- 1. SVM은 고차원 데이터셋 분류를 일반화하는데 매우 효과적이고, 그것의 훈련은 quadratic 프로그래밍 문제를 풀 수 있도록 틀이 짜여 있다.
- 2. 목적: Training data(X, Y)를 통해 w, b를 찾기
- 3. 두 개의 계층으로 분류하기

두 class를 나누는 hyperplane은 무한히 많다. 그렇다면 어떤 hyperplane이 가장 좋은 hyperplane인가? 훈련세트에서 margin을 최대화=일반화 오류를 최소화하는 hyperplane이 가장 뛰어난 예측 성과를 내는 좋은 hyperplane이라 할 수 있다.

- 4. Margin: 각 클래스에서 가장 가까운 관측치 사이의 거리이며, w로 표현한다.
- 5. Linearly nonseparable problems: 실제 주어진 데이터들은 linearly하게 나눠지기 보다는 복잡하게 얽혀 있어 두 개의 클래스로 명확하게 구분하기 어려운 경우가 많다. 이 경우 linear decision boundary를 이용하여 완벽하게 나누는 것은 불가능한데, 이는 어느 정도의 error를 허용하는 방안을 통해 해결 가능하다.
- 6. Training error를 많이 허용하지 않는 경우 overfit 될 수 있고, training error를 많이 허용하는 경우 underfit 될 수 있기에 C의 값을 적절히 조절하는 것이 필요하다.
- 7. Kernel Methods for Nonlinear Classification: 관측치 x를 더 높은 차원으로 변환시켜 분류하는 방법, 저차원 공간에서는 분류가 어려웠던 관측치들을 고차원 feature space로 가져와 관측치 분류를 용이하게 하며 더욱 효율적으로 계산한다.
- 8. SVM을 사용하는 경우 kernel을 결정하는 것은 명확한 기준이 없기에 어려운 문제라고 할 수 있다. 사용하는 kernel에 따라 feature space의 특징이 달라지기 때문에 데이터의 특성에 맞는 kernel을 결정하는 것은 중요하다. 일반적으로는 RBF kernel, sigmoid kernel, low degree polynomial kernel 등이 주로 사용된다.