

# JavaScript

事件

## 自我介绍



王立 程序员  
Nick Wang

百变空间CTO\联合创始人\董事、连续创业者  
曾经在微软、阿里工作十年以上

18项发明专利

多家上市公司、基金顾问



# Agenda

- ✓ 什么是事件?
- ✓ 绑定事件
- ✓ 解绑定事件
- ✓ 冒泡和捕获
- ✓ 阻止和取消事件

▶ 动手实验 X 3

▶ 知识点 X 4



# 事件

## 知识点 15-1

### ✓ 事件

#### ✓ 什么是事件？

- ✓ 事件是JS引擎内置的、预先定义的函数变量
- ✓ 事件有可能由浏览器触发，也可能由用户触发
- ✓ 当事件触发时，JS引擎会按照一定的规则调用这些变量中的函数。
- ✓ 事件可编程。

# 绑定事件

## 知识点 15-2

- ✓ 三种事件绑定的方法:
  - ✓ `onTYPE = function(e){...}`
    - ✓ 优点: 兼容性好
    - ✓ 缺点: 过于古老, 只能绑定一个函数, 等同于写在DOM上的 attribute。
  - ✓ `eventTarget.addEventListener(TYPE, function, false)`
    - ✓ 可以绑定多个函数, 同一函数只能绑定一次
    - ✓ IE9及以下不支持
  - ✓ `element.attachEvent(onTYPE, function)`
    - ✓ 可以绑定多个函数, 同一函数可以绑定多次
    - ✓ IE only

## 动手实验 15-1

# 解绑定事件

## 知识点 15-3

✓ 三种事件解绑定的方法：

- ✓ onTYPE ≠ null
- ✓ eventTarget.removeEventListener(TYPE, function)
  - ✓ IE9及以下不支持
- ✓ element.detachEvent(onTYPE, function)
  - ✓ IE only

## 动手实验 15-2



# 事件处理模型

## 知识点 15-4

- ✓ 事件冒泡：
  - ✓ 同一事件，子元素的事件触发后再触发父元素。
- ✓ 事件捕获：
  - ✓ 同一事件，先触发父元素，再触发子元素
  - ✓ IE没有事件捕获
- ✓ 触发顺序：
  - ✓ 首先捕获，然后是事件执行，最后是冒泡
- ✓ focus, blur, change, submit, reset, select不冒泡

## 动手实验 15-3

# 事件处理模型

## 知识点 15-5

- ✓ 取消冒泡：
  - ✓ W3C: `event.stopPropagation()`
  - ✓ IE & Chrome: `e.cancelBubble = true`
- ✓ 阻止默认事件：
  - ✓ 默认事件: 表单提交, a标签的跳转, 右键菜单
  - ✓ onTYPTE: `return false`
  - ✓ W3C: `event.preventDefault()`
  - ✓ IE: `event.returnValue = false`
- ✓ 事件源对象
  - ✓ FireFox & Chrome: `event.target`
  - ✓ IE & Chrome: `event.srcElement`

## 动手实验 15-4



# 事件委托

## 知识点 15-6

- ✓ 什么是事件委托？
  - ✓ 利用事件冒泡，在父节点上响应事件，而不是在子节点上响应事件
- ✓ 优点：
  - ✓ 性能更高
  - ✓ 灵活，不需要大量操作element

## 动手实验 15-5

## 练习

### 动手实验 15-6

- ✓ 实现一个可以随着鼠标拖动的图片

# 万门大学

# 欢迎大家线下与我沟通

✓ 微信群



扫码此二维码进入分享群  
可获得更多**书单**和**学习资料**