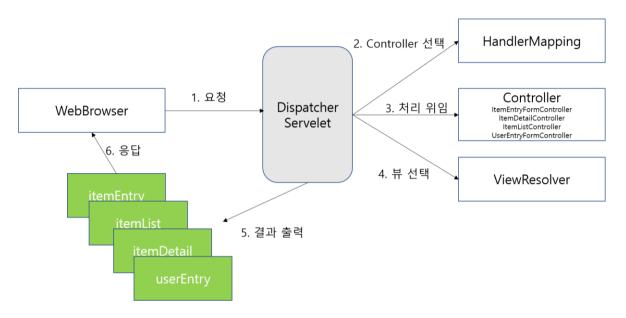
# < 분산 프로그래밍 > 기말 REPORT

		, 1	U	NIL	,	
목	·차	6)			5	
1.	설계				~~	1
	1) SpringMVC				U	1
	2) UseCase			74		
2.	코드					4
	1) 코드리스트					
	2) 코드코멘트					
	3) 실행결과	^			^	
		OF			The same of	
		T	대	ठ्रा		

과목명	분산프로그래밍
교수명	김정호
학과	융합소프트웨어학부
학번	60161606
이름	박준현

# 1. 설계

# 1) SpringMVC



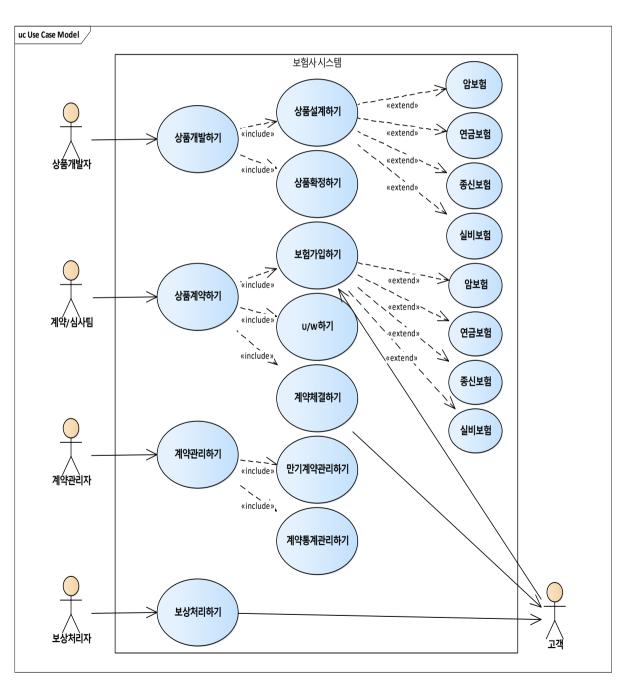
- 클라이언트에서 URL로 접근하여 DispatcherServelet에 정보를 요청
- DispatcherServelet은 HandlerMapping을 통해 요청을 매핑한 컨트롤러가 있는지 확인
- 해당 Controller를 선택하여 처리요청을 하고 결과를 출력할 View의 이름을 Return
- Controller에서 보내온 View이름을 토대로 View를 ViewResolver에서 검색
- ViewResolver의 처리 결과를 View에 출력하고 처리 결과가 포함된 View를 다시 Dispatcher에 송신
- Dispatcher는 최종 결과를 클라이언트에 출력

## <Controller별 역할>

- ItemEntryFromController : 보험상품 입력을 위한 Controller (상품설계하기 scenario)로 새로운 보험을 설계할 수 있다.
- ItemListController : 보험상품 확정을 위한 Controller (상품확정하기 scenario)로 생성된 보험들의 확정을 결정할 수 있다.

- ItemDetailController : 보험상품의 세부정보를 보여주기 위한 Controller로 상품가입으로 넘어갈 수 있다.
- UserEntryFormController : 보험상품의 가입을 위한 Controller (가입하기 scenario)로 확정 된 보험들을 가입자 정보를 입력하여 가입할 수 있다

# 2) UseCase 시나리오



- Java 코드로 구현된 보험사 시스템
- 1. 보험 설계하기
- 2. 보험 확정하기
- 3. 보험 가입하기
- 4. 보험 UW하기
- 5. 보험 계약하기
- 6. 보상 처리하기
- SpringMVC로 옮겨진 보험사 시스템
- 1. 보험 설계하기
- 2. 보험 확정하기
- 3. 보험 가입하기

# 2. 코드

# 1) 코드리스트

- input.controller → ItemEntryFormController, ItemListController, ItemDetailController, UserEntryController
- input.dao → ItemDao, ItemDaoImpl, UserDao, UserDaoImpl
- input.logic → Item, User, ItemCatalog, ItemCatalogImpl, UserCatalog, UserCatalogImpl, Shop, ShopImpl
- input.util → ItemValidator, UserValidator

# 2) 코드코멘트

#### Servelet-context.xml

## HandlerMapping을 통해 View별 Controller 배정

```
| Classification | Clas
```

#### 각 class의 bean생성

## **ItemEntryFormController**

정보입력시 Validator가 입력정보 판독

입력이 성공적으로 완료되면 itemEntrySuccess View 띄움

# UserEntryFormController

정보입력시 Validator가 입력정보 판독

입력이 성공적으로 완료되면 userEntrySuccess View 띄움

#### **ItemDetailController**

```
1 package com.spring.input.controller;
          3*import java.util.HashMap;□
       38 import java.utii.nasnvap;||

14

40 @controller

15 public class ItemDetailController {

16

17 private Shop shopService;

18
public void setShopService(Shop shop) {
   this.shopService = shop;
}
                @RequestMapping
public ModelAndView detailItem(String itemId){
/ 선명은 상품D에서 상품 정보를 적투
Item item = this.shopService.getItemByItemId(itemId);
                        // 유럽생성
Map<String, Object> model = new HashMap<String, Object>();
model.put("item", item);
                        // ভাষ্টাই ModelAndView এএইএই প্রপ্ত
ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
modelAndView.setViewName("itemDetail");
modelAndView.addAllObjects(model);
```

ItemId로 객체정보를 찾아서 해당 정보를 item에 넣고 itemDetail View 출력

#### **ItemListController**

```
3 import java.util.ArrayList;
 15 public class ItemListController implements Controller {
```

ArrayList<Item>로 itemList에 입력된 정보들을 모두 넣고 이것을 ItemList View 로 출력

#### **ItemDao**

```
# I temDaojava # I *itemDaoImpljava

1 package com.spring.input.dao;
         3 import java.util.ArrayList;
         7 public interface ItemDao [
                void create(Item item);
void delete(Item item);
               ArrayList<Item> findAll();
    13
14 Item findByItemId (String itemId);
15 Item findByItemName(String itemName);
16 )
```

Interface 클래스로 Item에 관련된 함수이름들을 정의

## ItemDaoImpl

ItemDao의 구현 클래스로 Item에 관련된 함수body들을 정의

- create : 상품 추가

- delete : 상품 삭제

- findAll : 모두 찾기

- findByltemId : 상품ID로 상품찾기

- findByltemName : 상품이름으로 상품찾기

#### UserDao

Interface 클래스로 User에 관련된 함수이름들을 정의

## UserDaoImpl

UserDao의 구현 클래스로 User에 관련된 함수body들을 정의

- create : 유저 추가

- findAll : 모두 찾기

- findByUserId : 유저ID로 유저찾기

#### Item

Item이 가지는 정보들

#### **ItemCatalog**

Interface 클래스로 ItemDao에 관련된 함수이름들을 정의

# **ItemCatalogImpl**

```
| Dimension | Dimensional | Di
```

ItemCatalog의 구현 클래스로 ItemDao에 관련된 함수body들을 정의

- setItemDao : itemDao 연결

- entryltem : 입력받은 상품 itemDao에 넘겨줘서 추가

- deleteItem : 삭제할 상품 itemDao에 넘겨줘서 삭제

- getItemList : 상품리스트 itemDao에서 모두 가져오기

- getItemByItemId: itemDao에서 itemId로 찾아서 가져오기

- getItemByItemName : itemDao에서 itemName으로 찾아서 가져오기

#### User

```
## Description  
## Des
```

User가 가지는 정보들

#### UserCatalog

Interface 클래스로 UserDao에 관련된 함수이름들을 정의

## **UserCatalogImpl**

```
# UserCatalogjava UserCataloglmpljava # 1 package com.spring.input.logic;
        z
3*import java.util.ArrayList;[
       6 public class UserCatalogImpl implements UserCatalog {
private UserDan userDan:
            public ArrayList<User> getUserList() {
    return this.userDao.findAll();
           public User getUserByUserId(String userId) {
    return this.userDao.findByUserId(userId);
}
```

UserCatalog의 구현 클래스로 UserDao에 관련된 함수body들을 정의

- setUserDao : userDao 연결

- entryUser : 입력받은 유저 userDao에 넘겨줘서 추가

- getUserList : 유저리스트 userDao에서 모두 가져오기

- getUserByUserId : userDao에서 userId로 찾아서 가져오기

## Shop

```
# A Shopjava # A ShopImpljava

1 package com.spring.input.logic;
             import java.util.ArrayList;
            5 public interface Shop {
                    void entryItem (Item item);
void entryUser (User user);
         Arraylistcitem> getitemList();
Arraylistcitem> getitemList();
Arraylistciter> getiterList();

Item getitemByItemId(String itemId);
User getUserByUserId(String userId);

| | |
```

Interface 클래스로 ItemCatalog, UserCatalog에 관련된 함수이름들을 정의

#### ShopImpl

```
import java.util.ArrayList;
     5 public class ShopImpl implements Shop {
          private ItemCatalog itemCatalog;
private UserCatalog userCatalog;
          //item
         public void setItemCatalog(ItemCatalog itemCatalog) {
   this.itemCatalog = itemCatalog;
   }
public Item getItemByItemName(String itemName) {
    return this.itemCatalog.getItemByItemName(itemName);
           public void setUserCatalog(UserCatalog userCatalog) {
    this.userCatalog = userCatalog;
   38 }
439 public User getUserByUserId(String userId) {
40 return this.userCatalog.getUserByUserId(userId);
```

Shop의 구현 클래스로 ItemCatalog, UserCatalog에 관련된 함수body들을 정의

- setItemCatalog : itemCatalog 연결
- entryltem : 입력받은 상품 itemCatalog에 넘겨줘서 추가
- deleteItem : 삭제할 상품 itemCatalog에 넘겨줘서 삭제
- getItemList : 상품리스트 itemCatalog에서 모두 가져오기
- getItemByItemId : itemCatalog에서 itemId로 찾아서 가져오기
- getItemByItemName : itemCatalog에서 itemName으로 찾아서 가져오기
- setUserCatalog : userCatalog 연결
- entryUser : 입력받은 유저 userCatalog에 넘겨줘서 추가
- getUserList : 유저리스트 userCatalog에서 모두 가져오기
- getUserByUserId : userCatalog에서 userId로 찾아서 가져오기

#### ItemEntryValidator

에러 체크 (에러 발생시 messages properties에서 호출하여 출력)

## UserEntryValidator

에러 체크 (에러 발생시 messages properties에서 호출하여 출력)

# 3) 실행결과

#### 보험 설계하기

1. 보험정보 입력 후 등록

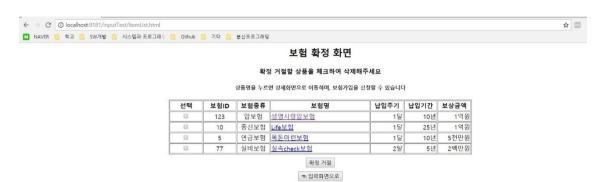


2. 보험 생성 완료



#### 보험 확정하기

3. 이전에 생성된 여러 보험상품들 중 확정 거절할 보험 선택하여 삭제 (삭제하지 않으면 확정된 상품)



4. 선택하여 확정 거절

NAVER 🥛 학교 🦲 SW개발 🧧 시스템과 프로그래♀ 🦲 Github 🥮 기타 🦲 분산프로그래밍



#### 보험 확정 화면

확정 거절할 상품을 체크하여 삭제해주세요

상품명을 누르면 상세화면으로 이동하며, 보험가입을 신청할 수 있습니다

선택	보험ID	보험종류	보험명	납입주기	납입기간	보상금액
0	123	암보험	생명사랑암보험	1달	10년	1억원
6	10	종신보험	Life보험	1달	25년	1억원

확정 거절 == 입력화면으로

#### 보험 가입하기

5. 가입을 원하는 보험의 상세정보 클릭 후, 가입하기 클릭



6. 가입자 정보를 입력 후 등록



7. 가입 완료



☜ 목록 보기