

**COMP.SGN.100 Signaalinkäsittelyn perusteet,
Harjoitus 4, 24.-26.3.2021**

1. (*Kynä & paperi*) Laske käsin lukujonon $x(n) = (5, 1, -1, 0)^T$ diskreetti Fourier-muunnos
2. (*Kynä & paperi*) Laske nopean Fourier-muunnoksen algoritmia jäljitellen jonon $x(n) = (-1, 3, 1, 0)$ diskreetti Fourier-muunnos. Voit käyttää hyväksi tietoa, että lukujonon $(-1, 1)$ DFT on $(0, -2)$ ja lukujonon $(3, 0)$ DFT on $(3, 3)$.
3. (*Matlab*) Generoi yhden sekunnin mittainen signaali, jonka taajuus on 2000 Hz, kun näytteenotto-taajuus on 16000 Hz. Laske signaalin DFT Matlabin komennolla `fft` ja tulosta ruudulle sen itseisarvojen kuvaaja. (`help fft`, `help plot`, `help abs`). Kuviossa pitäisi erottua selvä piikki vaaka-akselin kahdessa kohdassa. Piikki vastaa taajuutta 2000 Hz.
4. (*Matlab*) Vertaillaan tässä ja seuraavassa tehtävässä DFT:n ja FFT:n laskenta-aikoja.
 - (a) Toteuta funktio `dft(x)`, joka toimii kuten `fft(x)` mutta laskee tuloksen suoraan matriisi-kertolaskulla. Toteutuksessa on kaksi vaihetta: (1) muodosta Fourier- muunnosmatriisi ja (2) kerro syötevektori x sillä vasemmalta. Fourier-muunnoksen matriisin voi luoda komennolla
$$F = \exp(-2\pi i * (0:N-1)' * (0:N-1) / N);$$
Muuttuja N tarkoittaa vektorin x dimensiota, jonka saat `length`-funktiolla.
 - (b) Varmista että `dft` ja `fft` antavat saman tulokset esim. vektorilla $x = [1, 2, 3, 4]$.
5. (*Matlab*) Tutki kauanko näiden kahden funktion suorituksessa kuluu aikaa.
 - (a) Testaa ensin molempia yksittäisellä 1024-dimensioisella vektorilla 1024 `x=rand(1024,1)`. Saat suoritusajan `tic/toc`-yhdistelmällä:

```
tic(); % Käynnistää kellon  
X=dft(x); % Suorittaa laskennan  
elapsed_time=toc(); % Pysäyttää kellon
```
 - (b) Laita laskenta `for`-silmukan sisään ja tee sama laskenta 100 kertaa paremman tarkkuuden saamiseksi.
 - (c) Laita 100-kertainen laskenta edelleen toisen silmukan sisään, jossa teet testit dimensioille $N = 32, 64, 128, 256, 512, 1024$.
 - (d) Piirrä kuvaajat ajankäytöstä `fft`:lle ja `dft`:lle.