Laboratorium z kryptografii

Zajęcia 11-12: Algorytm RSA

1 Sito Eratostenesa

Sito Eratostenesa jest to algorytm znajdywania wszystkich liczb pierwszych nie większych od zadanej liczby p opierający się na następującym twierdzeniu:

Twierdzenie 1.

Niech dana będzie liczba naturalna n > 1. Liczba n jest pierwsza jeżeli nie istnieje liczba (pierwsza) $2 \leqslant q \leqslant \sqrt{n}$, która dzieli n, tzn:

$$\forall_{2 \leqslant q \leqslant \sqrt{n}} \ n \mod q \neq 0 \tag{1}$$

Wykorzystując powyższe twierdzenie można kolejno eliminować liczby złożone z ciągu liczb naturalnych $\{2, 3, 4, \dots, p-2, p-1, p\}$.

Przykładowy proces wyszukiwania wszystkich liczb pierwszych nie większych od p = 30:

- 1) Utworzenie początkowego ciągu liczb S: $S = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30\}$
- 2) **PIERWSZY** element ciągu jest mniejszy od pierwiastka z ostatniego elementu $(2 \le \sqrt{30}) \Rightarrow$ sprawdzanie (i usuwanie wszystkich, poza pierwszym), które elementy ciągu S dzielą się przez jego PIERWSZY element:

$$S = \{ \underbrace{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30}_{\Downarrow} \}$$

$$S = \{ \underbrace{2, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29}_{\downarrow} \}$$

3) **DRUGI** element ciągu jest mniejszy od pierwiastka z ostatniego elementu $(3 \le \sqrt{29}) \Rightarrow$ sprawdzanie (i usuwanie wszystkich, poza pierwszym), które elementy ciągu S dzielą się przez jego DRUGI element:

$$S = \{2, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29\}$$

$$\downarrow S = \{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 25, 29\}$$

4) **TRZECI** element ciągu jest mniejszy od pierwiastka z ostatniego elementu $(5 \le \sqrt{29}) \Rightarrow$ sprawdzanie (i usuwanie wszystkich, poza pierwszym), które elementy ciągu S dzielą się przez jego TRZECI element:

$$S = \{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 25, 29\}$$

$$\downarrow \downarrow$$

$$S = \{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29\}$$

5) CZWARTY element ciągu jest WIĘKSZY od pierwiastka z ostatniego elementu $(7 > \sqrt{29}) \Rightarrow$ przerwanie algorytmu. Wszystkie liczby pierwsze nie większe od p = 30, to:

$$S = \{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29\}$$

2 Rozszerzony algorytm Euklidesa

Algorytm pozwala na wyznaczenie największego wspólnego dzielnika d liczb a oraz b oraz dwóch liczb x oraz y takich, że spełniona jest równość (3):

$$d = NWD(a,b) (2)$$

$$d = x \cdot a + y \cdot b \tag{3}$$

Algorytm:

1. Zapisanie liczby a jako sumy całkowitej wielokrotności q_1 liczby b i reszty r_1 z dzielenia $\frac{a}{b}$:

$$a = q_1 b + r_1$$

2. Zapisanie liczby b jako sumy całkowitej wielokrotności q_2 liczby r_1 i reszty r_2 z dzielenia $\frac{b}{r_1}$:

$$b = q_2 r_1 + r_2$$

3. Zapisanie liczby r_1 jako sumy całkowitej wielokrotności q_3 liczby r_2 i reszty r_3 z dzielenia $\frac{r_1}{r_2}$:

$$r_1 = q_3 r_2 + r_3$$

4. Przeprowadzenie kolejnych iteracji dopóki $r_n \neq 0$. Jeżeli $r_n = 0$ to

$$NWD(a,b) = r_{n-1}$$

Wyznaczając kolejne reszty z dzielenia r_i algorytm można podsumować za pomocą relacji rekurencyjnej:

$$\begin{cases}
 r_{-1} &= a \\
 r_{0} &= b \\
 q_{j} &= \left\lfloor \frac{r_{j-2}}{r_{j-1}} \right\rfloor \\
 r_{j} &= r_{j-2} - r_{j-1} q_{j}, \qquad j \geqslant 1.
\end{cases}$$
(4)

Dodatkowo, rozpisując każdą kolejną iterację, otrzymuje się x,y spełniające (3):

$$r_{1} = a - q_{1}b = \underbrace{1}_{x_{1}} \cdot a + \underbrace{(-q_{1})}_{y_{1}} \cdot b$$

$$r_{2} = b - q_{2}r_{1} = b - q_{2}(x_{1}a + y_{1}b) = \underbrace{-x_{1}q_{2}}_{x_{2}} \cdot a + \underbrace{1 - y_{1}q_{2}}_{y_{2}} \cdot b$$

$$r_{3} = r_{1} - q_{3}r_{2} = \underbrace{x_{1} - x_{2}q_{3}}_{x_{3}} \cdot a + \underbrace{y_{1} - y_{2}q_{3}}_{y_{3}} \cdot b$$

$$\vdots$$

$$r_{i} = \underbrace{(x_{i-2} - x_{i-1}q_{i})}_{x_{i}} \cdot a + \underbrace{(y_{i-2} - y_{i-1}q_{i})}_{y_{i}} \cdot b$$

Dla i = n - 1 otrzymuje się rozkład d = NWD(a, b) na sumę postaci (3), gdzie $x = x_{n-1}$ oraz $y = y_{n-1}$. Przykłady:

1.
$$a = 1920$$
 oraz $b = 162$

NWD(1920, 162) = 6, x = -7, y = 83.

2. a = 8280 oraz b = 990

NWD(8280, 990) = 90, x = 3, y = -25.

Uwaga! Liczby x oraz y nie są wyznaczone jednoznacznie, tzn:

$$d = xa + yb = \begin{cases} (x+b)a + (y-a)b \\ (x-b)a + (y+a)b \\ (x+2b)a + (y-2a)b \\ (x+57b)a + (y-57a)b \\ (x-101b)a + (y+101a)b \end{cases}$$

$$\vdots$$

$$(5)$$

3 Szyfr RSA

Generacja klucza publicznego i prywatnego

- 1. Generacja dwóch (dużych) liczb pierwszych p oraz q (np. sitem Eratostenesa).
- 2. Wyznaczenie liczb $n = p \cdot q$ oraz m = (p-1)(q-1).
- 3. Wybór (losowej) liczby 1 < e < m takiej, że NWD(e, m) = 1.
- 4. Wyznaczenie liczby dodatniej d odwrotnej do e w ciele \mathbb{Z}_m , tzn. takiej, że:

$$e \cdot d = 1 \pmod{m}$$

W tym celu można posłużyć się algorytmem Euklidesa. Ponieważ z założenia NWD(e,m)=1 to 1 można rozłożyć na sume dwóch iloczynów (3):

$$1 = x \cdot e + y \cdot m \pmod{m} \tag{6}$$

$$= x \cdot e \pmod{m} \tag{7}$$

Więc poszukiwana liczba d=x, o ile jest dodatnia. Jeżeli tak nie jest należy wykorzystać zależność (5).

5. Kluczem publicznym jest para (n,e) a kluczem prywatnym para (n,d)

Szyfrowanie wiadomości t bedacej pewna liczba naturalna odbywa się przy wykorzystaniu klucza publicznego i polega na wyliczeniu

$$s = t^e \mod n$$

Deszyfrowanie szyfrogramu s będącej pewną liczbą naturalną odbywa się przy wykorzystaniu klucza prywatnego i polega na wyliczeniu

$$t = s^d \mod n$$

Przykłady:

a) Niech p = 191 i q = 523 (p i q odpowiednio 43 oraz 99 z kolei liczbą pierwszą). Wtedy:

$$n = pq = 99893$$

 $m = (p-1)(q-1) = 99180$

Należy "wylosować" e takie, że NWD(e, m) = 1, np. e = 601

Wykorzystując rozszerzony algorytm Euklidesa, sprawdzając, że NWD(e, m) = 1 wyznacza się liczbę x = 6601. Ponieważ x > 0 to poszukiwana d = x.

Otrzymuje się klucz publiczny (99893,601) oraz prywatny (99893,6601)

Dla przykładowej wiadomości t=1410, szyfrogram s jest postaci:

$$s = 1410^{601} = 43521 \pmod{99893}$$

Deszyfrowania szyfrogramu s odbywa się w sposób:

$$t = 43521^{6601} = 1410 \pmod{99893}$$

b) Niech p=1489 i q=2957 (p i q odpowiednio 237 oraz 426 z kolei liczbą pierwszą). Wtedy:

$$n = pq = 4402973$$

 $m = (p-1)(q-1) = 4398528$

Należy "wylosować" e takie, że NWD(e, m) = 1, np. e = 1703

Wykorzystując rozszerzony algorytm Euklidesa, sprawdzając, że NWD(e, m) = 1 wyznacza się liczbę x = -1301737. Ponieważ x < 0 to poszukuje innego rozwiązania wykorzystując własność (5) otrzymując d = 3096791.

Otrzymuje się klucz publiczny (4402973,1703) oraz prywatny (4402973,3096791)

Dla przykładowej wiadomości t=1969, szyfrogram s jest postaci:

$$s = 1969^{1703} = 1556059 \pmod{4402973}$$

Deszyfrowania szyfrogramu s odbywa się w sposób:

$$t = 1556059^{3096791} = 1969 \pmod{4402973}$$

c) Niech p=2131 i q=677 (p i q odpowiednio 321 oraz 123 z kolei liczbą pierwszą). Wtedy:

$$n = pq = 1442687$$

 $m = (p-1)(q-1) = 1439880$

Należy "wylosować" e takie, że NWD(e, m) = 1, np. e = 7.

Wykorzystując rozszerzony algorytm Euklidesa, sprawdzając, że NWD(e,m)=1 wyznacza się liczbę x=-205697.

Ponieważ x < 0 to poszukuje innego rozwiązania wykorzystując własność (5) otrzymując d = 1234183.

Otrzymuje się klucz publiczny (1442687,7) oraz prywatny (1442687,1234183)

Dla przykładowej wiadomości t = 21969, szyfrogram s jest postaci:

$$s = 21969^7 = 1382858 \pmod{1442687}$$

Deszyfrowania szyfrogramu s odbywa się w sposób:

$$t = 1382858^{1234183} = 21969 \pmod{1442687}$$

4 ZADANIA

- 1. Dla dwóch zadanych w konsoli, dodatnich liczb naturalnych i oraz j napisać, przy wykorzystaniu sita Eratostenesa, program zwracający i-tą i j-tą liczbę pierwszą (np. dla i=4 oraz j=102 program na wyświetlić 7 oraz 557).
- 2. Dla dwóch zadanych w konsoli, dodatnich liczb naturalnych a oraz b napisać, przy wykorzystaniu rozszerzonego algorytmu Euklidesa program zwracający d = NWD(a, b) oraz liczby x i y z rozkładu d = xa + yb
- 3. Dla zadanych w konsoli, dodatnich liczb naturalnych i, j oraz e napisać program generujący klucz prywatny oraz publiczny dla algorytmu RSA dla p i q będących (odpowiednio) i-tą oraz j-tą liczbą pierwszą. **Uwaga! Liczba "losowa"** e ma być zadawana w konsoli!

Punktacja:

- 3 punkty Sito Erastotenesa
- 4 punkty Rozszerzony algorytm Euklidesa
- 3 punkty Generacja kluczy RSA