# 제2장 윈도우와 데스크톱 환경

# 2.1 X 윈도우 소개

## X 윈도우 시스템

- 유닉스/리눅스를 위한 그래픽 사용자 인터페이스(GUI) 환경
- 1984년에 MIT를 중심으로 개발됨
- 1987년에 X11, 1996년 X11R6, 2006년 X11R7 버전 개발 후
- 유닉스/리눅스의 표준 윈도우 시스템

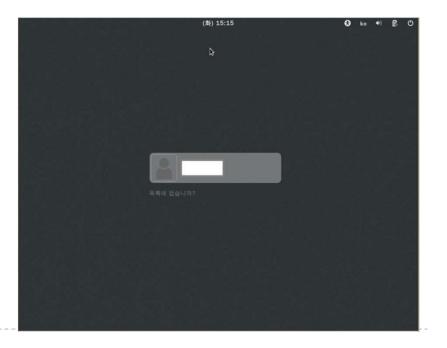
## X 윈도우 시스템 특징

- 뛰어난 이식성
  - 거의 모든 유닉스/리눅스에서 동작할 만큼 뛰어난 이식성
- 클라이언트/서버 구조
  - X 윈도우 시스템은 X 서버와 X 클라이언트로 구성
  - X 윈도우 상에서 실행되는 X 응용 프로그램은 모두 X 클라이언트로
  - X 서버에 디스플레이 요청한다.
- 장치의 독립성
  - 디스플레이 장치에 의존적이지 않음.
- 네트워크의 투명성
  - 네트워크 기반의 그래픽 사용자 인터페이스

# X 윈도우 시작

- 텍스트 모드로 로그인 후
  - \$ startx 혹은
  - \$ xinit
- X 윈도우 로그인(솔라리스, CentOS 7)

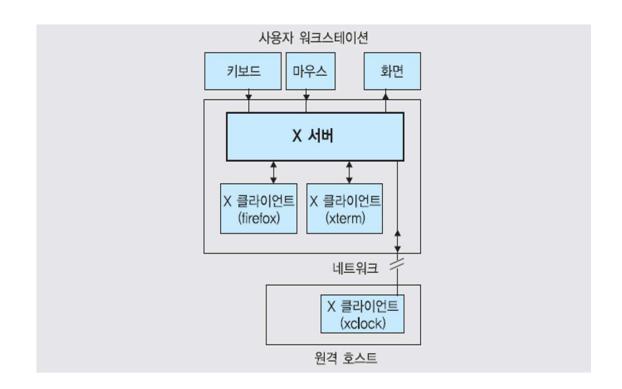




# 2.2 X 윈도우와 데스크톱 환경

# X 윈도우 구조

- X 윈도우 시스템
  - 하나의 X 서버와 여러 개의 X 클라이언트들로 구성



# X 윈도우 구조

#### • X 클라이언트

- X 윈도우에서 수행되는 모든 X 응용 프로그램은 X 클라이언트
- 예를 들어, xterm, xclock, firefox 등
- X 응용 프로그램은 X 서버에 디스플레이를 요청한다.

### X 서버

- 클라이언트의 요청에 따라 화면에 디스플레이
- 마우스 클릭, 윈도우 이동, 키보드 누름 등과 같은 사용자 입력을
  X 클라이언트에게 제공

# 데스크톱 환경(Desktop Environment)

### • 데스트톱 환경

- 윈도우 관리자에 여러 유틸리티들을 묶어 패키지화한 것
- 아이콘, 창, 도구 모음, 폴더, 배경 화면, 데스크톱 위젯 등 제공
- 윈도우 관리자만 쓰는 것보다는 초보자들이 사용하기 편리

#### • 데스크톱 환경 종류

- GNOME,
- KDE(K Desktop Environment)
- Unity

#### • 윈도우 관리자

 그래픽 사용자 인터페이스 환경에서 데스크 탑 상의 각 윈도우를 관리하는 소프트웨어



### **2.3 GNOME**

### **GNOME**(GNU Network Object Model Environment)

#### GNOME

- X 윈도우를 쉽게 사용할 수 있도록 해주는 편리한 데스크톱 환경
- 가장 많이 사용되고 있음.
- http://www.gnome.org



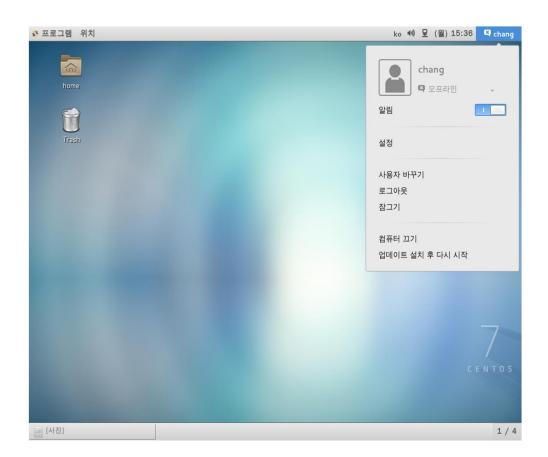
### GNOME 데스크톱

### • GNOME 데스크톱

- 바탕화면과 2개의 패널로 구성
- 바탕화면
  - [home], [Trash] 등의 아이콘
  - [home] 아이콘을 통해서 홈 디렉터리 바로 사용
- 위패널
  - [프로그램], [위치] 메뉴
  - 한영 입력, 볼륨, 네트워크 상태 아이콘, 시간
  - · 사용자 ID가 표시되어 있다
- 아래 패널
  - 현재 실행중인 숨겨진 작업들이 표시되며
  - 해당 작업을 클릭하여 바로 볼 수 있다.
  - · 가상 데스크톱으로 구성

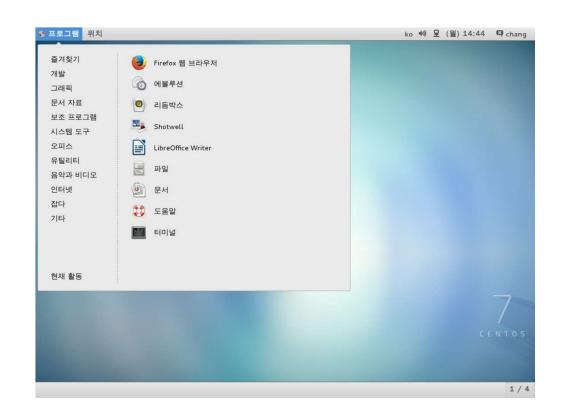
# 사용자ID 메뉴

- 사용자의 시스템 메뉴
  - [설정]
  - [사용자 바꾸기]
  - [로그아웃]
  - [컴퓨터 끄기]
  - 등



### 프로그램 메뉴

- 시스템 내의 모든 응용 프로 그램의 시작점
- 서브메뉴
  - [즐겨찾기]
  - [개발]
  - [그래픽]
  - [문서 자료]
  - [보조 프로그램]
  - [시스템 도구]
  - [인터넷] 등



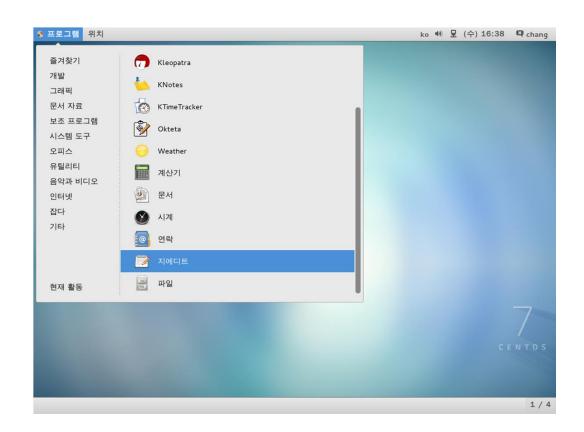
## 프로그램 메뉴: 프로그램 실행

- 예
  - [즐겨찾기] 메뉴에서 [Firefox 웹 브라우저] 선택하여 클릭



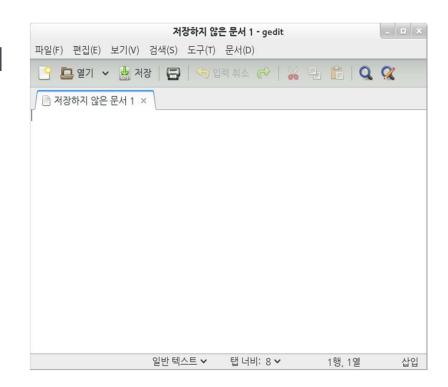
# 프로그램 메뉴: 프로그램 실행

- 서브메뉴 사용 예
  - [프로그램] -> [보조 프로그램] -> [지에디트] 순으로 선택



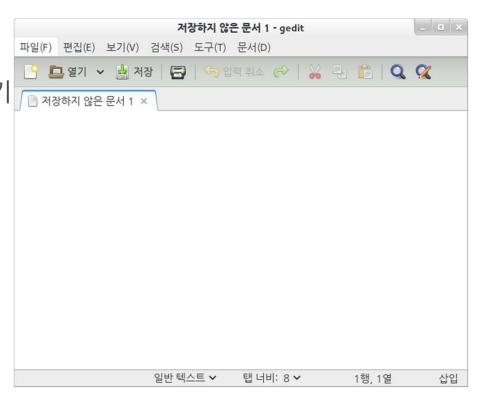
# 지에디트(gedit) 문서편집기

- GNU의 대표적인 GUI 텍스트 편집기
- GNOME 환경의 기본 편집기
  - 텍스트, 프로그램 코드, 마크업 언어 편집에 적합
  - 깔끔하고 단순한 GUI
- gedit 실행 방법
  - 메인 메뉴
    - [프로그램] -> [보조 프로그램] -> [지에디트] 선택
  - 터미널
    - \$ gedit [파일이름] &
  - 파일 관리자:
    - 텍스트 파일 클릭하면 자동실행



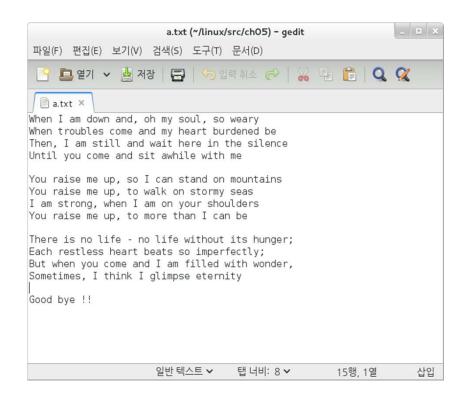
# 지에디트 기능

- [파일]
  - 새로 만들기, 열기, 저장, 닫기
- [편집]
  - 입력취소, 잘라내기, 복사, 붙여넣기 □ 저장하지 않은 문서 1 ×
- [보기]
  - 도구모음, 상태표시줄, 전체화면
- [검색]
  - 찾기, 바꾸기
- [검사]
  - 맞춤법 검사
- [문서]
  - 모두 저장, 모두 닫기
- 도움말



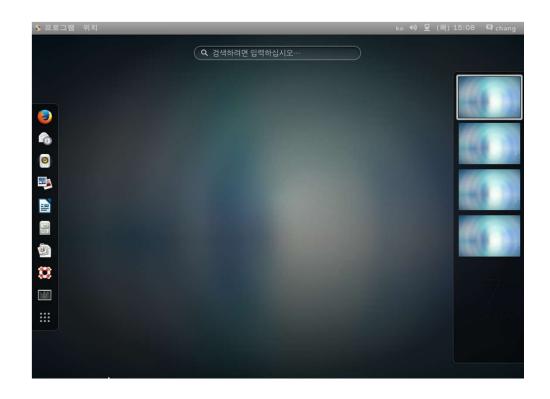
# 지에디트 파일 열기

- [파일] 메뉴
  - 새로운 파일 만들기
  - 기존 파일 열기
  - 편집한 내용 저장 혹은 인쇄
- 예
  - 기존 파일 a.txt를 열었을 때



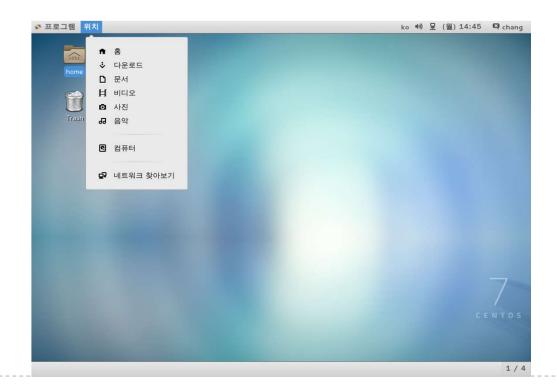
# 프로그램 메뉴: [현재 활동]

• 실행하려는 프로그램을 키워드로 검색하여 실행



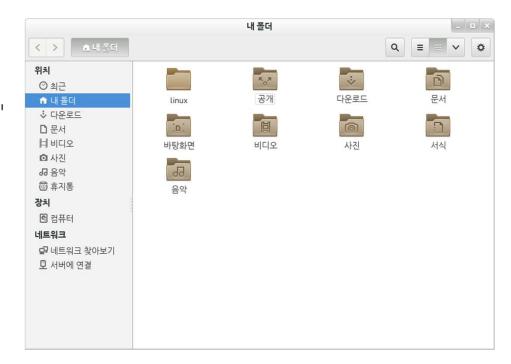
# 위치 메뉴

- [위치] 메뉴
  - 사용자의 주요 디렉터리를 보여주며 클릭하여 바로 갈 수 있음
    - 홈, 다운로드, 문서, 비디오, 사진, 음악, 컴퓨터



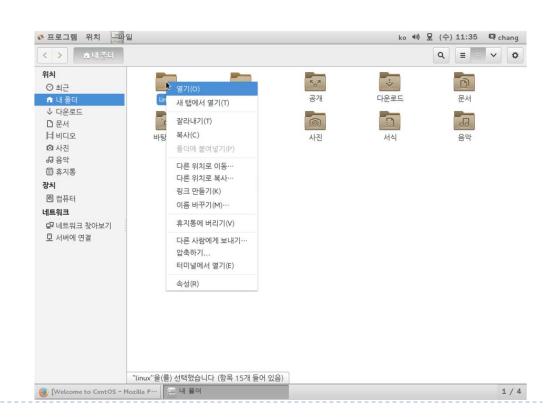
# 홈 폴더와 파일 관리자

- 홈 폴더
  - 사용자의 홈 폴더
  - [위치] 메뉴에서 [홈] 선택
  - 혹은 바탕화면에서 "home " 아이콘 클릭
- 파일 관리자(File Manager)
  - 홈 폴더 내용을 보여준다.



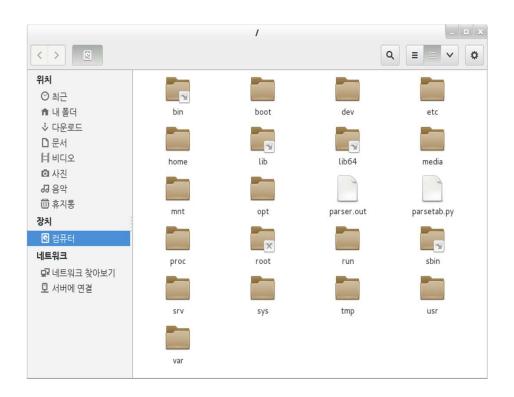
## 파일/폴더의 아이콘 메뉴

- 파일/폴더의 아이콘 메뉴
  - 아이콘 위에서 마우스 오른쪽 버튼 클릭
- 아이콘 메뉴
  - [열기]
  - [잘라내기]
  - [복사]
  - [이동]
  - [이름 바꾸기]
  - [휴지통에 버리기]
  - [속성] 등



# 전체 파일 시스템

- [위치] 메뉴에서 [컴퓨터] 선택
  - 전체 파일 시스템을 루트 폴더부터 보여준다



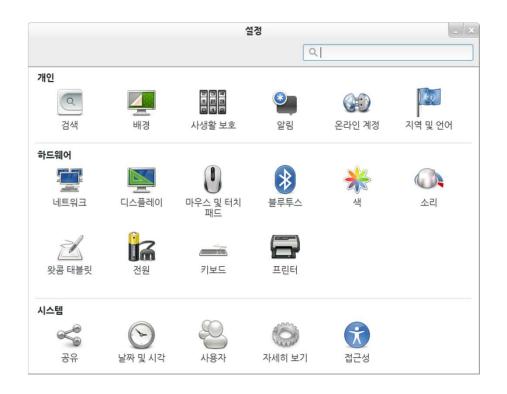
# 설정

#### • 실행 방법

- 사용자 ID 아이콘 -> [설정] 메뉴 선택
- [프로그램] -> [시스템 도구]-> [설정]

#### • 설정

- [배경]
- [네트워크]
- [디스플레이]
- [날짜 및 시각]
- [사용자] 등을 설정



# 핵심 개념

- 윈도우 관리자는 그래픽 사용자 인터페이스 환경에서 데스크 탑 상의 각 윈도우를 관리하는 소프트웨어이다.
- X 윈도우 시스템은 하나의 X 서버와 여러 개의 X 클라이언트들로 구성된다. X 서버는 디스플레이를 담당하고 X 응용 프로그램은 X 클라이언트이다.