# **AULA 15**

Caminho para produção





### PALAVRAS CHAVE

**RETROFIT** 

API

JSON

**LIVEDATA** 

SUSPEND

**POSTVALUE** 

## **IMAGENS DA INTERNET**

Exibir uma foto de um URL da web pode parecer simples, mas há um pouco de engenharia para que funcione bem. A imagem deve ser baixada, armazenada e decodificada para que Android possa usar.

**GLIDE** 

Felizmente, você pode usar **uma biblioteca desenvolvida pela comunidade chamada Glide** para baixar, armazenar, decodificar e armazenar em cache suas imagens.

O Glide deixa você com muito menos trabalho do que se você tivesse que fazer tudo isso do zero.

**GLIDE** 

O Glide basicamente precisa de duas coisas:

- 1. O URL da imagem que você deseja carregar e mostrar.
- 2. Um objeto ImageView para exibir essa imagem.

**GLIDE** 

Adicione a dependência do Glide:

version glide = '4.11.0'

implementation

"com.github.bumptech.glide:glide:\$rootProjec

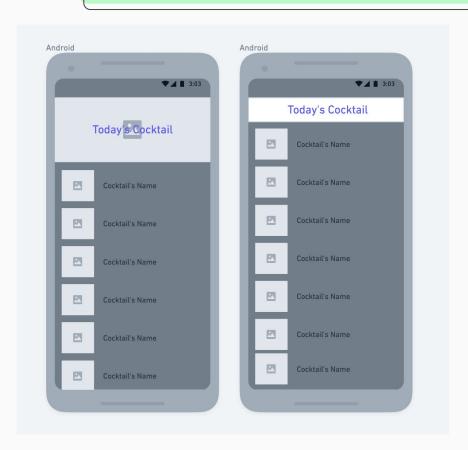
t.version glide"

Adicione um ImageView no layout da activity e

```
list.observe(this, Observer {
       val imageView =
findViewById<ImageView>(R.id.imageView);
       Glide.with(this)
               .load(it[0].thumbUrl)
               .into(imageView)
       findViewById<TextView>(R.id.textView).text =
it[0].thumbUrl
```

# FECHAMENTO P

## LAYOUT QUE IREMOS REPRODUZIR



## O COMPORTAMENTO QUE QUEREMOS

Primeiro acesso - requisição de rede

Segundo acesso em diante, requisição a partir do banco de dados

SHOW CASE

Apresentação sobre funcionalidade, decisões de arquitetura, organização da app em geral

5min por grupo.

## SHOW CASE

Dica: ajuste o ícone da sua app:)