

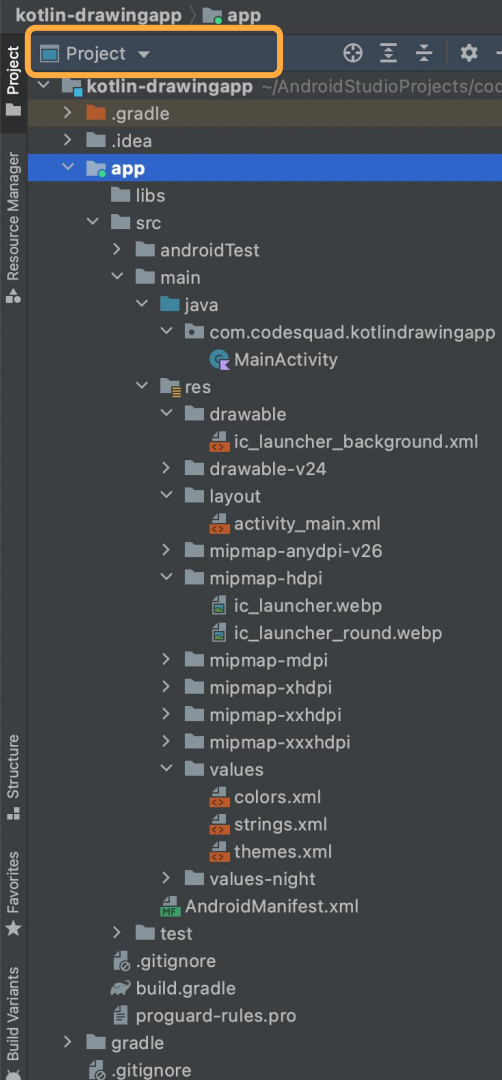
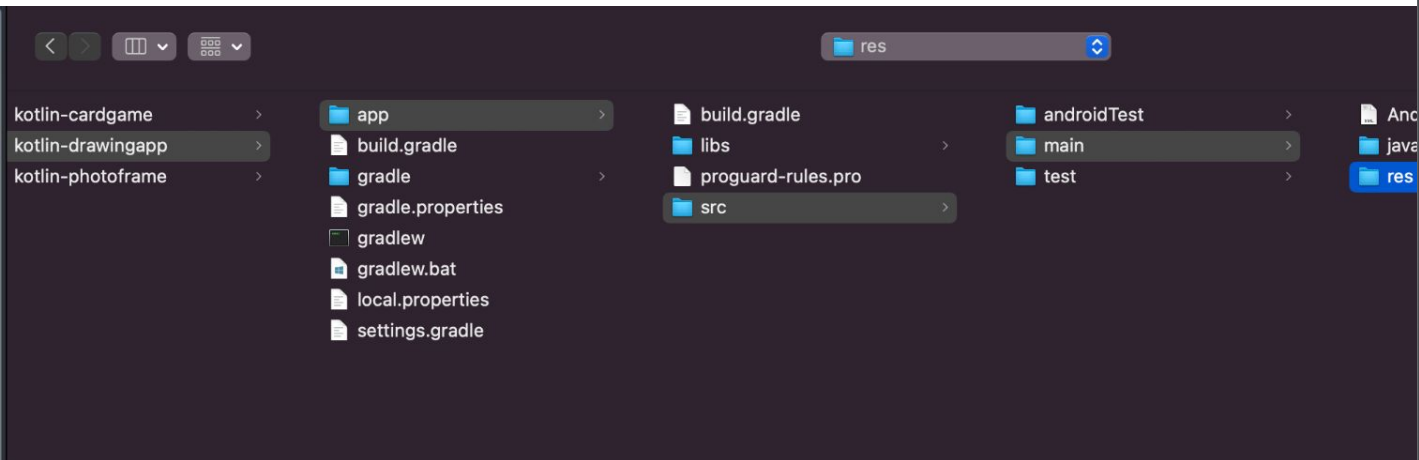
**3 w.**

# **Project Structure**

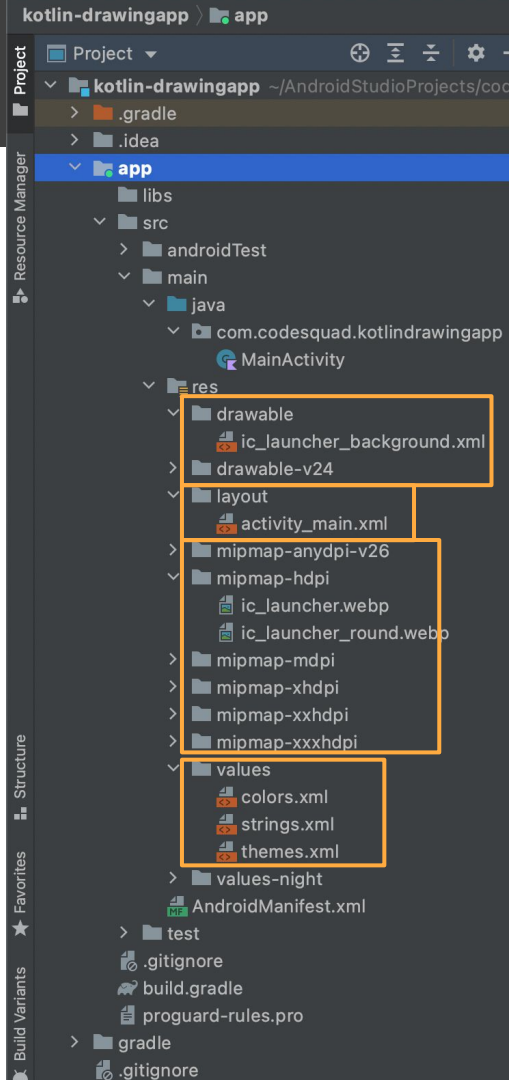
Ivy

# Project View

# Project 생성



- 코드가 아닌 모든 리소스를 포함합니다.
- layout : UI 레이아웃을 정의하는 XML files
- drawable : 비트맵 (포맷: .png, .9.png, .jpg, .gif) / XML files
- mipmap : 런처 아이콘
- values : 문자열, 색상, 스타일 등을 정의하는 XML files
- font, menu, animator 등



# SVG -> VectorDrawable

```
<vector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:width="24dp"
    android:height="24dp"
    android:tint="#FFFFFF"
    android:viewportWidth="24"
    android:viewportHeight="24">
    <path
        android:fillColor="#FFFFFF"
        android:pathData="M18,16.08c-0.76,0 -1.44,0.3 -1.96,0.77L8.91,"
    </path>
</vector>
```



- XML 파일에서 색상 정보, 점, 선, 곡선의 조합으로 정의되는 벡터 그래픽
- 이미지 품질이 손상되지 않고 다양한 화면 밀도에 맞게 동일한 파일 크기로 나타낼 수 있습니다.

**build.gradle**

# Gradle

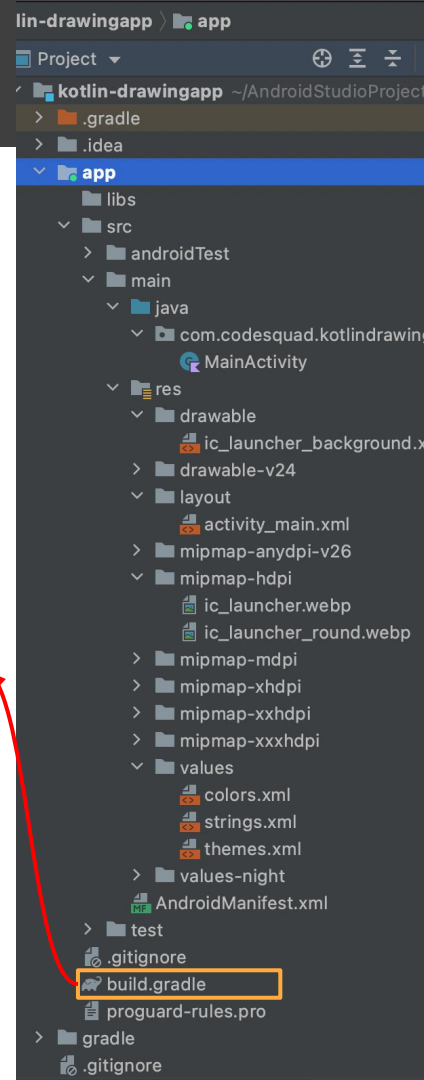
## Android Build tool

- 앱을 실행하는 기기가 무엇인지 정의한다
- 코드와 리소스를 실행가능하도록 compile 합니다
- 코드 및 라이브러리 의존성을 관리합니다 (dependencies)
- Google Play 배포를 위한 App signing

# 모듈 build.gradle - 각 모듈의 빌드 구성

- Android API 버전 정의
- build type 별 구성
- 라이브러리 종속성 추가

```
plugins {  
    id 'com.android.application'  
    id 'org.jetbrains.kotlin.android'  
}  
  
android {  
    compileSdk 32  
  
    defaultConfig {...}  
  
    buildTypes {...}  
    compileOptions {...}  
    kotlinOptions {jvmTarget = '1.8'}  
}  
  
dependencies {  
  
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'  
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
```





# Dependencies in gradle

library와 같이 project가 의존하는 외부 코드를 의미합니다.

```
dependencies {  
  
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'  
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'  
    implementation 'com.google.android.material:material:1.5.0'  
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'  
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'
```

# Repository in gradle

```
pluginManagement { PluginManagementSpec it ->
    repositories { RepositoryHandler it ->
        gradlePluginPortal()
        google()
        mavenCentral()
    }
}

dependencyResolutionManagement { DependencyResolutionManagement it ->
    repositoriesMode.set(RepositoriesMode.FAIL_ON_PROJECT_REPOS)
    repositories { RepositoryHandler it ->
        google()
        mavenCentral()
    }
}

rootProject.name = "kotlin-drawingapp"
include ':app'
```

외부 코드를 다운로드  
받을 수 있는 remote  
server

- google() :  
Google이 운영하는  
core Android  
libraries repository

# java

- 기본 source code directory
- Kotlin과 Java 파일을 한 위치에서 관리 가능합니다.
- Kotlin과 Java 파일을 분리하고 싶을 때에는

