

# Project #3 - ARP Table Scanning -

2023.11.29





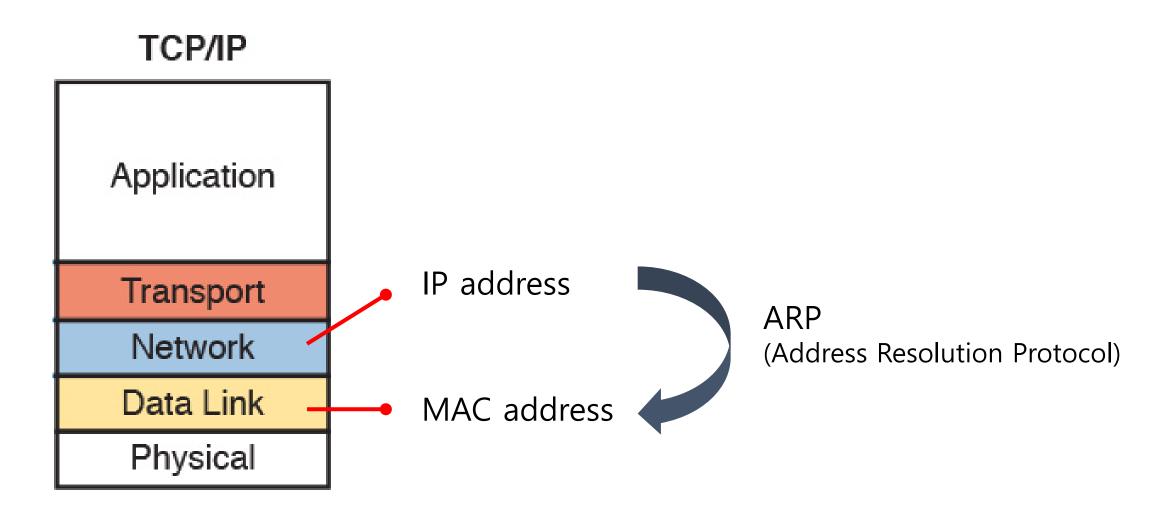
#### 과제 개요

- 이동성 인식 기능 구현
  - ARP(Address Resolution Protocol) table scan을 통한 <u>동일 subnet 내 기기들의 IP address 확인</u> <u>기능 구현 (Python)</u> 및 <u>ARP 패킷 관찰 (Wireshark)</u>
- Project #1, #2: server의 IP address를 직접 입력
- Project #3: 동일 subnet 내 기기들의 IP address를 scan하여 자동 입력





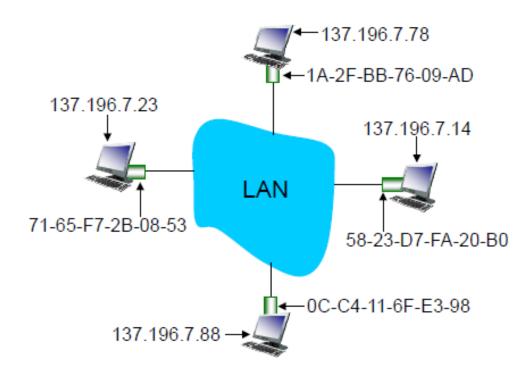
#### **Address Resolution Protocol**







#### **Address Resolution Protocol**

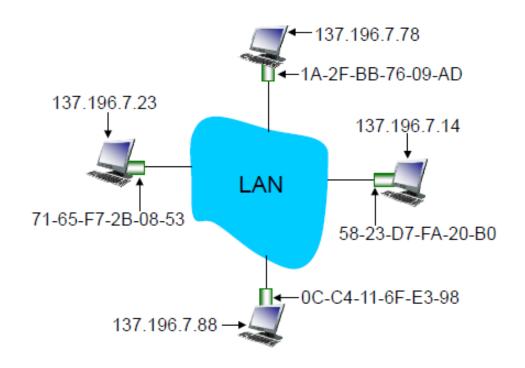


- IP address
  - Host 가 움직이면 (다른 LAN으로 이동 시) 변경됨
- MAC address
  - Media Access Control Address
  - Network interface에 할당된 고유 식별 주소
  - 다른 LAN으로 이동해도 변경되지 않음





#### **Address Resolution Protocol**



- A host sends the frames with IP address and MAC address of the destination node
- How to know MAC address?
  - ➤ Hosts and routers have ARP table

Neighbour	Linklayer Address	Expire (O)	Expire (I) Netif
10.0.0.1	0:c:29:12:34:56	2m25s	2m25s
10.0.0.41	0:c:29:65:43:21	39s	39s
10.0.0.47	0:c:00:00:00:01	1m14s	1m14s
10.0.0.53	ab:cd:ef:81:6:72	2m32s	2m32s
10.0.0.58	fe:dc:ba:11:e2:6e	1m51s	1m51s

- If the ARP table doesn't have an entry for the destination node?
  - > Broadcast



### 🚄 과제 설명

- 1. ARP Table Scan을 통한 주변 기기 IP address 확인 기능
  - 외부 Library 사용하여 ARP 패킷 발생
    - netifaces, psutil: gateway의 ip address 및 네트워크 인터페이스 이름 확인
    - scapy: layer 2 (link layer)에서의 ARP 패킷 생성 및 확인
  - ARPTable class의 get\_ARP\_table() 함수를 완성

```
def get_APP_table(self, interface:str, ips:str) -> int:
# interface: 네트워크 인터페이스의 이름 ex) en0, w10, 이더넷 등
# ips: 탐색할 ip의 범위 ex) 192.168.0.1/24는 192.168.0.0 ~ 192.168.0.255까지 256개 ip 범위를 탐색
# interface와 ips는 ARP scanning 창으로부터 사용자의 입력값을 받아서 설정됨

self.ARP_table = list()
self.interface = interface

# todo: scapy의 srp를 사용해 ARP response를 get
ans = None

for snd, rcv in ans:
# todo: arp response (ans)로부터 ip address와 mac address를 get
ip_addr = None
mac_addr = None
self.ARP_table.append((ip_addr, mac_addr))
```



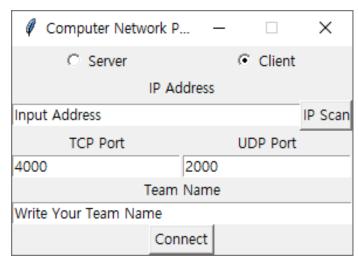


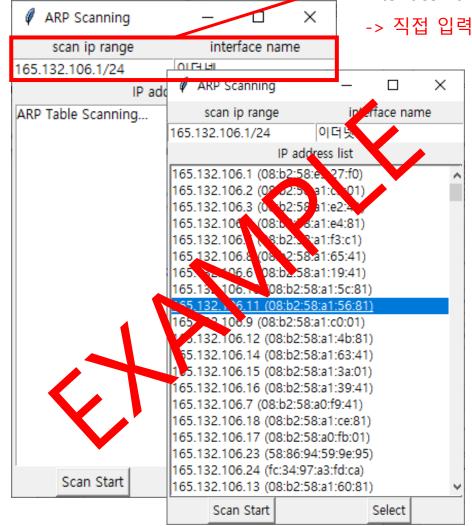
#### 과제 설명

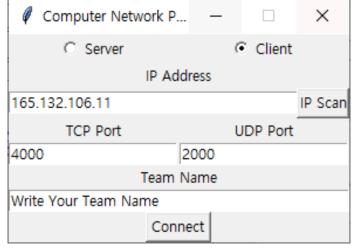


기본 코드인 default\_ip\_nif()로부터 router의 ip 및 interface name을 반환하여 자동으로 입력됨

-> 직접 입력할 필요 없음



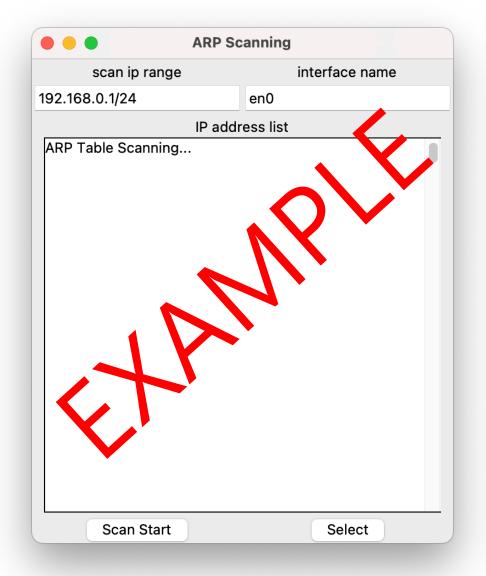


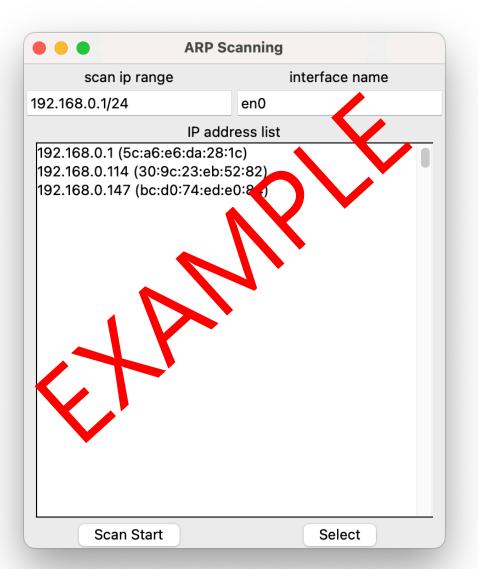




#### 과제 설명











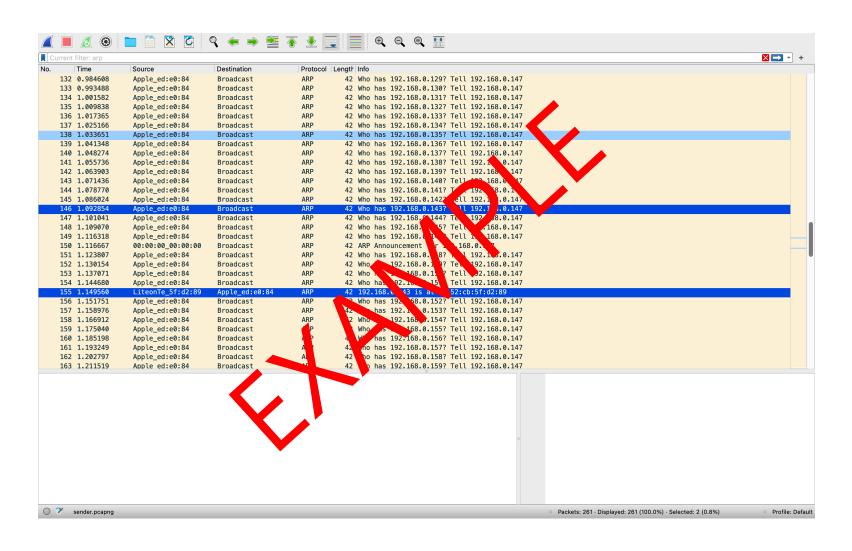
#### 과제 설명

- 2. Wireshark를 통한 ARP 패킷 관찰
  - Wireshark 패킷 캡처 시작 후 pj\_3를 통해 ARP 패킷을 발생시켜 관찰
  - Scan 중일 경우
    - ARP 패킷이 주기적으로 발생 (ms 단위)
    - "Who has xxx.xxx.xxx.xxx? Tell xxx.xxx.0.Y" query 패킷과 그에 대한 response 패킷 (일반적으로 Y는 2~255 사이의 값)











#### 제출 방법

- 팀원 중 한 명만 제출
- 유의사항
  - ✓ pj\_1.py와 pj\_2.py 파일을 동일 directory에 위치
  - ✓ 학교 등 외부 테더링 이용 권장
  - ✓ 집 공유기 이용 가능
- 제출 파일
  - ✓ Project 압축 파일 (파일명: 팀이름\_zip)
  - ✓ 보고서 (파일명: 팀이름\_pdf): 다음 슬라이드 참고
- 제출 마감
  - ✓ 12월 20일 (수) 23시 59분
  - ✓ 단, 질문은 20일 (수) 18시까지만 가능



#### 연세대학교 YONSEI UNIVERSITY

#### 제출 방법

- 보고서 작성 내용
  - 1) 구현 환경 및 코드에 대한 설명
  - 3) 정상 동작 스크린샷 (ARP table scanning 기능)
  - 4) Wireshark를 사용해 sender (ARP packet 발생시킨 host)와 receiver (ARP packet 수신한 host) 각각의 ARP 패킷 관찰 스크린샷
  - 5) Mobility에 따른 IP address 및 ARP table 확인
    - 5-1) 장소 A에 있을 때
      - Wireless network interface를 <u>disable 시키기 전</u>과 <u>disable 시킨 후 다시 enable 시켰을 때</u>의 IP address 및 ARP table 변화 확인 (스크린샷 및 간단한 설명)
    - 5-2) 장소 A에서 B로 이동했을 때
      - <u>장소 이동 후</u> IP address 및 ARP table 변화 확인 (스크린샷 및 간단한 설명)
        - ✓ 방법 1) 물리적으로 다른 장소로 이동하여 새로운 공유기에 연결
        - ✓ 방법 2) 하나의 모바일 기기의 테더링을 활성화시켜 공유기로 설정 -> 연결된 기기 중 하나의 기기를 모바일 기기와 거리가 멀어지게 하거나,연결을 끊고 다른 공유기에 연결
    - 5-3) 5-1과 5-2의 IP address 및 ARP table 변화에 대한 차이점 및 이유 간단히 서술 (200자 이내)
  - ❖ 장소 A: 기존에 머물러 있던 장소(ex. 교내, 집 등) / 장소 B: 새롭게 이동한 장소(ex. 세브란스, 외부 커피숍 등)
  - ❖ 단, 교내에서의 이동은 불가



## Q&A