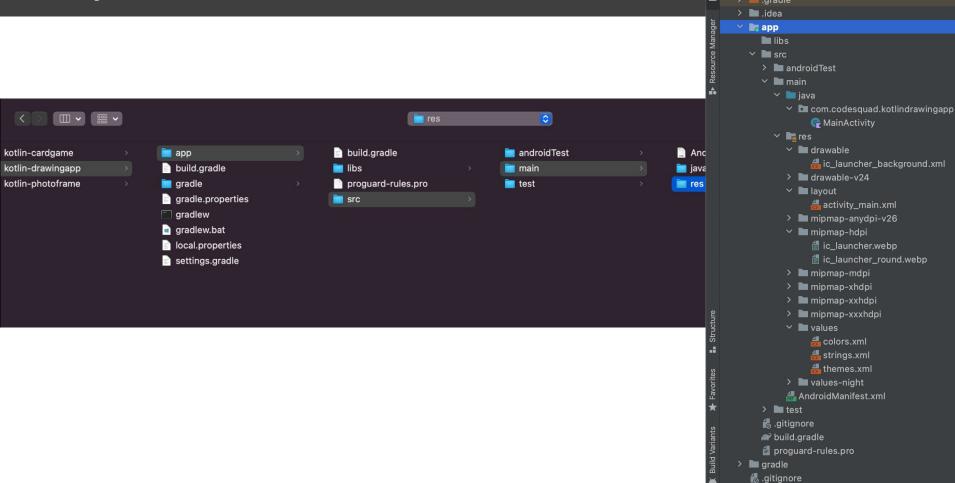
3 w.

Project Structure

lvy

Project View

Project 생성



kotlin-drawingapp > kotlin-drawingapp

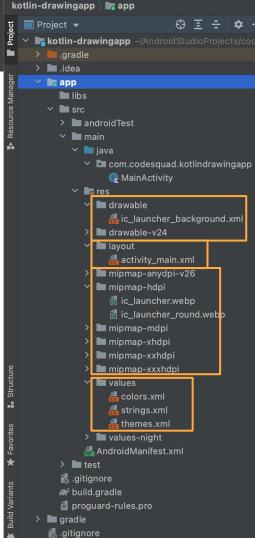
⊕ ₹ ₹

▼ kotlin-drawingapp ~/AndroidStudioProjects/cod

■ Project ▼

res/

- 코드가 아닌 모든 리소스를 포함합니다.
- layout : UI 레이아웃을 정의하는 XML files
- drawable : 비트맵 (포맷: .png, .9.png, .jpg, .gif) / XML files
- mipmap : 런처 아이콘
- values : 문자열, 색상, 스타일 등을 정의하는 XML files
- font, menu, animator 등



SVG -> VectorDrawable

```
<vector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:width="24dp"
    android:height="24dp"
    android:tint="#FFFFFF"
    android:viewportWidth="24"
    android:viewportHeight="24">
    <path
        android:fillColor="#FFFFFF"
        android:pathData="M18,16.08c-0.76,0 -1.44,0.3 -1.96,0.77L8.91,0.4</pre>
```



- XML 파일에서 색상 정보, 점, 선, 곡선의 조합으로 정의되는 벡터 그래픽
- 이미지 품질이 손상되지 않고 다양한 화면 밀도에 맞게 동일한 파일 크기로 나타낼수 있습니다.

build.gradle

Gradle

Android Build tool

- 앱을 실행하는 기기가 무엇인지 정의한다
- 코드와 리소스를 실행가능하도록 compile 합니다
- 코드 및 라이브러리 의존성을 관리합니다 (dependencies)
- Google Play 배포를 위한 App signing

모듈 build.gradle - 각 모듈의 빌드 구성

- Android API 버전 정의
- build type 별 구성
- 라이브러리 종속성 추가

```
plugins {
    id 'com.android.application'
    id 'org.jetbrains.kotlin.android'
android {
    compileSdk 32
    defaultConfiq {...}
    buildTypes {...}
    compileOptions {...}
    kotlinOptions {jvmTarget = '1.8'}
dependencies {
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
```

```
lin-drawingapp 🕽 📑 app
                             ⊕ ₹
/ kotlin-drawingapp ~/AndroidStudioProjec
 > 🖿 .idea
  Y 📭 app
      libs

✓ I src

      > androidTest

✓ ■ main

✓ Image iava

∨ □ com.codesquad.kotlindrawin

                MainActivity
         ✓  res

✓ Image drawable

                aic_launcher_background.
           > drawable-v24

✓ Iayout

                activity_main.xml
           > mipmap-anydpi-v26

✓ ■ mipmap-hdpi

                dic launcher.webp
                ic_launcher_round.webp
           > mipmap-mdpi
           > mipmap-xhdpi
           > mipmap-xxhdpi
           > mipmap-xxxhdpi

✓ ■ values

                acolors.xml
                strings.xml
                # themes.xml
           > values-night
           AndroidManifest.xml
      > test
      aitignore ...
      🗬 build.gradle
      f proquard-rules.pro
  > gradle
    aitignore.
```

Dependencies in gradle

library와 같이 project가 의존하는 외부 코드를 의미합니다.

```
dependencies {
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
    implementation 'com.google.android.material:material:1.5.0'
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'
```

Repository in gradle

```
pluginManagement { PluginManagementSpec it ->
    repositories { RepositoryHandler it ->
        gradlePluginPortal()
        google()
        mavenCentral()
dependencyResolutionManagement { DependencyResolutionManagement it ->
    repositoriesMode.set(RepositoriesMode.FAIL_ON_PROJECT_REPOS)
    repositories { RepositoryHandler it ->
        google()
        mavenCentral()
rootProject.name = "kotlin-drawingapp"
include ':app'
```

외부 코드를 다운로드 받을 수 있는 remote server

- google(): Google이 운영하는 core Android libraries repository

java

- 기본 source code directory
- Kotlin과 Java 파일을 한 위치에서 관리 가능합니다.

- Kotlin과 Java 파일을 분리하고 싶을 때에는

