

# Projekt

Julian Petruck und Leona Goebbels

17. Juli 2016

## Grundkonzept

- Name: Quälgeist
- Art: Textadventure
- Zusammenfassung:  
Erweiterung/ Abwandlung vom Brettspiel Cluedo.  
Kind (Quälgeist) hat Mord an der Putzfrau beobachtet und Du als Ermittler musst den Mord aufklären.  
Kind hat Hinweise, will diesen aber nicht teilen. Um Hinweis zu bekommen muss man Aufgaben erledigen, die das Kind (der Quälgeist) einem stellt. Das Kind ist sehr launisch und entscheidet sich oft um, nun doch nicht zu helfen oder gibt falsche Tipps.  
Wenn Du eine Vermutung hast, dann kannst Du diese äußern. Wenn Du aber dreimal eine falsche Verdächtigung gemacht hast, dann verlierst Du deinen Job und auch das Spiel.

Mögliche Täter:

- Vater
- Mutter
- Gärtner
- Koch
- Nachbar
- Besuch

Mögliche Tatorte:

- Eingangsbereich
- Schlafzimmer
- Küche
- Garten
- Wohnzimmer
- Arbeitszimmer

Mögliche Tatwaffen:

- Pistole
- Messer
- Seil
- Spaten
- Gift
- Pokal

- Pseudonym: jupleg
- Alleinstellungsmerkmal:
  - Minispiele in Hauptspiel eingebaut
  - Eingabe mit Enter (Satzzeichen am Ende oder in Satzmitte möglich)
  - Viele verschiedene, randomisierte Ausgaben auf nicht verstandene Eingaben

## Nutzertest

### Zielsetzung

Bei unserem Nutzertest hat uns interessiert, welche Eingaben der Nutzer tätigt (die wir nicht bedacht haben) und ob er unseren Aufbau mit den verschiedenen Situationen in denen nicht immer alle Fragen gehen verstanden hat.

### Aufgabenstellung

Wir haben dem Nutzer jetzt keine feste Aufgabe (z.B. 'gehe ins Arbeitszimmer und sehe dich dort um') gegeben, da wir schauen wollten, ob dem Nutzer alle Möglichkeiten klar sind. Die Aufgabenstellung war lediglich: 'Spiele einfach!'.

### Auswertung

Aufgetretene Probleme (nach Schwere sortiert, dabei ist das oberste das Schwerstwiegendste):

- 
- 

### Ausblick

- Kindliche Sprache besser ausnutzen (mehr Witze), wir haben das nicht umgesetzt, da dies keine programmiertechnische Herausforderung ist und daher keine hohe Priorität bekommen hat
- zu Beginn wird ein Schriftzug eingeblendet, "Quaelgeist", könnte man noch ohne ae sondern mit ä machen, sieht dann aber nicht mehr ganz so schön aus, daher haben wir uns dagegen entschieden