

博德之门细节攻略

作者: zlxzs

创建人物指南

性别: 首先要明确的是在博德之门里, 男性和女性在能力上并无差别。

人物头像: 如果你对游戏里默认的那些头像不满意, 你可以自己动手制作喜欢的头像。方法是分别制作出 110×170 和 38×60 两个 bmp 文件, 放到游戏目录里的 portraits 目录 (如果没有这个目录可以自己建一个)。

种族与职业

种族会影响人物的属性和职业。

人类是一个平衡的种族, 所有属性最高都是 18;

精灵的敏捷最高可以达到 19, 而体质最高只有 17;

半精灵在属性上跟人类一样, 最高都是 18;

侏儒的智力最高可以达到 19, 而智慧最高只有 17;

半身人的敏捷可以达到 19, 而力量和智慧最高只有 17;

矮人体质最高可以达到 19, 而敏捷最高只有 17, 魅力最高只有 16。

人类不可以兼职, 但是是唯一可以转职的种族; 而其他种族都可以选择若干职业和兼职。

下面介绍一下各种职业对属性的最低要求。

战士: 力量 9。

圣武士: 力量 12, 体质 9, 智慧 13, 魅力 17。

游侠: 力量 13, 敏捷 13, 体质 14, 智慧 14。

牧师: 智慧 9。

法师: 智力 9。

督伊德: 智慧 12, 魅力 15。

盗贼: 敏捷 9。

吟游诗人: 敏捷 12, 智力 13, 魅力 15。

阵营: 人物世界观的选择。阵营选择在游戏里并无具体的效果。你选择了某个阵营, 那么希望你能如实扮演你的角色。

属性与技能

人物的属性一共有 6 种, 下面一一介绍。

力量: 影响人物携带量, 伤害。

敏捷: 影响人物的 AC, 零级命中率。

体质: 影响人物每次升级最高获得的 HP 点数。法师体质 16 就可以获得最高的升级获得 HP 点数 6; 当一个人的体质达到 19 后, 他就开始具有缓慢再生的能力。

智力: 影响法师, 吟游诗人记忆法术的成功率和记忆法术的个数。

智慧: 影响牧师, 督伊德, 圣武士, 游侠拥有牧师法术的个数。影响民间传说值 (鉴定物品)。

魅力: 影响人物在剧情中交涉的效果。魅力高的人可以更好的报酬, 更多的剧情选择 (这点应该跟智慧共同影响, 有时可以说服敌人), 乃至买东西会得到优惠。

技能的选择, 就随自己喜好了。

外貌与姓名

建议外貌的颜色搭配选择尽量跟头像接近, 这样效果更好。

至于如何在游戏里输入中文名字, 可以按 F3 变更输入法, F4 结束输入法。当然你还可以用游戏修改器来改名字。

一切设置好后, 就可以开始游戏冒险了!

主线剧情

序章

地图 2600 (烛堡)



1. 开始地点，烛堡旅店门口。烛堡旅店一楼，法尔比·爱文海要一个卷轴。到烛堡内城碰见泰斯托立尔，得到“识别术”的卷轴。完成任务得 50EXP，1 瓶医疗药水，法尔比·爱文海并给主角施“防护邪恶”的魔法。
2. 军营。找富勒队长谈话，表示想找点事做，他则说他需要“矢”。到烛堡旅店主人温斯罗普那儿去买，花费 1 金币。完成任务后得 50EXP，10 金币。如果主角的魅力有 18 的话，富勒就不是给 10 金币，而是会送给主角“匕首+1”。（**魅力 18 的说明：如果有 18 的魅力，以后很多事有更多的机会得到好东西，后文都以魅力 18 标注。另外关于此类任务条件，不是要求主角的魅力一定为 18，而是要求跟 NPC 对话的人有 18 的魅力，比如在早期我们可以让爱蒙穿上“艾吉农的斗篷”来获得 18 的魅力，这样让爱蒙去跟有任务的 NPC 对话，获得更好的选择和报酬。**）
3. 工棚。卡伯斯要杀主角，干掉他，得 20EXP。出门后，凯伦赶来问出了什么事。
4. 储藏间。看门人再三建议主角去储藏间锻炼一下。进去后，幻术师欧比就造出大量的怪物（都是假的，不用担心会挂）。总共也就几点 EXP，我看还是不在这里浪费时间了。（**其实是可以把这五个人带出来的，请参考后面的补充攻略**）
5. 医院。欧玛牧师会送给主角 1 瓶医疗药水。里面还能找到一瓶医疗药水（上锁）。
6. 烛堡旅店的右边，菲莉蒂雅要“哈鲁阿的历史”书。该书在牧师手杖的右边的草垛里。完成任务后得 50EXP，“绿闪拉长宝石”。（**以后碰到这种宝石类的东东就卖掉，本身就是用来换钱的**）
7. 牧师手杖。沙克要杀主角，干掉他，得 20EXP。出门后，帕达赶来问出了什么事。
8. 牧师手杖的右边，卓平说的第一件事是菲莉蒂雅把“哈鲁阿的历史”书丢在他身后的草垛里。第二件事说他的老婆妮沙病了，而看门的霍尔有药（解毒药），完成任务后得 50EXP。
9. 城门，看门的霍尔在这里。霍尔说他的剑忘带了。到军营，东北角的箱子里拿到“霍尔的长剑”和“解毒药”。得 50EXP，10 金币。
10. 仓库。瑞佛叫主角到仓库里去抓老鼠。进去后，杀死 5 个老鼠（1EXP/个），完成任务得 50EXP，5 金币。（**仓库里有 1 个“银戒指”。戒指，项链类的珠宝都可以卖掉换钱**）

11. 仓库门口。强达拉教主角一些战斗的技巧。北边出现艾立克（用弓箭攻击），只要击中其中一个人一次就可以了。
12. 烛堡入口，碰到粘人的爱蒙。当主角与养父葛立安对话后，冒险正式开始！

一些建议

1. 拣东西：早期打败怪物，可以拣到一些物品，建议拣重要的道具、金币、宝石、项链和戒指，魔法武器装备，而一般的武器就不要拣了，又重又不值几个钱。
2. 偷东西：拿走没有上锁的箱子里面的东西，一般不算偷，而上锁箱子里面也不一定有什么好东西，而且不小心还会被人抓，因此建议不要浪费时间浪费在开无聊的箱子上，而以后如果有重要宝物而且上锁的箱子，我将会告之。关于从 NPC 身上偷东西就只要善于 S/L 大法就可以了。
3. 游戏里的书籍，是介绍游戏背景的，有兴趣的话可以看看。

第一章

地图 2700（烛堡近郊）



1. 主角的养父葛立安被杀，爱蒙加入。（得到道具：3 瓶医疗药水，1 瓶速度药水，1 个魔法飞弹手杖）
2. 地图西边海岸。却斯，对话。他说想自杀。
3. 地图东南，路上。克希德，对话。他会提到不远处有蒙塔罗和萨尔。
4. 地图东边，路上。宾可斯，对话。他说送信给大公爵。
5. 蒙塔罗和萨尔（两个邪恶 NPC，可以邀请他们加入）。他们会先给主角一瓶医疗药水，如果同意和他们同行，可以得到他们身上的一些物品，反正到了“友善之臂旅店”再开除他们也不迟。（得到道具：3 瓶医疗药水，1 瓶速度药水，“燃烧之手”卷轴，“魔盔甲”卷轴。不要白不要！如果你完成了第二章都没有找他们，他们将消失）
6. 到葛立安被杀的地方，可以拣到一些遗物。
7. 宾可斯的附近，【X=4419, Y=1958】树上有一颗“钻石”。（查询鼠标所在的位置坐标默认用 L 键）

地图 2800（海岸大道）



1. 刚进入这个地图，就碰到一个奇怪的老人（伊尔明斯特），对话。
2. 地点①，在一块石头上【X=1005, Y=1115】有“防护戒指+1”。
3. 地图北边，艾欧林，对话。
4. 地图东边，有一个食人魔，杀死他后，得到“穿刺束带”和“男性化/女性化束带”（[诅咒物品](#)）。（“[昂谢的腰带](#)”剧情）
5. 地图南边路口，奥德，对话（给卡达斯报信）。小男孩杰士德，对话。

地图 2300（友善之臂旅店）



1. 和城门的卫兵交谈，可以得知这里的一些规矩，比如重要的一条：[不许先惹事](#)。
2. 乔亚的家（“[焰舞之戒](#)”剧情）。
3. 地点①，在一棵树下【X=2553, Y=3760】有一枚“巫师之戒”（1级魔法数量翻

倍)。(版本:剑湾传奇)

4. 在友善之臂旅店的入口,法师塔尼辛来刺杀主角。由于是他先攻击主角,所以附近的守卫也会来帮主角攻击他,如果有蒙塔罗和萨尔在队伍中,应该可以轻松搞定他的。(得 120EXP,“燃烧之手”卷轴,“魔盔甲”卷轴,“魔法飞弹”卷轴)。
5. 智慧神殿,加拉娜·镜影是这里的牧师,她提供神殿服务,内容包括恢复治疗,买卖牧师类药水和防护类卷轴,鉴别物品,接受捐款并提高声望。相关剧情有[“拯救山谬”](#)剧情。

友善之臂旅店

1. 共分三楼,在一楼的吧台有店主人班特力·镜影,他和加拉娜·镜影是夫妻,在他这里可以交易武器等物品。
2. 进入一楼,碰见乔皮(法师瑞其法斯特的侄子),对话。在吧台左边碰见贾西拉和卡立德,他们是葛立安的好朋友,可以邀请他们加入(如果你完成了第二章都没有找他们,他们将消失)。
3. 一楼厨房的柜子里有 1 瓶医疗药水。
4. 二楼右边的房间,矮人牧师昂谢([“穿刺腰带”](#)剧情)。二楼有 1 瓶医疗药水。
5. 三楼大厅,侏儒老太太兰德陵([“消灭蜘蛛”](#)剧情)。三楼左边的房间,有一个贵族([“黄金泡裤”](#)剧情)。

支线剧情

焰舞之戒

【开始】乔亚的住宅。乔亚请求主角帮她找回一枚戒指。

【流程】在地图北部杀死 3 个大地精,得到“乔亚的焰舞之戒”。

【报酬】得 400EXP,声望+1。

昂谢的腰带

【开始】友善之臂旅馆二楼,矮人牧师昂谢说他的腰带被一个食人魔抢去了。【流程】地图 2800 东北,杀死一个食人魔。

【报酬】把“穿刺束带”给他,得 800EXP, 70 金币;魅力 18,得到 800EXP, 95 金币和“泰斯尔的历史”书。(这条穿刺束带在游戏中是唯一的,因此推荐不给)

消灭蜘蛛

【开始】三楼大厅,侏儒老太太兰德陵说她在贝尔苟斯特的家里有大蜘蛛,以致她无法回家。由于蜘蛛的攻击是有毒的,建议行动前要买几瓶“解毒药”;魅力 18,兰德陵会主动送于 6 瓶“解毒药”,如果队伍里没有魅力 18 的队员,那可以让盗贼从她的身上偷吧。

【流程】贝尔苟斯特,正南的房子,大蜘蛛 270EXP/个,在房子里拿到“酒瓶”和“旧靴子”,另外记得捡起地上的“蜘蛛尸体”回去交差。

【报酬】把“酒瓶”、“旧靴子”、“蜘蛛尸体”给兰德陵,分别得 300EXP, 75 金币; 300EXP, 120 金币; 200EXP, 100 金币。

黄金泡裤

【开始】在旅馆三楼,有一个贵族误以为主角是旅馆的洗衣工。

【流程】如果你将错就错,他就会把他的“黄金泡裤”给你。魅力 18,还可以得到一些金钱。(黄金泡裤用不了也卖不了,但是黄金泡裤可以让你把博德之门 BG1 里的物品带入 BG2 里,并且留着到 TOB 里将有其用处,因此建议保留,并记得在 BG1 里存入人物存档)

【报酬】再次和他对话,就又把“黄金泡裤”还给他了,得 100EXP。不推荐。

地图 3300 (贝尔苟斯特)



1. 刚进镇子，歌林·凡德会上前向主角介绍这个镇子。贝尔苟斯特分六片住宅区。

第一片区

2. 地点①，房子里有 1 瓶“洞察力药水”。
3. 地点②，房子里有 1 瓶“医疗药水”。
4. 戴森·灰车的家。（无剧情）

第二片区

5. 凯根的家。（“[凯根剧情](#)”）
6. 费尔德旅馆酒保卖的好装备有：复合长弓+1。
旅馆一楼有马尔和邓肯（“[平息挑衅](#)”剧情）。另外有贵族妇人盖里安和韩飞子，和他们对话后，他们将消失。
二楼有胖子艾吉农（“[偷窃斗篷](#)”剧情：此剧情需要进入博德之门，也就是说主线剧情进入第五章，而我们可以直接从他的身上偷到“艾吉农的斗篷”。此斗篷在早期就可以发挥很大的作用了，因为它可以无限使用“魅惑术”而不需要“充能”，另外就是给爱蒙这样的魅力 16 的队员穿上，获得 18 的魅力）。

第三片区

7. 法尔比·爱文海的家（“[跑腿买书](#)”剧情）。
8. 寇果特先生的家。（无剧情）
9. 焰拳之家，房子里有 1 瓶“英雄药水”（“[降声望的冲突事件](#)”）。
10. 兰德陵的家（“[消灭蜘蛛](#)”剧情）。
11. 欢乐卖艺人。一楼有圣武士布宁，一楼后面有老矮人葛克（“[葛克的斗篷](#)”剧情）。二楼有欧基·威善，他说自己好像得罪了圣武士布宁。

第四片区

12. 雷锤铁铺，雷锤铁铺老板泰龙·福隆那里卖的好装备有：全身铠甲、影甲、快速轻型十字弓、毒匕首。在晚上没有人的时候，可以偷一些武器，里面一共有 3 个锁上的箱子，其中有一个箱子里面有“巨剑+1”。另外在这里还可以[打造掘地虫铠甲](#)。

13. 加特伦的家。房子里有 1 瓶“敏捷药水”。
14. 罗伦和蜜莉安的家（“[罗伦的家书](#)”剧情）。

第五片区

15. 地点③的房子里有一颗钻石。
16. 红卷旅馆，矮人卡尔莱特来刺杀主角。杀死他后，得 270EXP。一楼有半身人帕度（“[帕度的短剑](#)”剧情）。楼下还有莱奇拉格，他喝多了，对话后消失。在楼上，碰见拉列欧·风矛，可以从他的口中得知附近的一些事。
17. 燃烧的法师，盗贼罗隆。（“[罗隆的靴子](#)”剧情）在楼上，碰见史班·吉尔梅，从他的口中得知火酒桥的一些事。门口站着吟游诗人加瑞克（“[加瑞克剧情](#)”）。
18. 阿蓝的家（“[降声望的冲突事件](#)”）。
- 第六片区
19. 贵族别墅。在二楼的一个房间的桌子上有“闪电法杖”，另外有两个锁上的箱子有 1 瓶“医疗药水”、1 瓶“隐形药水”；在这贵族别墅东北堆积杂货的地方可以找到“束带”（没有用）。

支线剧情

加瑞克剧情

【开始】燃烧的法师（旅馆）门口，碰见加瑞克，他在介绍工作，如果你表示有兴趣，他会带你到红卷旅馆门口去（如果拒绝，加瑞克消失）。

【流程/流程】红卷旅馆门口的喜可儿·罗莎娜与主角见过面后，这时候三个送信的人来了（费尔提斯，格蓝帝，泰西莲），她叫主角杀掉那三个无辜的人，主角可以选择帮喜可儿还是杀喜可儿。

【**选择帮喜可儿**】杀掉三个人，得 3 瓶“防御药水”和 400 金币，声望-2，加瑞克对你表示厌恶，然后消失；

【**选择杀喜可儿**】得 900EXP，“手杖+1”和 1 瓶“无敌药水”，那三个人送 1 瓶“防御药水”表示感谢。最后跟加瑞克对话，他表示愿意加入。（**在和这三个人对话前，可以先让盗贼去偷他们身上的“防御药水”，共 3 瓶，这样再加上送的 1 瓶，就一共有 4 瓶了！**）

凯根剧情

【开始】凯根的家。矮人凯根要寻找一个贵族小孩（安塔·银盾的儿子，那不就是史姬的弟弟？），你表示同意后，他就加入队伍。

【流程】10 天之内，到达[海岸大道](#)，凯根就表示放弃这个任务。

【报酬】想想看，BG1 里最强的矮人战士加入队伍，这算报酬么？

平息挑衅

【开始】费尔德旅馆，一进门，马尔就上来挑衅。

【流程/报酬】如果你的言语也不忍让的话，就免不了动手了。杀了他，得 650EXP。如果你言语忍让，化解他心中的怒火，最终可以使他平静下来，得 900EXP。

帕度的短剑

【开始】红卷旅馆一楼有半身人帕度，他的短剑被豺狼人偷去了。你需要猜对他话语的意思并表示愿意帮忙。

【流程】[高篱堡](#)附近。杀死 3 个豺狼人，得到“帕度的短剑”。

【报酬】把“帕度的短剑”给帕度，得 500EXP。

罗隆的靴子

【开始】燃烧的法师，盗贼罗隆说他的靴子被一群大地精给抢了。每次和他对话，他都会偷你一些金币。

【流程】[贝尔苟斯特南郊](#)，地图西南一个洞窟门口有几个大地精。杀死这些大地精，得到“潜行之靴”。

【报酬】把“潜行之靴”给罗隆，得 300EXP，100 金币，并把之前他偷窃你的钱还给你。“潜行之靴”给了罗隆后是无法再偷回来的，如果你确实很想再拿回“潜行之靴”，可以把罗隆杀了再得到，不减声望，旁边的人也不会敌对，看来他的确不得人心。如果你是个邪恶的人，这么容易做到而且没有严重后果的事你是一定会做的，除

此之外，游戏中还能得到两双“潜行之靴”。

跑腿买书

【开始】法尔比·爱文海的家，他是葛立安的老朋友，他想要本“命运钱币的历史”书。

【流程】在费尔德旅馆老板那里有卖。

【报酬】得“死亡三神的历史”书，300EXP，声望+1。

消灭半食人魔

【开始】欢乐卖艺人一楼，圣武士布宁被一群半食人魔打败过，想起来就有气。他说这些半食人魔在南南西边的山里。

【流程】[湖泊](#)，北部，杀死4个半食人魔。

【报酬】得“中型盾+1”。

葛克的斗篷

【开始】欢乐卖艺人一楼后面，老矮人葛克，他的斗篷丢了。

【流程】游戏主线需要进入第四章，[斗篷森林南部](#)，地图东南，消灭一群塔斯怪，得到“无法侦测之斗篷”。

【报酬】把“无法侦测之斗篷”给老矮人葛克，他竟然不要！得300EXP。

罗伦的家书

【开始】罗伦和蜜莉安的家。蜜莉安正在焦急地等待丈夫罗伦的消息。

【流程】[贝尔苟斯特南郊](#)，路上看见两个魔兽人和一个死去的信差。杀死魔兽人后，在其身上得到“卷轴”。

【报酬】把“卷轴”交给蜜莉安，得300EXP，“防护戒指+1”。

疯牧师巴西勒斯

【开始】在镇中心，方尖塔的附近，从小镇宣令者那里得知，该镇镇长凯达斯·欧姆力（[晨歌神殿](#)的牧师）下令通缉一个叫“巴西勒斯”的疯牧师。

【流程】[石柱阵](#)，地图东南石柱阵，巴西勒斯看见主角来了，把主角当成他爸爸了。选择骂他，他和周围的骷髅和僵尸开始攻击；如果你不希望战斗太辛苦，就装他爸爸，当他拆穿你的谎言后，你也不客气地拆穿他虚伪的心，此时，周围所有可见的骷髅和僵尸都会真正死亡了，敌人就他一个，那就好打多了（选择顺序是1311）。杀死巴西勒斯，得975EXP，“巴西勒斯的圣徽”，“战槌+2”，“笨拙之手套”。

【报酬】[晨歌神殿](#)，把“巴西勒斯的圣徽”带给牧师凯达斯·欧姆力，得1000EXP，5000金币。

打造掘地虫铠甲

【开始】主线剧情进入第五章，在[掘地虫村庄](#)杀死掘地虫，得到“掘地虫的壳”（重100）。另外如果队伍级别够高，也可以在[古墓](#)碰到掘地虫。

【流程/报酬】带着“掘地虫的壳”来到[贝尔苟斯特](#)的雷锤铁铺，跟老板泰龙对话，他表示愿意花500金币收购，你表示拒绝后，他又会建议你花费4000金币打造出一副“掘地虫的铠甲”，这时你再同意这个建议，然后交出4000金币。等10天后你跟泰龙对话，得到“掘地虫的铠甲”。

降声望的冲突事件

1. 焰拳之家。女主人会告诉你，她的老公就是焰拳失败，而且脾气不大好。与女主人对话两次后，他老公回来了，二话不说就砍你，杀了他声望会下降。
2. 阿蓝的家。你和阿蓝对话三次后，他竟然叫出6个守卫来攻击你。动手的话，声望会下降的一塌糊涂。如果你是个BT杀人狂，相信你不会拒绝这种热身活动的。

地图 3800（[贝尔苟斯特南郊](#)）



1. 西北路边，上午会出现小孩雪莱，对话。
2. 沿路向南走，杀死两个魔兽人，得“卷轴”（“[罗伦的家书](#)”剧情）。
3. 在南边的路上，一个焰拳士兵上前盘查，没回答好就要动手。（杀了他，得15EXP，声望不减，我是为了他身上的的铠甲而每次都挑衅，并杀了他）
4. 地图中部偏西南，有几个大地精，杀死他们，得“潜行之靴”（“[罗隆的靴子](#)”剧情）。往北走一点有个洞穴，里面有5瓶医疗药水。
5. 鲍伯·史尼克，对话。（杀死他，得300EXP，声望不减）
6. 塔玛被淹没的家（无剧情）。

地图 4300（那西凯北郊）



1. 沿路走，地精营地有6个大地精。继续沿路走，还会碰见一些怪物和强盗（随机

- 出现)。
2. 普陀班达温顿，对话。
 3. 前兆大公，对话。

第二章

地图 4800 (那西凯)



1. 过了桥，当地的卫兵队长巴多兰上前盘查。
2. 那西凯旅馆，奈拉前来刺杀主角，干掉她。得 650EXP 和“夜视之盔”。
3. 那西凯商店，店主表示他收购冬狼的皮(500 金币/张)。
4. 盗神神殿路口有那西凯市长白朗·盖斯特齐，他请主角去矿区看看(如果贾希拉和卡立德，或者萨尔和蒙塔罗在队伍，将产生其他对话)。
5. 盗神神殿，那林牧师说愿意拯救布雷吉(“发疯的队长”剧情)。
6. 欧布雷克(“欧布雷克认错人”、“追捕布里森”、“发疯的队长”剧情)。
7. 驻军处门口有游侠明斯克，他请主角去豺狼人要塞救召唤师戴那黑，同意，他就加入队伍；拒绝，他就会攻击主角，杀了他。因此不想要他加入就别找他说话(“明斯克、艾德温和戴那黑剧情”)。
8. 驻军处，有一个箱子需要 LV2 魔法“敲击术”开启，里面是空的；在其他的箱子里可以得到的“短剑+1”，1 瓶“敏捷药水”。
9. 贵族住宅。在一楼，右边的房间的书架上有“魔法飞弹”卷轴、“寒冰掌”卷轴和“护盾术”卷轴。在莎曼珊的房间里，得 1 瓶“隐形药水”和 1 瓶“医疗灵药”(“降声望的冲突事件”)。
10. 乔瑟夫的家(“寻找乔瑟夫”剧情)。
11. 打嗝龙酒吧，瓦罗(瓦罗谭普·哲达)，对话，可以得到一些当地的情报。
12. 咒法师艾德温，他要找到戴娜黑并将其杀死(“明斯克、艾德温和戴娜黑剧情”)。
13. 努波，他会主动找你说话(“多话的努波”剧情)。
14. 地点①在一棵小树右下一点的地方【X=185, Y=2741】有“珍珠”和“掘地虫铠甲”。

支线剧情

明斯克、艾德温和戴娜黑剧情

【开始】在那西凯，找明斯克和艾德温谈话，都会启动寻找戴那黑的剧情。

【流程】

10 天之内到达豺狼人要塞，然后找到戴那黑。

第一种情况：有明斯克加入，且艾德温也加入。（这是新手经常出现的局面）

（让艾德温和主角下去）在坑底发现戴那黑后，得 800EXP；艾德温催促主角快杀了戴那黑。

【选择杀】，戴那黑没有武器，就象碾死一只蚂蚁一样，但是明斯克会退出队伍，帮助戴那黑，杀了戴那黑和明斯克，艾德温将加入队伍或者永远消失（如果找他要钱的话）。

【选择不杀】，得 800EXP，艾德温气冲冲地走了。（以后有什么事发生，我也不清楚，因为我回到那西凯没有见到艾德温。也许事件就这么结束了。）

【选择让他们自己了断恩怨】，艾德温和戴那黑单挑，明斯克退出队伍，如果明斯克此时也在坑中，相信艾德温会死于剑下，这时再找戴那黑对话，戴那黑和明斯克要求加入队伍，拒绝的话他俩将消失；而明斯克不在坑中，戴那黑就很可能挂了，此时再找艾德温对话，他将加入队伍或者永远消失（如果找他要钱的话）。

第二种情况：有明斯克加入，且拒绝了艾德温。

救出戴那黑后，在那西凯的桥头，碰见艾德温，如果戴那黑在队伍里，那就只好做个了断。如果戴那黑不在队伍里，艾德温会说你拒绝了他就等于是戴那黑一伙的，于是只好杀死艾德温。

第三种情况：有艾德温加入，没找明斯克对话。（因为拒绝了明斯克将要杀死他，所以不要找明斯克对话）

在此杀了戴那黑后，回到那西凯，明斯克向大家杀来，只好再杀了明斯克。

说到这里，很多新人都会问：“如何把戴那黑和艾德温都招入队伍中？而且他们又不打起来？”这个目标达成的方法共有两个：①邀请明斯克加入，不要搭理艾德温，直接去救戴那黑，回来再找艾德温说话，他看见戴那黑在队伍中，便建议主角抛弃戴那黑，这时候选择劝他们不要起冲突，这时，艾德温也愿意加入。虽然有点不情愿，总比死一个人好；②对于明斯克和艾德温，谁也别理，而直接去救出戴那黑，然后再回到那西凯，和艾德温对话，结果同上。

欧布雷克认错人

【开始/流程/报酬】第一次和欧布雷克对话，欧布雷克把主角当成一个叫“灰狼”的赏金杀手，要送给主角 200 金币。冒认，得 200 金币；不承认，声望+1。

追捕布里森

【开始】再次和欧布雷克对话，可以得知雕刻师布里森偷窃宝石的事。

【流程】那西凯矿区。地图西南，布里森也听说灰狼要来追捕他，于是要求主角保护他。选择杀他，得到两块“绿宝石”；选择保护他，则灰狼出现，杀死“灰狼”，得 1400EXP，1000EXP，声望+1，还有“长剑+2”，再跟布里森对话，布里森疲惫的死去，得到两块“绿宝石”。

【报酬】把两块“绿宝石”给欧布雷克，得 200EXP，300 金币。

发疯的队长

【开始】再次和欧布雷克对话，还可以得知当地驻军的队长布雷吉发疯了；另外和当地人以及卫兵谈话也可以得知一二；还有就是跟盔神神殿的那林牧师谈话，他也表示愿意拯救布雷吉。

【流程/报酬】古代遗迹。地图东边，莱瑞莎说她的表哥布雷吉疯了，希望主角能救救他。

【选择要杀布雷吉】就要先过莱瑞莎这一关。杀死莱瑞莎，得 600EXP，“小型盾+1”，杀死布雷吉，得 1400EXP，1 瓶“丘陵巨人之怪力药水”，“双手巨剑，狂暴诅咒+3”（诅咒）。拿“布雷吉的尸体”交给欧布雷克，得 500EXP，250 金币。也可以把“布雷吉的尸体”交给教堂，那就得不到什报酬。

【**选择不想让布雷吉死**】就答应莱瑞莎的请求，在回答布雷吉的问题时，选择“死亡”，再决定把他带去教堂。队伍自动返回[那西凯](#)的盔神神殿，得 1000EXP，声望+1，得 1000 金币。

寻找乔瑟夫

【开始】乔瑟夫的家，乔瑟夫的太太说她的丈夫乔瑟夫在矿区工作，很久没有消息了，乔瑟夫的手上有绿岩戒指。

【流程】[那西凯矿道第三层](#)。捡起地上的“乔瑟夫的绿岩戒指”。

【报酬】把“乔瑟夫的绿岩戒指”给乔瑟夫的老婆，得 800EXP。选择不给戒指，无 EXP。

多话的努波

【开始】努波会主动找你说话。

【流程】你要有耐心，不停跟他对话。

【报酬】等到他没话说了，得 400EXP。

装死的法师

【开始】地点②，点击教堂右边最高的那块墓碑下面的墓碑，法师德尔拉拉出现，他在装死，并威胁主角。

【流程/报酬】如此点击墓碑，他出现三次后将召唤出 6 个凤凰守卫（100EXP/个），然后消失。在前两次威胁时可以杀死他，得 10EXP，他大概有 125HP。

降声望的冲突事件

在那西凯东北的贵族别墅二楼，逼问莎曼珊，她的男朋友就出来了。杀了她的男朋友，得 65EXP，声望不减，莎曼珊逃开，但是楼上的女贵族会变敌对（是好人就别做这种事了）。

地图 5400（那西凯矿区）



1. 工房里面有 3 只战犬，得到 1 瓶医疗药水。
2. 地图东北，碰见一个安姆士兵丹丹，对话。
3. 地图南边，加托可，他正被一群狗头人追杀。
4. 地图西南，雕刻师布里森（“[追捕布里森](#)”剧情）。
5. 矿道入口附近，主角艾默森打个招呼后，就被允许进入矿道了。
6. 地点①的一棵枯树上【X=165，Y=177】有“寒霜法杖”。

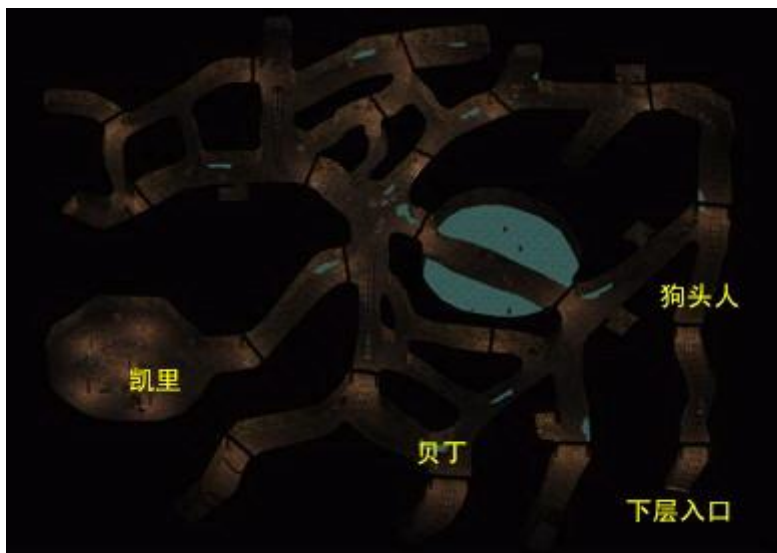
矿坑一共有四层，每层的出口都在地图东南方。

矿道第一层



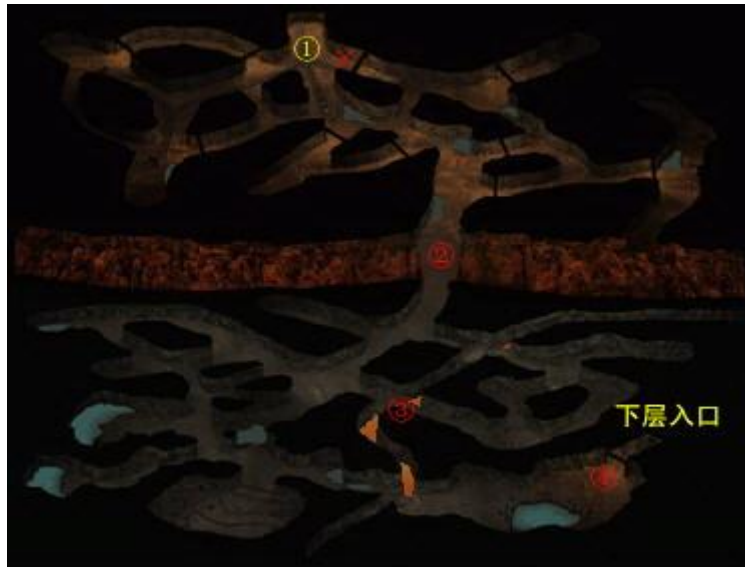
1. 地点①矿工歌德和来福诉说目前矿区里糟糕的状况。
2. 矿工丁克要主角帮个忙，把匕首送给矿工凯里。

矿道第二层



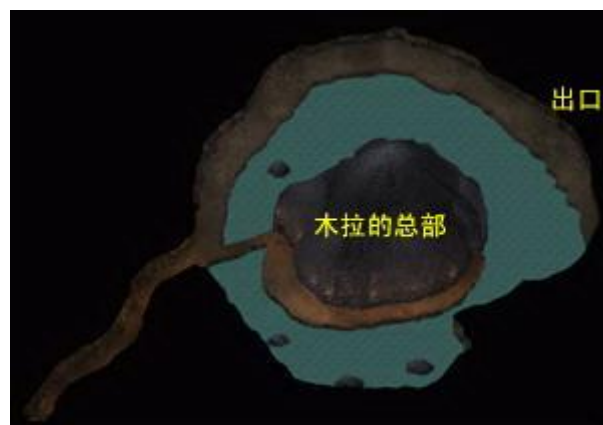
1. 刚下来，碰见矿工贝丁被狗头人追杀。
2. 矿道西边，矿工凯里在那里，把匕首给他，得 200EXP。
3. 在东南的矿道里，有两只狗头人的身上有两瓶奇怪的药水。

矿道第三层



1. 地点①，拣到“乔瑟夫的绿岩戒指”（“[寻找乔瑟夫](#)”剧情），在中间的矿车里有1瓶“医疗药水”，向右的矿道有陷阱，记得叫盗贼去拆除。
2. 地点②，桥上有两个陷阱。
3. 地点③，有两个陷阱。
4. 地点④，下层入口前有三个陷阱。

矿道第四层

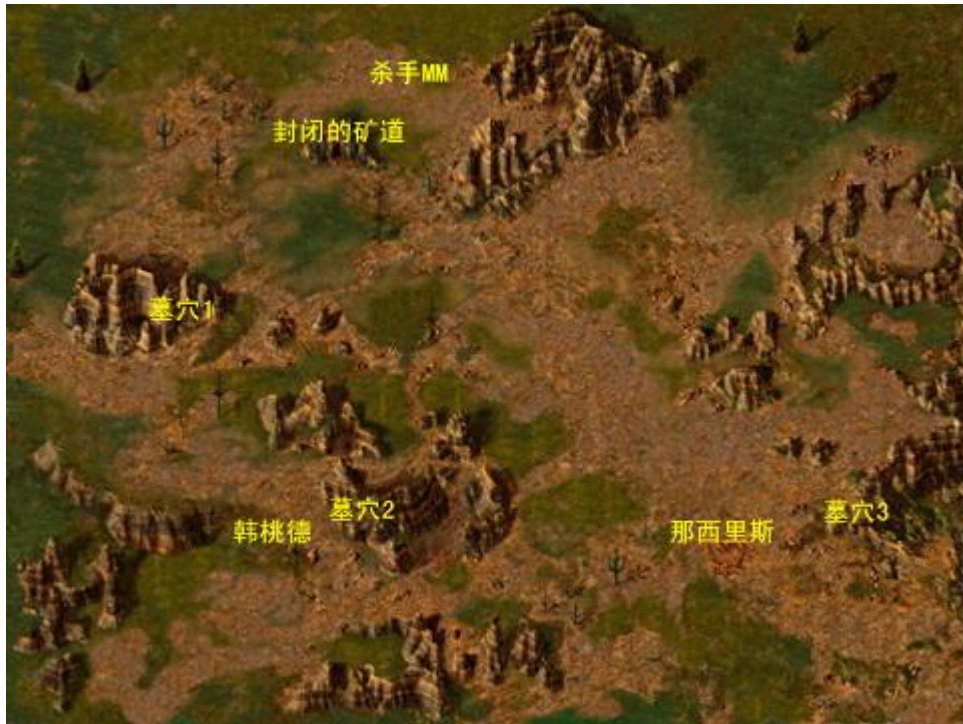


1. 木拉的总部。在东边房间有法师撒恩，看来他被抓进来有一段时间了，他说“月之刃”是他的专用兵器。拒绝他加入，他将消失。
2. 木拉在东南的房间，他就是这次矿石短缺事件的元凶之一。杀死他后，得到650EXP，“立地靴”，“圣力之戒”，“木拉的圣徽，木拉在濒死的时候会求饶，选择放过他，他是不会领情的。
3. 在木拉房间的宝箱里有2瓶“医疗药水”，1瓶“吸收药水”，“媚惑人类”卷轴，“蛛网术”卷轴，“魔盔甲”卷轴，“鉴识术”卷轴，“夜视能力”卷轴，“催眠术”卷轴，1把“短剑+1”，1把“月之刃”。还有两封塔佐克给木拉的信。拿到信，进入第三章。

第三章

矿坑第四层的东边有出口，大家从这里出来将进入地图 5000。

地图 5000（古墓）



进入此地图后，是无法再回矿坑的。该地图有三个墓穴。

1. 封闭的矿道北边有四个亚马逊女孩，她们是赏金猎人，来取主角脑袋的。
杀死菟玛哈得 1 瓶“威力药水”和 1 瓶“化石药水”，1200EXP；
杀死提尔卡得 1 瓶“魔法防御药水”，1 瓶“猛火之油”，“皮甲+2”，600EXP；
杀死喜拉得 1 瓶“丘陵巨人之怪力药水”，900EXP；
杀死马内拉得“皮环甲+1”，600EXP。
2. 墓穴 1 里有一个食尸鬼。
3. 墓穴 2 附近，碰见受惊吓的韩桃德，他在东边的一个墓穴里（墓穴 2）偷了一把匕首，于是受到死者的诅咒。答应帮他还回去，得“匕首+2”。在东边一点的墓穴，进入后，亡灵向主角讨要匕首，选择还给它，它就安息了，得 900EXP；选择不还给它，那就需要用魔法武器（至少+1 的武器），杀了它后，可以得到 3000EXP，不错哦！棺材里还有 1 瓶“隐形药水”和 1 瓶“自由药水”。
4. 地图东南，碰见在做研究的法师那西里斯·哈威里格·宁，如果你表示对他的新魔法感兴趣，他就和两个芥末怪一起攻击你。杀死他，得 1400EXP，“无赖之袍”，“燃烧之手”卷轴，“蛛网术”卷轴，“闪电术”卷轴。（芥末怪会让人迟缓，中毒；对付它需要魔法武器；2000EXP/个）
5. 墓穴 3 里有 3 个妖鬼，宝物有“寒霜巨人之怪力药水”，“锁子甲+1”，“箭+2/5”，“召唤怪物法杖”。
6. 如果队伍的级别够高，那么在这里可以遇见掘地虫（“[打造掘地虫铠甲](#)”剧情）。

那西凯



1. 在那西凯旅馆门口，赏金猎人宁博来刺杀主角。杀死宁博，得 650EXP，“闪避之靴”，“飞斧/20”，“短剑+1”，“夜视之戒”。
2. 和白朗·盖斯特齐对话，把“木拉的圣徽”和一封“塔佐克给木拉的信”交给他，得 900 金币，1000EXP，声望+1。
3. 打嗝龙酒吧，瓦罗会给大家讲主角拯救矿坑的传奇故事。
4. 请记得把“乔瑟夫的绿岩戒指”交给乔瑟夫的老婆，还有把两块绿宝石交给欧布雷克。

贝尔苟斯特



1. 在雷锤铁铺附近，碰见伊尔明斯特，对话。小女孩克罗告诉主角，在欢乐卖艺人旅馆，女焰拳军官维在找主角。

2. 欢乐卖艺人。维表扬了主角，并希望主角能帮助焰拳清理日益猖獗的强盗，另外她愿意出每张 50 金币的价格收购“强盗的头皮”。以后得到“翼龙的头”也可以卖给她，价格是 1000 金币/个；还有“冬狼的皮”，价格是 500 金币/个。等第三章[强盗营地](#)的剧情结束后，还可以继续卖给她“强盗的头皮”，当你没有“强盗的头皮”，还找她对话，她将表扬你，+1 声望，然后就离开。（如果维离开了欢乐卖艺人旅馆，那此时还收购这些换钱的东西地方就是费南德旅馆，那里出的价格可只是维出的价格的一半。所以当第三章剧情结束后，如果你还想以后能够继续卖给她“强盗的头皮”等东西，就不要在没有“强盗的头皮”的情况下与她对话。要想搞到“强盗的头皮”，可以到[海岸大道](#)西南的路上等地方去碰运气）。
3. 费尔德旅馆，二楼，传兹克是强盗的信差，杀了他，得到“魔法飞弹手杖”，“防护戒指+1”，“信”，“夜视戒指”，975EXP。他濒死会求饶，为了宝物，还需要饶了他吗？

海岸大道



地图东边，被摧毁的马车旁边，强盗迪克带领几个强盗袭击主角，杀光迪克手下的强盗，他将求饶，这时候，你可以要他说出[强盗营地](#)的所在（选择 1），得 300EXP。（注意：产生过此剧情后，后面两个地图中泰文和莱肯这两个强盗将不出现，如果你在乎更多的剧情和 EXP，那么建议你舍弃这个剧情。）另外如果你选择 2，他也会说出强盗的营地，但是没有经验，而且泰文和莱肯不会消失。

地图 2900（锐齿森林—拉斯森林）



1. 强盗泰文，选择杀强盗还是[加入强盗](#)（分支剧情）。
【加入强盗】，言语上就要表现得很血腥，成功后得 400EXP，泰文就带大家去[强盗营地](#)。
【杀了泰文】，得 975EXP。
2. 地点①，碰见失去理智的督伊德教徒奥斯马迪，不由分说，就打了起来（同时寇松出现），旁边的督伊德教徒寇松也过来帮忙对付奥斯马迪。杀死了奥斯马迪，得 1000EXP。杀死了奥斯马迪之后，再和寇松对话，对寇松的所为表示怀疑，于是发现了寇松的阴谋，杀死寇松，得 1000EXP。

地图 2400（锐齿森林－帕德谷）



1. 地图西北，碰见被焰拳士兵追杀的黑精灵维康妮亚，选择保护她，再把追来的焰

拳士兵杀死，维康妮亚就会表示加入。选择让她加入，则声望-2。其实她的世界观是中立邪恶。另外还有两种情况：把她交给士兵，然后动手，把她杀了；把她交给士兵，士兵没抓住她，让她跑了（谁有兴趣可以试试）。

2. 地图北边，猎人，你说你是冒险者，他会建议你[去火酒桥](#)，可以发财的。
3. 地图东北，强盗莱肯，然后也是选择杀强盗还是加入强盗，杀死莱肯，得650EXP，“战槌+1”。选择加入强盗，进入[强盗营地](#)。

地图 1900（强盗营地）



杀入强盗营地

1. 如果你是一路杀过来的，而没选择加入强盗，此地图上将不会碰到塔佐克。
2. 地点①的帐篷里，碰见斯萨托，如果一进去就马上和他对话，也许就不会和他动手，可以从他口中问出一些事情来，还可以每人得到一件皮甲（其实是“[加入强盗](#)”剧情里的），但是过了一会，还是要杀了他，得35EXP。在里面可以见到“速度之油”（诅咒）。
3. 在地点②的帐篷无法进入，但是在此帐篷周围，可以找到一瓶“强化药水”，“火焰箭”卷轴。
4. 在空地，冷血帮首领阿登那·征服者，杀了他，得900EXP。
5. 地点③的帐篷外面可以找到一瓶“猛火之油”和一瓶“英雄药水”。
6. 洞穴里有很多豺狼人（由于打群架而被关起来的），他们的首领是加卡列斯，杀死加卡列斯，得120EXP。
7. 地点④的帐篷，碰见诺特，威胁他，可以从他的口中得知塔佐克的营帐在东北。杀了他，得65EXP，在这帐篷的里面可以找到一瓶“强化药水”；在外面可以找到两瓶“医疗药水”。
8. 地点⑤的帐篷的外面可以找到一瓶“感知力药水”，一根“穿透箭”和一根“强酸箭”；里面可以找到一瓶“医疗药水”。
9. 强盗总部附近，黑爪兵团首领陶葛司·寇桑，杀了他，得2000EXP，“战槌+1”，“全身铠甲”，“喷火药水”，“强化药水”，“中型盾+1”。
10. 强盗总部门口，克里德斯（一个小队长）守卫着强盗总部的帐篷。他还是个当众放屁的恶心家伙，杀了他，得65EXP。
11. 地点⑥的帐篷里有一张“火球术”卷轴和一张“蛛网术”卷轴。

12. 强盗总部。

杀死布里提克（豺狼人），得 900EXP。

杀死范古特（法师），得 900EXP，2 瓶“医疗药水”，“法师的抗火袍”，“七彩喷射”卷轴，“友好术”卷轴，“盲术”卷轴。

杀死韩克特（大地精），得 750EXP，“精确长弓，百步穿杨弓”。

杀死瑞蒙（人类），得 1200EXP，无特殊物品。

在强盗总部里面可以找到一瓶“魔法防御药水”；在外面可以找到“短剑+1”，“中型盾+1”，“恐惧法杖”。

和小偷安德尔·赛对话后，得知这伙强盗的幕后主使是博德之门的“铁王座”。在他身后的宝箱，有陷阱，里面有“阿迦那萨喷火术”卷轴，“臭云术”卷轴，“恐惧术”卷轴，还有一些金币和两封信。拿到信，进入第四章。

加入强盗

来到强盗营地，碰到巡营的半食人魔塔佐克，塔佐克询问主角，此时说话不要露出破绽，塔佐克就会相信主角是真心投靠；但如果回答得太狂妄了，塔佐克就要跟主角过招，不过塔佐克打了一半，有事先走了并表示对主角的实力表示满意。【杀死塔佐克的方法是，用 6 个人围着他，等他说要走了，强制攻击他，杀死塔佐克，得到 4000EXP，“武器专家手套”，“力量药水”，“速度药水”。】

这时候大家可以在强盗营地转转，大家和强盗的头目们谈话可以打听一些消息，也可以搜刮这里的宝物。另外与强盗的同盟只是暂时的，如阿登那·征服者所说，冷血帮的地精们对人肉的味道比较感兴趣，所以在这里的动作要快些。

最后大家还是要到东边的塔佐克的帐篷里大战一场而取得文件（本来就是假投降嘛），进入第四章。

第四章

友善之臂旅店

返回友善之臂旅店，遇见伊尔明斯特，对话。

地图 2200（斗篷森林南部）



1. 地图东南有一群塔斯怪，其中一个塔斯怪身上有“无法侦测之斗篷”（“[葛克的斗篷](#)”剧情）。

艾德斯与督伊德教徒的冲突

【开始】地图中间的房屋门口。艾德斯·沙散塔说他和朋友艾尔班来森林打猎，现在被一群野蛮人威胁，艾尔班已经被杀了，现在寻求主角帮助。（其实是他杀了督伊德教徒，才遭到督伊德教徒的围攻。）

【流程】

先答应帮他处理这个矛盾后，撒尼亚带着三个督伊德教徒来了，双方争辩一番后，主角将选择帮哪一边。

【选择帮艾德斯（推荐）】杀死撒尼亚，得 4000EXP，“动物友善之戒”。再和艾德斯·沙散塔对话，他表示感谢并欢迎大家来博德之门的行商联盟，得 2000EXP 和 1 瓶“英雄药水”。（和艾德斯·沙散塔对话前，可以让爱蒙先偷得“巨剑+1，变形怪+3”，1 个钻石，1 瓶“英雄药水”。）**后续剧情**：在第五章，进入[博德之门西南区域](#)，将会有帮艾德斯[调查行商联盟](#)的剧情。

【选择帮撒尼亚】杀死艾德斯·沙散塔，得 6500EXP，“巨剑+1，变形怪+3”，1 个钻石，1 瓶“英雄药水”。再和撒尼亚对话，得 2000EXP。**后续剧情**：以后在斗篷森林不会遭到[斗篷森林西北部](#)的督伊德教徒的攻击；等进入[博德之门中间区域](#)，会遭遇艾德斯的兄弟（戴博朗·沙散塔）的复仇。

2. 房间里，有一个宝箱里面有 1 瓶“无敌药水”，1 瓶“医疗灵药”。

科朗剧情

【开始】在地图西北的桥上。科朗说他接了贝尔苟斯特镇长（[晨歌神殿](#)的牧师凯达斯）的命令，去寻找并猎杀骚扰商队的翼龙。选择帮助他，他就加入队伍。

【流程】在 10 天之内到[斗篷森林北部](#)杀死一头翼龙，得到“翼龙的头”。

【报酬】[晨歌神殿](#)。把“翼龙的头”交给牧师凯达斯，得 2000 金币。另外科朗是游戏中非常不错队员。

地图 2100（斗篷森林中部）



1. 进入地图，泰博说他的弟弟西拉克去杀蜘蛛去了，可是一个星期也没有回来，希望主角能帮忙找到他。（注意，森林有许多陷阱，注意拆除。在地图上标有红色记号的就是陷阱所在）最后把“西拉克的尸体”给泰博，得 800EXP。
2. 在蜘蛛巢穴里，碰见珊蒂儿，从她的口中得知，她是被法师强·艾卡罗斯诅咒。她会召唤出很多蜘蛛类的怪物，杀了她，得 1000EXP。在她的身后，得到“杀蛛剑”，“火色猫眼石戒指”，“寒霜法杖”，“愚笨之戒”（诅咒），“西拉克

的尸体”（重 185）。

3. 在这个地图里，出现了“人面蛛”（1400EXP/个），剑蜘蛛（2000EXP/个）这两种比较厉害的蜘蛛，其他还有蜘蛛人（650EXP/个），巨蜘蛛（450EXP/个），超巨型蜘蛛（270EXP/个）。

地图 1600（斗篷森林西北部）



1. 地图南边。和吟游诗人亚多士·克龙（中立邪恶）对话，他说想和安塔·银盾的女儿私奔（[亚多士与史姬剧情](#)）。选择帮忙，他就加入，你也可以表示以后再说。选择拒绝他，得 650EXP。
2. 过桥后，拉斯凯尔上前搭腔，他说有封信要给铁王座（其实他是试探主角），如果你说你是铁王座的人，他就会攻击你，杀了他，声望-6，得 1000EXP，1 瓶“无敌药水”；如果，你说跟铁王座是不共戴天的仇敌，他将告诉你铁王座的据点在东边，还送 1 瓶“无敌药水”。
3. 碰见塔基亚，他与贾西拉是派系仇敌（如果法多在队伍里，将可以避免战斗，如果法多不在，而贾西拉又在队伍里，战斗就不可避免了），因此杀了他，得 120EXP。碰见艾斯亚菲，杀了他得 120EXP（剧情同上）。
4. 地图西南的石柱阵，碰见督伊德教徒法多，她要对抗铁王座的势力，如果表示同意，她就会加入。
5. 在树屋里，碰见阿玛雷德（剧情同上）。杀了他，得 120EXP。树屋里的物品有 1 瓶“自由药水”，1 瓶“医疗药水”，1 瓶“解药”等。
6. 地图北边的山洞，碰见北地人彼得，他正在训练翼龙宝宝（450EXP/个，毒性）。杀了他，得 240EXP。

地图 1700（斗篷森林北部）



1. 地图西南，有一个“灵树妖女”（650EXP）。
2. 东边，翼龙的巢穴（[科朗剧情](#)）里面有 2 只翼龙和 2 只翼龙宝宝，杀掉翼龙后，可以得到“翼龙的头”（一般来说可以得到两个，建议一个给[晨歌神殿](#)，另一个可以卖给[维](#)。），另外在里面的一个人类的尸体上得到“铠甲”，“恐惧法杖”和一些宝石。

地图 1800（铁矿）



1. 地图北边，碰见在附近巡逻的拉卡达，他问主角是干什么来了，如果你回答是来找翼龙的，他就忙自己的事去了，如果你回答是来调查铁王座的事，那他就会叫出 4 个守卫来，杀了他，得 120EXP。
2. 进入寨子中，在地点①，碰见德拉萨斯，甘朵，瑞兹丹（法师），盖萨斯（法

师)四个人,他们是赏金杀手。

杀死德拉萨斯,得 1400EXP,“速度之靴”,1瓶“寒霜巨人之怪力药水”,“流星锤+1”;

杀死甘朵,得 1600EXP,“铠甲+1”;

杀死瑞兹丹,得 1200EXP,“法师的抗低温之袍”;

杀死盖萨斯,得 1400EXP,“旅者之袍”。

3. 在旁边的兵营里,有 2 个顽抗的强盗。宝箱里有 1 瓶“魔法屏障药水”。在楼上,碰见一个强盗,他马上投降,并说矿坑入口在东边。

4. 从矿坑入口下去。

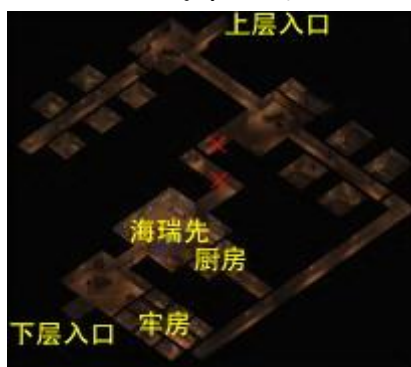
矿道有四层。

矿道第一层



1. 刚下来,碰见一个不知死活的强盗。
2. 奴隶安达森在诅咒黑爪兵团,而在一旁的奴隶法柏则想向黑爪兵团的人告密(专业奴才);
3. 奴隶提潘,对话;
4. 奴隶费尔西斯说起这里的水闸开关的事;
5. 奴隶坎地哥说自己以前是个吟游诗人。
6. 在东北水闸开关处,碰见奴隶卓地,他说他有办法破坏矿坑,但是他需要钥匙。

矿道第二层



1. 一下来,就有 2 个强盗看守杀过来,往左是奴隶的牢房。地图上有红色 X 的地方表示有陷阱,向右走,注意找到暗门(走这边有很多暗门,请注意发现。走哪边都可以碰见海瑞先)。
2. 地图中间的大厅,碰见法师海瑞先和他的一帮手下。杀死海瑞先,得 1200EXP,1 瓶“爆炸药水”,“冒险者之袍”,“食尸鬼之触”卷轴,“快速术”卷轴。混战中请注意不要杀死厨房的厨师(声望降低)。
3. 再往左走,打开牢门,碰见利尔,他是奴隶们的领袖,他说他可以用 100 金币贿赂黑爪兵团的老大(100 块钱就可以收买?黑爪兵团的人也太容易对付了吧?),把奴隶们都放走。

4. 牢房里面还有矮人亚斯力克，他的族人都被杀光了，他要求加入为族人报仇。
（他身上没有任何装备，给他一些从敌人尸体上取得的装备，把“流星锤+1”给他。如果没有邀请他加入，完成这一章，他将消失）
5. 注意到没有？牢房的后面也是有暗门的哦！如果你愿意的话，可以绕开海瑞先进入下一层。

矿道第三层



1. 刚下来，就有一大帮敌人在恭候。
2. 在地点①的房间里有“电指”卷轴，“催眠术”卷轴和一些宝石。
3. 在地点②的房间里有一些宝石。
4. 在地点③的房间里有“解除魔法”卷轴，1瓶“力量药水”，1瓶“反射之眼药水”，1瓶“火焰巨人之怪力药水”。
5. 在兵库里有“铠甲”，“皮环甲+1”，“小型盾+1”。
6. 在娜塔莎的房间，杀死娜塔莎，得1200EXP，得“旅者之袍”，“定身术”卷轴，“镜影术”卷轴，“食尸鬼之触”卷轴，“缓慢术”卷轴。
7. 在地点④的房间里有群大地精，在这里可以找到1瓶“魔法防护药水”，1张“防护强酸”卷轴和1张“虚弱”卷轴（诅咒）。
8. 在地点⑤的房间里有群大地精，在这里可以找到“长矛+1”。
9. 在地图东边的房间里，碰到一个虐杀奴隶的变态食人魔巫师，杀掉他，得650EXP，和一些宝石。在下面的房间里，守卫询问你，回答“我是从博得之门来办事的”（选择4），可以避免战斗。
10. 在地点⑥的房间里，守卫问主角是否宣誓效忠，回答是的话，选择“赛瑞克，以黑太阳的名义”（选择4），可以避免战斗。在这里可以找到得到1瓶“医疗药水”，1瓶“无敌药水”，1瓶“医疗灵药”，1瓶“岩石巨人之怪力药水”。

矿道第四层



1. 地点①又是一个守卫，骗不了他，杀死他，得 650EXP。到左边的房间里的箱子和右边的箱子里一共可以找到 2 瓶“医疗药水”和 1 瓶“抗寒药水”。
2. 前进的路上有 4 个陷阱。如果你级别很高，而且不用盗贼去侦察陷阱，这里也可能是 2~3 个陷阱和 1~2 个恐惧战魔（4000EXP/个）。拆除陷阱后，在地点⑤碰见达瓦恩。杀掉他，得 6000EXP，“旅者之袍”，“邪恶大法师之袍”，“防护护腕 6”，“油腻术”卷轴，“防护石化”卷轴，“护盾术”卷轴，“防护邪恶”卷轴，“钥匙”，还有三封信。进入第五章。
7. 在旁边的房间里，碰见达瓦恩的徒弟史蒂芬·覆帽，他向主角求饶，可以从他的口中问出一些情报来。（强制杀死他后，得 12EXP）另外在这个房间的书架上有“朦胧术”卷轴，2 个“阿络克弱吸能术”卷轴，“夜视能力”卷轴，“恐惧术”卷轴。
8. 在地点②的房间里，可以找到 1 瓶“爆炸药水”，1 瓶“喷火药水”，1 瓶“盗王之王药水”。
9. 在地点③的房间里“检测隐形”卷轴。
10. 在地点④的房间里，箱子里有“恐惧法杖”。
11. 在地点⑤的房间里，有一个“芥末果冻怪”（2000EXP，物免）。这里的宝箱里面有“马友夫强酸箭”卷轴，“敲击术”卷轴，“防护火焰”卷轴，“防护不死生物”卷轴，“愚笨卷轴”（诅咒）。
12. 后记：如果你的级别够高，想杀两个恐惧战魔，而不想简单地拆 4 个陷阱。可以尝试下面的方法——不要用盗贼的侦测陷阱的特技，让一名队员在远远地，慢慢地移动，注意不要踩了陷阱了！这时就可以发现阴影中有一个恐惧战魔出现了，他会发现了你，而走过来攻击，杀死他后，继续用这种远侦察，发现敌人后把敌人引到身边杀死的方法。一共可以杀死两个恐惧战魔，搞定后，再用盗贼侦测陷阱，就可以发现只有两个陷阱了！如果你的主角和队员级别很低，不敢和恐惧战魔交手，那就在一开始就使用盗贼的侦测陷阱，这样就一下子发现了 4 个陷阱，等全部拆除后而恐惧战魔也不会出现了！

第五章

从西边的升降车到第一层去，把钥匙给卓地，然后就把矿坑给淹了。出来后，有一个奴隶前来向主角表示感谢，得 2000EXP，声望+2。如果没有让利尔帮忙把奴隶带走，将有一个奴隶上前来咒骂主角，得 800EXP，声望-2。

地图 1400（掘地虫村庄）



1. 这个地图有很多掘地虫，比较难对付。地点①，碰见圣武士阿詹提斯，他要求加入。拒绝他也不会消失，激怒他就要杀了他。
2. 农夫布朗说他的儿子南森和几个朋友去寻找失踪的牛，已经出去了好几天，至今未归。
3. 进入掘地虫洞穴，往右走，在东北角可以找到宝藏。“火焰法杖”，“锁子甲+1”，“匕首+1”，“震慑镖/5”，“伤害镖/5”，“解毒药”，“云巨人之怪力药水”，“魔法防护药水”，“灵甲术”卷轴，“狂暴媚惑”卷轴和“南森的尸体”（重 100）。
4. 把“南森的尸体”还给布朗，得 500EXP。再找布朗说话，表示愿意资助他 100 金币，得 1000EXP，声望+1（注意语气要委婉一点，如果你用施舍的语气，他就会拒绝接受的）。
5. 地图西北碰见洁蒂，她叫主角不要杀了太多的掘地虫，其实没关系，等你杀光了这个地图中所有的掘地虫，再次找她对话，她会给主角 75 金币（她总是乱跑，让人好难找）。另外，如果你希望以后能常到这里来杀掘地虫来增加经验值，可以不要完成这个任务。因为完成这个任务后，洁蒂离开，而这里的掘地虫将不再出现。[博德之门正西区域](#)的费坦收购“掘地虫的壳”。

渔夫与坦雅

【开始】地图西边有三个渔夫（桑那，杰巴多，泰曼泰尔曼）说他们的生活受到牧师坦雅的破坏，请主角去对付她。

【流程/报酬】进入[蜿龙桥](#)，东北的小屋，见到坦雅，这小姑娘火气挺大的，当主角和她说起渔夫的事，话不投机，她就动手，这时只要稍微伤她一下，她就说出冲突的原由，这时候选择帮助渔夫还是坦雅。

【选择帮助渔夫】杀死坦雅，得 650EXP，“防御护腕 7”，返回[掘地虫村庄](#)向渔夫报告，得 1000EXP，“链枷+1”。

【选择帮助坦雅】返回[掘地虫村庄](#)，再去找那三个渔夫对话，杀了三个渔夫（也可以不杀他们，而是从桑那的身上偷得“水元素控制盆”）。再去[蜿龙桥](#)把“水元素控制盆”还给坦雅，得 2500EXP。

【单线程】如果你不想走回头路，你可以先表示愿意帮助渔夫，然后马上再找渔夫对话，表示对他们说的话不相信，于是杀了这三个渔夫，取得“水元素控制盆”，“链

枷+1”。进入[蜿龙桥](#)，找坦雅对话，提起渔夫的事，开打，打伤坦雅后，表示愿意帮坦雅。最后再对话交出“水元素控制盆”，得 2500EXP。

地图 0900 (蜿龙桥)



1. 在地图西北的小屋前碰见坦雅（“[渔夫与坦雅](#)”剧情）。
2. 小屋的后面有一只掘地虫，杀死掘地虫，得到“涅斯特的匕首”（“[涅斯特的匕首](#)”剧情）。
3. 在桥上，守桥的卫兵问你从哪里来，回答后，焰拳队长史卡出现，他要主角帮忙做个调查。到[博德之门西南区域](#)的“七太阳商会”去调查，然后到焰拳总部去报告，而焰拳总部就在“七太阳商会”的旁边。
4. 过了桥，碰见侏儒奎里，可以邀请他加入。

博德之门

终于进入博德之门了，似乎剧情到这里才算正式展开了。首先建议玩家先把博德之门的 9 个区域（博德之门的范围其实包括[蜿龙桥](#)，这样算 10 个区域）全部走通，以后就可以方便和快速地移动到各个区域了。

博德之门内的主线任务比较简单，而支线剧情众多，下面将先介绍主线剧情。

从这里开始，我将不再把某些支线剧情夹杂在主线剧情里介绍。如果需要查询博德之门里的支线剧情，可以到[支线剧情](#)这一节去参考相关地图说明。

七太阳商盟

地图 1100，博德之门西南区域



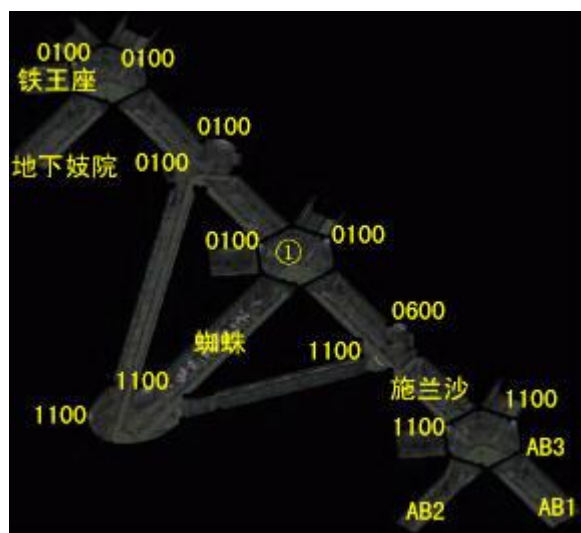
1. 进入“七太阳商盟”，一个商人正准备离开，盘问下他说七太阳商盟这里出了怪事，然后就匆匆离去。
2. 到西北的“焰拳”总部向史卡报告调查结果（推荐选择 22，如果你选择 1，那么将直接进入调查“铁王座”的剧情，而失去获得大量 EXP 和金币的机会），得 5000EXP，2000 金币。然后史卡说需要主角去消灭所有占据“七太阳商盟”的变形怪，为了钱和 EXP，当然要答应。
3. 再次返回“七太阳商盟”，与房间里两个商人对话三次，他们就现出原形了。再上楼，杀死两个变形怪。
4. 回到一楼，从西边的楼梯下到地下室去。杀死一个变形怪后，与贾索对话，要说自己是史卡派来的，贾索才会告诉主角，这里被变形怪控制的事。最后不要忘了在地下室搜刮一番，可以得到“长矛+1”，“金绿宝石”，“焰舞戒指”，“山顿宝石”，“丘陵巨人之怪力药水”，“防护不死怪物”卷轴，“防护电击”卷轴，“魔法飞弹法杖”。
5. 出了“七太阳商盟”的门，焰拳的罗拉·斧手说史卡有请。
6. 来到西北的“焰拳”总部，向史卡报告已经消灭了“七太阳商盟”里面所有的变形怪，得 2000EXP，声望+2，4000 金币；如果回答说没有消灭完变形怪，只得 2000 金币。
7. 史卡又说还有任务，原来是博德之门晚上出现市民失踪事件，史卡建议主角去下水道调查。并先给主角 300 金币，等完成任务后再给主角 700 金币。如果拒绝此项任务，将进入调查“[铁王座](#)”的剧情。

下水道

去下水道的路有很多，最简单的方法是随便在哪个区域里都可以看到下水道的入口，下去就行了。另外还有一些途径在后面的区域介绍中会谈到的。

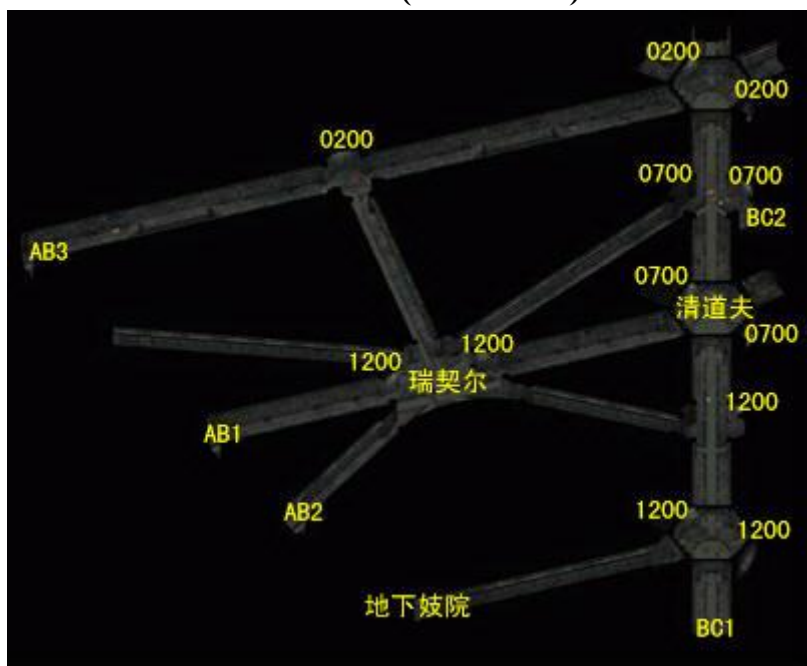
整个下水道地图分三个大区域，每个区域都有一个“地下老大”，而从[博德之门正东区域](#)下去，可以直接碰到市民失踪事件的元凶。为了全面介绍下水道剧情，我推荐就从“焰拳”总部所在的地图下去。

地图 0224（下水道西）



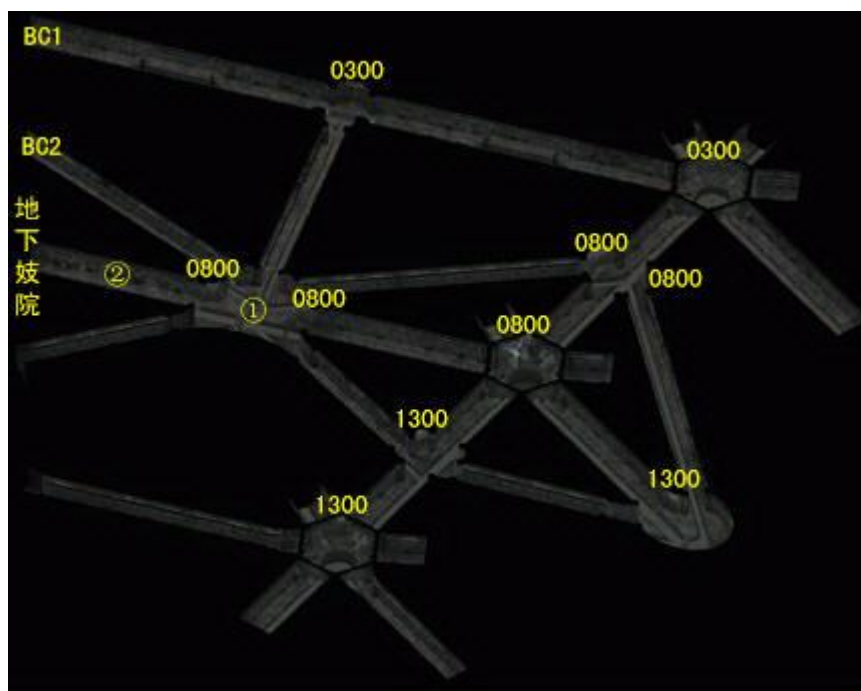
1. 下水道之王施兰沙，他和主角说一些莫名其妙的话，最后他带领他的下水道居民向大家攻击，杀死施兰沙，得 2500EXP。选择 222，可以避免战斗。
2. 地点①，碰见吸腐兹特齐，对话。施兰沙把他变成这样的。
3. 中间一个狭长地带可以反复碰见人面蛛（1400EXP/个），这里是个练级的好地方。

地图 0225（下水道中）



1. 地图中间，碰见狗头人瑞契尔，他说他是这里的老大。他一声令下，在四周出现 11 个狗头人突击队（拥有无限火焰箭），瑞契尔还会魔法哦，还真是小瞧了他。杀了瑞契尔，可以得到 350EXP。
2. 地图东边，碰见两个下水道清道夫，对话。

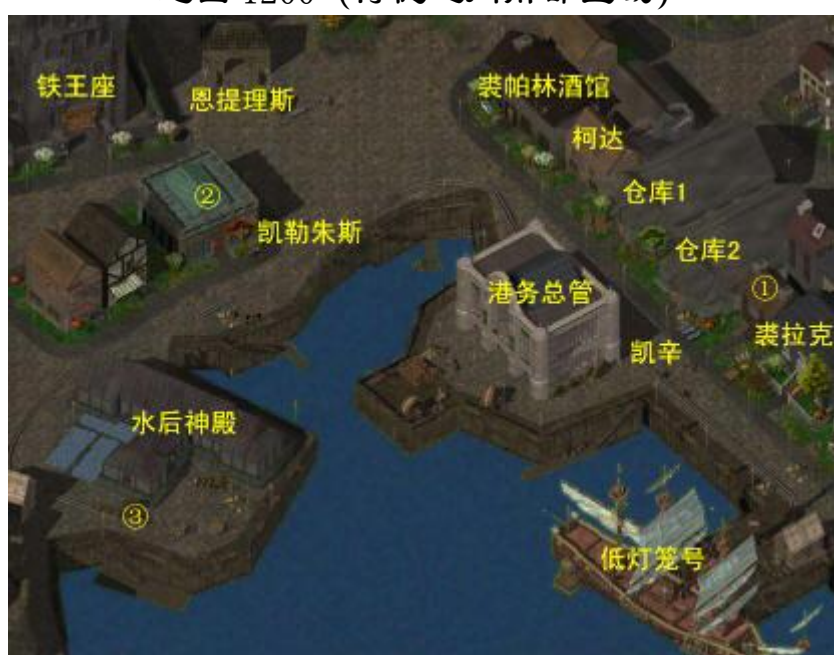
地图 0226（下水道东）



1. 地点①，碰见一个食人魔巫师和几个食腐虫，他们就是市民失踪事件的元凶。杀死食人魔巫师，得 650EXP，“巨剑+1”，“红宝石戒指”。
2. 地点②的狭长通道里，墙壁上有些尸体和宝物，其中有 1 瓶“魔法防护药水”，1 瓶“速度之油”（诅咒），“红宝石戒指”。另外从这个通道的西边可以到达地下妓院的西南出口。
3. 把三个下水道地图都清理完毕，大家回到“焰拳”总部，向史卡报告情况，并把“红宝石戒指”交给他，得 3000EXP，3000 金币（选择 22）。如果说自己没有找到“红宝石戒指”，将只有 2000EXP，1000 金币（选择 21）。如果说搞不清楚情况，得 2500EXP，500 金币（选择 3）。史卡说有“铁王座”的情况告诉大家，叫主角出来说话。出来后，他说这次是伊尔坦大公爵的任务，问主角接还是不接。如果拒绝，他会在原地等你同意。

铁王座

地图 1200（博德之门南部区域）



1. 西北，铁王座总部。刚一进去，商人特来多尔上来搭话，可以从他口中打听一些情报，再往里走，碰见守卫，这种人可以用钱来打发，或者用魅力高的人骗他也行。
2. 在一楼的东南，有进入地下室的楼梯，在地下室可以找到“防护强酸卷轴”，“防护寒冷卷轴”，1瓶“天才药水”，1瓶“绝缘药水”，1瓶“暴风巨人之怪力药水”，1瓶“解毒药”（诅咒）。
3. 二楼，杜拉坦上前搭话（选择 221 或 222），他告诉大家他在五楼碰见的可怕事情。
4. 三楼，碰见诺特威（97EXP），他问主角知不知道他父亲瑞塔在哪里。（其实瑞塔此时在烛堡）碰见守卫，继续让魅力高的人骗他吧。碰见使者塔儿（博德之门的城市外交官），她要上五楼去谈判。（拦她也没用，她是不会相信陌生人的。）
5. 四楼，碰见戴斯塔司·格恩（铁王座的助理主计师），他把主角误以为是使者塔儿（男女不分）。在房间的书架上可以找到“防护石化卷轴”，“护盾术”卷轴，“明了阵营”卷轴，“定身术”卷轴，“臭云术”卷轴，“火焰箭”卷轴。
6. 在最里面的房间，碰见两个商人，可以威胁他，可以打听到一些情报（询问选择 1 或 3）。
7. 五楼，第五章决战。
杀死札立玛·克劳德渥夫，得 3000EXP，“卷轴”，“戟+2”。
杀死艾莱，得 1800EXP，“自由行动之戒”，“闪电法杖”。
杀死迪雅，得 1600EXP，1瓶“猛火之油”，1瓶“感知力药水”，1瓶“解毒药”，“战锤+1”。
杀死那曼，得 2000EXP。“防护护腕 7”，“防护不死怪物卷轴”和一些魔法卷轴。
杀死艾辛（阿席姆），得 2000EXP。“钉头锤+1”，1瓶“岩石巨人之怪力药水”，“苍天法杖”，“中型盾+1”。
杀死加达叙，得 1600EXP。
8. 在最里面的房子里的桌子上有两封信和“闪电术”卷轴，“定身术”卷轴。在旁边的房间里碰见萨东（铁王座的领导人之一），可以威胁他，打听到一些情报。杀了他，得 975EXP，1瓶“敏捷药水”，“皮环甲+1”，“短剑+1”。
9. 出了铁王座总部，史卡的副凯德蒙说史卡有请。其实史卡并不在焰拳总部了。见到伊尔坦大公爵，拿出文件向他证明铁王座在铁矿危机中的犯罪事实，然后伊尔坦大公爵给大家一封信和 2000 金币，让大家去烛堡调查。

第六章

地图 2600（烛堡）



1. 先向西走，顺时针介绍。在医院里碰见守卫队长富勒，在里面的抽屉里可以找到两瓶“医疗药水”。
2. 在工棚里，碰见帕达，他说烛堡出现危机了。门口，碰见霍尔，他说葛立安的尸体是他安葬的，（选择2）可以找他要一瓶“解毒药”。
3. 军营是进不去的。（请参考本章后面的剧情）
4. 烛堡旅店。碰见瑞普和店主温斯罗普。在里面可以找到“夜视能力”卷轴，“魔盔甲”卷轴，1瓶“专注药水”和一些珠宝。
5. 牧师手杖。碰见一个欧玛牧师，他在研究死猫，其实他是个变形怪。在逼问之下他就现出原形（选择111）。在门口碰见卓平，对话。
6. 内城烛堡，在门口碰见菲莉蒂雅。凯德立上来搭话，他自称是葛立安的老朋友。

烛堡图书馆

（阿蓝多创建）

1. 先简单介绍一下剧情：在这一节里，**主角一定会被捕**，铁王座的负责人瑞塔在三楼。如果你在三楼杀了瑞塔，四楼就会出现抓你的人，如果你没杀瑞塔，就要到六楼被捕。因此建议你先别杀瑞塔，到六楼用隐身的方法搜刮完所有的宝物再继续剧情。
2. 一楼。在楼梯口，碰见凯伦（主角的导师），他会告诉主角关于克佛洛沙的情报。在楼梯后，碰见席尔当和雅所，他们回忆主角的童年趣事。在一楼可以找到“蛛网术”卷轴，“敲击术”卷轴，“发声术”卷轴和两封信（阿蓝多的预言，主角的身世之谜）
3. 二楼。碰见班达里斯，他说起克佛洛沙的事情还有西斯塔变得古怪的事。克佛洛沙也找主角打招呼，他说起葛立安死去当天的事，并把葛立安的遗物“防护戒指+1”给主角。他希望主角为葛立安报仇，并说瑞塔在三楼。在楼梯后，碰见一个朗读者，他说起烛堡的地下一些事情或者说起一些铁王座的情报。在二楼可以找到“马友夫强酸箭”卷轴，“幸运术”卷轴，“镜影术”卷轴，“五彩球”卷轴。
4. 三楼。瑞塔和他的三个手下在西边的房间，当主角靠近这个房间时，瑞塔想请大家离开，不要打扰他开会，当主角亮出身份，并说是克佛洛沙叫他来的，瑞塔想到了克佛洛沙是他的养子“沙洛佛克”，瑞塔不希望和主角发生冲突，说这是克

佛洛沙的阴谋，这时候选择是杀死瑞塔，还是不动手。当然就算要杀，我们也应该先把楼上几层的宝物搜刮完了再来杀他。

5. 你杀了瑞塔，在四楼，主角就会被守卫通缉。所以即使要杀他，可以先把四楼走一遍再下楼来找瑞塔。你不杀瑞塔，克佛洛沙还是会叫变形怪变成主角的样子来杀瑞塔的。到了五楼，主角才会被守卫通缉。杀死瑞塔，得 975EXP，1 瓶“专注药水”，1 瓶“天才药水”。杀死凯司特，得 1200EXP，“震慑镖/20”。杀死布鲁诺斯，得 1400EXP，“流星锤+1”，“锁子甲+1”，“中型盾+1”，1 瓶“寒霜巨人之怪力药水”。杀死塔斯，得 4000EXP，“长剑+1”，“中型盾+1”。在三楼的书架上可以找到“护盾术”卷轴，“幸运术”卷轴，“识别术”卷轴。杀死他们四个不会降低声望，只是在战斗开始后，有个欧玛牧师会攻击主角，杀了他就会降低声望。
6. 四楼。如果你杀了瑞塔一行人，那么一上来就会被通缉，如果想继续再这里找些魔法卷轴，可以让某个队员穿上“速度之靴”上去引开守卫，把守卫引到离楼梯较远的角落，马上喝一瓶“隐身药水”，就没事了，然后再派人上来。可以找到“油腻术”卷轴，“侦测隐形”卷轴，“盲术”卷轴，“蛛网术”卷轴，1 瓶“强化药水”，“恐惧法杖”。在东边碰见古怪的西斯塔，和他对话时逼问他，他就变身成大变形怪。
7. 五楼。碰见皮耶多，他说葛立安有封信留给主角，信在他以前的房间里。在这里可以找到 1 瓶“防御药水”，“信”（葛立安留给主角的信，写出了主角的身世），“防护斗篷+1”。
8. 六楼。用刚才说的方法引开抓主角的守卫，先把这层楼的好东西收入囊中。在这层楼可以找到的好东西有“魔法飞弹法杖”，“防护戒指+1”，“灵甲术”卷轴，1 瓶“抗火药水”，1 瓶“医疗药水”，1 瓶“医疗灵药”，“防护石化卷轴”，“防护远程武器”卷轴。
9. 在北边的房间里碰见泰斯拖立尔，他说葛立安的房间在五楼。在南边的房间里碰见乌朗。可以从他的身上偷到“睡眠法杖”。在这里有守卫追捕，不管你杀没杀瑞塔，因为你没杀瑞塔，而沙洛佛克会让变形怪变成主角的样子去杀害了瑞塔，从而陷害主角。
10. 面对守卫的拘捕，只有接受；如果不接受拘捕，就 GAME OVER。

军营

大家被关在牢房里，过了一会儿，乌朗来了，他说你是宝剑海岸的麻烦制造者，再过一会儿，泰斯拖立尔来了，他说你太冲动，太不理智了，并把主角等人传送到烛堡的地下室去，那里有逃出烛堡的秘道。

地下通道

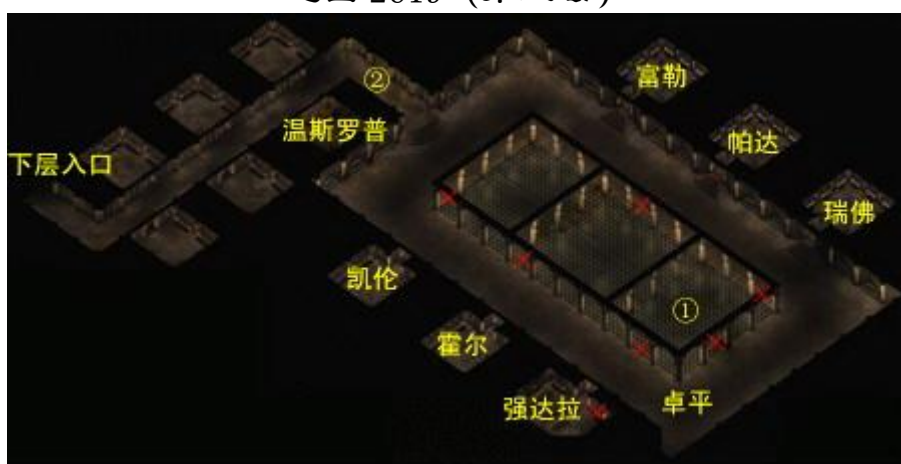
在书架上可以找到两份“识别术”卷轴，“二级召唤怪物”卷轴，“火球术”卷轴，“迷惑”卷轴，“五彩球”卷轴，“阿迦那萨喷火术”卷轴，“闪电术”卷轴，“任意门”卷轴，“小型法术无效结界”卷轴。

地图 2615（第一层）



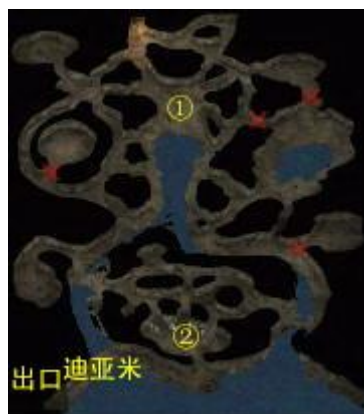
1. 在十字路口碰见“菲莉蒂雅”，其实是变形怪。往右拐就是出口，然而为了搜刮宝物，我们就该先走其它的路。
2. 往西南的路。地点①，在棺材里找到“防护强酸”卷轴，“抗火戒指”，“理解之书”（智慧+1）。地点②，在棺材里找到“防护魔法”卷轴，1瓶“速度药水”，1瓶“无敌药水”，1瓶“英雄药水”，1瓶“隐形药水”。地点③，杀死4个人面蜘蛛，在棺材里可以找到“防护斗篷+2”，“红宝石戒指”，“论有益运动手册”（力量+1），盗匪石。（陪葬品这么多，这个棺材应该是阿蓝多的吧？）
3. 往西北的路，有几个妖鬼，地点④，在尸体堆里可以找到“战锤+1”，1瓶“强化药水”，“火焰法杖”，1瓶“寒霜巨人之怪力药水”，1瓶“化石药水”，1瓶“解毒药”（诅咒）。

地图 2619（第二层）



1. 一下来，碰见卓平，其实是变形怪。这里是个大厅，中间有些骷髅，两边各有3个房间，每个房间可能会碰见“熟人”。
2. 地点①，碰见迪德和阿坎尼斯（偷：2瓶“医疗药水”），对他们表示信任，他们会留下来帮忙。如果对他们表示不信任，他们会离开。
3. 在“强达拉”的房间可以找到“解除魔法”卷轴。
4. 地点②，碰见“泰斯拖立尔”，“葛立安”和“伊尔明斯特”，拆穿他们的谎言吧！如果选择相信他们，“伊尔明斯特”说带你出去，结果在路口，他们变身了，这是一次小埋伏。

地图 5506（第三层）



1. 地点①，碰见普莱特等人。
杀死普莱特，得 1400EXP，“五彩球”卷轴，“幸运术”卷轴，“镜影术”卷轴，“飞斧+2”，“抵抗恐惧”卷轴，“检测邪恶”卷轴。
杀死塔姆，得 1300EXP，“强酸箭/20”。
杀死波尔，得 650EXP，“震慑镖/20”。
杀死沙库尔，得 1600EXP，“灵甲术”卷轴，“快速术”卷轴，“力量术”卷轴，“缓慢术”卷轴，“食尸鬼之触”卷轴，“狂暴魅惑”卷轴。
2. 地点②，会碰到两个大石化蜥蜴。地图两边会碰到一些蜘蛛。
3. 在出口附近，迪亚米（杀：24EXP，一些弓箭），他把主角误认为是普莱特，可以从他口中套出一些情报。

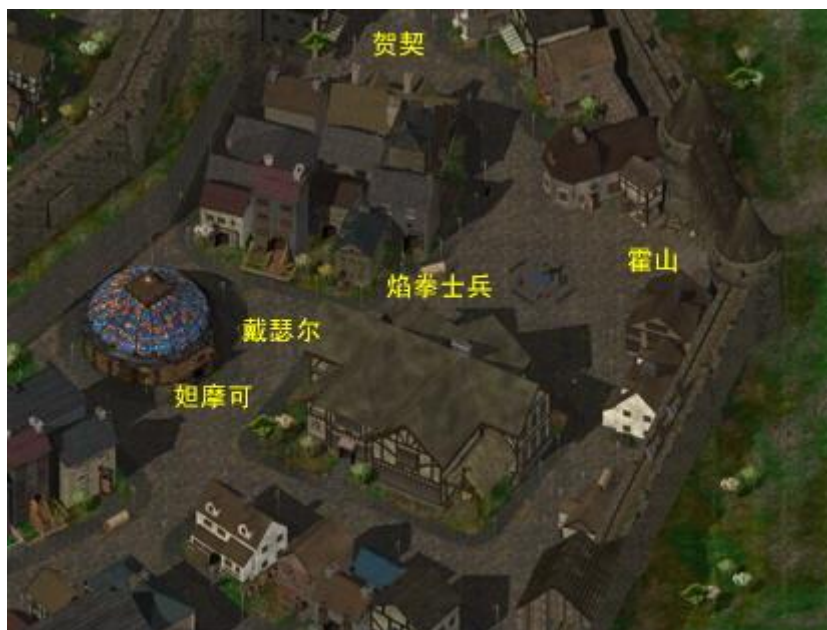
第七章

下一站就是回博德之门去破坏沙洛佛克的计划，建议先去友善之臂旅店休整，做好最后的准备。

蜿龙桥

在桥口碰到一个叫汤林的走私者，他说博德之门在通缉主角，他愿意带你进城，花费 100 金币。你可以拒绝他，因为守桥的焰拳士兵并不会主动盘问。

博德之门正东区域



1. 重返博德之门，碰见霍山，他说这些天来，这里出了许多事，叫主角去脸红的美人鱼旅店来找他。
2. 和市民们谈话可以得知目前博德之门的情况。

焰拳的副指挥官史卡被暗杀，接替他位置的安其罗·都森似乎是沙洛佛克的手下；安塔·银盾公爵也被暗杀；焰拳的总指挥官伊尔坦大公爵现在重病缠身，他的牧师罗夏德好象没有能力使他身体恢复；博德之门即将和安姆开战；沙洛佛克在博德之门的领导人一一出现意外后，取得贵族的拥护，马上要取得公爵的头衔。

3. 在巫师杂货店门口碰见姐摩可，她叫主角去救伊尔坦大公爵，因为罗夏德不是好人。
4. 在盗贼工会附近，碰见戴瑟尔（杀：400EXP），他是竖琴手同盟派来的，他简单地交代了博德之门最近的形势和发生的事情，并说他在三个老酒桶旅店等大家。
5. 地图北边碰见贺契，他说铁王座并不可恨，而沙佛洛克才是真正的罪魁祸首。

被捕/越狱

记得多绕路走，尽量不要碰见焰拳士兵，即使碰见了，记得关 AI，不要动手，直接跑就可以了。

如果莎儿·蒂尔在队伍中，那么被焰拳士兵抓住也没关系，安其罗·都森会放人的，因为莎儿是安其罗的女儿（囧父女情深）。

如果队伍里没有莎儿，那么被抓住后，千万不要和安其罗顶嘴或者辱骂他，他会暴怒并杀死一名队员。关在牢里后，找杀人犯奈伯，回答他的问题后（答案是“33”），得到秘道的情报并越狱成功。

被抓了一次后，跑出来后再次在街上碰见焰拳士兵，焰拳士兵将直接攻击主角。其实在博德之门里，焰拳士兵并不是遍布各个角落，只要记得绕路走，还是可以完全避免的。当然如果你对下水道的各个出口很熟，你也可以走下水道。

博德之门东南区域



1. 西边路上，碰到盗贼工会的艾蓝·黑刃，对话，建议去焰拳总部。

博德之门中间区域



南边，女贵族爱蒂，对话。

博德之门西北区域



1. 南边，碰见妓女蜜糖，她说脸红的美人鱼里，有个伊凡，会讲史卡被杀的故事。

博德之门正西区域



1. 北边，碰见西塞多，他是安姆的使者，这次的消息是强硬的。
2. 北边，碰见罗斯泰伦爵士，他和主角说起沙洛佛克的授衔的事。

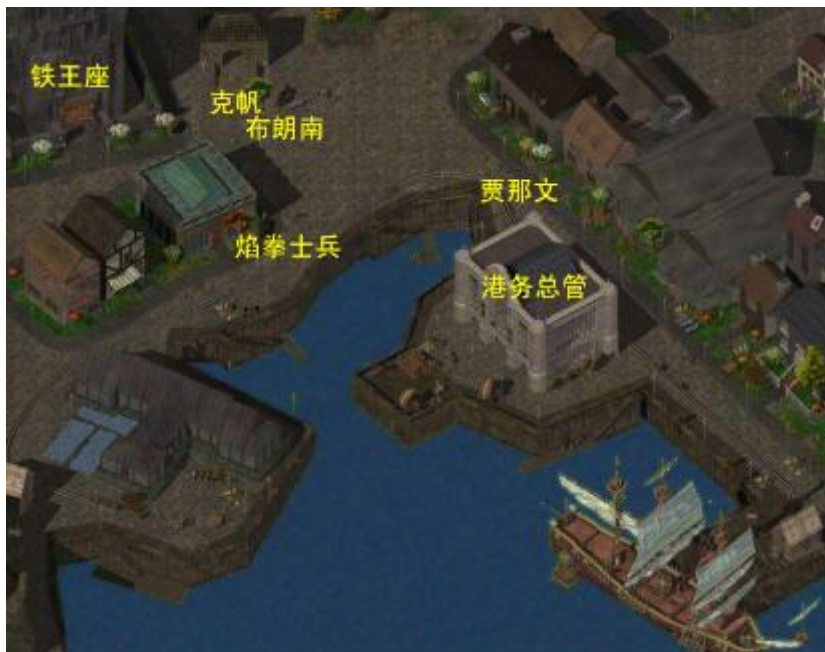
博德之门西南区域



1. 记得绕路走，不要碰见焰拳士兵。在耶欧得旅店门口碰见盖拉夫人，她向主角抱怨沙洛佛克的作为。
2. 在焰拳总部门口，碰见姐摩可，她叫主角进去救伊尔坦大公爵。她希望主角能够答应她，使沙洛佛克的计划失败，但是不要杀死沙洛佛克。她还有一些情报，她说杀害史卡和安塔的凶手是史立斯和克里斯汀，目前他们在“地窖”（地下妓院）；还有解决这两件事后可以去找铁王座找一个叫西桑卓亚的女人，她是沙洛佛克的得力助手。
3. 进入焰拳总部，安其罗的手下班吉攻击主角，杀死他（还有 4 个佣兵），得 400EXP。杀死迪罗斯，得 15EXP。
4. 二楼，焰拳士兵肯特说牧师罗夏德不是个好人，因为他看见罗夏德去妓院。主角和罗夏德对话，罗夏德变身成大变形怪。杀死它后，再和伊尔坦大公爵对话，伊尔坦大公爵请求主角把他送到港务总管的家里去，并得到“信”。（信上面写了

史立斯和克里斯汀的藏身地和沙洛佛克准备刺杀女大公莉娜·珍娜斯和公爵“腰带”的事)

博德之门正南区域



1. 港务总管的房子。港务总管把伊尔坦大公爵转移到安全的地方，得 2500EXP。
2. 焰拳士兵贾那文，对话，说起公爵生病的事。
3. 北门，碰见市民布朗南·瑞斯林，说起铁王座的事。
4. 碰见盗贼克帆，如果蒙塔罗和萨尔在队伍里，他将和主角对话。
5. 下面的任务就是杀死“地窖”里的史立斯和克里斯汀。

博德之门正北区域



1. 西边，碰见焰拳士兵索瑞，他说不服从安其罗，只服从伊尔坦大公爵，希望主角能尽快救出伊尔坦大公爵。（吓我一跳，以为是来抓我的）
2. 三个老酒桶旅店，在一楼西边的房间碰见戴瑟尔，他叫主角去调查罗夏德，然后就离开了。

博德之门东北区域



1. 脸红的美人鱼旅店。进去后，矮人盗贼伊凡说他的故事值 10 金币，问主角愿不愿意听，他将讲出史卡被杀的经过。
2. 脸红的美人鱼旅店。霍山在门口等大家，他说出了自己的真实身份，他不是个普通的盗贼，也不是博德之门的人，他是安姆的影贼组织的成员，他说他们的组织被陷害为杀害史卡和安塔的凶手。（杀死霍山，得 2000EXP，“短剑+1”，“皮甲+1”。）他终于发现了真正的凶手在“地窖”，并请求主角帮忙。当主角表示同意后，他和另外 6 个盗贼就到“伊尔玛特神殿”（就是伊尔玛特祭坛，白天有个乞丐在里面。），说这里有通往“地窖”的秘道。霍山叫主角去找伊尔玛特牧师，他在门口接应。
3. 伊尔玛特祭坛。里面多了一个乞丐“伊尔玛特牧师”，和他对话，他将送大家去地窖。
4. 地窖。在中间碰见史立斯和克里斯汀。
杀死史立斯，得 5000EXP，“背刺短剑”，“信”，“邀请函”，1 瓶“盗王之王药水”。
杀死克里斯汀，得 3000EXP，“一级怪物召唤术”卷轴，“火焰箭”卷轴，“无法检测”卷轴，“鹰眼术”卷轴，“骷髅陷阱”卷轴，“吸血鬼之触”卷轴，“防护远程武器”卷轴，“投石索+1”，“长牙匕首+2”，“弹丸+1/10”，“弹丸+2/10”。
5. 完成任务后，回去找霍山对话，他叫主角想办法去救那两个还蒙在鼓里的公爵，他和他的伙伴到下水道去想办法，其实他们是不了了之。

博德之门正南区域

铁王座总部

1. 一楼，刚进去，碰见海奈儿（杀：420EXP）和潘·瓦伦（杀：300EXP）离开这里，对话。
2. 二楼，碰见葛瑞格（杀：650EXP，短剑+1）和崔利辛（杀：65EXP）准备离开。
3. 三楼，碰见卡雷西亚（杀：650EXP，“法师的抗低温袍”）在调查这里的事，她是铁王座的高层人物。博德之门的铁王座组织只是一个支部。
4. 四楼，碰见商人威尔辛，对话。
5. 五楼，碰见西桑卓亚，元凶之一。她会召唤出两个半食人魔（“吼哇”和“啊吼”，1250EXP/个）。杀死西桑卓亚，得 2000EXP，“沙洛佛克的日记”，“法师的抗低温袍”和两封信（史立斯杀死史卡和安塔后写给沙洛佛克的）。重伤她后，会表示投降，不杀她，她也会交出重要的东西。

博德之门正北区域

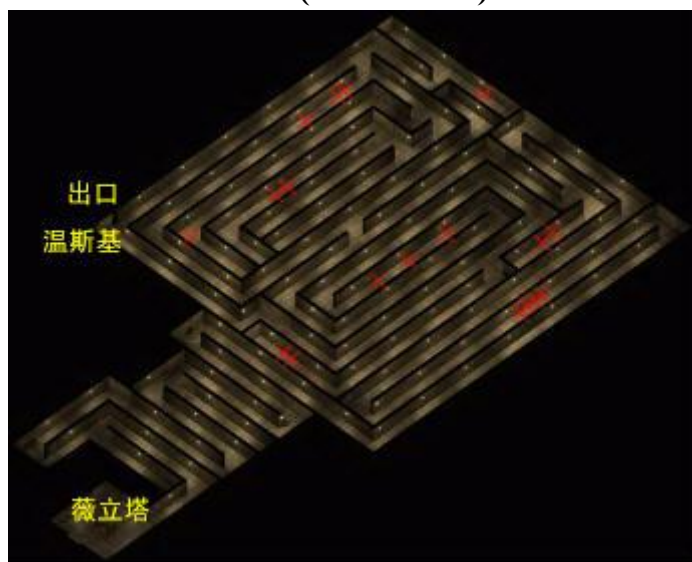
公爵官邸

1. 主角把“邀请函”给门口的焰拳士兵看，就可以进去了。决战即将开始！
2. 进去后，战斗开始了，沙洛佛克在一边是不会动手的，中间那六个贵族是大变形怪变的，他们被加了速，十分厉害，战斗中不能使莉娜和“腰带”都死去（死了一个没关系）。
3. 战术上，我们可以选择给自己人加速，同时再给变形怪减速来提高成功率。
4. 消灭了六个大变形怪后，“腰带”表扬主角，主角拿出“沙洛佛克的日记”来揭发他，沙洛佛克一看罪行败露，恼羞成怒，和大家交手，打了一会儿，出现一个叫温斯基·派罗雷的法师在帮沙洛佛克逃走了。
5. “腰带”再次请求主角杀死沙洛佛克。选择1，得知沙洛佛克逃到盗贼工会去了（推荐）。选择2，得知沙洛佛克逃到盗贼工会去了，“腰带”并把大家传送到盗贼工会。
6. 可以从两个公爵的身上可以偷到两个“红宝石戒指”，另外还可以在这里面搜刮宝物。一楼左边房间里的柜子需要魔法开启，里面是“防护斗篷+1”和一些钱。还有二楼，三楼有大量的魔法物品（没有强大和特殊的魔法物品，可以拿去换钱），其中三楼有一张“诅咒的石化卷轴”和一张“诅咒的愚笨卷轴”。在二楼，碰见尼拉，对话。
7. 一楼左边的楼梯下面有通往地下室的梯子。下面有三个焰拳士兵，怎么说什么都要打，用盗贼隐身进去，在最里面就一个宝箱（需要魔法开启），得到一些宝石，金币和“大型盾+1”。

盗贼公会

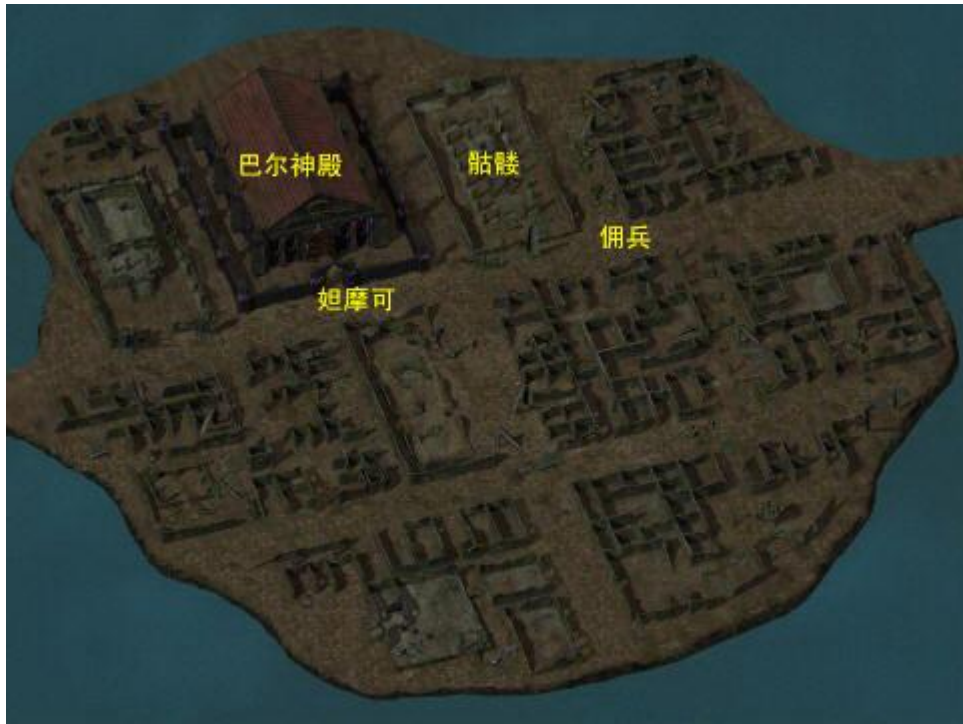
盗贼丹考德说沙洛佛克从楼梯下去了，他建议主角到黑百合那里采购一番。往下走就是踏上真正的决战之路了，因此在此之前我建议你把所有的支线剧情都完成，并把该带上的物品都带上，准备充足的药水，卷轴和弹药。

迷宫（地图 0146）



1. 下去后，碰见倒在地上的受伤的薇立塔·短剑，她说沙洛佛克逃走了，希望主角能打败沙洛佛克。
2. 迷宫里有一些敌人，比较强。但是更可怕的是众多的陷阱，当然在这里是有点诀窍的，你看到墙上有绿色或红色的符文，说明附近开始出现陷阱了。
3. 最后的出口在西边。出口旁的地上躺着受伤的温斯基·派罗雷，看来他被沙洛佛克抛弃了。杀了他，声望会下降的。

古代城市（地图 0123）



1. 沿着大路朝西走，巴尔神殿就在尽头。马上就是最后一战了，没有必要朝两边看，最多出现什么妖鬼和骷髅什么的，剧情点都在大路上。
2. 向前走，碰见几个铁王座的佣兵，他们和主角应该是同一战线的（找沙洛佛克算帐），可是他们不愿意让主角抢了功劳，所以还是要动手。
杀死洛芬，得 1800EXP，“防护戒指+1”，“爆炸箭/2”，“穿透箭/10”，“箭+2/20”。
杀死哈西欧，得 1500EXP，“防护戒指+1”，“长剑+1”。杀死伍迪，得 1200EXP，“皮环甲+1”。
杀死卡尔斯登，得 2400EXP，“寒冰箭/10”，“刺骨箭/10”，“火焰箭/10”。
杀死格夫，得 2000EXP，“力量术”卷轴。
杀死莎儿德瑞莎，得 2000EXP，“旅者之袍”。
3. 在巴尔神殿门口碰见妲摩可，看来她是沙洛佛克最后一颗弃子了，好好劝她，妲摩可会表示退出。也可以杀了她，得 5000EXP，“全身铠甲+1”，“链枷+1”，“大型盾+1”。（“全身铠甲+1”是件好东西。）
4. 进入后巴尔神殿里，就要迎接最终的决战了！先别进去，此时你的主角应该经验封顶了，你现在可以把所有的好装备尽量放在主角身上，一定要带上“黄金泡裤”，然后“输出人物”。你就得到了主角的人物存档。用这个存档你可以把 BG1 的物品和主角的经验和技能带入 BG2 里继续冒险旅程。

巴尔神殿

1. 不要急着前进，让盗贼把左边两个陷阱拆除。神殿中间的地板上的骷髅像上有 8 个陷阱，是无法拆除的，而且是无限的。作战的时候注意下不要踩上去就可以了。
2. 走上王座，会触发两个“臭云术”和“蛛网术”。
3. 靠近王座左边的坟墓，出现一个“恐惧战魔”，神殿右边有四个坟墓，靠近后也会出现“恐惧战魔”。
4. 注意：沙洛佛克死去，游戏结束。

剑湾传奇 TOSC

乌葛斯胡渣（地图 1000）



1. 地点①，房子里，可以找到“珍珠”，“巨剑+1，变形怪+3”，“速度之油”（诅咒）。
2. 在村子的门口，老侏儒杜沙，在她的身上可以偷到“自由行动之戒”和“蛛网术”卷轴。给她些金币，她就告诉主角一些关于博德安的事。
3. 乌葛斯胡渣旅店，在酒保手里可买到“位移斗篷”，“手杖+3”，“葛雷冈的竖琴”，“隐形之戒”，“绿岩护身符”。旅店里面可以找到“战锤+1”。在加金的手里花 900 金币买到一块“矮人符文结界石”。
4. 霍根·史东布莱（杀：5000EXP，“战斧+1”，“直行链甲+1”，“中型盾+1”，“战锤+1，对大型人形生物+4”）请求主角帮忙（“[杜格拉之塔](#)”剧情开始）。
5. 在乌葛斯胡渣旅店门口，伊克在组织去杜拉格之塔的旅行团。（“[杜格拉之塔](#)”剧情开始）。
6. 特瑞拉的家。特瑞拉的儿子达坦（道尔顿）去杜拉格之塔冒险去了，希望主角能够找到她的儿子。（“[杜格拉之塔](#)”剧情）
7. 邪教基地里面没什么东西。（“[杜格拉之塔](#)”剧情）
8. 曼达斯的住宅。（“[狼人岛](#)”剧情开始）。
9. 见过曼达斯后，门口出现卡拉汉上前搭话，可以得到关于曼达斯的情报。如果你想找刺激的话，幽默的卡拉汉会告诉你什么是“安姆狂热症”。
10. 在曼达斯的住宅的附近还有贵族芬洛斯·伯龙，对话。可以了解杜拉格之塔的历史。
11. 矮人戴尔斯佛坦扬有批杂货要处理，出 500 金币得到一些戒指项链，短剑和两块结界石，其中只有一块有用。（**其实在乌葛斯胡渣买到的两块结界石，具体作用不祥。因为不需要这两块结界石你一样可以完成杜格拉之塔剧情。**）

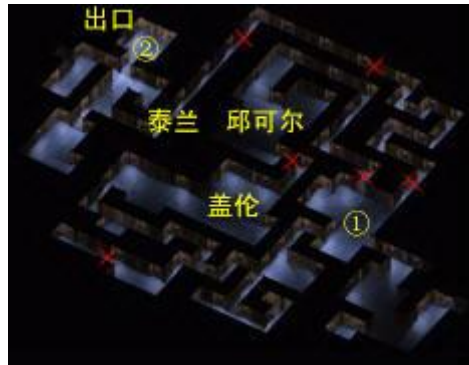
寻找斗篷

【开始】村子中央有法师珊达拉，他是博德之门“[加入盗贼工会剧情](#)”中那三个女法师的父亲。如果你已经杀了他三个女儿，他将大骂主角冷血，并把主角传送到北极，要主角帮他取回他的斗篷，没有选择的余地。如果你还没有杀了他三个女儿，他只是说有个任务交给你，去取回他的斗篷，你可以要求先准备一下再去。

【流程】

北极（地图 1008）

得到“珊达拉的结界石”（回去的必要道具）。洞穴附近有一只北极熊（900EXP）。



1. 地点①，杀死艾德里斯，得 6000EXP，“无赖之袍”，“油腻术”卷轴，“防护邪恶”卷轴，“艾德里斯的日志”。杀死玛瑟勒斯，得 2000EXP，“旅者之袍”，“吸血鬼之触”卷轴。杀死拜恩，得 1800EXP，“恐惧法杖”。
2. 盖伦，他有四个掘地虫做帮手。（掘地虫 975EXP/个。）杀死盖伦，得 2000EXP，“火球术”卷轴，“任意门”卷轴，“明了阵营”卷轴，“防护远程武器”卷轴。
3. 邱可尔。注意，前进的路上有魔法飞弹陷阱，还有一只冬狼在附近。（就算你把结界石给他，他也要杀你。）杀死邱可尔，得 1800EXP，“瘫痪法杖”。
4. 泰兰·阿突尔。杀死泰兰，得 3000EXP，2 个“飞镖+1/20”，此人可以劝和。继续前进，碰见三只冬狼。
5. 地点②，迪兹凯尔，他的身上有“珊达拉斗篷”。杀死迪兹凯尔，得 1800EXP，“珊达拉斗篷”，“迪兹凯尔的卷轴”。

【报酬】回到珊达拉的身边，可以从他身上偷到 2 瓶“英雄药水”，“弱智术”卷轴，“情绪无助”卷轴，“毒咒”卷轴，“移除诅咒”卷轴，“魂甲”卷轴，“欧提路克弹力护罩”卷轴。和他对话，得 500EXP，失去“珊达拉斗篷”和“珊达拉的结界石”，珊达拉离开。

如何杀死珊达拉

珊达拉这家伙挺牛的，杀他算是一种挑战吧。个人方法：战士喝“速度之油”，至少有三个法师用魔法飞弹攻击，在他开出弹力护罩之前把他结果了。杀死他，得 26000EXP，“中立大法师之袍”，声望下降，药水和魔法卷轴请参考前面的介绍。

完成了[寻找斗篷](#)剧情，剑湾传奇的主线就只有两条了：一条去寻找博德安的[狼人岛](#)路线，一条是探索[杜拉格之塔](#)的路线。建议先走相对简单一点寻找博德安的[狼人岛](#)路线，先易后难嘛。

狼人岛

曼达斯的住宅。曼达斯想探索博德安的历史，你表示愿意帮助他，他说出海需要去博德之门的行商联盟去取得航海图。

博德之门东北区域

1. 行商联盟。守卫乌尔夫（杀：110EXP）会上来盘查，选择 2 或 32 就不会动手。否则就要打起来，这里的敌人除了他，还有 7 个船员。
2. 上了二楼，托勒·基里斯船长（杀：15EXP）会询问主角，选择 1 就不会动手。船长说出发前需要酒。
3. “脸红的美人鱼”酒馆（地图 0300），找到迪传尼，给他 900 金币，得到“迪传尼老巴洛酒”。
4. 把“迪传尼老巴洛酒”给托勒·基里斯船长，得到“海图”。（除了“骗”之外，还有偷和杀两种方法得到海图）
5. 回到乌葛斯胡渣的曼达斯的住宅，和曼达斯对话，得到 2000 金币。出去后，再和曼达斯对话（记得要和他再次抬价，最高可以再得到 4000 金币），开始出海。

地图 2000（狼人岛南部）



1. 很不幸，远航的船遇到了风暴，主角漂到了一个小岛上。在破船附近，和小女孩索里安那尔对话后，向左走，所有的村民都建议主角去见他们的女首领凯沙斯·干。
 2. 地点①的房间里可以找到1瓶“爆炸药水”和1瓶“医疗药水”（诅咒）。
 3. 地点②的房间里可以找到1瓶“猛火之油”。
 4. 地点③的房间里可以找到3瓶“医疗药水”，1瓶“再生药水”，1瓶“火巨人之怪力药水”，2个珍珠。
 5. 地点④的房子里，可以找到1瓶“敏捷药水”。
 6. 地点⑤的房子里，可以找到2瓶“医疗药水”。
 7. 塔隆的房子，和塔隆对话（建议主角去找凯沙斯）。
 8. 在一个晾着鱼的摊子的旁边，碰见渔夫伊佛特。
 9. 在菜地旁边有小女孩法辛。在地图中间，碰见究林。进入大寨子的门有两个，从右边的那个门进入，碰见玛拉立。在菜园的门口碰见迪蓝尼。（这些人都是叫主角去找凯沙斯。等主角和他们的首领凯沙斯谈过话后，再记得来找他们，可以得到一些情报和任务。）
 10. 寨子里有三个大房子。左边的房子里（秘道），还有一个暗门，目前打不开，随着剧情的发展会打开的。
 11. 在寨子后面的菜园里，可以碰到农夫拉尔，迪蓝尼。
 12. 凯沙斯的房子。里面有凯沙斯和泰拉斯，在这里可以找到1瓶“英雄药水”。最后两个房子里有2瓶“医疗药水”。在与凯沙斯的对话中可以了解到：他们是很久以前从外地漂到这里来的，他们在努力造船回去，如今他们被狼人袭击，而且造船的行动也因此而搁浅。凯沙斯希望主角能够消灭狼人，然后大家一起造船回去。
 13. 当主角表示同意帮助同意凯沙斯后，主角就可以找那些 NPC（玛拉立，迪蓝尼，法辛，伊佛特，农夫拉尔）对话，接一些任务。
- 玛拉立说半年前，她的丈夫和孩子被狼人袭击，丈夫死了，而孩子被抢走了，如今也不知道是死是活，希望主角能够帮她找到她的孩子。
- 迪蓝尼说她的斗篷被风暴吹到狼人的地界去了，她不敢冒险去捡回来，希望主角能够帮这个忙

法辛（艾音，翻译问题）谈话，可以和她谈娃娃，她就说她的娃娃掉在森林里，希望主角能够帮她找找看。（选择 1, 2 都可以）

伊佛特说他的兄弟伊凡离开村庄两天了，可能是被一个蓝色女巫的歌声诱惑过去的，希望主角能够帮他找到他的兄弟，蓝色女巫一般在岛的西边。

拉尔说她的妻子被狼人杀了，希望主角能消灭狼人。这个不算任务。

14. 和究林对话，可以了解狼人的一些情报。和塔隆对话，得知他原来是安姆的水手，一次海难中来到这里，并成为这里的一员。另外可以在和他的对话中了解这个村庄的历史。特别是他说的最后一句话，有着深深的忧虑。

地图 1500（狼人岛北部）



1. 进入地图，走几步碰见一个猎人，他说有猛兽出现了，并带大家去。（其实是把主角引进包围圈）杀死猎人，得 1400EXP，“法欣的娃娃”（怎么翻译的？一个人三个名字！艾音，法辛，法欣）。（人狼 1800EXP/个）
2. 往西北走碰见曼里森，对话，他是卡罗葛的手下，他说凯沙斯也不是好人。和他第二次对话后，他就变身攻击主角了。如果不杀他，等杀了卡罗葛后，回来的路上碰见他，他还是会攻击主角的。
3. 地图西边，海妖女皇，她说她诱惑了这个男的，没想到他是个怪物，于是就杀了他。如果客气些，可以得 2000EXP，“伊凡的尸体”；如果对她表示不信任，将要杀死她，而且还出现 4 个海妖女来帮助她。（北边 2 个，南边 2 个，2000EXP/个）杀死海妖女皇，得 6000EXP，2 个珍珠，2 个“刺骨箭/20”，“伊凡的尸体”。
4. 往东北走，碰见一个少女，她说强达被狼人伏击杀害了，希望主角能够为他报仇。跟着她走，原来也是埋伏，这个少女也是狼人变的。
5. 卓地的小屋，碰见博得安的助手卓地（他竟然活了几百岁！）。和卓地对话，可以了解当年博得安的遭遇和这个狼人岛的来历。他希望主角去船上去取得他的魔法书，这样他才可以离开。得到“克狼咒文”项链。（一共有两个，对话两次就可以得到。）在他的房间里可以找到“颠茄花”，“杖槌”（棍棒+2），“神圣斗篷”，还有一本书，是他的食谱日记。

地图 1501（破船内）

1. 进入破船内，立刻有一大群的狼袭击过来。这是第一层。里面的宝箱上有陷

阱，。里面有“飞镖+1/10”，“魔法飞弹法杖”。【X=209,Y=505】，“寒霜法杖”，1瓶“暴风巨人怪力药水”，“毒伤飞镖/10”，1瓶“盗王之王药水”，5瓶“医疗药水”。

2. 第二层有6个狼人和1只吸血狼在门口恭候。在这层船舱的东北边的箱子里（有陷阱），可以找到“银匕首/兽化人末日”。在堆放的木桶里（有陷阱），可以找到1瓶“速度之油”和“闪电法杖”，在西南的箱子里可以找到“束缚护腕”（诅咒）。
3. 第三层有3个狼人和2只吸血狼在门口恭候。在西南的炮弹箱里（有陷阱），可以找到3瓶“医疗药水”，1瓶“云巨人怪力药水”，“强酸箭/5”。在东北的炮弹箱里（有陷阱），可以找到2瓶“解毒药”，1瓶“吸收药水”，中型盾。【X=350,Y=495】，“矢+2/10”，“箭+2/10”。
4. 第四层，碰见这帮狼人的老大卡罗葛和法师戴西。卡罗葛上前询问主角，然后一语不和就打起来了。西南出现4个狼人，将一共有6个狼人。（选择13，再不要和他对话，可以避免战斗。）卡罗葛变成的是大型人狼，杀他需要“银匕首，兽化人末日”。杀死卡罗葛，得8000EXP，“防护斗篷+1”，“刚盾护身符”。杀死戴西，得1700EXP，“无赖之袍”。在门口的箱子（有陷阱），可以找到“卓地的魔法书”。在东北的房间里，有陷阱，在桌子上得到“博德安的奶油刀”，“博德安航海日志”，“博德安之剑”。地上还捡到小孩“皮拉丹”。
5. 在这里出现大型的人狼，回血速度非常快，杀死的方法请用带对狼人有特效的武器。法术上可以选择“缓慢术”来降低人狼的攻速。

狼人岛北部

把“卓地的魔法书”还给卓地，得5000EXP。如果你杀了他，得3000EXP，“中立大法师之袍”。

狼人岛南部

1. 把“法欣的娃娃”给法辛，得1400EXP；把“伊凡的尸体”给伊佛特，得900EXP；把“皮拉丹”给玛拉立，得4000EXP。
2. 把“神圣斗篷”给迪蓝尼，然后对话时不要谈钱，而要向她表示爱慕之情，问下博德安的故事，然后她说想要朵花，把“颠茄花”（在卓地的破屋里，还有在地图2000的北边花丛里都有）给她后，她欲言又止，而劝主角尽快离开这里。我想迪蓝尼算是主角的初恋吧。
3. 回到凯沙斯和泰拉斯的房间，凯沙斯告诉大家真相，她希望主角能够加入他们的部落，不管你答不答应，泰拉斯是不会答应的，凯沙斯离开，让主角杀了泰拉斯后再找她。（这里的狼人只有420EXP）
4. 出来后，村子里都是袭击主角的狼人，还好，比外面的稍微好对付。从左边的门出来，碰见玛拉立，她告诉主角在西北的房间里有个暗道，可以逃生（如果你得到了迪蓝尼的吻，这里将是迪蓝尼带领大家逃离）。（就是寨子里左边的房子）在法辛站的地方，会出现越来越多的狼人，大家只好赶快往寨子里左边的有秘道的房子跑，碰见卓地在门口，也是说这房间里有逃出去的秘道，并说以后有机会见面将会报答主角，然后他开传送门离开。

地图 2012（秘道）

在中间的地上可以捡到1瓶“暴风巨人怪力药水”，2瓶“医疗药水”。出口在东北，沿路还可以捡到1瓶“抗寒药水”，1瓶“防御药水”，1瓶“速度之油”。

从秘道出来后，上了船，跟凯沙斯理论一番，没办法，她心肠太坏了，想杀人灭口。她变身后叫“陆珀·盖鲁”，杀了她，得420EXP。捡起“海图”，就可以开船回家了。

乌葛斯胡渣

刚下船，巴瑞许迎上前来，他说席拉主人正等着我们。原来曼达斯就是一年前离

开狼人岛的男首领席拉，也就是凯沙斯的丈夫。巴瑞许得知凯沙斯已经死了的消息，气愤地进屋报告给席拉。大家也跟着进去，席拉责问主角，激怒他，他然后变身了。杀死席拉变的陆珀·盖鲁，得 2200EXP。战斗结束后，可以捡到“锁子甲+3”（是巴瑞许留下的）。狼人岛剧情结束。

如果没杀席拉，你就会欣赏到主角变成狼人的画面，GAME OVER。

杜拉格之塔

在[乌葛斯胡渣](#)旅店门口，伊克在组织去杜拉格之塔的旅行团，给他 60 金币做入团费。

旅店內，霍根·史东布莱找主角帮忙，他希望主角到杜拉格之塔去取回一把魔法匕首，那是他祖父的遗物。可以跟他要求报酬，他答应送给一把魔法战锤（“战锤+1，对大型人形生物+4”，其实可以偷过来）。

进入杜格拉之塔之前的准备：大量医疗药水；投石索，弓箭，十字弓至少两样。弹药倒无所谓，要知道杜拉格之塔素有弹药库的美称。

地图 0500



1. 进入地图，尔丹在这里作交易，这个家伙比较有经济头脑。
2. 沿路往下走，有两个恐惧战魔。
3. 地点①可能出现一些变形怪。
4. 如果你在乌葛斯胡渣的伊克的手中买了旅游团体票，那么你在门口碰见伊克，他催促主角快点进去。
5. 在右边的城墙上，有 1 个毁灭铁卫和一些骷髅。在西北有个门，通往城墙上有一个恐惧战魔和一些骷髅。
6. 和伊克一起进入杜拉格之塔的一楼，伊克向大家滔滔不绝地介绍杜拉格之塔的传说和危险。这一层没有敌人，可能是来的人多了，众多的危险已经被排除了（其实在西北的房门的入口还是有一个陷阱），大家可以随便看看。最后伊克把主角叫到一旁，他说主角看起来象一个冒险者，他有个真正的结界石，只要 300 金币就卖给主角，当问他为什么这么便宜，他的理由是只要主角清理出越多房间，他的旅游生意就可以做得更大，而主角也可以在此冒险中得到越多的宝物，这是个双赢的生意。
7. 听起来是蛮有道理的，主角决定答应伊克的建议。这时大厅突然出现了死灵骑

士，他说这里不欢迎旅客，叫大家走，然后扔出几个火球，周围的旅客和伊克都不幸遇难。捡起伊克身上的“矮人符文结界石”，看来以后的路的确是危机重重。

8. 死灵骑士的身上有“阵营逆转头盔”，如果你想要，就准备一个“防护魔法”卷轴，等死灵骑士出现后扔到他身上，他就走不了，后面就不要我教了吧。如果你舍不得“防护魔法”卷轴，那么你还可以用“瘫痪法杖”，而瘫痪是需要看人品的，因为成功率非常低。
9. 现在的路是上楼或者下到地下城，因为地下城是重头戏，所以建议先上楼。从这里开始将不介绍陷阱的所在和敌人，只介绍每层的重要宝物和重要剧情。需要说明的是，这里的陷阱多到你原来无法想象的地步。另外我不方便在小地图上标记陷阱的位置，只好尽量用文字表述出来。

第二层

1. 中间的楼梯是主要的上下通道，东南角的门是通往天台的。北边的楼梯是通往三楼的。
2. 通往天台的路上，地点②有1只小石化蜥蜴，地点③可能出现些变形怪，天台顶上有3只大石化蜥蜴，地点④的柱子上（有陷阱）可以得到“弯刀+2”，“强酸箭/20”。
3. 在这一层可以找到：“火焰箭/20”，1瓶“速度之油”，1瓶“隐形药水”，1瓶“力量药水”。

第三层

1. 在西南的房间里碰见戴塔的鬼魂，怎么说都要动手。杀了他，得3750EXP。
2. 西边的书架上有几本书。东边的房间碰见瑞吉罗，他叫主角到别的地方去，不要和他分宝物，故意激怒他，他就会动手，杀了他，得1400EXP，“皮甲+1”，“短剑+1”。东北的小教堂里有“智慧之书”（智慧+1，有陷阱）。建议如果不要激怒他，因为上了四楼还有个小剧情。
3. 这层的宝物有：“闪电法杖”，“锁子甲+1”，1瓶“速度药水”，1瓶“化石药水”，1瓶“天才药水”，1瓶“吸收药水”，1瓶“无敌药水”（诅咒）。

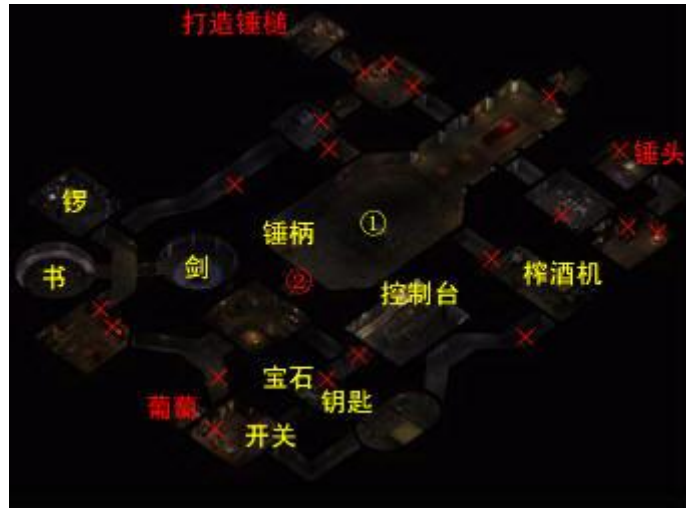
第四层

1. 南边的柜子里有“防护斗篷+1”，“法师的绝缘袍”。
2. 北边的武器架上有“戟+1”。
3. 在西北的房间里碰见基理赫尔，她要主角留下来。（她被束缚在这里，希望有人能够替换她。）如果表示对她的厌恶，或者不肯听她的话，那就要开打了。杀死基理赫尔得3000EXP，“杖矛+2”，“基理赫尔的头发”。如果在她下手前求饶，说帮她找个替死鬼。她就把她的头发送给主角，叫主角把“基理赫尔的头发”给一个留在塔里的人。到楼下去，找到瑞吉罗，说有个小礼物送给他，这个财迷心窍的家伙高兴地接受了，得1瓶“云巨人之怪力药水”。再回到四楼告诉基理赫尔，基理赫尔离开，并说以后还会和主角见面的，（偷“杖矛+2”）得4000EXP。再去看看瑞吉罗吧，他发现自己靠近不了楼梯，于是大骂主角，杀了他。
4. 在这里还可以找到：“震慑镖/10”，“伤害镖/10”。

地下室

1. 楼上的剧情都结束了，接下来该往下走了。刚下来，碰见巴亚德，他说这里太危险，不敢进去，而他的同伴却都下去了；他劝主角也回去，不要拿生命开玩笑。（杀：900EXP，“短剑+1”）
2. 暗门在北边。在这里可以找到：“皮甲+1”，“防护戒指+1”。

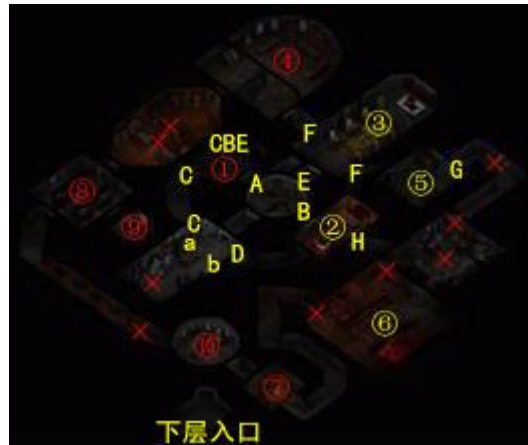
地下第一层（地图 0511）



在这里需要解 4 个谜。

1. 在东北的房间找到“锤头”，在大厅西南的一个木桶里找到“锤柄”，再到正北的房间里打造出“锏槌”，最后到西边有锏的房间去敲锏。（**恐惧**）
2. 在正西的房间看完 4 本书，就可以发现对面的房间的宝剑（杜拉格之剑）亮了起来。（**骄傲**）
3. 在南边的一个房间的大的珠宝堆里找到“发亮的贝裘里宝石”。（**贪婪**）
4. 在上面说的那个房间的小的珠宝堆里找到“奇怪的钥匙”，到南边偏西的房间里，用“奇怪的钥匙”打开抽屉上奇怪的锁，找到“引擎开关”，再到这个房间的左边的偏房找到“葡萄”，到中央偏南的房间用“引擎开关”启动机器，最后到东边的一个房间里，使用榨酒机，把“葡萄”制成一瓶葡萄酒，得到“酒瓶”。（**爱**）
5. 把四样物品分别给地点①的四个矮人，得 2000EXP/次。给最后一个矮人物品前请记得存档。杀死恐惧，得 2200EXP。杀死骄傲，得 2500EXP。杀死贪婪，得 2500EXP，“短剑+1”。杀死爱，得 3000EXP，“第一层出口结界石”，“酒瓶”。
6. 地点②的火球陷阱是无法侦测和拆除的，也是无限的！所以在此推荐一个战术：让一个血多的队员带上抗火戒指，再穿上速度之靴在地点①，其他人到东北的桌子那边去，完成最后一个对话后，马上从地点②方向跑，再从有榨酒机的房间跑出，然后再把敌人一个一个引到东北的房间去杀掉，这样战斗应该会简单点。
7. 完成任务后，捡起“第一层出口结界石”，从地点①进入下一层。
8. 在这里可以找到的宝物：太多了！特别是药水和弹药类的。一下将只介绍重要的宝物，而药水，弹药，卷轴类的将不介绍。“铠甲+3”，“投石锁+1”。
9. 在得到“锤柄”的附近，【X=1484，Y=1222】有“召唤怪物法杖”，4 瓶“感知力药水”，6 瓶“解毒药水”，1 瓶“抗火药水”，1 瓶“绝缘药水”。

地下第二层（地图 0512）



1. 一下来，发现除了来的路，还有 4 条路可以走，但是有 3 个门是上了锁，只好往下走（唯一可以走的路），进到一个房间，这里有许多雕像，其中只有两个可以动。
2. 转动上面的那个雕像（a），地点 A 的门开了，进去房间①，地上有 7 个陷阱，里面有三个练习木桩。先打一下左边的木桩（C），A 门关闭，C 门开启，出现一个大变形怪（4000EXP），然后杀死出现的变形怪，并拿走木桩上的宝物，退出来。
3. 转动下面的那个雕像（b）或者攻击中间的木桩（B），地点 B 的门开启，进去房间②，拿起桌子上的“伊斯兰结界石”，B 门关闭，D 门开启。出现一个大变形怪，杀死它。拿起“凯尔结界石”，E 门开启。拿起“富南保结界石”，A 门开启。（这三个结界石只能使用一次，而以后开门，则用打木桩的方法开门）
4. 进去 E 门，进入房间③，这是个殿堂，王座前放着“凯尔的头盔”，捡起来，F 门开启，出现三个大变形怪。
5. 杀了变形怪后，先去上面的那个 F 门，在房子④里有 11 个陷阱，而在进入下面的房间后，房间④里出现 2 个大变形怪（他会改变身份，或者是富南保，或者是军团杀手凯尔，或者是伊斯兰，4000EXP/个）。捡起房间容器里的“传送结界石”，地上的传送点启动（地上的符文变成黄色），传送到对面的房间。两地可以互相传送。从这条路可以到达下一层。暂不提此处。
6. 进入到下面的那个 F 门，地点⑤的墙上有开关，开启 G 门的开关是下面一排中间的那个。所有开关的用途如下表。

A 门	B 门	E 门	下 C 门	上 C 门	下 F 门
左 D 门	右 D 门	G 门	H 门	上 F 门	

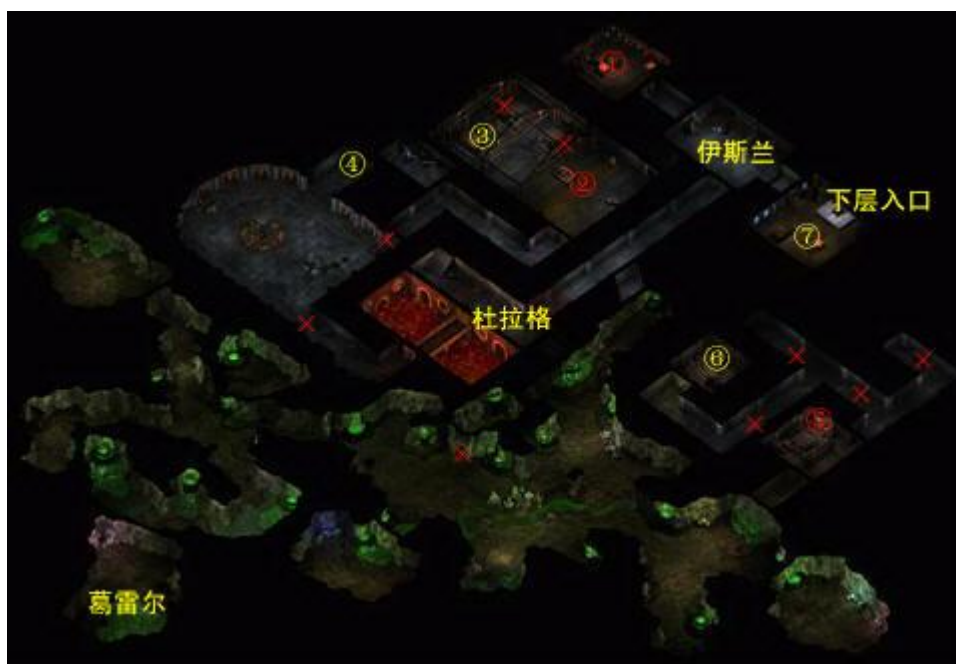
7. 继续向前走有个无限必杀陷阱，需要 80 的侦测陷阱能力才能拆除。如果你的队伍里没有盗贼，那么你将从上面所说的，从房间④后面的传动点到另一边过去。
8. 房间⑥有 5 个大变形怪。在此附近，X=2002，Y=1390，有陷阱，里面有“防护邪恶十尺”卷轴，“混乱命令”卷轴。
9. 房间⑦房间里，躺着凯尔的尸体，这里有四个矮人末日守卫，箱子里放着“凯尔的小圆盾”，“凯尔的流星锤”，你要是动了箱子，这四个矮人末日守卫（2000EXP/个）就会攻击你。
10. 继续前进，碰到一个下去的楼梯，没有用。到房间⑨，找到“第二层出口结界石”，再回来，打开下层入口的门，下去就是第三层了。
11. 地点⑩是无限的陷阱（臭云术），无限的出现 3 个骷髅战士。
12. 扫荡完这一层，如果你想回到地面上，整理下装备再进来继续扫荡第三层，等你再进入这一层时，偶尔会发现某些重要的门关死了（比如 E,F,G,H 门）。请不要担心，你可以让队员走到地点③墙的对边，你会发现你仍然可以操作地点③墙上的开关。（有点不可思议吧？）

地下第三层 (地图 0513)



1. 一下来，就发现前面是个定时发射火球的装置，前面看去有三个门。其实这三个门最终都是相通的，所以先找个进去再说。在地点①可捡到。
2. 先跑到东南的那个门，进去后，发现里面象是个绿色迷宫，敌人是大型食尸鬼（1000EXP/个），在地点③，中间的雕像上得到“巴拉之斧”。在南边会碰到3个“阿希鲁咕鲁”（2000EXP/个，会隐形，会背刺）。
3. 出来后，往中间走，可以找到通往开始时选择时碰到的房间。先进中间那个，也就是开始时西南方向的门。里面全是拿魔法箭的骷髅！还有陷阱。
4. 去最北边的房间里，建议从开始碰到的门进去，不要从后门。地点②碰见一个骷髅（麦可查林），他说这个房间里有神话中不可战胜的怪物，凭主角的能力是无法战胜的，但是能够借助石像中被禁锢的英雄的力量，说完就死了。
5. 这里有5个石像：半矮人塔那（15EXP，全身铠甲），大地精强盗头目布洛西（950EXP），战士摩洛克（1900EXP，长剑+1），海妖女战士梅艾拉（附魔师兼战士，4000EXP），食人魔战士海克（2000EXP）。他们只是暂时被主角控制（受狂暴魅惑），过了一定时间就会攻击主角，所以在和大型翼龙战斗时，要让他们冲在前面做肉盾。准备好后，向南走，碰见三个大型翼龙（5000EXP/个）。
6. 搞定了那三个房间，现在有四个房间选择。从最上面那个开始打吧。A门，有四只冬狼，大熊卡德兰（3000EXP）。B门，有一个“分裂的史莱姆”（3000EXP），用火球术最好。C门，有“大气形态”（小型翼龙，4000EXP）和3个隐形潜行怪（3000EXP）。
7. D门，有1个拿剑凤凰守卫和1个使弓的凤凰守卫（100EXP/个）。（要点：随着使弓的凤凰守卫发出爆炸箭，火焰中又会产生拿剑的凤凰守卫，所以早点近身使弓的凤凰守卫，不要让他发出爆炸箭，一定要先杀掉他，再杀死最早的那个拿剑的凤凰守卫的就过关了）
8. 消灭完凤凰守卫后，大家被传送到一个棋盘上。又是一场非常艰苦的战斗，得“双手巨剑+3”。从北边的门出去，进入第四层。战术：一开始，大家都在原地不动，让一个队员把敌人一个一个引下来杀。小卒（150EXP/个），骑士（2000EXP/个，中型盾+1），城堡（1500EXP/个），主教（2000EXP/个），皇后（5000EXP/个），国王（2000EXP/个，双手巨剑+3，等其他物品）。

地下第四层 (地图 0514)



1. 碰见一个幽灵“巨魔杀手杜拉格”，也许他是杜拉格的灵魂，可是他说不是。这一层需要找到三个谜题，解答完毕后可以进下一层。
2. 继续前进，碰到一个秘道，好像是通往一个绿色的世界，也先不去。再继续前进，碰见伊斯兰的灵魂，她说这里不是人呆的地方，劝大家回去（同意的话大家将出现在杜拉格塔门口，还撑得住的玩家就别走）。
3. 房间①，有两个“恐惧魔甲”，在这里可以找到“战锤+1”。
4. 房间②，横铺着一张地毯，不要从上面走过去，会出发许多的陷阱，贴着北边的墙过去就没事了。在里面找到“皮甲+3”，“钉头锤+2”，“投石索+3”，“大型盾+2”。点击地点③的一张床，大家将会出现在一个谜题场景，回答石魔像的问题，答案选择1。
5. 房间④，有一个石魔像，回答三个问题，问题的内容是随机变动的，但是答案有：“傅尼博”（幼子），“凯尔”（长子），“伊斯兰”（老婆），“巨魔杀手”（杜拉格的别名），“雷斧”（波尔的别名）。进入谜题场景，答案选择3。
6. 进入绿色地段，这里有许多大型食尸鬼等怪物，另外当人踩到绿色的地段（酸液），就会损血。到最西南，碰见大型食尸鬼葛雷尔，和他对话后，杀了他，得5000EXP，“罗盘结界石”。
7. 地点⑤，找到“火焰之剑”，“打击之杖”。地点⑥，得到“骨结界石”，回答问题，选择3。
8. 和幽灵“巨魔杀手杜拉格”对话，他说主角有资格解决这里的问题，并给主角打开房间⑦的门，进去后，碰见克莱儿·迪兰（杀：900EXP，长剑+1），她说底下的那个怪物是无法战胜的，她的同伴也全部死了。里面有个箱子，有陷阱，里面有“魔盾斗篷”。

地下第五层（地图 0515）

1. 杜拉格之塔的决战开始了。打碎镜子，出现镜魔（650EXP/个，4000EXP/个），干掉死灵骑士，得15000EXP，“夺魂匕首”，“大型盾+1”。
2. 在东边碰见未死的道尔顿，转达他母亲的口信，道尔顿飞似的跑掉了。

乌葛斯胡渣

1. 刚到村子，就有“第二龙巫师”向主角讨要“夺魂匕首”，不管同不同意都要打。“夺魂匕首”还是让他们给夺了去。出现一些敌人，杀光后可以得到一些宝物。

2. 找到特瑞拉，她感谢大家救出了他的儿子达坦，并给大家 300 金币。到乌葛斯胡渣旅店和霍根谈话，他叫主角赶快去找龙巫教举行恶魔复活仪式的地方。到西边邪教基地，门口有一帮守卫，杀了他们。进去后，又是一场大战。
3. 最后大家进入地下室，展开剑湾传奇的大决战。崔西·卡罗说马上可以让主角感觉自己的渺小，然后召唤出恶魔“艾克烈特克”。杀死崔西·卡罗，得 2000EXP。每杀死一次恶魔“艾克烈特克”，它会用旁边祭司的生命复活。先把祭司都结果掉就可以了，**杀死艾克烈特克，得 16000EXP。如果你杀死艾克烈特克，它又复活了，此时你再杀了它，你也得不到 EXP。**
4. 艾克烈特克会“死亡凝视”，看了谁一眼，没有通过检定的，在人物图像上出现一个白色的蝌蚪样标记，表示过不久，该人物将变成妖鬼。还记得杜格拉之塔里的葛雷尔吗？他就是受害者。**解除方法：解除魔法（法师和牧师都有，还是建议让法师多准备几张卷轴吧。）。**
5. 战术：开始后，杀死崔西·卡罗，再努力把其他不动的祭司杀掉，最后再来收拾艾克烈特克。

支线剧情

下面将介绍各地图的支线剧情。（按地图编号顺序）

一般支线剧情

地图 0400（僵尸村庄）



一进来，就碰见令人恶心的僵尸，到西北碰见温瑞克，他请主角帮忙消灭僵尸。四周找找看，把地图上的僵尸全部消灭后，向温瑞克报告，可以得到 800EXP，150 金币。另外在农舍里可以找到“防护斗篷+1”。

地图 3000（红袍法师秘密基地）



1. 西边是蜘蛛的地盘，共有 3 个陷阱。
2. 地点①，有 4 个红衣巫师，他们总是杀死看见他们的人。如果艾德温在队伍里可以避免一战。
杀死德奈克，得 1200EXP，“能源之戒”，“法师的绝缘袍”，2 瓶“医疗药水”，“飞镖/10”。
杀死黛安娜，得 600EXP，“法师的抗火袍”，“盲术”卷轴，“阿迦那萨喷火术”卷轴。
杀死布兰妲，得 300EXP，“法师的抗低温袍”，“燃烧之手”卷轴，“魔盔甲”卷轴。
杀死拉萨拉，得 300EXP，“法师的抗低温袍”，“油腻术”卷轴，“防护石化”卷轴。
3. 地点②，碰见法夫海灵顿，他说他的智慧卷轴被蜘蛛人偷了，在地图东北边，在一个蜘蛛人身上得到“愚笨卷轴”（诅咒），给他后，得 300EXP。

地图 3100（宝剑海岸—破船）



1. 地图北，海中仙女秀儿，她要向主角献吻，应该让非主角的人物上去和她对话(男女不限，让 HP 最少的人上去对话即可)，她会献出“死亡之吻”，那个上去对话的家伙就翘了，然后大家就会攻击她，而她愿意复活死去的同伴，但是要大家帮她摆脱食人魔杜洛司的控制。大家原地等一会儿，杜洛司从西边来了，杀了他，得到 975EXP 和“防御之盔”，然后和秀儿对话，得 750EXP。
2. 疯阿卡需要一个戒指，在西边海岸旁的破船上可以得到一个“愚笨之戒”，交给他后，得 300EXP 和 1 瓶“猛火之油”。
3. 地图中间碰见一个医生（他是达瓦恩的兄弟），他可以为你的队员实施 6 次小型恢复术，并送给一瓶“魔法防护药水”。
4. 地图西南有 3 个海妖女（2000EXP/个）。如果没找到 3 个，那就到地图四处找找，绝对可以找到的。反正这地图上一共有 3 个海妖女，默认出现地点在这里。

地图 3200（高篱堡）



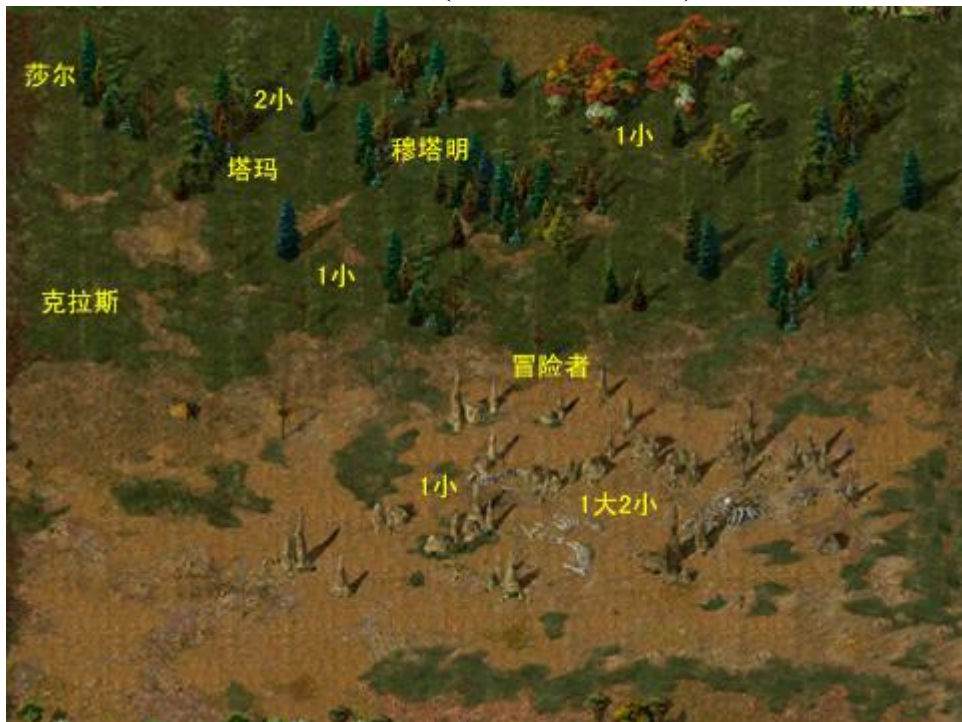
1. 齐冯，他的亲人被塔佐克杀害了，可以邀请加入。
2. 高篱堡旁有 3 个豺狼人，杀了他们，得到“帕度的短剑”。（“[帕度的短剑](#)”剧情。）
3. 高篱堡。大法师泰蓝提尔住在里面。里面有 2 个血肉巨像（2000EXP/个）。如果你一进去就找泰蓝提尔对话，说你想来做交易的，血肉巨像就不会敌对了。另外在高篱堡附近很容易碰见骷髅，可以捡到“骷髅头”和一些武器装备，泰蓝提尔全部都收购。所以这里应该是早期比较适合赚钱的地方。（相关剧情有“[梅立坎](#)”剧情）
4. 盗贼波米迪恩·史达尔，他说高篱堡里有个大法师，里面还有 2 个怪物守着。
5. 小屋，里面有一个上锁的箱子，里面也没什么好东西。

地图 3400（晨歌神殿）



1. 晨歌神殿，牧师凯达斯·欧姆力，他也是贝尔苟斯特的镇长，他在这里提供牧师服务。相关剧情有“[疯牧师巴西勒斯](#)”剧情和“[科朗剧情](#)”。
2. 地图西北，有一个醉汉，对话。
3. 伽利略，对话。（名人？）
4. 地图东北有一群狼，其中有 2 只是吸血狼，对付它需要魔法武器。
5. 冷血帮的卡达克带着一帮大地精抢劫，杀了他，得 120EXP。
6. 阿申，对话。

地图 3500（石化蜥蜴沙漠）



1. 进入此地图前一定要准备充分，最好带上“解除石化卷轴”，因为这里将出现石化蜥蜴，它的口水会让人石化，相当于一击毙命。地图上已经标明石化蜥蜴的大

小、数量和位置。

2. 先到地图西边，找到食尸鬼克拉斯，他会要求加入。他加入队伍相当于一只召唤兽，他的特殊用途是走在队伍的前面（走得比较慢），挡住石化蜥蜴的口水，因为他不会被石化。另外他的 HP 是有限的，在没有扫清该地图的石化蜥蜴之前，他的死可能会给大家带来一些麻烦。还有就是过了一定时间，他就会发狂，那时候就不得已杀了他，所以清理此地图时，动作也要快些。
3. 地图西北，莎儿·蒂尔，她要 and 队伍中的男人比试，赢了她，她就会要求加入，拒绝她，得 300EXP。不要杀了她，杀死了就不会加入了。
4. 有一个特殊的石像（塔玛），用“解除石化卷轴”解救她，如果你不求报酬，得 300EXP，声望+1。如果你要报酬，她会说把她的房子给你，[贝尔苟斯特南郊](#)一所被水淹没的房子（很恶搞）。
5. 地图北部有一大群石像，里面还有 1 大 1 小两只石化蜥蜴，还有地精法师穆塔明，这个地区的石像就是他和他的宠物的杰作。杀死他，得 1200EXP，2 瓶“医疗药水”，“冒险者之袍”，“臭云术”卷轴，“恐惧术”卷轴。
6. 地图中间，碰见一群冒险者，他们对主角表示嘲笑，不爽就杀了他们，要知道，他们也会召唤怪物。

杀死基里安，得 900EXP，“黄金束带”，“防御护腕 7”，“防护邪恶”卷轴，“夜视能力”卷轴，“媚惑人类”卷轴，“长剑+1”。

杀死林汀，得 600EXP，铠甲，1 瓶“吸收药水”，1 瓶“隐形药水”，“长剑+1”。

杀死彼得，得 1200EXP，1 瓶“猛火之油”，1 瓶“爆炸药水”，“流星锤+1”。

杀死贝林，得 300EXP，“箭+1/20”，“箭+1/20”。

地图 3600（宝剑海岸—灯塔）



1. 宝琳娜，对话。
2. 地图中间有 3 个海妖女（“[消灭海妖女](#)”剧情）。
3. 女巫阿库修，她愿意给主角算命，算了一下，她大惊失色，表示要离开，如果不追问，阿库修慌张离开，就此作罢；如果主角不断追问她结果是什么，她最终将向攻击主角，杀了她，得 600EXP 和“法师的抗低温袍”，“燃烧之手”卷轴。
4. 地图西南，农妇奥德萝茵，她说她的儿子可能跑到灯塔废墟里去玩，而里面有座狼。进入灯塔，杀死了 3 只座狼，然后回来向她报告，得 500EXP，60 金币，声望

+1。

莎法娜剧情

【开始】女盗贼莎法娜，她说该地图的西北有宝藏，可以邀请加入。

【流程/报酬】地图西北有3个海妖女。其中为首的叫“西尔”。海妖女守卫的山洞里，有3个血肉巨像守卫宝物。宝物有“伤害镖/10”，“瘫痪法杖”，“狼之斗篷”，“论身体健康手册”（体质+1），1瓶“夜视药水”，1瓶“吸收药水”，1瓶“解毒药”，1瓶“医疗灵药”。取得宝物后，莎法娜会要求长期合作，这时你选择她的去留，如果拒绝，她将消失。

地图 3700（石柱阵）



1. 地图东南，石柱阵旁有一个小孩子（小呆）在看巴西勒斯和僵尸讲故事（“[疯牧师巴西勒斯](#)”剧情）。
2. 地图中间，碰见三个大地精强盗（萨葛，盖尔提克，马尔克斯），他们想抢钱，杀掉他们后，分别得 650EXP，165EXP，165EXP，“短剑+2”。
3. 罗杰，对话。（送信）

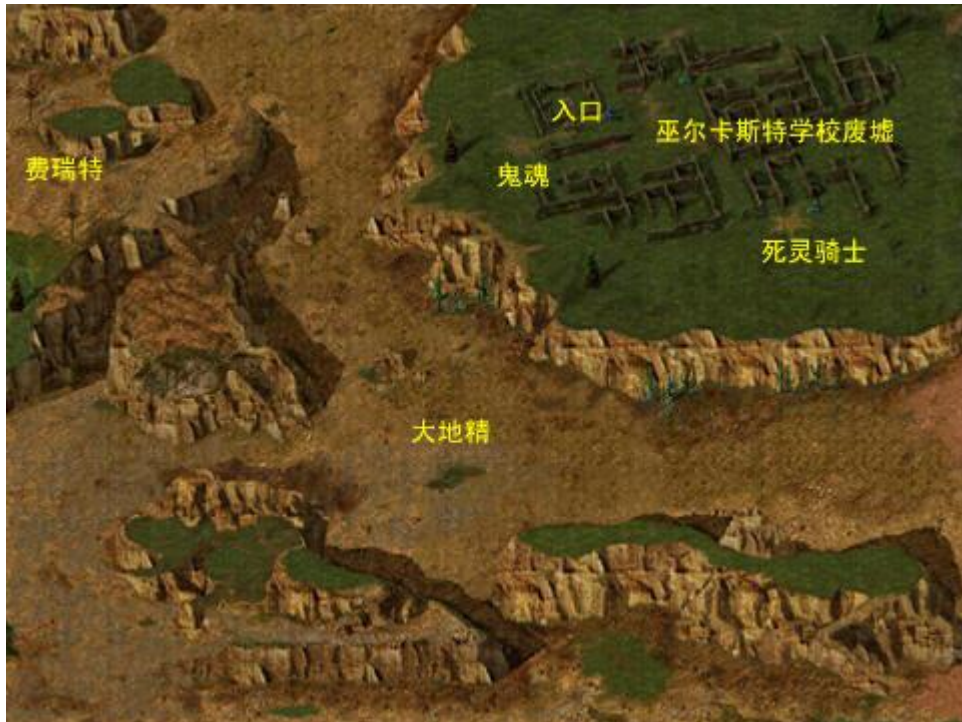
梅立坎剧情

【开始】基斯克说他看见一只会说人话的鸡（梅立坎）。

【流程】地图东北，从一只狼的口中救下了一只鸡，而这只鸡会说人话，它（他）自称“梅立坎”，由于使用魔法不当，把自己变成了一只鸡。他说他的师傅应该有解决的方法。

带着鸡来到高篱堡，和泰蓝提尔交谈时热情一点，泰蓝提尔才答应试着救他的徒弟，不过需要一个“骷髅头”，出去随便找个再来和泰蓝提尔对话（记得存档哦！），他会施法把梅立坎变回人形，再和梅立坎对话，得 2000EXP，声望+1。也有可能失败，那么梅立坎死了，就什么都得不到了，所以在此之前要存档。

地图 3900（巫尔卡斯特）



1. 地图西北，半身人费瑞特，他向主角兜售一块魔法宝石，要 1000 金币，少一个子他也不卖，其实是块最便宜的绿松石！请无视他。
2. 地图中间，有 3 个大地精精英，其中一个大地精精英的身上有“潜行之靴”。也在这里，碰见一个叫威可的送信人，对话。
3. 地图东北的高地上是巫尔卡斯特学校废墟。刚上去，可碰见一个叫“伊查地”的死灵骑士，杀了他，得 950EXP 和“链锤+1”。
4. 在地下入口附近，晚上可以碰见巫尔卡斯特的鬼魂，他需要一本书。在废墟中有一个入口，进去后可以找到许多宝物，而里面的怪物主要是狼。

巫尔卡斯特学校地下室（地图 3901）



1. 地点①，在一具尸体上得到 1 瓶“天才药水”和“匕首+1”。
2. 地点②，碰见 2 个芥末果冻怪，得到 1 块金绿宝石，1 瓶“反射之眼药水”，“丑陋卷轴”（诅咒），直行链甲，巨剑。
3. 地点③，杀死几只狼，在附近的地上捡到 1 瓶“力量药水”和 1 块塌天宝石。
4. 地点④，杀死几个蜘蛛后，在附近的地上捡到 2 瓶“医疗药水”。
5. 地点⑤，在一具尸体上得到 1 块“风信子玉”，“穿透箭/3”，“刺骨箭/2”，1 瓶“反射之眼药水”。
6. 地点⑥，可以捡到“火焰法杖”，1 瓶“医疗药水”，1 瓶“吸收药水”。
7. 地点⑦，最后的宝物有 1 瓶“反射之眼药水”，1 瓶“丘陵巨人之怪力药水”，1 瓶“猛火之油”，2 瓶“医疗药水”，1 瓶“解毒药”，“寒冰箭/10”，“强酸箭/10”，“光明与黑暗姐妹的历史”（书）。从地下室出来后，把“光明与黑暗姐妹的历史”交给巫尔卡斯特的鬼魂，得 1000EXP。

8. 如果有“古董”（[古代遗迹](#)）和“古代铠甲”（[溪谷镇地下迷宫](#)），交给巫尔卡斯特的鬼魂，得到“吸血鬼的复仇”（长剑+1，诅咒）。

地图 4000（溪谷镇）



1. 溪谷镇是半身人的村庄，位于地图的西北边，这里的人比较友好。
 2. 进入村庄，碰见村长甘德勒·拉基夫（偷“医疗灵药”，杀“皮甲+1”），第一次对话可以打听情报，第二次对话，他会求大家帮忙消灭村子中不断出现的狗头人，如果答应了，他会告诉主角在酿酒场（杨达拉的神殿和的艾文海德的美酒）的地下室有暗门。其实还有一个暗门在西南的奸卡的家里，一进去，房子的主人奸卡就很不礼貌，因为他就是奸细，杀了他，得 290EXP，在他的房间里发现了暗门，进去后就可以找到敌人的 BOSS。在他的家里可以找到 1 瓶“化石药水”，“防护毒素”卷轴。
 3. 酿酒场，艾文海德提供牧师服务。（杀：3000EXP）
 4. 在地点①的房子里有“投石索+1”；地点②的房子里有 1 个“魔法飞弹手杖”；在地点③的房子里有 1 瓶“防御药水”，“被诅咒的召唤怪物卷轴”；
 5. 在地图东南，有 4 个赏金杀手。
- 杀死摩卡，得 1200EXP，1 瓶“英雄药水”，“锁子甲+2”，“长剑+1”。
- 杀死德拉卡，得 1200EXP，1 瓶“吸收药水”，“流星锤+1”。
- 杀死哈拉坎，得 650EXP，“催眠术”卷轴，“七彩喷射”卷轴。
- 杀死摩文，得 650EXP。

溪谷镇地下迷宫（地图 5201）



6. 从奸卡的家进入废墟后，地点①，可以碰到食人魔巫师和法师蓝道。
杀死食人魔巫师，得 650EXP，1 瓶“心神集中药水”。
杀死蓝道，得 1400EXP，“法师的绝缘袍”，1 瓶“威力药水”，1 瓶“化石药水”，“闪电术”卷轴，“食尸鬼之触”卷轴，“火球术”卷轴，“死云术”卷轴。
完成了任务，再找甘德勒对话，得 250 金币。
7. 废墟里面还有一个剧情，就是火酒桥上的波依说的故事。在地点②有一个不死骑士，杀死他，得到“古代铠甲”，再派盗贼带着这件铠甲潜行到地点③，有 5 个鬼灵骑士，把铠甲给他们，他们就超度了，得 1500EXP。你也可以不完成此任务，用“古代铠甲”去[巫尔卡斯特](#)换取“吸血鬼的复仇”。

地图 4100（古代遗迹）



1. 地图西北，大地精巴鲁克，他有 5 个狗头手下埋伏在身后，杀了他，得 165EXP。
2. 莱瑞莎和布雷吉（“[发疯的队长](#)”剧情）。

古董

【开始】地图中间有一座古墓，考古学者查尔斯顿·尼伯率领一群人在挖掘古墓。

【流程/报酬】如果你决定协助查尔斯顿的考古工作，加勒出现，他向你提了一个建议，屠杀所有人，帮他夺取古董。

【**拒绝加勒的提议**】下了古墓，所有的工人发起狂来，杀了所有的工人。拿起古董，再找查尔斯顿说话，查尔斯顿·尼伯说这个古董是受了诅咒的，建议永远埋起来，于是主角的古董就给了他。得 1000EXP，声望+1。（你也可以不拿起古董就找他对话，这样在对话后就可以拿走古董了，不过出来后，就会碰见毁灭者，他的力量会迫使你放弃拿走古董的。但是也并不代表他是不可战胜的。杀了他可以得 4000EXP。）

【**接受加勒的提议**】下了古墓，所有的工人发起狂来，杀了所有的工人。此时可以和查尔斯顿·尼伯对话，得 1000EXP，声望+1。再杀死查尔斯顿·尼伯，声望下降。最后拿出古董给在墓外等候的加勒。得 900 金币，声望-2。同时也会碰见毁灭者，你可以先打败毁灭者再把古董给加勒，也可以先把古董给加勒，这样毁灭者是不会找你算帐的而去追加勒。另外这个古董在[巫尔卡斯特](#)有另外一个用途。

地图 4200（湖泊）



1. 地图东边，碰见坦刚，力卡，金碧三个强盗。杀掉他们分别得 500EXP，65EXP，350EXP。重要的物品有 1 瓶“医疗药水”，“法师的抗火袍”，“抵抗恐惧”卷轴，“拉络克弱吸能术”卷轴，“五彩球”卷轴。
2. 地图正北，有 4 个半食人魔（“[消灭半食人魔](#)”剧情）。
3. 地图西北的房子附近，碰见 2 个村民，奇蓝和托洛，对话。

崔斯特与豺狼人

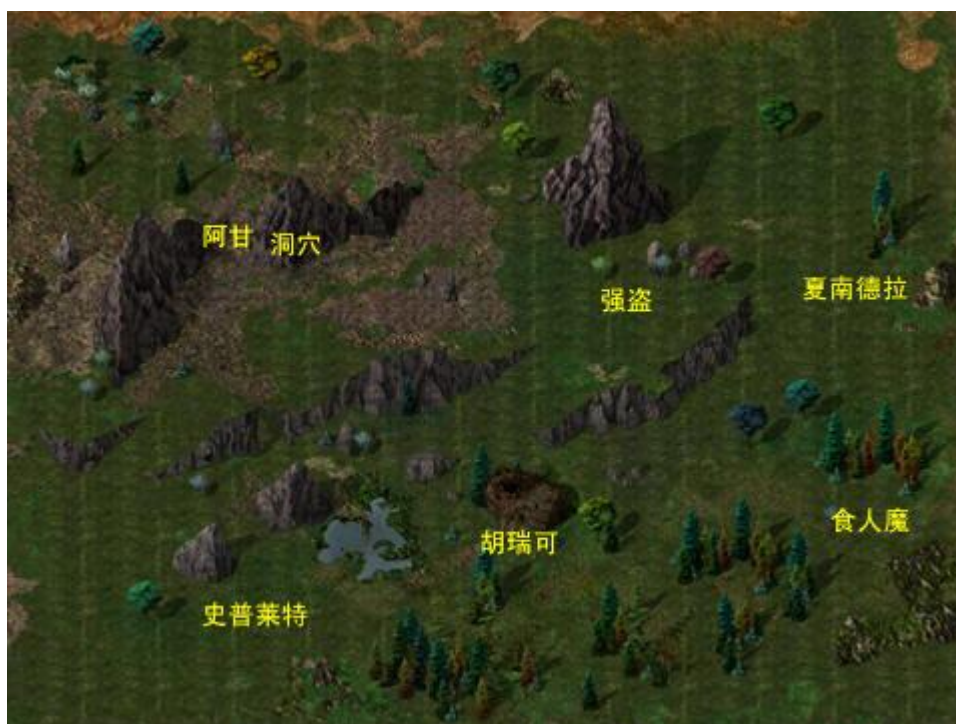
【开始】地点中间，黑暗精灵游侠崔斯特·杜垩登被一大群豺狼人包围了，看到主角靠近，他会求救。

【流程/报酬】选择帮他，只见他一刀一个，让我太崇拜他了。也可以选择不帮他，反正他也不把这些豺狼人放在眼里。不要惹他，他的快刀用在你的身上可不是闹着玩的。

【正常发展】消灭了所有的豺狼人后：可以和他对话，和他谈论当前的局势，然后他就离开，日记里有记录。当然你可以在他离开前，从他身上偷到“弯刀+3，寒冰刀”。

【挑战崔斯特】如果认为自己很强的话，你也可以挑战他。杀了他，得 12000EXP，声望下降，“弯刀+3，寒冰刀”，“弯刀+5，闪光”（比寒冰刀还好，还+2 防御，但是只有善良阵营的人才可以用），“秘银锁子甲+4”（防御 1，重 7）。

地图 4400（食人魔山脉）



1. 地图西北，半食人魔阿甘打劫，他身后还有 3 个同伙，杀了他，得 520EXP，“双手巨剑+1”。在这个剧情点的右边一点，有一个洞穴，一进去就会出发陷阱（应该只让一个盗贼进去，快速拆除掉陷阱；或者一群人触发陷阱后，马上就出来，再进去就没有事了）。里面有一个蜘蛛人，宝物有 1 瓶“速度之油”（诅咒），1 瓶“抗火药水”，血玉髓护身符。在洞门口正对的下方有一块小石头【X=1572，Y=1486】，在石头下面可以找到 1 块“水色猫眼石”。
2. 地图东边，碰见半身人夏南德拉（杀：270EXP），她说南边有食人魔。往南走，碰见 3 个食人魔和 1 个魔兽人，消灭后就可以找夏南德拉对话（注意，不要杀碎了。），得 300EXP。在食人魔附近的树下面有一具尸体，在上面可以找到 1 瓶“医疗药水”和 1 瓶“速度之油”（诅咒）。
3. 地图南部的农舍，农夫胡瑞可向大家求救，有 8 个法拉怪在攻击他的牛阿拉贝拉，杀光法拉怪，再找胡瑞可对话，得 350EXP，声望+1。
4. 地图中间偏东，以艾欧印·加拉琼黑为首的强盗想打劫。杀死艾欧印·加拉琼黑，得 300EXP；杀死比利，得 300EXP；杀死德利本，得 150EXP。他们的身上没有什么特殊物品，只有一些宝石和“箭+1”。
5. 史普莱特，对话。（报信）

地图 4500（火酒桥）



1. 地图西北，班坦，他信仰的是哭泣之神伊尔玛特，他想劝说大家归顺他的信仰。
(偷：“**防护魔法**”卷轴)
2. 桥上，吟游诗人波依，他为大家吟唱他最新的作品，一个流传在附近的古老传说。(杀：长矛+1)
3. 地图东北，碰见一个自大的家伙米兰，自称是宝剑海岸最强的剑士（哼！有我没你！），杀死米兰，得 1200EXP，“长剑+1”，“武器专家之手套”。
4. 进入干枯的河床，女巫卡莎得到了一个瓶子，里面关了一个强大的食人魔巫师喀尔可，喀尔可的强大力量快要把她逼疯了，如果主角再三逼她交出瓶子，她将放出喀尔可，自己却死了。杀死喀尔可，得 3500EXP，从卡莎的尸体上可以取得“无赖之袍”和“防护火焰”卷轴。
5. 在桥的东边有废墟入口，里面是通往[溪谷镇地下迷宫](#)。

地图 4600 (云雾峰—双桥)



1. 地图东南，南边的桥之东，贵族杰瑞德因为桥之西有只山熊而无法过桥，到桥之西杀死山熊（900EXP）后，再找他对话，得 150EXP 和 50 金币，如果魅力有 18，得 150EXP 和“北方之靴”。如果他没给“北方之靴”，那就偷吧。
2. 地图东北，倪维尔假装友好，其实在他的身后的树林里埋伏了五个大地精强盗。杀了他，得 600EXP，“长剑+1”。如果你选择要打劫他，你会失去 55 金币，并得到 100EXP。
3. 地图西北，圣武士萝瑞儿，她请主角对付一群狂猿，如果答应后，在原地等一会，就出现了 12 只狂猿，搞定后，和梦瑞儿对话，得 250EXP。
4. 地图西北，有一个食人魔在吃饭，第一次对话，他说吃完了再打；第二次对话，就动手了。

地图 4700（法拉怪村庄）



1. 地图西边，盗贼波尔达，他向主角兜售物品，全都是假的！杀了他，得 900EXP，“短剑+1”，“七彩喷射”卷轴，“蛛网术”卷轴，其他的東西统统是诅咒物品，“医疗药水”（诅咒），“虚弱卷轴”（诅咒），“石化卷轴”（诅咒）。
2. 地图中间是一个法拉怪的村庄，这些法拉怪是敌对的，一不小心就屠村了。村长尼克森还会责问主角，莫名其妙，明明是你们先动手的好不好？！尼克森并召唤出一只叫“乌萨”的穴熊，很不幸，这只穴熊好象也攻击他。
3. 在村后的东北有一个洞穴，洞里有一只穴熊。另外可以找到 1 瓶“抗火药水”，“链槌+1”，“防御护腕 8”。

地图 4900（嘉年华会）



1. 西南的空地，盖茨大师（可以从他的身上偷得“盲术”卷轴，“阿迦那萨喷火

术”卷轴；另外如果杀死他，得 300EXP，“法师的抗低温袍”，声望会下降。）在表演爆炸食人魔，在表演第三次的时候，招出了古灵精欧帕，这个食人魔是不听盖茨大师的话的，盖茨大师落荒而逃，消灭食人魔的任务就交给主角了。

2. 地点①的大帐篷内，碰见盗贼菲雪儿，他自称“小偷大师”和“扒窃之王”，从大家身边经过的时候，偷走了 100 金币，杀了他，得 120EXP，1 瓶“医疗药水”，1 瓶“敏捷药水”，1 瓶“盗王之王药水”。（建议在他靠近大家时就强制攻击，这样就不容易让他逃了。）
3. 地点②，最南边的一个小帐篷里，碰见一个贵族样的商人，他出售 2 瓶奇怪的药水，每瓶 50 金币，都属于半诅咒的药水。在他身后有 2 个锁上的箱子，其中左边的箱子里面有 1 瓶“医疗药水”，1 瓶“隐形药水”，1 瓶“无敌药水”，1 瓶“抗火药水”；右边的箱子里面有 1 瓶“英雄药水”，1 瓶“火焰巨人之怪力药水”。
4. 地点③在西边一个紫色的小帐篷里，碰见邹卓和班莎，邹卓想要杀死班莎。
【选择 2, 13, 122, 1232】邹卓会先杀了班莎再来对付主角，这时还可以得到班莎身上的“绝缘之袍”。
【选择 11, 121, 1231】杀死邹卓，得 900EXP，“无赖之袍”，“七彩喷射”卷轴，“魔铠甲”卷轴。再和班莎对话，如果向她讨要魔法物品，她就给 1 瓶“解毒药”，如果说做好事不求什么，她会给 1 瓶“英雄药水”。（也可以直接从班莎的身上偷得“天使石之戒”，1 瓶“解毒药”，1 瓶“英雄药水”。
5. 帐篷区，碰见小丑宾果大王，对话。帐篷区南边，莱斯特，对话。帐篷区西边，碰见一个穿黑色衣服的表演者，他向大家表演加拉茵的“诺斯费拉图”。
6. 地点④，帐篷内，这个商人出售魔法物品，好贵啊，说实在的也没什么大的用处。
7. 其他的帐篷是买卖普通武器防具的地方。

布朗温剧情

【开始】半身人柴克说他身后有个女性石像（布朗温），他在出售“解除石化”卷轴，需要 500 金币。

【流程/报酬】使用“解除石化”卷轴把布朗温救活过来。与布朗温对话，她表示加入。也可以用盗贼从柴克的身上偷得“解除石化”卷轴，再救活布朗温，再让布朗温加入，再和柴克对话，他就吓跑了。

地图 5100（豺狼人要塞）



1. 桥头，碰见魔兽人拉尔和发牙，他们找主角收 200 金币的过桥费，如果答应付 200 金币，他们会认为主角很有钱，而动手抢劫，杀了他们，得到失去的 200 金币和“敏捷手套”。如果认为太贵了，他们愿意只收 100 金币，如果同意，失去 100 金币，得 250EXP。如果你不想付钱，那就只有用武力了。
2. 向下走，到达法拉怪盘踞的山洞（共 3 个），其中“洞穴 2”里有 3 瓶“医疗药水”，“领导风格和影响力之书”（魅力+1），“魔法飞弹”卷轴，“阿络克弱吸能术”卷轴。
3. 戴那黑在要塞的坑道里（[明斯克、艾德温和戴那黑剧情](#)）。

地图 5200（云雾峰—瀑布）



1. 地图东，有个洞穴，里面有“戟+1”。

2. 地图中间，穿过瀑布，小女孩朱莉儿，她的小猫掉到瀑布下面去了。在瀑布下面找到“死猫”，并还给朱莉儿，得 200EXP，声望+1。如果魅力有 18，则还可以得到“防护不死怪物”卷轴。
3. 地图西边，碰见豺狼人英苟特，他说起戴那黑在豺狼人要塞的事，杀了他，得 235EXP。如果戴那黑已经被救出，英苟特则不出现。
4. 在地图西边可以碰见冬狼。得到冬狼的皮可以拿到那西凯商店换钱。

树妖与农夫

【开始】地图东边，云雾峰的树妖女上前请求帮忙，她说有兄弟俩要砍伐一棵古老的橡树，而克姆和卡多说树下有宝藏。

【流程/报酬】

跟这两个兄弟对话，劝说无效，杀死克姆和卡多。

杀死克姆，得 175EXP；

杀死卡多，得 175EXP，1 瓶“医疗药水”，“猛击束带”。

树妖女表示感谢，得 500EXP，声望+1。如果没有要求报酬，树妖女将送给主角 1 瓶“解毒药”。如果在一开始就要求报酬，树妖女将送给主角 1 瓶“医疗药水”。要想把这 2 瓶药水都得到，那就偷吧。

【和两兄弟俩对话，选 1】这兄弟俩将会逃掉，而树妖女会改变关系为敌对。

豺狼人强盗

【开始】地图北边偏东一点，碰见 4 个豺狼人，要收取 50 金币作过路费。

【流程/报酬】

【说没有钱（选择 12），推荐】上前讨钱的这个豺狼人叫“路卓格”，是这 4 个豺狼人中**最强**的，如果主角队伍中有人能够打败他，他就不收钱，打败他（不要杀他），得 500EXP。

【如果给 50 金币（选择 2）】他们就原地不动，这时候可以再攻击他们；

【如果骂他们（选择 3 或 11）】那就要杀死这 4 个豺狼人。

地图 5300（云雾峰—河流）



1. 地图北边，有三个安姆贵族（珊黛，亚历山大，戴尔加德），谈不拢就要动手了。

杀死亚历山大，得 300EXP，1 瓶“医疗药水”，“箭+1/35”；

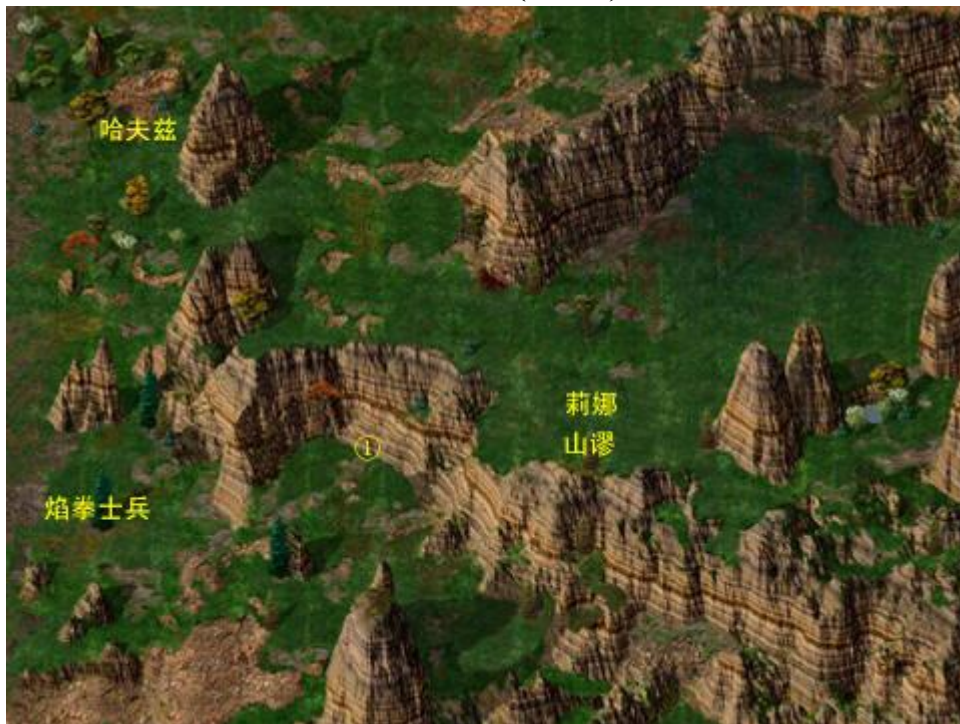
- 杀死戴尔加德，得 300EXP，“箭+1/35”；
 杀死珊黛，得 600EXP，“长剑+1”，“皮环甲+2”。
2. 地图西南，碰见两个抢劫的（伐克斯，谢尔）。
 杀死伐克斯，得 400EXP，2 瓶“医疗药水”；
 杀死谢尔，得 600EXP，“射手护腕”。
 3. 地图东南，地点②有三个怪物（狗头人拉瑞，法拉怪戴瑞，塔斯怪戴瑞），你可以向他们索要签名。（搞笑剧情）
 4. 地点①，【X=1793，Y=415】地上一块石头下，“死云术卷轴”，“五彩球卷轴”。

艾柏特与来福

【开始】地图西北，碰见一个叫艾柏特的“小孩”，他要找他的狗来福。

【流程/报酬】你童心未泯，选择愿意帮助这个小朋友，得到“狗玩具”。来福在东边的树林里，它会跟着拿着“狗玩具”的人，等来福回到艾柏特的身边，得 1000EXP，“强盗头皮”。艾柏特竟然变成食人魔巫师的样子，而且他和来福竟然都会用“任意门”法术离开。

地图 5500（边界）



1. 地图西北，矮人哈夫兹·宾·哗哒哒说他总是梦见主角，如果说起伤心往事，他便送给主角 1 个“防护魔法”卷轴表示安慰；也可以表示对他的怀疑，杀了他，得 650EXP，“防护魔法”卷轴，“七彩喷射”卷轴。
2. 地点①，在崖壁上【X=1956，Y=2375】有“抗火戒指”，星形蓝宝石，堇宝石。

拯救山谬

【开始】地图西边有一个焰拳士兵在追捕逃兵山谬。

【流程】地图中间，莉娜和奄奄一息的山谬，莉娜请求主角把山谬送到[友善之臂旅店](#)的智慧神殿。同意的话，必须在 10 天内送到，否则他就翘了。也可以找莉娜要酬劳，莉娜她会拿 1 个翠玉戒指做酬劳。

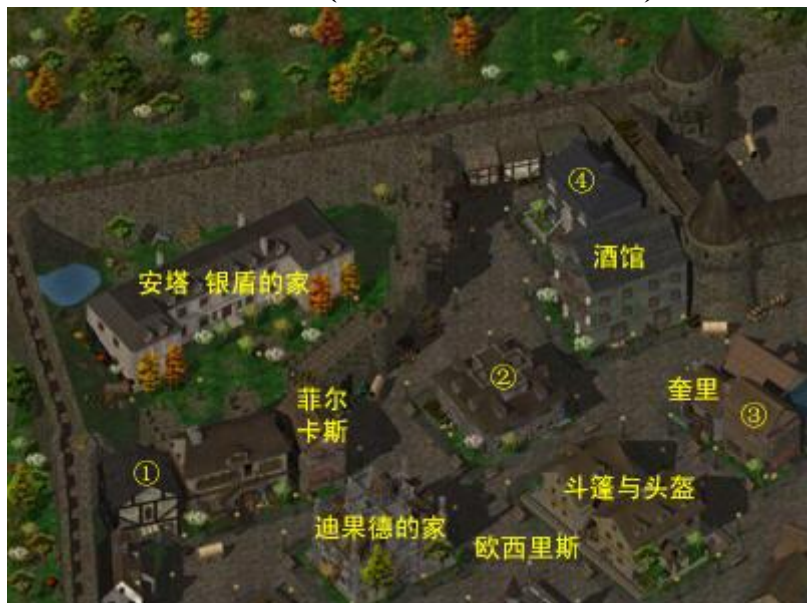
来到西边，碰见那个在追捕山谬的焰拳的士兵，不理他也可以。要是找他说话，可以拿山谬和他换 50 金币。如果不想换，就说受伤的是一个商人就可以了，否则就要动手，会降声望的。

【报酬】到达智慧神殿，把山谬交给加拉娜·镜影，得 500EXP，1 瓶“医疗灵药”，1

瓶“英雄药水”，声望+1。如果晚于10天到达，山谬会死的，就得不到报酬。

下面将介绍博德之门和博德之门内的所有支线剧情。（按地图编号顺序）

地图 0100（博德之门西北区域）



1. 安塔·银盾的住宅（[亚多士与史姬剧情](#)）。在安塔·银盾的住宅的后面一个箱子里有张“愚笨卷轴”（诅咒）。一楼的宝物有1瓶“无敌药水”（诅咒），1瓶“魔法防御药水”；二楼的宝物有“拉瑞尔之泪项链”，“防御斗篷+1”，1瓶“医疗灵药”，1瓶“速度药水”，1瓶“自由药水”。如果不愿意冒风险行窃，可以等主线剧情进入第七章后再来这里，那时房间里的守卫会都不在了。
2. 菲尔卡斯的住宅（“[偷窃斗篷](#)”剧情）。在他家门口的木桶里有“七彩喷射”卷轴。
3. 地点①的房子里有“防御护身符+1”。
4. 迪果德的住宅（“[斗篷与头盔](#)”剧情）。
5. 地点③的房子二楼有1瓶“医疗药水”。地点④的房子里有1瓶“洞察力药水”。
6. 酒馆。进去后，碰见康诺利·芬恩，对话后离开。在楼上，碰见波立诺·曼恩，他给大家讲故事，在二楼可以找到1瓶“防御药水”。
7. 南边，欧西里斯，对话（得知博德之门和安姆即将开战）。

谁是偷窥狂

【开始】地点②的房子里有两个小女孩在里面（罗拔和路易斯），与她们的对话得知晚上有人偷窥她们，这时房子里出现一个法师葛维希和一个督伊德教徒维汀，葛维希说偷窥的是维汀，而维汀说偷窥的是葛维希。

【流程/报酬】

杀死葛维希，得900EXP，“法师的抗火袍”，再和维汀对话，维汀送给主角“变形法杖”，再找罗拔对话，得1000EXP，“防护邪恶”卷轴。

杀死维汀，得60EXP，“变形法杖”，再和葛维希对话，葛维希没有奖赏给主角，再找罗拔对话，得1000EXP，“防护邪恶”卷轴。

里面的房间里有“直行链甲+1”。

“头盔与斗篷”酒馆

进去后，一楼，在柜台前的是一群友好的冒险者（高培·海德，狗运强，乃立克，屠二炳），大家和他们攀谈冒险经历，这时候从门口出现了另外一群霸道的冒险者（格瑞特，卡图拉格，帕葛斯，那德，阿林，威夫），不管怎么说都要打起来，高培·海德他们也会来帮忙。

杀死格瑞特，得 1200EXP，“战斧+2”。

杀死卡图拉格，得 750EXP。

杀死帕葛斯，得 900EXP，“防御护腕 7”，“长剑+1”。

杀死那德，得 750EXP。

杀死阿林，得 850EXP，“冒险者之袍”。

杀死威夫，得 800EXP。

搞定这些人后再和高培·海德一帮人道别。

前面二楼住着安姆的使者撒拉，门口有两名守卫，和守卫交谈三次后，守卫会攻击主角，杀了他们会降声望的，所以还是不惹他们为好，撒拉的房间里有个柜子里面有“天使石戒指”。后面二楼的东北角的画上有“博德安之盔”，注意有陷阱。

涅斯特的匕首

【开始】半身人奎里的家（这个奎里不是博德之门入口的那个侏儒法师奎里）。奎里说他和他的好友涅斯特出去冒险，被一个掘地虫袭击了，涅斯特下落不明。

【流程】[蜿龙桥](#)东北边的房子后面，打败一个掘地虫后获得“涅斯特的匕首”。完成任务，得 950EXP，声望+1，“山顿宝石”。二楼的箱子里有“长弓+1”，1 瓶“魔法防护药水”。

偷窃斗篷

【开始】菲尔卡斯要一件斗篷，在[贝尔苟斯特](#)的费尔德酒馆二楼，艾吉农的身上的“艾吉农的斗篷”。

【流程/报酬】把“艾吉农的斗篷”交给菲尔卡斯，得 200 金币，300EXP。

地图 0200（博德之门正北区域）



1. 地点①的房子里有“矢+1/6”；
2. 瑞内的家，瑞内需要一本书“独角兽场的历史”（本区域的拉玛西斯的家顶楼和[博德之门正西区域](#)崔门的家里），得 900EXP，“防护毒素”卷轴。二楼有 1 瓶“隐形药水”。
3. 拜伦的家门口，小女孩佩德林，她说她的猫在拜伦叔叔的家里，她的天使石戒指也丢在那里，她需要天使石戒指来唤回她的猫。进去后，与拜伦对话（杀：600EXP），拜伦说杀了“小猫天使”，他就把他的斗篷送给主角（“防御斗篷+1”）。一楼有“弹丸+1/10”，1 瓶“速度之油”（诅咒）。

如果杀了猫，和拜伦对话，得 400EXP，声望-1，再出去告诉佩德林，声望-1。

如果上楼在柜子里，找到 1 个“天使石戒指”，交给佩德林，得 500EXP。（注意这里有个 BUG：只要你有多少个天使石戒指就能够换得多少个 500EXP！）

4. 盔神神殿，提供牧师服务。
5. 贾达克的家一楼，碰见卓利克，他脾气不好，杀了他，得 1200EXP，“短剑+1”，“狂暴魅惑”卷轴。二楼，碰见贾达克，他是卓利克的师父，脾气也不大好，杀了他，得 3600EXP，1 瓶“寒霜巨人之怪力药水”，1 瓶“天才药水”，“长剑+1”，“荣耀之盔”（防御+1，魅力+1）。
6. 地点②的房子里，有 1 瓶“化石药水”。
7. 地点③的房子里，一楼有 1 瓶“爆炸药水”，有一个壁柜需要 LV2 魔法“敲击术”开启，里面是空的；地点④的房子里，一楼有“小型盾+1”，二楼有 1 瓶“英雄药水”。
8. 东北的高塔是法师拉玛西斯的家（“[水妖精阿贝拉](#)”剧情）。
9. 中间的宫殿是[公爵官邸](#)（[主线剧情第七章](#)）。
10. 西边，碰见下水道工人提克，对话（得知下水道的事）。公爵府邸门口，碰见罗德南，对话（得知公爵府邸不是一般人可以进入的）。东边，碰见贵族塔图斯，对话（他的镜框碎了）。

三个老酒桶酒馆

三个老酒桶酒馆一楼，邪恶半身人吟游诗人贝拉迈（杀：90EXP）会上来搭话（条件是主角的声望不好或者普通；如果声望 ≥ 12 ，他是不会理主角的），他说圣武士凡达林在某个酒馆里（[博德之门西南区域](#)），看不惯邪恶的人，贝拉迈叫大家注意些，要去那里的话，最好晚上去就没事了。西边的房间里，碰见农夫谢普，对话（他挖苦主角）。店主南屈·拜罗格林（杀：920EXP，“匕首+1”）。

二楼，伊斯帝尔（老板娘？）。西北角墙上的画的后面有个骷髅头（“[裘拉克的诅咒](#)”剧情）。

三楼，有很多宝石。有个女贵族（“[被勒索的女贵族](#)”剧情）。

被勒索的女贵族

【开始】三个老酒桶酒馆的三楼有个女贵族，她说她被人每周敲诈 500 金币，想请主角杀掉敲诈她的人。

【流程/报酬】

女贵族说这个坏蛋在精灵之歌酒馆，叫赛狄麦克。

【毫不忧郁地答应了】[博德之门正东区域](#)，精灵之歌酒馆二楼。把赛狄麦克骗到小房间里去（也可以直接动手），杀死他，得 975EXP，“巨剑+1”。返回三个老酒桶酒馆复命，得 500 金币。

【和她讨论了报酬（推荐）】她同意出 2000 金币甚至 4000 金币！（还价并不能得到那么多金币，只不过可以触发更多的剧情罢了）杀掉赛狄麦克后回去找女贵族，她竟然只给 500 金币。！

【忍气吞声】就这么算了，剧情结束。

【威胁勒索】，她答应每十天将给你一笔钱。等过了十天后，再上楼找她，她已经不在了，在这里的是个叫“托尔·洛伯”的家伙，他是女贵族新雇佣的杀手，杀死他，得 600EXP，剧情结束。

地图 0300（博德之门东北区域）



1. 从正东区域进入右边，地点②，马礼克和罗山达（“[解毒药](#)”剧情）。
2. 商店，可以找到不少好东西，1 瓶“吸收药水”，1 瓶“丘陵巨人之怪力药水”，1 瓶“无敌药水”，1 瓶“心神集中药水”，1 瓶“医疗药水”，“钉头锤+1”，“破魔箭/4”，“刺骨箭/7”。
3. 行商联盟的房子，刚进去，守卫贾西儿说主角撬锁进入重要的仓库，他把主角要抓起来，并召唤出一群战犬（这些狗还会任意门魔法！）杀死贾西儿，得 600EXP，1 瓶“医疗药水”。这个房子里还可以找到 1 瓶“医疗药水”，1 瓶“抗火药水”，“混乱术”卷轴，“防护闪电”卷轴，2 瓶“医疗药水”（诅咒）。相关剧情有“[狼人岛](#)”剧情。
4. “脸红的美人鱼”酒馆。刚进去，碰见一个叫“拉兹”的食人魔，他是来杀主角的，杀死他，得 2000EXP，“武术技能之手套”。（也可以骗他，叫他看清楚布告再来。得 900EXP。选择 12。）西边的房间，碰见薇薇安，对话；房间里有个上锁的箱子，里面有“匕首+1”和“金戒指”，老板柏克；在这个房间有个门，通往一个地下妓院。
5. 地下妓院地图是斜 45 度十字状，下去后，大家出现在东南出口，另外三个出口都是通下水道，老板狄拉在东北的房间里。刚下来，门卫要向大家收取 10 金币做门票，可以不给。里面还可以在中间偏南的房间有妓女奎娜西，她的身上有“博德安斗篷”（“[头盔与斗篷](#)”剧情）。
6. 伊尔玛特祭坛（[主线剧情第七章](#)）。
7. 在地点①的房子，一楼有个箱子需要魔法开启，里面是“焰舞戒指”和一些钱，二楼有“防护斗篷+1”。
8. 南边，夸耀的鲟鱼旅店。刚进去，碰见兰姐娜拉，她说她梦见过主角。醉鬼路雪琳说他赌 100 金币，主角不可能杀死二楼上的芥末果冻怪，给他 100 金币后，上二楼去杀死芥末果冻怪，再回来找他要钱。二楼，东北的房间里有个莫名其妙的家伙影先生，如果你身上带有“黄金泡裤”，将会给他（“黄金泡裤”是游戏的“彩蛋道具”，所以不推荐给他！）。西南第二间房子的柜子需要魔法开启。夸耀的鲟鱼旅店的西边的墙角的盒子里有“友好术”卷轴。

雅哥的诅咒

【开始】贝蕾芭拿（杀：975EXP，“冒险者之袍”）说她的女儿娜玛被法师雅哥下了诅咒，她需要法师雅哥魔法书来救她的女儿。雅哥在一艘叫“[低灯笼号](#)”的船上，那里是个妓院。

【流程】选择帮助她，贝蕾芭拿就说将在夸耀的鲟鱼旅店等主角的好消息。[博德之门正南区域](#)，东南的那艘靠岸的船。第三层，西边，找到雅哥，杀死他，得到 1400EXP，

“无赖之袍”，“雅哥的诅咒之书”，他濒死的时候会求饶的。

【报酬】到夸耀的鲟鱼旅店去，把“雅哥的诅咒之书”给贝蕾芭拿，得 1000EXP，声望+1。如果反悔这个任务，贝蕾芭拿会攻击主角，杀了她，得 975EXP，声望下降。

地图 0600 (博德之门正西区域)



1. 玄奇之殿，白天，第一次进去，在门口的贝兰德（偷：抗火药水，杀：975EXP）那里花 1 金币作门票（也可以不买），然后大家跟随巩兹曼·布拉斯兰，他会带你参观这里的東西，介绍完后他有事先走了。

在后面的大玄奇之殿，碰见吟游诗人佛瑟·威风，他不敢出去冒险，写不出诗歌，想出金币让主角讲故事给他听。高德牧师在这里提供牧师服务。

这里的宝物有星形蓝宝石，盗匪石，“望远镜”。（建议晚上来，相关剧情有[阿提拉剧情](#)和“[偷窃望远镜](#)”剧情）

2. 女神大殿，附近，碰见商人当恩，对话。（得知“[七太阳商盟](#)”的怪事）女神大殿，钱萨勒斯·乌尔布莱特（杀：1400EXP；偷：1 瓶“医疗药水”）从事恢复工作，安娜西亚（杀：4700EXP，“钉头锤+1”）是剧情人物。这里的相关剧情有“[裘拉克的诅咒](#)”剧情和“[解药](#)”剧情。
3. 瑞其法斯特的家（“[水妖精阿贝拉](#)”剧情）。
4. 法西和崔门的家（“[讨还尸体](#)”剧情）。
5. 从南边进入，矮人费坦的家。费坦愿意收购“掘地虫的壳”，价格是每批 250 金币，注意！不是每个 250 金币！也就是说你有两个以上的“掘地虫的壳”，就应该只留一个在身上，把其他的都丢在地上，然后找他对话，捡一个，对话一次，这样才可以赚到更多的钱。“掘地虫壳”很重，带起来也不方便，还是适当地带一些去换钱吧。掘地虫主要出现在[掘地虫村庄](#)，如果你没有完成洁蒂的剧情，费坦也会提起洁蒂的。

阿提拉剧情

【开始】玄奇之殿，晚上，在大厅呆一会儿，半身人女盗贼阿提拉出现，她建议一起合作，她行窃你望风。

【流程/报酬】如果表示拒绝，她将离开；如果表示要抓她，她会叫来两个守卫，然后她跑掉（贼喊捉贼）；如果表示愿意协助，再对话三次后，她将表示加入，拒绝她将消失。

地图 0700 (博德之门中间区域)



1. 地点①的房子里有 1 瓶“英雄药水”。家禽店的门口的木桶里有“燃烧之手”卷轴，进入后，里面有一群疯鸡。
2. 哑龙酒馆（无剧情）。
3. 费伦诺·基斯特的领地（“[斗篷与头盔](#)”剧情）。奥伯诺的家的（“[加入盗贼工会](#)”剧情）。
4. 地点②的房子里面有“隐形”卷轴和“友好术”卷轴。
5. 娜汀的家（“[娜汀与儿子](#)”剧情）。
6. 帐篷区只有三个帐篷能进去，地点⑥的帐篷里有个预言师，每天花 50 金币打听些情报（“[解毒药](#)”剧情）；两个最大的帐篷都是赌场（无剧情）。
7. 地点③的房子，里面可以找到“匕首+1”；地点④的房子，里面可以找到 1 瓶“反射之眼药水”；地点⑤的房子，里面可以找到 1 瓶“防御药水”。
8. 如果你在[斗篷森林南部](#)帮助督伊德教徒而杀死艾德斯·沙散塔；或者你在[博德之门西南区域](#)的行商联盟里杀死了艾德斯·沙散塔；总而言之，就是艾德斯·沙散塔死了，那么在内城门处，将出现戴博朗·沙散塔，他要为他兄弟报仇，杀死戴博朗，得 1200EXP，流星锤+1，精确重型十字弓。

娜汀与儿子

【开始】娜汀的家，碰见娜汀，她说她的儿子不知道跑哪里去玩去了，希望主角把“防御护身符+1”交给她儿子尤瑞克。

【流程/报酬】尤瑞克在[博德之门东南区域](#)，南边的酒馆里，把“防御护身符+1”交给尤瑞克，得 1100EXP。再返回娜汀的家告诉娜汀，得 400EXP，“魔弹项链”，声望+1，。

地图 0800（博德之门正东区域）



1. 从东边的城门刚进来，碰见伊尔明斯特，对话。
 2. 巫术杂货店，在哈巴瑟·德林这里可以买卖很多物品，以后会常来的（“[水妖精阿贝拉](#)”剧情）。
- 柜台前有牧师奥都林南（“[冤家](#)”剧情）。
- 上二楼，碰见法师尼曼，他说主角破坏了他作实验，如果语气忍让，他就气冲冲地离开了，如果对他反唇相讥，他将攻击主角，同时还出现另外3个法师（威廉·加斯特，欧朗，伟伯·奥特）。
- 杀死尼曼，得1200EXP，“法师的抗火袍”，“火焰法杖”，“笨拙之戒”（诅咒）。
- 杀死威廉·加斯特，得1500EXP，“法师的抗火袍”，“幸运术”卷轴，“识别术”卷轴。
- 杀死欧朗，得1200EXP，“法师的绝缘袍”，“震慑镖/5”。
- 杀死伟伯·奥特，得1500EXP，“法师的抗低温袍”，“匕首+1”，“幸运术”卷轴，“识别术”卷轴。
3. 盗贼工会（“[加入盗贼工会](#)”剧情）。这里可以找到的宝物有：1瓶“喷火药水”，1瓶“速度之油”，“论快速运动手册”（敏捷+1）。在大厅右边的小房间里（下去的楼梯的右边），碰见女盗贼黑百合，在她手中可以买卖魔法物品。大厅右边有个下去的楼梯，目前是下不去（[主线剧情第七章](#)）。
 4. 齐西酒馆和东边的酒馆（无剧情）。“幸运艾罗的减价商店”，卖的全部是诅咒的商品。
 5. 赛伦斯的店，店主赛伦斯是个盗贼，他卖的商品和盗贼工会的黑百合卖的差不多，里面可以找到1瓶“力量药水”。
 6. 精灵之歌酒店，进来后，坎伯利特，对话。贝佛立克在中间（“[偷窃望远镜](#)”剧情）。如果在盗贼工会已经见过霍山，那么在这里也将看到他，他建议主角去[铁王座](#)调查情况。二楼有店主艾丽丝和一个商人（这个商人跟嘉年华会的某个商人的商店是相通），还有两个盗匪和赛狄麦克（“[被勒索的女贵族](#)”剧情）。
 7. 商店，店主玛兹卖的是一般的商品，没有魔法物品，里面可以找到1瓶“感知力药水”。
 8. 死灵法师阿肯恩的住宅，可以找到1瓶“绝缘药水”，“中型盾+1”。相关剧情有“[背尸](#)”剧情和“[偷窃护身符](#)”剧情。
 9. 米克·费赖，报信。

偷窃望远镜

【开始】精灵之歌酒店一楼，贝佛立克要主角去玄奇之殿偷“望远镜”。

【流程】晚上去[博德之门正西区域](#)的玄奇之殿，应该是很容易搞定的，“望远镜”在中央上锁的柱子里。

【报酬】回精灵之歌酒店把“望远镜”给贝佛立克，得 5500EXP，500 金币，“闪电法杖”。

冤家

【开始】巫术杂货店一楼柜台前，牧师奥都林南说阿肯恩和奈菲儿这两个死灵法师是冤家（其实他们是旧情人），他愿意化解他们的矛盾。

【流程/报酬】阿肯恩就住在本地图的南边，奈菲儿则住在[博德之门东南区域](#)西北。从阿肯恩身上偷走“血玉髓护身符”，从奈菲儿身上偷走“玛瑙戒指”，再去见奥都林南，得“反侦测斗篷”，3500EXP。

背尸

【开始】死灵法师阿肯恩的住宅。阿肯恩要主角帮他到下水道去弄个死尸上来（要求声望≤10）。

【流程/报酬】到下水道随便找一具尸体上来，交给阿肯恩，可以得 1800EXP，250 金币。

地图 1100（博德之门西南区域）



1. 耶欧得旅店。刚进去，就发现里面有绿史莱姆在攻击平民，战斗平息后，酒保死了，和其他人对话，得知是法师拉玛西斯干的。（拉玛西斯水妖精阿贝拉剧情中的那个邪恶法师。此旅店仅此剧情，而无法提供服务）
2. 西北最大的房子是焰拳总部，伊尔坦大公爵在二楼办公，焰拳指挥官史卡在一楼。在一楼还有焰拳士兵费加斯和迪罗斯，其中佣兵费加斯需要一个“天使石戒指”给他的爱人，完成任务后，得 800EXP，声望+1。在中间的房间有通向地下室的楼梯，在里面有一个焰拳士兵，里面有 2 个箱子，一个是空的，一个里面有“锁子甲+1”，“戟+1” 在二楼，可以找到“直行链甲+1”，“中型盾+1”。另外在伊尔坦大公爵的身上还可以偷到“耐色之卷的历史”（书，没有什么用）。
3. 在焰拳总部门口，侏儒提亚斯说他要统治世界，整一个疯子，如果对他客气的话，可以邀请他加入。
4. 地点①的房子，有 1 瓶“解毒药”。地点②的房子，里面可以找到有 1 瓶“医疗药水”。
5. 西南的酒馆（这是[三个老酒桶酒馆](#)里的邪恶吟游诗人贝拉迈和主角说起的酒

馆），刚进去，凡达林就走上前搭话。（杀：3700EXP，“长矛+1”）如果[进入酒馆的队员](#)有邪恶阵营的 NPC，他就会攻击那个邪恶的 NPC，打起来，声望大减。最好不动手，那就照贝拉迈的建议，晚上来就没有事了，或者在白天让一个非邪恶 NPC 进入酒馆，和他对话后，他将消失。

6. 苏宁的家。进去后，法师苏宁硬说主角是强盗，如果你想辩解，他还叫出两个帮手来（玛卡，朱拉）。如果你威胁他，他就一个人动手，而不会叫人来帮忙。

杀死苏宁，得 2000EXP，“火球术”卷轴，“吸血鬼之触”卷轴，“法师的绝缘袍”“巫术之戒”。

杀死玛卡，得 1300EXP，“穿透箭/20”

杀死朱拉，得 1200EXP，“长剑+1”。

7. 地图南边的一般商店，在里面可以找到 1 瓶“猛火之油”；行商联盟后面的红色房子是个一般商店，店主卖的是药水（包括游戏中出现的的三种假冒的诅咒药水）。

8. 盗贼工会的据点。在一楼碰见女盗贼维芬，她威胁主角交出所有的钱。不用理她，杀了她。她还有三个同伴埋伏在四周（德格，沙实，梅金）。

杀死维芬，得 900EXP，1 瓶“盗王之王药水”，“短剑+1”，“灵甲术”卷轴，“防护远程武器”卷轴。其他三人，每人只有 300EXP，没有什么好的物品。如果你加入了盗贼工会，将不会发生战斗（“[加入盗贼工会](#)”剧情）。在这个房子的二楼可以找到一张“友好术”卷轴。

9. “七太阳商盟”在中央偏东北，里面不卖东西。（主线剧情第五章“[七太阳商盟](#)”剧情）。

调查行商联盟

【开始】行商联盟，艾德斯·沙散塔站在门口（你在[斗篷森林南部](#)的[艾德斯与督伊德教徒的冲突](#)中救过艾德斯）。和艾德斯对话，他说他自从斗篷森林回来后，他发现的合伙人爱岚翠和佐尔·麦亚像变了一个人似的，导致生意一落千丈，他请求主角再帮他调查一下。

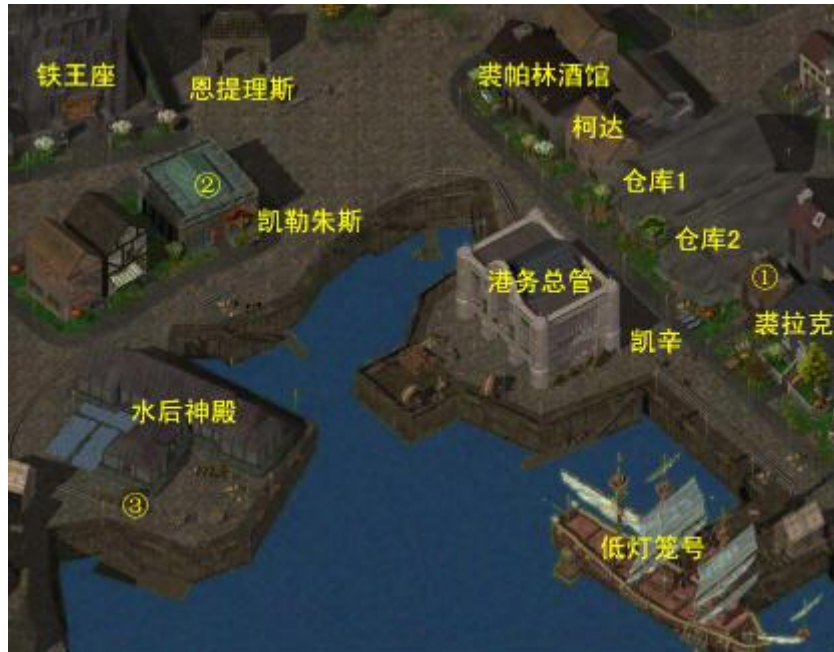
【流程】选择同意后，艾德斯把行商联盟的门打开，带大家进去，并让主角自称是他年幼时的好朋友。（[建议先用盗贼从他的身上偷到“巨剑+1，变形怪+3”，1 个钻石，1 瓶英雄药水](#)）

一楼，楼梯左边的是爱兰崔（即爱岚翠，翻译出了问题），他叫大家去三楼参加周年庆典。

二楼，艾德斯在楼梯的西边，守卫队长布兰迪拉（杀：1400EXP）在楼梯前，佐尔（法师）也在附近。可以告诉艾德斯周年庆典的事，也可以把实话告诉布兰迪拉，并答应和他合作，和佐尔对话，他问主角认不认识戴博朗（艾德斯的哥哥）。派盗贼到最里边的办公室去，在上锁的抽屉里面找到三封信，这就是揭穿佐尔和爱岚翠的证据。再找布兰迪拉对话，佐尔会变身。三楼有十个变形怪。到一楼去，爱岚翠变身，同时还有四个变形怪出现。

【报酬】杀死行商联盟里所有的变形怪后，跟艾德斯对话，艾德斯向大家表示感谢，并送给主角“巨剑+1，变形怪+3”，得 5000EXP，100 金币。（[三次碰见艾德斯，就偷他三次，这样就得到了三把“巨剑+1/变形怪+3”](#)）

地图 1200（博德之门正南区域）



1. 西北最大的房子是铁王座的总部。（主线剧情中“[铁王座](#)”剧情）
2. 地图北边，竖琴手恩提理斯·福松，他是葛立安的老友，对话。如果主角的声望是太低（不被人喜欢，甚至是被人痛恨。），他会向主角攻击（替天行道），杀了他，得 2700EXP，“死亡三神的历史”（书），声望下降。
3. 地点②的房子里有 5 个食人魔巫师（650EXP/个），杀死他们。在房子里找到的宝物有“燃烧之手”卷轴。
4. 西南的房子是水后神殿。相关剧情有“[解毒药](#)”剧情和“[讨还尸体](#)”剧情。
5. 裴帕林的酒馆，里面有一群买醉的水手。
6. 柯达的家，二楼能找到 1 瓶“医疗药水”（“[消灭海妖女](#)”剧情）。
7. 仓库 1。刚进去，碰见尖叫的尼维克，他说这里有只大石化蜥蜴，是高培海德（在“[头盔与斗篷](#)”酒馆喝酒的一群有意思的冒险者）抓来的。杀死石化蜥蜴，得“楔宝石”（“[消灭石化蜥蜴](#)”剧情）。
8. 仓库 2。碰见半精灵战士诺拉李，她说她从深水城带回来的新防具丢在码头那里了。在地点③，水后神殿附近的箱子里找到“武器技能之手套”。得 1000EXP，声望+1，2 瓶“夜视药水”。这里的宝物有 1 瓶“化石药水”，1 瓶“防御药水”，1 瓶“速度之油”。（白天人太多，建议晚上再来拿）
9. 港务总管的房子，半身人港务总管在二楼（主线剧情[第七章](#)），可以从他的口中打听到铁矿的事。
10. 凯辛，对话；凯勒朱斯，对话。
11. 地点①的房子，进去后，发现海妖女茉莉丝，她刚刚把这一家人全杀了，可以从她的对话中得知，是渔夫抓住她后想占她便宜，因此她才杀的，杀了她得 30EXP，“珍珠”；也可以选择让她静静地死去。
12. 地点③的房子，裴拉克的住宅（“[裴拉克的诅咒](#)”剧情）。在这里可以找到 1 瓶“解毒药”

消灭海妖女

【开始】柯达的家。柯达说他的渔场被几个海妖女占据了，导致他的失业，他希望主角能够帮他。条件是要主角的声望不好和普通。

【流程】[宝剑海岸一灯塔](#)，杀死地图西边的三个海妖女后，返回柯达的家，得“加速术”卷轴。

低灯笼号

东南靠岸的那艘船是“低灯笼号”，是个妓院，下去后，老板罗拔在第一层。

第一层，罗拔旁边的箱子里面有“防护火焰”卷轴，“虚弱卷轴”（诅咒）。
 第二层，黛斯丽姐上来搭话，她想要主角的命，她身后还有芳雅。杀了这两个女的。杀死黛斯丽姐，得 1600EXP，“长剑+1”，“怪力手套”（使力量为 18/00，携带量因此变成 400）。
 杀死芳雅，得 2000EXP，“匕首+1”，“火焰法杖”，“解除魔法”卷轴，“鹰眼术”卷轴。
 西边的柜子里有“长剑+1”。
 第三层，西边，碰见法师雅哥（“[雅哥的诅咒](#)”剧情）。在他身边的柜子里有“马友夫强酸箭”卷轴，“朦胧术”卷轴，“催眠术”卷轴，“火球术”卷轴。
 第四层是底仓，有些金币和一些宝石。

地图 1300（博德之门东南区域）



1. 刀与晨星旅店。一楼，预言者盖瑟（“消灭石化蜥蜴”剧情），一楼的 NPC 还有雪菈（杀：600EXP），她崇拜的是迷雾女神，其实跟她对话，就像跟一个精神分裂者说话一样；艾卡特（[亚多士和史姬剧情](#)）。
 二楼，碰见一个叫“槭柳杨”的女人，跟她对话提到“树”，她就消失。
 三楼，碰见贵族瑞金那·“长牙”·沃星顿三世，满口废话，不知所云。
2. 死灵法师奈菲儿的住宅，奈菲儿（杀：1200EXP；偷：玛瑙戒指）（“[偷窃护身符](#)”剧情）。在她家里可以找到一件“防御斗篷+1”。
3. 北边的商店，卖的是药水。在这里可以找到 1 瓶“医疗药水”和 1 瓶“喷火药水”。
4. 甘多蓝顿的家（“[加入盗贼工会](#)”剧情）。
5. 地点③的房子里有 1 瓶“洞察力药水”。
6. 中间的房子有四个，从右向左介绍。第一个房子，刚进去，碰见盗贼达瑟克和麦可，他以为主角是这里的主人。
【威胁他】得到 75 金币，达瑟克和麦可离开。
【承认自己也是小偷】达瑟克和麦可离开。
【如果要管闲事或者说错盗贼工会的暗语】达瑟克和麦可会攻击主角。
 杀死达瑟克，得 975EXP，“轻型十字弓+1”，“雷电矢/40”。
 杀死麦可，得 300EXP，“火焰箭/25”。
7. 地点⑦的房子里面可以找到 1 瓶“医疗药水”。
8. 南边的一般商店，店主艾尔卖的是药水。里面可以找到 1 瓶“吸收药水”和 1 瓶

“速度之油”。

9. 地图上一共有两个仓库，北边的仓库，纳达林（“[消灭石化蜥蜴](#)”剧情）。南边的仓库，可以找到“朦胧术”卷轴。
10. 酒馆，里面有个小孩叫尤瑞克（“[娜汀与儿子](#)”剧情）。二楼，碰见莎娜多·威斯特，对话，她说她的弟弟沙克和表弟卡伯斯都失踪好几个月了（就是序章中那两个不自量力来刺杀主角的家伙）。
11. 晚上，在刀与晨星旅店附近可碰见尼可赖，花 15 金币，他给主角讲述博德之门的历史。

偷窃护身符

【开始】死灵法师奈菲儿的住宅。奈菲儿请求你帮她去找阿肯恩要回“血玉髓护身符”。

【流程】[博德之门正东区域](#)，阿肯恩的住宅。阿肯恩是不会主动交出“血玉髓护身符”的，只好用偷的方法，或者杀了阿肯恩。

【报酬】把“血玉髓护身符”交给奈菲儿，得 1000EXP，“吸血鬼之触”卷轴。

消灭石化蜥蜴

【开始 1】刀与晨星旅店一楼，预言者盖瑟叫主角去杀死一只石化蜥蜴取得“楔宝石”。

【流程/报酬 1】[博德之门正南区域](#)的仓库 1，杀死石化蜥蜴后得到一颗“楔宝石”，把“楔宝石”给盖瑟得 1000EXP。

【开始 2】北边的仓库，纳达林说码头的仓库出现了一只石化蜥蜴。

【流程/报酬 2】[博德之门正南区域](#)的仓库 1，杀死石化蜥蜴后，返回复命，得 1300EXP，1800 金币。魅力 18 得 500 金币，“潜行之靴”（没有给“潜行之靴”可以偷来）。

需要多地图完成的支线剧情

（需要去两个以上地图）

“加入盗贼工会”剧情

【开始】[博德之门正东区域](#)，盗贼工会附近有盗贼尼克拉斯，他愿意出 50 金币，请主角去盗贼工会接个任务。进去盗贼工会后，记得盗贼工会的口令是“法夫海德”。在里面见到阿拉特斯·“乌鸦疤”·修爱巴德（盗贼工会老大），他会说出任务的内容的。

【流程/报酬】

1. 盗贼工会。在大厅里，碰见那伦·达克渥，他说要测试新来的盗贼，晚上到“夸耀的鲟鱼”酒馆附近去行窃，问主角敢不敢去，选择同意后，他就出去了。（在东北的房间里碰见霍山，他被铁王座害惨了，可以从他口中打听到许多关于铁王座的情报。）
2. 在西北的房间里，找到阿拉特斯，他说要请大家去一个贵族住宅，去偷取三件魔法物品，表示同意后可以了。（如果拒绝的话，或是非要先给一半定金，阿拉特斯会要杀主角灭口，然后你就可以把盗贼工会给消灭了剧情就没了。）
3. [博德之门中间区域](#)，北边偏东，一个墙壁是粉红色的房子，主人奥伯诺在二楼，杀死他不减声望，得 90EXP，“法师的绝缘袍”。在一楼有“鹰眼术”卷轴，“虚弱卷轴”（诅咒）。一楼有“蛛网术”卷轴，“无法检测”卷轴，“识别术”卷轴进去后，上三楼，有三个法师（黛萝娜，哈莎拉，伊丝密拉），怎么说都要打的，有个仆役也在三楼，很难避免不杀了他，会减声望的。

杀死黛萝娜，得 1400EXP，“魔弹项链”，“旅者之袍”，1 瓶“感知力药水”。

杀死哈莎拉，得 975EXP，“防护火焰”卷轴，“法师的绝缘袍”。

杀死伊丝密拉，得 650EXP，天使石戒指，“法师的抗火袍”。

在里面房间的桌子上找到“哈莎拉的神器碎片”，“黛萝娜的雕像”，“黛萝娜的魔法书”。拿到这先别急着回盗贼工会交差，因为你回去后，阿拉特斯还是会要杀主角

灭口的。应该在晚上去配合那伦的盗窃计划。

4. [博德之门东北区域](#)，夸耀的鲟鱼旅店附近。让一个盗贼和那伦对话后，其他人都躲在房子的阴影里。那伦就把盗贼带到一个贵族的住宅前，他进去了，嘱咐主角在门口放风。不一会儿，一个焰拳士兵出现了，这时候应该大声报警，然后逃走。切不可杀了焰拳士兵和没有报警，否则那伦都不会信任主角的。
5. 回到盗贼工会，那伦对主角的及时报警表示感谢，分给主角 100 金币，并交代了下一个任务。这次的见面地点是在“刀与晨星”旅店门口。如果这时候就把三件神器交给阿拉特斯，阿拉特斯还是会表示要杀主角灭口，不过这次是默许利沙尔动手，杀了利沙尔，剧情结束。
6. [博德之门东南区域](#)，刀与晨星旅店附近。和那伦对话后，那伦这次要主角亲自去偷“盗匪石”。上了楼，主人甘多蓝顿在睡觉，“盗匪石”就在箱子里，注意有陷阱，在朦胧中会有所发觉，可以学猫叫，三次伪装之后，他将真正醒来，那时候他就会攻击了，杀了他，得 1200EXP，“长剑+1”。对于这次杀人，回去后那伦没有怪罪。不想杀人的话，拿了宝石就赶快走。
7. 回到盗贼工会，那伦对主角已经是十分信任了。这时候，再把三件神器交给阿拉特斯，得 4000EXP，阿拉特斯表示要杀主角灭口，默许利沙尔动手，这次那伦从上前去，一刀结果了利沙尔，并且批评阿拉特斯的错误行为，阿拉特斯表示接受，并向主角道歉。从此主角就是盗贼工会的荣誉成员了。

“解毒药” 剧情

【开始】[博德之门东北区域](#)，从正东进入，碰见马礼克和罗山达(杀：4000EXP，“短剑+1”，“皮甲+1”，1 瓶“抗火药水”，1 瓶“解毒药水”)，对话。他们是铁王座的手下，这次仅仅是威胁。

【流程/报酬】

1. [博德之门中间区域](#)，帐篷区西边。碰见罗山达，他说主角中了马礼克下的毒，他是被迫为铁王座做事的，如果主角帮他解决他身上的指使术诅咒，他就帮主角搞到解毒药，于是他带大家来到一个算命师的帐篷前。进去后，主角花 50 金币问预言师，谁可以解除罗山达身上的指使术，预言师说是安博里神殿的高级女神官贾蓝沙·密斯米。主角出来后，把详情告诉罗山达，罗山达说安博里神殿就是水后的屋舍，希望大家动作快点，而他在“刀与晨星”旅店等大家的消息。
2. [博德之门正南区域](#)，水后神殿。刚进去，有一个高级牧师拦住主角，主角说是来找贾蓝沙·密斯米的，高级牧师则说要捐些钱才可以，建议出 50 金币，贾蓝沙·密斯米这才出来，当主角向她提出请求之后，她说她希望主角到“女神大殿”去拿到“智慧之书”给她，她才愿意帮忙。
3. [博德之门正西区域](#)，女神大殿。找钱萨勒斯·乌尔布莱特要“智慧之书”，他问为什么，如果你魅力高就回答说没有这书就没有命了，他就同意了。如果魅力不够，可以考虑花钱买。
4. [博德之门正南区域](#)，水后神殿。把“智慧之书”给贾蓝沙·密斯米，她给主角一个“移除指使术卷轴”。如果你魅力高，可以让她先给“移除指使术卷轴”，然后选择给还是不给“智慧之书”。你不给“智慧之书”，贾蓝沙恼怒攻击，杀了贾蓝沙·密斯米，得 6000EXP，“皮甲+1”。
5. [博德之门东南区域](#)，刀与晨星旅店。二楼，与罗山达对话，得 1500EXP，1 瓶“解毒药”。罗山达说还有半瓶在马礼克的身上，而马礼克在“脸红的美人鱼”酒馆。
6. [博德之门东北区域](#)，“脸红的美人鱼”酒馆。二楼，碰见马礼克，他已经恭候多时了。得 10000EXP。杀死他，得 650EXP，“鹰弓”，“匕首+2”，“解毒药”（可以使用 10 次）。

“斗篷与头盔” 剧情

【开始】[博德之门西北区域](#)，迪果德的住宅。进去后，出现 3 个隐形潜行怪

(3000EXP/个)，2个毁灭铁卫(2000EXP/个)，2个恐惧魔甲(2000EXP/个)，打败他们，到里面的房间碰见法师迪果德，他表示相信主角的能力，并向主角寻求帮助，(如果表示拒绝的话，他将召唤出2个毁灭铁卫和1个恐惧魔甲。另外这个房间里有“直行链甲+1”，应该在完成任务后再取得)他说几年前，有几个佣兵被石化了，其中的一个人的身上有“博德安之盔”，而现在的他们被当成石像被卖到博德之门中央的一间艺品店，现在需要主角去把这几个佣兵回复肉身，并要把“博德安之盔”搞到手，为此他愿意出5000金币，并马上给了主角6个“解除石化卷轴”。

【流程/报酬】

1. [博德之门中间区域](#)，帐篷区西边灰绿色屋顶的房子“费伦诺·基斯特的领地”，进去后，碰见房间的主人——贵族费伦诺·基斯特可以不用理他，直接去找到那5个石像。在解决完石像的事后，石像或杀或走，在一张桌子上可以找到“天使石戒指”。如果你是个暴力崇拜者，可以给5个石像解除魔法(得500EXP)，然后找中间的那个(凡尔)威逼他交出“博德安之盔”，他不是吃硬的人，于是要和主角一决高下杀了他，得1600EXP。(如果你没有解除另外4个石像的魔法，这样敌人就只有中间的那个凡尔，而杀死其他4个石像只要攻击一下，可是也没有了EXP。如果把这5个人都复活了，杀死他们后一共可以得到5800EXP，而他们的身上没有什么很重要的道具)得到“信”，然后根据信上的内容，大家赶到“斗篷与头盔”酒馆去找。
2. [博德之门西北区域](#)，东南“斗篷与头盔”酒馆，后面的二楼，东北角上的画上得到“博德安之盔”(有陷阱)。迪果德的住宅，把“博德安之盔”给他，他将给主角5000金币，然后他马上离开，并叫出2个毁灭铁卫，1个恐惧魔甲，1个隐形潜行怪来攻击大家(这是什么意思嘛?)。在他转身离开的刹那，弓箭已经射中他的胸膛，他倒下去的时候，我想他应该明白“博德安之盔”也是我的兴趣所在。
3. 杀死迪果德，得1800EXP，“法师的绝缘袍”，更重要的是夺回了“博德安之盔”。如果你是个温和善良的人，可以在凡尔坚持不给的时候，选择放弃(推荐，可以有更多剧情)，他则愿意表示把“博德安斗篷”送给大家，而这个宝物在他的相好奎娜西手中，而奎娜西在地窖(地下妓院)，从下水道去也可以，也可以从[博德之门东北区域](#)的“脸红的美人鱼”酒馆进去。
4. 地窖。找到奎娜西，然后说是凡尔叫主角来拿“博德安斗篷”的，奎娜西对此表示怀疑，问凡尔是长得什么样子的，选择“精灵……”，奎娜西才半信半疑地给了“博德安斗篷”。然后大家还可以去“斗篷与头盔”酒馆后面的二楼去取得“博德安之盔”。
5. 如果你坚持要，语气但不是很强硬，凡尔最终还是会给信，但是他极不情愿。走取得“信”的路线，奎娜西是不会给“博德安斗篷”的，不过可以派盗贼在她身上偷得。不管走哪条路线，相信各位玩家都是以收集齐“斗篷与头盔”这两样为目的。“博德安之盔”确实不错，而“博德安斗篷”仅仅比“防御斗篷+1”多了魔法防御+25%。

“裘拉克的诅咒”剧情

【开始】和女市民对话中可以得知裘拉克的遭遇。[博德之门东南区域](#)，裘拉克住宅。表示愿意帮助裘拉克，裘拉克就会请求主角到“三个老酒桶”酒馆去找他兄弟克洛夫的头骨。

【流程/报酬】

1. [博德之门正北区域](#)，三个老酒桶酒馆。二楼，西北的墙上的画，找到“克洛夫的骷髅头”。
2. [博德之门正西区域](#)，女神大殿。把“克洛夫的骷髅头”交给安娜西亚，安娜西亚表示裘拉克的诅咒消除了。得1000EXP，声望+1。
3. 返回裘拉克住宅。把好消息告诉裘拉克，他就痊愈了。

“水妖精阿贝拉”剧情

【开始】[博德之门中间区域](#)，哈娜夫人说瑞其法斯特囚禁水妖精的事，如果表示愿意处理这件事，哈娜夫人还告诉主角瑞其法斯特的家在这里的西南。[博德之门正北区域](#)，拉玛西斯家门口（橘黄色的高塔前）。碰见拉玛西斯（偷：“防护戒指+2”，“法术增益护身符”），他要主角去把关在瑞其法斯特家里的水妖精阿贝拉抓来，而瑞其法斯特家在玄奇之殿东北方。

【流程/报酬】

1. [博德之门正北区域](#)，瑞其法斯特的家。和瑞其法斯特交涉的过程中，得知瑞其法斯特深爱着阿贝拉，以至不故阿贝拉的意愿把她带到自己的家中，而阿贝拉因为缺水快要死了。解决方法有：

【**极力劝说瑞其法斯特放走阿贝拉**】阿贝拉也会要求的，瑞其法斯特只好同意，但是不要说是拉玛西斯叫主角来的，得“水妖精发锁”，2000EXP。

【**自称拉玛西斯派来的或者惹怒瑞其法斯特**】瑞其法斯特大怒。杀了瑞其法斯特，得2000EXP，“防御护身符+1”，“无赖之袍”，“瘫痪法杖”。在阿贝拉的乞求声中，再决定是放走阿贝拉，还是带她回去复命。

【**放走阿贝拉**】阿贝拉送给大家“水妖精发锁”，然后就离开了。回到拉玛西斯的家里，拉玛西斯对主角的背叛大为恼火，杀死拉玛西斯，搜刮他的家。

【**带走阿贝拉（偷：水妖精发锁）**】到了拉玛西斯的家里，他十分高兴，说要拿阿贝拉做上好的药。竟然什么报酬都没有。

于是大家在他家不走，过了一会儿，拉玛西斯赶大家走，如果你对他准备杀害阿贝拉的行为表示不满，他恼羞成怒，和大家动起手来，他打不过就跑到塔的顶楼去了，大家追上去，每层都有怪物，而且通道狭窄，有点难度。在顶楼杀了他，得400EXP，“防护戒指+2”，“法术增益护身符”，“无赖之袍”。

顶楼的宝物有“思绪清晰之书”（智力+1，建议给法师），“瘫痪法杖”，1瓶“医疗药水”，“防护魔法”卷轴，“防护毒素”卷轴，“笨拙卷轴”（诅咒），“盲术”卷轴，“隐形”卷轴，“朦胧术”卷轴，“镜影术”卷轴和几本书（其中有“独角兽场的历史”）。

【**不管有没有杀拉玛西斯**】和阿贝拉对话，表示再也没有人能够囚禁她，她将离开，送给大家“水妖精发锁”。得2000EXP。

我选择表示不管阿贝拉的事，想看看等过10天后有什么剧情，说不定拉玛西斯还分些药给我呢。可是过了10天后再来看，阿贝拉还在！

2. 关于得到了“水妖精发锁”后，来到[博德之门正东区域](#)，巫术杂货店，哈巴瑟愿意花500金币收购，当你表示拒绝后，他又说愿意把“水妖精发锁”做成一件斗篷，手工费只要100金币。同意后，得到“水妖斗篷”（魅力+2）。

1. 宝物：两次“水妖精发锁”，三次“防护戒指+2”，“法术增益护身符”。

亚多士与史姬剧情

【开始】[斗篷森林西北部](#)，亚多士加入时说要主角帮忙绑架史姬。

【流程/报酬】

1. [博德之门西北区域](#)，如果亚多士在队伍中，将启动绑架史姬的剧情，如果拒绝或在一天内没有完成，亚多士将离队。同意亚多士的意见后，亚多士将带领大家来到安塔·银盾的住宅，需要撬锁，进去。
2. 里面有守卫盘问，方法是：大家进去后先别走动，先让一个魅力高（最好有18）的队员穿上速度之靴，向西边的房间走去，被守卫看见后，马上往回走，把守卫引到中间的房间里来，当守卫问起从哪里来，就说是从深水城来，与安塔·银盾商量重要事情的。（选择1）这时，再让大家到西边的房屋去，让盗贼尽情地撬锁开箱，拿走宝石项链和药水吧！如果队伍中没有魅力18的队员，那就把守卫引到西边房子里的钢琴旁边，对话时选择1，守卫表示不相信而攻击，这时由于地方隐蔽，没有其他人看到，杀了他也没有关系。或者从东边的房间上去，这里也有一

个守卫，魅力有 16 的队员就可以把他骗过去。

3. 上了二楼，在东边的房间里碰见贵妇布里拉，派个魅力高的男性队员上去吻她，（选择 4）她就不会叫守卫了。史姬在西边的房间里，亚多士在队伍中，她将表示愿意加入队伍，拒绝的话，亚多士和史姬将消失。同意的话，史姬加入队伍，亚多士说两天以后在“刀与晨星”旅店（地图 1300，博德之门东南区域），找艾卡特可以取得史姬的赎金。
4. 两天后（超时也可以），在刀与晨星旅店，找艾卡特对话，得 1000 金币。需要亚多士与史姬在队伍中，每天都可以来，连续来 8 天，共得 8000 金币，第 9 天，艾卡特消失，出现 6 个焰拳士兵。不需要走到这一步吧？建议拿到 8000 金币后就再也不用带亚多士与史姬来找艾卡特了。剧情结束。

“讨还尸体”剧情

【开始】[博德之门正西区域](#)，崔门的家门口，小孩法西·罗洪（偷：流星盾牌），他请大家帮忙。于是大家随他来到房间里，里面的崔门·贝达（他是崇拜微笑女神太摩拉的大主教之一，杀：2000EXP）说，法西和他的孩子卡森·贝达到安博里神殿（水后神殿，两派是对立的）去玩，卡森被那里的牧师抓住杀了，而他的派系的人（钱萨勒斯·乌尔布莱特，女神大殿的主教）不愿意和安博里神殿的人发生冲突，他只好想请中立的人去帮他讨回小孩的尸体。

【流程/报酬】

1. [博德之门正南区域](#)，水后神殿，进去后，找高级牧师对话，说要见贾蓝沙·密斯米，找她讨要小孩的尸体，她要 2000 金币才会给。
2. 如果你在“[渔夫和坦雅](#)”剧情选择帮助坦雅，杀死了那三个邪恶的渔夫，那么你可以在这里要求见坦雅，而不要找贾蓝沙·密斯米，在和坦雅的对话中，你可以免费要回尸体（这么看来，小孩的尸体有 2 个，一个在坦雅身上，一个在贾蓝沙身上）。
3. 把“小孩的尸体”带回给崔门，崔门就施法让卡森复活了。再与法西对话，得 5000EXP，2000 金币，流星盾牌。（在讨要孩子的尸体过程中，也可以采取血腥的方法——屠杀水后神殿里面的所有人！最后一种方法就是偷了。）
4. 还有就是在碰见法西·罗洪时就偷窃一次，可以得到流星盾牌，等完成任务后可以再得到一个流星盾牌，一共可以得到两个流星盾牌！（请参考[补充攻略里的偷盗宝物的技巧](#)）

补充资料

珠宝介绍

游戏中有三种珠宝：戒指、项链和宝石。其中佩戴这些没有魔法属性的戒指和项链并不能带来受益，也就是说，这些珠宝都是用来换钱的。当然，我们的背包空间有限，因此我们可以从珠宝的价格上来做取舍。以下是珠宝的种类，依次增值。括号内为 BG2 名称，供 BGT 玩家参考。

戒指（10 种）

白银戒指
绿岩戒指
黄金戒指
玛瑙戒指
血玉髓戒指
翠玉戒指
天使石戒指
焰舞戒指
火色猫眼石戒指【火蛋白石戒指】
红宝石戒指

项链（10 种）

银项链
蓝石项链
阿格尼曼尼项链
彩虹黑耀石项链
虎纹宝螺项链
金项链
纪念丝宝石镶嵌项链【纪欧丝宝石镶嵌项链】
血玉髓护身符
珍珠项链
拉瑞儿之泪项链

宝石（30 种）

绿松石
火玛瑙宝石
绿闪拉长宝石【山猫眼宝石】
日长石
安达宝石
碧玉石/袈裟宝石
堇宝石【堇青宝石】/塌天宝石【天之泪宝石】
风信子玉【锆石】
月长石/血玉髓
廉石
金绿宝石
水色星宝石
山顿宝石
星形透辉石
角珊瑚石
水蓝宝石【海蓝宝石】
石榴石【石榴子石】
珍珠
楔宝石【楣石】
黑色猫眼石【黑色蛋白石】
水色猫眼石【水色蛋白石】
月纹石
钻石
绿宝石
星形蓝宝石
帝王之泪
盗匪石【盗匪之石】

NPC 资料

一般 NPC（共 25 个）

NPC 资料格式

性别种族，阵营世界观，加入时的级别和职业【最低级别】。【每次升级最高增加 HP】，【能力数值】，【技能数值】在游戏中最高可增加的技能点数，【盗贼技能】盗贼在游戏中最高可增加的技能点数。

注意

关于加入时的最低级别的解释，是因为 NPC 加入的级别会跟主角当时的级别相当，但最高不超过 6 级。

由于升级时增加的 HP 为掷骰随机，所以你喜欢带哪个 NPC，那么你最好尽快将其招入队伍，这样该 NPC 经验封顶后的 HP 最多。

例如：加入的 LV1 明斯克有 11HP，再依次升级到 LV6，你在每次升级时候用 S/L 得到最大增加 HP（11），那么明斯克在 LV6 时有 66HP；而如果你 LV6 级去那西凯邀请明斯克加入，那么明斯克将为 LV6，HP 为 52，显然这时的明斯克“永久损失”了 14HP。

如果你是 BGT 玩家，请把游戏难度设置为普通，这样每次升级自动获得最高增加 HP。

爱蒙

女性人类，中立善良，LV1 盗贼。【+8】，【9/18/16/17/11/16】，【弓+，小型剑+】+2，【30，30，25，25】+180。

蒙塔罗

男性半身人，中立邪恶，LV1 战士/LV1 盗贼。【+6/+3】，【16/17/15/12/13/9】，【小型剑++，远程武器++】+2；【50，10，35，25】+140。

萨尔

男性人类，叛逆邪恶，LV1 死灵法师。【+4】，【14/16/10/17/16/10】，【小型剑+】+1。

贾希拉

女性半精灵，绝对中立，LV1 战士/LV1 督伊德教徒。【+7/+5】，【15/14/17/10/14/15】，【重击++，远程++】+2。

卡立德

男性半精灵，中立善良，LV1 战士。【+13】，【15/16/17/12/10/9】，【弓+，大型剑++，斧+】+2。

加瑞克

男性人类，叛逆中立，LV1 吟游诗人。【+6】，【14/16/9/13/14/15】，【小型剑+，远程武器+】+2。

凯根

男性矮人，守序邪恶，LV1 战士。【+15】，【16/12/20/15/11/8】，【重击+，斧头++，远程+】+2。凯根的头盔。

齐冯

男性精灵，叛逆善良，LV2 游侠。【+10】，【18/12，17/14/10/14/8】，【弓++，矛++】+2。

明斯克

男性人类，中立善良，LV1 游侠。【+11】，【18/93，15/15/8/6/9】，【带刺武器+，大型剑++，斧+】+2。灭蛛剑，布布。

艾德温

男性人类，守序邪恶，LV1 咒法师。【+6】，【9/10/16/18/9/10】，【远程+】+1。邪恶大法师之袍，艾德温的护身符。

戴娜黑

女性人类，守序善良，LV1 召唤师。【+6】，【11/13/16/17/15/12】，【远程+】+1。善良大法师之袍。

撒恩

男性精灵，守序中立，LV2 附法师。【+4】，【13/16/7/17/14/16】，【小型剑+】+1。中立大法师之袍，月之刃。

维康妮亚

女性精灵，中立邪恶，LV2 牧师。【+8】，【10/19/8/16/15/14】，【重击+，远程+】+1。

科朗

男性精灵，叛逆善良，LV3 战士/LV3 盗贼。【+5/+3】，【14/20/12/14/9/16】，
【弓+++，大型剑++】+1，【78，20，40，60】+100。

亚多士

男性人类，中立邪恶，LV3 吟游诗人。【+7】，【16/12/15/13/10/16】，【弓+，小型剑+】+2。

法多

女性人类，绝对中立，LV3 督伊德教徒。【+8】，【12/15/11/10/16/15】，【重击+，远程+】+2。

亚斯力克

男性矮人，守序善良，LV2 战士/LV3 牧师。【+7/+5】，【15/12/17/7/16/10】，
【重击++，远程++】+2。

布朗温

女性人类，绝对中立，LV2 牧师。【+9】，【13/16/15/9/16/13】，【重击+，远程+】+1。

莎儿

女性人类，叛逆邪恶，LV2 战士。【+10】，【18/58，17/9/14/7/11】，【小型剑++，大型剑++】+2。

莎法娜

女性人类，叛逆中立，LV2 盗贼。【+6】，【13/17/10/16/9/17】，【小型剑+，远程+】+2，【15，25，20，50】+160。

阿詹提斯

男性人类，守序善良，LV2 圣武士。【+12】，【17/13/16/12/13/17】，【弓+，大型剑++，重击+】+2。阿詹提斯的头盔。

奎里

男性侏儒，叛逆中立，LV2 牧师/LV2 幻术师。【+3/+3】，【8/15/11/17/10/6】，
【带刺+，远程+】+1。

提亚斯

男性侏儒，叛逆邪恶，LV2 牧师/LV2 盗贼。【+4/+5】，【9/16/16/10/13/9】，
【重击+，远程+】+1，【35，25，30，25】+120。

史姬

女性人类，绝对中立，LV4 盗贼。【+7】，【11/18/15/15/8/13】，【小型剑+，弓+，远程+】+1，【45，45，30，50】+120。

阿罗拉

女性半身人，叛逆善良，LV4 盗贼。【+6】，【8/19/12/14/7/10】，【小型剑+，远程+】+1，【80，40，20，80】+120。阿罗拉的幸运兔脚。

NPC 级别统计

LV1

爱蒙、蒙塔罗/萨尔、贾希拉/卡立德、加瑞克、凯根、明斯克/戴娜黑、艾德温。

LV2

撒恩、阿詹提斯、维康妮亚、齐冯、布朗温、莎儿、莎法娜。

LV3 以上

科朗 LV3 战士/LV3 盗贼。

亚多士 LV3 吟游诗人。

法多 LV3 督伊德教徒。

亚斯力克 LV2 战士/LV3 牧师。

奎里 LV2 牧师/LV2 幻术师。

提亚斯 LV2 牧师/LV2 盗贼。

史姬 LV4 盗贼。

阿罗拉 LV4 盗贼。

NPC 职业统计

战士：卡立德，凯根，莎儿。

游侠：齐冯，明斯克。

盗贼：爱蒙，莎法娜，史姬，阿罗拉。

圣武士：阿詹提斯。

牧师：维康妮亚，布朗温。

法师：萨尔，艾德温，戴娜黑，撒恩。

吟游诗人：加瑞克，亚多士。

督伊德：法多。

战士/盗贼：蒙塔罗，科朗。

战士/督伊德：贾希拉。

战士/牧师：亚斯力克。

牧师/盗贼：提亚斯。

牧师/法师：奎里。

NPC 评价

游戏中默认的队伍：爱蒙，卡立德，贾希拉，明斯克，戴娜黑。

性价比最高的队伍：爱蒙，维康妮亚，艾德温，凯根，科朗。

最好的牧师：维康妮亚。最好也仅仅相对于布朗温来说。不过在 BG2 里确实更好。

最好的法师：艾德温。18 智力的咒法师。自带加魔法的护身符。

最好的战士：凯根。20 体质的矮人。

最出色的人物：科朗。敏捷 20 战士/盗贼，弓有三颗星。

撒恩：唯一的中立法师。

法多：唯一的“专业”督伊德。

阿詹提斯：唯一的圣武士。BG1 里圣武士很尴尬，没有合适的武器和技能。

特殊 NPC（共 6 个）

替身利夫

替身利夫是游戏中的 BUG，出现的方法应该有多种，下面介绍其中一种。

（方法之一：出现剧情所发生两人对话，但是其中有一人不在地图上或突然死亡，将出现替身利夫。）

完成史姬和亚多士的剧情，有这两个人在队伍里，随便在某个酒馆里，同时解散这两个人，将出现替身利夫，他将说史姬的台词，并象史姬一样要求加入。重复地邀请和解散史姬和亚多士，将得到更多的替身利夫。

去“绑架”史姬时，把亚多士放在一楼，主角上二楼邀请史姬，史姬加入，出现替身利夫（替身利夫说亚多士的台词）。再解散他们，反复找那个说亚多士的台词的替身利夫对话，可以得到更多的替身利夫。

迪德

男性半身人，绝对中立，LV2 战士/LV1 盗贼。【+6/+4】，【11/18/16/12/13/9】，【小型剑++，远程++】+2，【105，35，65，55】+140。

莫单

女性人类，守序善良，LV2 召唤师。【+5】，【11/17/15/18/15/12】，【远程+】+1。

坎地罗斯

男性人类，守序善良，LV2 牧师。【+8】，【16/13/13/12/18/14】，【重击+，远程+】+1。

奥斯普雷

女性半精灵，守序善良，LV2 牧师/LV2 法师。【+3/+3】，【16/9/13/15/10/6】，【重击+，远程+】+1。

阿坎尼斯

男性矮人，中立善良，LV2 战士。【+15】，【18/53，12/19/15/11/8】，【斧++，远程++】+2。

把序章陪练五人带出烛堡

这五个人如何在序章里的房子里带出来，方法是在房子里解散这些人，然后先 Q 一下（快速存档），再找欧比对话，要求出去，在此对话后马上暂停（关键在此！），再和身边的某个人（五个 NPC 中的一个）对话，邀请加入。等主角出去后，马上去找葛立安，而房子里的 NPC 则可以一个个邀请进来。结束序章后，五个人都出来了，可是爱蒙没有了位子，自己看着办吧。这五个人中有几个不错的。

特殊操作技巧说明

暂停游戏

虽然在这里谈如何暂停游戏会让很多人大跌眼镜，但是还是有很多新人和小白在苦恼：我一次控制不了那么多人啊！打起来手忙脚乱的。我们必须以拯救新人为目标，大声宣布：按空格键可以暂停游戏！请花一点时间看看游戏里关于热键的说明，会让你玩起来得心应手。

背刺

让盗贼，游侠等会“潜行”技能的人，装备“穿刺”伤害的武器（常见的有匕首，短剑等），潜行，绕到敌人身后，攻击敌人。这样得到背刺伤害，比普通的攻击伤害高很多。

1. 伤害值随着盗贼级别增高而加倍。
2. 背刺成功后，可以喝“隐形药水”来躲避反击。然后策划下一次背刺。因此有句名言：任何不会看破隐形的敌人对于盗贼来说都是一堆肉。在 BG1 里请尽情领略背刺的快感吧！

强制破门破锁

如果早期队伍里没有盗贼，遇到上锁的门和箱子，你可以尝试让你的战士强制攻击门和锁，来达到破门和破锁。当然，还是有一部分锁用暴力无法打开的，那就必须有个很高开锁技能的盗贼了。

破锁的成功率跟战士的力量有关。

发生主角做梦剧情的条件

第一次：第 1 章结束。

第二次：第 2 章结束。

第三次：第 3 章结束。

第四次：第 4 章结束。

第五次：第 7 章结束。

每次做完梦后，主角可以学会 1 个法术（具体是什么法术按随机的职业性出现）。

NPC 互动剧情

蒙塔罗，萨尔和贾希拉，卡立德的剧情

蒙塔罗，萨尔和贾希拉，卡立德同在队伍中，停留太久没动的哈，他们会吵了起来，最后竟然动起手来（紫色状态），结果蒙塔罗和萨尔被杀了。那就花钱复活或者读取存档。

齐冯的剧情

1. 我把齐冯解散在友善之臂旅店，过了好几天后，回来邀请他加入，他说他有急事先走了。
2. 我的队伍的声望不好，在解散齐冯时，他说终于摆脱这支邪恶的队伍了，并说要替天行道……（类似的还有科朗和阿詹提斯两位善良人士）
3. 齐冯的冤家对头是塔佐克，而塔佐克在第 3 章露了一下脸就再也没有出来了。塔佐克正式出来是在最终的大决战。

偷盗物品的技巧

游戏中，如果老老实实在地按剧情发展，某些宝物的收集也许就一两个，下面讲些技巧，可以使你得到更多同样的宝物。不是作弊，可以说是利用 BUG 吧。

条件

- A. 某些身上带有宝物的 NPC。
- B. 发生一段剧情后，该 NPC 会消失在该地图，并出现在另一个地图出现

方法

举例：

第四章，地图 2200，第一次碰见艾德斯·沙散塔（他身上有“巨剑+1/变形怪+3”），选择帮助他，在他离开前，可以从他身上偷到“巨剑+1/变形怪+3”。

第五章，地图 1100，行商联盟前，第二次碰见艾德斯·沙散塔，再偷一次。和他对话后，表示愿意帮助他，他将进入行商联盟。

完成任务，可以再得到一把“巨剑+1，变形怪+3”。看看吧，本来只得到一把的，你却用这种方法得到 3 把！

附记

博德之门里的剧情有很多都可以按此方法，得到很好的宝物。

如“水妖精阿贝拉”剧情中的拉玛西斯，可以得到三次“防护戒指+2”，“法术增益护身符”；“讨还尸体”剧情中的法西·罗洪，可以得到两次“流星盾牌”；“解毒药”剧情中的马礼克，可以得到两次“鹰弓”。

关于盗窃物品，还有需要说明的一点是：吟游诗人的扒窃技能没有盗贼的好，盗贼可以扒窃 NPC 装备的武器！而吟游诗人却不能。

偷盗箱子不被抓的技巧

在有人的房间里拿取上锁的箱子中的物品时，就会被人喊抓贼，不一会儿，管事的就来了，安姆士兵可以花 200 金币贿赂，而焰拳的不吃这一套，确实烦死了。再讲一个偷盗的 BUG 和技巧，如何不被抓。

最原始的方法就是：用于里房门比较近的箱子，打开箱子后，马上暂停，再取得物品后，马上从房门离开！只要离开前，士兵没有出现，就算成功了。这个方法只能拿离房门比较近的箱子，而对于离房门很远的箱子则无能为力，下面介绍个随时可以用的方法。

最简单实用的方法是：打开箱子，马上暂停，然后快速存档，再快速读档，读档之后，你会发现，你再打开箱子，旁边的人也不喊抓贼了，而士兵也不会出现。这是最好的方法。

最后要说的，第二种方法有 BUG，如果反复读档后，会造成，物品拿不尽，拿了还有的情况，于是利用这个 BUG 可以复制物品。笔者我是在史姬的家里曾经无限拿过

“防护斗篷+1”，复制物品呢，无意中复制了一把钥匙（呵呵～真失败呀，没有用）。后来我特意研究了发生此 BUG 的条件，未证实。这和 BG2 里，杀血头拿速度之靴复制血头差不多，也许跟 RPWT 有关。

还有另类的方法就是用“艾吉农的斗篷”魅惑房间里的人，然后堂而皇之的拿东西走人。

诅咒物品

游戏里有四种药水存在诅咒情况：医疗药水，解毒药，速度之油，无敌药水（假的无敌药水需要鉴定）。另外这些物品的解说的末尾都会有提示说这药水怪怪的，那看到这些你还准备喝的话。。。请存档再喝吧。

诅咒的医疗药水效果：兴奋。

诅咒的解毒药效果：缓慢术，诅咒。

诅咒的速度之油效果：困惑术。

诅咒的无敌药水效果：石化术。

作弊码

修改 Baldur's Gate 资料夹内的 baldur.ini, 在【Game Options】一项下加上 Cheats=1 这一行。

在游戏进行途中, 按Ctrl-Tab进入Console模式, 输入以下字句便可以使用各种秘技了:

Cheats:Hans() -- 若你的角色被困, 可以瞬间移到另一个地方

Cheats:ExploreArea() -- 看到全地图

Cheats:TheGreatGonzo() -- 召唤十只鸡保护玩家

Cheats:CowKill() -- 若玩者在牛的附近, 可以得到一个CowKill Spell :)

Cheats:CriticalItems() -- 得到所有完成游戏最后部分的重要物品, 如公爵府请柬

Cheats:DrizztAttacks() -- 制造一个敌对的Drizzt

Cheats:DrizztDefends() -- 制造一个友善的Drizzt

Cheats:FirstAid() -- 得到Antitode、Potion of Healing 各五支及一个 Stone of Flesh 卷轴

Cheats:Midas() -- 得到 500GP

隐藏物品统计

1. [烛堡近郊](#)【X=4419, Y=1958】树上有一颗“钻石”。
2. [海岸大道](#)【X=1005, Y=1115】一块石头上有“防护戒指+1”。
3. [友善之臂旅店](#)【X=2553, Y=3760】在一棵树下有“巫师之戒”。(版本: 剑湾)
4. [那西凯](#)【X=185, Y=2741】在最西边的农田西边, 有一棵小树的右下一点的地方有“珍珠”和“掘地虫铠甲”。
5. [那西凯矿区](#)【X=165, Y=177】矿区在西北角, 在最西北的一棵枯树的树洞里有“寒霜法杖”。
6. [云雾峰一河流](#)【X=1793, Y=415】地上一块石头下, “死云术卷轴”, “五彩球卷轴”。
7. [食人魔山脉](#)【X=1572, Y=1486】在一个洞门口正对的下方有一块小石头, 在石头下面可以找到1块“水色猫眼石”。
8. [边界](#)【X=1956, Y=2375】南边, 在崖壁上得到“抗火戒指”, 星形蓝宝石, 堇宝石。
9. [狼人岛破船内](#)第一层【X=209, Y=505】“寒霜法杖”, 1瓶“暴风巨人怪力药水”, “毒伤飞镖/10”, 1瓶“盗王之王药水”, 5瓶“医疗药水”。
10. [狼人岛破船内](#)第三层【X=350, Y=495】“矢+2/10”, “箭+2/10”。
11. [杜格拉之塔地下第一层](#)【X=1485, Y=1220】有“召唤怪物法杖”, 4瓶“感知力药水”, 6瓶“解毒药水”, 1瓶“抗火药水”, 1瓶“绝缘药水”。
12. [杜格拉之塔地下第二层](#)【X=2002, Y=1390】有陷阱, 里面有“防护邪恶十尺”卷轴, “混乱命令”卷轴。

增加属性的书统计

1. [宝剑海岸一灯塔](#), 西北的洞窟里, “论身体健康手册”(体质+1)
2. [豺狼人要塞](#), 西边的洞窟里, “领导风格和影响力之书”(魅力+1)。
3. 地图0800, 博德之门, 盗贼公会里, 黑百合的身边的木桶里有“论快速运动手册”(敏捷+1)。
4. “[解毒药](#)”剧情中出现了一次找钱萨勒斯·乌尔布莱特要“智慧之书”(智慧+1)。
5. “[水妖精阿贝拉](#)”剧情中可以得到“思绪清晰之书”(智力+1)
6. [杜格拉之塔第三层](#), 东北的小教堂里有“智慧之书”(智慧+1)。
7. [烛堡地下通道第一层](#), 在一个棺材里得到“理解之书”(智慧+1); 另一个棺材里得到“论有益运动手册”(力量+1)。

魔法上锁的箱子统计

1. [那西凯](#)军营里，一个空的。
2. [博德之门正北区域](#)，北边有个房子里。空的。
3. [博德之门东北区域](#)，北方有个房子里。里面是“焰舞戒指”和一些钱。
4. [博德之门东北区域](#)，夸耀的鲟鱼。二楼有个房间里。里面是“绿岩戒指”和一些钱。
5. 最后一章，[公爵官邸](#)。一楼左边房间。里面是“防护斗篷+1”和一些钱。

BG1 带入 BG2 的物品统计

先统计BG1里较好的、特殊的物品；而BG1特有物品将以红色字体出现。

武器

匕首：毒匕首，长牙匕首+2，银匕首/兽化人末日。

短剑：背刺短剑。

长剑：长剑+2（冰），吸血鬼之剑（诅咒）。

巨剑：巨剑+1/变形怪+3。

双手巨剑：灭蛛剑；双手巨剑+3，。

短弓：鹰弓。

长弓：百步穿杨弓。

钉头锤：钉头锤+1。

戟：戟+2。

链枷：链枷+1。

战锤：战锤+2（电）。

战斧：战斧+2；飞斧+2，巴拉之斧。

手杖：武术之杖+3。

十字弓：轻型十字弓，精确重型十字弓。

矛：杖矛+2。

投石索：投石索+3。

防具

皮甲：皮甲+2。

皮环甲：皮环甲+2，影之甲。

锁子甲：锁子甲+3。

铠甲：铠甲+3。

全身铠甲：全身铠甲+1。

特殊铠甲：掘地虫铠甲。

法师袍：善良大法师袍，中立大法师袍，邪恶大法师袍。

指环：自由戒指，防护戒指+2，抗火戒指，圣力之戒。巨兽之爪（诅咒）。

项链：巨兽之角，克狼符文。

护腕：射手护腕，武器专家手套，食人魔怪力手套。

靴子：速度之靴。

腰带：黄金束带，变性腰带（诅咒）。

头盔：博得安头盔，凯尔的头盔，阵营转换头盔。

盾牌：陨星之盾。

斗篷：博得安斗篷，防护斗篷+2，位移斗篷，变狼斗篷，艾吉农的斗篷。

特殊物品：葛雷冈的竖琴。

带入BG2的宝物参考评价

黄金泡裤：没带这个，其他的宝物都带不了。

速度之靴：如此好的宝物当然是首选。

食人魔怪力手套：BG2有一个，可以用来合成新的装备。因此多带一个总是好的。

博得安斗篷：BG1特有。绝对是好东西。

圣力之戒：BG1特有，牧师和督伊德专用。

灭蛛剑，鹰弓，百步穿杨弓，毒匕首，长牙匕首+2，巴拉之斧：此6个武器为BG1特有，但在BG2里可能不算什么了。

全身铠甲+1，武术之杖+3，背刺短剑：在BG2里可以很早就出现。

黄金束带：在BG2只有法师剧情才能得到。我想这应该是腰带中唯一的选择吧。

自由戒指，防护戒指+2：这两个戒指值钱。

快速物品栏：防护魔法卷轴，威力药水，魔法防护药水。

弹药栏：爆炸箭，破魔箭。

博德安头盔：好东西是不嫌多的。

善良大法师袍：BG2里的NPC中，善良法师太多了。

中立大法师袍：BG1特有。除非你主角是中立法师。

邪恶大法师袍：如果你主角是法师，霸占了维袍，那这件就给艾德温吧。另外BG2里邪恶大法师袍出现的较晚。

陨星之盾：BG2里在早期就能拿到很好的盾牌，这个似乎就多余了。

武器专家手套：很不错的手套，BG2里出现的比较晚。

变形法杖：BG1特有的法杖。带一个去BG2炫耀一下？

变狼斗篷，巨兽之角，凯尔的头盔，凯尔的小圆盾，克狼符文，银匕首/兽化人末日：这些是BG1特有的，但是效果并不出色的宝物。

诅咒物品：变性腰带，吸血鬼的复仇，巨兽之爪，凯尔的流星锤。这是BG1里特有的诅咒宝物，如果你有诅咒物品收藏癖，就带上吧。

带入BG2会有问题的道具（建议不要带）：投石索+3，铠甲+3，葛雷冈的竖琴。

题外话

1. 当一个NPC为中立时，你就把他给杀掉了，得到的EXP只有杀死敌对时的他的1/10。
2. 在最终的决战之前，把最好的装备全部给主角带上并且要一定带上“黄金泡裤”哦！），然后输出人物，得到的人物存档可以带到BG2里，继续冒险游戏。

永远消失的队员

1. 首先就是贾希拉和卡立德这一对夫妇。由于他们俩是剧情默认的NPC，一定要带他们完成那西凯矿场的剧情，如果你完成那西凯矿场剧情（第二章）时没有带上他们，你也不会再在友善之臂再看到他们。而类似的——蒙塔罗和萨尔，你一开始就没有理他们俩，完成了第二章，他们将从地图2800消失。而贾希拉和卡立德严重点，不管你有没有搭理他们，只要完成第二章没有带他们，他们将消失。解决办法就是：在地图2800，带上蒙塔罗和萨尔，再到友善之臂解散他们是没有关系的！而贾希拉和卡立德呢，就带着他们完成第二章剧情吧！
2. 关于贾希拉和卡立德夫妇确实很难缠，不光是上面说的情况会消失，还有更严重的事情就是：你带着他们完成了第二章的话，他们将解散即消失。情况分两种，一种是二话不说，扭头就走（跟你过低的声望有关）；第二种就是当时不会消失，等过上很多天（具体天数不详），你再来找他们，你可以看到他们匆匆离开的样子，而此时无法对话，他们将永远消失。如果你即想保留这两位，又不想让他们永远消失，解决的办法是：你可以把他们带到一个房子里，就留主角和他们三个人在，让他们在房子最里面，而主角在门口，开除他们后，主角不等他们靠近，马上从门离开，理解了吧？要想他加入，下次队伍留两个空位，再进入那个房间对他们说不要分离就可以了。
3. 还有一个会永远消失的队员是齐冯。这个游侠永远消失情况似乎是游戏中的BUG。

齐冯为了杀塔佐克，给亲人报仇而加入队伍的，加入队伍后，他总是催着去强盗营地，10天之内没有去强盗营地（第三章），他将离开队伍。可以你带着他完成了强盗营地的剧情后，解散他时，他还会说要去强盗营地的事情。等解散了三次以上，他也会说不和主角浪费时间了，自己走了。或者是他当时不走，等你下次再见到他，你找他对话，他却说要再见了。解决办法：已经解散他两次后就不要再去解散他了，否则按上面的方法去做。

4. 某些邪恶的队员，你的声望太高了，解散的时候他会和你说永别的（象萨尔和蒙塔罗两个）；某些善良的队员，你的声望太低了，解散的时候他说不定要永别，甚至说要为民除害而跟你反目成仇的（例如：阿詹提斯和齐冯）。而中立队员则不会这样。解决方法是：平时声望搞一般就可以了，如果声望实在太高，那就做点坏事了。

地图标记

地图的标记大致分三种（我个人的喜好，不知道大家能不能接受），

1. 例：“①”，表示剧情点，请对照图下的剧情叙述的内容。
2. 例：“×”，这是陷阱的标记，也许是一个陷阱，也许是多个陷阱，反正你到了附近，记得用盗贼侦测陷阱就可以了。关键是地点标识清楚了，而数量则是另外一回事了。红色就代表陷阱的存在，切记！
3. 例：“XXX”（文字），这也是剧情点，由地名或人名或房名或重要道具名组成，请对照相关剧情。最后要说的，就是出现了“②”或“XXX”（文字），这说明这里既属于剧情点，又有陷阱，请注意。
4. 例：“A”（字母），这一般在地图上会出现两个甚至更多，是指剧情中，陷阱相通的对照。一般看来，都是一个陷阱对应一扇门。（例如杜格拉之塔的下层地图）

BGT-weidu 版玩家须知

由于BGT-weidu版的推广，BGT的玩家请有选择性的参考本攻略的内容，特别是补充资料的内容。若有若干出入，说白了也是BG1和BG2的差别。一些利用原BG1的BUG来获得的剧情将在BGT里无法实现，比如将烛堡5个陪练的NPC带出，用“防护魔法卷轴”把恶魔骑士困住等等。还有此攻略地图编号为原版BG1地图编号。

最后提及一些BG1和BG2在翻译的差别：

蜘蛛人=伊特怪

督伊德=德鲁伊

半食人魔=混种食人魔

人面蛛=相移蜘蛛

男性化/女性化束带=变性束带

荣耀之盔=光荣之盔

攻略后记

1. 此攻略用Microsoft Word打开（好像是废话哦），使用方法是点左上角的“视图”——“文档结构图”，即可在左边出现目录。因为我把文章的内容分了级别，这样很方便大家查找所需要的内容。
2. 另外在文字里增加了超级链接，对于本文中为蓝色并带有下划线的字词，请按住Ctrl键，再点击鼠标右键，既可到达相关页面，方便你的查阅。
3. 剧情安排顺序按主线第一，支线第二的原则布置。某些支线由于是主线的必经之路，所以也包含在主线剧情里面。博德之门内有大量的支线剧情，而且有一部分是需要多地图才能完成的剧情，所以不太好安排进主线剧情，只好单独整理出来，并放在支线剧情的最后一部分。
4. 攻略配图尽量详细，某些微型地图实在标不出重要的地方，于是只好将微型地图的配图省略，而我尽量会用文字表达清楚，例如狼人岛的船内地图及杜格拉之塔

的上层地图。

5. 由于BGT-weidu的普及，本攻略细节上将更尽量贴近BGT-weidu版内容，此攻略提到的人名、地名、道具名、怪物名，地图编号等仍按原BG1内容。另外强调一下，**补充资料里的部分内容并不适合BGT-weidu版**，例如在此提供的作弊码显然不能用于BGT-weidu版，而BGT-weidu版的作弊码将是BG2的作弊码。
6. 最后我的建议是：建议大家玩繁中版BG1或者是英文版，因为**简中版BG1存在一些严重的BUG**。比如：把敌人杀碎了，导致任务无法完成。因为简中版的制作人认为把敌人砍成肉块的场面太血腥残忍了，于是就和谐了这个效果，这样却导致游戏任务无法完成。还有就是简中版里，一些需要魔法开启的箱子，你用LV2魔法“敲击术”还是无法开启，导致永远无法打开。我相信类似的BUG还有很多。如果你想没有遗憾，那么我建议你玩繁中版的BG，当然还有英文版会给你带来原汁原味，很不错哦。