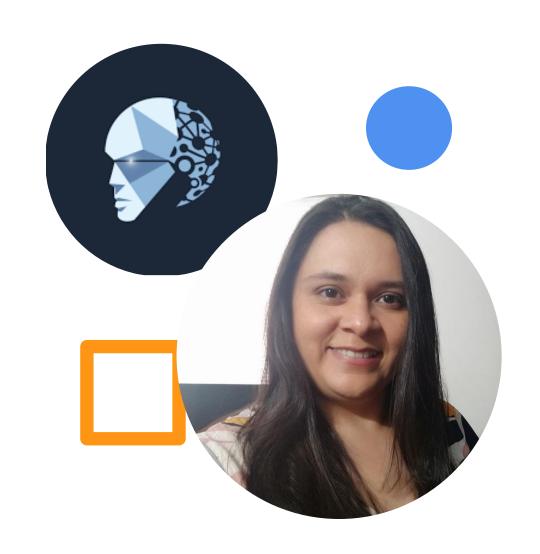


Maria C. Torres

Ing. Electrónica (UNAL)
M.E. Ing. Eléctrica (UPRM)
Ph.D. Ciencias e Ingeniería de la
Computación y la Información (UPRM)
Profesora asociada
Dpto. Ciencias de la Computación y la
Decisión

mctorresm@unal.edu.co

Oficina: Bloque M8A 313





- Deep feedforward network
- ☐ Convolutional neural network
- ☐ Recurrent neural network
- Autoencoders

Clasificación de texto

Conjunto de entrenamiento

 $\mathbf{x}^{[1]}$ = "The sun is shining"

 $\mathbf{x}^{[2]}$ = "The weather is sweet"

 $\mathbf{x}^{[3]}$ = "The sun is shining, the weather is sweet, and one and one is two"

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 0, 1, 0 \end{bmatrix}$$

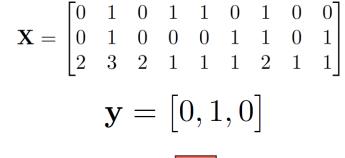


The movie my friend has **not** seen is good The movie my friend has seen is **not** good

Vocabulario

{'and': 0, 'is': 1, 'one': 2, 'shining': 3, 'sun': 4, 'sweet': 5, 'the': 6, 'two': 7, 'weather': 8}

Representación matricial





- Regresión logística
- MLP

Ejemplos de aplicaciones de datos

secuenciales

- Reconocimiento de voz
- Traducción
- Modelamiento del lenguaje
- Clasificación de sentimientos
- Análisis de video
- Predicción de la bolsa
- Análisis de ADN

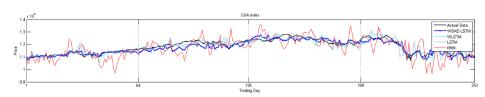
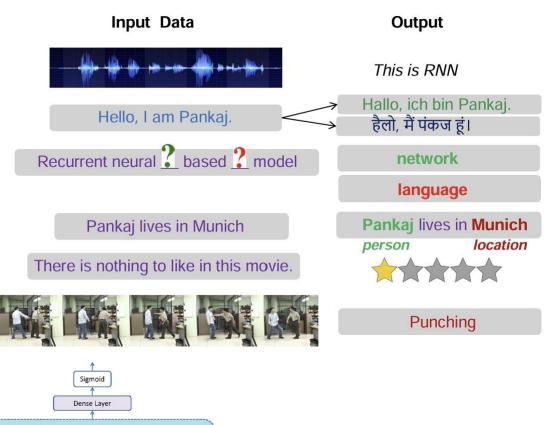
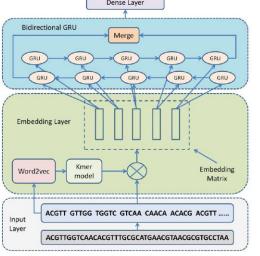


Fig 8. Displays the actual data and the predicted data from the four models for each stock index in Year 1 from 2010.10.01 to 2011.09.30.



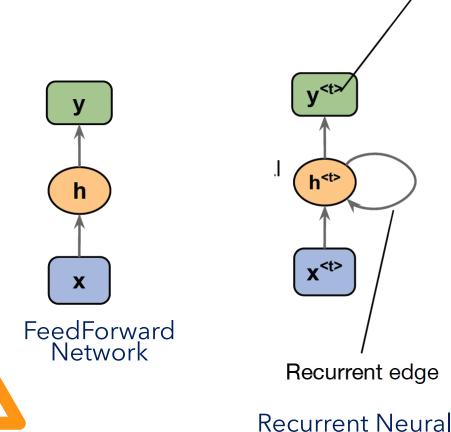


Shen, Zhen, Wenzheng Bao, and De-Shuang Huang. "Recurrent Neural Network for Predicting Transcription Factor Binding Sites." Scientific reports 8. no. 1 (2018): 15270.

time step t

Network

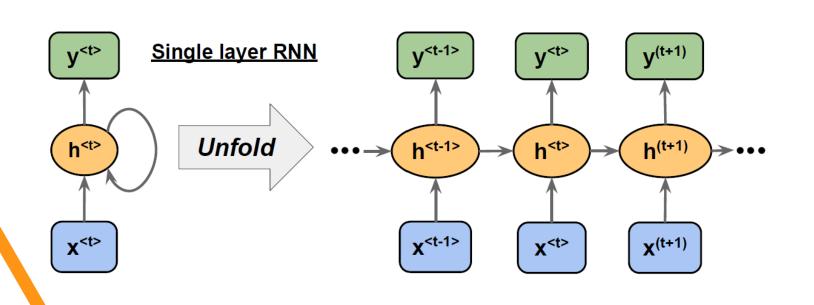
Comparación FeedForward y RNN



- Las RNN busca modelar dependencias a largo plazo - Las redes FeedForward no tienen en cuenta dependencias en el tiempo
- RNN conecta información previa con el presente
- RNN modela secuencia de eventos con ciclos, permitiendo que la información persista
 - Los datos secuencias necesitan un mecanismo de retroalimentación

"Vanilla" RNN:

• Procesa una secuencia de vectores x aplicando una recurrencia en cada paso:



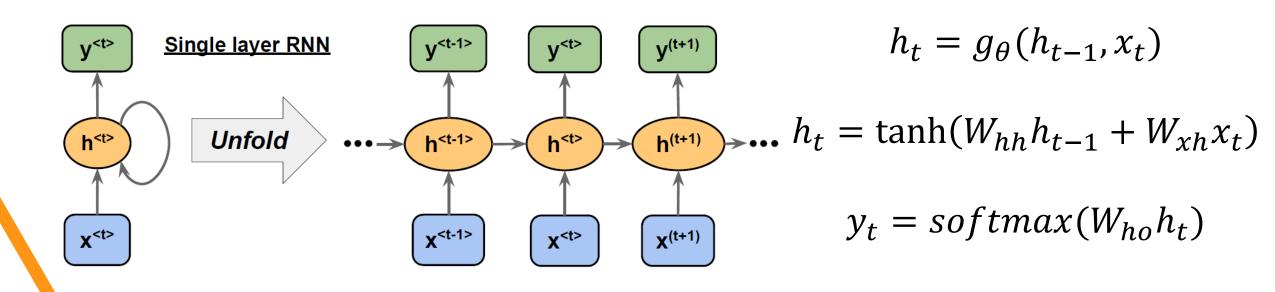
$$h_t = g_{\theta}(h_{t-1}, x_t)$$

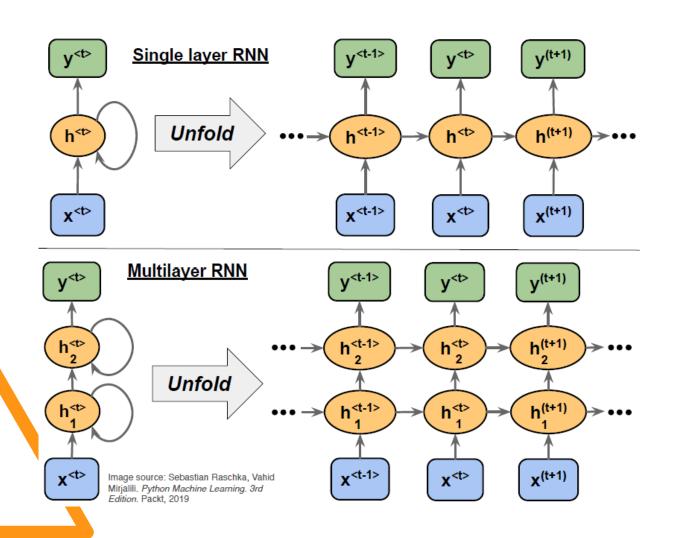
 h_t : estado oculto en el tiempo t x_t : entrada en el tiempo t θ : parámetros g_{θ} : función no lineal con pesos W_{xh} y W_{hh}

Nota: la función g con los mismos parámetros W es usada en cada tiempo t

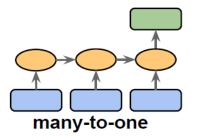
"Vanilla" RNN:

• Procesa una secuencia de vectores x aplicando una recurrencia en cada paso:



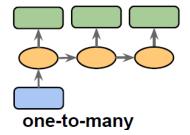


Tipos de modelamiento de secuencias:



Entrada: secuencia

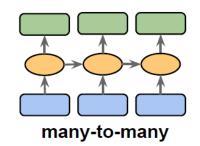
Salida: vector Ej: análisis de sentimientos

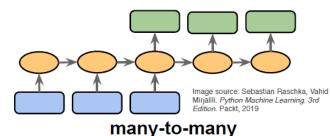


Entrada: vector
Salida: Secuencia

Ej: descripción de

imágenes





Entrada: secuencia
Salida: secuencia

Directo: descripción de un video

Con retraso: traducción a otro lenguaje

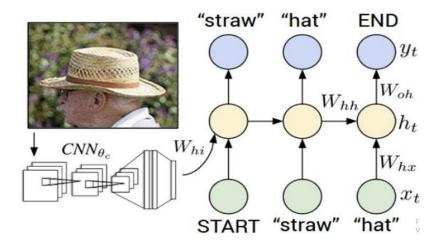
Ventajas

- □Puede procesar secuencias de cualquier longitud
- ■En teoría, con el cálculo del paso t se puede utilizar información de muchos pasos anteriores
- □El tamaño del modelo no aumenta con entradas más largas
- ■Se aplica los mismos pesos en cada t

Desventajas

- □El cálculo recurrente es lento
- ☐En la práctica es difícil acceder a información de muchos pasos atrás
- □Durante el entrenamiento es fácil que el gradiente se desvanezca o explote

Ejemplos - descripción de imágenes







A cat sitting on a suitcase on the floor



Two people walking on the beach with surfboards



A dog is running in the grass with a frisbee



Two giraffes standing in a grassy field





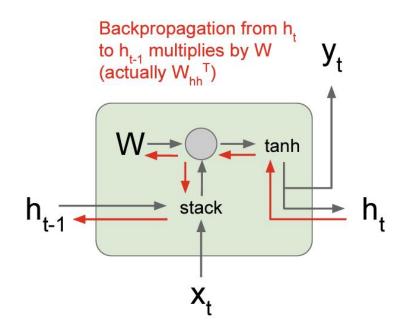
A woman is holding a cat in her hand



A person holding a computer mouse on a desk

Entrenamiento

■Se emplea "backpropagation"



Bengio et al, "Learning long-term dependencies with gradient descent is difficult", IEEE Transactions on Neural Networks, 1994
Pascanu et al, "On the difficulty of training recurrent neural networks", ICML 2013

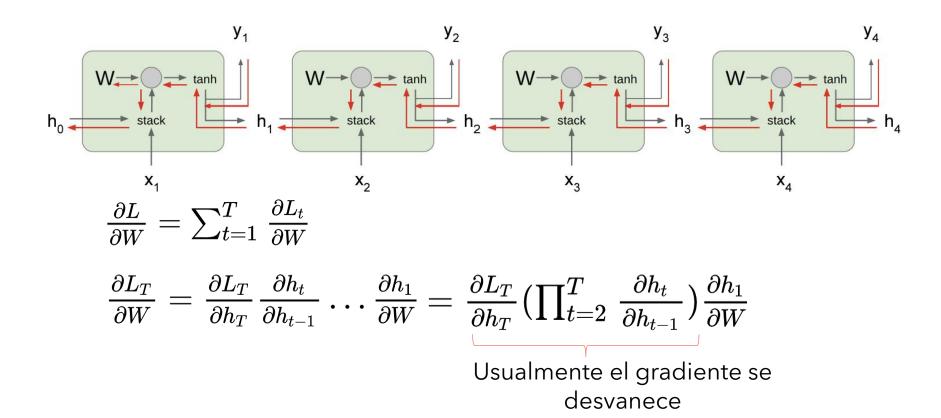
$$h_{t} = \tanh(W_{hh}h_{t-1} + W_{xh}x_{t})$$

$$= \tanh\left(\left(W_{hh} \quad W_{hx}\right) \begin{pmatrix} h_{t-1} \\ x_{t} \end{pmatrix}\right)$$

$$= \tanh\left(W \begin{pmatrix} h_{t-1} \\ x_{t} \end{pmatrix}\right)$$

$$rac{\partial h_t}{\partial h_{t-1}} = tanh'(W_{hh}h_{t-1} + W_{xh}x_t)W_{hh}$$

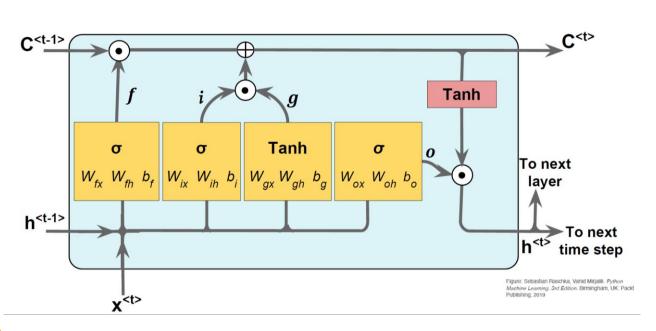
Entrenamiento



Soluciones para problemas con el gradiente

- □Recorte de gradiente (*clipping*): establece un valor máximo para los gradientes si crecen demasiado
- □Backpropagation truncada en el tiempo (TBPTT): limita el número de pasos temporales que la señal puede retropropagar después de cada paso. Por ejemplo, aunque la secuencia tenga 100 elementos/pasos, sólo retropropagar 20.
- ☐ Memoria a corto plazo de larga duración (LSTM: Long short-term memory): utiliza una célula de memoria para modelar dependencias de largo alcance y evitar problemas de gradiente.

Long short-term memory (LSTM)



Compuertas

- □ Forget gate: decide qué información recordar o no
- □ Input gate: selectivamente actualiza el estado de la celda
- □ Output gate: decide que parte de la celda será la salida

Forget gate:

$$f = sigmoid(W_{fx}x_t + W_{fh}h_{t-1} + b_f)$$

Input gate:

$$i = sigmoid(W_{ix}x_t + W_{ih}h_{t-1} + b_i)$$

$$g = tang(W_{gx}x_t + W_{gh}h_{t-1} + b_g)$$

$$C_t = f * C_{t-1} + i * g$$

Output gate:

$$o= sigmoid(W_{ox}x_t + W_{oh}h_{t-1} + b_o)$$

$$h_t = o * tang(C_t)$$

Long short-term memory (LSTM)

