

## 2019年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽企劃書

競賽主題：

- ☐ 1. 物聯網組
- ☐ 2. 智慧機器組
- ☐ 3. 數位永續科技組
- ☐ 4. 體感互動科技組
- ☐ 5. 電商與金融科技組

### 一、 創作主題

1. 題目
2. 實用功能描述
3. 作品與市場相關產品差異

### 二、 創意構想

1. 理論基礎
2. 設計創新說明
3. 特殊功能描述

### 三、 系統架構

1. 架構說明

## 2. 「人機介面設計」(UI)與「使用者體驗」(UX)設計

### 四、計劃管理

工作階段	工作日數	工作內容
1		
2		
3		
4		
5		
6		

周次		1	2	3	4	5	6	7	8
起始日期									
工作階段	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

### 五、修改舊作參賽說明

- ☐ 本專案開發之作品未使用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品。
- ☐ 本專案開發之作品採用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品，至少應有50%差異，請說明(參考切結書第十點之規定)。

## 六、 軟體清單

### 1. 作業系統環境

☐ Windows ☐ FreeBSD ☐ Linux

☐ MacOSX ☐ MacOS Classic ☐ 其他\_\_\_\_\_

### 2. 主要開發程式語言

☐ Assembly ☐ C ☐ C++ ☐ Java ☐ Perl

☐ PHP ☐ Python ☐ Ruby ☐ .NET ☐ 其他\_\_\_\_\_

### 3. 專案支援語言(可複選)

☐ 中文 ☐ 英文 ☐ 其他\_\_\_\_\_

### 4. 開發環境

(1) C++ Builder(例)

(2) Arduino IDE(例)

(3) OpenCV(例)

## 七、 權力分配

☐ 依著作權法第 40 條之規定，由參賽學生與指導教授均等共有。

☐ 其他比例分配表，請說明。