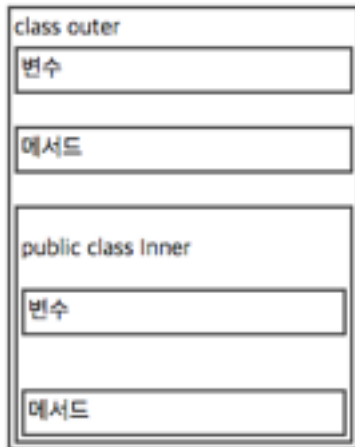


내부 클래스(Inner Class)

안쪽 클래스를 인스턴스 변수처럼 사용하기 위하여 사용한다.



바깥 클래스에서 안쪽 클래스를 사용하려면 바깥 클래스의 객체를 사용하여 안쪽 클래스를 객체화 하고 그 객체로 안쪽 클래스의 자원을 사용한다.

안쪽 클래스에서 바깥쪽 클래스의 자원 직접 사용 가능

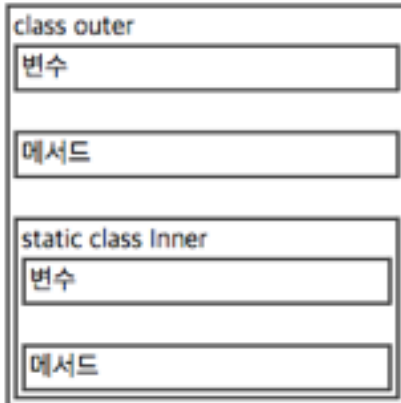
바깥쪽 클래스에서 안쪽 클래스의 자원 사용하려면 반드시 바깥 클래스에서 안쪽 클래스를 객체화해야함

```
Outer out = new Outer();
Outer.Inner in = out.new Inner();
```

```
package day0226;
/**
 * 안쪽 클래스를 인스턴스변수처럼 사용할 수 있는 InnerClass의 사용
 */
public class TestInner {
    int i;
    public TestInner() {
        System.out.println("바깥클래스 생성자");
    } // TestInner
    public void outMethod() {
        System.out.println("바깥클래스의 메서드");
    }
    // //////////Inner Class의 시작//////////
    public class Inner {
        int j;
        public Inner() {
            System.out.println("안쪽클래스의 생성자");
        } // Inner
        public void inMethod() {
            System.out.println("안쪽클래스의 메서드");
            System.out.println("안쪽메서드 바깥변수 i="+i);
        }
    } // class
    // //////////Inner Class의 끝//////////
    public static void main(String[] args) {
        TestInner ti = new TestInner();
        ti.i = 10;
        // ti.j=10; //안쪽 클래스의 변수는 직접 사용 불가능
        // ti.inMethod(); //안쪽 클래스의 메서드는 직접 사용 불가능
        // 바깥클래스에서 안쪽클래스의 자원을 사용하려면 안쪽클래스를
        // 객체화하여 사용
        TestInner.Inner in = ti.new Inner();
        // 안쪽 클래스의 자원 사용
        in.j = 100;
        in.inMethod();
    } // main
} // class
```

중첩 클래스 (Nested Class)

안쪽 클래스를 static 변수처럼 사용
안쪽 클래스 정의시 static 붙여서 정의
바깥 클래스 instance 영역 사용 불가
안쪽 클래스 객체화 하지 않고 사용 가능 (static)



```
package day0226;

/**
 * 안쪽 클래스를 static 변수처럼 사용하는 중첩 클래스의 사용
 *
 */
public class TestNested {
    int i;
    static int j;
    public TestNested(){
        System.out.println("바깥클래스의 생성자");
    } //TestNested
    public void outMethod(){
        System.out.println("인스턴스메서드");
    } //outMethod
    public static void outStaticMethod(){
        System.out.println("바깥 클래스의 스텍메서드");
    } //outStaticMethod
    //////////////중첩클래스 시작////////////////////
    static class Nested{
        static int k;
        public Nested(){
            System.out.println("안쪽생성자");
        } //Nested
        public static void inMethod(){
            //i=10; //static영역에서는 instance 영역의 자원을 직접 사용할 수 없음.
            System.out.println("안쪽 메서드");
            TestNested.j=10; // = "j=10;"
            //outMethod(); //static영역에서는 instance 영역의 자원을 직접 사용할 수 없음.
            TestNested.outStaticMethod(); // = outStaticMethod();
        } //inMethod
    } //class
    //////////////중첩클래스 끝////////////////////
    public static void main(String[] args) {
        //안쪽클래스의 자원 사용
        Nested.k=10;
        Nested.inMethod();
    }
}
```