

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium 1

Data 04.03.2019

Temat: Modelowanie gry 3D. Roll and Ball

Mikołaj Chybowski
Informatyka II stopień,
stacjonarne (dzienne),
1 semestr,
Gr.1A

1. Wariant zadania

Opracować grę typu Roll a Ball z takimi parametrami

Wariant 1. Kolor materiału „playera” – niebieski,

obiekty „pick up” dwóch typów

1 typ obiektu „pick up” - cylinder,

2 typ obiektu „pick up” - capsule,

ilość obiektów „pick up” typu 1 - 9,

ilość obiektów „pick up” typu 2 - 3,

Kolor materiału obiektów „pick up” typu 1 – żółty,

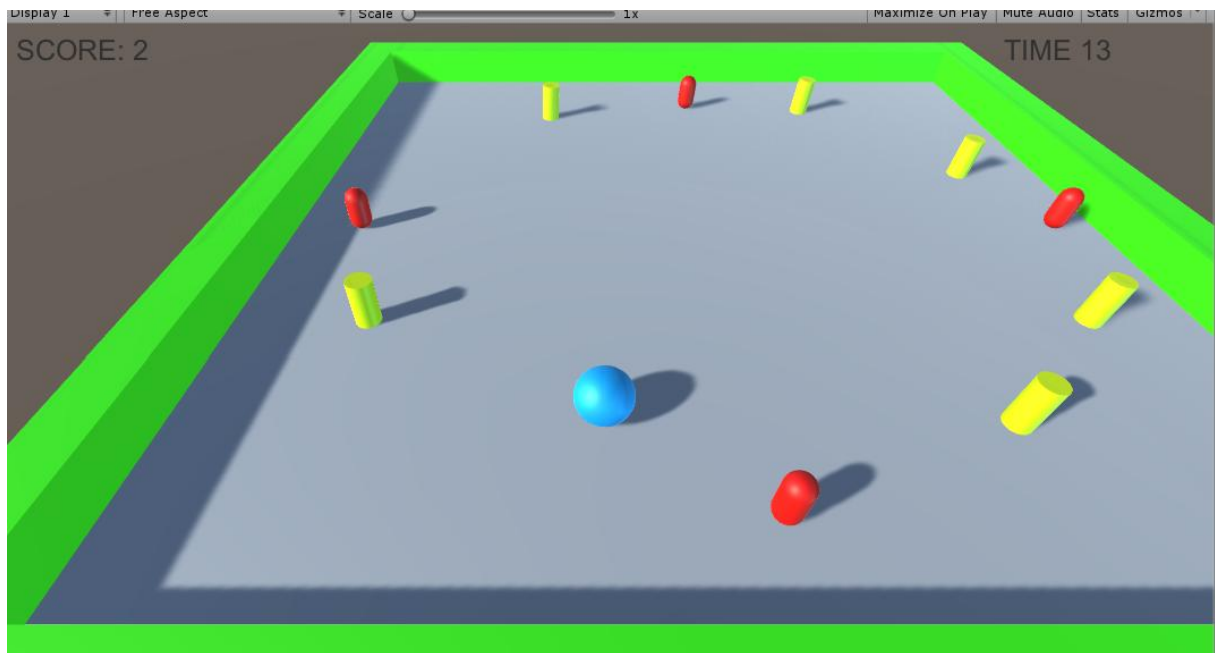
Kolor materiału obiektów „pick up” typu 2 – czerwony,

Kolor materiału „ścian” – zielony

2. Repozytorium zawierające projekt

<https://github.com/Misiek29/GiM>

3. Zrzuty ekranu



SCORE: 10

TIME 24

Wygrałeś!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!

