

自我介绍



Agenda

- ▶ Hello World!
- > 变量
- > 数据类型

- ▶ 知识点 x 5
- ▶ 动手实验 x 4

Hello World!

动手实验 2-1

▶ 启动最简单的 "Hello World!"

知识点 2-1

▶ 理解HTML标记,用法。

Hello World!

动手实验 2-1

▶ 动态产生 "Hello World!"。

知识点 2-1

document.write

Hello World!

动手实验 2-2

▶ 引入JS, 动态产生 "Hello World!"。

知识点 2-2

- ▶ JS代码引入
 - ▶ 页面内嵌代码
 - ▶ 外部引入代码
 - ▶ 结构、样式、代码,三者分离。

变量

知识点 2-3

- 变量是存储信息的容器。
 - 声明
 - ▶ 赋值

动手实验 2-3

- 声明一个变量
- ▶ 给变量赋值,立即数
- ▶ 给变量赋值,其他变量
- 声明时同时赋值
- 声明多个变量

变量

知识点 2-4

- ▶ 变量命名规则:
 - ▶ 使用描述性的名称,比如:age, sum。
 - 变量必须以字母、\$、_开头,后面可以接字母、\$、_数 字
 - > 变量也能以\$和 (符号开头(不推荐这么做)
 - > 变量不能使用关键字,保留字
 - ▶ 变量名称对大小写敏感(y 和 Y 是不同的变量)
 - ▶ 提示: JavaScript 语句和 JavaScript 变量都对大小写敏感。

变量

知识点 2-4

> 变量不能使用关键字,保留字

abstract	arguments	boolean	break	byte
case	catch	char	class*	const
continue	debugger	default	delete	do
double	else	enum*	eval	export*
extends*	false	final	finally	float
for	function	goto	if	implements
import*	in	instanceof	int	interface
let	long	native	new	null
package	private	protected	public	return
short	static	super*	switch	synchronized
this	throw	throws	transient	true
try	typeof	var	void	volatile
while	with	yield		

数据类型

知识点 2-5

- ▶ 原始类型:
 - number, string, boolean, undefined, null
- ▶ 引用类型:
 - array, object, function...

动手实验 2-4

欢迎大家线下与我沟通

微信群



扫码此二维码进入分享群 可获得更多<mark>书单和学习资料</mark>