# Laboratorium z kryptografii

# Zajęcia 13-14: Algorytm szyfrowania ElGamal

### 1 Pierwiastki pierwotne

## **Definicja 1** Rząd elementu modulo.

Niech dane będą dwie, względnie pierwsze liczby naturalne a, b > 1. Rzędem elementu a modulo b nazywa się najmniejszą naturalną liczbę dodatnią c taką, że  $a^c = 1 \pmod{b}$ . Liczba c oznaczona została jako  $c = ord_b a$ 

## Twierdzenie 1.

Niech  $a^d = 1 \pmod{b}$ , wtedy:

- 1.  $ord_b a | d$  (rząd a modulo b jest dzielnikiem d).
- 2. Niech  $\varphi(x)$  bedzie funkcją Eulera (oznaczającą ilość liczb naturalnych, dodatnich, mniejszych od x względnie pierw $szych\ z\ x)$ ,  $wtedy\ ord_ba\ jest\ dzielnikiem\ \varphi(b)$ .  $W\ szczeg\'olności\ jeżeli\ b=n$ ,  $gdzie\ n\ jest\ liczba\ pierwsza\ (\varphi(n)=n-1)$ , to  $ord_n a | (n-1)$ .
- 3. Jeżeli ord $_na = c$ , gdzie n jest liczbą pierwszą, to zbiór  $\{0, a, a^2, \dots, a^{n-1}\}$  jest pełnym układem reszt z dzielenia modulo n.

## Twierdzenie 2 Pierwiastek pierwotny modulo.

Niech dane będą dwie względnie pierwsze liczby naturalne, dodatnie a oraz b. Liczba a nazywa się pierwiastkiem pierwotnym modulo b jeżeli ord $_ba = \varphi(b)$ .

## 2 ${f Algorytm}$

Algorytm szyfrowania ElGamal, podobnie jak RSA, operuje na kluczu publicznym oraz prywatnym, którego bezpieczeństwo oparte jest na liczbach pierwszych. Dla wybranej liczby pierwszej n wybiera się liczbę 1 < r < n-1 będącą jej pierwiastkiem pierwotnym. Na podstawie twierdzeń 1 oraz 2, określenie czy dana liczba jest pierwiastkiem pierwotnym sprowadza się do warunku, że jeżeli:

$$n-1=p_1^{x_1}\cdot\ldots\cdot p_m^{x_m},\tag{1}$$

gdzie  $p_i$  to dzielniki pierwsze liczby n-1, to dla każdego  $i \in \{1, \dots, m\}$  musi zachodzić:

$$r^{\frac{n-1}{p_i}} \neq 1 \pmod{n}. \tag{2}$$

Dodatkowo losuje się liczbę 1 < k < n-1. Obliczając a zadane przez (3) otrzymuje się klucz publiczny (n, r, a) oraz klucz prywatny (n, r, a, k).

$$a = r^k \pmod{n} \tag{3}$$

Szyfrogram dla pewnego tekstu t < n stanowi para liczb  $(c_1, c_2)$  zadana przez (4) oraz (5) otrzymana dla losowej liczby  $1 < j < n - 1^{-1}$ .

$$c_1 = r^j \pmod{n}$$

$$c_2 = t \cdot a^j \pmod{n}$$
(4)

$$c_2 = t \cdot a^j \pmod{n} \tag{5}$$

Odszyfrowanie tekstu odbywa się poprzez wyliczenie wartości  $t_{odszyfr}$ 

$$t_{odszyfr} = c_2 \cdot c_1^{n-1-k} \pmod{n} \tag{6}$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>losowanej przez nadawce - odbiorca nie musi jej znać

### 3 Przykłady

a) Niech liczba pierwsza n=257, pierwiastek pierwotny r=3 oraz losowa "tajna" k=21.

Ponieważ  $r^k \pmod{n} = 112$ , to klucz publiczny wynosi (257,3,112) i jest wysyłany do nadawców.

Nadawca losuje swoja liczbe j = 72 i wysyła tekst t = 138.

Szyfrogram w postaci (137,229) przesyłany jest do odbiorcy. Odbiorca odszyfrowuje wiadomość:  $c_2\cdot c_1^{n-1-k}=138\pmod n$ 

b) Niech liczba pierwsza n=2539, pierwiastek pierwotny r=2 oraz losowa "tajna" k=51.

Ponieważ  $r^k \pmod{n} = 403$ , to klucz publiczny wynosi (2539,2,403) i jest wysyłany do nadawców.

Nadawca losuje swoją liczbę j = 15 i wysyła tekst t = 1308.

Szyfrogram w postaci (2300,516) przesyłany jest do odbiorcy. Odbiorca odszyfrowuje wiadomość:  $c_2 \cdot c_1^{n-1-k} = 1308 \pmod n$ 

c) Niech liczba pierwsza n=827, pierwiastek pierwotny r=21 oraz losowa "tajna" k=651.

Ponieważ  $r^k \pmod{n} = 578$ , to klucz publiczny wynosi (827,21,578) i jest wysyłany do nadawców.

Nadawca losuje swoją liczbę j = 345 i wysyła tekst t = 700.

Szyfrogram w postaci (162,601) przesyłany jest do odbiorcy. Odbiorca odszyfrowuje wiadomość:  $c_2 \cdot c_1^{n-1-k} = 700 \pmod{n}$ 

d) Niech liczba pierwsza n = 37813, pierwiastek pierwotny r = 36410 oraz losowa "tajna" k = 6739.

Ponieważ  $r^k \pmod{n} = 6024$ , to klucz publiczny wynosi (37813,36410,6204) i jest wysyłany do nadawców.

Nadawca losuje swoją liczbę j = 34310 i wysyła tekst t = 300.

Szyfrogram w postaci (29918,14172) przesyłany jest do odbiorcy.

Odbiorca odszyfrowuje wiadomość:  $c_2 \cdot c_1^{n-1-k} = 300 \pmod{n}$ 

#### 4 Zadania

## Zadanie:

1. Dla zadanych w konsoli liczb n < 32000, r, k, j oraz t napisać program szyfrujący algorytmem ElGamal. Program ma zwracać klucz publiczny oraz szyfrogram jeżeli zadana liczba n jest pierwsza oraz r jest jej pierwiastkiem pierwotnym lub wyświetlać powiadomienie o błędzie (i jego typie) w przeciwnym wypadku.

# Punktacja:

- 3 punkty prawidłowa generacja klucza publicznego oraz szyfrogramu dla n < 1000
- $\bullet$ 3 punkty prawidłowa generacja klucza publicznego oraz szyfrogramu dla  $n \geqslant 1000$
- 4 punkty prawidłowo działająca kontrola błędów