JavaScript

运算符

自我介绍

王立　程序员
Nick Wang

百变空间CTO\联合创始人\董事、连续创业者
曾经在微软、阿里工作十年以上
18项发明专利
多家上市公司、基金顾问

Agenda

算术运算符

动手实验 3-1

▸ +, -, *, /, %

▸ ++, --

赋值运算符

动手实验 3-2

▶ =

▶ +=、 -=、 *=、 /=、 %=

比较运算符

动手实验 3-3

- ▶ == , === , !=
- ▶ > , < , >= , <=

比较运算符

▶ 规则：

- ▶ 如果一个运算数是 Boolean 值，在检查相等性之前，把它转换成数字值。false 转换成 0，true 为 1。
- ▶ 如果一个运算数是字符串，另一个是数字，在检查相等性之前，要尝试把字符串转换成数字。
- ▶ 如果一个运算数是对象，另一个是字符串，在检查相等性之前，要尝试把对象转换成字符串。
- ▶ 如果一个运算数是对象，另一个是数字，在检查相等性之前，要尝试把对象转换成数字。

逻辑运算符

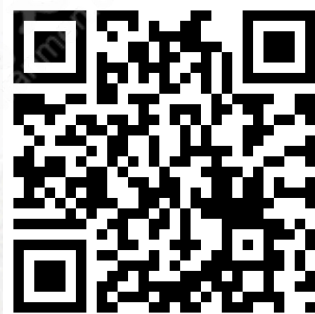## 动手实验 3-4

- !
- &&
- ||

逻辑运算符

动手实验 3-5

▸ 交换两个数字变量内的值

运算符的优先级

▸ 优先级：低优先级让位于高优先级；同优先级从左到右

▸ ()

▸ !、++、--

▸ *、/、%

▸ +、-

▸ <、>、>=、<=

▸ ==、!=、===、!==

▸ &&

▸ ||

▸ ? ... : ...

▸ =、+=、-=、*=、/=、%=

▸ ,

欢迎大家线下与我沟通

▶ 微信群

扫码此二维码进入分享群
可获得更多**书单**和**学习资料**