Resumen de Uso de Clases y Métodos Numéricos

Generado por Asistente AI July 17, 2025

Resumen de Uso de Clases

Clase rk4

Esta clase resuelve sistemas de Ecuaciones Diferenciales Ordinarias (EDO) de primer orden.

- 1. **Define tu sistema**: Crea una función en C++ que represente tu sistema de EDOs. Debe recibir el tiempo (double t) y un vector de estado (const std::vector<double>& y) y devolver las derivadas como un std::vector<double>.
- 2. Crea el objeto: Instancia la clase rk4 pasándole tu función: rk4 solver(mi_funcion_edo);.
- 3. Integra: Llama al método integrar_paso_fijo con las condiciones iniciales, el intervalo de tiempo, el tamaño del paso y el nombre del archivo de salida.

Clase spline

Realiza una interpolación suave (Spline Cúbico) a través de un conjunto de puntos.

- 1. Prepara los datos: Ten tus puntos x e y en dos std::vector<double>.
- 2. **Crea el objeto**: Instancia la clase **Spline**, pasándole los vectores de puntos y el tipo de spline (Spline::Natural o Spline::Periodico).
- 3. Evalúa: Usa el método evaluar(punto_x) para obtener el valor interpolado y en cualquier punto_x.

Clase ilagrange

Realiza una interpolación polinómica (Lagrange) que pasa exactamente por un conjunto de puntos.

- 1. Prepara los datos: Al igual que con spline, ten tus puntos x e y en dos std::vector<double>.
- 2. Crea el objeto: Instancia la clase Lagrange pasándole los vectores de puntos.
- 3. Evalúa: Usa el método evaluar(punto_x) para obtener el valor interpolado.

EDO de 2º Orden a Sistema de 1er Orden

Para resolver una EDO de segundo orden con la clase rk4, primero debes convertirla en un sistema de dos EDOs de primer orden. El método es una sustitución simple.

Considera una EDO de segundo orden general para una variable x(t):

$$x'' = f(t, x, x')$$

Donde x'' es la segunda derivada de x respecto a t, y x' es la primera.

El procedimiento es el siguiente:

- 1. Introduce dos nuevas variables:
 - La primera variable es la posición original:

$$y_1 = x$$

• La segunda variable es la velocidad (la primera derivada):

$$y_2 = x'$$

- 2. Escribe el sistema: Ahora, encuentra las derivadas de estas nuevas variables.
 - La derivada de y_1 es, por definición, y_2 :

$$y_1' = (x)' = x' = y_2$$

• La derivada de y_2 es la derivada de la velocidad, es decir, la aceleración x'':

$$y_2' = (x')' = x''$$

3. Sustituye en la EDO original: Reemplaza x'' con la función original f, pero usando las nuevas variables y_1 y y_2 :

$$y_2' = f(t, y_1, y_2)$$

Resultado Has transformado la EDO de segundo orden en un sistema de dos EDOs de primer orden, listo para ser resuelto por rk4:

$$\begin{cases} y_1' = y_2 \\ y_2' = f(t, y_1, y_2) \end{cases}$$

Tu vector de estado para la clase rk4 sería Y = {y1, y2}.