# DPRS - zadanie

Juraj Matuš

Ondrej Vaško

Martin Dulovič

Kristián Košťál

## Infraštruktúra

- Dropwizard
- BerkeleyDB
- ActiveMQ

## Rozhranie

- REST-ové rozhranie
  - GET získanie hodnoty
  - PUT vloženie hodnoty
  - o delete nepriamo cez PUT s prázdnou hodnotou

# Vykonávanie

- Nájdenie zodpovedných uzlov -> presmerovanie / obslúženie
- Pridelenie unikátneho id
- Vytvorenie stavového stroja
- Čiastkové operácie zaradené do MQ
  - Rozriešenie verzií
  - Replikácia
  - Priamy prístup k úložisku dát
- Sledovanie vypršania časového limitu
- Odoslanie odpovede hneď, ako je to možné

### Použité riešenia

- Prerozdel'ovanie
  - Konzistentné hashovanie do rozsahu 2<sup>64</sup>
  - Hash funkcia: md5
- Verziovanie
  - Vector clock
    - Najviac 10 záznamov orezávanie najstarších podľa timestampu
    - Záznam:
      - Ip adresa uzla
      - Číslo verzie
      - Timestamp

### Použité riešenia

- Vyhľadanie zodpovedného uzla
  - Porovnávaním unikátnych náhodných pozícií uzlov s kľúčom. Uzly sú zoradené v SortedSet e a uzol s najbližšou väčšou pozíciou ako kľúč je zodpovedný za daný kľúč
- Sledovanie výpadkov uzlov a pridávaní
  - Pravidelné kontaktovanie consul-servera a dopyty na health checky, kde sú informácie o uzloch - IP adresa, hostname, unikátna pozícia v Chorde
  - Každý uzol si udržuje informácie o aktuálnej topológii a pri zistení zmeny oproti výstupu healh checkov consul serveru sa do topológie pridá nový uzol alebo odoberie

### Použité riešenia

#### Pridávanie uzla

 Pri pridaní uzla sa každý uzol pozrie, či nemá hodnoty, ktoré prináležia novému uzlu, ak áno, prepošle ich

#### Výpadok uzla

- Pri výpadku uzla sa všetky uzly pozrú, či neboli replikátormi dát vypadnutého uzla.
- Ak áno, replikované dáta presunie na uzol, ktorý prevzal zodpovednosť za kľúče vypadnutého uzla prvý voľný replikačný uzol, ak sa mu to nepodarí, tak ďalší.

# Ďakujeme za pozornosť!