



Андроид-игра BattleShip

Выполнил: Миронов Юрий





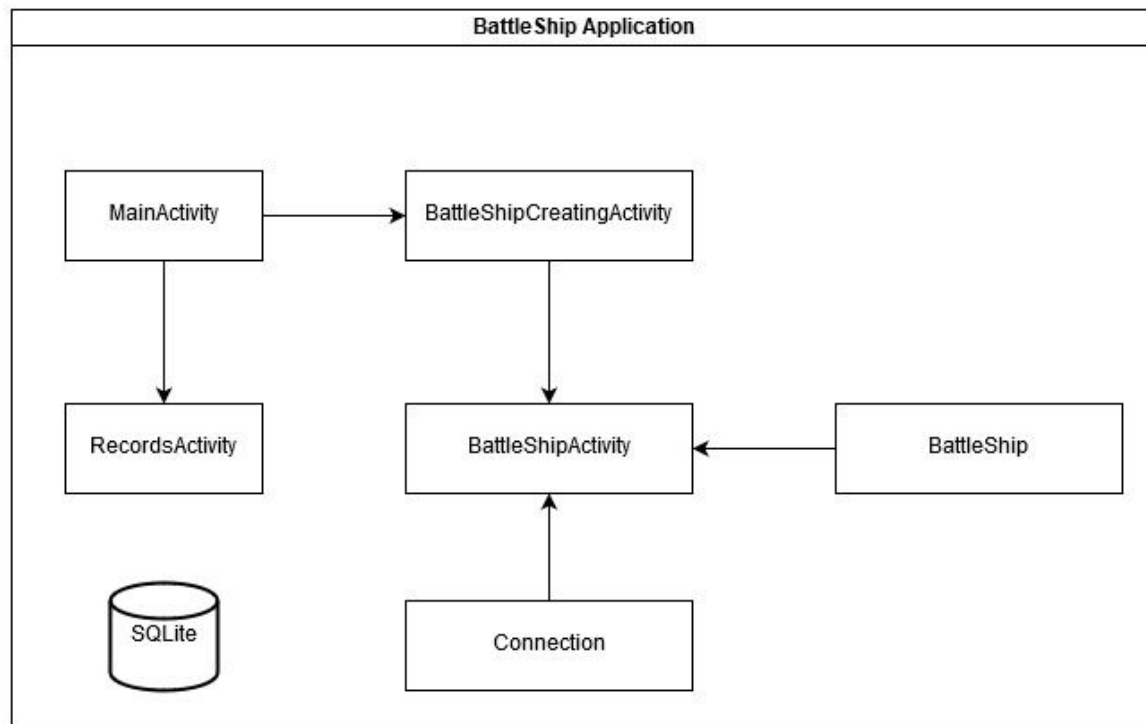
Используемые технологии

Игра BattleShip была написана на языке программирования Java, с использованием java-библиотек для разработки android приложений. Сборка приложения осуществлялась с использованием Gradle.





Архитектура приложения





Установка приложения

Для установки приложения на устройстве необходимо скачать арк-файл приложения из репозитория:

https://github.com/jura120596/android_battleship

Требования к установке игры:

- Android ОС версия 4.0 и выше
- Размер приложения: 1.6 Мб



Алгоритм работы игры

1. Пользователь располагает свои корабли, перенося их из нижней части экрана на игровое поле. Пользователь должен разместить на игровом поле горизонтально или вертикально 10 кораблей:
 - а. 1 четырехпалубный (4 клетки)
 - б. 2 трехпалубных (3 клетки)
 - в. 3 двухпалубных (2 клетки)
 - г. 4 однопалубных (1 клетка)

На игровом поле не допускается соприкосновение соседних кораблей углами или сторонами

2. После расстановки всех кораблей пользователь переходит на шаг подключения к противнику



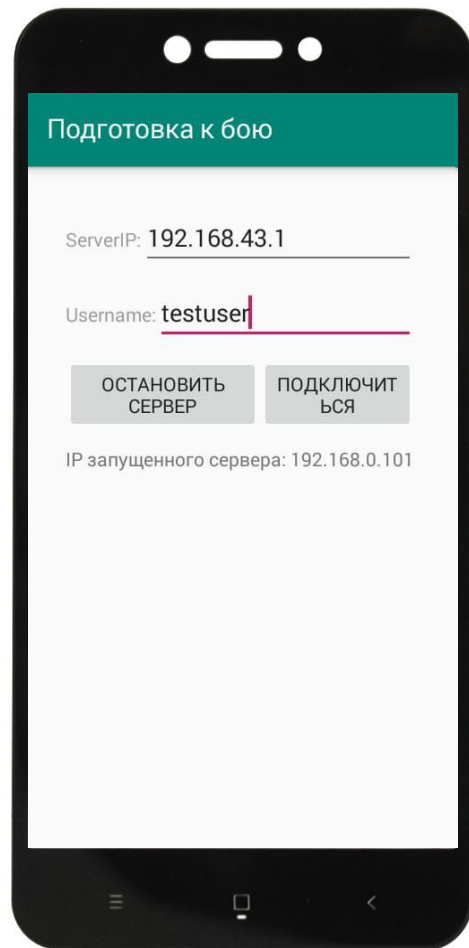


Алгоритм работы игры

Примечание: Для того, чтобы играть за двух игроков на одном устройстве, необходимо установить и запустить 2 файла одновременно:

[battleship.apk](#) и [battleship_local_enemy.apk](#)

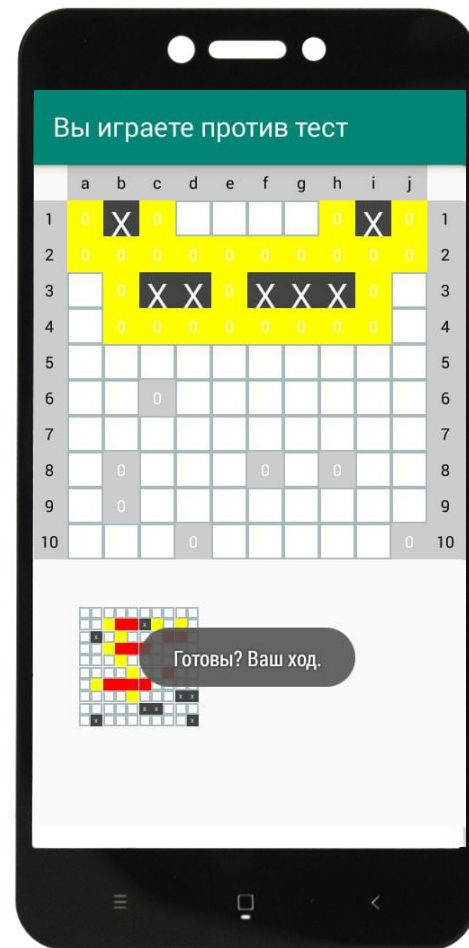
3. После расстановки кораблей необходимо ввести IP-адрес противника, имя пользователя и нажать на кнопку “Подключиться” или запустить сервер на своем устройстве, чтобы мог подключиться противник





Алгоритм работы игры

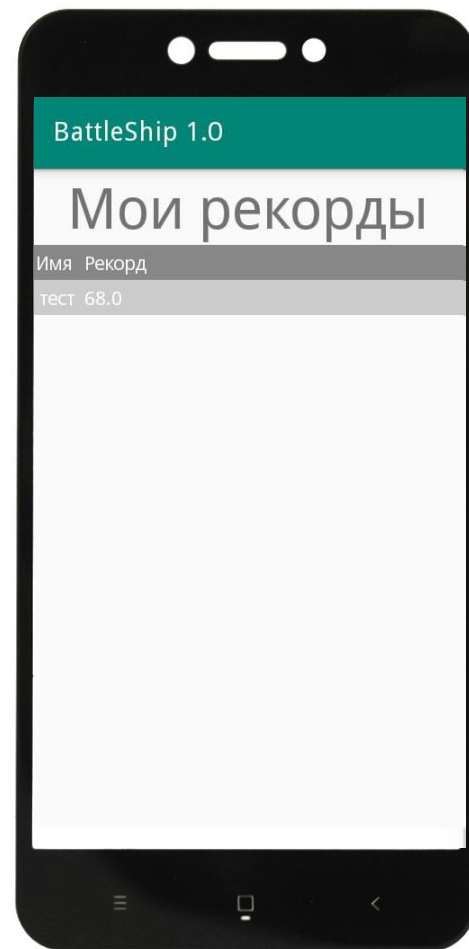
4. Соперники по очереди необходимо кликать на свободные ячейки поля, чтобы найти расположение кораблей противника. После промаха ход переходит к другому игроку





Алгоритм работы игры

5. Побеждает тот игрок, кто первым найдет расположение всех 10 кораблей на поле. Победы игрока можно найти на странице “Мои рекорды” приложения.



Андроид-игра BattleShip

Интересующие вопросы по работе игры и
пожелания Вы можете направлять на
электронный адрес:

jura96_@mail.ru