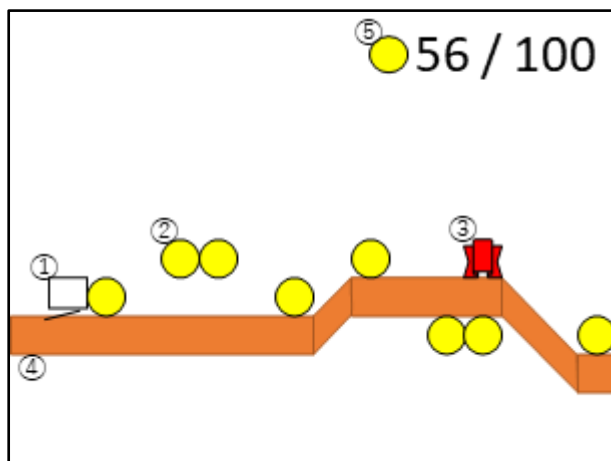


# 仕様書



(画像はイメージです)

## ①プレイヤー

- ・ 当たり判定は 1\*1 のボックスコリジョン
- ・ マウスの左クリックでジャンプ  
右クリックでブロックの下に移動
- ・ ジャンプは 1.5 段分の飛距離
- ・ ブロックの下にいる時にジャンプをすると  
ブロックの上に移動
- ・ ②③④といっしょに強制スクロールする

## ②コイン

- ・ プレイヤーが当たるとコインを拾う
- ・ プレイヤーに当たったコインは非表示にする
- ・ プレイヤーが当たった際、獲得 SE を再生する
- ・ ブロックの上下に一つ生成し、ブロックの真上・一段上・真下の中からランダムで生成場所を選ぶ
- ・ 生成したコインが左のコインと高さが違う際、一つ空白を開けて生成する

## ③敵

- ・ プレイヤーが当たるとプレイヤーが持つコインを落とす
- ・ 当たり判定は 1\*1 のボックスコリジョン
- ・ プレイヤーが当たった際、衝突音 SE を再生する
- ・ プレイヤーが当たった際、プレイヤーを赤く点灯する

## ④地面ブロック

- ・ プレイヤーが着地することができるブロック
- ・ 当たり判定は 1\*1 のボックスコリジョン
- ・ 上下三段で構成され、ランダムで上昇・下降する

## ⑤テキスト

- ・ 当たり判定はなし
- ・ コインを拾った際、左側のテキストの数字を増やす
- ・ ステージに置かれるすべてのコインの枚数を右側のテキストに記す