

< 메타버스 온라인 축제 >

진행개요: 메타버스 플랫폼을 활용한 비대면 방식으로 건축계열 학생들을 대상으로 온라인 축제를 진행하고자 합니다. 코로나19의 장기화로 기존 대면행사 위주의 사업들이 불가능하여 복지사업으로 야식사업의 규모만 키우는 방법보다는 현재 상황에 대응하여 건축계열 학생들을 대상으로 적극적인 복지사업을 새롭게 시도해볼 필요성이 있다고 판단하였습니다.

진행목적: 코로나19 사태로 대면행사 위주의 기존 건축계열 사업들을 진행하기에는 어려움이 있다고 판단하여, 언택트 비대면 방식을 활용하여 건축계열 학생들의 소통의 장을 만들고자 합니다.

진행방법: 게더타운(Gathertown) 메타버스 플랫폼 활용.

진행일시: 2021년 9월 24일 금요일 오후 18:30 행사 진행예정 (총 3시간 30분 예상)

행사일정: 메타버스 플랫폼을 가장 잘 활용할 수 있는 프로그램을 컨텐츠로 활용하고자 합니다.

- 1) 게임컨텐츠만을 중점적으로 참여하는 학생
- 2) 게임컨텐츠와 게더타운 내 컨텐츠를 함께 즐기며 참여하는 학생
- 3) 게임컨텐츠에 참여하지 않고도 게더타운 내 컨텐츠만을 즐기며 참여하는 학생

이렇게 세 가지 유형의 학생을 모두 고려하여 참여할 수 있도록 행사일정을 계획하게 되었습니다.

① **18:30 - 19:00 (30분):** 건축계열 학생 '게더타운' 입장 및 행사시작

- 게더타운 이용방식을 튜토리얼 형태로 구현한 컨텐츠를 통해 배우시게 됩니다. 메타버스 온라인 축제 행사일정을 간략히 소개드릴 예정이며 행사 내 컨텐츠 이용방법 또한 전달드릴 예정입니다.

② **19:00 - 19:30 (30분):** OX퀴즈

- 행사에 참여한 전 인원이 다 함께 즐길 수 있는 컨텐츠입니다. 튜토리얼을 통해 배운 내용을 토대로 OX퀴즈 컨텐츠에 참여하게 될 것이며, 행사에 참여한 학생들 간의 아이스브레이킹 시간을 가져 볼 예정입니다.

③ **19:30 - 20:10 (40분):** 카트라이더 러쉬 / 배틀그라운드(솔로전) / 리그오브레전드 (학공전) / 건축관(과기관) 방탈출

- 아이스브레이킹 시간을 가진 이후 본격적으로 게더타운 내에서 게임컨텐츠를 진행할 예정입니다. 카트라이더 러쉬의 경우 사전에 예선전을 거쳐 선발된 학생들을 대상으로 본선 경기를 행사 일정동안 라이브 경기로 진행합니다. 배틀그라운드(솔로전)의 경우 사전예약으로 예약을 완료한 학생들을 대상으로 본 경기를 행사 일정동안 라이브 경기로 진행합니다. 두 게임 컨텐츠 모두 라이브 방송으로 송출하여 행사 참여 학생들 모두가 관람할 수 있도록 합니다.
- 게임컨텐츠 사전예약을 신청하지 않았거나, 참여하지 않는 학생을 대상으로 준비한 컨텐츠 또한 준비되어 있습니다. 보물찾기(항시오픈) 또는 승리팀 예측 경품 배팅(게임종료시 마감) 컨텐츠

츠를 통해 경품을 받아갈 수 있도록 준비되어 있습니다.

- 리그오브레전드(학공전)의 경우 사전예약신청을 통해 예선전을 치러 각 학부 대표팀으로 선정된 두 팀이 행사 당일 학공전 결승전 경기를 라이브경기로 진행합니다. 해당 게임컨텐츠 특성상 소요시간이 오래 걸리는 만큼 이후 컨텐츠들과 맞물려 진행됩니다.
- 건축관(과기관) 방탈출 컨텐츠 또한 사전예약을 신청한 학생들을 대상으로 프로그램이 진행될 예정입니다. 게더타운 내 이용방식을 활용하여 방탈출 컨텐츠를 제작하였습니다. 4인 1팀으로 게임 참여 시 최소 30분이 소요되는 만큼 예약제로 운영됩니다.

④ 20:10 – 20:50 (40분): 배틀그라운드(스쿼드전) / 크레이지아케이드 / 리그오브레전드(학공전)

건축관(과기관) 방탈출

- 사전예약 신청을 완료한 학생들을 대상으로 배틀그라운드(스쿼드전)을 진행합니다. 해당 경기 또한 라이브 방송을 송출하여 행사 참여 학생들 모두가 관람할 수 있도록 합니다.
- 크레이지아케이드의 경우, 사전예약을 완료한 학생들을 대상으로 현장에서 무작위로 경기에 배치되어 게임을 진행할 예정입니다. 다른 게임컨텐츠와는 차별화를 두어서 누구나 참여가능한 형태로 풀어갈 예정입니다.
- 리그오브레전드(학공전) 결승전은 계속해서 라이브경기로 진행됩니다. 결승전 참여 인원은 우승을 목적으로 경기에 참여하며, 게임컨텐츠에 참여하지 않는 학생들은 라이브 경기 관람, 보물찾기(항시오픈) 또는 승리팀 예측 경품 배팅(게임종료시 마감)에 참여하실 수 있습니다.
- 건축관(과기관) 방탈출 컨텐츠 또한 사전예약을 신청한 학생들을 대상으로 프로그램이 진행될 예정입니다. 게더타운 내 이용방식을 활용하여 방탈출 컨텐츠를 제작하였습니다. 4인 1팀으로 게임 참여 시 최소 30분이 소요되는 만큼 예약제로 운영됩니다. 해당 컨텐츠 특성상 긴 플레이타임에 예약제로 운영되는 만큼 이후 컨텐츠들과 맞물려 진행됩니다.

⑤ 20:50 – 21:30 (40분): 리그오브레전드 (학공전) / 건축관(과기관) 방탈출

- 리그오브레전드(학공전) 결승전은 계속해서 라이브경기로 진행됩니다. 결승전 참여 인원은 우승을 목적으로 경기에 참여하며, 게임컨텐츠에 참여하지 않는 학생들은 라이브 경기 관람, 보물찾기(항시오픈) 또는 게임승리예측 경품 배팅(게임종료시 마감)에 참여하실 수 있습니다.
- 건축관(과기관) 방탈출 컨텐츠 또한 사전예약을 신청한 학생들을 대상으로 프로그램이 진행될 예정입니다. 게더타운 내 이용방식을 활용하여 방탈출 컨텐츠를 제작하였습니다. 4인 1팀으로 게임 참여 시 최소 30분이 소요되는 만큼 예약제로 운영됩니다.

⑥ 항시오픈 (선착순): 보물찾기

- '게더타운' 플랫폼 특징 중 하나인 오브젝트와의 상호작용 기능을 활용하여 숨겨둔 보물을 찾아내면 경품을 받아갈 수 있는 보물찾기 컨텐츠가 준비되어 있습니다. 사전에 소개된 보물 이미지와 동일한 보물 오브젝트를 발견한다면, 이에 해당하는 경품을 받을 수 있는 구글폼으로 연결됩니다. 구글폼 양식에 맞춰 내용을 기입하시면 선착순으로 경품이 지급될 예정입니다.

- 특정 개수의 보물을 찾는 것을 달성한다면 마지막 순서로 진행되는 경품추첨에 참여할 때, 당첨 확률을 높일 수 있는 경품추첨 응모권이 지급됩니다.
- 게임컨텐츠가 진행되는 도중에도 항상오픈되어 있으며, 경품 지급 기회는 선착순입니다.

⑦ **게임진행시 오픈 (게임종료시 마감): 승리팀 예측 경품배팅**

- 카트라이더 러쉬(팀전 2경기)와 리그오브레전드(학공전)의 승리팀을 예측하여 배팅을 하면, 예측 성공 시 경품을 받아갈 수 있습니다.
- 게임컨텐츠를 직접적으로 참여하지 않는 학생들의 참여를 끌어내기 위해 마련한 컨텐츠로, 게임종료 직전까지 예상 승리팀에 배팅을 완료한 학생을 대상으로 경품이 주어집니다.
- 단, 게임 결과가 나온 이후에 배팅한 인원에게 한해서는 지급 불가능하며, 경품 지급 규모에 비해 다수의 배팅 인원이 몰린 경우에는 선착순으로 경품을 지급할 예정입니다.
- 만약, 승리팀 예측에 성공한 인원이 20명, 경품 지급이 가능한 인원이 10명일 경우, 승리에측에는 성공했으나 경품을 받지 못한 인원 10명에 한해서는 경품 추첨 시 당첨 확률을 높일 수 있는 '경품 응모권'을 지급할 예정입니다.

⑧ **항시오픈 (추첨): 인스타그램 공유 이벤트**

사전홍보 이벤트

- 건축계열 비상대책위원회에서 계획한 '메타버스 온라인 축제' 행사 예정내용을 인스타 스토리 내 @언급, #해시태그 기능을 통해 건축계열 내 친구들에게 홍보한 이력을 인증해주는 인원에게 한해서 추첨을 통해 소정의 경품을 지급합니다. 사전홍보 이벤트 참여 방법은 추후에 자세히 공지드릴 예정입니다.

포토존 이벤트

- '게더타운'에 구현한 맵 내부에서 지정된 '포토존'에서 찍은 이미지 혹은 창의적인 촬영본은 인스타 스토리 @언급, #해시태그 기능을 통해 공유를 인증해주시는 인원에게 한해서 추첨을 통해 소정의 경품을 지급합니다. 포토존 이벤트 참여 방법은 추후에 자세히 공지드릴 예정입니다.

⑨ **21:30 - 21:50 (20분): 경품 추첨**

- 리그오브레전드(학공전) 진행 이후 행사 마지막까지 게더타운에 남아 참여를 이끌어 주신 학생분들만을 대상으로 '경품 응모권'을 토대로 경품 추첨을 진행합니다. 총 16명의 행운의 대상을 선정하여 경품을 지급할 예정입니다.
- '메타버스 온라인 행사' 내 마련된 컨텐츠들을 이용하면서 경품 추첨의 확률을 높일 수 있는 '경품 응모권'을 다양한 형태로 지급할 예정입니다.
- 컨텐츠를 다양하게 즐길수록 다수의 경품 응모권 획득이 가능합니다. 특히, 게임컨텐츠에 전혀 참여하지 않고도 게더타운 내 다른 컨텐츠를 참여하는 학생분들은 경품 추첨의 당첨 확률

을 높일 수 있습니다.

⑩ 21:50 – 22:00 (10분): 메타버스 온라인 행사 종료

- 메타버스 온라인 행사 내 준비되어 있는 콘텐츠들을 이용해주신 건축계열 학생분들과 함께 행사를 마무리 합니다.

행사이용방법

1) 게임콘텐츠만을 중점적으로 참여하는 학생

- 카트라이더 러쉬, 배틀그라운드, 리그오브레전드, 크레이지아케이드, 총 네 가지의 게임콘텐츠에 참여하여 우승을 목표로 온라인 행사를 참여하게 됩니다. 게임콘텐츠 우승자가 되어 경품을 받을 수 있습니다.

2) 게임콘텐츠와 게더타운 내 콘텐츠를 함께 즐기며 참여하는 학생

- 총 네 가지의 게임콘텐츠 중에서 자신이 가장 자신 있는 콘텐츠에 참여합니다. 이후 본인이 참여하지 않는 게임콘텐츠 진행 시간 동안 게더타운 내 준비되어 있는 보물찾기, 승리팀 예측 경품배팅, 경품응모권 모으기 등 다양한 콘텐츠를 즐기실 수 있습니다.

3) 게임콘텐츠에 참여하지 않고도 게더타운 내 콘텐츠만을 즐기며 참여하는 학생

- 게임콘텐츠가 진행되는 전체 일정 동안 해당 학생분들은 자유롭게 게더타운 내 맵을 돌아다니며 보물찾기, 승리팀 예측 경품배팅, 라이브경기 관람, 친구들과 미니게임, 자유로운 대화, 포토존 촬영, 인스타이벤트 참여 등을 하실 수 있습니다. 무엇보다 게임콘텐츠에 참여하지 않는 만큼 확보되는 시간적 여유를 '경품 응모권'을 모아 경품 추첨의 확률을 높이는 작업을 하실 수 있습니다.

참가신청방법

- **학생회비 납부를 완료한 건축계열 학생들**에 한해서 행사 참여가 가능합니다.
- **학생회비 미납자의 경우** 이번학기를 포함한 남은 학기에 대한 학생회비를 납부하실 경우 '메타버스 온라인 축제' 행사에 참여가 가능합니다.

(예, 1학기를 마친 3학년을 기준으로 봤을 때 건축학부생의 경우 남은 학기는 5학기이므로 5학기x(학기당 학생회비 12,500원) = 62,500원을 납부해야 합니다. 건축공학부생의 경우 남은 학기는 3학기 이므로 3학기x(학기당 학생회비 12,500원) = 37,500원을 납부해야 합니다.)
- **'구글폼'**을 통해 메타버스 온라인 축제 참가신청 여부와 희망하는 게임컨텐츠 사전예약을 받습니다.
- 참여하고 싶은 콘텐츠에 중복으로 신청은 가능하나, 다른 행사 일정과 겹쳐 게임 참여가 어렵다고 판단되는 경우에는, 예선전을 거쳐 올라왔다고 하더라도 특정 게임에 한해서는 참여가 어려울 수 있습니다.

(카트라이더 러쉬와 리그오브레전드 콘텐츠를 둘 다 신청한 이후 예선전을 거쳐 본선 경기에 참여하게 된 경우에는 카트라이더 러쉬에 한해서는 참여가 어렵게 됩니다.)
- 건축계열 비상대책위원회 인스타 페이지 @bisang_archi
- 메타버스 온라인 축제 홍보 사이트
<https://junsung0207.github.io/Archifestival/html/index.html>
-

① 사전예약

'구글폼'을 통해 사전예약 신청을 받을 예정

카트라이더 러쉬(스피드 개인전): 1인 개인 단위로 참여신청 가능

카트라이더 러쉬(스피드 팀전): 4인으로 이루어진 팀 단위로만 참여신청 가능

카트라이더 러쉬(아이템 팀전): 4인으로 이루어진 팀 단위로만 참여신청 가능

배틀그라운드(솔로전): 1인 개인 단위로 참여신청 가능

배틀그라운드(스쿼드전): 1인/3인/4인 등 원하는 단위로 최대 4인 팀으로 참여신청 가능

(배틀그라운드의 경우 스팀 플랫폼으로 진행할 예정. 카카오톡 배그는 불가능)

리그오브레전드 (학공전): 5인으로 이루어진 팀 단위로만 참여신청 가능

건축관/과기관 방탈출: 최대 4인으로 이루어진 팀 단위로 참여신청 가능

크레이지아케이드: 1인 개인 단위로 참여신청 가능. 당일 현장에서 무작위 경기 배치 예정

② 예선전

'구글폼'을 통해 사전예약 신청을 받은 이후 일정을 잡아 예선전 진행 예정

카트라이더 러쉬(스피드 개인전): 최종 8인 선발

카트라이더 러쉬(스피드 팀전): 최종 2팀 선발

카트라이더 러쉬(아이템 팀전): 최종 2팀 선발

리그오브레전드 (학공전): 건축학부 대표팀 1팀, 건축공학부 대표팀 1팀 선발

경품내용

규모 : 310만원

내용 : 게임컨텐츠 우승자

OX퀴즈 우승자: 골드킹 콤보+치즈볼+뿌링핫도그+콜라 1.25L

카트라이더 러쉬(스피드 개인전):

- 1등(4만원): 컬처랜드 문화상품권 4만원권
- 2등(3만원): 컬처랜드 문화상품권 3만원권
- 3등(2만원): BBQ 황금올리브 + 콜라 1.25L

카트라이더 러쉬(스피드 팀전): 우승1팀 4인

- 도미노피자 캐롤라이나 핫치킨L(오리지널)+뉴치볼+콜라1.25L (팀원 개별 지급)

카트라이더 러쉬(아이템 팀전) 우승1팀 4인

- 피자헛 치즈크러스트 티본스테이크&쉬림프L + 콜라1.25L (팀원 개별 지급)

배틀그라운드(솔로전):

- 1등: 도미노피자 캐롤라이나 핫치킨L(오리지널) + 뉴치볼 + 콜라1.25L
- 2등: BHC 뿌링클 + 후라이드 + 치즈볼 + 콜라1.25L
- 3등: BBQ 황금올리브 + 콜라1.25L

배틀그라운드(스쿼드전): 우승1팀 4인

- BHC 뿌링클 + 후라이드 + 치즈볼 + 콜라1.25L (팀원 개별 지급)

크레이지아케이드(현장 무작위 경기): 우승자 10명

- 베스킨라빈스 싱글킹 5명
- 스타벅스 아이스아메리카노T 5명

건축관/과기관 방탈출:

- 1등 팀: 아웃백 스테이크 하우스 모바일 금액권 6만원권
- 2등 팀: 굽네치킨 갈비천황치킨 + 시카고피자 + 갈비치밥 + 콜라1.25L
- 3등 팀: BBQ 황금올리브 + 콜라1.25L

리그오브레전드(학공전): 우승1팀 5인

- 컬처랜드 통합모바일문화상품권 5만원권 (팀원 개별 지급)

1) 게임승리예측 경품 배팅

카트라이더 러쉬(스피드 팀전): 우승팀 예측 성공 인원 40명

카트라이더 러쉬(아이템 팀전): 우승팀 예측 성공 인원 40명

- 파riba케트 3000원권 (총 80명)

리그오브레전드(학공전): 우승팀 예측 성공 인원 100명

- 베스킨라빈스 싱글레귤러 (100명)

2) 인스타스토리 공유 이벤트

메타버스 온라인 축제 인스타 스토리 해시태그 공유 인증: 추첨 50명

- 공차 블랙밀크티 + 펄 (50명)

게더타운 지정 포토존 촬영본 인스타 스토리 공유 인증: 추첨 50명

- 스타벅스 아이스아메리카노T (50명)

3) 보물찾기

보물 오브젝트(1): 선착순 20명

- 모모핑 보들보들 극세사 담요 (20명)

보물 오브젝트(2): 선착순 10명

- 니니즈 조르디 목쿠션 (10명)

보물 오브젝트(3): 선착순 5명

- 집순이 홈캠핑 벌룬 빈백 1인 소파 (5명)

4) 경품추첨

당첨자 경품 증정 (16명)

- 맥도날드 1만원권 (5명)
- 어반 U자형 바디필로우+레그필로우 2종 세트 (4명)
- 스타벅스 3만원권 (3명)
- 저주파 목어깨 마사지기, 전기 전신 미니 안마기 (2명)
- 1등급 한우 꽃등심 선물세트 (1명)
- 애플 에어팟 프로 (1명)