깃랩 가이드

목차

깃랩 기	ㅏ이드	1
1. 개.	요	4
1.1.	깃랩이란	4
1.2.	도입목표	4
2. 공	통사항	4
2.1.	사용자 등록	
2.2.	한국어 설정 (개인별)	
2.3.	환경설정	
2.4.	슬랙연동 (필요에 따라)	
3. 권학	한 (이후 4 번 부터는 해당 권한자만/하위 권한 내용 포함)	7
3.1.	Owner (어드민)	
3.2.	Maintainer (프로젝트 관리자,프로젝트 리더)	
3.3.	Developer (개발자)	
3.4.	Reporter (QA, 빌드/배포 관리자)	
3.5.	Guest (개발 미참여자)	
4 C.	ıest	7
4.1. 4.2.	이슈등록 (이슈 – 새 이슈) 커맨트 달기 (이슈 – 이슈 목록 클릭 – 커맨트 작성)	
	porter	
5.1.	추후작성	8
6. De	eveloper	8
6.1.	Ssh key 등록	8
6.2.	깃 클론	9
6.3.	이슈 등록	9
7. Ma	aintainer	11
7.1.	마일스톤 (이슈 – 마일스톤)	11
8. Ov	vner	16
	그룹생성 (이미 생성)	
9. 워크	물로워	21

1. 개요

1.1. 깃랩이란

버전관리 시스템 - 소프트 변화 및 수정을 도와주는 시스템 원격저장소 - 소스코드를 저장하는 서버 운영 이슈트래커 - 프로젝트 진행 과정에서 발생하는 업무 관리 시스템

1.2. 도입목표

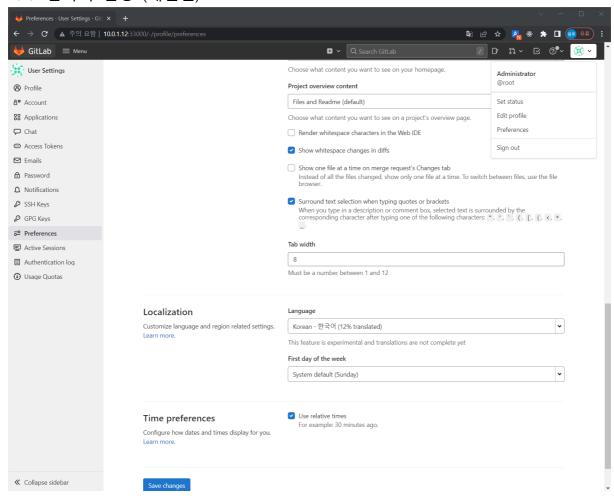
협업을 위한 소스 버전 관리 및 프로젝트 진행상황 관리 프로젝트에 연관된 문서를 한곳에서 관리 개발 미참여자도 자유롭게 이슈등록

2. 공통사항

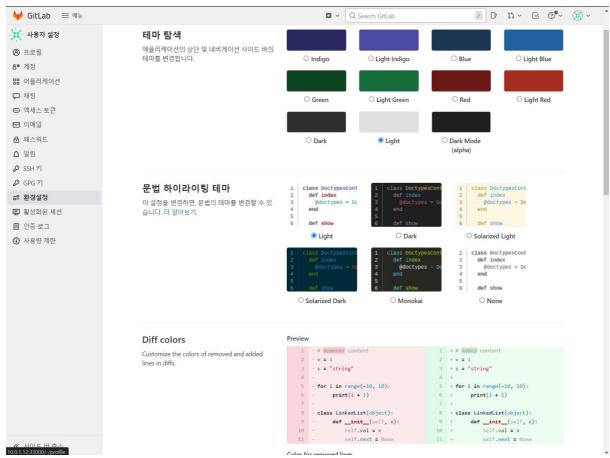
2.1. 사용자 등록

개인 - 10.0.1.12:33000 접속 후 사용자 가입 어드민 - 사용자 허가 및 권한 등록

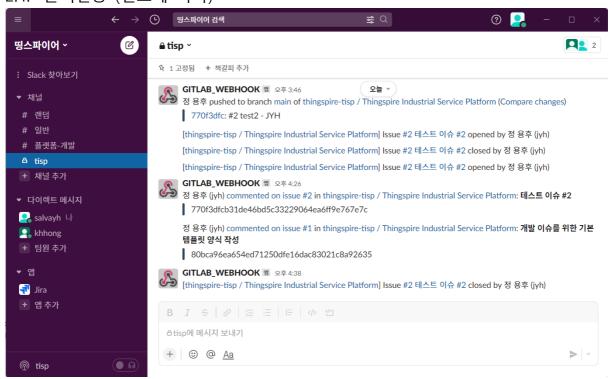
2.2. 한국어 설정 (개인별)



2.3. 환경설정



2.4. 슬랙연동 (필요에 따라)



3. 권한 (이후 4번 부터는 해당 권한자만/하위 권한 내용 포함)

3.1. Owner (어드민)

깃랩 관리자, 모든 사용자는 사용 제한

3.2. Maintainer (프로젝트 관리자,프로젝트 리더)

프로젝트, 그룹 이동/삭제 제외 Owner 동일

3.3. Developer (개발자)

프로텍트 브랜치 커밋시 Maintainer 승인 필요

3.4. Reporter (QA, 빌드/배포 관리자)

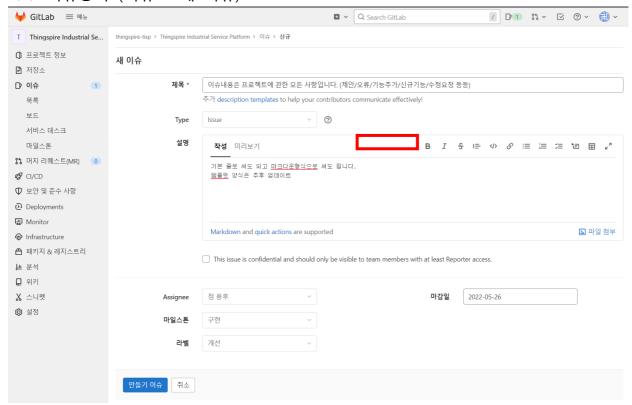
프로젝트 조회가능, 이슈관리

3.5. Guest (개발 미참여자)

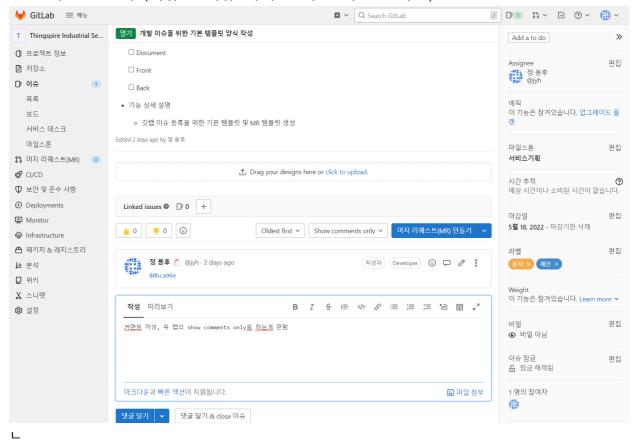
이슈등록, 커멘트 등록

4. Guest

4.1. 이슈등록 (이슈 - 새 이슈)



4.2. 커맨트 달기 (이슈 - 이슈 목록 클릭 - 커맨트 작성)



5. Reporter

5.1. 추후작성

6. Developer

6.1. Ssh key 등록

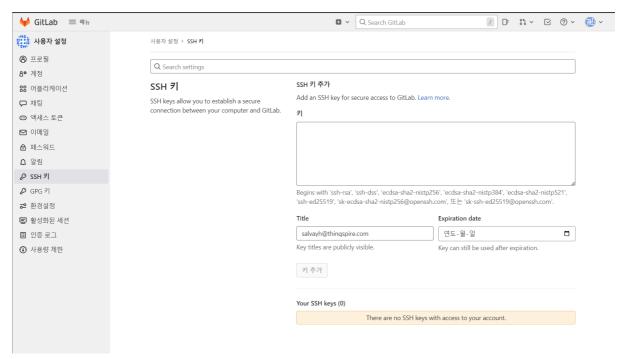
소스 커밋시 매번 아이디/패스워드 입력 방지

ssh-keygen -t rsa -C salvayh@thingspire.com

eval \$(ssh-agent)

ssh-add ~/.ssh/id rsa

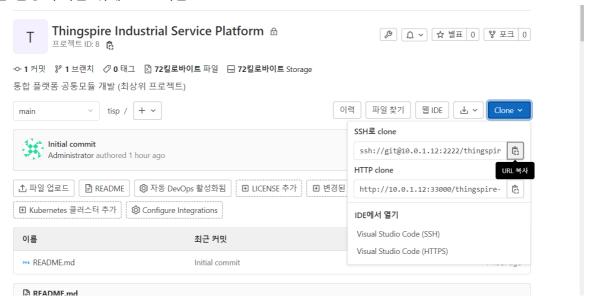
cat ./id_rsa.pub



출처: https://computer-science-student.tistory.com/464

6.2. 깃 클론

개발 환경 구축을 위해 소스 다운



git clone ssh://git@10.0.1.12:2222/thingspire-tisp/tisp.git cd tisp

6.3. 이슈 등록 개발전에 이슈등록 또는 등록된 이슈를 보고 개발 시작

이슈 내용은 마크다운 형식

● 자동 템플릿을 적용할려고 하였으나 무료버전은 지원 안함

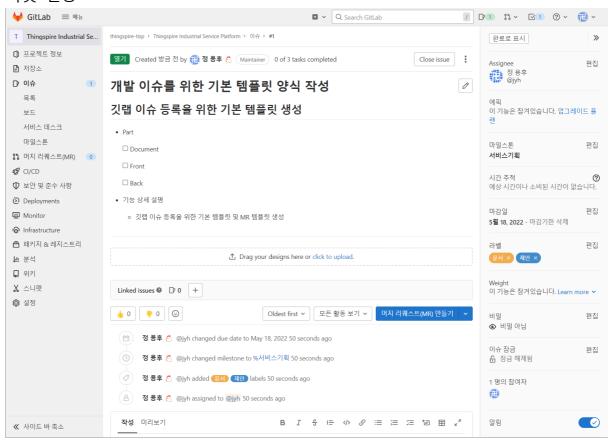
참고: http://10.0.1.12:33000/help/user/markdown

출처:https://velog.io/@ss-won/Git-GitLab-Issue-MR-Template-

%EB%A7%8C%EB%93%A4%EA%B8%B0

https://ssoso27.tistory.com/33

6.4. 커밋 연동

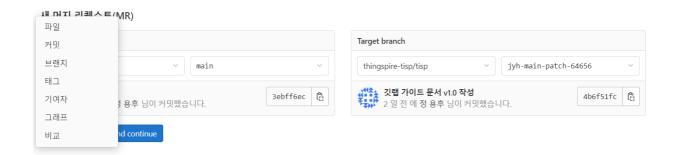


자동 커밋메시지 연동 - 잘안됨 - 해쉬코드 복사후 처리

출처: https://devport.tistory.com/12

6.5. 머지 리퀘스트

병합 작업 (왼쪽(최신)의 내용을 오른쪽으로 복사)

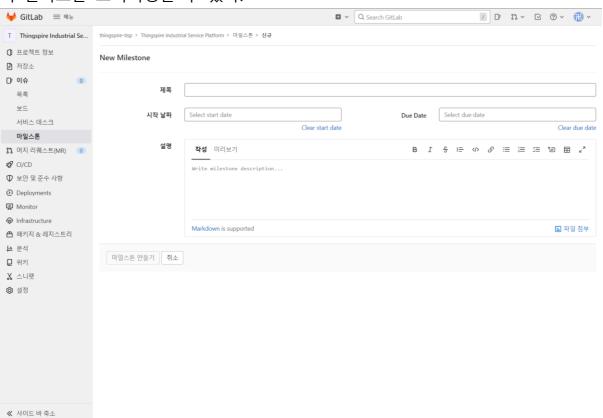


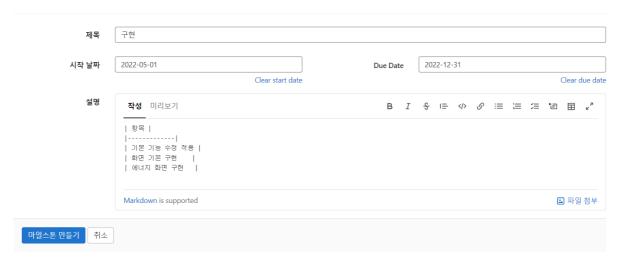
7. Maintainer

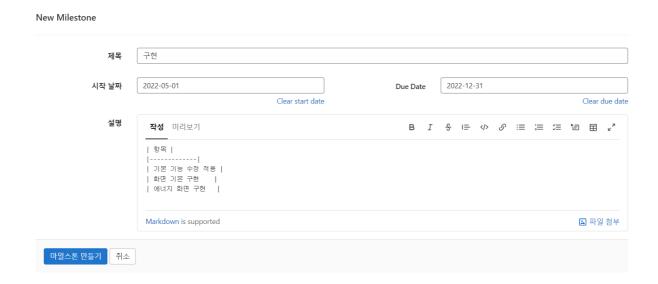
7.1. 마일스톤 (이슈 - 마일스톤)

릴리즈 단위나 프로젝트 단계별 단위로 만듬

Milestone 별로 Issue 를 등록하여 Issue 와 Merge Request 의 완료여부에 따라 업무의 진척도를 모니터링할 수 있다.

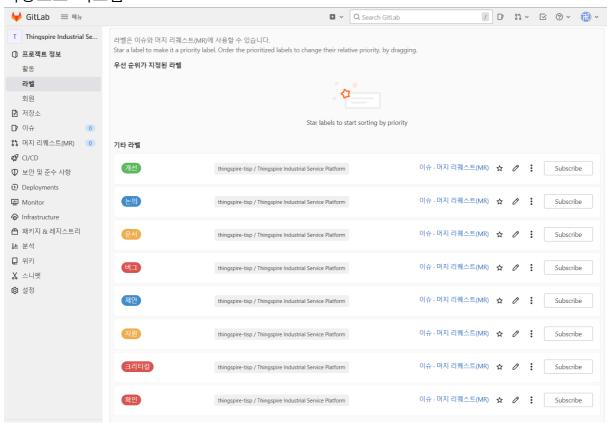






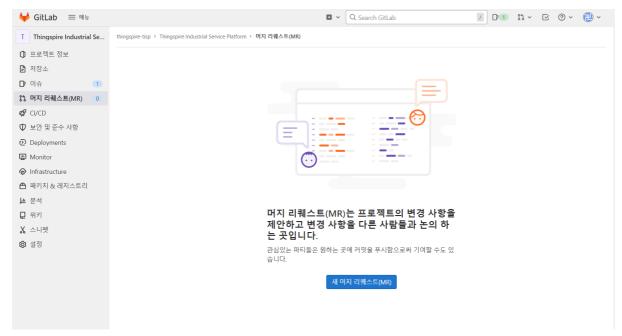
7.2. 라벨생성 (미리 생성함)

태그형식으로 써도 되고, 업무 프로세스 단위에 따라 만들어서 이슈체크로 업무파 악용으로 써도됨



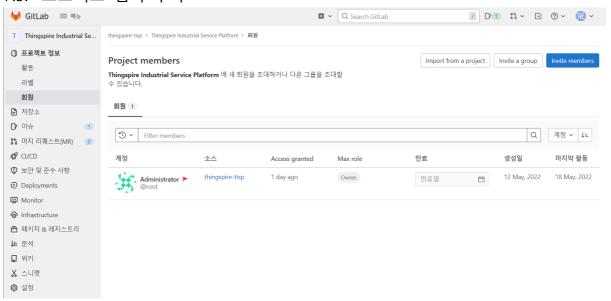
7.3. 풀 리퀘스트 (PL)

개발자 소스 커밋시 최종 소스 검토 및 커맨트 작성후 커밋

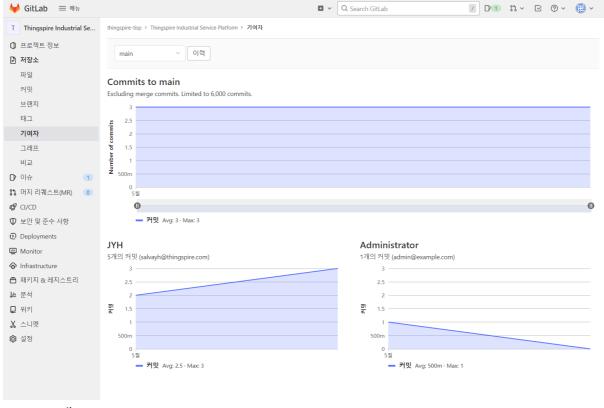


7.4. 메인 브랜치 병합 (PL)

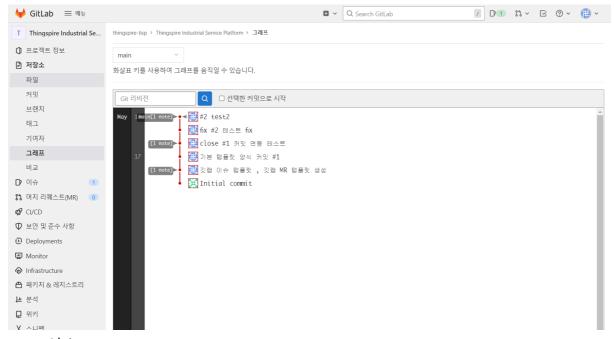
7.5. 프로젝트 맴버 추가



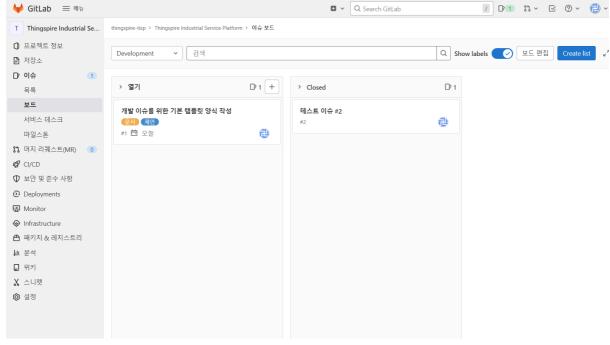
7.6. 기여자



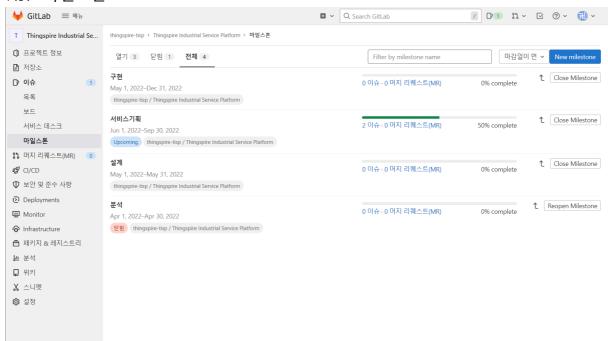
7.7. 그래프



7.8. 이슈 - 보드



7.9. 마일스톤



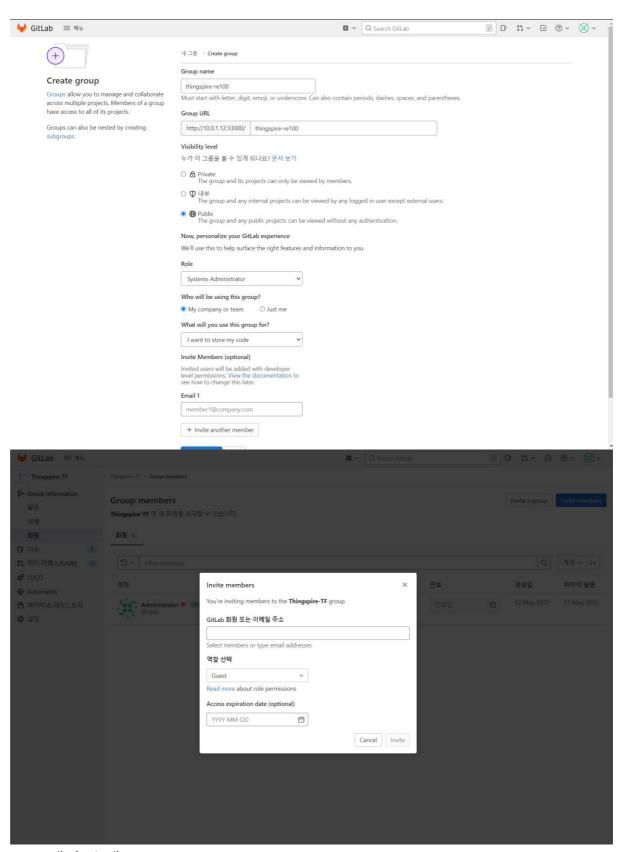
8. Owner

8.1. 그룹생성 (이미 생성)

소규모라 업무별이 아닌 프로젝트별로 그룹생성

그외 tf 팀으로 그룹생성후 각각의 프로젝트 그룹에 임포트 (매번 승인 방지)





8.2. 맴버 초대

Invite members X

You're inviting members to the **Thingspire-TF** group.

GitLab 회원 또는 이메일 주소

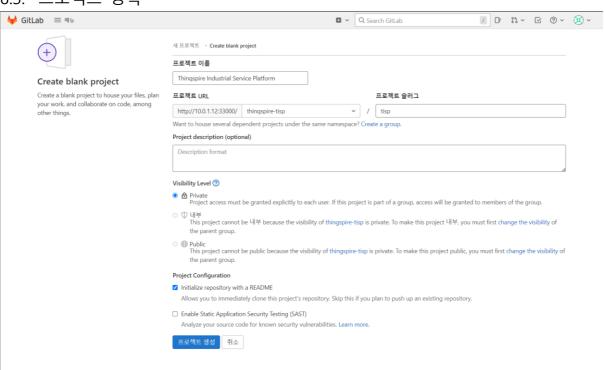


Select members or type email addresses

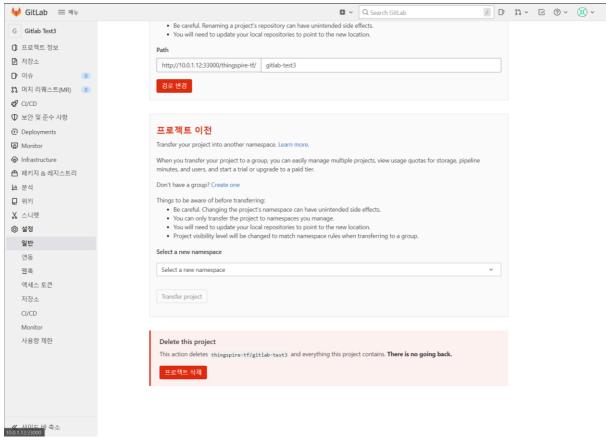
역할 선택



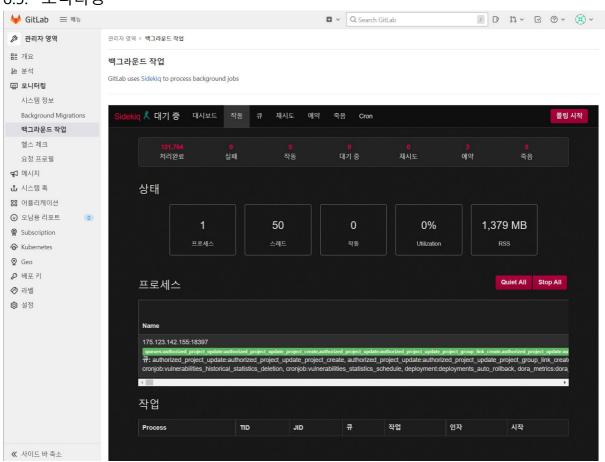
8.3. 프로젝트 등록



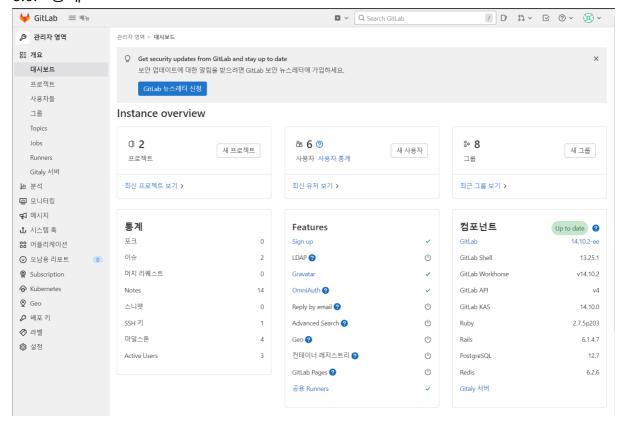
8.4. 프로젝트 삭제 (주의)



8.5. 모니터링



8.6. 통계



9. 워크플로우 (개발자)

출처: https://www.huskyhoochu.com/issue-based-version-control-201/

9.1. 새로운 이슈 오픈

이슈 - 새 이슈 - 내용 작성 - submit - 번호 기억

thingspire-tisp > Thingspire Industrial Service Platform > 이슈 > #4

9.2. 로컬 저장소에 작업 브랜치 생성

Git switch dev //저장소 dev 변경

git checkout -b 4-jyh-create //dev 기반으로 로컬 브랜치 생성 및 이동

(git checkout -b 4-jyh-create) //브랜치명 (이슈번호-유저네임-업무명)

Git push -set-upstream origin 4-jyh-create

//에러시 기존 원격저장소를 해제하던가 origin 을 다른 이름으로 변경

9.3. 목표해결

해당업무 소스 수정

9.4. 작업 테스트

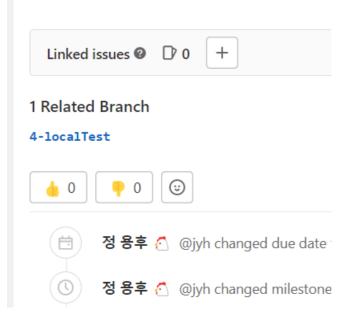
현재는 개인 테스트로 진행

9.5. 커밋과 푸시

Git add.

Git commit

#4-jyh-create ~~~ //해당 브랜치명 복붙후 앞에# 붙이고 상세내용 적기 Git push



해당 이슈 이동후 테스트 결과 화면 또는 커맨트 달기

9.6. 메인(dev) 브랜치에 병합 //PL -> 추후 rebase 로 처리 할 수도 있음 dev 에서 git merge 4-jyh-create

git branch -d 4-jyh-create

9.7. 이슈 닫기 //PL or PM

dev 에서 프로젝트 참여자들이 테스트후 충분히 완성 되었다 판단되면 main 에 머지하고 Close 이슈