

扩展练习 Challenge:

说明语句 `local_intr_save(intr_flag);...local_intr_restore(intr_flag);` 是如何实现开关中断的?

中断使能与禁止函数 `intr_enable` 和 `intr_disable` 是两个用来控制中断使能的函数:

- `intr_enable`: 使能中断, 通过设置 `SSTATUS_SIE` 位为 1 来恢复中断。 `void intr_enable(void) { set_csr(sstatus, SSTATUS_SIE); // 设置 SSTATUS 寄存器中的 SIE 位 }`
- `intr_disable`: 禁止中断, 通过清除 `SSTATUS_SIE` 位来禁用中断。 `void intr_disable(void) { clear_csr(sstatus, SSTATUS_SIE); // 清除 SSTATUS 寄存器中的 SIE 位 }` 2.2 保存与恢复中断状态 通过函数 `__intr_save` 和 `__intr_restore` 来保存和恢复中断的状态。
- `__intr_save`: 判断当前中断使能状态, 如果中断使能 (`SSTATUS_SIE == 1`), 则调用 `intr_disable` 禁止中断, 并返回 1, 表示中断被禁用; 如果中断已经禁止, 直接返回 0。 `static inline bool __intr_save(void) { if (read_csr(sstatus) & SSTATUS_SIE) { // 如果 SSTATUS_SIE 位为 1 intr_disable(); // 禁止中断 return 1; // 返回 1, 表示中断已禁用 } return 0; // 返回 0, 表示中断未禁用 }`
- `__intr_restore`: 根据 `intr_flag` 的值来判断是否需要恢复中断。如果 `intr_flag` 为 1, 表示中断之前被禁用过, 调用 `intr_enable` 恢复中断; 如果 `intr_flag` 为 0, 说明中断原本就是禁用状态, 无需做任何操作。

在进行进程切换的时候, 需要避免出现中断干扰这个过程, 所以需要在上下文切换期间清除 IF 位屏蔽中断, 并且在进程恢复执行后恢复 IF 位。

- 该语句的作用是关闭中断, 使得在这个语句块内的内容不会被中断打断, 是一个原子操作;
- 这就使得某些关键的代码不会被打断, 从而不会引起不必要的错误;
- 比如说在 `proc_run` 函数中, 将 `current` 指向了要切换到的线程, 但是此时还没有真正将控制权转移过去, 如果在这个时候出现中断打断这些操作, 就会出现 `current` 中保存的并不是正在运行的线程的线程控制块, 从而出现错误。

另, 问题回答的补充:

```
define local_intr_save(x)
do {
x = __intr_save();
} while (0)
```

使用 `do { } while(0)` 语法来封装操作。

这样可以确保:

1. 避免潜在的警告: 在某些情况下, 宏定义需要包含一个语句块, 即使宏没有具体实现的内容。

2. 创建独立的语句块：有时我们需要在宏中定义局部变量或者进行复杂操作，这种封装能确保代码清晰且无误。
3. 确保宏操作的原子性：当宏出现在条件语句之后时，`do { } while(0)` 确保宏作为一个独立的整体被执行。