06:42

添加赛事报名系统,包括赛事介绍、赛事广告赞助、赛事装备推介、赛事报名等;

添加运动医学系统,包括运动医务监督、运动损伤恢复、运动营养、医疗体育;

添加体育展示系统,包括体育视频展示、体育音频展示、体育表演展示;

添加体育培训系统,包括球类项目培训班、水上项目培训班、冰雪项目培训班、夏冬 令营、教练介绍、在线报名约课系统;

添加体育旅游系统,体育健身路径推介、体育小镇推介、户外运动推介、在线抱团添加体育直播平台,个性化运动过程展示,体育小镇实时全景展示等;

智能硬件总体规划

B端

- 1、常规智能硬件
- 1.1智能照明
- 1.2智能音响
- 1.3 智能停车系统
- 2、智能监控硬件
- 1.1 智能门禁
- 1.2 人脸识别
- 1.3指纹、食指静脉识别
- 1.4智能草坪监控养护
- 1.5智能水质监控
- 1.6智能环境监控
- 1.7 建筑物结构监控

- 1.8运动器材维护监护1.9智能轧机系统C端
- 1、智能运动器材装备
- 1.1智能运动器材

智能球具、智能健身器材

1.2智能穿戴设备

手环、鞋、服装、摄像头等以上仅供参考

- 1. 一个月+参与会议演示
- 一 实现核心系统的演示
- # 会员系统

会员的录入实现无纸化操作(读卡器,摄像头扫描),会员卡的形式(实体卡,二维码,身份证,SIM卡,手环)

充值,补办,升级,注销等

会员日志统计

场地系统

场地管理, 场地预订

场地日志统计

#培训系统

培训班级,培训课程,培训教练,培训学生

培训日志统计

电商系统

商品管理, 商品销售

商品统计

办公系统

值班安排,办公审批,邮件系统

支付系统

支持第三方支付方式,如支付宝,微信,银联,支票等支付日志统计

- -- 实现多端载体的展现
- # IOS (手机, 平板)
- # Android (手机, 平板)
- # Window (平板, 电脑)
- # MAC (电脑)

其中手机和平板,可以用H5,微信,App等

- 一 部分硬件的连接演示以及可支持的硬件的演示
- # 灯控
- # 储物柜
- # 音箱
- # 监控

形象化的交互动画演示

- 2. 六个月+部分或者全部实现
- -- 实现所有核心系统的功能
- 一 精细化多端载体, 权限控制
- -- 硬件的支持

体育场馆

体育营销

体育赛事活动

体育硬件

体育电商

体育旅游

体育教育培训

体育博彩

体育影视娱乐

1

2017/4/28 -- 联创张冲达通话备忘录

▶ 最终的系统

除了硬件之外,可以交付,使用和运营的系统

硬件部分,可以根据需要提供 UI 设计

▶ 启动商务的时机

模块,子模块数量改变,导致工作量变化的情况下,启动商务谈判

模块,子模块的功能点的改变,并且工作量变化不大的情况,不启动商务谈判

▶ 进场的时机以及标志

项目启动后,联创会提供项目管理系统的账号,以及获取代码的权限,以监控项目的进度。项目的产品经理会与我们逐个功能点对接具体需求。

▶ 项目工期的划分

可以根据我们的要求,分优先级,横向开发,即一个模块多端同时开发。工期监控的 粒度控制到周报(允许工期的延迟)和月报(不允许工期的延迟)

▶ 项目费用的评估

联创没法给出具体的算法,只是说员工的资历经验,工作量等因素影响,模糊估算。

附录: 联创配合大连软交会的建议的演示场景

【 场 馆 运 营 管 理 系 统

-- 基础功能的演示,例如会员管理系统,场地预订系统,数据统计系统(运营数据和 财务数据)

- -- 消息推送的演示,例如营销消息推送系统,微型 OA 邮件系统
- -- 智能物联硬件的演示,例如灯光和音响控制管理,灯光音响数据统计(能耗等)
- -- 智能互联功能的样式,例如会员卡系统(采用二维码或者手环或者手机等方式), 人脸识别门禁系统
- -- 商品售卖的演示,例如电子商务,自动贩卖机,无人商店

【场馆周边系统】

体 赛 事 统 育 活 动 系 体 育 教 育 培 训 系 统 统 体 游 系 育 旅

- -- 体育自媒体系统
- 1, 联创分期支付的分期规则
- -- @ UI, UE, WEB, 优先的基础模块, 高价值模块, 统计模块和硬件模块
- -- @ 这些模块页面最低要求是静态页面
- -- @ 其他非优先模块,需要提供UE,UI
- -- @ 球类, 人次类
- -- @ UI, UE, WEB, 其他模块
- -- @ 所有模块的最低静态页面,优先模块的功能实现
- -- @ 单元测试,功能测试
- -- @ 球类,人次类,新运动
- -- @ 系统测试,压力测试
- -- @ 运维部署
- 2,整个项目仅仅是演示系统,还是有部分模块能用

2017.04.23 会议议题

1,公司的追投以及股权分配方案

公司股东	股权比例	追投金额(一期,二期)	股权成熟度条件
李洪旭	30%	10万(6万,4万)	股权机构+资金到账时间
李贝	10%	10万(6万,4万)	股权机构+资金到账时间
栾宝石	15%	10万(需要确认)	股权机构+资金到账时间
刘少川	15%	10万(6万,4万)	股权机构+资金到账时间
王军	15%	10万(2万/月)	股权机构+资金到账时间
剩余	15%	10万	

周会记录 06:42

- ** 追投金额一期到账日期: 2017.04.30 ** 追投金额二期到账日期: 2017.05.23
- 2,公司的周工作规划(2017.04.24~2017.04.30)【本周栾宝石监督
- ** 与联创科技对接项目需求以及项目金额【李洪旭+王军】
- ** 与阿里韩总以及五棵松对接合作【刘少川+李贝】
- ** 规划体育场馆系统+物联网的解决方案, 文案形式
- ** 启动培训,考察场地和生源,提供培训方案【栾宝石】
- ** 规划公司的营销方案 先提供营销文案, 再商议营销展现的载体
- ** 公司全职员工的职能安排【李洪旭】
- 3,大连软交会的时间周期(工作日:38天)

2017.04.24 -- 2017.04.28 : 需求规划 2017.05.01 -- 2017.05.05 : 项目软件

2017.05.08 -- 2017.05.12 : 项目软件

2017.05.15 -- 2017.05.19 : 项目软件+项目硬件

需要配合提供纵行科技能支持的硬件解决方案

2017.05.22 -- 2017.05.26 : 项目软件+项目硬件 2017.05.29 -- 2017.06.02 : 项目软件+项目硬件

2017.06.05 -- 2017.06.09 : 项目测试+运维部署+项目发布

2017.06.12 -- 2017.06.14 : 大连软交会的营销方案

2017.06.15 -- 参加大连软交会

- 4, 附录(联创科技的演示项目的报价方案)
- ** 工作量计算(人天):1人工作8小时的量
- ** 天数计算(天):工作日,一月22天
- ** IOS = 消费端 + 管理端
- ** Android = 消费端 + 管理端
- ** Java = 运营端 + 消费端 + 管理端

报价项	人数	金额	工作量(人天)	天数
UE	1人	34500元	20人天	
UI	1人	57500元	25 人天	
Web 前端	1人	46920元	34 人天	
IOS 前端	2人	41860+14950=56810元	28+10=38人天	

Android 前 端	2人	38640+13800=52440元	28+10=38人天	
Java 后端	3人	129375+81075+37950= 248400元	75+47+22=14 4 人天	
测 试+运维	4人	121371元	76.2 人天	
项目管理	1人			
合计	15 人	617941元		85天

2017.05.01 会议议题

- 1,场馆类型系统
- ## 赛事活动,体育培训,硬件支持
- ## 其他演示
- 2,管理输出培训

##

项目工期(工作日):100日

总价格: 732619.00 元

运营人员-PC网站(11子模块)

模块	子模块	前端截止日期	后端截止日期
工作面板	数据分析系统	2017.06.09	
用户管理	会员管理	2017.06.09	
	运营人员管理		
平台管理	场地预约管理	2017.06.09	
	场地管理	2017.06.09	
	场地订单管理	2017.06.09	
	资金管理	2017.06.09	
数据统计	会员办理统计	2017.06.09	
	营业流水日志	2017.06.09	
智能硬件管理	硬件管理	2017.06.09	
	硬件控制	2017.06.09	

消费者-IOS (9子模块)

模块	子模块	前端截止日期	后端截止日期
登录注册	登录	2017.06.09	
	注册		
主要功能	个人信息	2017.06.09	
	场馆预订		
	订单管理	2017.06.09	
	支付	2017.06.09	
	硬件管理	2017.06.09	
	培训课程	2017.06.09	
	赛事活动	2017.06.09	

场馆管理员-IOS (9子模块)

模块	子模块	前端截止日期	后端截止日期
账户管理	场馆账户管理	2017.06.09	
场馆运营管理	场馆信息管理	2017.06.09	
	订单管理		
	数据统计与分析	2017.06.09	
	培训管理	2017.06.09	
	赛事活动管理	2017.06.09	
	场馆财务管理	2017.06.09	

	票务管理	2017.06.09	
工作面板	数据分析系统		