



## 로봇클래스

마우스와 키보드를 원하는 좌표값을 입력하여 자동으로 실행되게 하는 기능.

### 실습예제1

모니터의 현재커서 좌표에 oraclejava를 출력하도록 하는 코드. robot\_delay(5000)은 5초 동안 멈춰있다가 실행하라는 의미.

```
import java.awt.AWTException;
import java.awt.Robot;
import java.awt.event.KeyEvent;
public class RobotTest {

    public static void main(String[] args) {

        try {

            Robot robot = new Robot();

            //5초 딜레이
            robot.delay(5000);

            robot.keyPress(KeyEvent.VK_O);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_R);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_A);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_C);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_L);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_E);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_J);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_A);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_V);
            robot.keyPress(KeyEvent.VK_A);

            //커서를 절대좌표 300,300으로 이동
            robot.mouseMove(300, 300);

        } catch (AWTException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

### 실습예제2

자동으로 notepad를 실행시켜 hello 문자 쓰기 (실습하기)

```
import java.awt.AWTException;
import java.awt.Robot;
import java.awt.event.InputEvent;
import java.awt.event.KeyEvent;

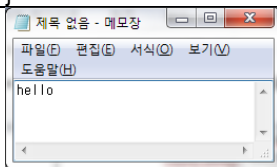
public class RobotTest {
    public static void main(String[] args)
```

```

{
    try{
        Robot robot = new Robot();
        robot.mouseMove(10,1100);
        robot.delay(1000);
        robot.mousePress(InputEvent.BUTTON1_DOWN_MASK);
        robot.delay(1000);
        robot.mouseMove(40, 1010);
        robot.delay(1000);
        robot.mousePress(InputEvent.BUTTON1_DOWN_MASK);
        robot.mouseRelease(InputEvent.BUTTON1_DOWN_MASK);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_ENTER);
        robot.delay(2000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_N);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_O);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_T);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_E);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_P);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_A);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_D);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_ENTER);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_H);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_E);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_L);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_L);
        robot.delay(1000);
        robot.keyPress(KeyEvent.VK_O);

        }catch(AWTException e){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```



수고했습니다. 로봇클래스는 추후 프로젝트할 때 용이하게 사용될 수 있는 클래스입니다.