NOMBRE Y APELLIDOS DEL ALUMNO:

Arquitectura de Redes

Laboratorio

Prueba Final

1.- (0.75 puntos) Indicar la secuencia de comandos que permite descargar, por medio del protocolo FTP sobre la utilidad netcat, el archivo: /public/Docs/listado.txt en modo pasivo del servidor ftp.servidor.com. Si es preciso utilizar varios terminales, representar los comandos introducidos en cada uno y su precedencia de la siguiente manera.

Lista de comandos del protocolo FTP que pueden ser de utilidad.

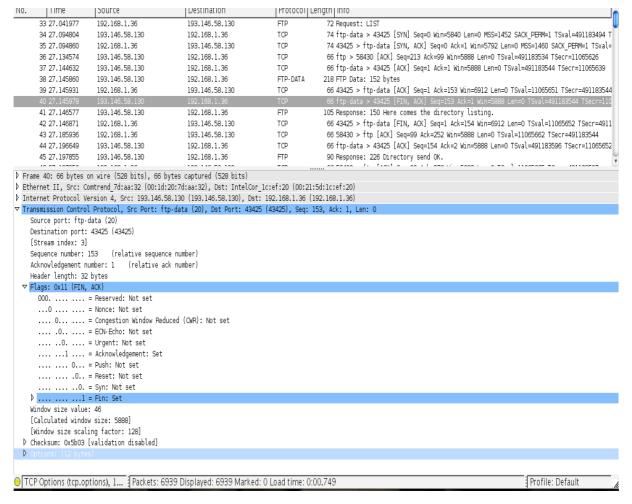
CWD		PASV	
EPRT	1 a1,a2,a3,a4 puerto	PORT	a1,a2,a3,a4,p1,p2
EPSV		RETR	
LIST		STAT	
PASS		USER	

2.- (0.75 puntos) El código siguiente es similar al del ejercicio 4 de la práctica 2. Se trata de un sencillo servidor que devuelve la suma de dos datos que el cliente envía. Se incluye el código del cliente y el del servidor. Modificar lo necesario (indicando qué y dónde) para que, en lugar de la suma, el servidor devuelva un 1 si es mayor el primero de los dos, un -1 si es mayor el segundo, y un 0 si son iguales. El cliente los mostrará por pantalla de mayor a menor según le indique el servidor.

```
/* Servidor.c */
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netdb.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
int main(int argc, char *argv[])
 struct sockaddr_in server_addr, client_addr;
 int c,i,sd, sc, val;
 unsigned int size;
 long int num[2], res;
 sd = socket(PF_INET, SOCK_STREAM, IPPROTO_TCP);
val = 1;
 setsockopt(sd, SOL SOCKET, SO REUSEADDR, (char *) &val, sizeof(int));
 bzero((char *)&server_addr, sizeof(server_addr));
 server_addr.sin_family = AF_INET;
 server addr.sin addr.s addr = INADDR ANY;
 server addr.sin port = htons(56789);
 bind(sd, (struct sockaddr *)&server_addr, sizeof(server_addr));
 listen(sd, 5);
 size = sizeof(client addr);
 while (1)
     printf("Esperando conexion\n");
     sc = accept(sd, (struct sockaddr *)&client addr,&size);
     for (i=0:
         i<2*sizeof(long int)&&(c=read(sc,((char *)num)+i,2*sizeof(long int)-i))>0;
         i+=c); /* recibe la petición */
   res = htonl(ntohl(num[0]) + ntohl(num[1]));
    close(sc);
 close (sd);
 return 0;
/* Cliente.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netdb.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
int main(int argc, char* argv[])
```

```
int i,c,sd;
struct sockaddr_in server_addr;
struct hostent *hp;
long int num[2], res;
if (argc!=3)
  fprintf(stderr, "Uso: %s primer_sumando segundo_sumando\n", argv[0]);
  return 1;
sd = socket(PAF INET, SOCK STREAM, IPPROTO TCP);
bzero((char *)&server_addr, sizeof(server_addr));
hp = gethostbyname ("localhost");
memcpy (&(server_addr.sin_addr), hp->h_addr, hp->h_length);
server_addr.sin_family = AF_INET;
server_addr.sin_port = htons(56789);
/* se establece la conexión */
connect(sd, (struct sockaddr *) &server addr, sizeof(server addr));
num[0]=htonl(atoi(argv[1]));
num[1]=htonl(atoi(argv[2]));
for(i=0;
   i<sizeof(long int)&&(c=read(sd,((char *)&res)+i,sizeof(long int)-i))>0;i+=c);
 /* recibe la respuesta */
printf("El resultado es: %d \n", ntohl(res));
close (sd);
return 0;
```

Las siguentes 4 cuestiones se plantean en el contexto de la sesión FTP que se lleva a cabo, <u>parte</u> de cuya captura se muestra en la imagen. Responder a las cuestiones con Verdadero o Falso. En la línea 40 de la captura, lo que está ocurriendo es:



- 3. **(0.1 puntos)** El cliente está aceptando un cierre de conexión por parte del servidor.
- 4. **(0.1 puntos)** El servidor está aceptando un cierre de conexión por parte del cliente.
- 5. **(0.1 puntos)** El cliente está indicando un cierre de conexión al servidor.
- 6. **(0.1 puntos)** El servidor está indicando un cierre de conexión al cliente.
- 7. **(0.1 puntos)** En la captura anterior, ¿a qué línea está respondiendo la línea 41?