

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class DiceApp {
4
5      public static Dice d1 = new Dice();
6      public static Dice d2 = new Dice();
7
8      public static void main(String[] args)
9      {
10         Scanner sc = new Scanner(System.in);
11
12         System.out.println("Press 1 to roll the first dice");
13         int inp1 = sc.nextInt();
14         if(inp1 == 1)
15         {
16             d1.setDiceValue();
17             d1.printDiceValue();
18         }
19
20         System.out.println("Press 2 to roll the second dice");
21         int inp2 = sc.nextInt();
22         if(inp2 == 2)
23         {
24             d2.setDiceValue();
25             d2.printDiceValue();
26         }
27
28         int total = d1.getDiceValue() + d2.getDiceValue();
29         System.out.println("Total Value: " +total);
30
31     }
32 }
33
```