

# 自我介绍



# Agenda

- ✓ 作用域链
  - ✓ 作用域
  - ✓ 执行环境和作用域链
- ✓ 闭包
  - ✓ 闭包原理
  - ✓ 应用
- ✓ 立即执行函数

- ✓ 动手实验 X 4
- ✓ 知识点 X 3

### 作用域

- ✓ 函数作用域 [[scope]]
  - ✓ 外部对内部可见;
  - ✓ 内部对外部不可见;
  - ✓ 内部优先;
- ✓ JS中只有函数级别的作用域,没有块级别的作用域;<u>换句</u> 话说,只有在进入或者退出函数的时候,作用域会发生变化。

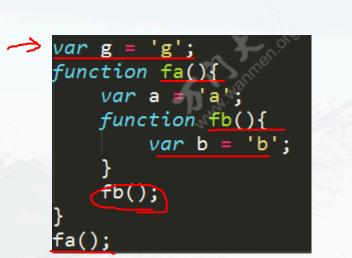
### 执行环境和作用域链

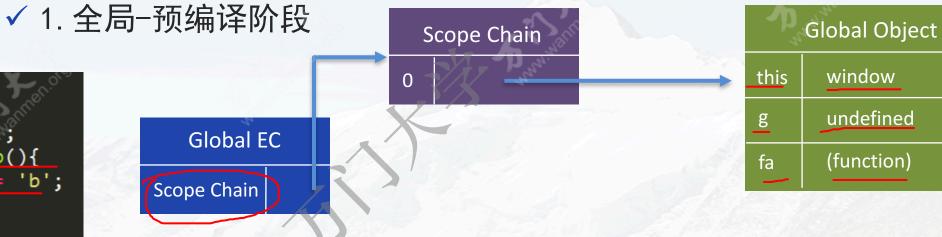
- ✓ 执行环境(execution context),定义了执行期间可以访问的变量和函数。
  - ✓ 全局执行环境
    - ✓ Global Object (window)
    - ✓ 从见到JS代码开始创建
    - ✓ 到网页关闭时销毁
  - ✓函数执行环境
    - ✓ Activation Object
    - ✓ 从函数调用开始创建
    - ✓ 到函数调用结束时销毁

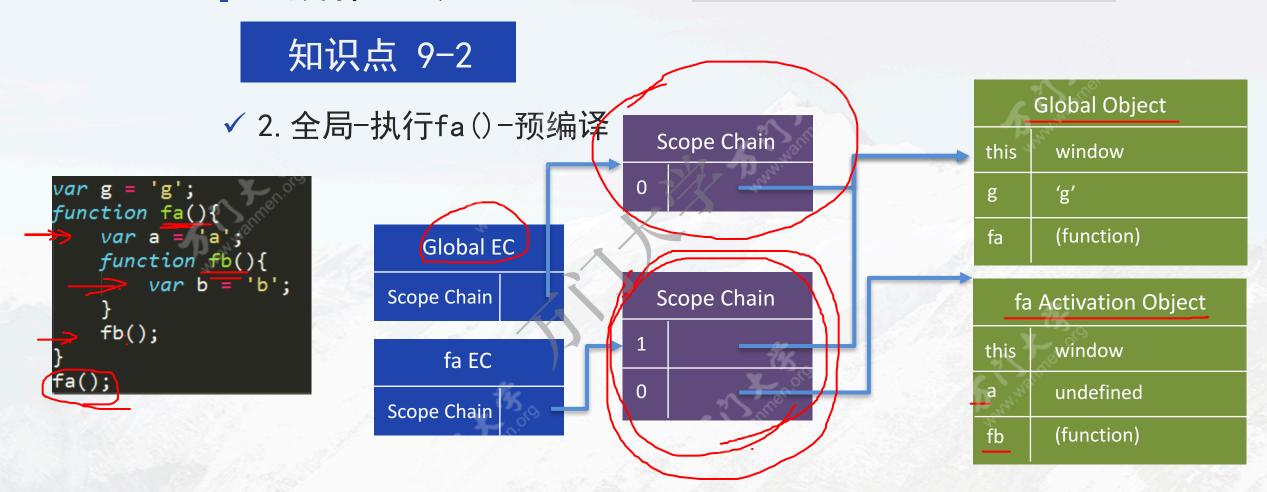
### 执行环境(EC)和作用域链

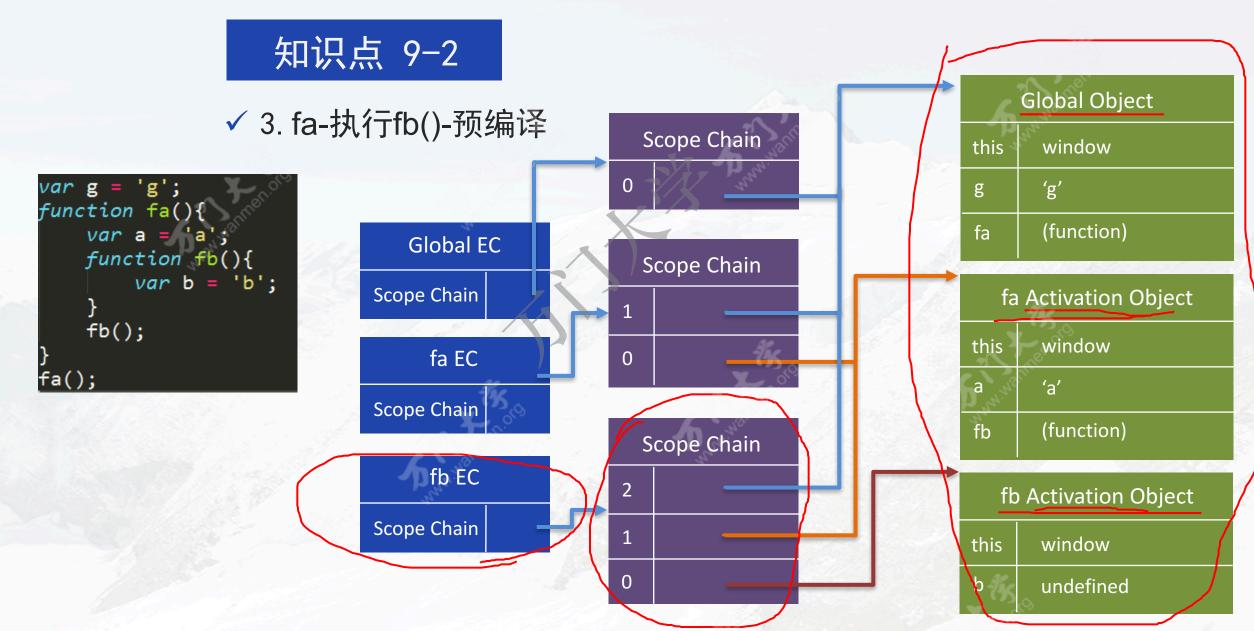
- ✓ 作用域[[scope]],每个函数都有。
- ✓ 作用域是私有属性,只能由JS引擎访问
- ✓ 作用域链,是AO和GO构成的链
- ✓ 所谓执行环境,就是根据作用域链依次查找变量和函数:
  - ✓ 找到即停;
  - ✓ 全部找完无果,报错。
- ✓作用域链每个函数都有

- ✓ 在函数被调用时,生成AO然后将AO压入作用域链的栈顶。







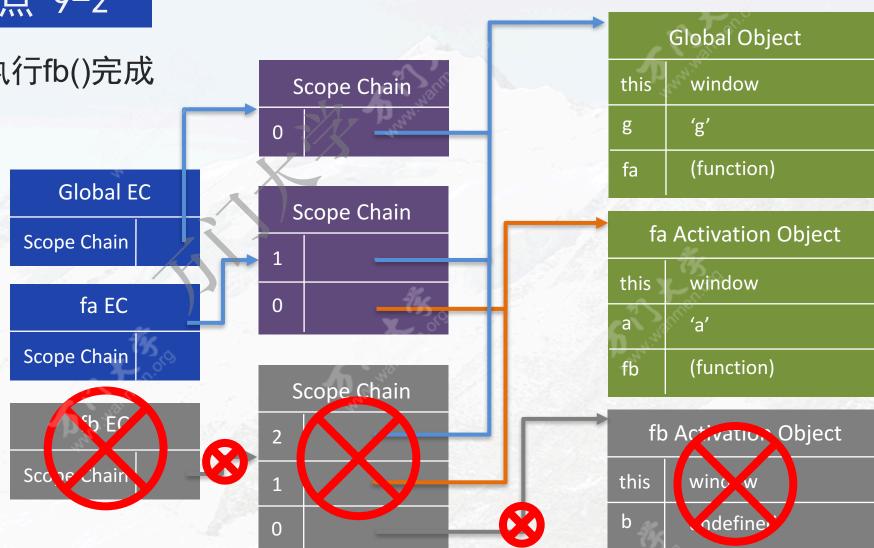


### **上** 生成作用域链

#### 知识点 9-2

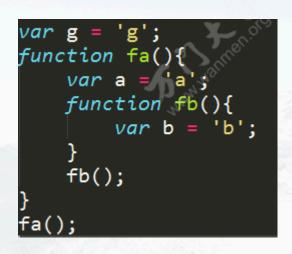
▶ 4. fb-执行fb()完成

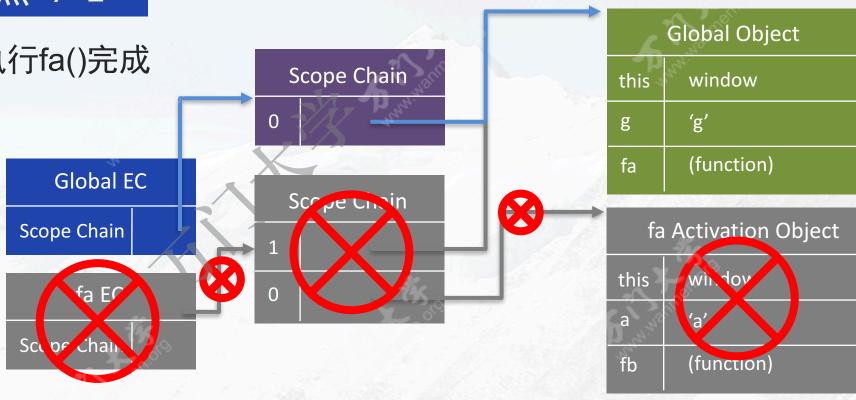
*var* g = 'g'; function fa(){ *var* a = 'a'; function fb(){ var b = 'b'; fb(); fa();



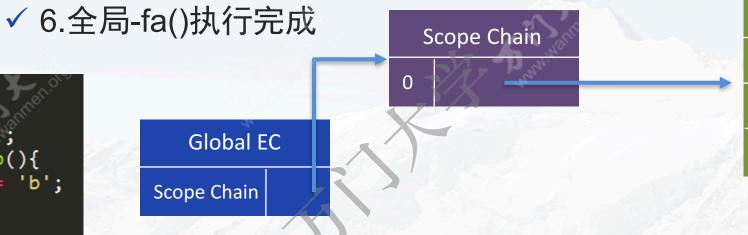
### 知识点 9-2

✓ 5. fa-执行fa()完成







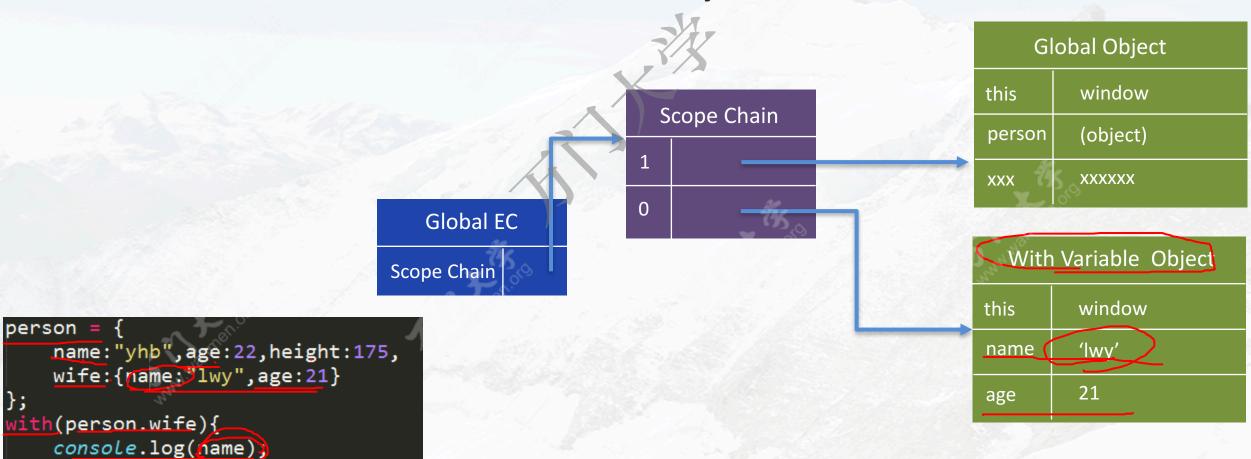


Global Object		
this	window	
g	ʻg'	
fa	(function)	

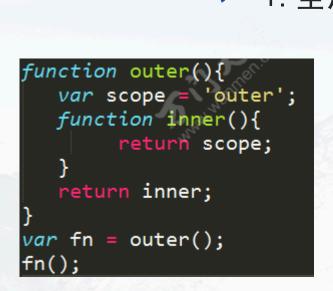
- ✓ 函数多次调用时,是产生相同的AO还是不同的AO?
- ✓ 函数递归调用时,是产生相同的AO还是不同的AO?

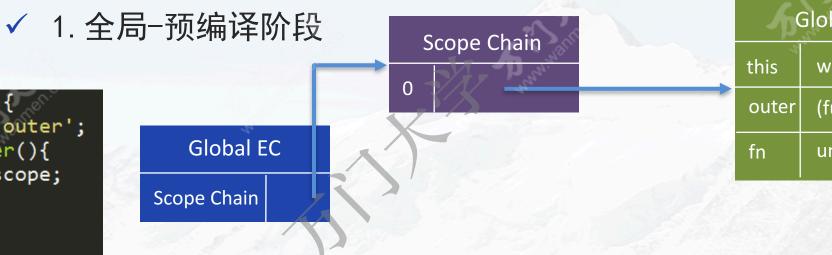
#### 动手实验 9-2

✓ with, 生成新的with variable object, 放在作用域链表顶端。

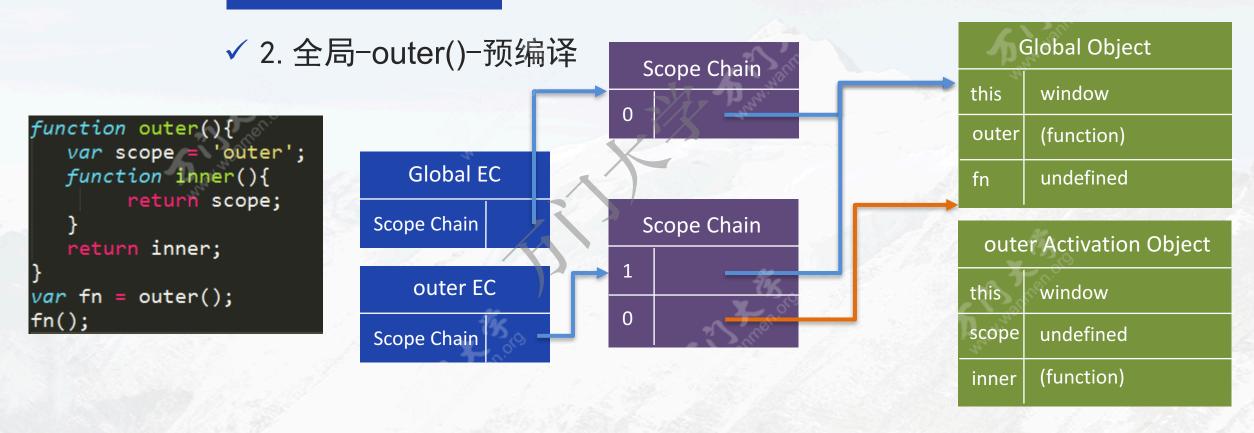


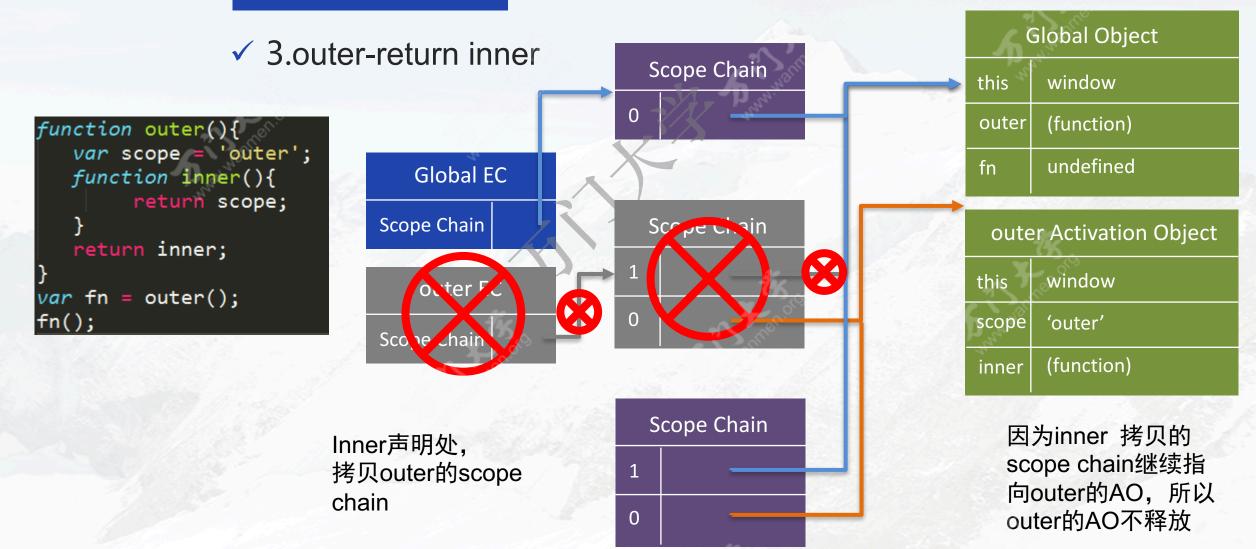
- ✓ 作用域链的应用:
  - ✓ 效率:
    - ✓ 尽量少使用靠近上层的变量,多使用自己的局部变量
  - ✓ 重名,容易出错:
    - ✓ 尽量减少不同层次函数使用相同的变量名
    - ✓ 避免函数名与变量名一样。
- ✓ 函数退出以后AO是否一定被释放?





	Global Object		
	this	window	
	outer	(function)	
A COLOR	fn	undefined	





```
Global Object
                  ✓ 4. 全局-fn()-预编译
                                                          Scope Chain
                                                                                          this
                                                                                                window
                                                        0
function outer(){
                                                                                                (function)
                                                                                          outer
   var scope = 'outer';
                                    Global EC
   function inner(){
                                                                                                (function)
                                                                                          fn
         return scope;
                                Scope Chain
                                                                                           outer Activation Object
   return inner;
                                                                                                window
                                                                                          this
var fn = outer();
fn();
                                                                                         scope
                                                                                                'outer'
                                                          Scope Chain
                                                                                                (function)
                                                                                          inner
                                                                                           outer Activation Object
                                    inner EC
                                                                                                window
                                                                                          this
                                                        0
                                Scope Chain
```

#### 知识点 9-3

✓ 函数的AO通过scope chain相互连接起来,使得函数体内的变量都可以保存在函数的AO,这样的特性称为"闭包"。

- ✓ 闭包的危险:
  - ✓ 闭包会造成原有AO不释放,产生内存泄漏
- ✓ 闭包的应用:
  - ✓ 实现公有变量
  - ✓ 缓存存储结构
  - ✓ 封装,实现属性私有化
  - ✓ 模块化开发, 防止污染全局变量

# 立即执行函数

- ✓ 立即执行函数的优点:
  - ✓ 用完释放,减少内存压力

# 欢迎大家线下与我沟通

✓ 微信群



扫码此二维码进入分享群 可获得更多<mark>书单和学习资料</mark>