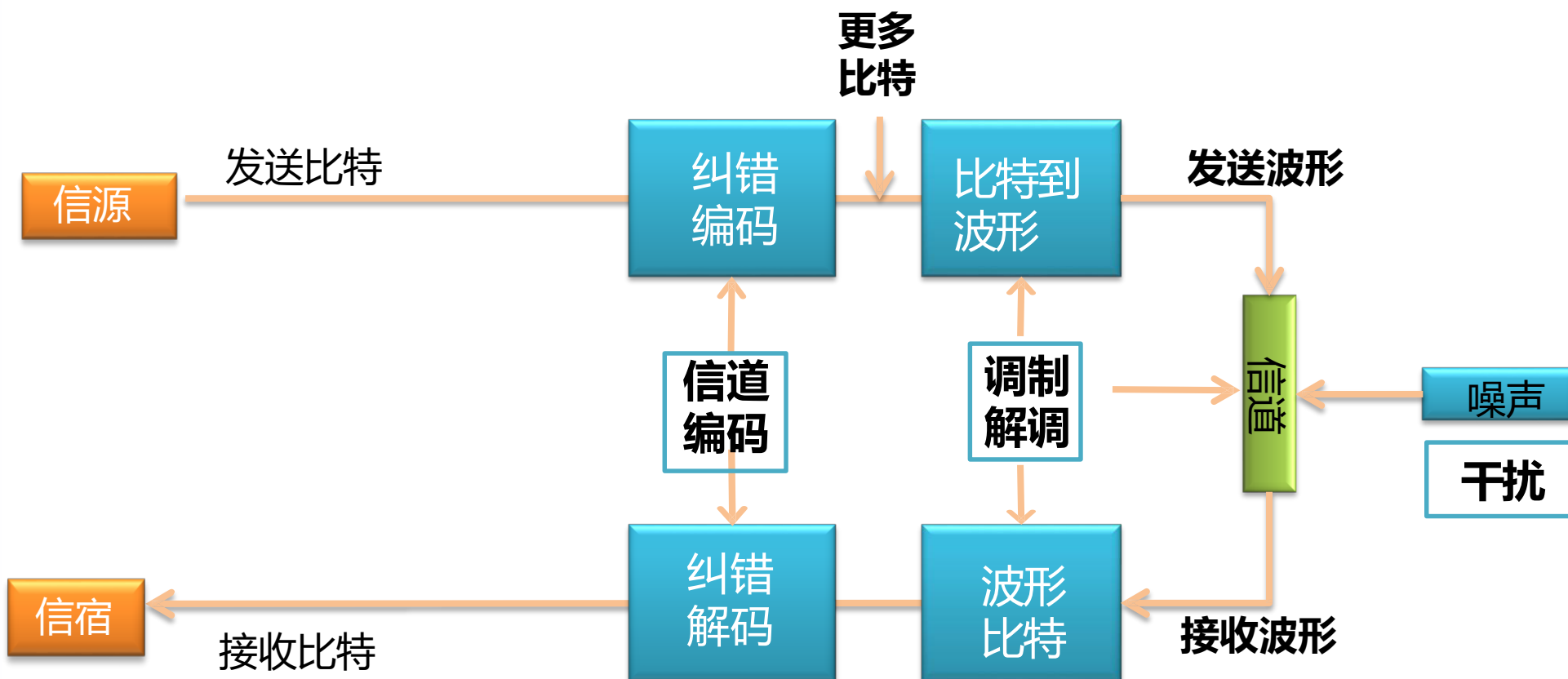


# 基础信息论

## 比特误码

华中科技大学电信学院

# 点对点通信



# 主题：比特误码

## ■ 目的

- 简述信噪比和误码率之间的关系
- 分析选择不同阈值对误码率的影响

## ■ 内容

- 信号平均功率
- 高斯噪声模型
- 计算误码率
- 信噪比的影响
- 高斯噪声的误码率表达式

**请举出一个不确定结果的事例，如何应对不确定性？**

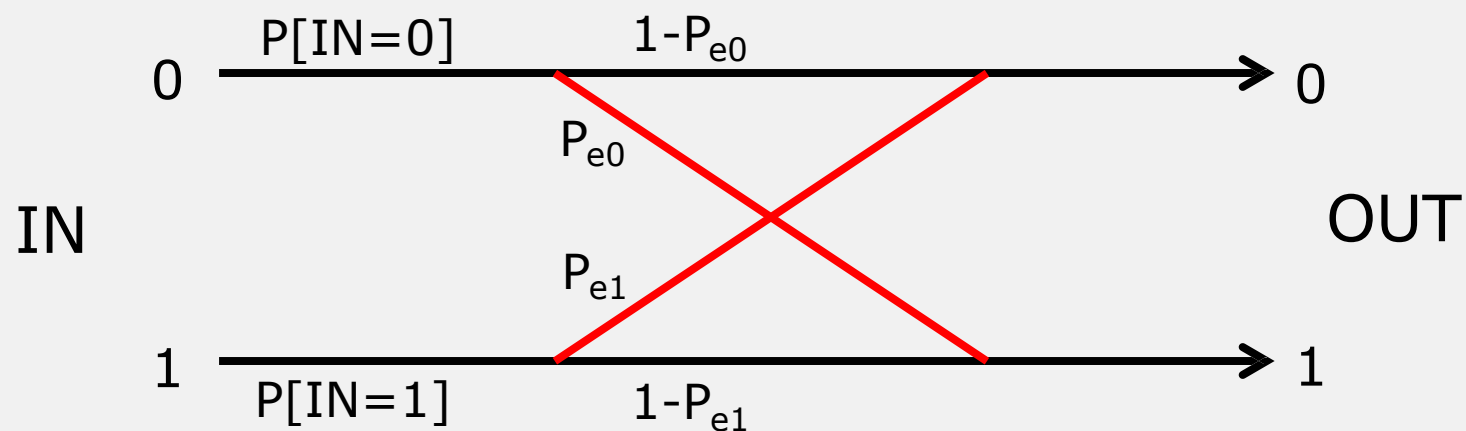
**讨论**



微助教

# 信号平均功率

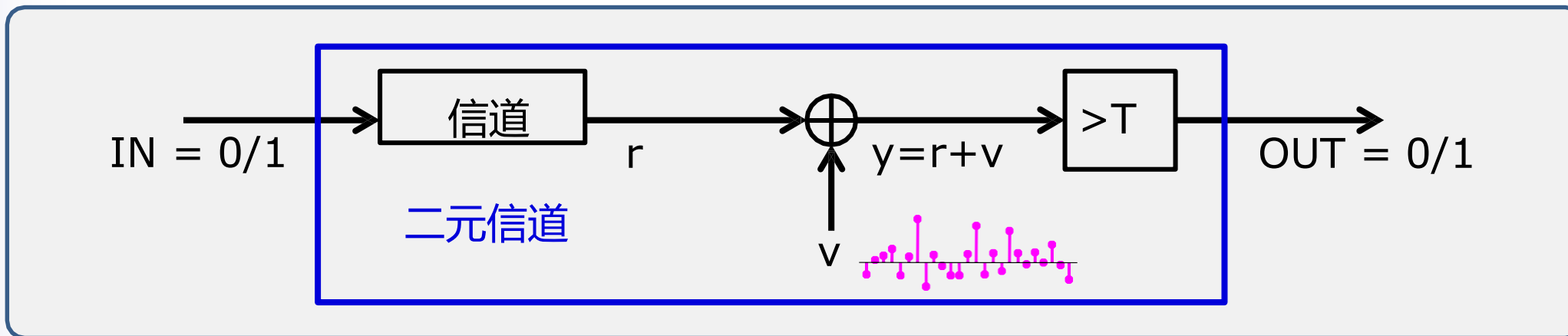
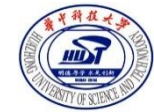
# 二元信道模型



$$\text{BER} = P_{e0} \cdot P[\text{IN}=0] + P_{e1} \cdot P[\text{IN}=1]$$

- 通常，发送端确定  $P[\text{IN}=0/1]$ 
  - 例如， $P[\text{IN}=0] = P[\text{IN}=1] = 0.5$
- $P_{e0}$  和  $P_{e1}$  取决于
  - 发送电平 ( $r_{\min}, r_{\max}$ )
  - 噪声功率
  - 阈值

# 二元信道内部



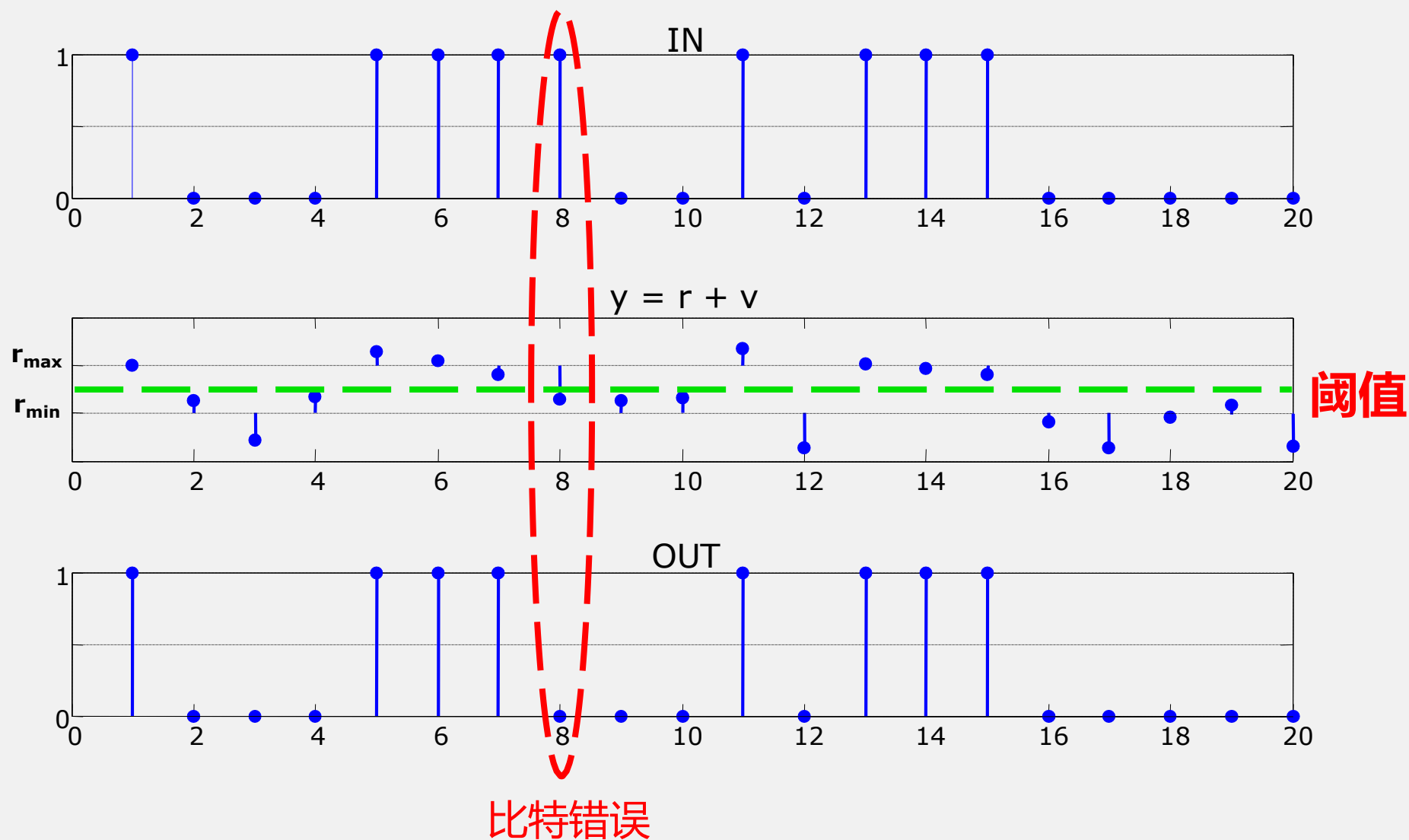
- 简化假设, 我们仅考虑传输一位比特。
- 信道添加偏移量 $r_{\min}$ 并按 $r_{\max} - r_{\min}$ 缩放

$$r = \begin{cases} r_{\min} & \text{若 } IN = 0 \\ r_{\max} & \text{若 } IN = 1 \end{cases}$$

- 噪声 $v$ 是加性的:  $y = r + v$
- 通过 $y$ 阈值化得到输出:

$$OUT = \begin{cases} 0 & \text{若 } y < T \\ 1 & \text{若 } y \geq T \end{cases} \quad T: \text{ 阈值}$$

# 噪声会导致比特误码





# 能量消耗

- 功率是单位时间内使用的能量：
  - 功率 = 能量/时间
  - 1瓦=功率单位
  - 1秒内将一个苹果（~100g）提起1m需要~1W
- 电池包含固定的能量。
  - 它们所驱动设备的功率消耗越高，消耗的能量就越快。

$$\text{可用时间} = \frac{\text{能量}}{\text{能量功耗}}$$



# 能量消耗

## ■ 计算电池中的能（电）量

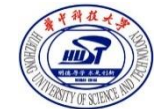
- 电池的额定电压通常为固定电压（伏特）（V），充电容量为毫安小时（mAh）
- 把它们相乘就得到了电池中存储的总能量，单位是毫瓦时（mWh）
- 例如，这个手机电池含有3700毫瓦（mWh）的能量

## ■ 典型的能量消耗:

- 微波炉1000 w
- 台式电脑120 w
- 笔记本电脑40 w
- 人类大脑10 w
- 移动电话1 w



# 习题



假设一台笔记本电脑的平均耗电量是30瓦，由下图所示的电池供电，如果电池一开始充满电，请预测这台笔记本电脑能运行多长时间？

答题



微助教



A.11小时

B.4.4小时

C.1.6小时

D.1.1小时

## 习题答案

假设一台笔记本电脑的平均耗电量是30瓦，由下图所示的电池供电，如果电池一开始充满电，请预测这台笔记本电脑能运行多长时间？

A.11小时

B.4.4小时

C.1.6小时

D.1.1小时



$$\text{可用时间} = \frac{\text{能量}}{\text{功率}}$$

$$\text{电池的能量} = 11.1V \times 4400mAh \approx 49Wh$$

$$\text{功率} = 30W$$

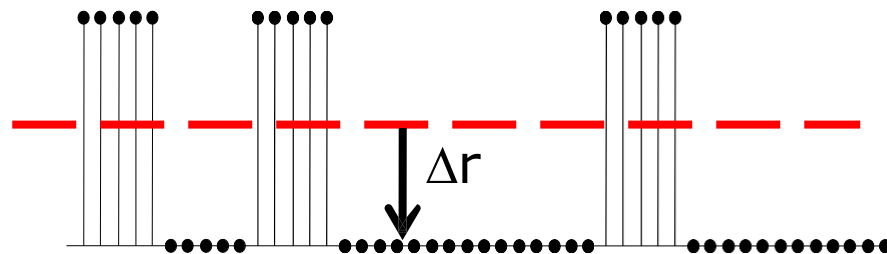
$$\text{可用时间} = \frac{49Wh}{30W}$$

选 C

# 信号平均功率

- 对于通信，我们通常有一个平均值左右变化的信号。

$$r_{ave} = \text{平均值}$$



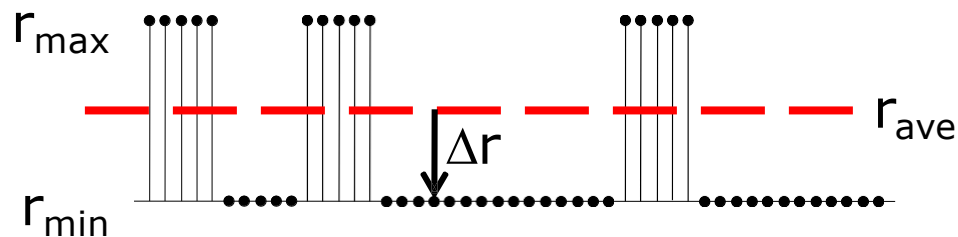
- 对于通信，我们感兴趣的是信号与其平均值的差异有多大： $\Delta r = r - r_{ave}$
- 由于 $\Delta r$ 既可以是正数也可以是负数，因此它在大量样本中的平均值为零：

$$\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \Delta r(n) = 0$$

- 平均功率是多个样本的均方值：

$$P = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N (\Delta r(n))^2$$

# 比特信号的平均功率



$$P_{signal} = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N (\Delta r(n))^2$$

- 若0和1等概出现,

$$r_{ave} = \frac{1}{2} r_{min} + \frac{1}{2} r_{max}$$

- 若  $IN = 0$ ,

$$\Delta r = r_{min} - r_{ave} = r_{min} - \left( \frac{1}{2} r_{min} + \frac{1}{2} r_{max} \right) = \frac{1}{2} (r_{min} - r_{max})$$

- 若  $IN = 1$ ,

$$\Delta r = r_{max} - r_{ave} = r_{max} - \left( \frac{1}{2} r_{min} + \frac{1}{2} r_{max} \right) = \frac{1}{2} (r_{max} - r_{min})$$

- 平均功率为

$$P_{signal} = \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} (r_{min} - r_{max}) \right)^2 + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} (r_{max} - r_{min}) \right)^2 = \frac{(r_{max} - r_{min})^2}{4}$$

# 高斯噪声模型



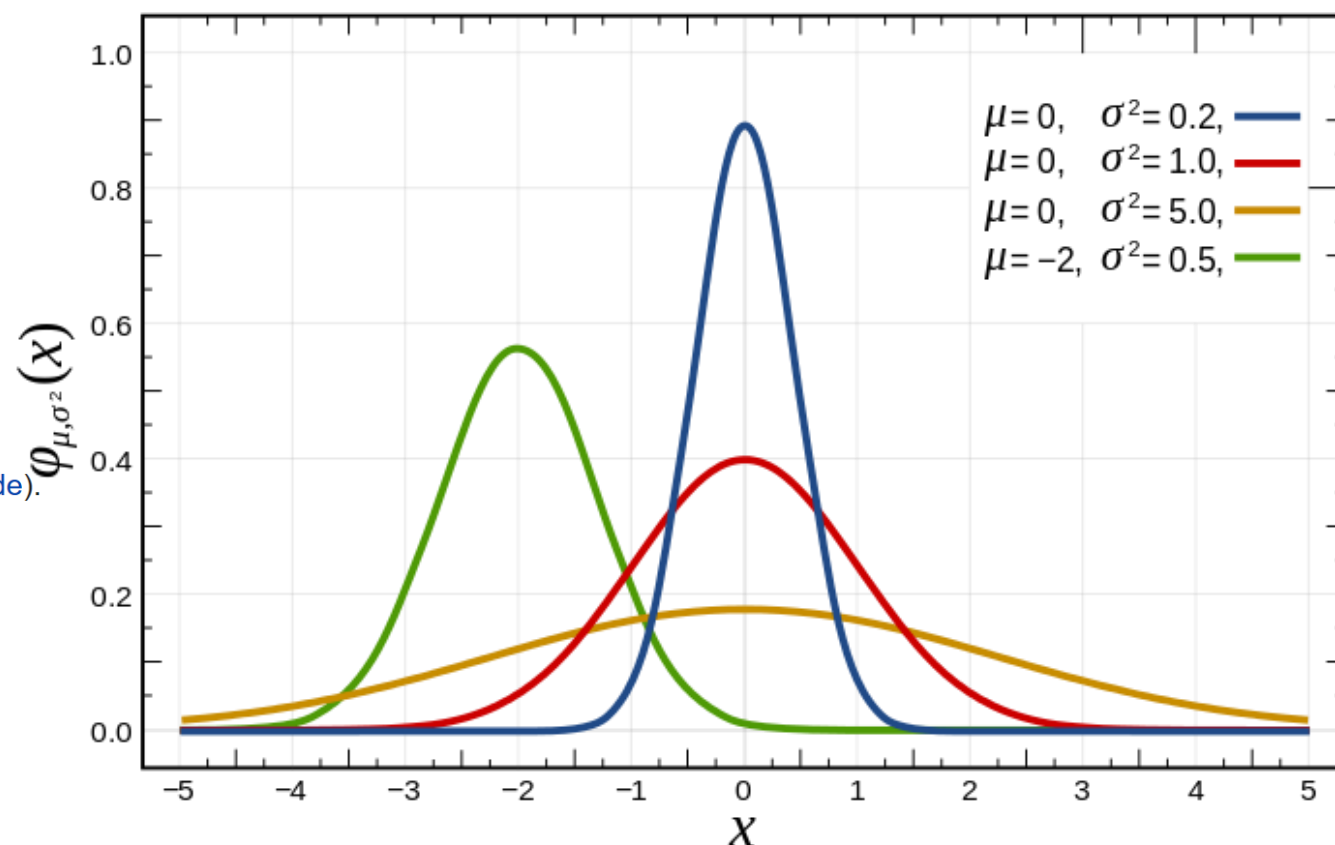
# 什么是高斯(正态)分布?

The **probability density** of the normal distribution is:

$$f(x | \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Where:

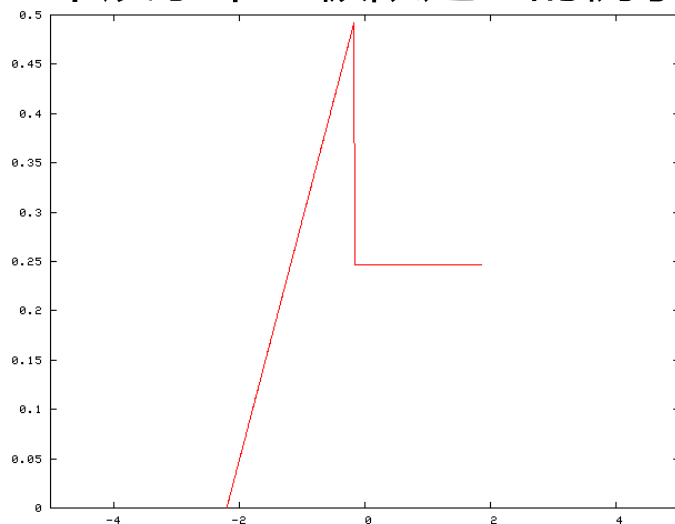
- $\mu$  is **mean** or **expectation** of the distribution (and also its **median** and **mode**).
- $\sigma$  is **standard deviation**
- $\sigma^2$  is **variance**



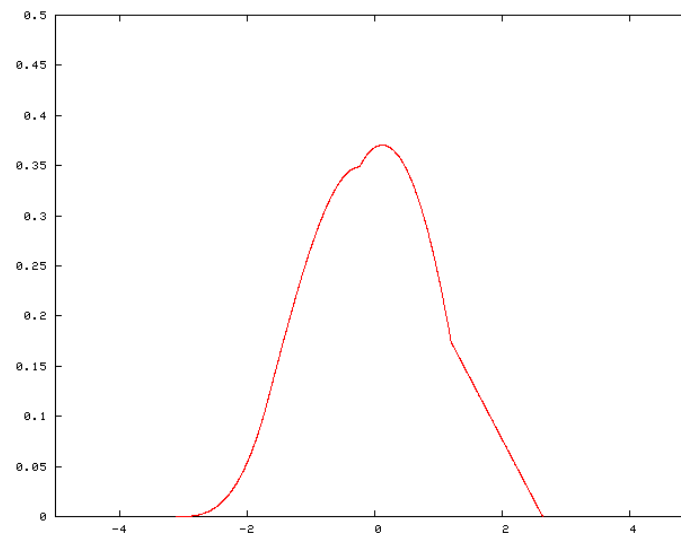


# 什么是中心极限定理?

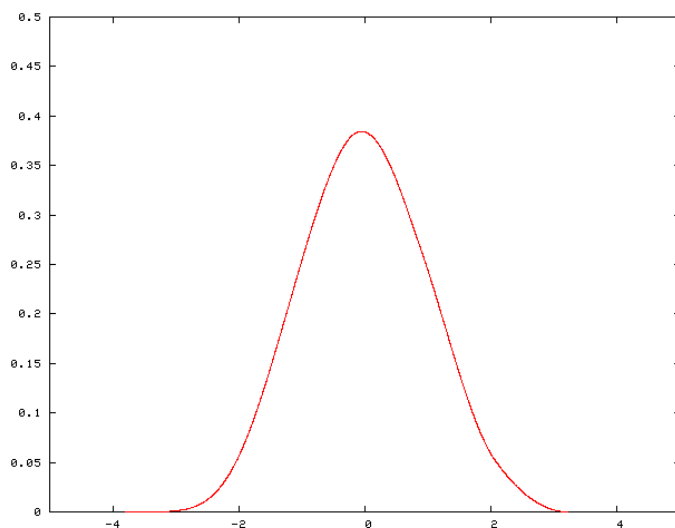
一个展示中心极限定理的例子



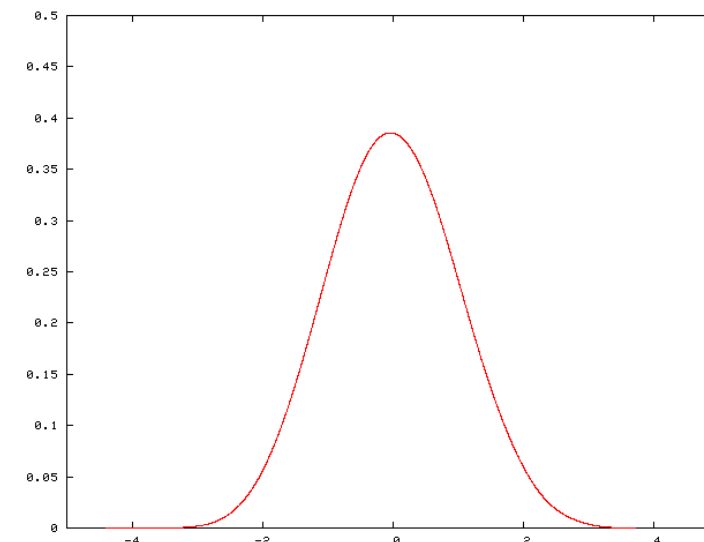
一个概率密度函数。



两个变量之和的密度。

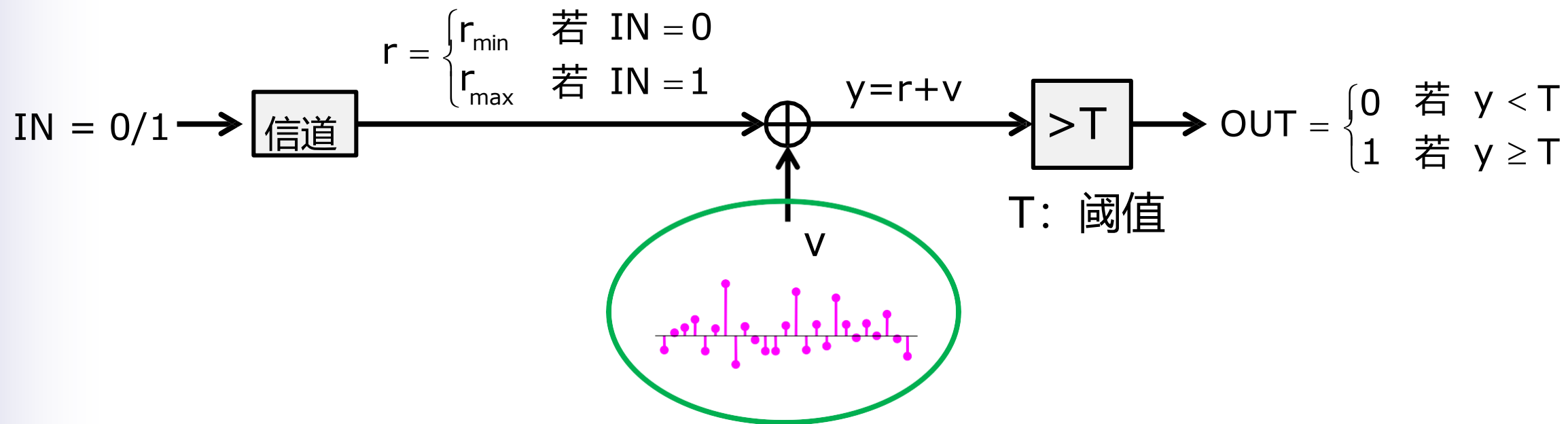


三个变量之和的密度。



四个变量之和的密度。

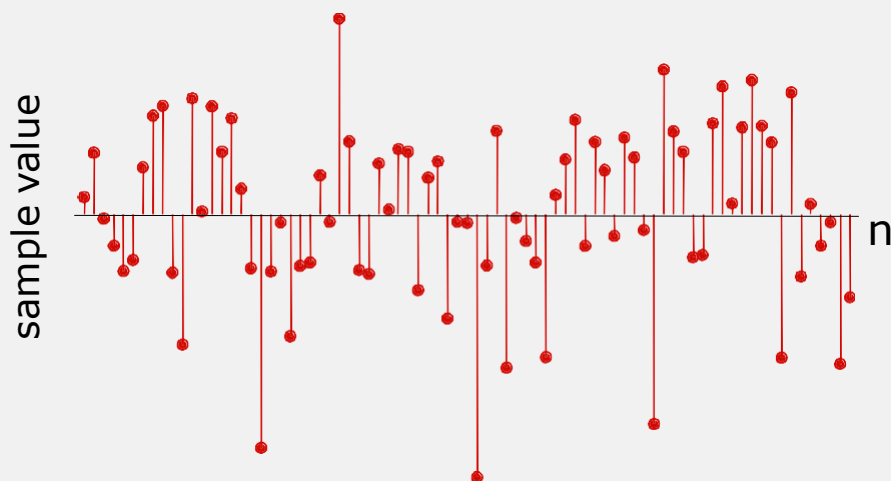
# 二元信道内部



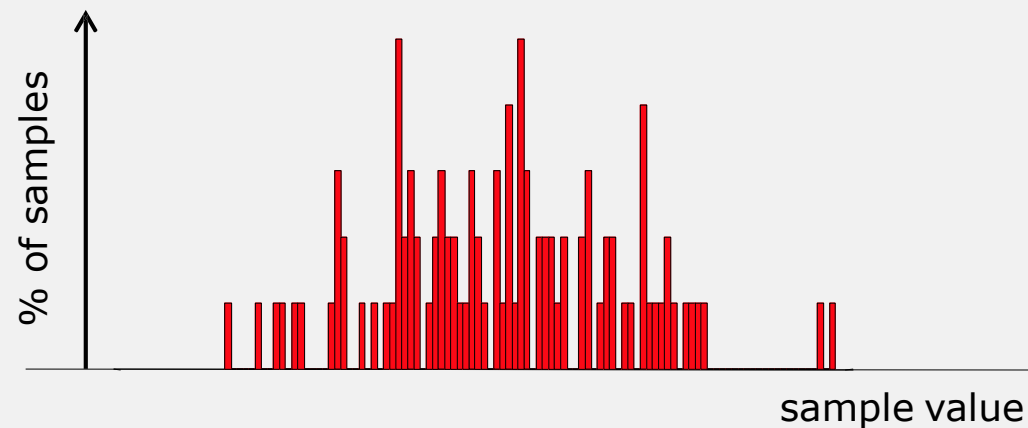
我们称噪声 $v$ 为随机变量。

# 噪声统计

- 每个噪声样本的值都是随机的，但是大量样本的统计量是可以预测的。

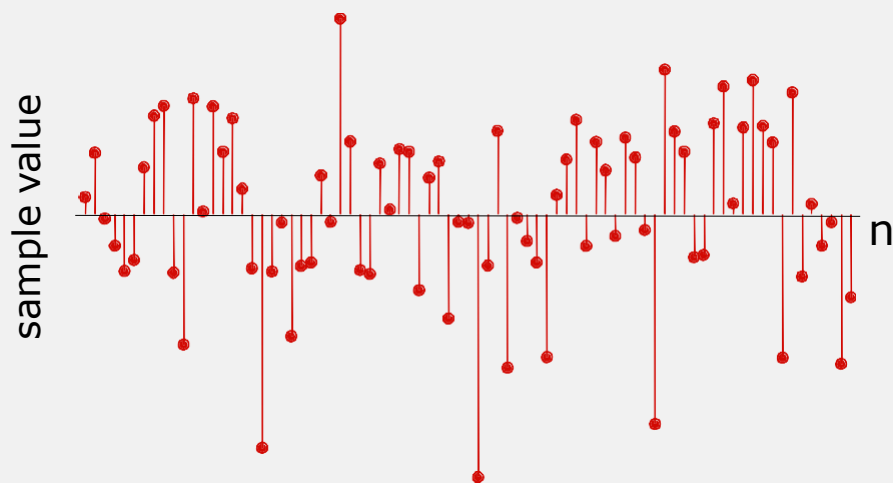


100个样本的直方图

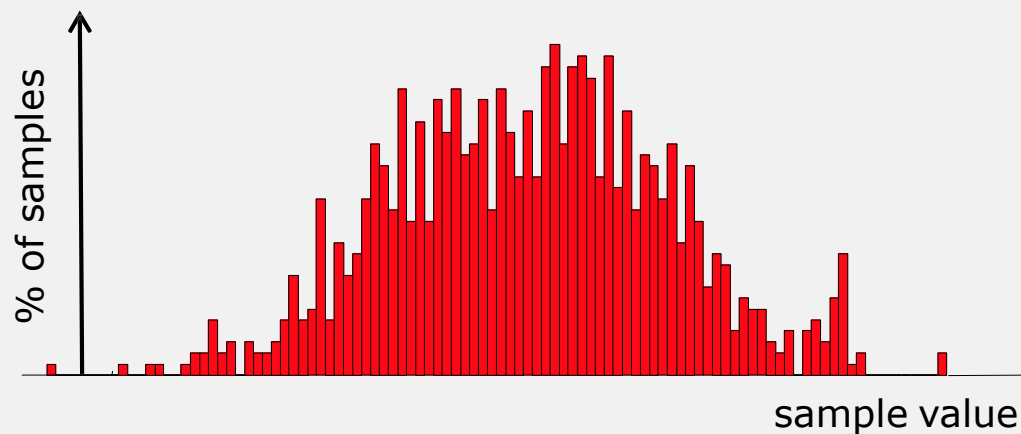


# 噪声统计

- 每个噪声样本的值是随机的，但大量样本的统计量是可预测的。

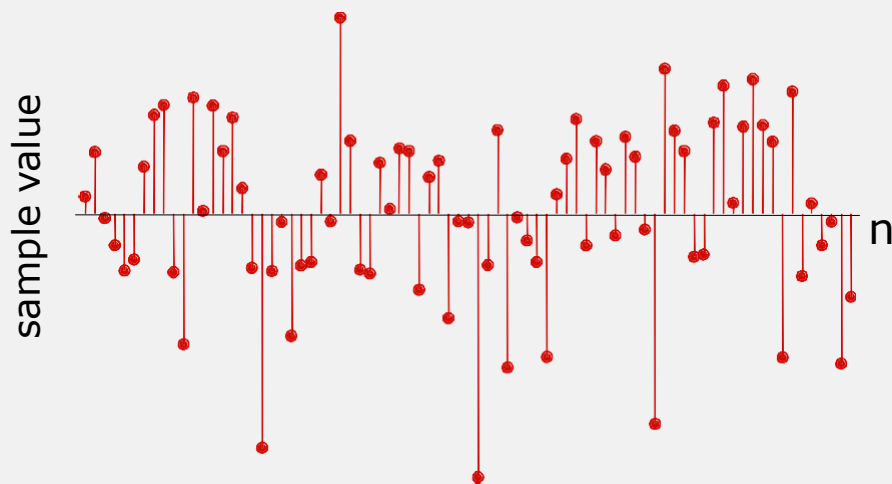


1000个样本的直方图

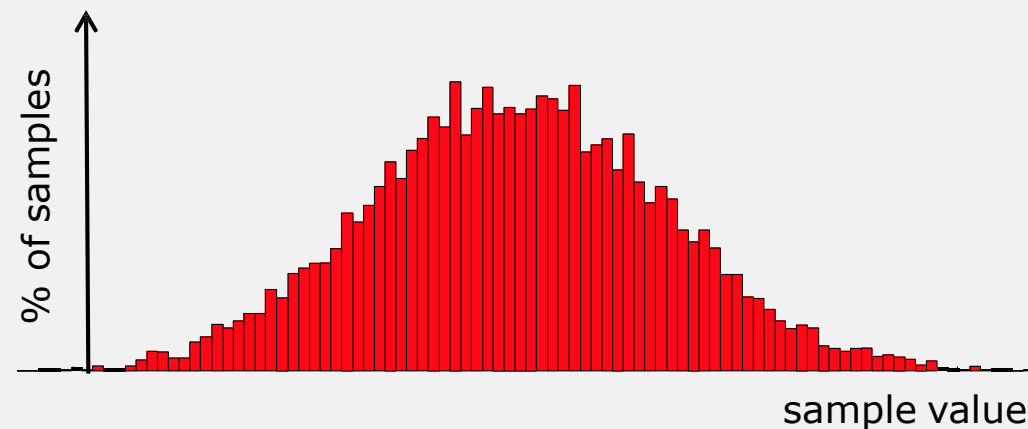


# 噪声统计

- 每个噪声样本的值是随机的，但大量样本的统计量是可预测的。

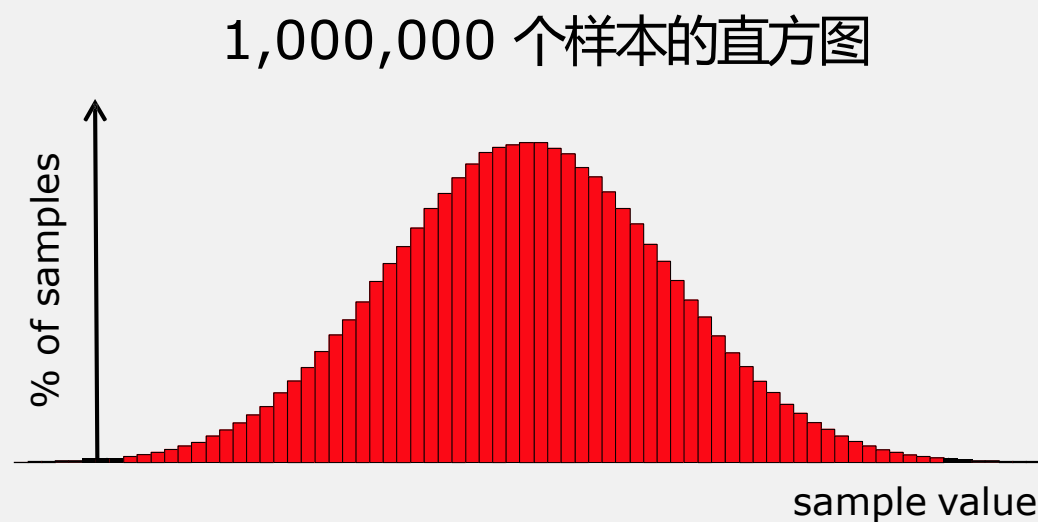
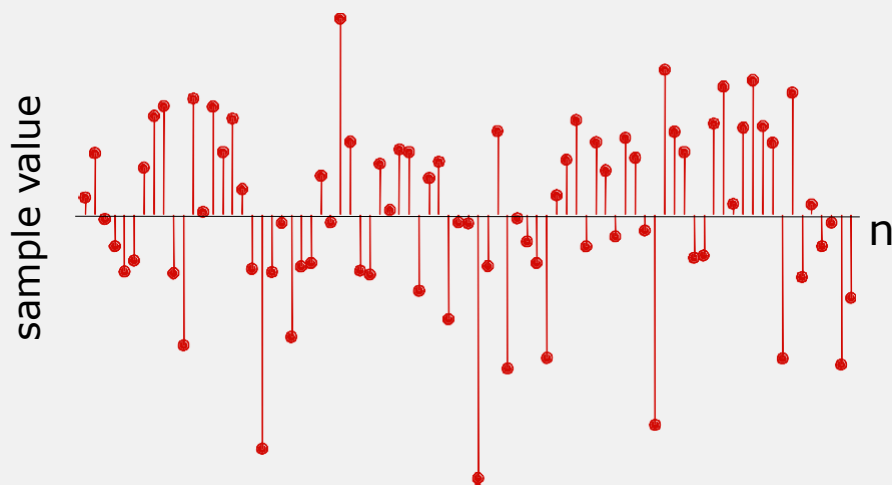


10,000 样本的直方图

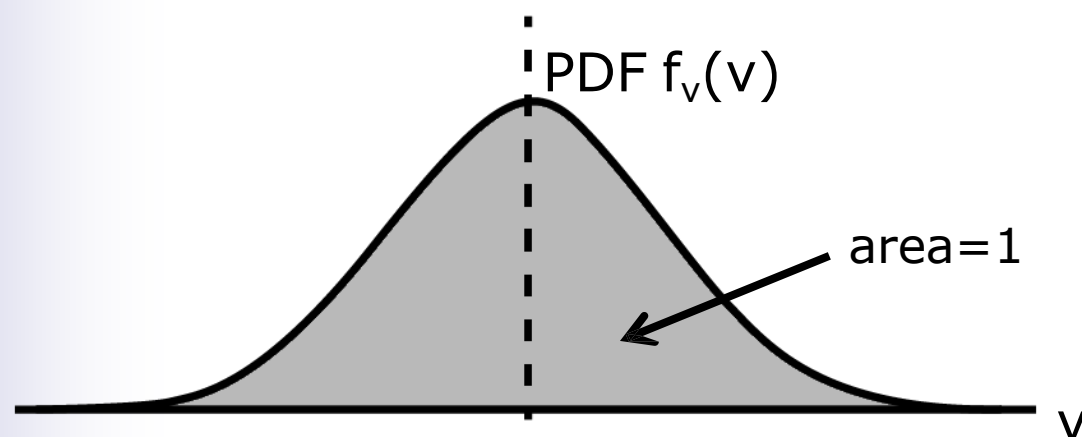
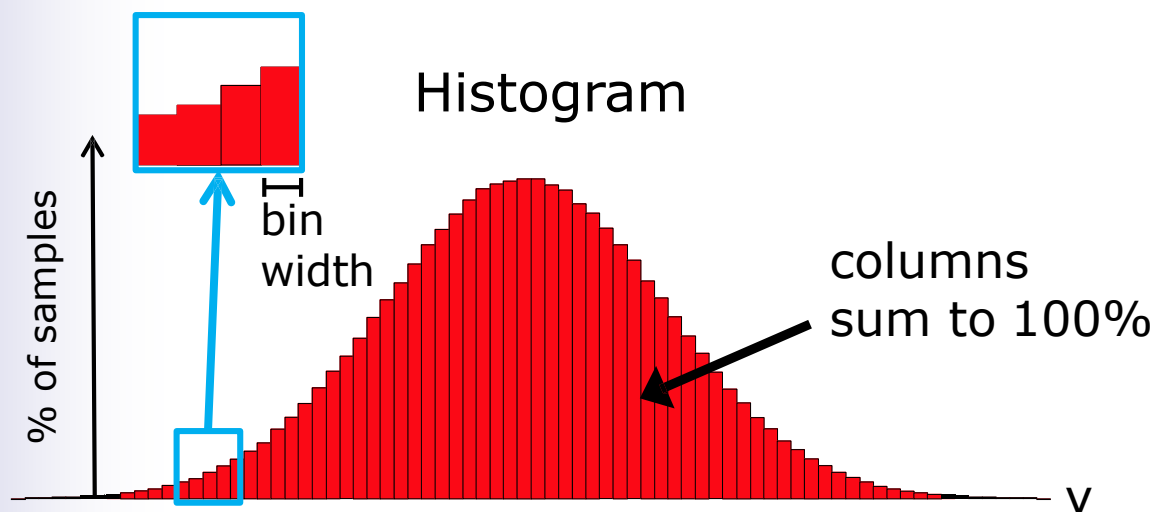


# 噪声统计

- 每个噪声样本的值是随机的，但大量样本的统计量是可预测的。



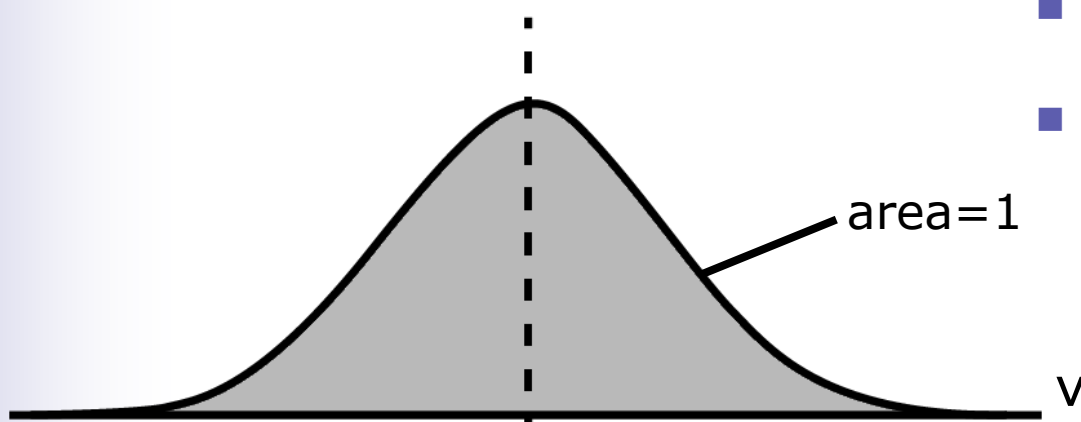
# 概率密度函数



- 直方图并不完全平滑，因为我们在有限宽度的组距中对样本进行计数。
- 随着组距变得越来越小，曲线变得越来越平滑。
- 它接近一个函数称为概率密度函数(pdf),  $f_v(v)$

# 高斯密度函数

$$f_V(v) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(v-m)^2}{2\sigma^2}}$$

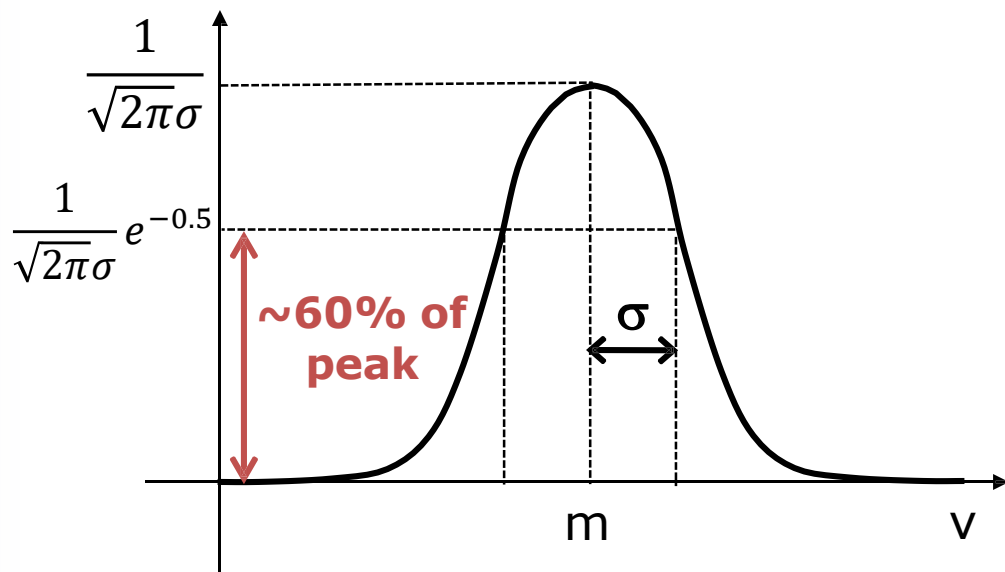


- 许多自然发生的随机量（例如噪声）的概率密度函数趋于呈钟形，称为高斯分布。
- 这个非常重要的结果叫做**中心极限定理**。
- 高斯分布非常普遍，因此也称为“正态”分布。
- 应用：
  - 通信系统中的噪声
  - 布朗运动中的粒子
  - 电阻两端的电压



# 控制形状的参数

$$f_V(v) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(v-m)^2}{2\sigma^2}}$$



## ■ 平均值 ( $m$ ) 为

- : 多个样本的平均值
- pdf的中心位置

## ■ 标准差( $\sigma$ )为:

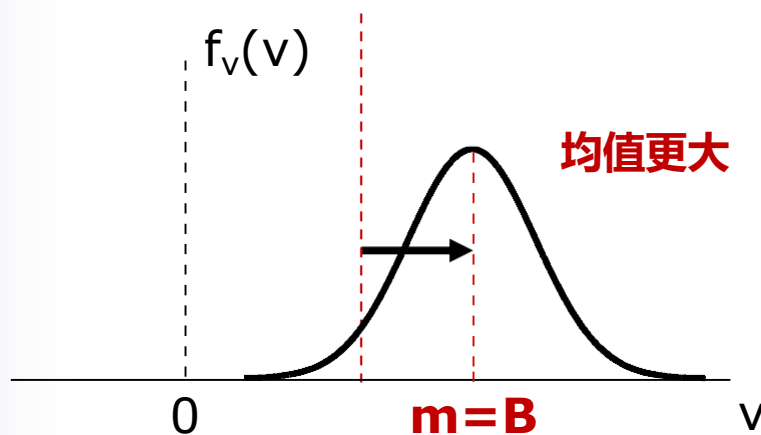
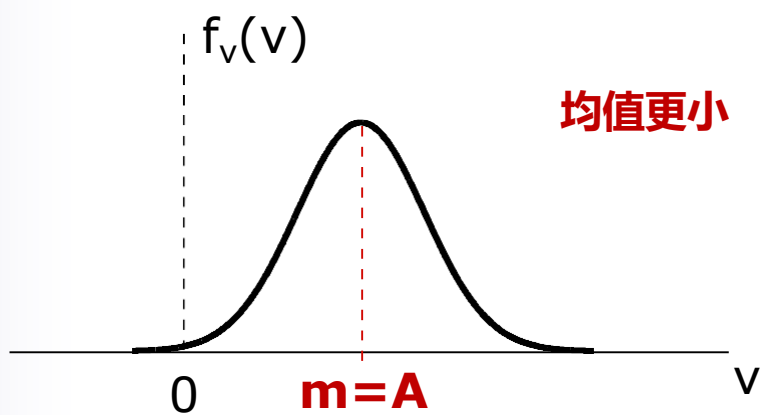
- 表示样本的“扩散”
- pdf宽度的量度

## ■ 方差( $\sigma^2$ ) 为:

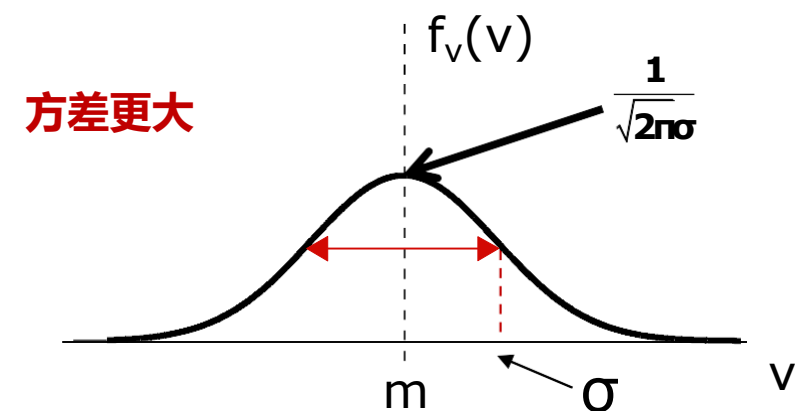
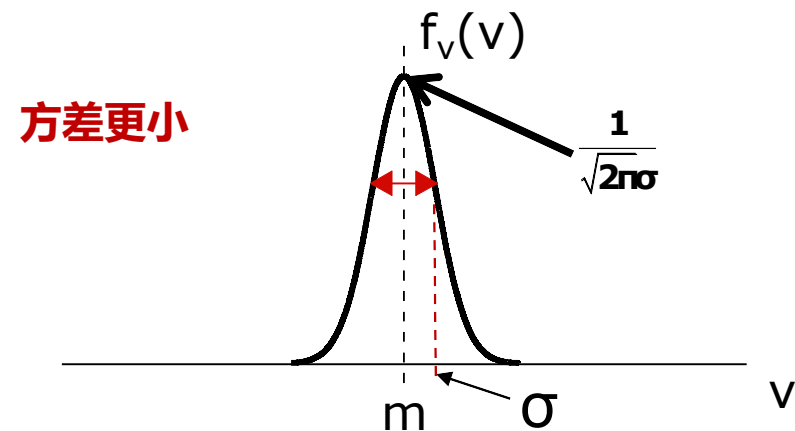
- 标准差的平方
- 许多样本的平均幂

# 改变均值和方差

均值的变化使PDF的中心偏移of

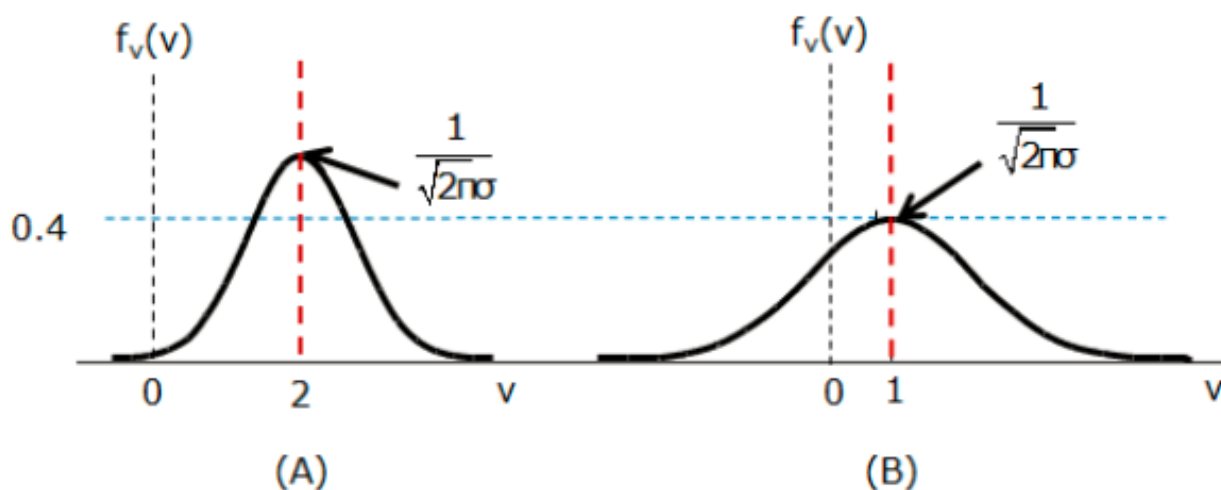


方差的变化会缩小或扩大PDF



## 习题

考虑下面显示的两个概率密度函数(probability density function , PDF)。下列哪个说法是正确的？



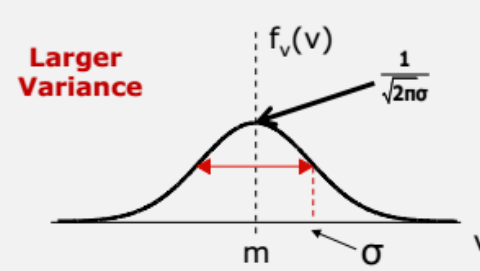
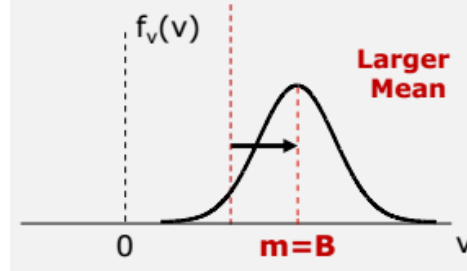
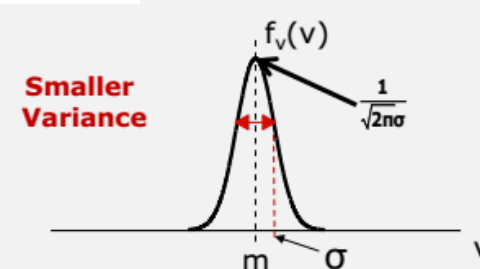
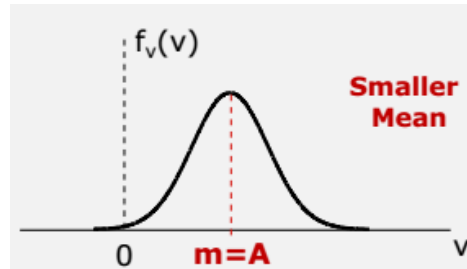
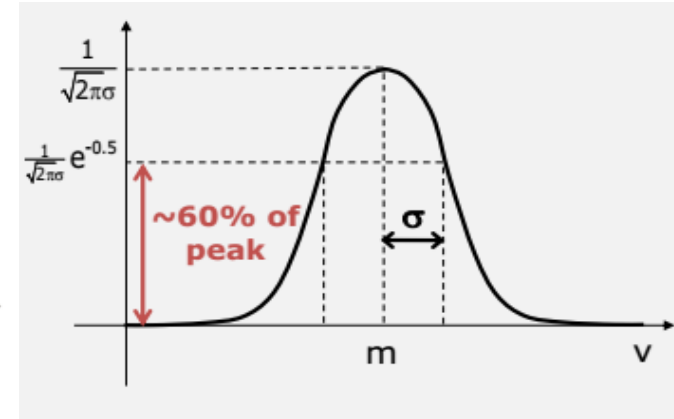
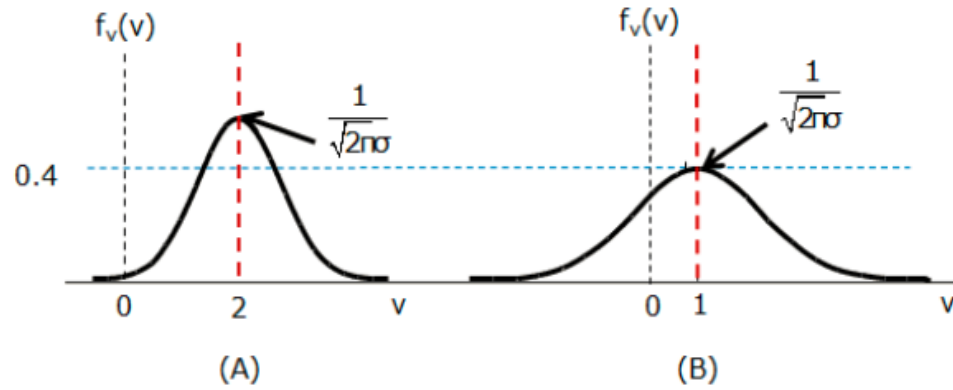
- A. PDF (B)比PDF (a)的均值大，方差小。
- B. PDF (B)的均值和方差都大于PDF (a)。
- C. PDF (B)的均值和方差都小于PDF (a)。
- D. PDF (B)比PDF (a)的均值小，方差大。

答题



微助教

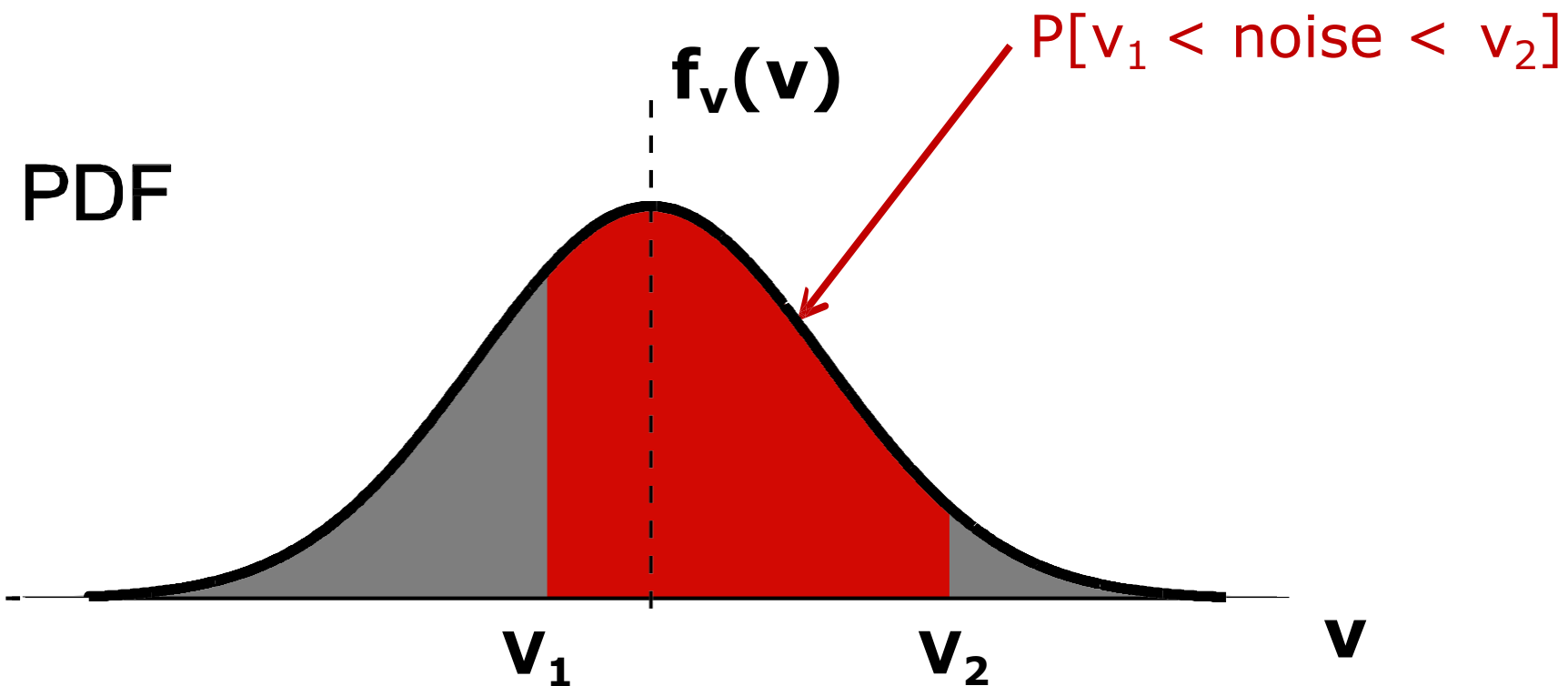
# 答案



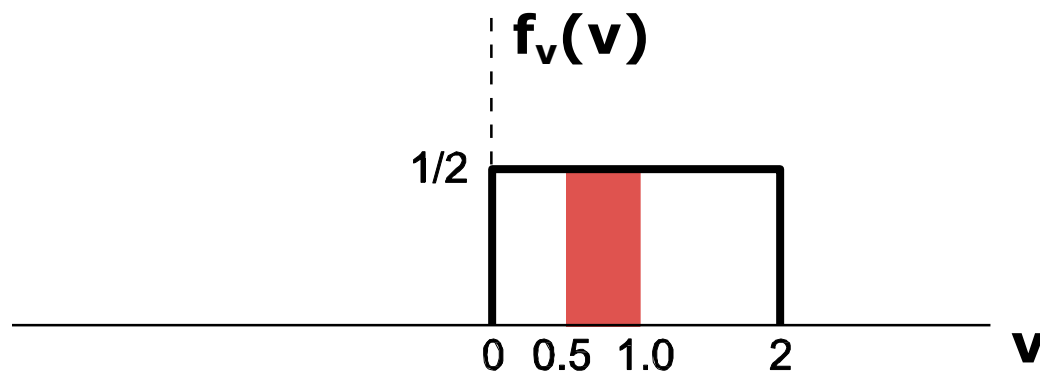
PDF (B)的均值小于PDF (a)，方差大于PDF (a)。选 D

# 通过积分计算概率

- 噪声 $v$ 在 $v_1$ 和 $v_2$ 之间的概率是 $v_1$ 和 $v_2$ 之间的概率密度函数下的面积。



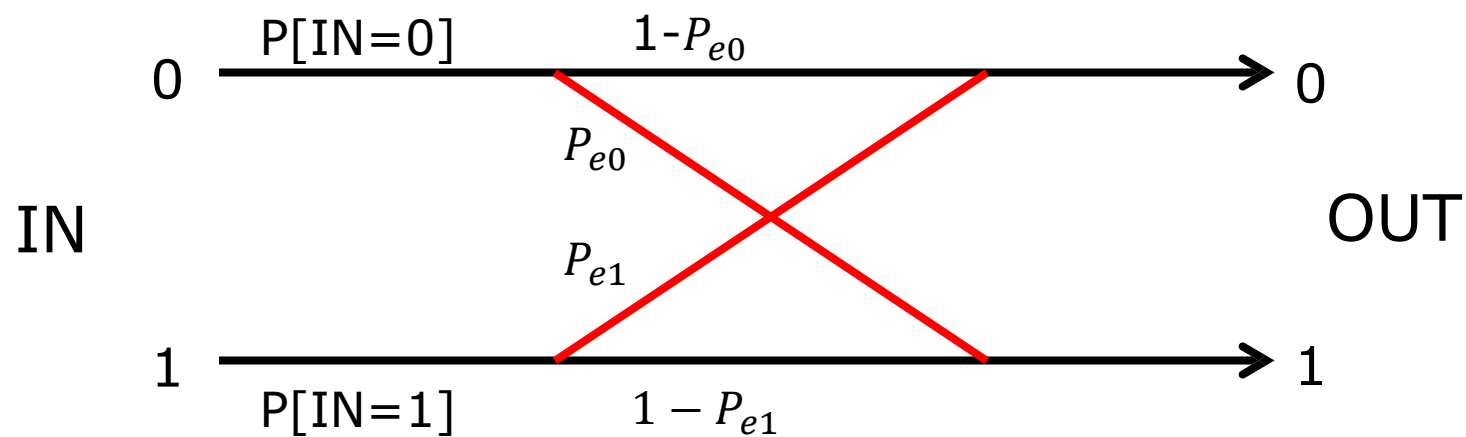
# 概率计算示例



- 验证总面积为 1:
  - 由于曲线定义了矩形, 因此面积为底 $\times$ 高:
$$2 \times \frac{1}{2} = 1$$
- 求出 $v$ 在0.5到1.0之间的概率:
  - 阴影区域的面积为  $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$
  - 因此,  $P[0.5 < v < 1.0] = \frac{1}{4}$

# 计算误码率

# 二元信道模型

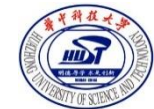


$$\text{BER} = P_{e0} \cdot P[\text{IN}=0] + P_{e1} \cdot P[\text{IN}=1]$$

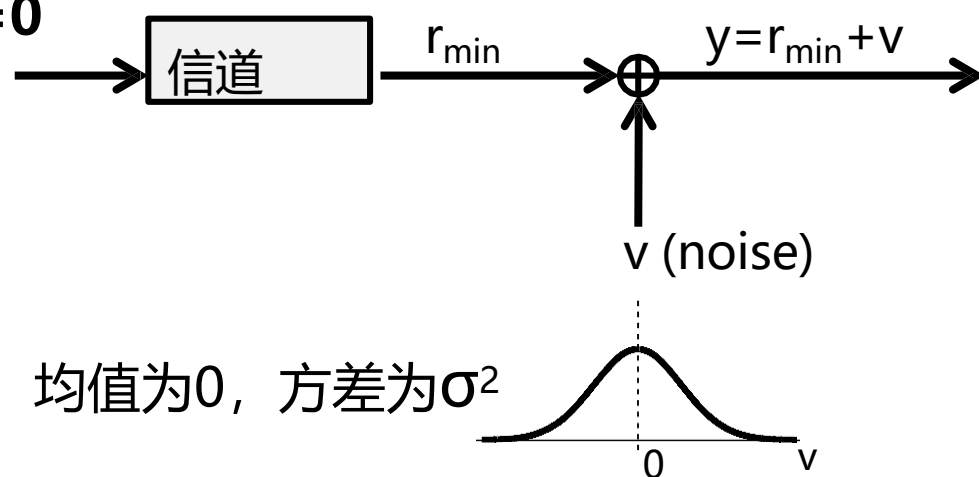
- $P_{e0}$ 和 $P_{e1}$ 的值取决于
  - 发送电平( $r_{\min}$ ,  $r_{\max}$ )
  - 噪声功率( $\sigma^2$ )
  - 阈值 (T)



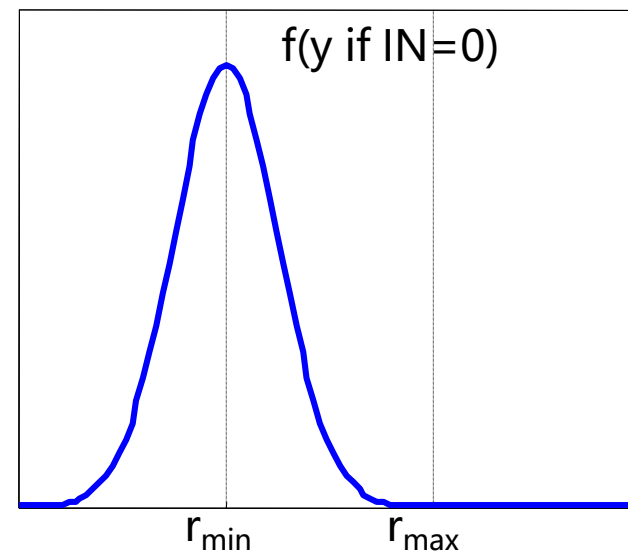
# 接收信号的概率密度函数+ 噪声



- 若  $IN=0$

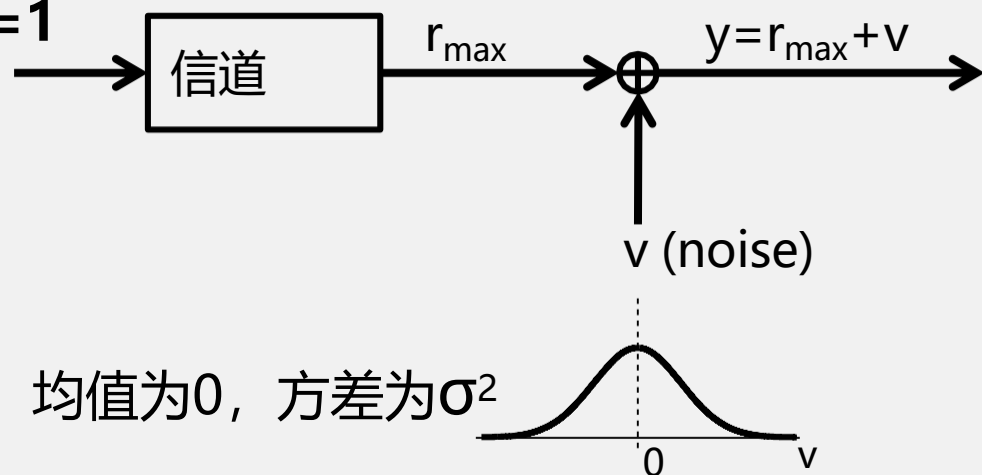


高斯分布，均值为0，方差为 $\sigma^2$

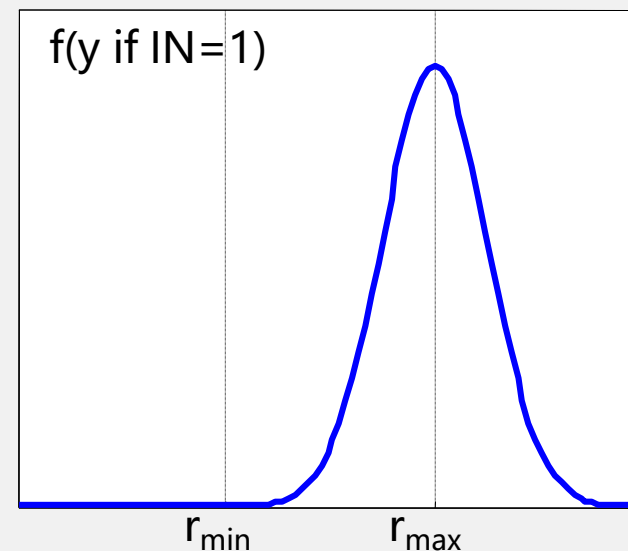


$y$  是高斯分布  
– 均值  $r_{\min}$   
– 方差  $\sigma^2$

- 若  $IN=1$

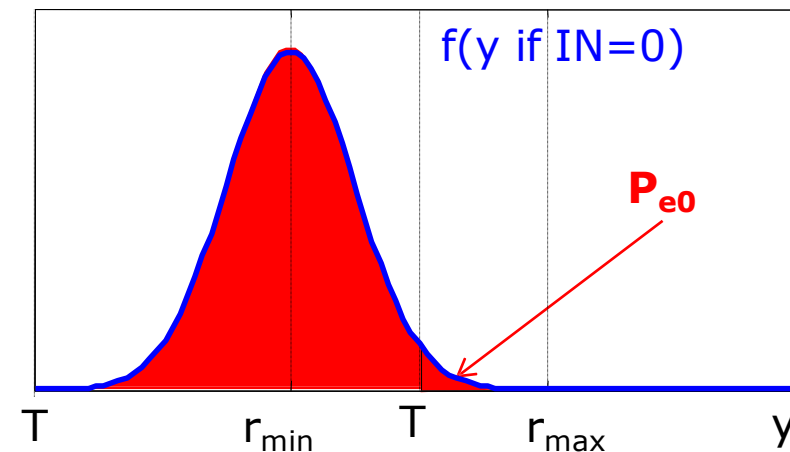
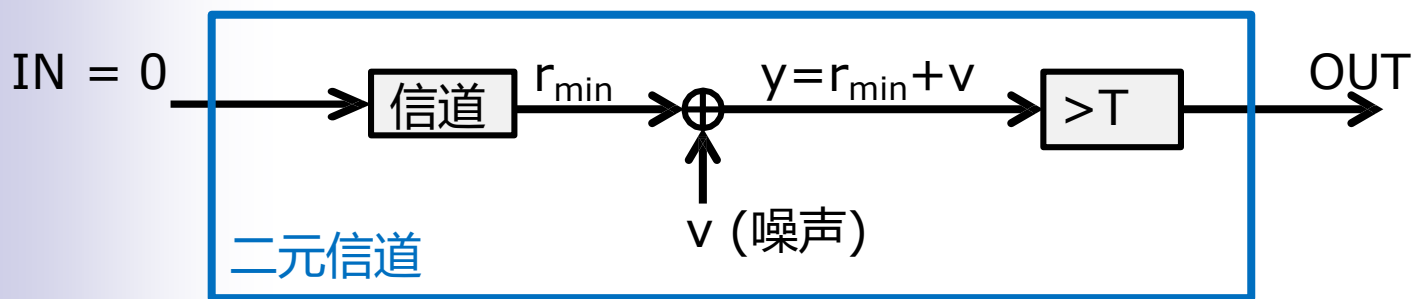


高斯分布，均值为0，方差为 $\sigma^2$



$y$  是高斯分布  
– 均值  $r_{\max}$   
– 方差  $\sigma^2$

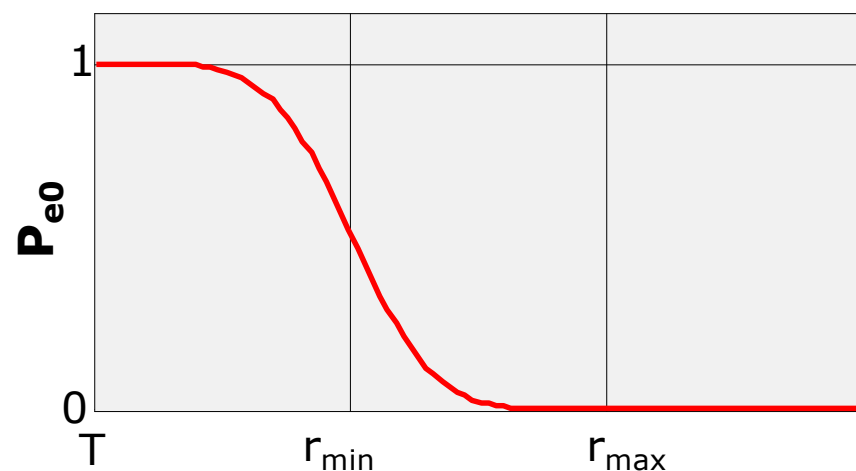
# $P_{e0}$ (IN=0时的误差概率)



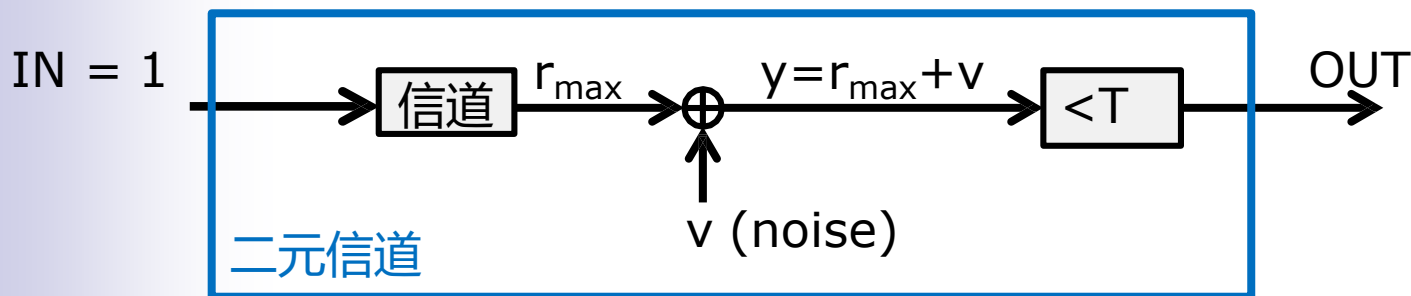
- 如果有一个错误
  - OUT = 1
  - 噪声把  $y$  推到T之上

$$P_{e0} = P[y > T \text{ if } IN = 0]$$

- 误差的概率随着T的增加而减少。



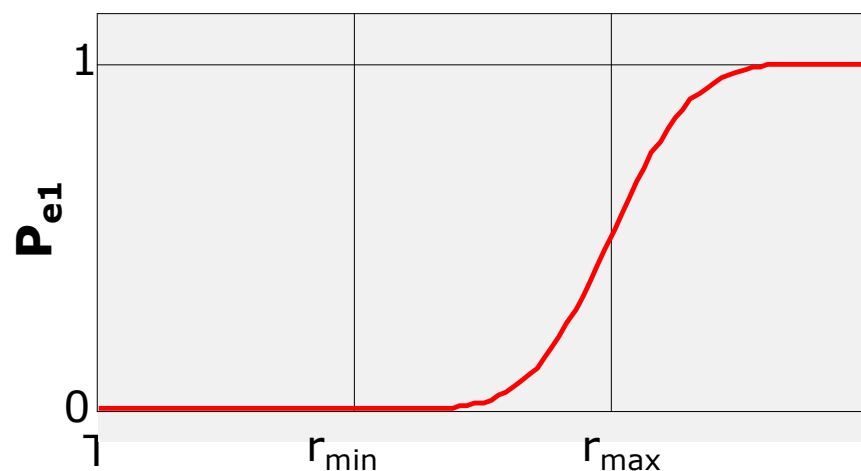
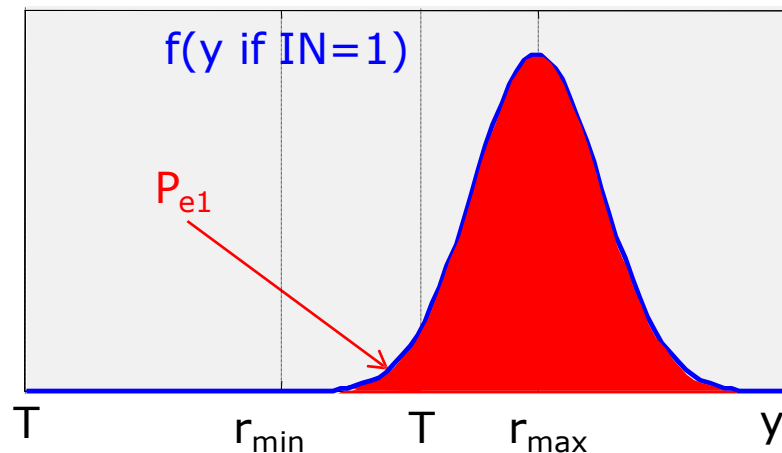
# $P_{e1}$ (IN=1时的误差概率)



- 如果有一个错误
  - OUT = 0
  - 噪声把  $y$  推到T之下

$$P_{e1} = P[y < T \text{ if } IN = 1]$$

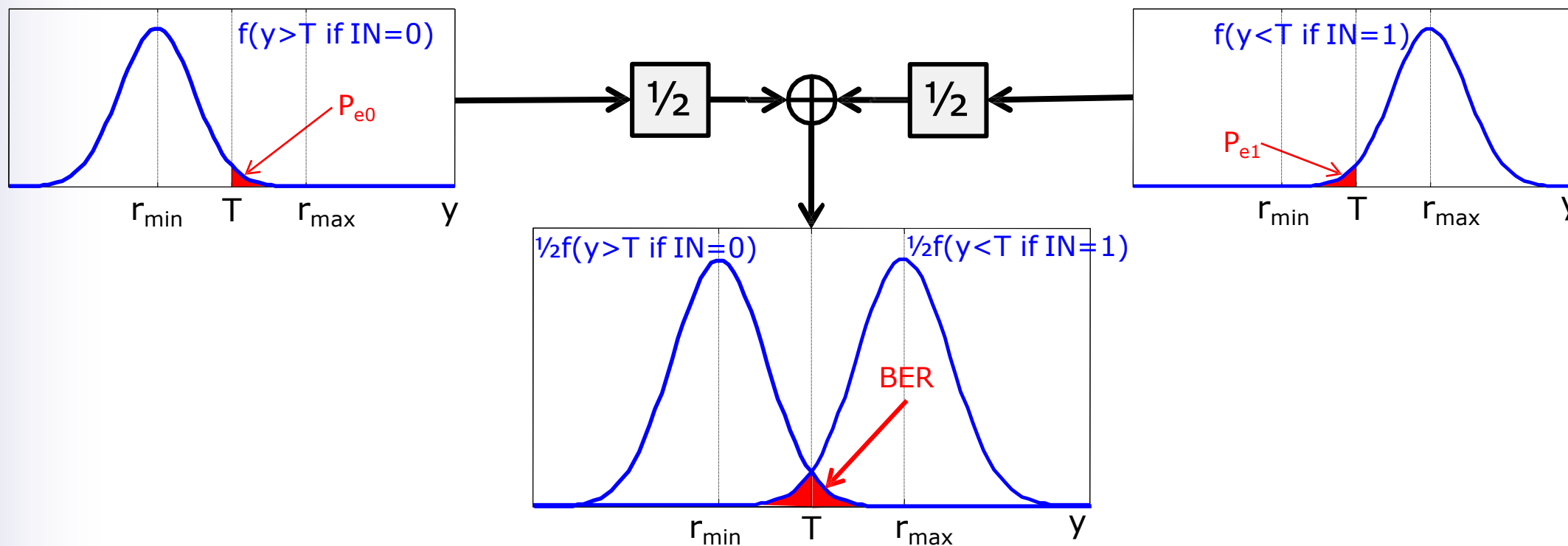
- 误差的概率随着T的增加而**增加**。



# 预测 BER

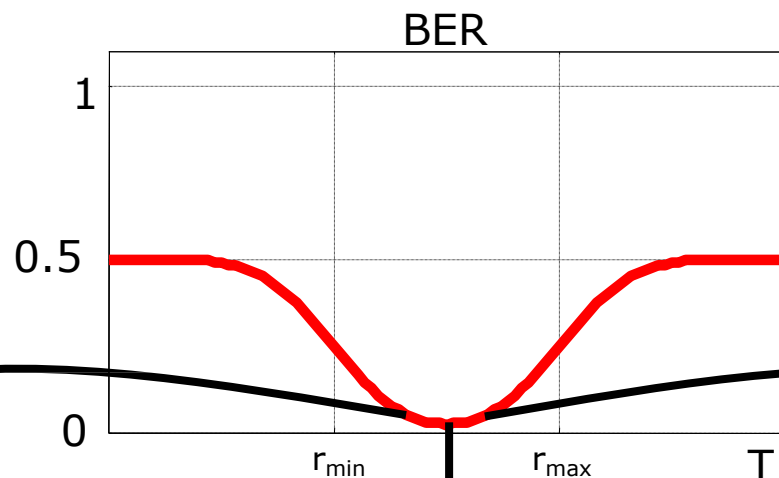
如果输入比特0和1等概分布,

$$BER = \frac{1}{2}P_{e0} + \frac{1}{2}P_{e1}$$

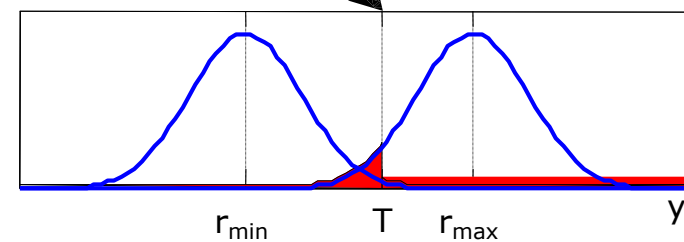
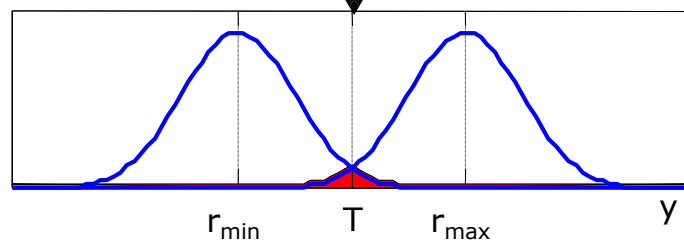
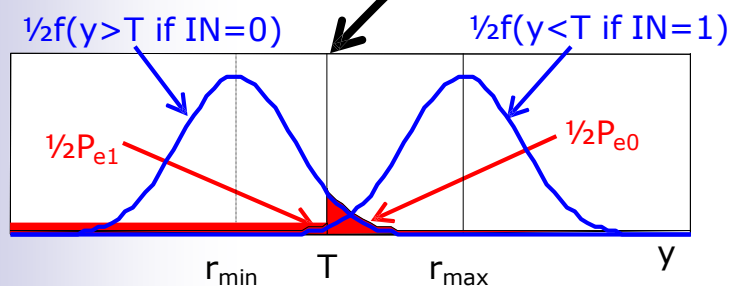


# 改变阈值

- 选择 $T$ 就是在 $P_{e0}$ 和 $P_{e1}$ 之间的权衡。



$$BER = \frac{1}{2}P_{e0} + \frac{1}{2}P_{e1}$$

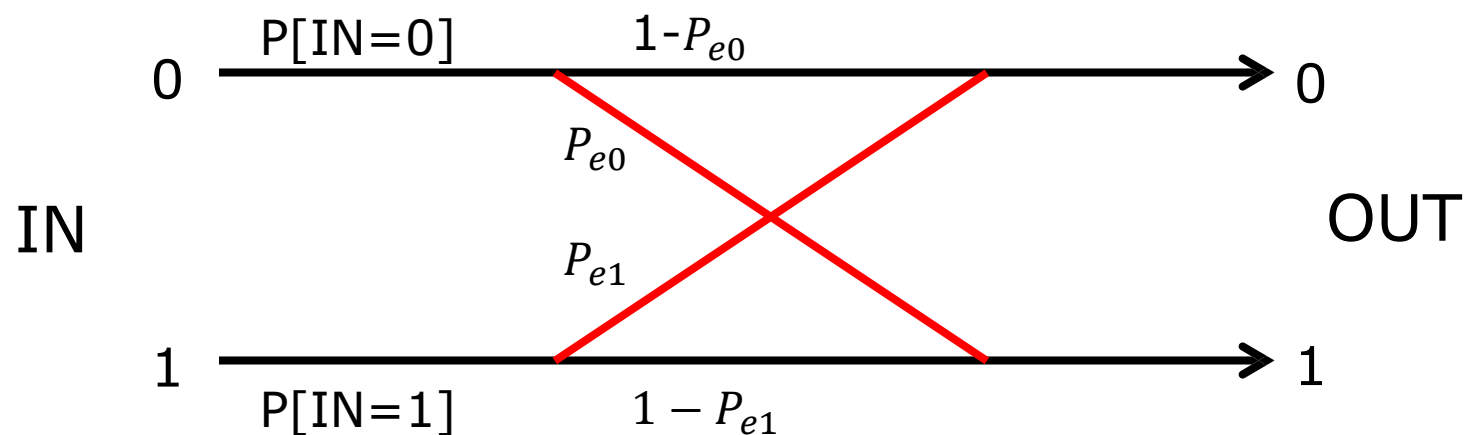


若 $P[IN = 0] = P[IN = 1]$ , 最佳阈值

$$T = \frac{1}{2}(r_{min} + r_{max})$$

# 信噪比的影响

# 二元信道模型

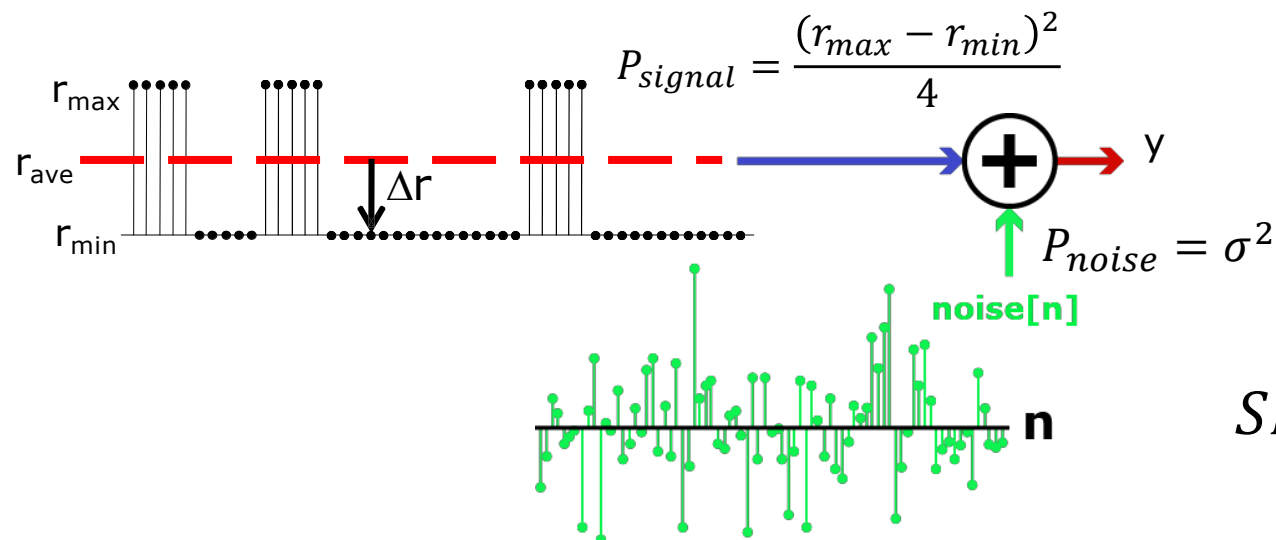


$$\text{BER} = P_{e0} \cdot P[\text{IN}=0] + P_{e1} \cdot P[\text{IN}=1]$$

- 这个表达式能够让我们理解下列因素的影响
  - 发送电平( $r_{\min}$ ,  $r_{\max}$ )
  - 噪声功率( $\sigma^2$ )

# 信噪比

- 重要的不是绝对信号或噪声功率，而是信噪比(SNR)。



$$SNR = \frac{P_{signal}}{P_{noise}} = \frac{(r_{max} - r_{min})^2}{4\sigma^2}$$

- 信噪比通常用分贝(dB)来衡量：  
 0分贝的信号功率等于噪声功率  
 10dB的信号功率是噪声功率的10倍  
 20dB的信号功率是噪声功率的100倍  
 30dB的信号功率是噪声功率的1000倍

$$SNR(dB) = 10\log_{10} \frac{P_{signal}}{P_{noise}}$$



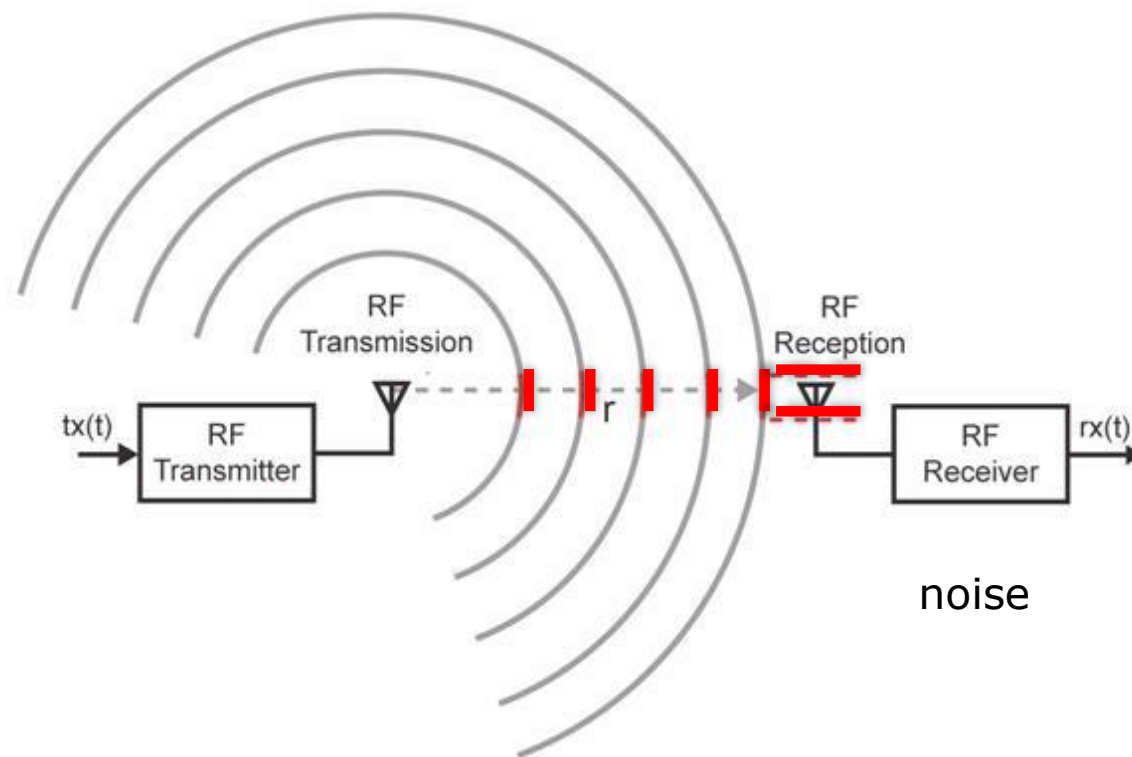
# 手机的噪音水平

- 它确定了无线电和接收器能接收到的最小信号
- 手机输入的典型噪音功率是多少？
- 非常非常小， $10^{-15}\text{W}$
- 当你的接收信号下降到这个水平，你的手机将失去它的连接
- 确切的水平取决于
  - 电路和元件的质量
  - 符号（比特）率

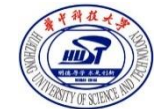


# 影响SNR的因素

- 随着接收器移开，接收功率降低
- 接收信号功率的降低导致信噪比降低
- 一旦SNR降到10dB以下，接收器将停止工作，例如对于手机，这大约是 $10^{-14}\text{W}$

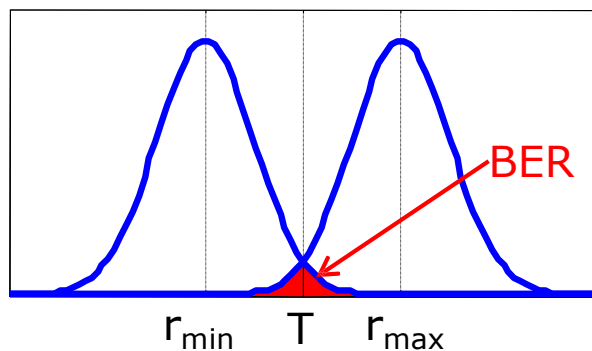
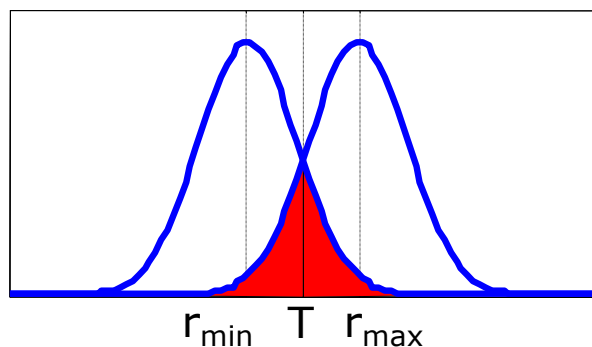


# 信号功率变化时的误码率

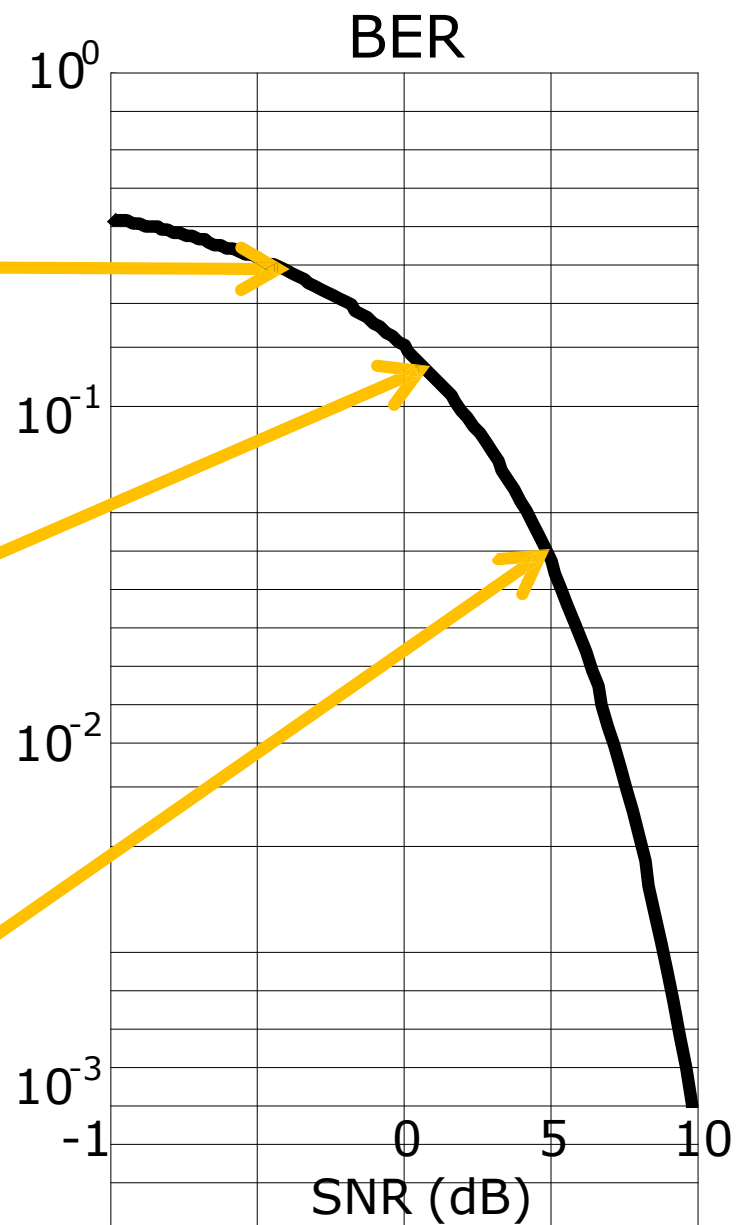
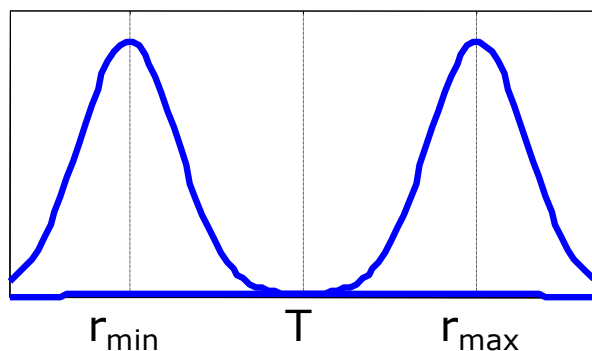


$$P_{\text{signal}} = \frac{(r_{\text{max}} - r_{\text{min}})^2}{4}$$

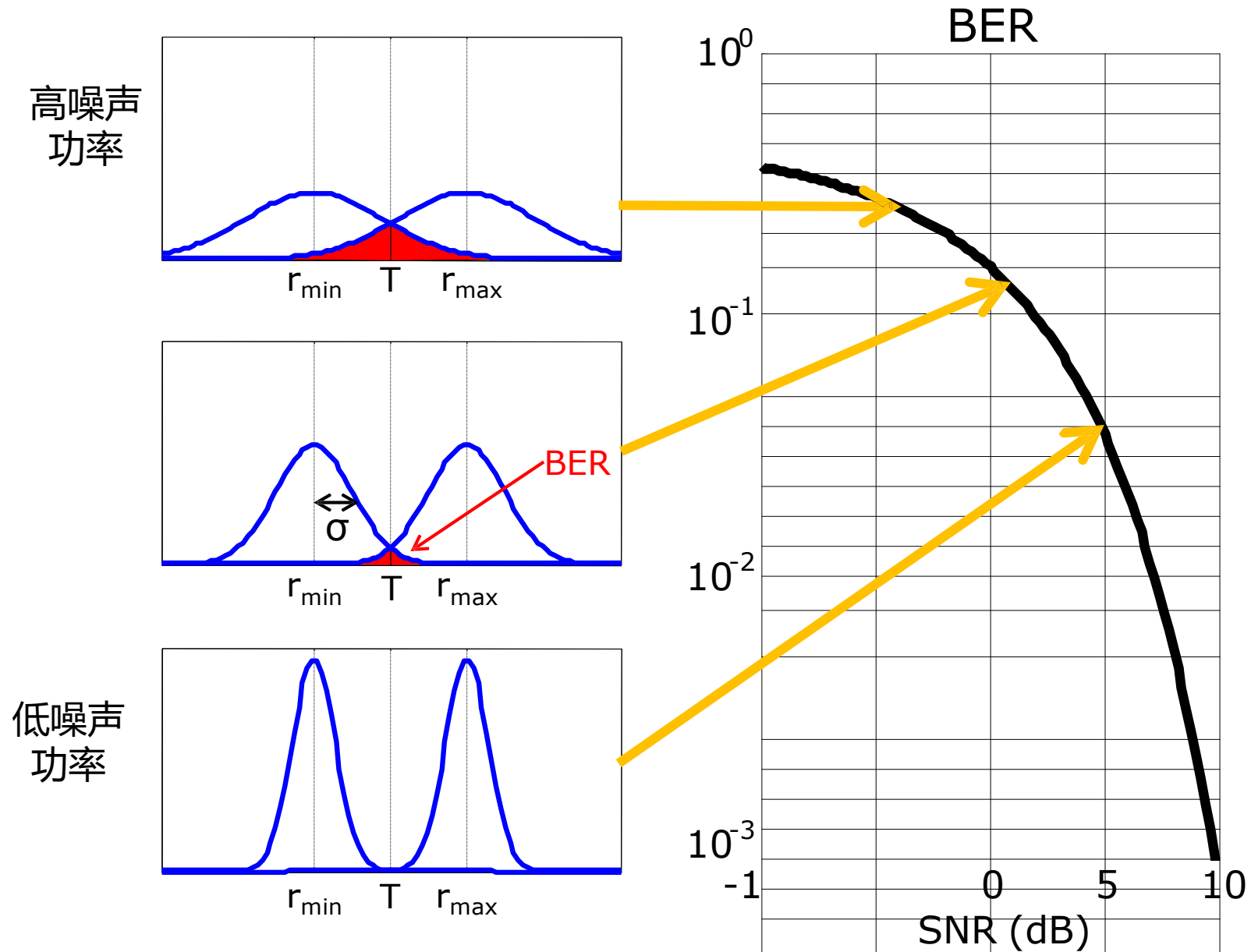
低信号  
功率



高信号  
功率



# 信号功率变化时的误码率



# 高斯噪声的误码率表达式

# Q函数

- 假设 $v$ 为高斯分布且 $m = 0, \sigma = 1$ 。
- $v$ 大于特定值 $T$ 的概率由Q函数给出

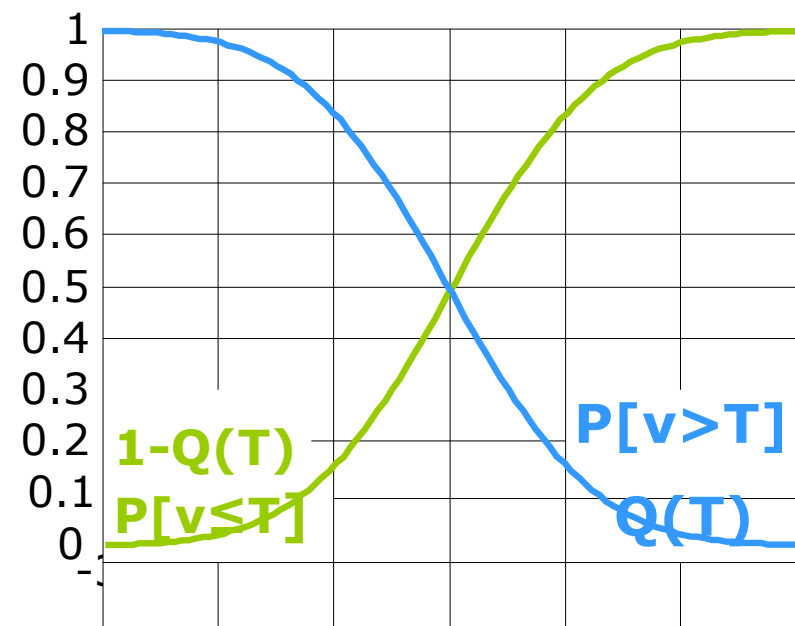
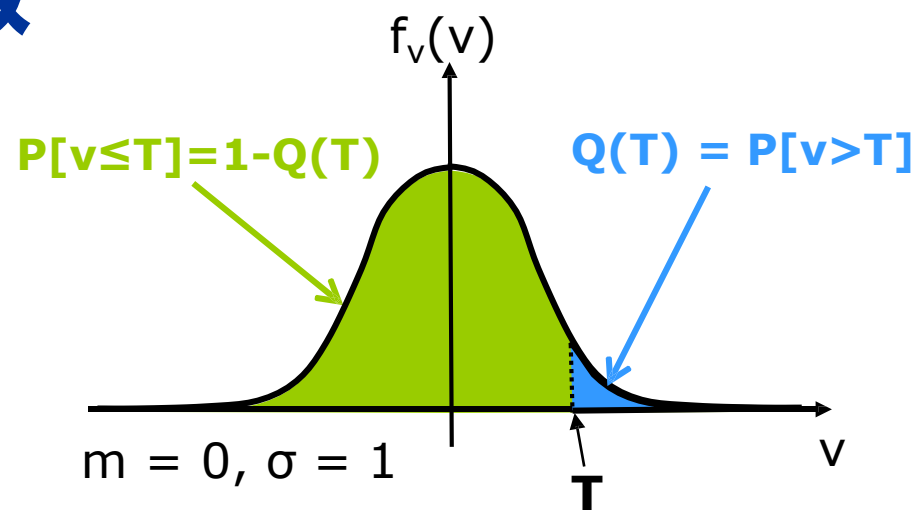
$$Q(T) = P[v > T]$$

- $Q(T)$ 没有封闭形式的表达式。其值必须以数字形式找到，例如
  - 从查找表中
  - MATLAB 函数 `qfunc(T)`

- 性质

$$P[v \leq T] = 1 - Q(T)$$

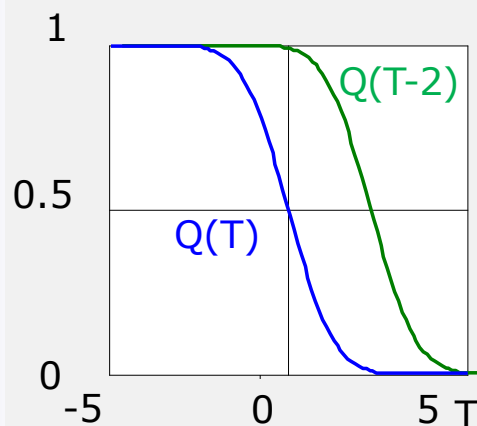
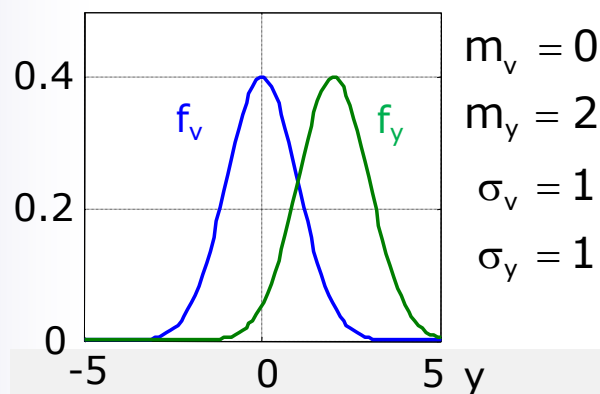
$$Q(0) = \frac{1}{2}$$



# 其他高斯函数的概率

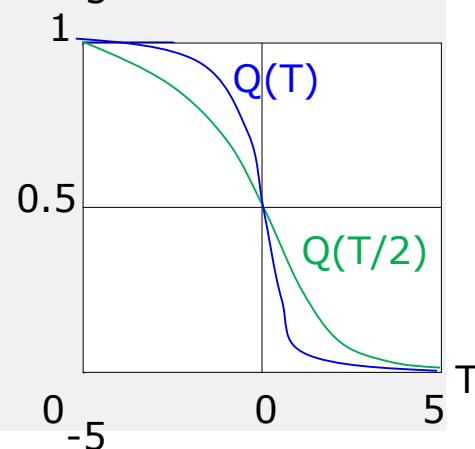
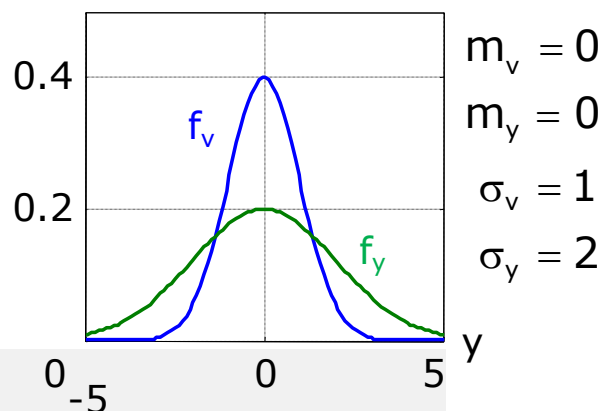
- 如果  $y$  高斯分布,  
 $m_y \neq 0$  且  $\sigma_y = 1$

$$P[y > T] = Q(T - m_y)$$



- 如果  $y$  高斯分布,  
 $m_y = 0$  且  $\sigma_y \neq 1$ ,

$$P[y > T] = Q\left(\frac{T}{\sigma}\right)$$



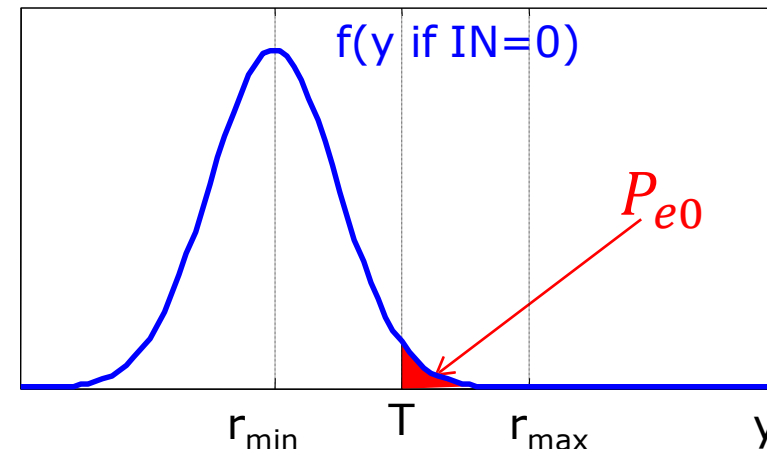
- 一般来说,  
若  $y$  是高斯分布,  $m_y \neq 0$  且  $\sigma_y \neq 1$ ,

$$P[y > T] = Q\left(\frac{T - m_y}{\sigma_y}\right)$$

## $P_{e0}$ 和 $P_{e1}$ 的表达式

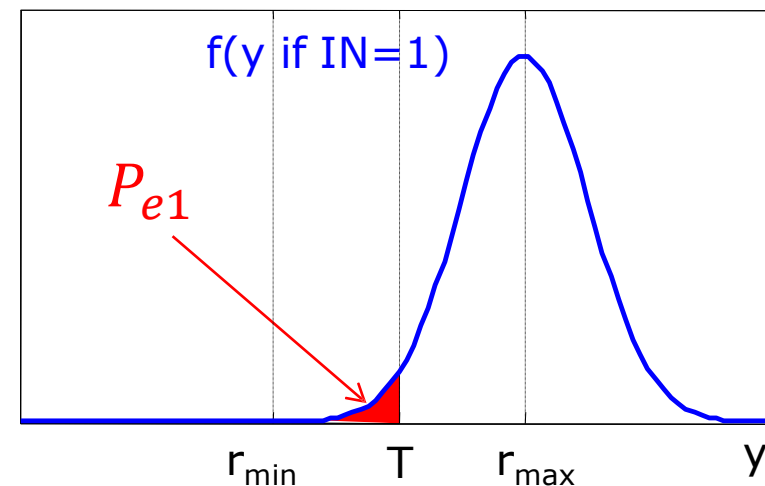
- 若  $IN = 0$ , 有个错误
  - $OUT = 1$
  - 噪声将 $y$ 推到**T之上**

$$P_{e0} = P[y > T \text{ if } IN = 0] = Q\left(\frac{T - r_{min}}{\sigma}\right)$$



- 若  $IN = 1$ , 有个错误
  - $OUT = 0$
  - 噪声将 $y$ 推到**T之下**

$$P_{e1} = P[y < T \text{ if } IN = 1] = 1 - Q\left(\frac{T - r_{max}}{\sigma}\right)$$

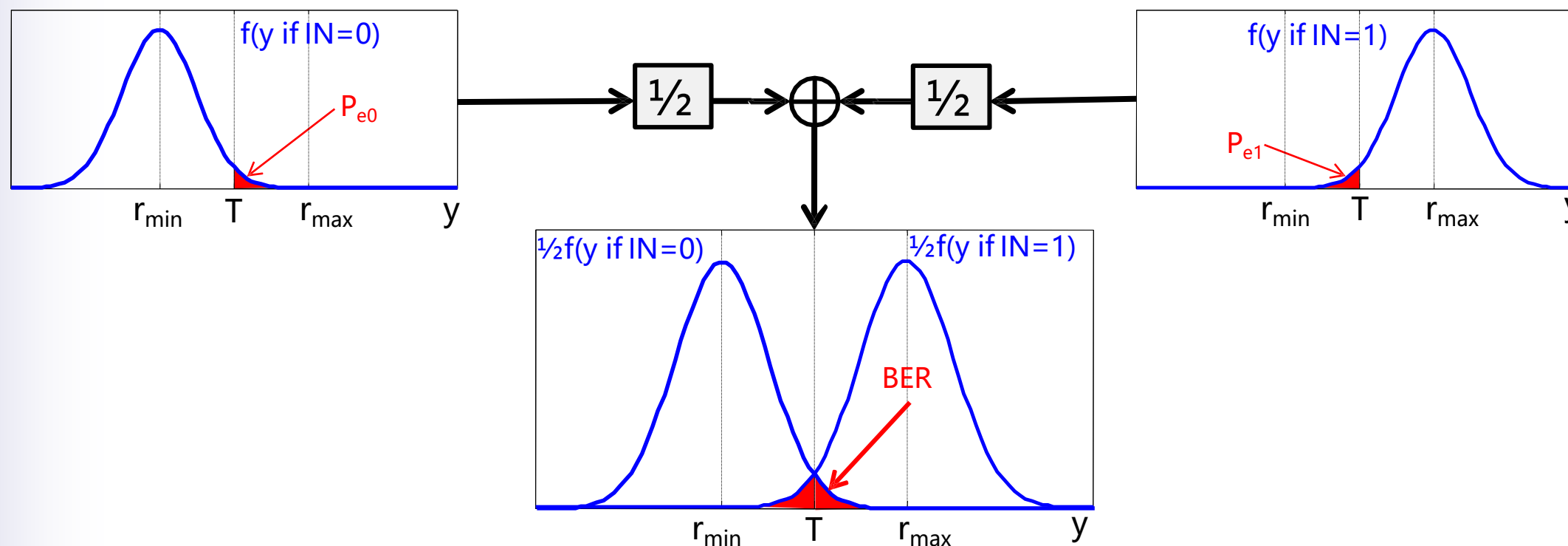




# 预测误码率BER

如果比特0和1等概输入

$$BER = \frac{1}{2}P_{e0} + \frac{1}{2}P_{e1} = \frac{1}{2}Q\left(\frac{T - r_{min}}{\sigma}\right) + \frac{1}{2}\left[1 - Q\left(\frac{T - r_{max}}{\sigma}\right)\right]$$





## 习题

考虑具有二进制输入IN和二进制输出OUT的通信系统，其中

1.信道的输出

a. 若 $IN = 0$ ，则 $r = 0.4 V$

b. 若 $IN = 1$ ，则 $r = 0.9 V$

c.  $v$ 是一个均值为零，方差 $\sigma^2 = 0.04V^2$ 的高斯随机变量

2. 将信道输出与阈值 $T=0.7$ 进行比较，得到通信系统的二进制输出OUT。

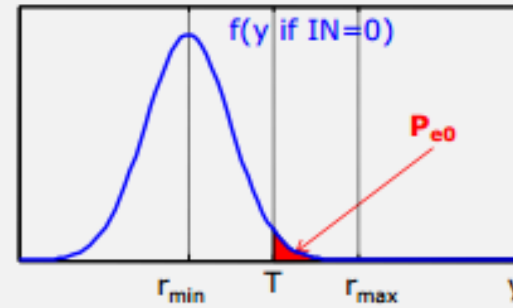
3. 二进制输入IN，是0或1的概率相等。

在上述假设下，如果 $IN = 0$ ，则出现误码的概率是多少？

# 答案

- If  $IN = 0$ , there is an error if
  - $OUT = 1$
  - The noise pushes  $y$  above  $T$

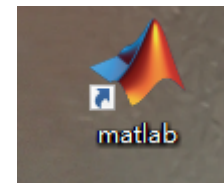
$$P_{e0} = P[y > T \text{ if } IN = 0]$$
$$= Q\left(\frac{T - r_{min}}{\sigma}\right)$$



若  $IN=0, r=0.4V \Rightarrow r_{min}=0.4$

$$P[error|IN = 0] = Q\left(\frac{T - r_{min}}{\sigma}\right) = Q\left(\frac{0.7 - 0.4}{0.2}\right) = Q(1.5) \approx 0.067$$

如何得到  $Q(1.5)$



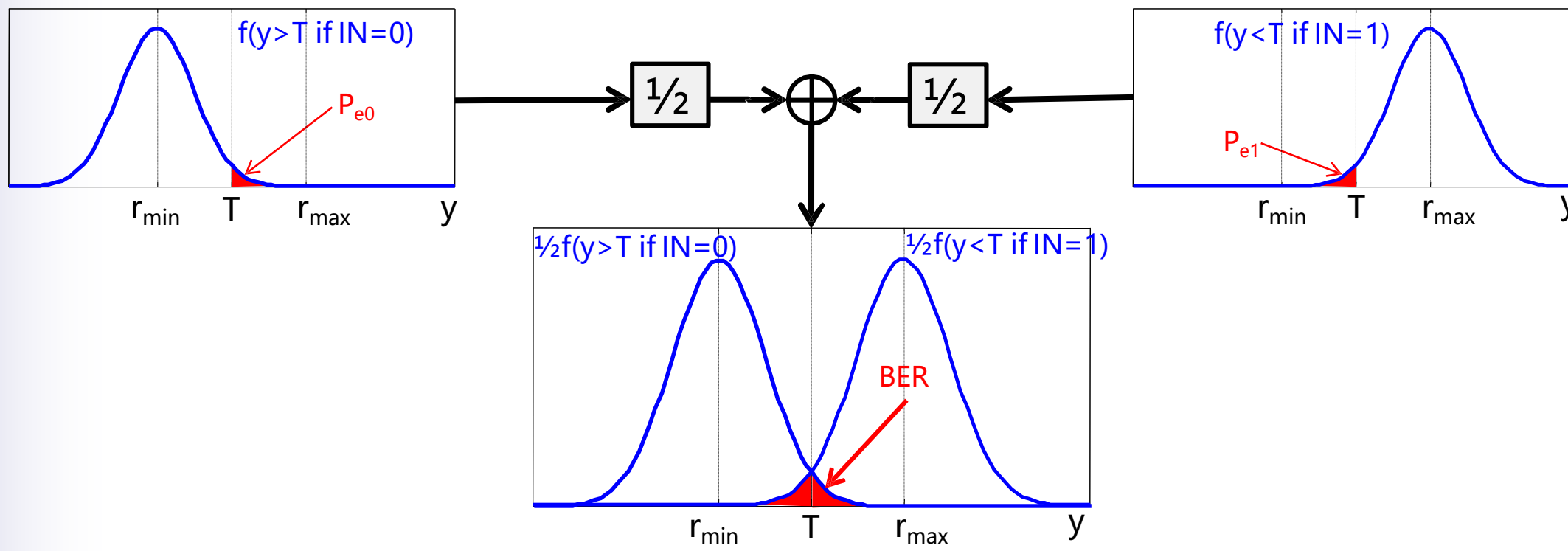
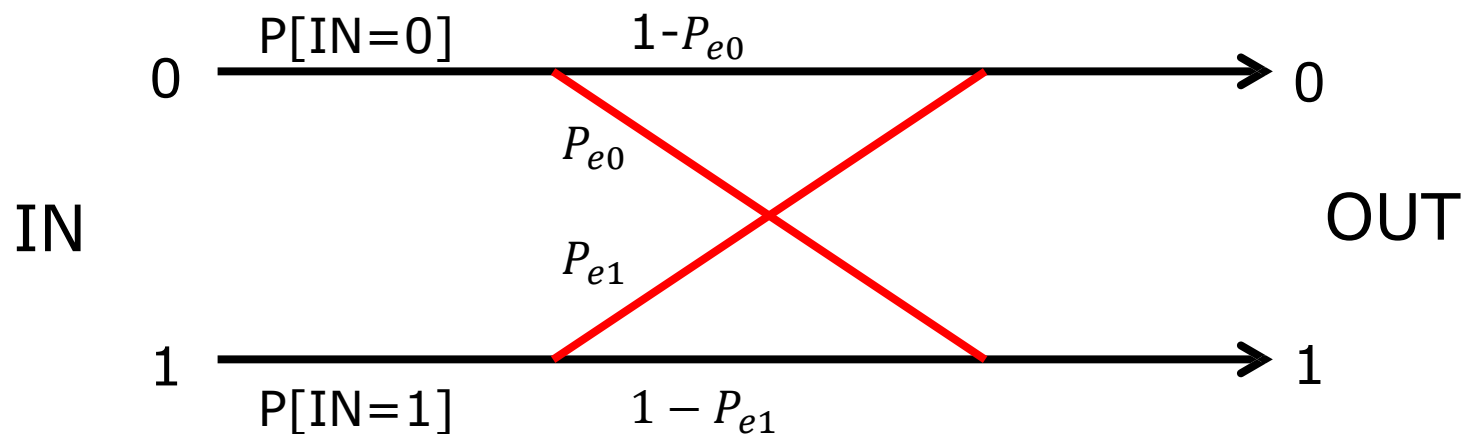
```
>> y=qfunc(1.5)

y =

    0.0668
```

# 总结

- 通信系统的重要性能指标
  - 误码率
- 二元信道模型
- 计算误码率BER



# 作业：比特误码自测习题

登录微助教

<http://portal.teachermate.com.cn/>

## 补充阅读

- Ref. Book: (F) (P.413-414)
- Ref. Wiki: Binary symmetric channel  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Binary\\_symmetric\\_channel](http://en.wikipedia.org/wiki/Binary_symmetric_channel)
- (F) Frenzel, Louis E, "Principles of electronic communication systems." McGraw-Hill, 2008

# Thanks

## Q & A

## 参考资料

*A System View of Communications: From Signals to Packets (Part 1)*

*<https://www.edx.org/course/a-system-view-of-communications-from-signals-to-pa>*