenta à lista o elemento que estiver na caixa de texto, e altera a selecção da comboBox para o elemento introduzido

Operações sobre a comboBox

```
if (comboBox1.SelectedIndex != -1) {
        clube = comboBox1.SelectedItem.ToString()
        comboBox1.Items.Add(clube)
comboBox1.Sorted = true
//inserir na combo box e seleccionar o elemento inserido
comboBox1.Items.Add("Benfica")
posicao = comboBox1.Items.IndexOf("Benfica"); // posiacao é do tipo inteiro
comboBox1.SelectedIndex = posicao
```

A comboBox tem a propriedade DropDownStyle que define o seu comportamento. Experimente colocar esta propriedade com o valor DropDownList

Exercício 5:



Botão Resultado – apresenta na label em baixo a concatenação dos elementos seleccionados

Quando a CheckBox Conta Prazo for marcada, todas as outras devem ser desmarcadas

Operações sobre check boxes:

```
checkBoxCOrdem.Checked
checkBoxCOrdem.Checked = false
nome = checkBoxCCredito.Text
```

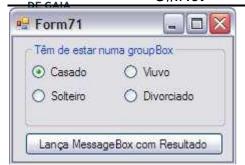
//verdadeiro se a checkbox estiver seleccionada //forçamos a desmarcação da checkbox //coloca em nome(do tipo string) o texto da checkBox

Exercício 6:



Informática e Tecnologia Multimédia Técnicas de Programação 11º Ano

C#.Net



Quando for selecionado um dos radioButtons todos os outros são automaticamente desmarcados. Para tal, todos têm de estar dentro da mesma groupBox

Botão – deve lançar uma message box com o texto do rádio button activo

Trabalhar com Rádio Buttons:

//da verdade se o radioButton estiver seleccionado radioButton.Checked nome = radioButton.Text // coloca em nome o texto do radioButton - nome é do tipo string