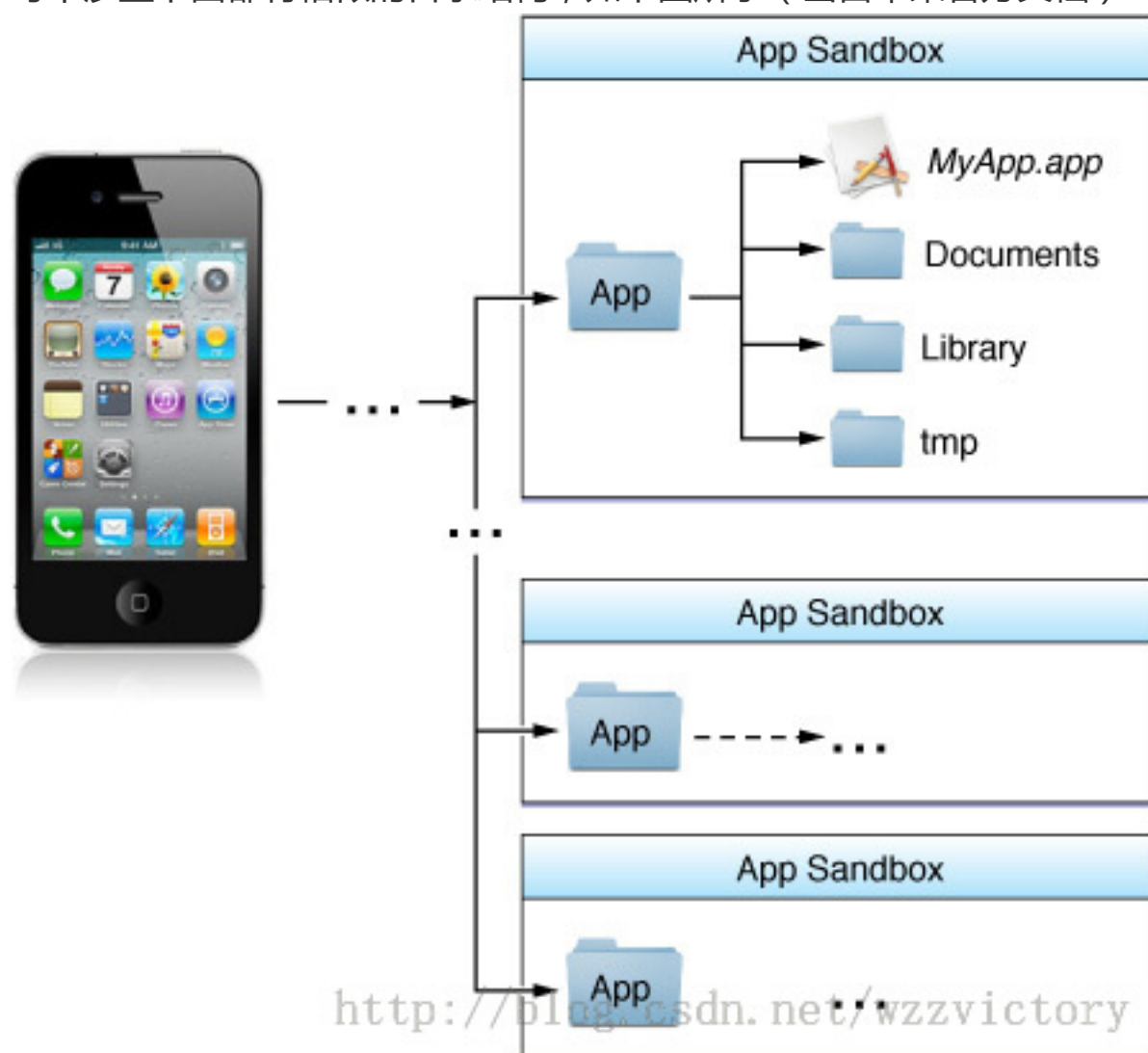


沙盒

2015年11月21日 星期六 上午9:36

一、沙盒中几个主要的目录

每个沙盒下面都有相似的目录结构，如下图所示（出自苹果官方文档）：



每个应用的沙盒目录都是相似的，主要包含图中所示的4个目录：

1、MyApp.app

①存放内容

该目录包含了应用程序本身的数据，包括资源文件和可执行文件等。程序启动以后，会根据需要从该目录中动态加载代码或资源到内存，这里用到了lazy loading
的应用相

的签名。

②整个目录是只读的

为了防止被篡改，应用在安装的时候会将该目录签名。非越狱情况下，该目录中内容是无法更改的；在越狱设备上如果更改了目录内容，对应的签名就会被改变，这种情况下苹果官网描述的后果是应用程序将无法启动，我没实践过。

③是否会被iTunes同步

否

2、Documents

①存放内容

我们可以将应用程序的数据文件保存在该目录下。不过这些数据类型仅限于不可再生的数据，可再生的数据文件应该存放在Library/Cache目录下。

②是否会被iTunes同步

是

3、Documents/Inbox

①存放内容

该目录用来保存由外部应用请求当前应用程序打开的文件。

比如我们的应用叫A，向系统注册了几种可打开的文件格式，B应用有一个A支持的格式的文件F，并且申请调用A打开F。由于F当前是在B应用的沙盒中，我们知道，沙盒机制是不允许A访问B沙盒中的文件，因此苹果的解决方案是讲F拷贝一份到A应用的Documents/Inbox目录下，再让A打开F。

②是否会被iTunes同步

是

4、Library

①存放内容

苹果建议用来存放默认设置或其它状态信息。

②是否会被iTunes同步

是，但是要除了Caches子目录外

5、Library/Caches

①存放内容

主要是缓存文件 由应用自己管理由缓存都可以保存在这个目录下 前面说过

上又是级文件夹，所以使用这些文件夹都可以保证这些文件夹下。前面说过，Documents目录用于保存不可再生的文件，那么这个目录就用于保存那些可再生的文件，比如网络请求的数据。鉴于此，应用程序通常还需要负责删除这些文件。

②是否会被iTunes同步
否。

6、Library/Preferences

①存放内容

应用程序的偏好设置文件。我们使用NSUserDefaults写的设置数据都会保存到该目录下的一个plist文件中，这就是所谓的写道plist中！

②是否会被iTunes同步
是

7、tmp

①存放内容

各种临时文件，保存应用再次启动时不需要的文件。而且，当应用不再需要这些文件时应该主动将其删除，因为该目录下的东西随时有可能被系统清理掉，目前已知的一种可能清理的原因是系统磁盘存储空间不足的时候。

②是否会被iTunes同步
否ingyun