

프로그래밍 언어와 파이썬 프로그램

- ➡ 프로그래밍 언어를 이해한다.
- ➡ 파이썬 프로그래밍 언어를 이해한다.
- 파이썬 프로그램을 설치한다.
- · 간단한 파이썬 프로그램을 만든다.







강의 소개

❖ 과목명 : 프로그래밍기초

❖ 교재

✔ 파이썬 for Beginner(3판), 우재남 저, 한빛아카데미



♣♠ 교재를 꼭 준비해 주세요! ●●



프로그래밍기초

🛒 프로그래밍 언어의 개념과 종류





❖ 과목명 : 프로그래밍기초

❖ 교재

✔ 파이썬 for Beginner(3판), 우재남 저, 한빛아카데미

❖ 학습목표

- ✔ Python의 변수, 조건문, 반복문 등 기본 개념을 이해한다.
- ✔ 문제를 논리적으로 해결하는 능력을 키운다.
- ✔ Python 코드를 작성하고 디버깅하는 방법을 연습한다.

❖ 담당교수

✔ 이정완 : 1~5주차 담당

✔ 김상일: 6~10주차 담당

✔ 양요셉: 11~15주차 담당





주차	수업주제	학습내용
1	 파이썬 소개 및 환경 설치, 파이썬을 통해서 간단한 프로그램 만들기 	 프로그래밍 언어의 개념과 종류, 파이썬 소개, 파이썬 설치와 실행 계산기 프로그램의 기본 기능 구현, 계산기 프로그램 저장, 계산기 프로그램 확장, 터틀 그래픽 프로그램 작성
2	■ 파이썬 변수와 데이터를 소개	■ print() 함수를 사용한 다양한 출력, 변수의 선언과 사용, 데이터 표현 단위와 진수 변환, 기본 데이터형
3	■ 파이썬 연산자를 이해함	■ 산술 연산자, 관계 연산자, 논리 연산자, 비트 연산자, 연산자 우선순위
4	■ 파이썬 조건문을 이해함	■ 기본 if 문, 중첩 if 문, if 문 응용
5	■ 중간 시험	■ 중간 시험 1





강의 소개◇ 강의 스케줄

주차	수업주제	학습내용
6	■ 파이썬 반복문을 이해함	■ 기본 for 문, 중첩 for 문, while 문, break 문과 continue 문
7	■ 파이썬 리스트, 튜플, 딕셔너리를 이해함	■ 리스트의 기본, 2차원 리스트, 튜플, 딕셔너리, 리스트, 튜플, 딕셔너리의 심화 내용
8	■ 파이썬 문자열 이해함	■ 문자열 기본, 문자열 함수
9	■ 파이썬 함수와 모듈을 이해함	■ 함수 기본, 지역 변수, 전역 변수, 함수의 반환값과 매개변수, 모듈, 함수의 심화 내용
10	■ 중간 시험	■ 중간 시험 2







주차	수업주제	학습내용
11	■ 파이썬 윈도 프로그램밍을 이해함	■ 기본 위젯 활용, 위젯의 배치와 크기 조절, 키보드와 마우스 이벤트 처리, 메뉴와 대화상자
12	■ 파이썬 파일 입출력을 이해함	■ 파일 입출력의 기본, 텍스트 파일 입출력, 이진 파일 입출력, 파일 입출력의 심화 내용
13	■ 객체지향 프로그래밍을 이해함	■ 클래스, 생성자, 인스턴스 변수와 클래스 변수, 클래스의 상속, 객체지향 프로그래밍의 심화 내용
14	• matplotlib과 numpy	• matplotlib과 numpy
15	■ 기말 시험	■ 기말 시험

ブ 프로그래밍기초









프로그래밍 언어

컴퓨터가 이해하는 말로 컴퓨터에서 작동하는 소프트웨어(엑셀, 한글, 인터넷 익스플로러 등)를 만드는 도구

프로그래머

프로그래밍 언어를 사용해 소프트웨어나 앱을 만드는 사람











프로그래밍 언어의 종류

- ❖ 수백 가지가 넘는 종류 중 많이 사용되는 프로그래밍 언어
 - ✔ C/C++, 자바(Java), HTML, PHP, 파이썬 등







다양한 프로그래밍 언어







TIOBE 프로그래밍 언어 순위

Jul 2021	Jul 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		G c	11.62%	-4.83%
2	2		💃, Java	11.17%	-3.93%
3	3		P ython	10.95%	+1.86%
4	4		G C++	8.01%	+1.80%
5	5		© C#	4.83%	-0.42%
6	6		VB Visual Basic	4.50%	-0.73%
7	7		JS JavaScript	2.71%	+0.23%
8	9	^	PhP PHP	2.58%	+0.68%
9	13	*	ASM Assembly language	2.40%	+1.46%
10	11	^	SQL SQL	1.53%	+0.13%

Jan 2024	Jan 2023	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Python	13.97%	-2.39%
2	2		G c	11.44%	-4.81%
3	3		⊘ C++	9.96%	-2.95%
4	4		. Java	7.87%	-4.34%
5	5		⊘ C#	7.16%	+1.43%
6	7	^	JS JavaScript	2.77%	-0.11%
7	10	^	php PHP	1.79%	+0.40%
8	6	•	VB Visual Basic	1.60%	-3.04%
9	8	•	SQL SQL	1.46%	-1.04%
10	20	*	Scratch	1.44%	+0.86%

2021년

2024년













<mark>귀도 반 로섭(1956년~)</mark>이라는 프로그래머가 C 언어로 제작해 1991년에 공식으로 발표



파이씬의 사진적 의미는 비단뱀으로 로고도 파란색과 노란색 비단뱀 두 마리가 서로 얽혀 있는 형태







❖ 강력한 기능을 무료로 사용할 수 있음

▼ 파이썬은 오픈 소스이며, 비용을 지불하지 않고 무료로 사용 가능하며, 다양한 추가 라이브러리도 무료로 사용 가능

❖ 읽기 쉽고 사용하기 쉬움

✓ 직관적인 코드를 사용해 C나 자바 같은 언어보다 읽기 쉬워 프로그램을 빨리 제작할 수 있어 비용 절감 효과 제공

❖ 사물인터넷과 잘 연동됨

✓ 라즈베리파이 기반의 사물인터넷이 파이썬을 잘 지원하므로 사물인터넷 개발 및 운영에 적극 활용

❖ 다양하고 강력한 외부 라이브러리들이 풍부함

▼ 파이썬에서 제공하는 라이브러리뿐 아니라, 외부에서 제공하는 다양한 서드 파티(Third Party) 라이브러리까지 사용 가능

❖ 강력한 웹 프레임워크를 사용할 수 있음

✔ 파이썬의 웹 프레임워크를 사용해 강력하고 빠른 웹 환경을 구축 가능







느린 속도

파이선은 컴파일러 언어가 아닌 스크립트 언어이기 때문에 컴파일러 언어보다 느림

약한 지원 및 사용의 어려움

모바일 컴퓨팅 분야에 지원이 약하고 하드웨어 제어 등과 관련된 부분 사용이 어려움

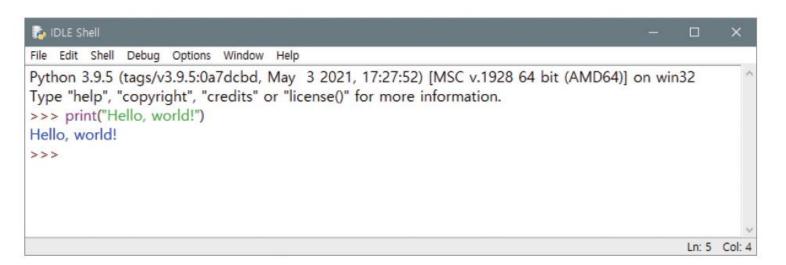
이를 보완하려고 많은 파이썬 패키지를 최적화시키고 있음







- ❖ print("Hello, world!")를 입력한 후 [Enter]를 눌러 Hello, world!를 출력한 화면
- ❖ print는 무언가를 프린트하라는 의미이므로 print()에서 괄호 안에 있는 것을 화면에 출력



파이썬 실행 화면







컴파일러 언어 vs. 스크립트 언어

컴파일러 언어

- 소스코드 ▶ 기계어로 번역(컴파일) ▶ 실행파일
 (.exe, .class)로 실행
- め
 - C/C++, 자바 등
- 장점
 - 실행 속도가 빠름

스크립트 언어

- 소스코드 ▶ 한 줄씩 읽고 실행
- 처리프로그램을 인터프리터 (Interpreter)라고 함
- 内
 - 파이썬, 자바스크립트, 펄(Perl) 등
- 장점
 - 짧은 시간에 배울 수 있음







윈도 버전 및 시스템 종류 파악

❖ [Win] + [R]을 누른 후, msinfo32 명령을 입력하고 (확인) 버튼

❖ [시스템 정보]에서 확인

x64:64bitx86:32bit

❖ 레이아웃 및 보기 옵션] ▶ [표시] ▶ [파일 확장명] 체크

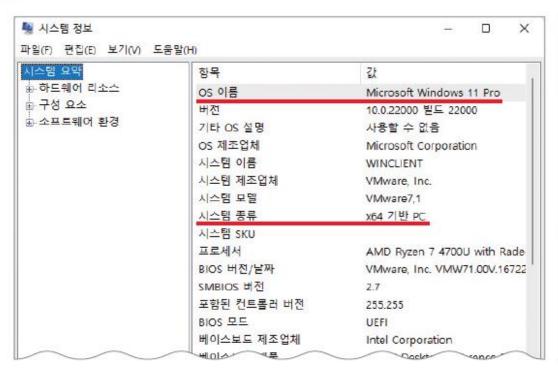
❖ 윈도우 10은 파일 탐색기 실행 ▶ [보기] 메뉴 선택 ▶ '파일 확장명' 체크

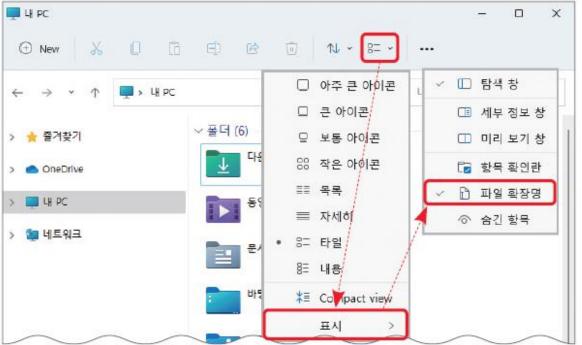






❖ 시스템 정보 확인 및 파일탐색기의 확장명 표시(윈도11)











❖ 윈도 환경에 따른 파이썬 설치 과정



여기서 잠깐!

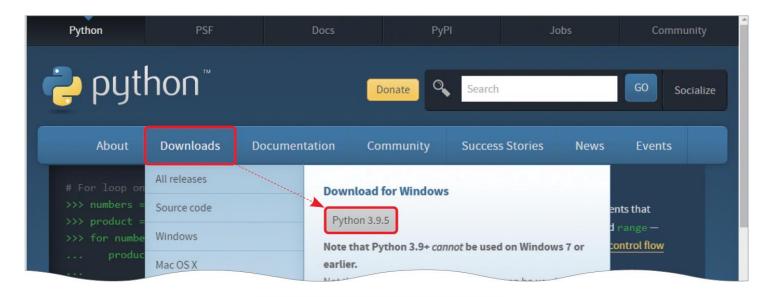
- 요즘은 대부분 64bit 윈도를 사용하지만, 32bit 윈도를 사용 중이라면 python-3.X.X.exe 파일을 다운로드 해야 함
 예: python-3.9.5.exe) 다운로드
- 윈도7에는 파이썬 3.8까지만 설치되므로 교재의 자료실 (http://www.hanbit.co.kr/src/4574)에서 64bit 윈도7은 python-3.8.10-amd64.exe를, 32bit 윈도7은 python-3.8.10.exe 파일을 다운로드해서 사용해야 하며, 그 이후 과정은 동일함







- ❖ http://www.python.org/에 접속 ▶
 [Downloads]-[Download Python 3.x.x] 클릭
 - ✔ 설치 파일인 python-3.x.x.exe를 원하는 위치에 저장



파이썬 다운로드 화면



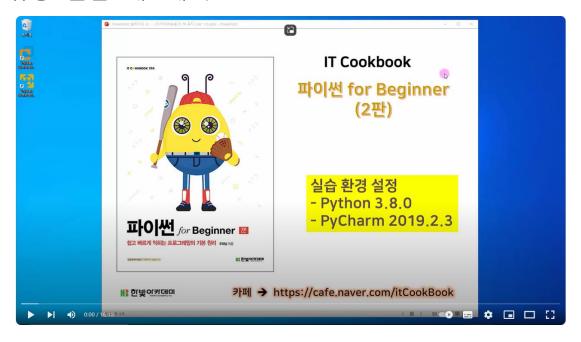




[참고] 파이썬 3.8과 Pycharm 설치

여기서 잠깐!

- 파이썬 3.8과 Pycharm 설치법 동영상
 - https://www.youtube.com/watch?v=bM5eBHz7QJg
 - * 위 링크를 참고해 보세요!









- ❖ 파이썬은 크게 2.x 버전과 3.x 버전으로 나뉨
 - ✔ 책을 집필하는 시점에는 각각 3.9 정식버전(3.10은 베타버전)이 발표됨

2.x 버전과 3.x 버전으로 나뉘는 이유

➡ 두 버전이 호환되지 않아 2.x로 작성된 코드를 3.x에서 사용하려면 코드를 일부 수정해야 하기 때문

❖ 기존에 작성된 파이썬 코드들은 2.x로 된 것이 많음

- ✓ 이런 코드들을 일괄적으로 3.x로 수정하기 도 어렵고, 잘 작동하는 코드를 굳이 변경할 필요도 느끼지 못하기 때문
 - → 하지만 파이썬 2.x가 2.7 버전을 마지막으로 더 이상 업데이트되지 않아 향후에는 3.x 버전만 업데이트될 것임







❖ 2.x에 서 작성한 코드를 사용하지 않을 경우

✔ 가능한 3.x 버전을 사용하는 것이 최신의 파이썬 기능을 100% 활용할 수 있는 방법



여기서 잠깐!

- 해당 강의에서도 교재 집필 시점을 기준으로 최신의 안정된 3.9.5 버전을 사용할 예정임
- 교재와 완전히 동일한 버전을 사용하고 싶은 경우
 - 교재 자료실(http://www.hanbit.co.kr/src/4574)에서 교재와 동일한 python-3.9.5-amd64. exe 파일을 다운로드해서 사용하면 됨
- 참고로 2018년 3.7, 2019년 3.8, 2020년 3.9, 2021년 3.10,
 2022년 3.11… 식으로 매년 하반기에 파이썬 정식 새 버전이 배포됨







- ❖ python-3.x.x.exe를 더블클릭 실행
- ❖ Add Python 3.x to PATH에 체크
- ❖ (Customize Installation) 클릭
- ❖ [Optional Features]에서 (Next) 버튼 클릭
- ❖ [Advanced Options] 에서 'C:\Python\Python39'(또는 Python310, Python311 등)로 변경
- ❖ (Install) 버튼 클릭
- ❖ 설치를 마치면 (Close) 버튼 클릭





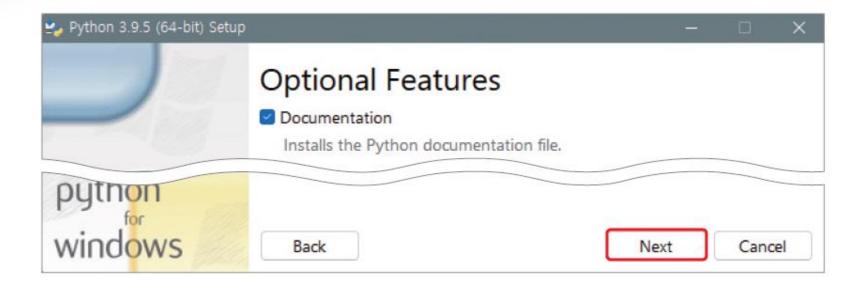








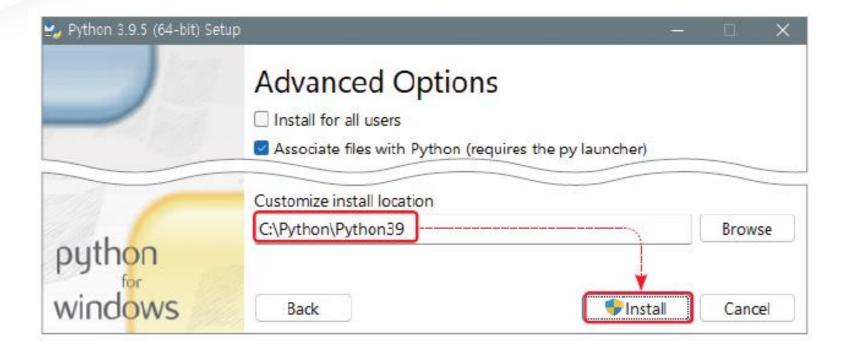








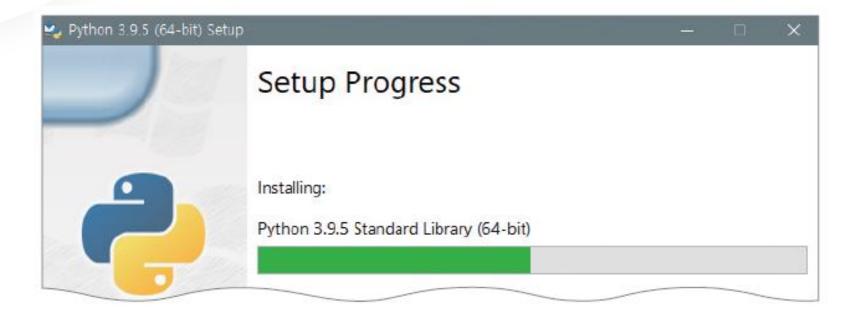




















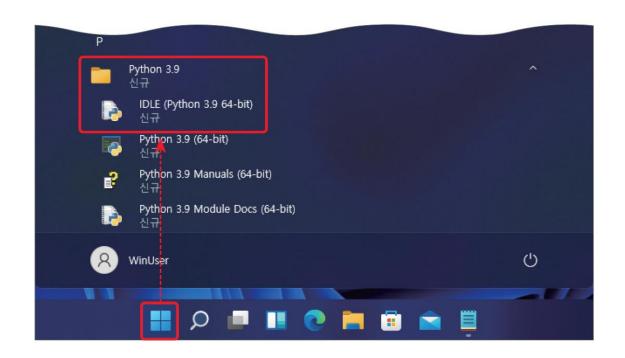






❖ 윈도의 〈시작〉 버튼

✔ [모든 프로그램]-[Python 3.x]-[IDLE (Python 3.x 64-bit)]
메뉴 선택



IDLE 실행

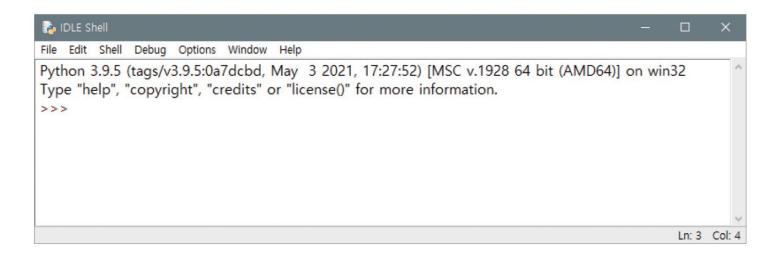






❖ 윈도의 〈시작〉 버튼

✔ IDLE이 시작되며 파이썬 셸(Python Shell)이 대화형 모드로 나타남



IDLE 실행 화면

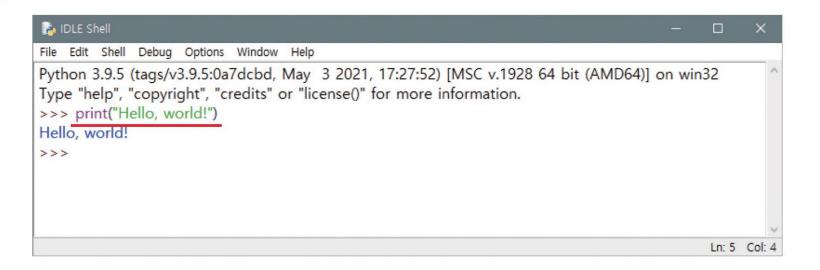






파이썬 코드 입력과 실행 예

❖ 예제 1 : 다음에 print("Hello, world!")를 입력하고 [Enter]



코드 입력과 실행 예 1







파이썬 코드 입력과 실행 예

❖ 예제 2 :다음에 다음 계산식을 입력하고 [Enter]

코드 입력과 실행 예 2







파이썬 코드 입력과 실행 예

❖ 예제 3 :다음에 다음 계산식을 입력하고 [Enter]



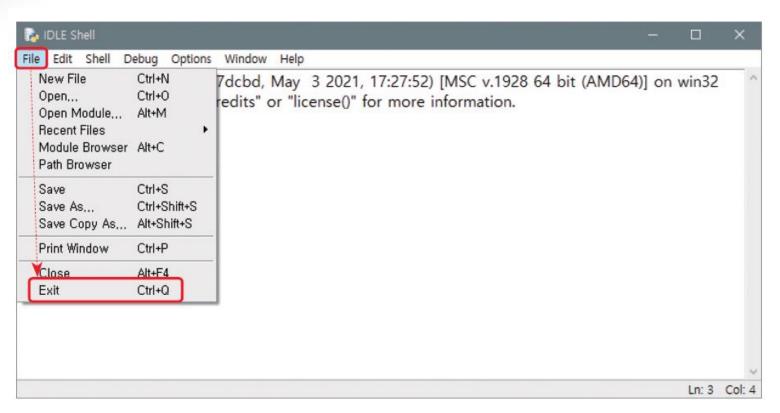
코드 입력과 실행 예 3







❖ [File]-[Exit] 메뉴 선택



IDLE 종료







❖ Q) 다음과 출력 결과가 나오도록 프로그램을 작성하시오.

아... 파이썬 너무 재미있어요^^







❖ Q) 다음과 출력 결과가 나오도록 프로그램을 작성하시오.

아... 파이썬 너무 재미있어요^^



print("아… 파이썬 너무 재미있어요^^")







❖ Q) 다음 코드의 출력 결과를 쓰시오.

>>print("11+22-33")

>>print(안녕? 파이썬)







❖ Q) 다음 코드의 출력 결과를 쓰시오.

>>print("11+22-33")

>>print(안녕? 파이썬)



"11+22-33" Syntax Error