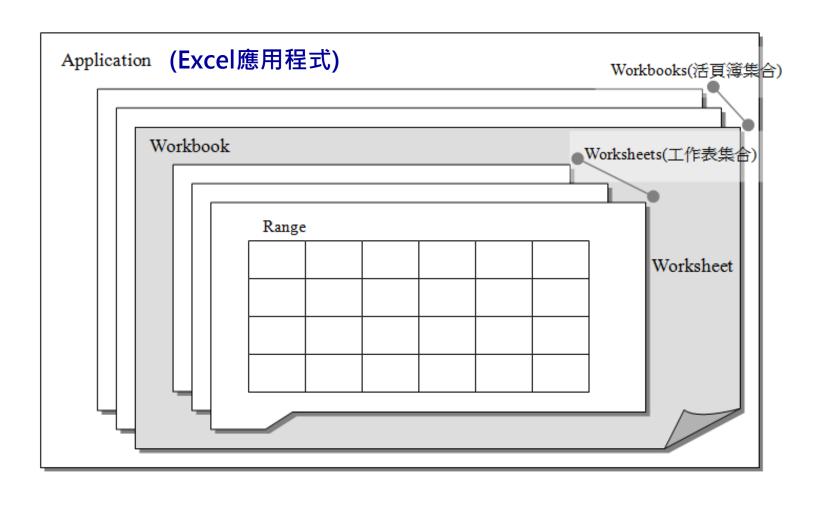
ch02 第一個Excel VBA程式

Ch02 内容

- 2.1 Excel VBA 物件架構
- 2.2 自行撰寫巨集程序
- 2.3 Excel VBA 程式編輯器
- 2.4 VBA程式的編輯和除錯
- 2.5 設定 Excel VBA 專案的保護

2.1 Excel 物件架構

Excel基本物件模型(階層結構)



Excel基本物件

- Application: Excel應用程式就是一個 Application物件,其中可以包含多個活頁簿。
- 2. Workbooks:每一個活頁簿檔案就是一個Workbook物件,多個Workbook物件就存在Workbooks活頁簿集合(Collection)中。
- 3. Worksheets:每一個工作表就是一個Worksheet物件,多個Worksheet物件就存在Worksheets工作表集合中。
- 4. Range: Range就是儲存格的範圍。
- 5. 其他:Cells儲存格集合和Charts圖表工作表集合、Windows集合...等多種物件。

屬性與方法

- 每個物件都有其所屬的屬性(Attrbute)和方法(Method)。
- 物件不同的特質稱為物件的「屬性」。
- 物件具有的特定功能稱為物件的「方法」。
- 每個人屬性值和動作方式不同,能夠區分出不同的物件。
- 物件的屬性、物件的方法,用「.」連接。
- Value是儲存格(Cell)的屬性,記錄儲存格的內容。
 - 如指定A1儲存格的內容為「Excel VBA」,其寫法為: Range("A1").Value="Excel VBA"
- Select是儲存格(Cell)的方法,設定為作用儲存格。
 - 如指定A1儲存格的為作用儲存格,其寫法為:

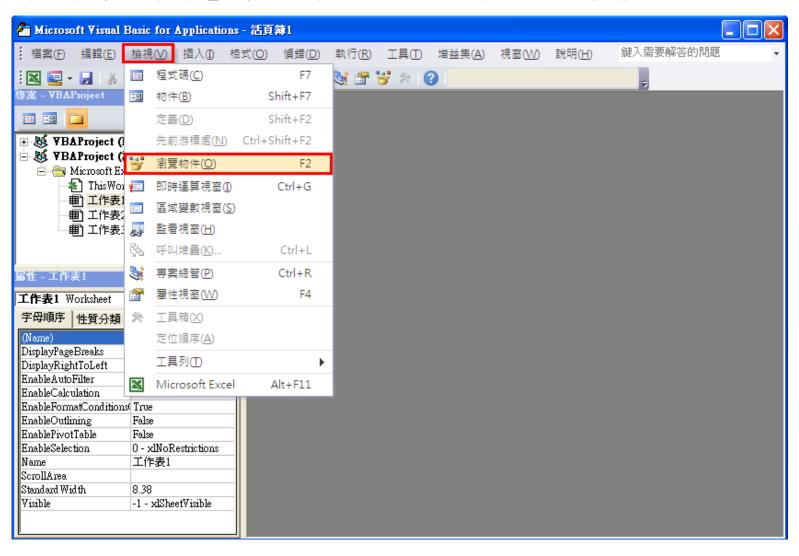
Range("A1").Select

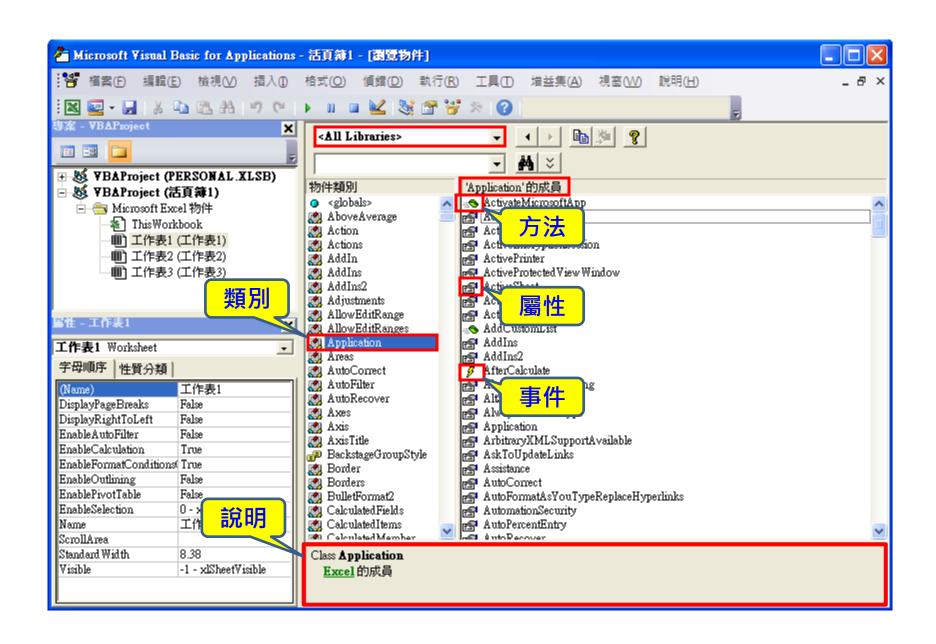
事件(Event)

- 物件彼此間也會有互動關係,這些互動會觸動(引起)「事件」(Event)。
- 事件的發起者觸發事件→事件的接受者執行觸發事件的程式碼來作「回應」。
- VBA針對各種物件定義一些事件,這些事件會在該物件發生特定狀況時被觸動,針對該狀況要處理的程式碼寫在該事件程序中。
 - 例如:在開啟活頁簿物件時會觸動Open事件,可以將開啟活頁簿要處理的程式碼寫在Open事件程序中。

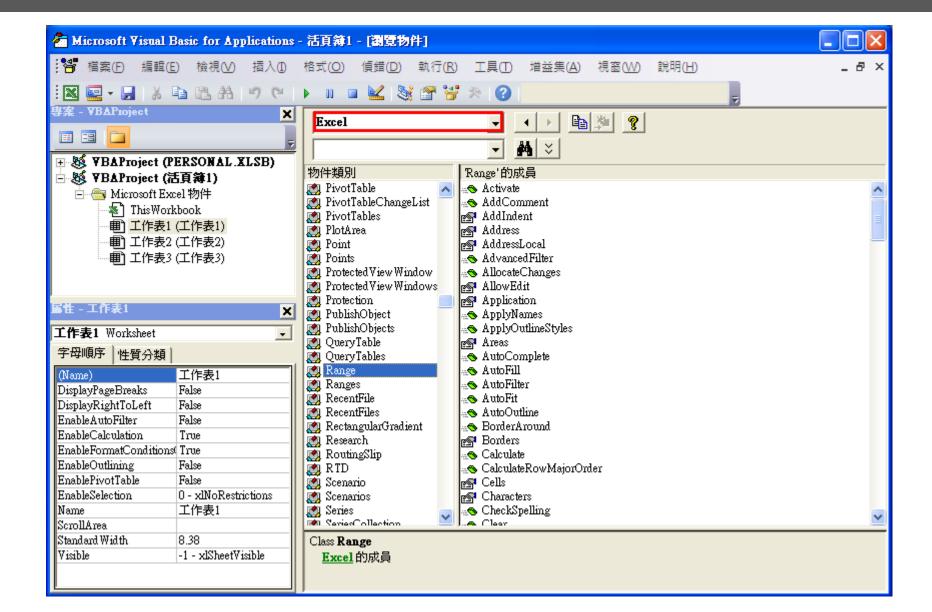
瀏覽物件

開啟「瀏覽物件」視窗來查看VBA所屬的物件:





Excel所屬的物件



指定儲存格--Range

指定Excel應用程式之Book1.xlsm活頁簿檔案中,名稱為
「工作表1」的工作表中A1儲存格範圍,其完整的寫法為:
指定目前工作表中A1到B3儲存格範圍,其簡略的寫法為:
Range("A1:B3")

指定儲存格--Cells

語法:

Cells (水平列編號, 垂直欄編號)

列和欄都是以數字標示,適合用變數指定儲存格時。

例如:要指定B4儲存格時,

列編號為4、

欄編號則為2(A是1、B是2...),

所以其寫法為: Cells(4,2) → 等同Range("B4")

2.2 自行撰寫巨集程序

- 錄製巨集可自動產生程式碼,但是功能有限。
- 了解Excel VBA 物件的基本架構,以及指定儲存格的語法後,可自行撰寫巨集程序的程式碼。

實作 FileName: First.xlsm

設計一個在 辦 按鈕控制項上按一下,會將目前時間顯示在 B1 儲存格的 E 集程序。

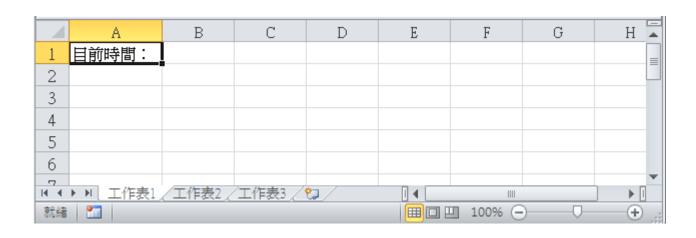
	Α	A B		D
1	目前時間:	時間: 2015/11/6 16:37 顯元		時間。
2				

First.xlsm 操作步驟

- 1. 建立工作表內容
- 2. 新增巨集程序
- 3. 撰寫程式碼
- 4. 建立按鈕控制項並指定巨集
- 5. 測試巨集

1. 建立工作表內容

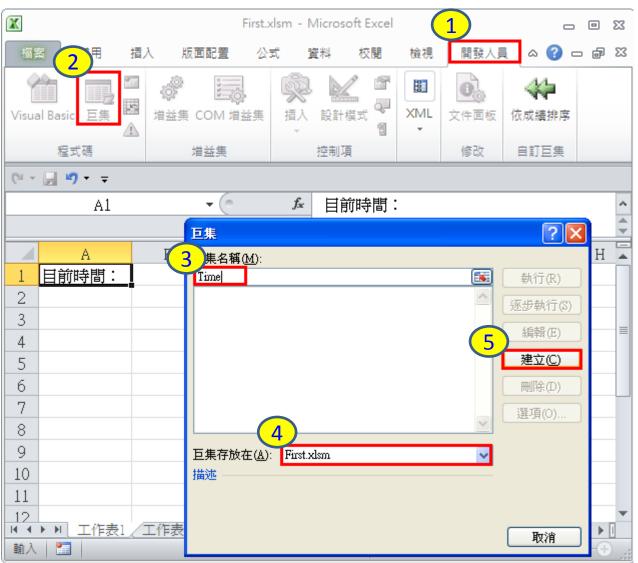
新增空白活頁簿,並在「工作表1」工作表建立內容:



以First為檔名,存檔類型選取「Excel 啟用巨集的活頁簿」存檔。

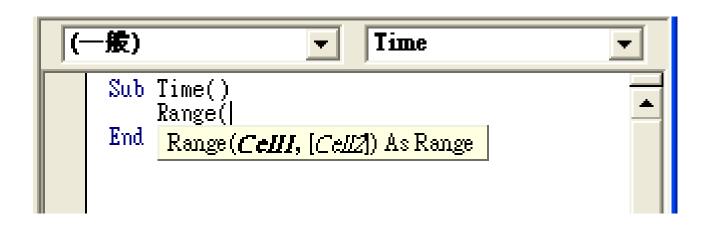
2.新增巨集程序

• 開啟「巨集」對話方塊設定「巨集」對話方塊:

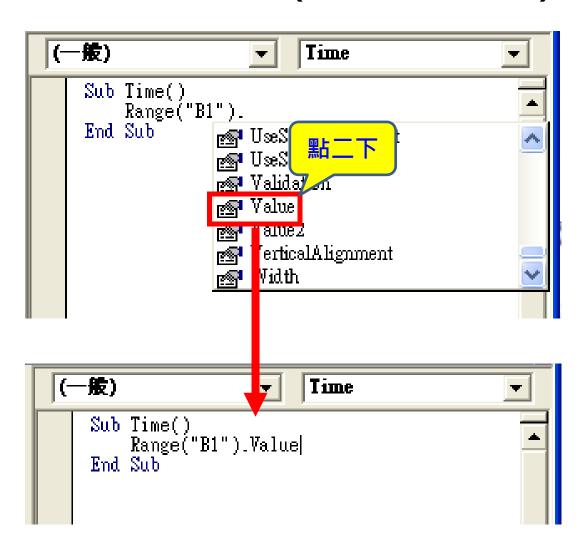


3.撰寫程式碼

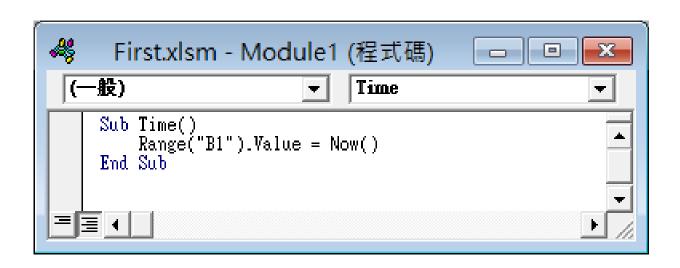
·按〈Tab〉鍵向右縮排方式編寫程式碼以方便閱讀。 由鍵盤鍵入「range(」



● 編輯器的智慧感知(IntelliSense)功能:

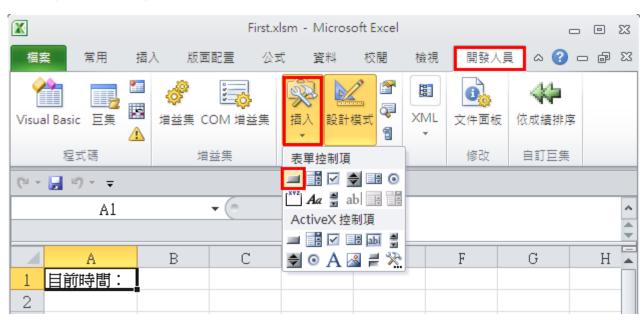


● 輸入「range("B1").Value=now()」後,輸入 游標移到下一行時,系統會自動調整程式碼, 該變大寫、加空白...等都會自動完成。



4.建立按鈕控制項並指定巨集

● 開發人員 → 插入→ 按鈕控制項



● 拉出按鈕大小

	А	В	С	D	E	F	G	Н	=
1	目前時間:								
2									
3									

● 「指定巨集」對話方塊,點選「Time」巨集名稱。



● 將按鈕上面的文字修改為「目前時間」,並調整按鈕控制項的大小。

	А	В	С	D	E	F	G	Н	
1	目前時間:								
2			目前時	寺間					
3									

5.測試巨集

● 按 墨示時間 鈕測試執行結果是否正確?

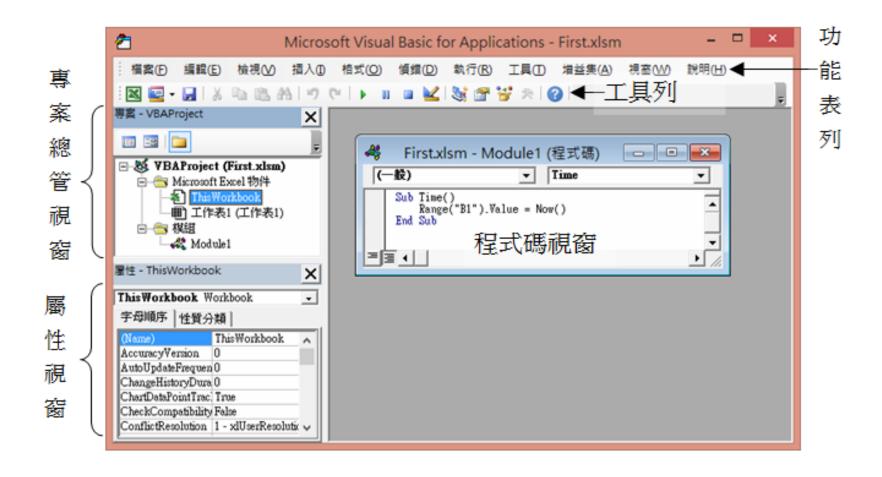
隨堂測驗

增加一個Clear巨集,使用Cells格式將 B1儲存格的內容清空,並將該巨集指定 給 清空時間 按鈕。

	А	В	С	D	Е	F
1	目前時間:		暴示	時間	清空時	
2						

2.3 Excel VBA 程式編輯器

開啟Excel VBA程式編輯器



功能表與工具列

- 功能表列:
 - VBA 編輯視窗的功能都分門別類,集中 在功能表列內供使用者選用。
- 工具列
 - VBA 編輯視窗的主要功能以圖示鈕的形式,集中在工具列內供使用者快速選用。

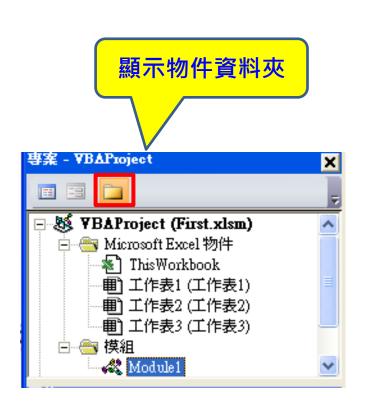


專案總管視窗

- 每個Excel活頁簿檔案視為一個專案(Project)
- 視窗內用階層方式來顯示專案中的所有項目

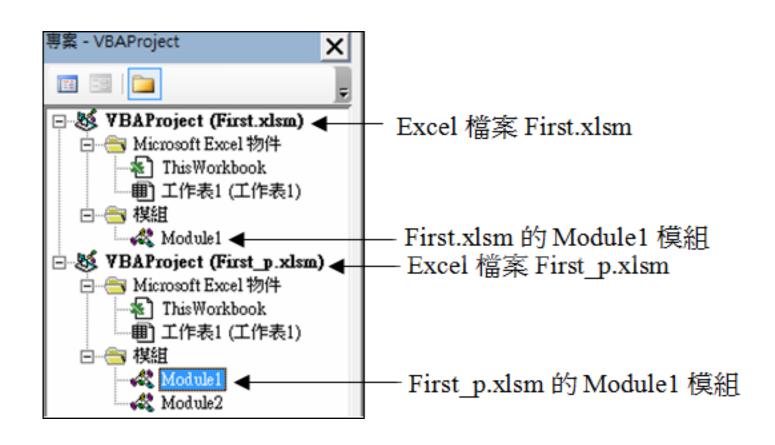


顯示或隱藏物件資料夾





開啟多個Excel活頁簿檔案時,專案總管視窗中會以樹狀圖清楚呈現階層關係。



屬性視窗

• 屬性視窗可以設定物件的各種屬性值

• 屬性視窗會隨點選不同的物件,而顯示不同

的屬性清單。

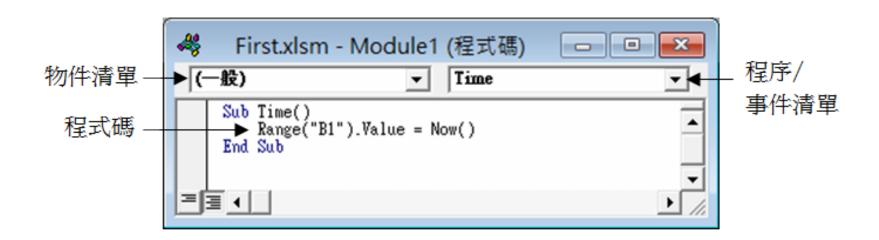


屬性值

屬性名稱

程式碼視窗

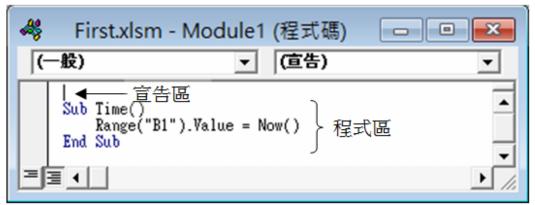
在專案總管視窗內的物件上快按兩下,就會開啟該物件的程式碼視窗。



- 1. 按物件清單的下拉鈕,清單中有(一般)和所屬物件等項目。
- 2. 如果物件清單是選(一般)項目就是要編寫一般的程序,此時右邊的清單會列出程序的項目。



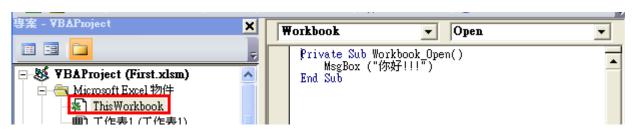
3. 程序清單中有(宣告)和所屬程序等項目,點選(宣告)項目會進入宣告區,可以宣告共用的變數等程式碼。



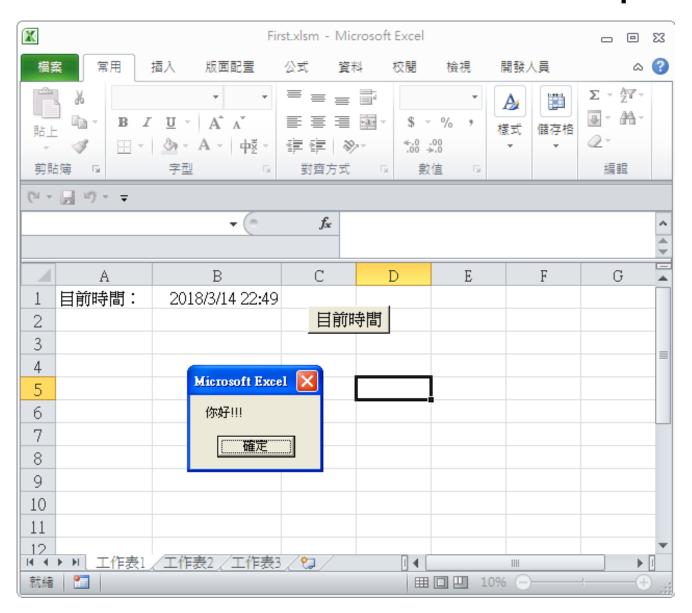
4. 如果物件清單是選物件項目時,此時右邊的清單會列出該物件的事件項目,此時可以編輯物件的事件程序。下圖為Workbook的事件程序:



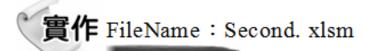
MsgBox("你好!!!")



重新開啟 First.xlsm → 觸發Workbook_Open()事件



2.4 VBA 程式的編輯和除錯



設計一個兩個儲存格數值相加的巨集程序,將 B1 和 B2 儲存格內的數值相加,將相加結果顯示在 B3 儲存格。

	Α	В
1		5
2	+	10
3		15

操作步驟

- 建立工作表內容
- 新增程序
- 撰寫程式
- 測試程序
- 程序除錯

1.建立工作表內容

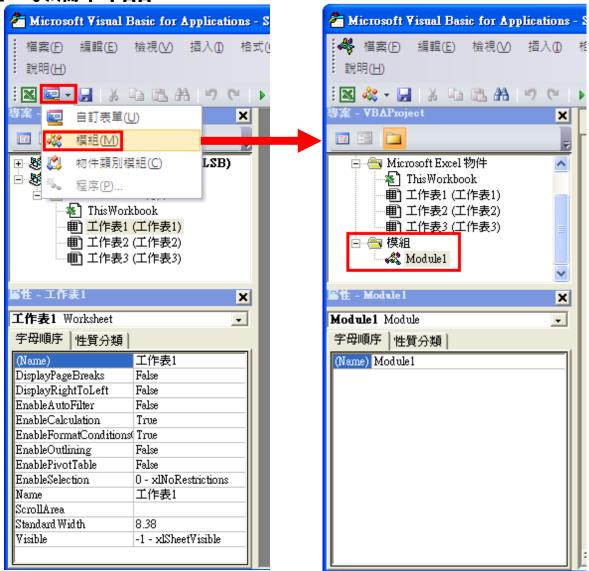
- 新增一個空白活頁簿,並在名稱為「工作表1」工作表上建立 如下的內容:
- 以Second檔名,「Excel啟用巨集的活頁簿」的存檔類型來存檔,儲存後檔名為Second.xlsm。

4	Α	В
1		5
2	+	10
3		

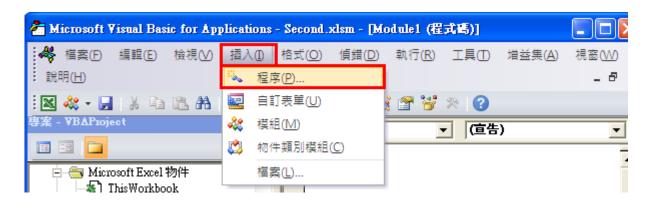
2.新增程序

● 開啟 VBA 程式編輯器。

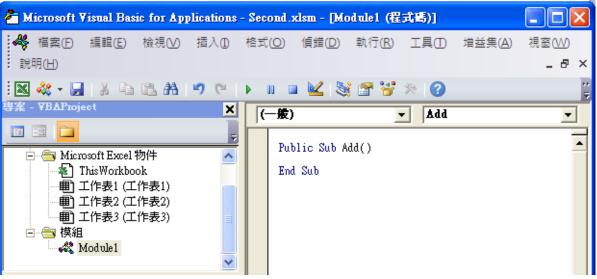
● 新增模組。



新增程序

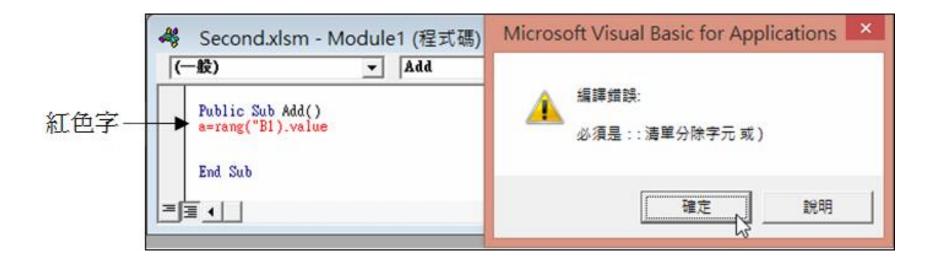






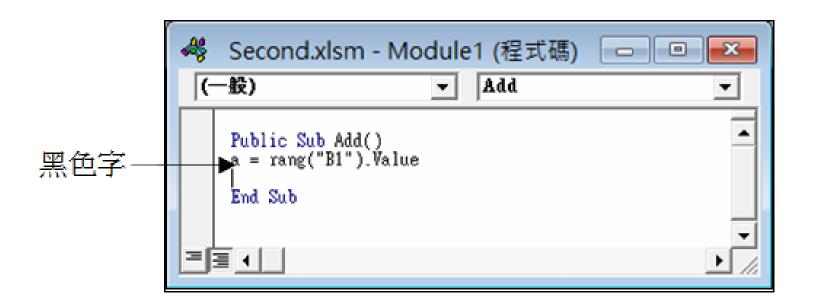
3.撰寫程式

● 先在「Public Sub Add()」的下一行輸入「a = rang("B1).value」後,然後按下 < Enter> 鍵完成第一行程式。程式碼輸入錯誤,所以系統會將整行程式改成紅色,並出現對話方塊提醒錯誤。



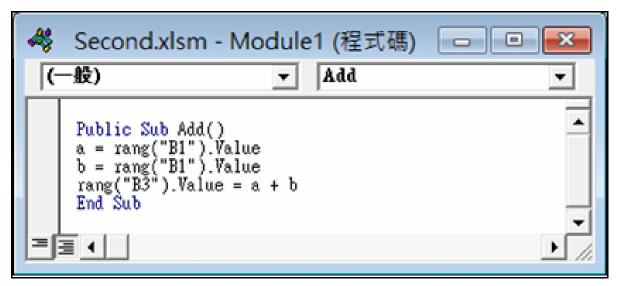
3.撰寫程式

● 我們在「("B1」後面補上「"」,程式改為「a = rang("B1").value」後,字體變成黑色就完成第一行程式。
 為了示範程式除錯,程式碼故意將range誤植為rang。



3.撰寫程式

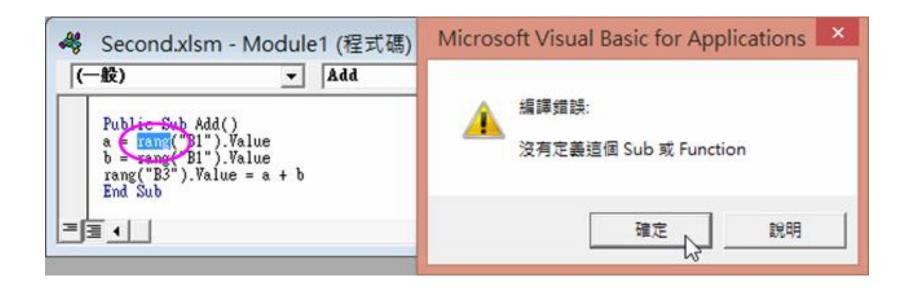
- 繼續輸入下列兩行的程式碼,就完成Add程序的 輸入。
 - 第1行:將B1儲存格的值指定給變數a。
 - 第2行:將B2儲存格的值指定給變數b。此處 為了示範程式除錯,程式碼故意誤植為"B1"。
 - 第3行:將B3儲存格的值設為變數a + 變數b。



4.測試程序

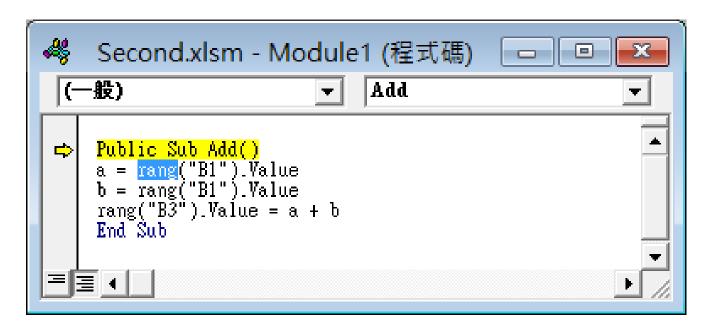
- 先點按Add程序使插入點在程序內。然後點按工具列中的 或直接按 <F5> 鍵,就可以執行Add程序。
- 因為程式碼有錯所以會反白「rang」中斷程式執行,並 提醒錯誤,此時我們按確定鈕,重回程式編輯環境。





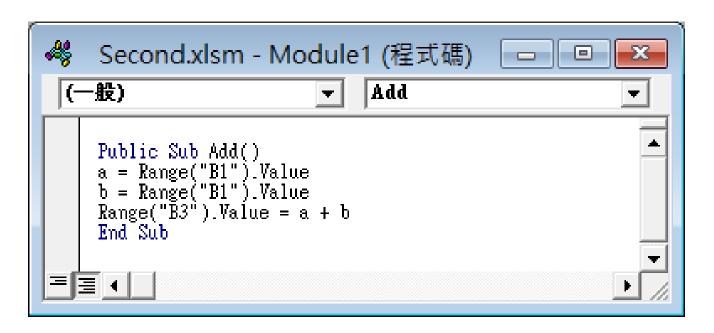
4.測試程序

此時Add程序會加上黃色網底,並在前面出現黃色箭頭,表示該程序在執行階段發生錯誤,無法繼續執行目前進入中斷模式。



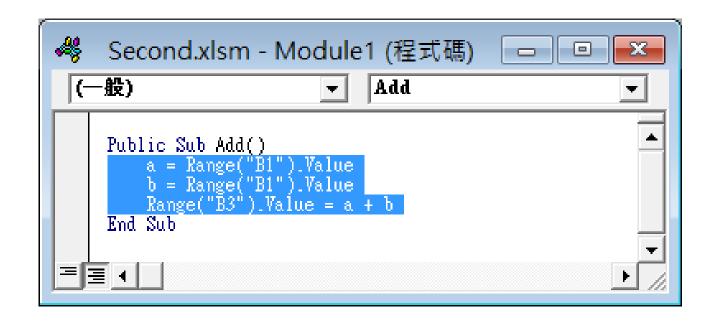
四.測試程序

■ 點按工具列的
 ■ 停止圖示鈕,回編輯模式。
 檢查程式碼發現「rang」沒變成大寫,因為輸入錯誤。
 將三行程式修正如下:



4.測試程序

● 選取程序內三行程式,然後執行執行功能表 【編輯/縮排】指令或按 < Tab > 鍵設定縮排。 將三行程式修正如下:



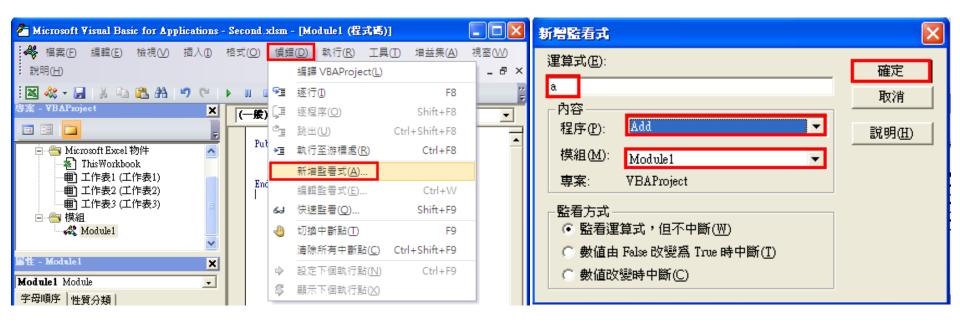
4.測試程序

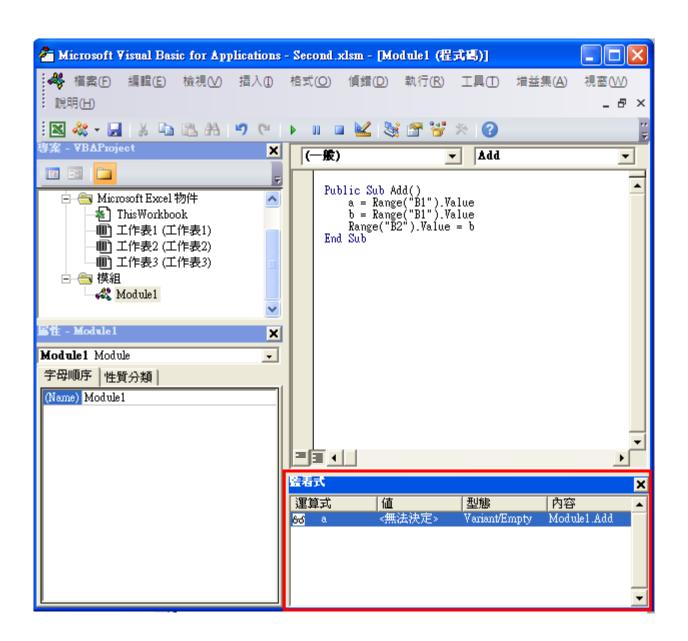
●程式碼修正完畢後,在重新執行Add程序,此時可以執行完畢沒有發生錯誤。在「工作表1」可以看到執行結果:

	Α	В	С
1		5	
2	+	10	
3		10	

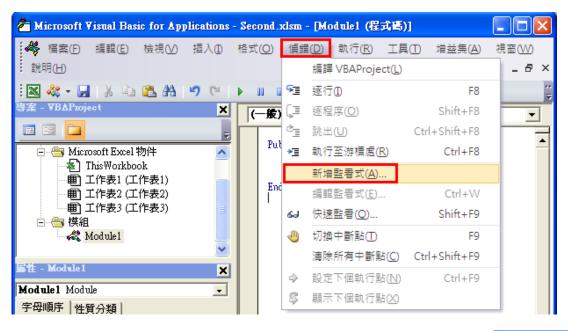
雖然上面的Add程序可以執行,但是執行結果是錯誤(5 + 10 = 10?)。此時需要使用一些除錯(Debug)方法。

● 新增監看式a:

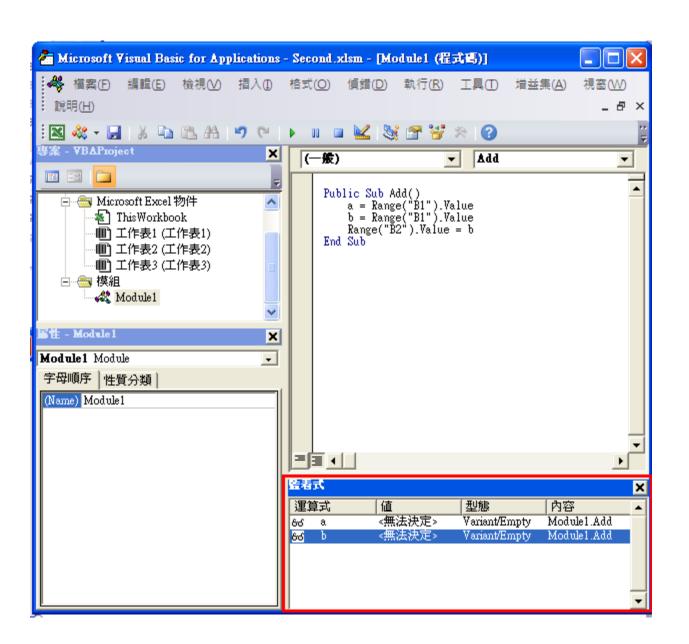




● 新增監看式b:



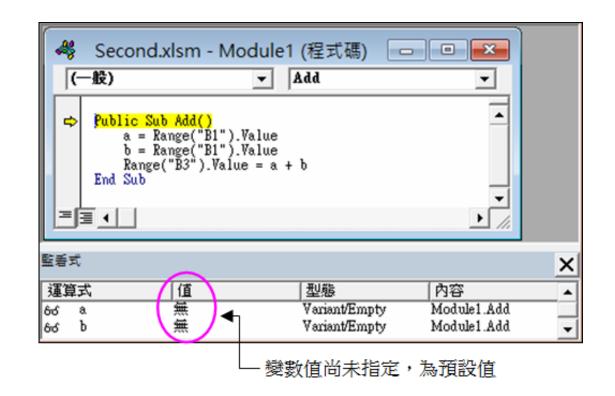




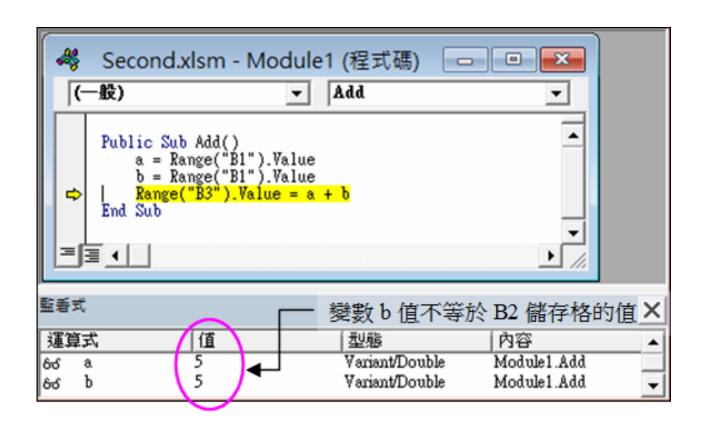
● 逐行執行程式:

游標置入 Sub Add() 中,執行功能表【偵錯/逐行】指令,或直接按 <F8> 快速鍵。

此時程式會逐行執行,由監看式視窗中觀察監看式的變化。



觀察到變數b值不等於B2儲存格的值。



程式修正如下:

```
FileName: Second.xlsm (Module1程式碼)

01 Public Sub Add()

02    a = Range("B1").Value

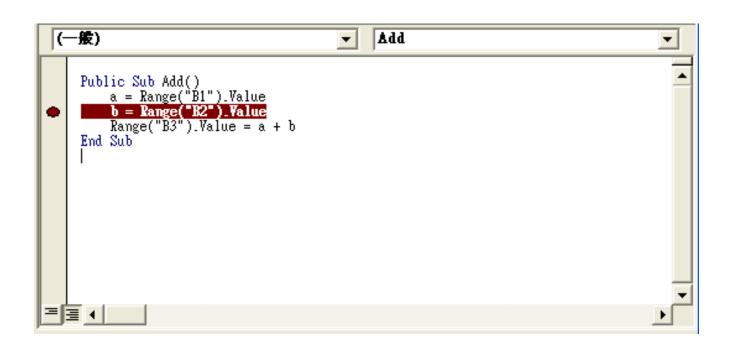
03    b = Range("B2").Value

04    Range("B3").Value = a + b

05 End Sub
```

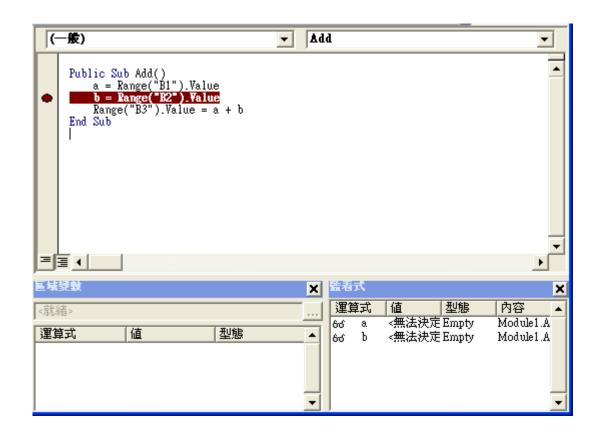
● 設定中斷點:

執行【<u>負錯/切換中斷點</u>】指令,或按 <F9> 快速鍵,在插入點所在程式設立中斷點。

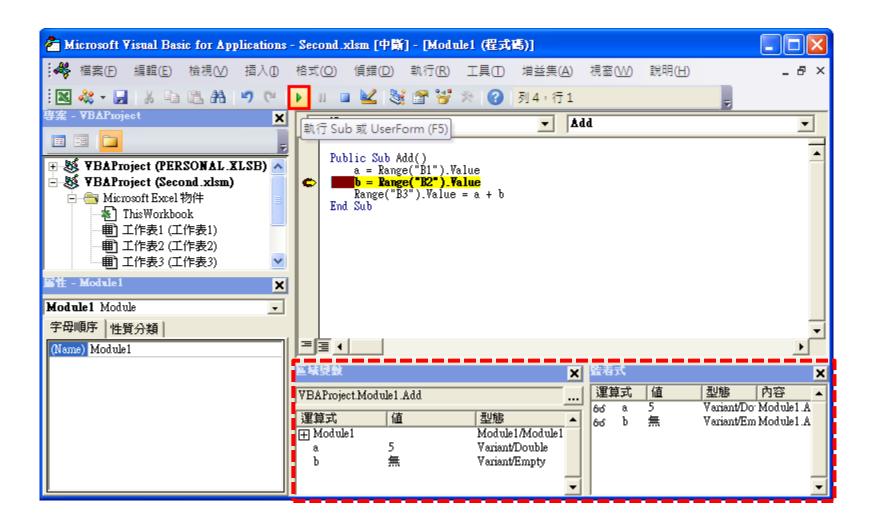


● 區域變數視窗:

可執行【檢視/區域變數視窗】指令,開啟區域變數視窗。



游標置入 Sub Add() 中→ ▶



MsgBox函數:

在程式適當地方用MsgBox函數顯示要觀察的變數值。例如程式碼修改如下:

```
a = Range("B1").Value
MsgBox(a)
```

由執行結果可以知道執行第一行程式後,變數a的值為5。



MsgBox函數

語法:

```
MsgBox Prompt [, Buttons] [, Title]
Result = MsgBox(Prompt [, Buttons] [, Title])
```

- ፟ 沒有傳回值
- ⇔ 有傳回值
- 1. Prompt引數是指定對話方塊內顯示的文字
- 2. Buttons引數是指定對話方塊的格式
- 3. Title引數是指定標題文字。

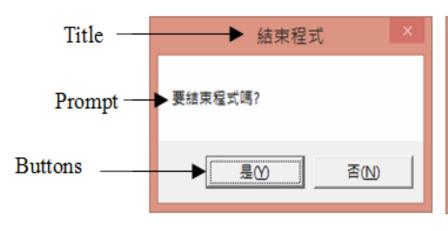
MsgBox函數

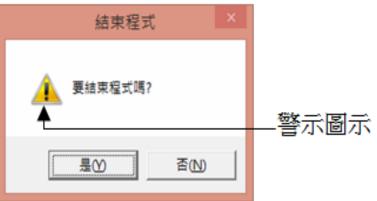
[例] 詢問是否要結束,程式寫法為:

MsgBox "要結束程式嗎?", 4, "結束程式" '使用代碼

MsgBox "要結束程式嗎?", vbYesNo, "結束程式" '使用常數

MsgBox "要結束程式嗎?", vbYesNo + vbExclamation, "結束程式" '顯示警示圖示





MsgBox函數

如果希望得知使用者按下哪一個按鈕,以便程式做不同的的反應時,應該使用第二個語法。 [例] 按 是 鈕時,用Quit方法關閉Excel應用程式,程式寫

法為:

Dim rst As Integer

rst = MsgBox("要結束程式嗎?", vb YesNo, "結束程式")

If rst = vb Yes Then Application.Quit

▶隨堂測驗

在上面實作中增加使用MsgBox函數,來顯示變數b的值。在編輯器中再新增一個a+b的監看式,用逐行方式觀察變數值的變化情形。



運算式		值	型態	内容	
66	a	<無法決定>	Variant/Empty	Module1.Add	
66	a+b	<無法決定>	Variant/Empty	Module1.Add	
ზწ	b	<無法決定>	Variant/Empty	Module1.Add	

2.5 設定Excel VBA 專案的保護

要保護專案不被更動和程式碼保密,就要設定專案的密碼。設定步驟如下:

1. 在VBA 編輯視窗的功能表列中,執行【工具/VBA Project屬性】指令,此時會開啟「VBAProject - 專案

屬性」對話方塊:



2. 設定專案保護密碼時應該謹慎, 萬一忘記密碼將會很麻煩。



