

Relatório do Jogo

Jogo feito por:

Victor Hugo Schneider de Almeida

Matricula: 19100548

- O jogo consiste em um tanque que deve se mover de baixo pra cima, que deve acertar o maior número de vacas possíveis, e acumular cada vez mais pontos.
- Existe um problema, a blindagem do tanque é resistente, mas o ponto fraco são as vacas, logo se há uma colisão, o tanque explode e acaba o jogo.
- O jogo consiste em um tanque que deve se mover de baixo pra cima, e que deve acertar o maior número de vacas possíveis, e acumular cada vez mais pontos.
- O jogo vai se tornando cada vez mais difícil à medida que os pontos acumulados vão subindo.
- Foi utilizado conceitos de orientação a objetos, como classes, atributos e métodos.
- Quando o jogador morre, a tela volta ao terminal para que seja executado novamente o comando.