

프로젝트 1: 요구사항 분석

2022031994 김준수

음악 스트리밍 서비스 DBMS 개발

- 기본 Entity: 관리자, 사용자, 음악, 플레이리스트, 구독

요구사항:

- 관리자는 서비스에 음악을 등록, 삭제할 수 있다.
- 관리자는 여러 사용자를 관리할 수 있다.(사용자 등록, 삭제)
- 사용자는 서비스에 회원가입하고 로그인하여 음악을 들을 수 있다.
- 사용자는 음악을 검색할 수 있다.
- 사용자는 여러 플레이리스트를 만들거나 삭제할 수 있다.(플레이리스트 고유 id로 구분)
- 사용자는 플레이리스트에 음악을 저장, 삭제할 수 있다.
- 사용자는 좋아하는 음악에 표시할 수 있다.
- 사용자는 플레이리스트를 공유할 수 있다.(사용자 id를 통해 해당 플레이리스트의 사용자 구분)
- 사용자는 최근 들은 음악을 확인할 수 있다.(최대 5개까지 저장)
- 5개가 넘어가면 가장 오래 전에 들은 노래를 자동으로 삭제해준다.
- 이미 최근 목록에 있는 노래를 들은 경우, 날짜를 update해준다.
- 사용자는 구독을 시작하거나 취소할 수 있다.
- 사용자는 구독을 통해 광고 없이 음악을 들을 수 있다.
- 구독은 구독한 날짜로부터 30일 동안 유지된다.
- 구독이 만료되면 광고가 포함된 상태로 음악을 들어야 한다.(최초 가입 시에도 default 상태)
- 구독 만료 날짜가 7일 남았으면 알림을 보내 갱신 여부를 확인한다.(기간이 끝나면 자동으로 구독 해지된다.)