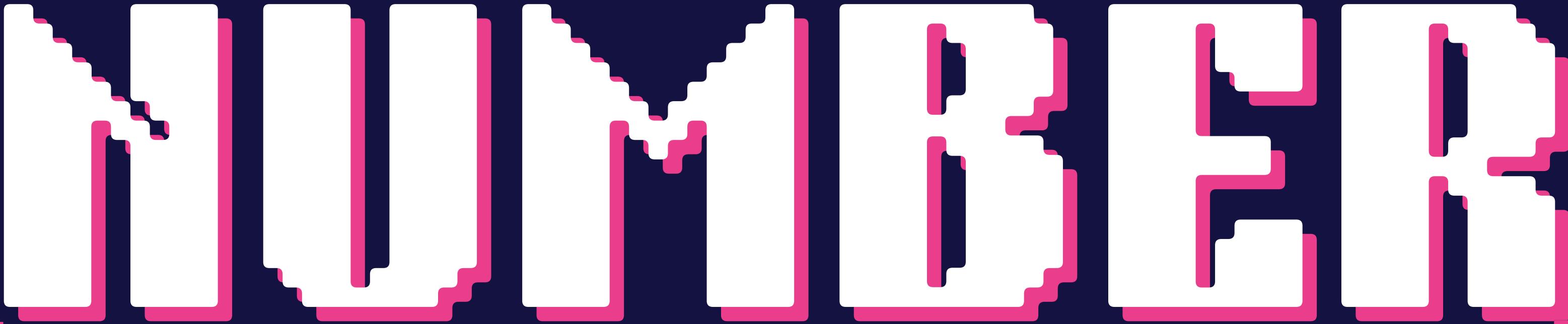


GUESS THE



START



INTEGRANTES



Eduardo



Julia



Maria Júlia



Pietra



Sabrina

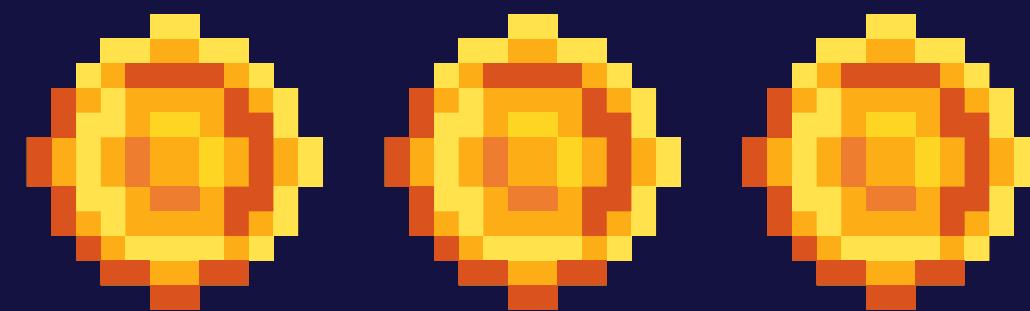


Vinicius F.



DESAFIO

Nosso desafio é criar um jogo onde o computador escolhe um número aleatório em um intervalo específico, e a meta do usuário é acertar esse número. Para ajudar o jogador, o programa fornece sugestões na forma de instruções como "maior" ou "menor", indicando se o número selecionado pelo computador é superior ou inferior à tentativa do usuário, até que este consiga.



A pixel art landscape featuring a dark blue background. In the foreground, there's a green grassy field with brown soil patches. Two small green trees with brown trunks are positioned on the left and right sides. In the middle ground, two large, blocky trees with greyish-green trunks and green leaves stand on either side of the word "PROGRAMA". The word itself is written in a white, blocky font with a pink outline. Above the trees, several white, fluffy clouds are scattered across the sky. The overall style is reminiscent of early video games like Minecraft.

PROGRAMA

ENTRADA DE DADOS

```
# entrada de dados

print("===== JOGO DE ADIVINHAÇÃO =====")
print(" O sistema escolherá um número de 0 a 100. Tente adivinhar qual será! \n")

palpite = int(input("Insira seu número: "))
```

“RANDOM”

```
#processamento de dados
```

```
NumeroSistema = random.randint(0, 101)
```

RANDOM

RANDOM em português significa “aleatório”
O módulo random em Python é utilizado para gerar números aleatórios e realizar operações inesperadas, como escolher elementos aleatórios de uma lista, embaralhar sequências e gerar valores aleatórios dentro de um intervalo. O módulo random é muito útil para aplicações como jogos, simulações, testes e criptografia.

PROCESSAMENTO

```
tentativas = 0
|
while(tentativas <= 3):
    if(palpite < NumeroSistema):
        print("O número que você digitou é menor que o NÚMERO SECRETO. Pressione <Enter> para tentar novamente. \n")
        palpite = int(input("Nova tentativa: "))
        tentativas +=1

    elif(palpite > 100):
        print("O valor que você digitou está acima do aceitável (número máximo 100). \n")
        palpite = int(input("Nova tentativa: "))
        tentativas +=1

    elif(palpite > NumeroSistema):
        print("O numero que voce digitou é maior que o NÚMERO SECRETO. Pressione <Enter> para tentar novamente. \n")
        palpite = int(input("Nova tentativa: "))
        tentativas +=1

    elif(palpite == NumeroSistema):
        input("VOCÊ ACERTOU! Meus parabéns. \n")
        tentativas +=1
        break
```

