

Projekt

Julian Petruck und Leona Goebbels

30. Juni 2016

Grundkonzept

- Name: Quälgeist
- Art: Textadventure
- Zusammenfassung:
Erweiterung/ Abwandlung vom Brettspiel Cluedo.
Kind (Quälgeist) hat Mord an der Putzfrau beobachtet und Du als Ermittler musst den Mord aufklären.
Kind hat Hinweise, will diesen aber nicht teilen. Um Hinweis zu bekommen muss man Aufgaben erledigen, die das Kind (der Quälgeist) einem stellt. Das Kind ist sehr launisch und entscheidet sich oft um, nun doch nicht zu helfen oder gibt falsche Tipps.
Wenn Du eine Vermutung hast, dann kannst Du diese äußern. Wenn Du aber dreimal eine falsche Verdächtigung gemacht hast, dann verlierst Du deinen Job und auch das Spiel.

Mögliche Täter:

- Vater
- Mutter
- Gärtner
- Koch
- Nachbar
- Besuch (Freundin der Mutter)

Mögliche Tatorte:

- Eingangsbereich
- Schlafzimmer
- Küche
- Garten
- Wohnzimmer
- Arbeitszimmer

Mögliche Tatwaffen:

- Pistole
- Messer
- Seil
- Spaten
- Gift
- Pokal/Trophäe

- Pseudonym: qwertz
- Alleinstellungsmerkmal:
 - Minispiele in Hauptspiel eingebaut
 - Eingabe mit Enter (Satzzeichen am Ende oder in Satzmitte möglich)
 - Viele verschiedene, randomisierte Ausgaben auf nicht verstandene Eingaben
 - Wenn man „neues Spiel/neue Runde/ noch einmal Spielen/ Neuanfang“ eingibt, dann wird Random neuer Täter/Waffe/Ort zusammengestellt und man kann weiterspielen. Es gibt also nicht eine vorgefertigte Lösung.