

1.延伸實境(EXTENDE REALITY) 包含哪些領域？

您的答案

以上皆是

獲得的分數 ✓ 10

總分數: 10

2.人類視線的舒適距離為以下哪個？

您的答案

0.2~10M

獲得的分數 ✗ 0

總分數: 10

3.Holoens上置放設計互動平面的最佳建議距離為距離使用者中心多遠？

您的答案

70CM

獲得的分數 ✓ 10

總分數: 10

4.混合實境裡的互動面板(Interaction panel)模式可分為哪幾種？

您的答案

以上皆是

獲得的分數 ✓ 10

總分數: 10

5.下列哪個指令不屬於基本物件操作指令？

您的答案

變形(morph)

獲得的分數 ✓ 10

總分數: 10

6.Holoens採用的主要輸入模式有哪些？

您的答案

以上皆是

獲得的分數 ✓ 5

總分數: 5

7.下列哪個指令不屬於hololens的基本手勢動作

您的答案

開啟(bloom)

獲得的分數 ✗ 0

總分數: 5

8.MR環境下我們可以利用游標做那些功能？

您的答案

以上皆是

獲得的分數 ✓ 5

總分數: 5

9.肉眼的舒適圈為以下哪個範圍?

您的答案

視線中心水平上下各30~35度角

獲得的分數 ✓ 5

總分數: 5

10.考慮頭部的自然姿勢下，最佳的注視中心點為以下哪個區域?

您的答案

視線中心水平線上方10度

獲得的分數 ✗ 0

總分數: 5

11.在Hololens 的環境下，最佳置放投影互動面板(focal plane)的位置是以下哪個區塊?

您的答案

距離使用者5M

獲得的分數 ✗ 0

總分數: 5

12.開啟的手勢指令是以下哪個?

您的答案

Hey cortana

獲得的分數 ✗ 0

總分數: 5

13.混合實境專案的工作流程第一點是下列哪個?

您的答案

定義專案目標

獲得的分數 ✓ 5

總分數: 5

14.我們可以使用下列哪個軟體製作3D VR環境的原型設計

您的答案

Maquette

獲得的分數 ✓ 5

總分數: 5

15.人類視線得最佳舒適區域(OPTIMAL REGION)是以下哪個範圍?

您的答案

水平視線下方0~35度範圍

獲得的分數 ✓ 5

總分數: 5

總分

70 / 100